

GOTOP

FOXPRO 2.5

命令与函数专辑

周建成 编著

杨炜宝 改编

陈维兴 审校

人民邮电出版社

FoxPro 2.5 命令与函数专辑

周建成 编著
杨炜宝 改编
陈维兴 审校

人民邮电出版社

登记证号(京)143号

图书在版编目(CIP)数据

FoxPro 2.5 命令与函数专辑/周建成编著;杨炜宝改编. -北京:人民邮电出版社,1994. 7

ISBN 7-115-05259-X

I . F … I . ①周… ②杨… II . PROLOG 语言-程序系统 N . TP312

FoxPro 2.5 命令与函数专辑

周建成 编著

杨炜宝 改编

陈维兴 审校

责任编辑 吕晓春

*

人民邮电出版社出版发行

北京朝阳门内南竹杆胡同 111 号

煤炭工业出版社印刷厂印刷

新华书店总店科技发行所经销

*

开本:787×1092 1/16 1994年7月 第一版

印张:44.5 页数:356 1994年7月 北京第1次印刷

字数:1069 千字 印数:1—6 000 册

ISBN7-115-05259-X /TP · 111

定价:48.00 元

内 容 提 要

本书详细介绍了最新关系型数据库软件 FoxPro2.5 的各种命令、函数和系统变量的定义,以及它们在 MS-DOS、MS-Windows(中、西文版)环境下的使用方法和技巧。全书共分三部分,第一部分介绍 FoxPro2.5 的全部命令,详细解释了每个命令中各个参数的意义和用法。第二部分介绍了 FoxPro2.5 的函数集和每个函数的调用方法,并用实例进行说明。第三部分介绍了 FoxPro2.5 所使用的系统变量的定义和使用方法。除此之外,书中还介绍了一些典型应用程序实例。

本书所述内容,同样适用于 FoxPro 的各种新旧版本,是使用、研究和开发关系型数据库人员的必备工具书。本书也可作为大专院校师生学习 FoxPro 的教学参考书。

本书原版书名为《FOXPRO2.5 命令与函数专辑》,出版日期 1993 年 10 月。

版 权 声 明

本书为台湾碁峰资讯股份有限公司独家授权的中文简化字版本。本书专有
出版权属人民邮电出版社所有。在没有得到本书原版出版者和本书出版者书面
许可时，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书的一部分或全部以任何形式
(包括资料和出版物)进行传播。

本书原版版权属碁峰资讯股份有限公司。

版权所有，侵权必究。

出版说明

在计算机技术飞速发展的今天,为了进一步向全社会普及计算机知识,提高计算机应用人员的技术水平,使计算机在各个领域发挥更大作用,也为了促进海峡两岸计算机技术图书的交流,台湾暮峰资讯股份有限公司对我社独家授权组织出版该公司的部分计算机技术书籍。这些书包括以下几大类:MS-DOS、Microsoft Windows 3.1(英文版、中文版)、数据库 FoxPro2.5、绘图软件 Auto CAD 12.0、三维动画设计 3D STUDIO、C 语言(C++)及工具类书籍。这些书内容深入浅出、实用性强,在台湾很受读者欢迎。

在组织出版过程中,我们请有关专家在尊重原著的前提下,进行了改编。

由于海峡两岸在计算机技术名词的称谓上差异较大,改编者依照有关规定和大陆习惯用法进行了统一整理。

对原书文字叙述中由于海峡两岸不同的语言习惯而造成的差异,我们的处理原则是只要不会造成读者理解上的歧义,一般没作改动,以尊重原著写作风格。另外改编时对原书的一些差错及疏漏之处作了订正。

由于本书改编和出版时间紧张,如有差错和疏漏,敬请读者指正。

人民邮电出版社

1994.4

目 录

第一篇 命令篇

第一章	数据库操作命令	3
第二章	环境设置命令	99
第三章	错误处理及调试命令	121
第四章	文件管理命令	125
第五章	索引命令	135
第六章	界面命令	141
第七章	键盘与鼠标命令	275
第八章	事件处理命令	279
第九章	变量与数组处理命令	289
第十章	菜单命令	303
第十一章	网络命令	355
第十二章	打印命令	359
第十三章	程序管理命令	375
第十四章	结构化查询语言命令	393
第十五章	程序流程控制命令	403
第十六章	文本处理命令	411
第十七章	窗口命令	415

