



— 轻松学习 —

WWW

页面制作技术

李晓华 编著



人民邮电出版社

TP393.092
LXH/1

轻松学习

WWW

页面制作技术

□ 李晓华 编著

人民邮电出版社

050168

图书在版编目(CIP)数据

轻松学习 WWW 页面制作技术 / 李晓华编著 .—北京 : 人民邮电出版社 , 1998.10
ISBN 7-115-07220-5

I . 轻… II . 李… III . 万维网 - 主页 - 设计 IV . TP393.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (98) 第 23782 号

JS316/66

轻松学习 WWW 页面制作技术

◆ 编 著 李晓华

责任编辑 赵鹏飞

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

北京顺义向阳胶印厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本 : 787 × 1092 1/16

印张 : 21.25

字数 : 522 千字

1998 年 11 月第 1 版

印数 : 1-6000 册

1998 年 11 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-07220-5/TP·741

定价 : 28.00 元

内 容 提 要

本书系统地介绍了当今最热门的几种实用网页制作技术。全书共分两个部分，第一部分主要介绍 HTML 超文本标识语言及 Netscape 公司的 Communicator(4.02) Internet 浏览器和它提供的所见即所得环境制作 WWW 网页的新技术；第二部分讲述如何在 Netscape Communicator 中使用 JavaScript 脚本编程语言实现交互式的 Web 网页制作。

本书适用于 WWW 主页制作者和 Internet 网络编程设计人员。通过本书的学习，对于没有学习过 HTML 超文本标识语言的读者，可以在不知不觉中掌握 Web 制作技术；对于已经掌握 HTML 语言的设计人员，可以非常快速地制作自己的 WWW 主页；对于想创作可提供动态实时信息并与客户实现交互的 Web 页面的读者则可以进一步学习 JavaScript。因此本书对于 WWW 初学者和具有相当 HTML 语言知识的设计人员同样适合。

前言



今年是 Internet“发烧”的一年，各种新“工具”正一天天诞生，在这风云势起、硝烟弥漫的年代，谁想在 Internet 上占领主导地位确实是一件非常不容易的事。曾经在软件业中处于“大哥大”地位的微软，将受到其它公司的直接威胁。从“微软”到“太阳”(Sun)以及“网景”(Netscape)公司，龙争虎斗的场面在过去一年中上演的非常激烈，只是 WWW 浏览器之战已进行了几个激动人心的回合。目前虽然仍是硝烟未散，胜负难分，但从“所见即所得”的 WWW 主页制作技术上看，Netscape 公司的 Communicator 便是众多浏览器的佼佼者了。

Communicator 是美国 Netscape 公司的最新产品，一经推出便受到广大用户的欢迎。它不仅具有强大的浏览 Internet 网上信息资源的能力，而将 WYSIWYG 环境引入到主页制作彻底打破了传统的网页文档制作的方法，为快速、方便、灵活、直观、自动生成 HTML 文档带来一线生机。这种可视化开发环境是当今程序设计的主流，另外，在 Communicator 中内置了 JavaScript 解释功能，为实现动态交互式的 Web 页面提供了统一的环境。

本书是一本较为全面的网页制作参考书，编写本书有以下几个目的：

一 让读者掌握 Netscape Communicator 浏览器的操作与使用。

在当今“网络就是计算机”的呼唤下，Internet 就像知识的海洋，飘扬全球。那么怎样在这无边无际的大海中，捕获信息呢？使用 Netscape Communicator4.X 浏览器便是一个明智的选择，它是 Netscape 公司的最新版本，通过它便可非常方便地进入 Internet 世界。

二 让读者了解利用 HTML 超文本标识语言制作 Web 主页的基本方法。

本书为没有学习过 HTML 标识语言的 WWW 主页制作技术的初学者由浅入深地介绍了 HTML 超文本标识语言制作 Web 主页的基本方法。读者从中可以掌握有关 HTML 语言的基本知识。

