

输入编辑 一看就会 電腦自學通

程维来 高凤成



图文并茂 无师自通

成都科技大学出版社

程维来 高凤成

电脑自学通

成都科技大学出版社



(川) 新登字 015 号

责任编辑：荏 天

审 校：徐弟宣

封面设计：章 华

技术设计：黄 简

电脑自学通 (B)

撰文：程维来

绘画：高凤成

成都科技大学出版社出版发行

四川省新华书店经销

温江人民印刷厂印刷

开本：787×1092 1/18 印张 15

1994 年 10 月 第 1 版 1994 年 10 月第 1 次印

印数：1—5000 册 字数：220 千字

ISBN7—5616—2844—7/TP·69

定 价：12.98 元

目 录

1/	认识微机	(1)
	一 主 机	(2)
	二 键 盘	(8)
	三 显示荧屏	(10)
	四 打 印 机	(11)
2/	DOS 是什么	(15)
3/	了解硬盘、软盘	(17)
	一 硬 盘	(18)
	二 软 盘	(18)
4/	键盘的功能	(25)
	一 标准键区 58 个键	(26)
	二 移位及控制键区 14 个键	(41)
	三 功能键区 12 个键	(53)

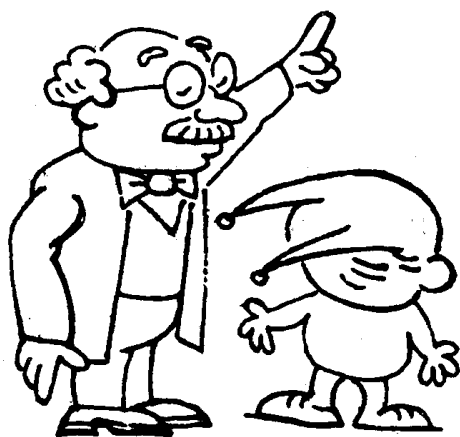
四 数字和移动键区 17 个键	(56)
5. 微机操作的姿式和指法	(59)
一 坐的姿式	(60)
二 手指的方式	(60)
6. 如何开机	(65)
一 硬盘开机启动	(66)
二 软盘开机启动	(68)
三 热启动	(70)
7. 进入和使用《起始命令》	(71)
8. 进入编辑状态	(75)
9. 如何输入文字	(81)
英文输入法	(82)
中文输入法	(83)
一 全拼双音输入法	(83)
二 双拼双音输入法	(88)
三 五笔字型汉字输入法	(92)
四 未来码汉字输入法	(120)
10. 输入汉字中的几个小问题	(135)
一 提示行显示的不是自己需要的字 怎么办	(136)

二 光标跑乱了位置怎么办	(137)
三 光标不动了怎么办	(138)
四 输入汉字, 四次为准	(139)
五 字与字之间出现不需要的空格 怎么办	(140)
11. 如何存盘和关机	(141)
一 存 盘	(142)
二 放弃存盘返回主菜单	(144)
三 关 机	(145)
12. 常用编辑方法	(147)
一 移动光标	(148)
二 设置行的长短	(148)
三 删除字句和删错了怎么办	(151)
四 在同一篇文章中搬移字块	(155)
五 将一段文字复制到另一个文件中	(159)
六 把另一个文件拷贝到屏幕上 这个文件中	(162)
七 查找字句	(164)
八 查找并替换字句	(166)

九 增加或减少空行	(169)
13. 模拟显示和打印	(173)
一 选择字体、字形和字号	(174)
二 模拟显示	(179)
三 打 印	(184)
14. 如何从这个工作盘 转到另一个工作盘	(189)
15. 常用 DOS 工作指令	(193)
一 格式化软盘指令 FORMAT	(194)
二 查看目录指令 DIR	(196)
三 复制文件指令 COPY	(202)
四 软盘整盘复制指令 DISKCOPY	(205)
五 删除文件指令 DEL	(211)
六 从 BAK 备份中恢复丢失的文件	(214)
16. 关于电脑病毒	(219)
17. 经常出现的误操作信息 ...	(223)
18. 学会使用“文件帮助系统”	(227)