第二篇 函数篇

第十八章	字符函数	449
第十九章	数值函数	473
第二十章	数据库函数	487
第二十一章	日期与时间函数	509
第二十二章	环境函数	517
第二十三章	文件与磁盘管理函数	537
第二十四章	索引函数	545
第二十五章	界面函数	553
第二十六章	鼠标与键盘函数	557
第二十七章	低级文件函数	567

第廿八章 变量与数组函数	579
第廿九章 菜单函数	589
第卅章 网络函数	603
第卅一章 窗口函数	609
第卅二章 动态数据交换函数(DDE)	619
第卅三章 打印及其他函数	637

第三篇 系统变量

第卅四章 系统变量	645
附录 A	671
附录 B	677
附录 C	687
附录 D	689
附录 E	691
附录 F	699
附录 G	701
附录 H	703

第一篇

命 令 篇



第一章

数据库操作命令

●命 令:AVERAGE

类 别:DOS WINDOWS

语 法:AVERAGE[<expr list>]

[<scope>]

[FOR<expL1>]

[WHILE<expL2>]

[TO<memvar list>/TO ARRAY<array>]

[NOOPTIMIZE]

说 明:本命令是用来将当前数据库中数字型字段做平均运算。各参数说明如下:

<expr list>

可以是多个字段,也可以是一些数值与字段的表达式,如:

字段:

AVERAGE age,fee

字段与表达式:

AVERAGE age,fee * 0.8

<scope>

指定范围,通常是用 NEXT<n>,REST,ALL,RECORD
<n>。

NEXT<n> 当前记录之后的<n>个记录。

REST 当前记录之后的全部记录。

ALL 整个数据库的记录。

RECORD<n>指定某一记录。

FOR<expL1>

当您加上本条件式时,该命令只平均计算符合本条件式的记录。

当您利用本关键字时,FoxPro 会自行检查<expL1>的表达式是否可优化,若可优化则以 Rushmore 支持,如果所操作的字段已建立索引,则更能提高效率。

WHILE<expL2>

当您加上本条件式时,只有符合本条件式的记录才会被平均计算,直到<expL2>为假时才停止。

注 意:

使用 WHILE 关键字时,FoxPro 会自动关闭 Rushmore 的功能,不论您是否使用 FOR 关键字皆同。

TO<memvar list>/TO ARRAY<array>

<memvar list>是用来放结果的变量表,而<array>则是一个一维数组。此数组有无事先说明皆可,因为 FoxPro 会自动调整,如果此数组不够大,它会自动加大!

NOOPTIMIZE

关闭 Rushmore 的强大功能,这样在效率方面就会有相当的差距。

范 例:

```
USE teacher  
AVERAGE wage FOR s_date<(01/01/90)TO wages
```

参 阅:SUM

●命 令:APPEND

类 别:DOS WINDOWS

语 法:APPEND[BLANK]

说 明:即增加数据到当前数据库的最后一个,加上[BLANK]则是在最后加上一个空白记录。

但是,如果只用 APPEND 命令,FoxPro 将会打开 APPEND 窗口,以供使用者输入数据。

参 阅:APPEND FROM ARRAY, BROWSE, CHANGE, EDIT, INSERT-SQL REPLACE

●命 令:APPEND FROM

类 别:DOS WINDOWS

语 法:APPEND FROM<file>!?

[FIELDS<field list>]
[FOR<expL>]
[[TYPE]
[DELIMITED[WITH TAB
|WITH<delimiter>
|WITH BLANK]|DIF|FW2|MOD
|PDOX|RPD|SDF|SYLK|WK1
|WK3|WKS|WR1|WRK|XLS]]

说 明:本命令可以让您从另一个文件中将数据增加到当前数据库中。

<file>

即是取得数据的源文件,忽略扩展名系统会自动加上.dbf.

