

●高等学校非计算机专业计算机基础教育丛书●

微机实验指导及 等级考试模拟样题

主 编 范贻明
副主编 赵晓安 姜德森

人民邮电出版社



44
1

高等学校非计算机专业计算机基础教育丛书

微机实验指导及 等级考试模拟样题

主 编 范贻明

副主编 赵晓安 姜德森

人民邮电出版社

登记证号(京)143号

内 容 提 要

本书是与《微型计算机应用基础》(范贻明主编,于明、曲俊华、杨季英副主编,人民邮电出版社出版)及其它同类教材配套的上机实验用书。全书共27个实验,用来方便教师更好地安排学生的理论学习和上机实践。实验指导之后还有等级考试模拟样题,供学生练习。

本书的主要内容有DOS操作系统的使用,WS、WPS文字处理软件的使用,FOXBASE 十及电子表格软件 LOTUS 1—2—3 的使用等。每个实验包括五项内容:实验目的、实验必读、实验内容、实验步骤、问题讨论。

本书内容丰富、介绍详尽,可作为计算机应用基础课的上机配套教材,也可作为培训教材或有关人员边学习边上机练习的蓝本。

高等学校非计算机专业计算机基础教育丛书

微机实验指导及等级考试模拟样题

主 编:范贻明

副 主 编 赵晓安 姜德森

责任编辑 赵桂珍

*

人民邮电出版社出版发行

北京朝阳门内南竹杆胡同111号

北京市密云春雷印刷厂印刷

新华书店总店科技发行所经销

*

开本:787×1092 1/16 1995年2月第 一 版

印张:16.75 1995年11月北京第2次印刷

字数:416千字 印数:10 101—14 100册

ISBN7-115-05483-5/TP·146

定价:17.00元

《高等学校非计算机专业计算机基础教育丛书》

编 委 会

主 任 范贻明

副主任 李凤翔 李仲文 王凤先 沈雪勤

委 员 史庆周 崔来堂 魏世泽 赵淑荣

高树森 孙光耀 杨季英 张金俊

姜德森 岳国英 张一工 陈国鹰

《高等学校非计算机专业计算机基础教育丛书》

序 言

近年来,我国的计算机应用发展迅速,推广普及计算机的使用已成为社会各界人士的共识。对在校的非计算机专业的学生普遍开展计算机基础教育已是刻不容缓的任务。国家教委工科计算机基础课程教学指导委员会对高校工科非计算机专业拟定了五门计算机课程的教学基本要求。目前国内大多数高校都逐步开设了这五门课中的前三门课程,即《微机系统应用基础》、《高级语言程序设计》、《微机原理与应用》。这三门课的主要内容对于高等院校工科以外各专业学生学习计算机基础知识也是必须的。本丛书就是针对这种情况,以指导委员会制订的前三门计算机课程的基本要求为依据,同时兼顾到国家教委考试中心制定的“计算机等级考试大纲”以及上海、北京、河北、天津、浙江等省市高教局、教委有关考试大纲的要求编写的。

本丛书适合作为高等院校各专业计算机基础教育教材,也可供有关技术人员自学或用于各级等级考试补习班的教材。

为了使理论教学和实际应用密切配合,突出培养学生实际动手能力,本丛书中还包括相应的实验指导教材。

参加本书编写的人员都是多年在教学第一线从事计算机基础教学并指导实验的教师,有较丰富的理论知识和教学实践经验。

在本丛书的选题和编写过程中,编著者得到了颜威利、史庆周、李凤翔、沈雪勤、魏世泽、崔来堂、赵淑荣等教授的大力支持和指导。

欢迎广大读者在使用本书时对教材内容提出批评和改进意见。

范贻明

前 言

学习微型计算机的目的在于应用,而实验是应用的基础。对微型计算机外设的操作,对系统软件、应用软件的使用,只有通过上机实验才能深入理解和牢固掌握。为了配合《微型计算机应用基础》一书及其它同类微机教材的学习,我们编写了《微机实验指导及等级考试模拟样题》一书。

本书的编写有三个突出的特点:

(1) 和微机应用基础的理论课教材相配合,可操作性好。本书内容从操作入手,引导读者由浅入深,独立动手,大胆实践,缩短了学和用之间的距离。因此,每个实验都指出实验目的、实验必读、实验内容及实验操作步骤。学生掌握了实验必读的“精华”后,就能按实验步骤独立的进行实验操作。

(2) 实用性强。实验中的操作实例,大多是编者长期在教学和应用实践中选出来的。具有代表性和针对性,实用价值大。

(3) 特别注意培养每个学员独立操作的能力。在实验步骤的安排上,打破以往将全部实验信息完全提供给学员的惯例。而是要求学员现场独立记录下自己的实验结果。另外,在每个实验做完后,还列出了与本实验有关的问题讨论,用来帮助学员总结提高。

