

Fox Pro 2.5 for Windows 使用指南

[美] Jeb Long 著

郑甫京 黄伟 刘容江 译

清华大学出版社



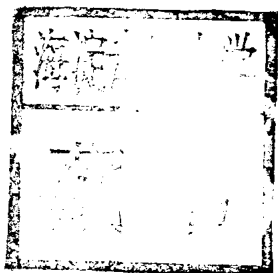
7551

FoxPro 2.5 for Windows

使用指南

[美] Jeb Long

郑甫京 黄伟 刘容江 译
杨集成 审校



清华大学出版社

0026377

(京)新登字 158 号

FoxPro 2.5 for Windows 使用指南

FoxPro for Windows Developer's Guide

Jeb Long

Authorized translation from the English language edition published by Sams.

Copyright©1993 by Sams

All rights reserved No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission in writing from the Publisher.

Chinese language edition published by Tsinghua University Press.

Copyright©1994 by Tsinghua University Press

本书英文版由 Prentice Hall 出版社属下的 Sams 计算机图书出版公司于 1993 年出版。

版权为 Sams 所有。Sams 将本书的中文版专有出版权授予清华大学出版社。未经出版者书面允许,不得以任何方式复制或抄袭本书的内容。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标志,无标志者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

FoxPro 2.5 for Windows 使用指南/(美)朗(Long,J.)著;郑甫京等译. —北京:清华大学出版社,1994

ISBN7-302-01628-3

I. F... II. ①朗...②郑... III. 窗口软件-应用程序-操作系统-手册 IV. TP316

中国版本图书馆 CIP 数据核字(94)第 11033 号

出版者:清华大学出版社(北京清华大学校内,邮编 100084)

印刷者:清华大学印刷厂

发行者:新华书店总店北京科技发行所

开 本:787×1092 1/16 印张:50 字数:1179 千字

版 次:1995 年 1 月第 1 版 1995 年 1 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-01628-3/TP·690

印 数:0001—8000

定 价:79.00 元

概 论

欢迎大家使用 Windows 下的 FoxPro 开发者指南。这本书循序渐进地帮助用户在 Windows 的 FoxPro2.5 下正确使用和开发程序。该书主要在于帮助首次使用 FoxPro 的用户,以及具有一定经验的用户,为掌握在 Windows 的 FoxPro2.5 下研制应用所必要的技巧。对于这本书最大的益处,如果用户已经有编写微软 Microsoft Windows 程序的经验,以及有编写数据库的一些经验,它将是有所帮助的。

Windows 下的 FoxPro2.5 是一个计算机程序,它运行在 IBM PC 和兼容的微型机系统上,并且在微软(Microsoft)的 Windows 下操作。用户的微型计算机必须应有下列系统的组成部件和性能,才能运行 Windows 下的 FoxPro2.5:

1. 80386SX 处理器或以上
2. 鼠标器
3. 640KB 常规 RAM 内存
4. 如果没有设置虚拟存储器,则需要 8M RAM,如果设置了暂存或者常设的虚拟存储器,则需要 4M RAM
5. 微软 Windows3.x
6. 20MB 以上的硬盘空间。可以依靠各种安装选择项修改磁盘空间。

Windows 下的 FoxPro2.5 是一个数据库管理系统(DBMS),可用于建立和维护数据表,调用一个表,或者数据库文件,诸如电话表,总量清单,或者杂货店清单等。事实上,可以使用 FoxPro 维护任何收集有关系的信息。你可以分类整理或者组织表。用户能够搜索,可恢复表内的信息。能够从表中生成报告,输入形式,以及邮寄标签。在数据库管理系统(DBMS)中,以及 FoxPro 中,能够在若干的表中组织信息,并且从任何表中同时重新得到数据。可以把常用的信息与表关联起来。FoxPro 自动地保持这种关联,这样可以按要求操作或摘取所需要的信息。这个数据库管理系统(DBMS)的类型被称为不严谨地关系数据库系统(DBMS)。一组相关表被称作数据库(Database)。

FoxPro 采用易学习、建立、操作和从数据库文件中重新得到数据的命令。FoxPro 属于被称为 Xbase 的 DBMS 的范畴。这个一般的术语涉及如同 FoxPro、dBASE III Plus、dBASE IV、FoxBASE+和 ARAGO 语言。最初的 Xbase 是从 1972 年推出的被称为 JPLDIS 的大型机 DBMS 引出(喷射推动力实验室数据库管理和信息检索系统)。在全世界中,研制者和程序员已经编写数十万 Xbase 代码行。它已经成为许多事务选择的语言。Borland 国际刊物报道 dBASE IV 的拷贝已经超过四百万份,最普及的 Xbase 对话是其中之一。FoxPro2.0 运行 dBASE IV 程序,除了速度更快以外,没有任何其他的变化。由于微软公司获取了 FoxHoldings 公司(该公司是对 FoxBASE+和 FoxPro 负责的公司),