三 让读者学习并掌握 WYSIWYG(所见即所得)环境下快速制作 WWW 主页技巧。

为了快速制作 Web 主页，Communicator 为我们提供了 WYSIWYG(所见即所得)环境制作 WWW 主页新技术。通过在 Communicator Composer 编辑窗口(又叫 Web 生成器)所提供的 一些实用工具，在其窗口中用鼠标点几下，就可设计出一个 WWW 主页，并且可自动生成 HTML 文档。

使用这种制作技术根本不需要输入任何一条 HTML 标识语言，且这种设计是可视化的，它所设计时的主页与在浏览器运行的主页几乎一致。整个设计制作过程就像我们使用 WPS 或 Word 录入文本一样，灵活、方便、简单、直观、高效。

Web 设计者可以将其所生成的文档加入到自己的 HTML 标识文档中，以便实现更为复杂的主页制作。

四 让读者学会使用 JavaScript 脚本语言制作交互式的 Web。

JavaScript 是由 Netscape 公司开发并随导航者一起发布的、介于 Java 与 HTML 之间、基于对象事件驱动的编程语言，正日益受到全球的关注。因它的开发环境简单，不需要 Java 编译器，而且直接运行在 Web 浏览器中，因而倍受 Web 设计者的喜爱。

由于时间仓促，作者水平有限，书中一定有谬误和偏颇之处，敬请广大读者批评指正。

作者：李晓华

目 录

第 I 部分

1. WWW 及 Internet 浏览器	3
1.1 WWW 概貌介绍	4
1.1.1 何为 Internet	4
1.1.2 WWW 浏览信息的方式	5
1.1.3 WWW 的基本特征	6
1.1.4 WWW 使用特点	7
1.2 超文本标识 HTML 语言简介	8
1.2.1 何为超文本标识语言 HTML (Hype Text Markup Language)	8
1.2.2 HTML 语言的主要特点	9
1.2.3 WWW 中常用的术语	9
1.3 程序开发与运行环境	11
1.4 Netscape Communicator 浏览器简介	11
1.4.1 Netscape Communicator 简介	12
1.4.2 Communicator 集成环境	13
1.4.3 Communicator Composer 开发编辑窗口的主要 功能	13
1.4.4 利用 Communicator 开发 Web 文档	15
2. Netscape Communicator 4.02 使用指南	19
2.1 启动 Netscape Communicator 4.02 浏览器	20
2.2 Netscape Communicator 4.02 的系统设置	21
2.2.1 启动设置对话框	21
2.2.2 Appearance 外观设置	22

2.2.3	选择自己的语言	23
2.2.4	指定工作模式	25
2.2.5	高级设置	26
2.2.6	选择 Web 文档代码的编码方式	27
2.2.7	改变 Netscape Communicator 4.02 中有关工具条	28
2.3	怎样访问 Web 文档	29
2.4	Cache 缓冲池与 Reload 命令	32
2.5	怎样存储 Web 文档	33
2.6	怎样找到你所需要的信息	36
2.7	使用 E-mail 服务	43
2.8	在 Netscape 中使用新闻组	47
3.	建立 Web 文本页面	51
3.1	HTML 标识语言的基本结构	52
3.1.1	HTML 标识语言的基本标识过程	52
3.1.2	编写 HTML 文件的基本要求	52
3.1.3	HTML 文档的基本框架结构	52
3.1.4	一个简单的 HTML 文档实例	53
3.2	利用 Communicator Composer 生成一个 HTML 文档	54
3.3	几个常用的标识	57
3.4	创建一个具体的 Web 页面的实例	69
3.5	Web 网页的修饰	70
4.	怎样建立超文本的链接	77
4.1	超文本链接的基本类型	78
4.2	超文本链接的基本概念	78
4.3	同一个文件中的链接	79
4.3.1	如何实现链接	79
4.3.2	在 Composer 中制作链接	79
4.4	不同文件中的链接	82
4.5	本地及网络链接	85
5.	Web 中列表的设计	87
5.1	列表的基本标识格式	88
5.2	有序列表标识符 … 	89
5.2.1	有序列表的属性	89
5.2.2	在 Composer 中生成有序列表	89
5.2.3	有序列表的应用	90
5.3	无序列表标识符 … 	93
5.4	菜单标识符：<Menu> … </Menu>	95
5.5	目录标识符：<DIR> … </DIR>	96