全书共有 27 个实验,分为六个部分。第一部分为微机操作系统的使用,包括指法练习及微机系统的工作环境配置等六个实验。第二部分为 CCDOS 操作系统及汉字输入方法共三个实验。第三部分为汉字 C-WORDSTAR 文字编辑软件共四个实验。第四部分为汉字 WPS 编辑软件共五个实验。第五部分为数据库 FoxBASE+ 共六个实验。第六部分为电子表格集成软件 LOTUS 1-2-3 共三个实验。各学校可根据规定的学时和设备情况在 27 个实验中选做部分实验。

参加本书编写的还有李惠然、白惠珍、贺士娟、于明。

在本书的编写过程中,得到了河北省教委高教处的领导以及河北省高校计算机教育研究会的各位理事长的支持,并得到河北省、天津市有关高校同行的大力协助,编者在此表示衷心的感谢。

计算机的发展日新月异,新软件、新版本不断出现,由于编者水平有限,书中不妥之处在所难免,恳请读者及有关专家批评指正。

编者

1994. 9. 20

目 录

实验一	微型计算机的基本配置与开机操作	1
实验二	练习 DOS 显示打印类命令的使用	8
实验三	磁盘操作类命令的使用	16
实验四	文件操作类命令的使用	26
实验五	目录操作命令及子目录命令	37
实验六	设置微机系统的工作环境	48
实验七	CCDOS 下区位码和拼音码输入练习	58
实验八	五笔字型输入法练习(一)	65
实验九	五笔字型输入法练习(二)	74
实验十	汉字文字编辑软件 C-WORDSTAR 基本操作	77
实验十一	C-WORDSTAR 块操作及字符串查找	86
实验十二	C-WORDSTAR 高级编辑命令的使用	90
实验十三	C-WORDSTAR 的制表操作和文本输出	94
实验十四	SUPER-CCDOS 下汉字的输入	100
实验十五	汉字文字编辑软件 WPS 的基本操作	109
实验十六	WPS 字块操作及字符串查找	115
实验十七	WPS 的制表与窗口功能的使用	119
实验十八	WPS 的文本格式控制与文本输出	124
实验十九	建立一个数据库文件	128
实验二十	数据库记录的添加、插入、删除、恢复与编辑	141
实验二十一	数据库文件的排序、索引及查询操作	149
实验二十二	数据库的统计及函数的使用	157
实验二十三	数据库文件操作	167
实验二十四	多个库文件操作	172
实验二十五	电子表格集成软件 LOTUS1-2-3(一)	179
实验二十六	电子表格集成软件 LOTUS1-2-3(二)	183
实验二十七	电子表格集成软件 LOTUS1-2-3(三)	188
模拟样题一及参考答案		192
模拟样题二及参考答案		201
模拟样题三及参考答案		211
附录一 一级样题		219
附录二 FoxBASE+系统中常用 SET 命令一览表		256

实验一 微型计算机的基本配置与开机操作

一、实验目的

本实验要概括了解典型微机硬件配置,主要特点及开机、关机等简单操作。

1. 应知道微机基本硬件系统由下述设备组成(可由教师演示)

(1) 主机:包括主机板、CPU、内存储器、扩展槽、接口及电源等。

(2) 磁盘:包括软、硬盘启动器。

(3) 显示器及打印机(可选件)。

(4) 键盘。

2. 学会怎样开机,冷启动、热启动及关机。

3. 初步了解键盘上各键位的分布及键的使用。

4. 学会用正确的指法、正确的击键方法操作键盘。

二、实验必读

1. 微型计算机的组成和结构

微型计算机和其它大、中型计算机一样,也是由控制器、运算器、存储器、输入设备、输出设备五部分组成。其中控制器、运算器集成在一块集成电路芯片上称为中央处理器(CPU),中央处理器和内存储器,总称为主机。输入设备、输出设备和外存储器总称为外设。微型计算机的硬件一般都是采用总线结构。所谓总线是指能够把一个或多个信号源的信息传送到一个或多个目的地的通路。它是多个部件之间的公共连线。微机内部有数据总线、地址总线和控制总线。中央处理器(CPU)、存储器和各种接口部件都挂在这三类总线上,它们之间均通过三总线来传输交换信息。下面对微机硬件各部分,分别作一些介绍:

(1) 主机

主机一般是一个方形立式(高档机)机箱,机箱盖可以打开,机箱内放置有一块多层印刷电路板——主机板,主机板上有:

① 中央处理器(CPU)。CPU 是一块大规模集成电路芯片,型号是 8088/80X86,IBM-PC/XT 机 CPU 为 8088;PC/AT 机 CPU 为 80286,是字长 16 位的微处理器;80386 是字长为 32 位的 CPU,它集成了 27.5 万个晶体管,有 132 条引线的超大规模集成电路芯片。目前还有 80486、80586 等 CPU。

有人称 CPU 为微处理器,但应注意:CPU 一定是微处理器,而微处理器不一定是 CPU。只有 CPU 是用来控制整个计算机系统的,而其它处理器则是专用于控制某种设备的,(如