FoxPro 的市场分担已经增加了 Xbase 市场范畴。Windows 下的 FoxPro2.5 支持其它的 Xbase 产品,不包含其语言扩展的命令。

Windows 下的 FoxPro2.5 的介绍代表了微型机发展史中的一个里程碑,因为现在能够极少改写或不改写就能在 90 年代的操作环境 Windows3.1 图形用户接口(GUI)下运行 80 年代用 MS-DOS 编写的商业事务管理程序和 Xbase。

一、本书的组织

本书分三个部分,后加三个附录。第一部分,综述和概念,由第一章到第三章组成。这一部分介绍 Windows 下的 FoxPro2.5,提供 FoxPro2.5 的快速浏览,并阐述数据库概念和 FoxPro 语言的基本规则。

第二部分,FoxPro2.5 语言,由第四章到第八章组成。这一部分为 Windows 下强有力的 FoxPro2.5 的每一语句提供详尽的描述。用户将学习如何最好的利用每一命令以便解决数据库的管理问题。第四章“变量”,告知用户如何使用和存取数据库字段和内存变量。在第五章“表达式”中,用户将学习到如何由变量、常量函数和操作符组成表达式,并描述了所有 Windows 下的 FoxPro2.5 所支持的函数。在第六章“控制流”中,介绍如何在程序中结合命令语句,如何在过程之间移动,以及命令如何使用分支和循环命令控制程序执行的过程。

在第七章“窗口”中,用户将学习如何利用用户自定义(User-defined)窗口。在第八章与第九章“输入和输出”与“全屏幕数据编辑”中,涉及如何在 Windows 下的 FoxPro2.5 中执行输入和输出操作。在第十章“环境”中,介绍许多用来维护环境的 FoxPro SET 命令。在第十一章“.DBF 文件”中,集中介绍 FoxPro 的数据库文件、结构和用法。在第十二章“数据集操作”中,介绍操作在数据库文件上的命令。在第十三章“数据排序”中,介绍用来分类整理的命令和索引文件。在第十四章“Import 和 Export”中,介绍在数据库文件、数组,以及外部的数据文件之间传送数据的命令。在第十五章“多用户”中,介绍在多用户环境中 Windows 下 FoxPro2.5 的操作基本规则。在第十六章“菜单”、“弹出式菜单对话框”中,将可学习到如何建立用户自定义(User-defined)菜单系统,如何使用菜单生成器(Menu Builder)建立用户菜单(User-menu)系统,并且如何使用命令语言生成用户一个定义菜单函数。在第十七章“DDE、OLE 和操作系统接口”中,介绍 Windows 下的 FoxPro 2.5 如何与外界通信。在第十八章“使用 SQL 和 RQBE 的查询”中,学习如何使用 FoxPro 的 SQL 命令完成查询操作。

第三部分“改善生产力的工具”,由第十九章到第二十三章组成。这部分介绍 Windows 下 FoxPro2.5 提供的改进用户生产力的程序设计工具。在第十九章和第二十章中,介绍了如何使用屏幕生成器(Screen Builder)、报表生成器(ReportWriter)和邮寄标签生成器(Mailing LabelWriter)。在第二十一章检查对扩展 FoxPro 语言的发布。在第二十二章中介绍项目管理器(Project Manager)建立和维护应用程序。

在第二十三章中,集中构造 Windows 下的 FoxPro2.5 的应用程序。为顾客提供循序渐进的开发应用程序处理,以初始化顾客的目标开始,并以最终地点的安装和尔后顾客支

持结束。在第二十三章中,也涉及了应用的技术方面,并且呈现设计、编写程序、测试、调试和文件应用的过程。

附录包含 ASCII 图表,以及 Windows 下的 FoxPro2.5 的语法和术语表。

二、本书的读者

这本书旨在于让所有 FoxPro 用户满意,从初学 FoxPro 的程序员到使用以前 FoxPro 版本的专家。Windows 下的 FoxPro2.5 是一种新的产品,本书介绍它所有的特性。因为本书详尽地讨论每一个特性,它对 FoxPro 的开发者以及 FoxPro 的专家是有用的。一些书集中于如何使用 FoxPro 语言来解决用户的问题,但是这种方法还是不能够全面地理解 FoxPro 语言。编写这本书以帮助用户更好地了解 Windows 下的 FoxPro2.5 语言。掌握语言越深,将对灵活应用越有用。