5.6 定义和解释列表标识符: < DL> …… < /DL>	97
5.7 列表嵌套	99
5.8 建立一个链接列表	101
6. 通过 Composer 列入图像	105
6.1 有关图像的基础知识	106
6.2 在 HTML 中使用内部图像	106
6.3 图像文件在 HTML 中的使用技巧	108
7. 在 Web 页面中快速建立表格	123
7.1 Web 页面表格的基础知识	124
7.2 设计一个简单的二维表格	125
7.3 复杂表格的设计	128
7.4 进一步设计出美观的表格	132
7.5 在表格中使用链接	139
7.6 设计表格应注意的几点	143
8. 引入多媒体和外部文件	145
8.1 在 Netscape Navigator 4.0 中有关图像及多媒体的基础知识	146
8.1.1 一般的多媒体及其构成	146
8.1.2 有关图像及多媒体的基本概况	146
8.1.3 浏览器是怎样识别内部图像和内、外部媒体信息的	147
8.2 通过 Navigator Compose 引用内部媒体文件	148
8.3 通过 Navigator Composer 引用外部媒体文件	150
9. 建立人机交互的 Web 主页	155
9.1 实现人机对话的基础知识	156
9.2 实现人机交互的方法	158
9.3 窗体中的基本元素	160
9.3.1 一般信息的输入	161
9.3.2 设置一个具有下拉式菜单或带有滚动条的菜单项	166
9.3.3 具有多行多列输入的窗口	169
9.4 可点图像的使用	170
10. 在 Web 页面中创建帧(Frame)窗口	173
10.1 具有帧(Frame)功能窗口的基本概念	174
10.2 Rows 和 Cols 属性	175
10.3 对窗口进行描述	176
10.4 Target 属性	180
10.5 创建复杂的框架	184
11. 创建自己的 Web 主页	187
11.1 概述	188

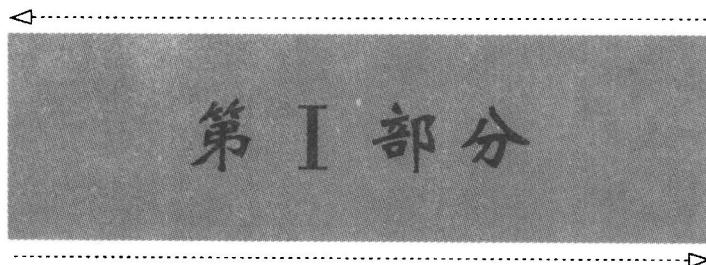
11.2	Web 网页用户需求分析	188
11.3	确定 Web 网页设计所要达到的目标	189
11.4	网络文档的整体分析及其规划.....	189
11.5	用 HTML 制作 Web 网络文档需要全面考虑 ...	194
11.6	目前 WWW 存在的缺陷及展望.....	194

第 II 部分

12.	JavaScript 导论.....	199
12.1	什么是 JavaScript	200
12.2	HTML 语言、JavaScript 及 Java 语言之间的 关系	200
12.3	JavaScript 基本特征	200
12.4	JavaScript 文档开发与运行环境	201
12.5	开发 JavaScript 文档的一般方法	202
13.	JavaScript 脚本语言编程初步.....	207
13.1	在 Web 文档中加入 JavaScript 代码	208
13.1.1	从脚本源文件调入.....	208
13.1.2	直接加入.....	210
13.1.3	HTML 中及 JavaScript 中的注释	211
13.2	JavaScript 中的基本数据类型	212
13.2.1	JavaScript 的基本数据类型	212
13.2.2	常量.....	212
13.2.3	变量.....	213
13.3	JavaScript 中的表达式和运算符	216
14.	创建 JavaScript 文档	221
14.1	JavaScript 文档基本框架	222
14.1.1	文档基本框架.....	222
14.1.2	JavaScript 语法格式	223
14.2	程序控制流.....	223
14.2.1	if 条件语句.....	223
14.2.2	For 循环语句	226
14.2.3	while 循环语句	228
14.2.4	break 和 continue 语句	229
14.3	JavaScript 中的函数	229
14.4	最简单的输入、输出	236
14.4.1	JavaScript 信息的输入	236
14.4.2	怎样实现信息的输出显示.....	236
14.4.3	利用输入、输出实现交互	237
15.	JavaScript 基于对象的编程.....	239
15.1	什么是事件处理程序.....	240

