





MULU

## 目录

### 第一章 数据库系统基础知识 ..... 1

1.1 数据库系统概述 .....	1
1.2 关系数据库 .....	6
1.3 数据库设计 .....	21
1.4 数据库运行管理和维护 .....	29
习题 .....	37

### 第二章 Visual FoxPro 6.0 中文版及项目管理器

.....	9
2.1 Visual FoxPro 6.0 中文版概述 .....	39
2.2 Visual FoxPro 6.0 中文版界面 .....	46
2.3 项目管理器 .....	62
习题 .....	73

<b>第三章 数据、表及数据库 .....</b>	74
3.1 数据类型 .....	74
3.2 数据存储 .....	76
3.3 数据库和表的概念 .....	81
3.4 创建数据表 .....	82
3.5 创建自由表 .....	88
3.6 查看表内容 .....	88
3.7 在表中添加新记录及删除记录 .....	89
3.8 修改表和表结构及简单查找 .....	90
3.9 创建数据库 .....	90
3.10 索引 .....	97
习题 .....	100
<b>第四章 Visual FoxPro 程序设计 .....</b>	102
4.1 运算符 .....	102
4.2 表达式 .....	103
4.3 宏替换 .....	105
4.4 空值( NULL ) .....	105
4.5 函数 .....	107
4.6 程序文件 .....	109
4.7 Visual FoxPro 程序的基本结构 .....	114

4.8 过程和用户自定义函数 .....	121
习题 .....	129

**第五章 菜单和表单设计 ..... 130**

5.1 菜单、菜单项和子菜单的创建 .....	130
5.2 为菜单指定任务 .....	135
5.3 设计快捷菜单 .....	139
5.4 使用向导设计表单 .....	139
5.5 使用表单设计器 .....	143
5.6 表单设计工具栏 .....	144
5.7 表单控件设计 .....	146
习题 .....	147

**第六章 查询、报表和标签设计 ..... 149**

6.1 建立查询文件 .....	149
6.2 输出查询结果 .....	155
6.3 视图设计 .....	158
6.4 视图使用 .....	161
6.5 报表设计 .....	162
6.6 标签设计 .....	166
习题 .....	168

<b>第七章 面向对象的程序设计 .....</b>	<b>169</b>
<b>7.1 面向对象的基本概念 .....</b>	<b>169</b>
<b>7.2 对象的创建及引用 .....</b>	<b>175</b>
<b>7.3 类的设计与运用 .....</b>	<b>182</b>
<b>习题 .....</b>	<b>197</b>
<b>附录一 程序的编译、调试及发布 .....</b>	<b>198</b>
<b>1 编译程序 .....</b>	<b>198</b>
<b>2 调试应用程序 .....</b>	<b>202</b>
<b>3 程序的发布:建立磁盘安装文件 .....</b>	<b>207</b>
<b>附录二 Visual Foxpro 的常用函数 .....</b>	<b>213</b>
<b>附录三 Visual Foxpro 的常用命令 .....</b>	<b>217</b>
<b>参考文献 .....</b>	<b>220</b>