许多其它 FoxPro 的书是为初学者编写,这些初学者还不适应计算机。这本书不是初学者的指南。虽然这本书介绍了 Windows 下 FoxPro2.5 接口的方面,但是作者主要专攻 Windows 下的 FoxPro2.5 的编程语言和开发工具,以及提供不能在其它地方查找到的信息。在初学者领悟了计算机基本规则,并且通过指南之后,这本书能向他们提供加深理解 Windows 下的 FoxPro2.5 的语言的用户接口,以及开发工具。

这本书也适用于另外一些读者:要快速掌握 Windows 下的 FoxPro2.5 语言的程序员,但不想遭受阅读指南之苦。这本书将使用户能够迅速获取 Windows 下的 FoxPro2.5 语言的本质。

三、Windows 下 FoxPro2.5 的新内容

Windows 下 FoxPro2.5 是一种新的产品。它有 Windows 风格用户接口和许多新的语言特点。虽然用户能够在 Windows 下 FoxPro2.5 中,无须做任何变化就可运行 FoxPro2.0 以下的程序,但是将有可能要更新程序接口,以获得 Windows 接口的特点和新的 FoxPro 的特性。Windows 下的 FoxPro2.5 包含有下列高级特性:

1. Windows 下的 FoxPro2.5 是一种多用户(multiuser)产品。单用户(Single-user)和多用户(multiuser)版本已经结合在一起。
2. FoxPro2.5 增加了工作区的数量从 25 至 225。
3. 记录长度已经从 4,000 字节增加至 65,500 字节。
4. 关联的数量和关系表达式的长度的限制已经被取消。
5. 为 Windows 已经增加对象联接和嵌入 OLE(Object Linking and Embedding)。这使用户能够插入在其它应用中建立的信息(声音、图画、扩展图表 spreadsheets)到新的通用型数据库字段。
6. 提供 10 个新的函数,支持 Windows 动态数据交换(DDE),允许 FoxPro 和其它

Windows 应用程序雇员和服务端(Server)两者间进行数据交换。

7. 通过提供增加的 Windows 对话框单元改进了用户接口。

8. 可任意选择的 Windows 格式状态栏(Status bar),已经增加作为对传统的 Xbase 状态行的选择。改进的 Windows 格式状态栏出现在屏幕的底部。

9. 多种字体为文本屏幕提供显示与输出,能够改变在文本编辑窗口之内的字体。

10. 屏幕生成器(Screen Builder)、报表生成器(Report Writer)和标签生成器(Label Writer)已经被调整,以便利用各种各样的图形对象,这些对象是 Windows 的标准,诸如线、钢笔、填充物,以及颜色等。屏幕生成器(Screen Builder)能使从工具栏(Tool bar)选择控制和其它图形对象,并且在布局窗口中放置他们。

11. 拼写查对器增加了允许用户在编辑文本程序或者明细型字段时检查字词的拼法。

12. 增加了 Graph Wizzard,这样可提供用户呈现 RQBE 的选择导致图表的形式。已经扩展了 Windows 下的 FoxPro2.5 中的语言,以便利用 Windows 环境的优点。

13. 新的 @... SPINNER 命令,用户能够通过数字值“旋转”。

14. AFONT()函数,在数组中存储窗口中字体的信息。

15. 新增加的 APPEND GENERAL 命令,将 OLE 对象输入到新的通用数据类型数据库字段中。

16. 新增加的 _TRANSPORTER 系统内存变量,指定将 FoxPro2.0 屏幕和报告转化成 Windows 下 FoxPro2.5 格式的程序。

17. #DEFINE、#UNDEF、#IF 和 #ENDIF 预处理器指示提供条件编译支持。

18. 三个新增加的系统内存变量(_DOS、_MAC 和 _UNIX _Windows)决定在平台 FoxPro2.5 是连续运行的。

19. FONTMETRICS()函数返回字体属性。

20. 新增加的 GETDIR()函数显示选择目录(Select Directory)对话框,从中可以选择磁盘目录。

21. 新增加的 GETFONT()函数显示字体(Font)对话框,从中可以选择一种字体、字体大小和字体格式。

22. MODIFY GENERAL 命令,为编辑、插入或者删除 OLE 对象打开通用型字段。

23. Windows 的格式航行是与 FoxPro2.0 键盘航行不同的。新增加的 SET KEY-COMP 命令建立一个用于依赖键盘航行规定的平台。

24. 修改 SET STATUS 命令,如此能够控制传统的 Xbase 状态行和新的 Windows 格式状态栏。也能使用 SET CLOCK STATUS 命令把“钟”放置在 Windows 格式状态栏上。