FIELDS<field list>

指定字段来增加数据,若忽略本参数,则所有的字段都为输入的对象。

FOR<expL>

只对满足<expL>条件的记录有效。

TYPE

指定源文件的类型。

DELIMITED

WITH TAB 以跳格字符做分隔。

WITH BLANK 以空白字符做分隔。

WITH<delimiter>以特定字符做分隔如 with";"

DIF

此为 VisiCalc 数据交换文件格式,它的列即是字段,而行是数据。

FW2

此为来自 FrameWork I 的文件。

MOD

此为来自 MS-MultiPlan v4.01的文件。

PDOX

此为来自 Borland 公司的 Paradox v3.5,v4.0文件,其扩展名为.db

RPD

此为来自 RapidFile v1.2的文件。

SDF

此为系统数据格式文件,其记录皆有固定的长度,且结尾必须有一个换行字符(Line-Feed)及回车字符(return)。其扩展名为.TXT

SYLK

此为来自 MS-MultiPlan 符号连接交换格式(Symbolic Link interchange)的文件,使用本格式,FoxPro 不会自动为您加上扩展名。

WK1

此为来自 Lotus 1-2-3 v2.x 的文件。

WR1

此为来自 Lotus Symphony v1.1,v1.2 的文件。

WK3

此为来自 Lotus 1-2-3 v3.x 的文件。

WKS

此为来自 Lotus 1-2-3 v1-A 的文件。

WRK

此为来自 Lotus Symphony v1.0 的文件。

XLS

此为来自 MS-Excel v2.0 版以上的文件。

最后 6 个类型皆属于电子表格式,因此必须以行形式为主,如此一来列数据就会成为字段,而行数据就会成为字段中的记录了。且上面所用的类型其扩展名与类型名称除另外说明外皆相同。

注 意:

- (1)当您要使用在 dBase N 中所建立的文件时,若有包含 memo 字段的数据时,请您先打开此文件,这时 FoxPro 会问您是否要将备注文件转成 FoxPro 的格式时,再选 Yes 即可。
- (2)您可以将另一个工作区的数据增加过来。您也可以在网络上从另一个共用数据库(Shared)中取得数据,但是应将 SET EXCLUSIVE 设成 OFF,否则那个文件就不可以存取了。
- (3)您所增加的记录不受 DELETE 的影响。

范 例:

```
APPEND FROM two.dbf
APPEND FROM other FIELDS name, tel, addr
APPEND FROM student;
FIELDS name, fee, tel;
FOR fee > 1000
```

参 阅:COPY FILE, COPY TO, IMPORT

●命 令:APPEND FROM, ARRAY

类 别:DOS WINDOWS

语 法:APPEND FROM ARRAY<array>

```
[FOR<expL>]
[FIELDS<field list>]
```

说 明:此命令是将数组的数据增加到数据库之中。

<array>

此即您要使用的数组名称,若数组的字符多于字段数,则多的字符就不管了,反之,则该字段会被自动放入空值。

类型	空值
字元	空白
数值	0
日期	空日期(/ /)
逻辑	.F.

FOR<expL>

设定一个条件表达式,符合此条件者才能将某字符加入数据库中,且要注意的一点是,此条件式必须含有字段名才可以。

FIELDS<field list>

指定所要增加数据的字段,若未加上本参数则以所有字段为对象。

注 意:

所增加进来的字符,是以其在数组中的顺序为先后次序。

范 例:

```

USE mydbf1
COPY TO ARRAY dbf_array
USE mydbf2
APPEND FROM ARRAY dbf_array;
FIELD data1,data2;
FOR data3>1000

```

参 阅:APPEND,COPY TO ARRAY,DIMENSION,GATHER SCATTER,DECLARE,
PUBLIC

●命 令:APPEND GENERAL

类 别:WINDOWS

语 法:APPEND GENERAL<general field>

 FROM<file>[LINK][CLASS<ole class>]