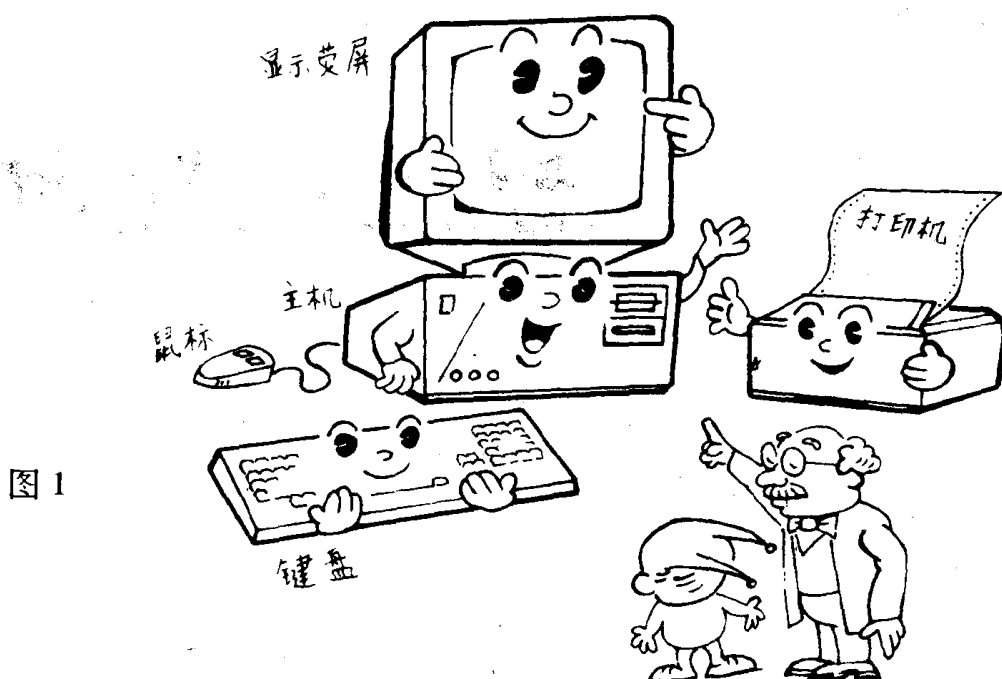
1

认识微机



微机：是“微型电子计算机”的简称，也有人称为“电脑”。怎么叫都可以。本书为了不造成叙述混乱，我们约定，在书内就称微机。

微机由四大件组成：主机、键盘、显示荧屏、打印机（有的还多一个鼠标，但不少微机没有，尤其是个人微机更少，同时，鼠标很好掌握，用不着讲）（图1）。



一、主 机

外形像个方箱子（图2）。这里可以称作微机的大脑。所有程序都储存在里面，你的指令传进去后，就由它落实执行。它就像一个忠诚的士兵。

主机包括输入装置、输出装置、记忆装置。这些装置的设计和安装需要专家来完成，我们没有必要去管它。

我们只了解它的使用方法。

图 2

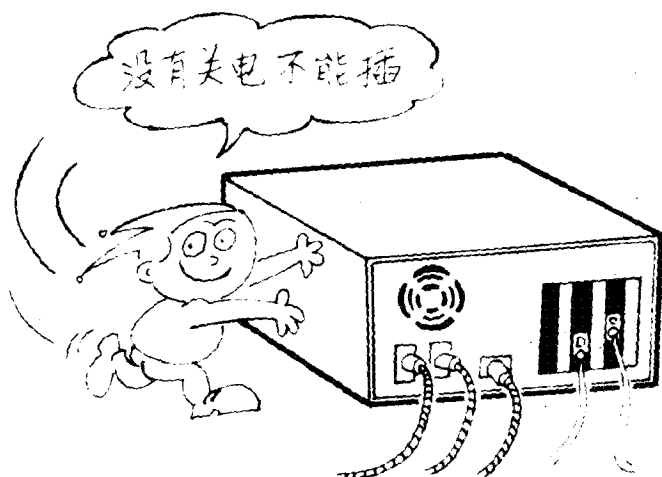
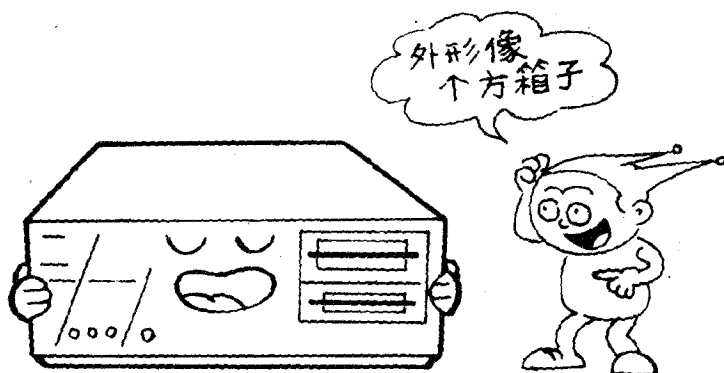