25. 新增加的 SYSMETRICS()函数返回 Windows 显示单元的大小。

26. 新增加的 SYS(20)函数使包含德国文本的字符型表达式转变成成为适合于分类整理或者索引。

27. 新增加的 TXTWIDTH()函数返回所给的字体类型、大小和格式的字符串的长度。
28. WFONT()函数为 Windows 返回当前的字体的名字。
29. @...SAY 的命令已经加以修改,以便在窗口中显示点位图(.BMP)图象或者 OLE 对象。
30. @的命令已经修改,这样能够在检取框中使用点位图(.BMP)图象、入栈按钮和电讯按钮。
31. 在命令指定对象位置如@和 DEFINE 命令,可是精确定位行或列。
32. COLOR 子句和 SET COLOR 命令能指定 Windows 风格数字型颜色属性。
33. 新增加的 FONT 和 STYLE 的字体和格式子句能在命令中指定,诸如@和 DEFINE,指定字体、字体大小和字体格式。
34. @...TO 命令已经修改,为能够画出矩形、环绕矩形、圆以及椭圆。此外,能够指定填充模式,并且为画笔对象概述钢笔大小与模式。
35. 更多的功能已经增加至用户自定义窗口。能够为用户自定义窗口指定背景(Wallpaper),以及指定在最小化时显示点位图像。能放置在窗口台式(桌面)上或者在其父窗口中集中放置用户自定义窗口。可以建立一个多文本接口(MDI)依从用户自定义窗口。
36. 当另一个用户的变化已经增加时,现在有能力动态地更新显示的明细型字段。
37. SET HELP 命令,能够使用户在 FoxPro2.0 格式的帮助与窗口格式帮助之间选择。

四、本书的规定

本书使用下列规定来增加这本书的可读性:

1. 例子程序、程序片段、关键字、函数、操作符,以及变量出现于一种特殊单空铅字(Monospace typeface)之中模拟在计算机屏幕上出现的字体。
2. 所定义的新的术语在其中文译名之后的括号内注明原文。
3. 语法行中,能被替代的项目(<placeholder>)通常由尖括弧括起来,并用斜体字呈现。
4. 在没有鼠标器的情况下,用于选择菜单项的存取键(或热键)以黑体形式显示,或以大写字母表示。例如:File 菜单。
5. 文件名和文件扩展名是用大写字母表示,例如:FOXPRO.DBF 和 .DBF。
6. 在例子程序之内,使用省略号(...),表明已经省略部分程序。
7. 击键组合,诸如 Ctrl+S,表明应该在压 Ctrl 键的同时,应按字母键(在这个例子中是 S)。

本书中程序的语法结构是 Backus-Naur 格式或 BNF,以及下列的内容:

1. 方括弧, [], 表示可任意选择的短语(除注明的地方外)。
2. 一条垂直杠, |, 表示为或。
3. 花括号, {}, 仅仅使用于组。
4. ::= 含义是定义为。
5. 字 list 意味着前面的短语可以加以重复, 通过逗号分隔每一个重复字。
 例如: $\langle \text{exp list} \rangle$ 允许 $\langle \text{exp} \rangle$ 或者 $\langle \text{exp} \rangle, \langle \text{exp} \rangle, \langle \text{exp} \rangle$
 $\{ \text{KEY} \langle \text{key list} \rangle \}$ 允许 $\text{KEY} \langle \text{key} \rangle, \text{KEY} \langle \text{key} \rangle$
6. $\langle \text{element} \rangle$ 描述在其它地方定义的语言单元。
7. 其它字符, 象 ? 和 !, 是文字符。

目 录

概 论	(VI)
一、本书的组织	(VII)
二、本书的读者	(IX)
三、Window 下 FoxPro2.5 的新内容	(IX)
四、本书的规定	(XI)