15.2	事件驱动.....	241
15.3	事件处理程序应用举例.....	243
15.4	JavaScript 事件与对象元素	244
15.5	JavaScript 中的事件模拟	245
16.	基于对象的 JavaScript.....	249
16.1	对象的基础知识.....	250
16.2	JavaScript 中的常用对象的属性和方法	253
16.2.1	常用内部对象.....	253
16.2.2	JavaScript 中的系统函数	256
16.3	创建新对象.....	257
16.3.1	对象的定义.....	257
16.3.2	创建对象实例.....	258
16.3.3	对象方法的使用.....	258
16.3.4	JavaScript 中的数组	258
17.	在 JavaScript 中使用对象系统	261
17.1	浏览器对象层次及其主要作用.....	262
17.2	文档(document)对象的功能及作用	262
17.2.1	document 的三个主要的对象.....	263
17.2.2	文档对象中的 attribute 属性	264
17.2.3	文档对象的基本元素.....	264
17.3	窗口对象、文档对象及它们的输入输出	266
17.4	浏览器对象(Navigator)	268
17.5	位置对象.....	269
17.6	历史(history)对象	269
18.	利用 JavaScript 实现 Web 页面信息的灵活交互	271
18.1	窗体基础知识.....	272
18.1.1	窗体对象的主要功能及访问方法	272
18.1.2	窗体对象的方法.....	273
18.1.3	窗体对象的属性.....	273
18.1.4	访问窗体对象.....	274
18.1.5	引用窗体的先决条件.....	274
18.2	窗体中的基本元素.....	275
18.2.1	text 单行单列输入元素	276
18.2.2	textarea 多行多列输入元素	276
18.2.3	Select 选择元素	277
18.2.4	Button 按钮.....	278
18.2.5	checkbox 检查框.....	278
18.2.6	radio 无线按钮	279
18.2.7	hidden 隐藏.....	279
18.2.8	Password 口令	279

18.2.9	submit 提交元素.....	280
18.3	在 JavaScript 中使用表格	280
18.3.1	在表格中输入数据.....	280
18.3.2	利用 JavaScript 对表格中的数据实现 控制.....	281
19.	创建具有帧的 Web 页面	285
19.1	框架(Frames)的基本概念	286
19.2	在 JavaScript 中怎样访问框架	287
19.3	使用框架实现 Web 交互的例子	287
19.3.1	建立 Web 框架	287
19.3.2	建立简单计算器.....	291
附录 1	Netscape Communicator 4.X 中的文件格式.....	295
附录 2	专用术语及其意义速查表	296
附录 3	URL 资源地址.....	300
一、	浏览器	300
二、	HTML 设计指南和有关手册	300
三、	有关 Java 和 JavaScript 内容的站点	301
四、	计算机类	302
五、	国内部分网址	304
六、	计算机公司	305
七、	Web 工具	306
附录 4	HTML 超文本标识语言命令.....	308
一、	基本标识	308
二、	表格标识	309
三、	列表标识	310
四、	图像标识	310
五、	网页修饰	311
六、	信息交互标识	312
七、	框架标识	313
附录 5	JavaScript 基本程序结构框架	314
一、	JavaScript 的基本程序结构框架	314
二、	JavaScript 基本命令语法	315
附录 6	JavaScript 中的表达式和运算符	316
一、	JavaScript 中的表达式	316
二、	运算操作符	316
附录 7	JavaScript 中的主要命令	319



本部分主要介绍 *HTML* 超文本标识语言及 *Netscape* 公司的 *Communicator Internet* 浏览器和它所提供的 *WYSIWYG*(所见即所得) 环境制作 *WWW* 主页的新技术。