图 3

先看主机的后面。后面是风扇的窗口和各种输入、输出的插座（图 3）。

输入的有电源和键盘的插座；

输出的有显示荧屏和打印机的插座。

这些插座同将要插到上面去的插头都是配套好的，互相不一样，你不用担心插错，因为错了就插不上去。

所以，发现插不上去时，你当然不能蛮干，那样会损坏插座。

有一点你千万要记住：拔插头和插入插头，都必须先关掉电源，在没有电的情况下进行。否则，会因为拨动插头产生火花，损坏主机里极精密的元件。

再看主机的前面。前面分两个部分。

一部分是指示灯、启动开关、中途重新启动开关（图4）。

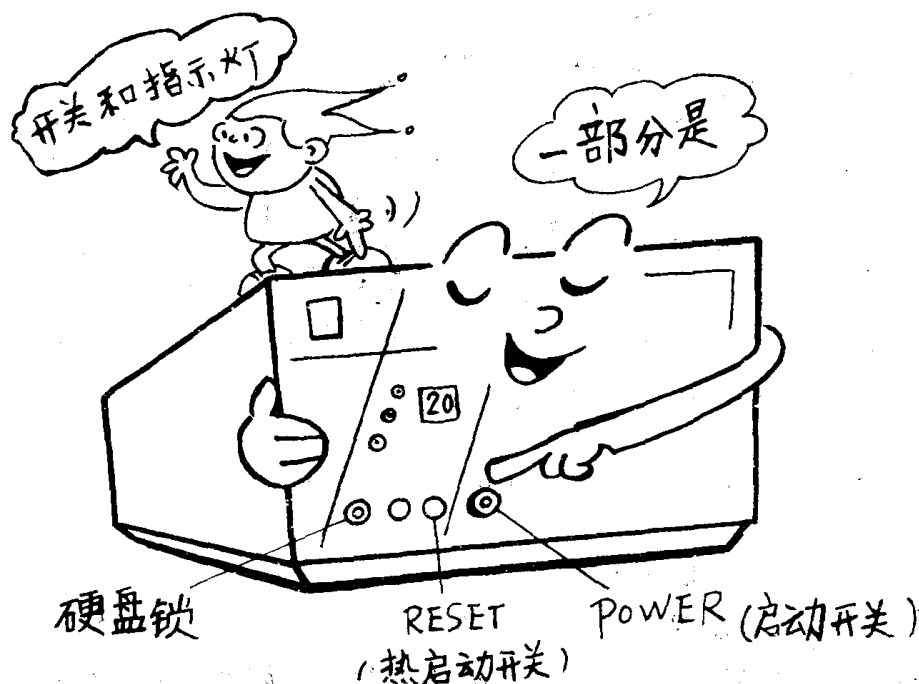


图4

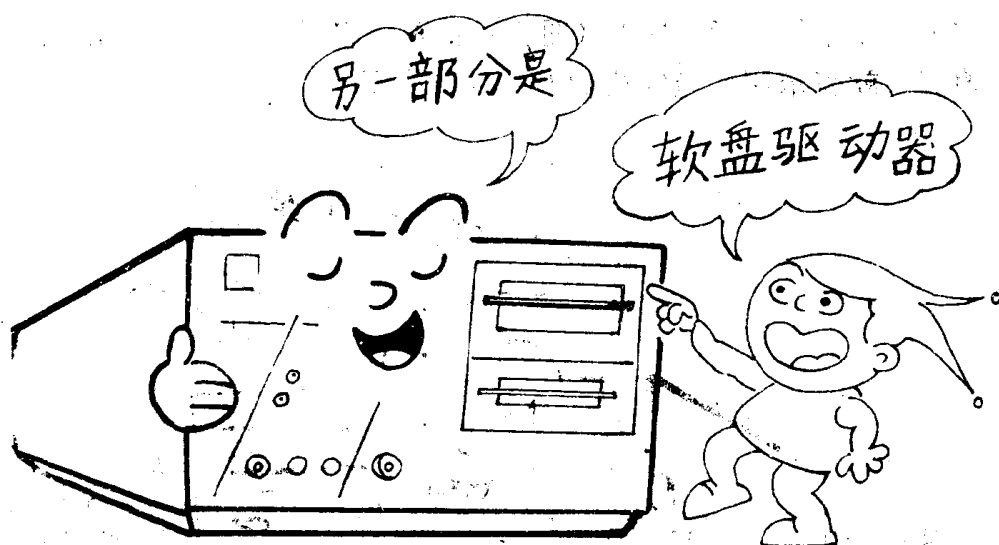


图 5

启动开关同电视机开关一样,按一次就开机了,再按一次又关机了。

如果中途需要重新启动,就不必要按启动开关,只按重新启动开关就行了。这个开关又叫“热启动开关”,就是在不断电的情况下再次启动(另外,在键盘上也可以进行热启动操作,后面讲到开机时我们再谈)。

因为每次关机后,主机内部要自动进行一次调整清理,再次开机至少要过一分钟以后,否则容易引起主机内部紊乱。“热启动”就可以不等那一分钟,也不会引起主机内部紊乱。

指示灯只有一个作用,从一开机它就亮,关机就熄,让你清楚是否打开了。还有一个发亮的数字(各种机子不一样,有的是8,有的是12、16,还有24、32等),这也是一种指示灯,表示你这个微机的运转速度。它也是开机才亮,关机就看不见了。

主机前面的另一部分是软盘驱动器(图5)。

软盘驱动器，简称软驱。是操作软盘的地方。你把软盘放进去，搬下开关（图 6），你就可以通过键盘发出指令，进行操作。当你看到软驱上方那个小小的指示灯闪亮（图 7），就表示它正在执行你的指令，指示灯熄灭，就表示它已经完成你发布的指令了。