第一部分 概述和概念

第一章 FoxPro 简介	(3)
1.1 Windows 下 FoxPro2.5 的界面	(3)
1.2 Windows 下 FoxPro2.5 的应用窗口	(4)
1.3 命令窗口	(6)
1.4 菜单选择项做什么呢?	(6)
1.5 建立应用:快速旅游	(15)
1.6 结束 FoxPro 会话	(20)
1.7 小结	(21)
第二章 数据库管理和 FoxPro2.5 语言	(22)
2.1 数据库的概念	(22)
2.2 关系模型	(27)
2.3 数据库管理的简单语言	(33)
2.4 FoxPro2.5 的程序结构	(35)
2.5 使用 FoxPro2.5 语言	(36)
2.6 小结	(37)
参考文献	(37)
第三章 环境影响	(39)
3.1 访问文件	(40)
3.2 文件参考	(40)
3.3 数据库(DBF)文件	(41)
3.4 输入和输出	(46)
3.5 命令执行环境	(48)
3.6 保存和恢复环境	(49)
3.7 小结	(56)

第二部分 FoxPro2.5 语言

第四章 变量	(59)
--------------	------

4.1 数据对象属性	(59)
4.2 内存变量的操作	(64)
4.3 数组	(70)
4.4 幕后	(72)
4.5 小结	(74)
第五章 表达式	(75)
5.1 操作数	(76)
5.2 常量	(76)
5.3 变量	(79)
5.4 操作符	(79)
5.5 函数	(83)
5.6 使用函数	(103)
5.7 数据类型强制	(116)
5.8 如何使用表达式呢?	(117)
5.9 小结	(119)
参考文献	(119)
第六章 控制流	(120)
6.1 分支和循环	(122)
6.2 过程和函数	(126)
6.3 过程文件	(132)
6.4 中断和恢复	(139)
6.5 事件捕获	(140)
6.6 小结	(146)
参考文献	(146)
第七章 窗口(WINDOWS)	(147)
7.1 窗口是什么?	(147)
7.2 定义窗口	(148)
7.3 激活窗口	(155)
7.4 SHOW WINDOW 命令	(158)
7.5 HIDE WINDOW 命令	(158)
7.6 释放窗口	(159)
7.7 MODIFY WINDOW 命令	(159)
7.8 WINDOW 子句	(160)
7.9 保存和恢复窗口	(161)
7.10 保存屏幕	(162)
7.11 移动窗口	(164)
7.12 ZOOM WINDOW 命令	(165)
7.13 移动窗口或屏幕内容	(166)
7.14 WINDOW 函数	(166)
7.15 使用 FoxPro 桌面附件窗口	(171)
7.16 使用窗口	(175)
7.17 小结	(178)

第八章 输入和输出	(180)
8.1 输入操作	(180)
8.2 ON PAGE 命令	(191)
8.3 输出命令	(193)
8.4 ??? 命令	(197)
8.5 系统内存变量	(198)
8.6 预记录输入	(210)
8.7 低层文件输入和输出	(214)
8.8 小结	(225)
第九章 全屏幕数据编辑	(226)
9.1 @命令	(226)
9.2 格式文件	(250)
9.3 SET FORMAT TO 命令	(251)
9.4 CREATE SCREEN 和 MODIFY SCREEN 命令	(253)
9.5 全屏幕数据编辑命令	(257)
9.6 APPEND 命令	(259)
9.7 BROWSE 命令	(260)
9.8 CHANGE 命令	(268)
9.9 INSERT 命令	(270)
9.10 MODIFY MEMO 命令	(271)
9.11 MODIFY GENERAL 命令	(272)
9.12 READ 命令	(272)
9.13 用于 READ 命令的函数	(292)
9.14 字体和风格	(294)
9.15 小结	(299)
第十章 环境	(300)
10.1 显示环境参数	(300)
10.2 SET 命令与 View 对话框	(302)
10.3 环境参数的设置	(306)
10.4 CONFIG.FPW 命令	(367)
10.5 SET()函数	(368)
10.6 小结	(370)
第十一章 DBF 文件	(371)
11.1 DBF 文件格式	(371)
11.2 建立 DBF 文件	(374)
11.3 存取 DBF 文件	(375)
11.4 记录操作	(378)
11.5 逻辑视图	(381)
11.6 小结	(385)
第十二章 数据集操作	(387)
12.1 范围	(387)
12.2 空字段	(392)