读者从中可以了解和掌握 *Netscape* 浏览器的使用、利用 *HTML* 超文本标识语言制作 *Web* 主页的基础知识以及使用 *Netscape Communicator* 中的生成器自动生成 *HTML* 标识文档的技术。从而为快速、方便、灵活、高效地制作 *Web* 主页打下良好的基础。

1。 WWW 及 Internet 浏览器

- 何为 Internet?
- WWW 页面结构类型
- WWW 基本特征
- WWW 使用特点
- HTML 标识语言简介
- Netscape Communicator 浏览器简介
- Netscape Communicator 生成器简介
- 不用录入 HTML 标识语句就能实现 WWW 主页制作的技术

当今随着 Internet 技术的突飞猛进,各行各业都正在加入到 Internet 的行业中来。怎样把自己的或公司的信息资源加入到 WWW 服务器上是广大用户日益关心的问题。采用超链接技术(超文本和超媒体技术)是实现这个目标最简单的、最快速的手段和途径。具体实现这种手段的支持环境就是 HTML 超文本标识语言。通过它可制作出所需的 Web 网页。

然而由于开发环境及工具所限,传统的 WWW 主页是通过一条一条录入 HTML 标识语句来制作的。这种制作主页的方式存在一定的缺陷。首先必须学习、掌握 HTML 标识语言,其次通过文本编辑器进行代码录入时,必须逐条语句输入,这就有可能出现人为的错误。由于 HTML 的调试能力较差,因而不易发现错误。那么有没有办法满足没有学习过 HTML 标识语言的人开发制作 WWW 主页的需要呢?回答是肯定的,这就是利用 Netscape 公司最新推出的 Communicator 4.02 版来制作。

本章先让读者对 WWW 有关基础知识作一个初步了解,然后对 WWW 页面的基本结构的组织形式、基本特点及使用特点进行分析和说明,最后介绍本书的主要开发工具 Netscape Communicator 浏览器及其开发集成环境,并给出一个具体制作 Web 主页的实例。通过这个实例读者会看到利用 Communicator 设计 WWW 主页是非常简单的。

1.1 WWW 概貌介绍

WWW 是当前 Internet 网上最受欢迎、最为流行、最新的信息检索服务程序,而 HTML(Hyper Text Markup Language) 超文本标识语言,是用来描述 WWW 上超文本文件的。

WWW 是 Word-Wide Web“全球信息网”的缩写,它是 Internet 网上最为精彩的客户服务。它以超文本技术为基础,让“全球网”的信息检索成为一件非常轻松愉快的事情,从而使所谓的“Internet”漫游成为真正意义上的“漫游”。

WWW 提供了非常丰富的信息资源,这些信息资源可以是文字、图像、声音等多媒体信息。它们分别按不同的类型以网页文件的形式独立存放在 WWW 服务器上,供电脑爱好者或相关专业人员选择阅读。

1.1.1 何为 Internet

Internet 是全球网络,它是通过计算机将不同地区、不同部门、不同国家互相连接起来实现相互之间的通信,以相互发送信息和实现数据资源共享为目的,而连接成的成千上万个这样的网络。在网上发布的信息可以是文字、声音、电视、录像、图片、三维图像以及 WAIS 数据库等。

通常组成的 Internet 网络的机构由公司、学校、厂矿企业、军事等部门构成。Internet 可以为我们提供以下服务:

- World Wide Web 全球信息网 它是 Internet 上最精彩的客户服务程序,它以超文本为基础实现 Internet 网上的“漫游”。
- WAIS 全球信息服务器 提供访问数据库的途径。
- E-Mail 电子邮件 通过它可以向全球任何地方发送电子邮件。
- News 可讨论成百上千的话题,如科技、计算机、娱乐、社会意识形态等问题。
- FTP 文件传输协议 通过它可以从世界上任何一台计算机上下载或上送文件。
- Telnet 虚拟终端协议 为用户在 Internet 网上提供远程主机的登录服务,又称远程登