图 6

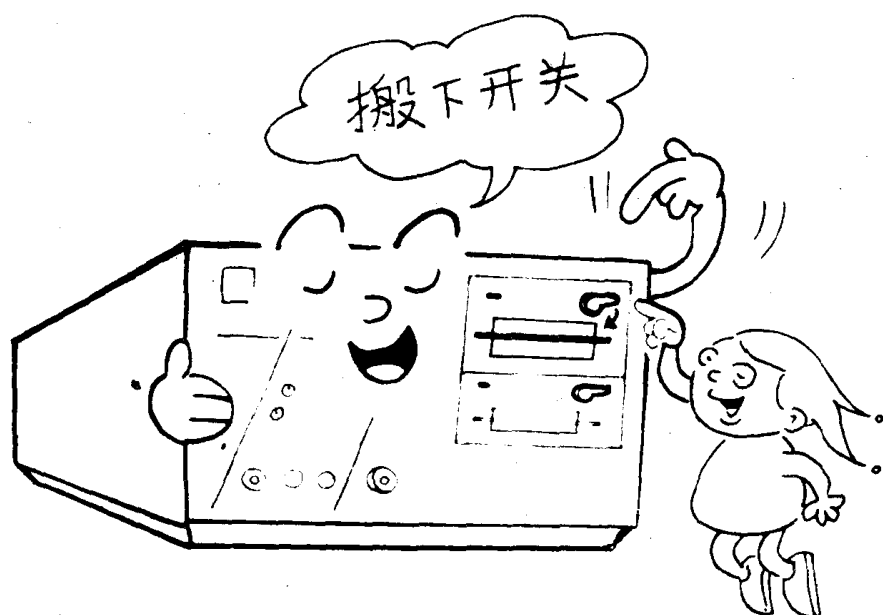
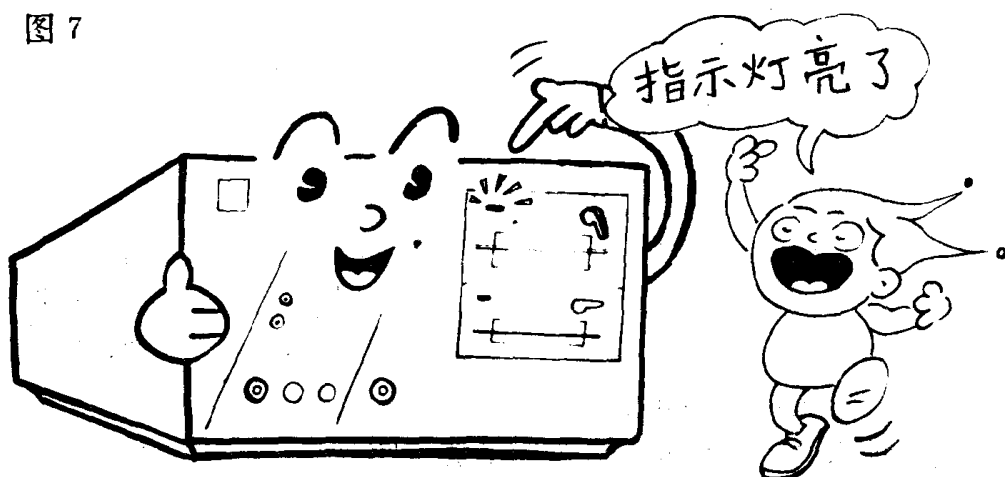


图 7



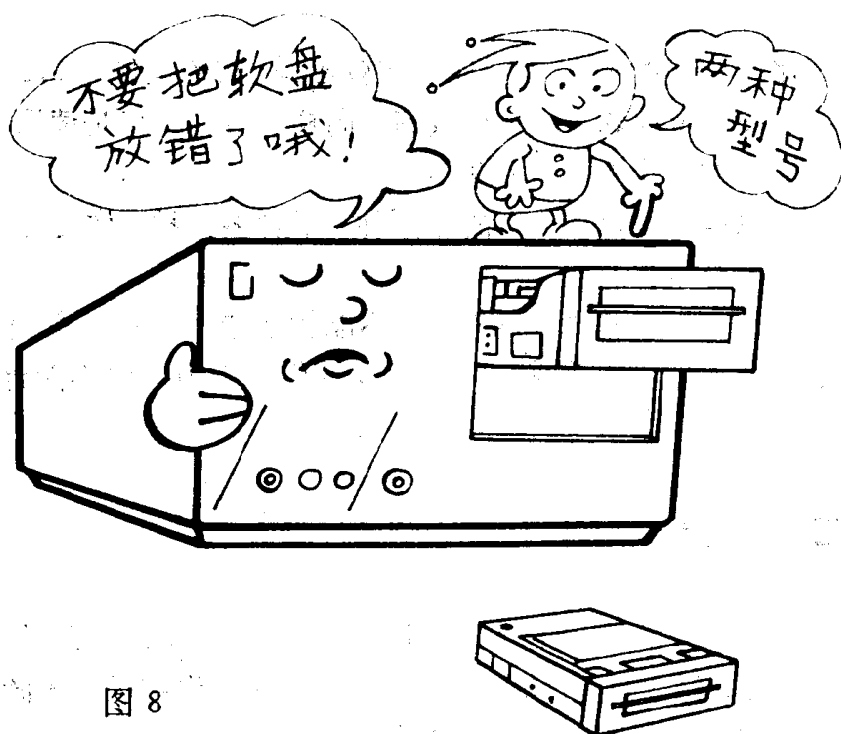


图 8

软驱一般是两种型号：

一种是 5.25 英寸，一种是 3.5 英寸（图 8）。

每一种型号都有不同的容量。

5.25 吋的容量分为 1.2MB 和 360KB 两种。使用的软盘也分为 1.2MB 的高密度软盘和 360KB 的双面软盘。

关于软盘，我们后面专门谈。

这里你只需要注意一点：软盘是什么型号，就放在什么软驱内，不要放错。放错了会损坏软盘，丢失资料。

如果仅仅是读取资料，有一点可以商量，那就是 1.2MB 的软驱可以读取 360KB 的软盘，但 360KB 的软驱却不能够读取 1.2MB 的软盘。也就是说，大的可以帮助小的，小的不能够帮助大的。这一点千万不能搞错。