12.3	数据集的计算	(393)
12.4	高级数据集的操作	(397)
12.5	小结	(399)
第十三章	数据排序	(400)
13.1	分类还是索引?	(400)
13.2	SORT 的使用	(400)
13.3	索引文件	(403)
13.4	建立索引	(404)
13.5	使用索引	(409)
13.6	拷贝索引和标志	(417)
13.7	索引函数	(418)
13.8	Rushmore 数据存取技术	(420)
13.9	优化 Rushmore	(425)
13.10	小结	(426)
第十四章	Import 和 Export	(427)
14.1	COPY 和 EXPORT 命令	(428)
14.2	APPEND FROM 命令	(433)
14.3	IMPORT 命令	(447)
14.4	APPEND BLANK 命令	(448)
14.5	COPY STRUCTURE 命令	(448)
14.6	COPY STRUCTURE EXTENDED 和 CREATE FORM 命令	(448)
14.7	COPY FILE 命令	(450)
14.8	数据库文件和数组之间的数据传送	(450)
14.9	传送明细型字段	(455)
14.10	使用输入/输出菜单	(456)
14.11	小结	(457)
第十五章	多用户	(458)
15.1	局部区域网络	(458)
15.2	并发控制	(462)
15.3	共享只读存取	(469)
15.4	自动更新	(469)
15.5	网络资源	(470)
15.6	小结	(471)
第十六章	菜单、弹出菜单和对话框	(472)
16.1	菜单、笈、弹出和对话对象	(472)
16.2	菜单系统命令与函数	(477)
16.3	ON 命令事件	(486)
16.4	ACTIVATE 和 DEACTIVATE 命令	(488)
16.5	把所有的放在一起	(495)
16.6	系统菜单条	(499)
16.7	Windows 下 FoxPro 2.5 Menu Builder	(506)
16.8	@命令对话对象	(521)

16.9	小结	(540)
第十七章	DDE、OLE 和操作系统接口	(542)
17.1	历史回顾	(542)
17.2	操作系统存取	(543)
17.3	RUN 命令	(546)
17.4	与其它应用程序交换数据	(548)
17.5	执行和退出 Windows 下的 FoxPro2.5	(572)
17.6	最后的注释	(572)
17.7	小结	(573)
第十八章	使用 SQL 和 RQBE 查询	(574)
18.1	背景	(574)
18.2	SQL 概况	(575)
18.3	SQL SELECT 命令	(578)
18.4	Cursors(光标)	(593)
18.5	创建一个表	(594)
18.6	CREATE CURSOR 命令	(596)
18.7	SQL INSERT INTO 命令	(597)
18.8	关系样本查询(RQBE)	(598)
18.9	小结	(618)
	参考文献	(619)

第三部分 提高效率的工具

第十九章	屏幕设计(Screen Builder)	(623)
19.1	运行 Screen Builder	(623)
19.2	Screen Builder 窗口	(625)
19.3	代码片断	(645)
19.4	产生屏幕程序	(646)
19.5	小结	(648)
第二十章	报告和标签	(649)
20.1	工具箱	(650)
20.2	栏是什么?	(656)
20.3	报告(Report)菜单	(659)
20.4	对象(Object)菜单	(666)
20.5	设计报告	(668)
20.6	设计标签	(674)
20.7	小结	(679)
第二十一章	扩充 FoxPro 语言	(680)
21.1	传统 Xbase 可扩充性	(680)
21.2	FoxPro2.0 扩充性	(683)
21.3	Windows 下 FoxPro2.5 扩充性	(683)
21.4	DLL 是什么?	(683)

21.5	在 FoxPro 应用中 Windows 下 APT DLL 的应用	(684)
21.6	库工具箱	(696)
21.7	小结	(696)
	参考文献	(696)
第二十二章	项目管理和应用设计	(697)
22.1	项目文件	(697)
22.2	建立和修改项目文件	(698)
22.3	修改在项目文件之内的组成部分	(701)
22.4	Project 菜单	(701)
22.5	恢复文件信息	(704)
22.6	解决没定义的外部引用	(705)
22.7	创建应用	(707)
22.8	使用 Project Manager 的准则	(708)
22.9	小结	(709)
第二十三章	创建 Windows 下 FoxPro2.5 的应用	(710)
23.1	事务方面的应用	(710)
23.2	应用技术	(713)
23.3	Windows 下的 FoxPro2.5 集成开发工具	(719)
23.4	小结	(731)
附录 A	ASCII 码表	(732)
附录 B	FoxPro 语法	(736)
B.1	符号	(736)
B.2	表达式	(737)
B.3	其它语言组成部分	(738)
B.4	命令	(740)
B.5	函数	(763)
附录 C	语汇表	(769)

第一部分

概述和概念