说 明:本命令只用于WINDOWS,相信是没有问题的,因为只有在WINDOWS3.1中才有OLE(对象连接与嵌入),GENERAL字段是用来存放对象的字段,所以本指令就是将OLE对象放入GENERAL字段,此OLE对象可以是PaintBrush,SoundRecord..等,只要是向MS-WINDOWS注册过的皆行。

支持 OLE 的应用程序

SOUND RECORD	声音录制程序
PAINT BRUSH	调色板
MEDIA PLAYER	媒体执行程序
REGEDIT	注册程序

而所谓的 OLE 对象即指上面所述的各应用程序,且此 OLE 的 SERVER 必须有向 Windows 注册(每一个 server 会在安装(install)时向 Windows 注册,并记录下来放在 REG.DAT),比如:Sound 或 Paintbrush 或 Excel,Lotus for Windows 等。要知道有那些支持 OLE 的应用程序,请在 MS-Windows 中,选取“文件”菜单中的“执行”,键入“regedit”即可看到所有支持 OLE 的应用程序。

<general field>

此即是您要存放 OLE 对象的 GENERAL 类型的字段名称。

FROM<file>

即是您对象的源文件,如果是 SoundRecord 的话,则可能是一个.WAV 的声音波形文件,假如是 PaintBrush 则可能是一图形文件(.BMP)。例如:

```
APPEND GENERAL sounds FROM ding.wav
```

LINK

假如加上本参数则表示,将对象的 Server 和文件<file>建立一连接关系,如此一来,对象就不会放入此<字段>,而只是与此字段建立一连接关系,但是,其图形一样会在<字段>中。相反的,如果没有加上 LINK 则,FoxPro for Windows 会将对象嵌入此<字段>中。

CLASS<OLE class>

加上 CLASS 参数则会指定 OLE 的类(CLASS),而取代原来的缺省值。

此处所谓的类别并非 C 语言中所说的类,而是指每一种 Server 的识别,通常 FoxPro for Windows 会看<file>的扩展名,用来连接适当的 OLE Server,比如:.WAV 则表示 Server 是 SoundRecord,.BMP 则表示是 PaintBrush(画笔)。如果您不要缺省的 Server 请加上本参数。比如:

```
APPEND GENERAL gen FROM"DING.WAV";
CLASSPaintBrush<---将声音连接到画笔。
```

范例:

```
USE TEST
APPEND GENERAL NOTE FROM'C:\WINDOWS\TING.WAV'
```

```
@ 1,1 SAY NOTE VERB'PLAY'  
APPEND GENERAL NOTE FROM 'C:\WINDOWS\TING.WAV'LINK  
@ 1,1 SAY NOTE VERB'EDIT'  
APPEND GENERAL NOTE FROM 'C:\WINDOWS\OK.BMP'  
APPEND GENERAL NOTE FROM 'C:\FILES.TXT'CLASS WRIFILE
```

参 阅:@ …SAY-BMPs & OLE,MODIFY GENERAL

●命 令:APPEND MEMO

类 别:DOS WINDOWS

语 法:APPEND MEMO<memo field>

FROM<file>[OVERWRITE]

说 明:本命令是用来将一个文件<file>的数据放入一个备注字段中。

<*memo field*>

备注字段名。

FROM<file>

源文件名。

OVERWRITE

假如您加上本参数,则新的数据会将原来的备注数据覆盖掉,若未加上本参数则会将新加入的数据接於备注字段之后。

范 例:

```
C>PE2 TEACHER.DOC  
(在此输入一些数据,并存储)  
C>FOXPROX  
USE TEACHER  
APPEND MEMO note FROM TEACHER.DOC OVERWRITE  
MODIFY MEMO note
```

参 阅:COPY MEMO

●命 令:BROWSE

类 别:DOS WINDOWS

语 法:BROWSE

[FIELDS<field list>]
[FONT<expC1>[,<expN1>]]
[STYLE<expC2>]
[FOR<expL1>]
[FORMAT]
[FREEZE<field>]