3 吋半比 5.25 吋小，一看就能够比较出来。它的操作同 5.25 吋软驱一样，也是按容量放软盘，不要放错。同样，假如仅仅是读取，也是大的可以帮助小的，小的不能帮助大的。

有的微机只有一种软驱，有的是两种，不管多少种，你使用前一定先弄清它是多少容量。

微机是一种有规律和规定的东西，不能凭情绪和感觉随意摆弄。这同对待人是一个道理：你尊重它，它就尊重你，否则，便不能合作。

二、键 盘

是微机发布指令的唯一工具。好比你是一指挥官，你手拿对讲机指挥许多部门工作，键盘就是你的“对讲机”。又好比你在玩电子游戏机，键盘就是你手中的控制器，你怎么“按”，它就怎么动。

目前最常见的是 101 个键的键盘，按照功能的不同，盘上的键分为四个区域。

A、标准键区：键盘左下方最大那一片（图 9），共 58 个键；

B、移位及控制键区：紧靠标准键区右边 13 个键，加上键盘左上方第一个键（图 10），共 14 个键；

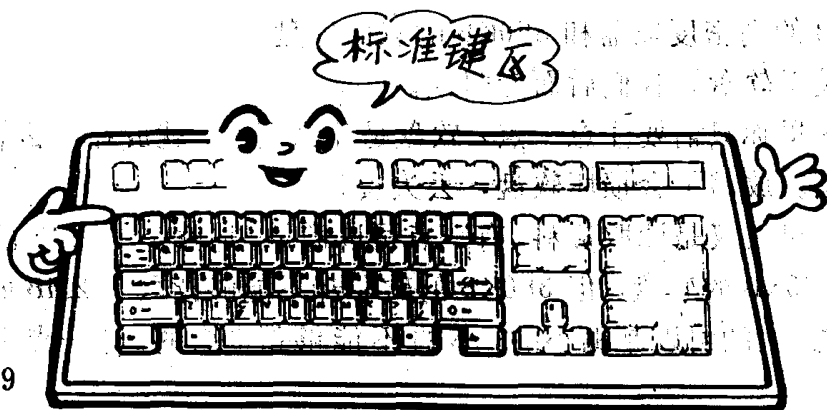


图 9

C、功能键区：键盘上方一个横排（图 11），有 F 符号的 12 个键；

D、数字键和移位键：在键盘右边（图 12），17 个键。

关于键盘的使用方法，我们在第 3 节里专门讲。

图 10

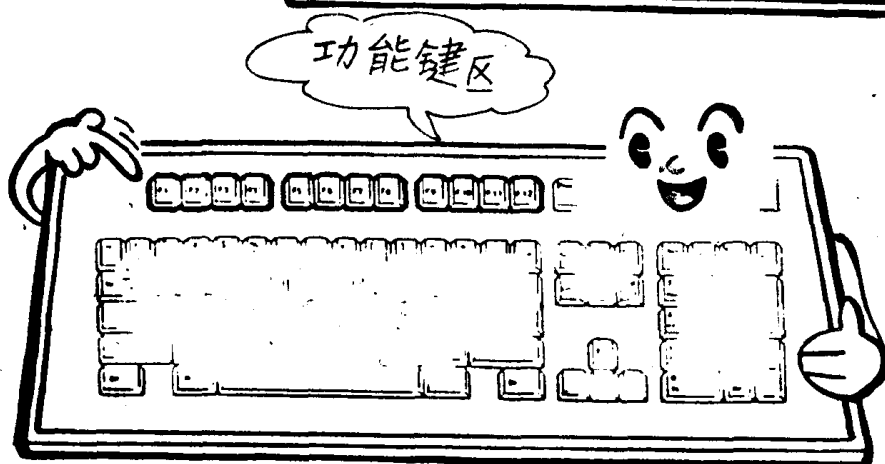
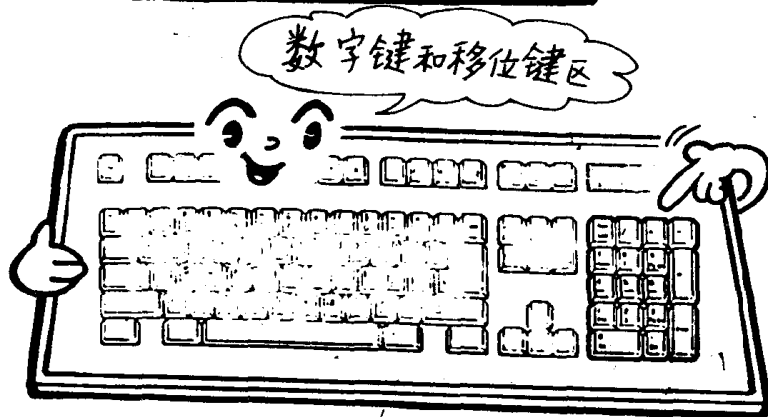
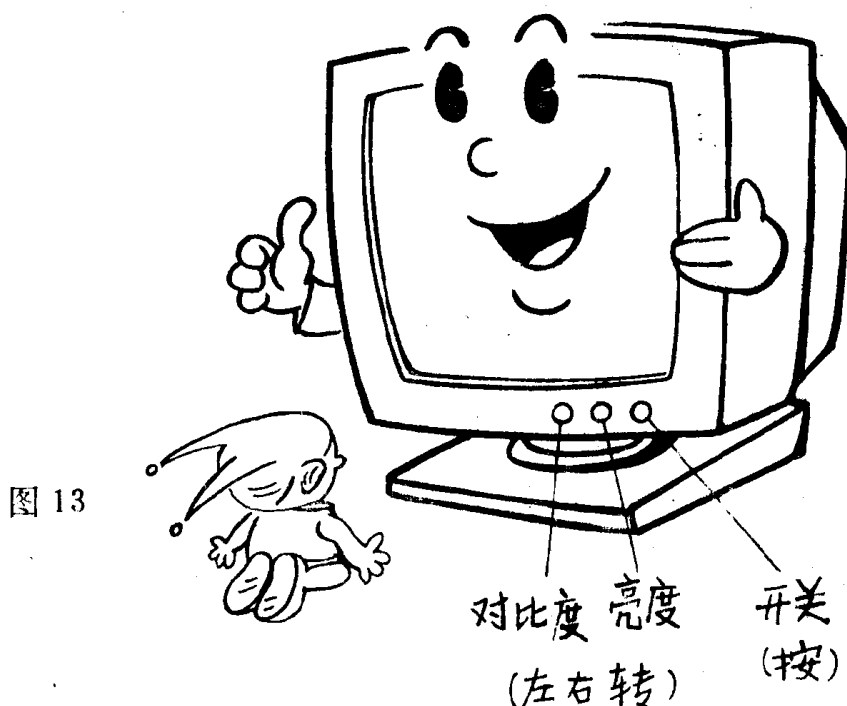


图 11

图 12



三、显示荧屏



像一个小小的电视机（图 13）。

微机里储存的东西是看不见的，只有通过显示荧屏才能看见。比较准确的比喻是，显示荧屏像一页翻开的书。它的作用是让你看见你输入的和想要看见的内容，便于你操作。

显示荧屏分为彩色和黑白两种。

假如你仅仅是用于写文章，或者计算，或者保存文字及数据资料等工作，建议你就用黑白荧屏。黑白荧屏价格便宜，也不及彩色荧屏刺眼。这里有个小窍门，你用一个小白炽灯斜照着黑白荧屏，就更不刺眼了。

目前市场上已经有了一种遮荧屏的隔片，挂在显示荧屏前，对保护视力很起作用。彩色、黑白都适用。