8087, 80387 协处理器等)。

② 内存存储器(主存储器)。主存由 RAM(随机存储器)和 ROM(只读存储器)两部分组成。RAM 的容量代表计算机的记忆能力是微机主要性能指标之一,PC/XT、PC/AT 其基本内存各为 256KB、512KB;GW286BH 机基本内存为 1MB,可扩展为 4MB;GW386 机基本内存为 2MB 可扩展至 8KMB;—/486 机基本内存为 4MB 可扩展到 64KMB 等等。应注意 RAM 只是临时存储器,计算机一旦断电 RAM 中存储的信息将立即消失。

ROM(只读存储器)中的内容,在机器出厂时就写好了,当关机断电后,其中的信息仍然保存。因此,所有的计算机都把启动程序及 BIOS 等存放在 ROM 中。PC/XT 机 ROM 为 46KB;PC/AT 机 ROM 为 64KB;GW286BH、GW386,ROM 为 64KB—128KB。RAM、ROM 芯片均依次连续插在主机板上。

③ 系统扩展槽 I/O 通道。在主机板上均有若干个扩展槽,一般 PC/XT、PC/AT 机有 8 个扩展槽,这些扩展槽是插接扩展 I/O 设备适配器用的,即所谓的各种卡(接口板)例如:汉卡、显示卡、防病毒卡等。

主机板上除上述各部分的主要芯片外,还有时钟电路、DMA 电路(它负责磁盘驱动器与内存 RAM 间直接传送数据)、DIP 开关等辅助电路芯片。

(2) 软盘驱动器

微机的外存储器目前主要是磁盘,它是一种可永久保存程序和数据的介质。软磁盘便于携带和运输,使用数量不限,故也称海量存储器。但软盘必须要通过软盘驱动器将计算机内存中的信息写在盘上,或将盘上的信息读出送到计算机的内存中。软盘驱动器安装在主机箱中。其主要部件是一个带动软盘高速旋转的轴,和一个可沿磁盘直径方向往复移动的读/写磁头。转速越高,传输数据越快。PC/XT 的软盘驱动器转速为 300 转/分,传送速率为 250K 位/秒。一般微机中安装一个或两个 5.25 英寸或 3.5 英寸的软盘驱动器。

(3) 硬盘驱动器

硬盘与软盘大致相同,但硬盘比软盘的记录密度和传送速度高的多。PC/XT 硬盘驱动器转速为 3600 转/分,硬盘盘片和驱动器磁头都密封在一个黑盒子里。为了加大存储量,一般将 N 个磁盘片沿轴线垂直的组装在一起成为一个磁盘组。硬盘驱动器是由装在可移动的读写臂上的多个磁头对磁盘组进行读写。在 PC/XT、PC/AT 机上一一般硬盘容量为 10—30MB,—/486 机硬盘容量目前为 170MB—340MB。硬盘只能在净化车间才能打开,一般用户不能修理。硬盘系统也安装在主机箱中。此外主机箱中还有电源单元(部件)。

(4) 显示器

显示器是计算机的基本输出设备。显示器有单色显示器和彩色显示器,显示器的显示方式有两种,即字符显示方式和图形显示方式。显示器通过显示卡(显示适配器)和主机相连。

单色显示卡常用的有:

① MDA 是 IBM 公司 1981 年的产品,它是一种单色文字显示卡。

② HGC 是既可显示字符又可显示图形的单色显示卡。而且在显示图形时比彩色的 CGA 卡更精细,HGC 在字符显示方面与 DMA 兼容。由于 HGC 功能强、价格低,近几年来在国内十分流行。

彩色显示卡:

彩色显示卡,常用的有 CGA,EGA,CEGA,VGA,CVGA 等。目前/286 以上的高档微机多配备彩色显示卡。

① CGA(彩色图形显示)卡:其图形分辨率为 320×200 ,四种颜色。IBM PC/XT、PC/AT 微机均配置此卡。

② EGA(增强型图形显示)卡:图形分辨率为 320×200 和 640×350 ,最多可有 16 种颜色 EGA 能支持 CGA 的所有工作方式。与之相应的汉字显示卡 ,是中文增强型彩色图形显示卡 (CEGA 卡)。GW286、GW386 均采用这种标准显示卡。

③ VGA(视频图形显示)卡:它与 EGA 高度兼容,能支持 EGA 的所有工作方式,其图形分辨率为 320×200 、 640×350 、 640×380 等,最多有 256 种颜色。与之对应的还有中文视频显示卡(CVGA 卡)。1990 年后,IBM 公司又不断推出优于 VGA 的 XGA 卡。

(5) 键盘

键盘是微机不可少的输入设备。用户要想把命令、程序和原始数据送入计算机,最普遍的方法是使用键盘输入设备。目前常用的键盘多为 101 个键位。键盘基本分为三个区:主键盘区、功能键区和小键盘区。这些区中的键码有的有专用意义,有的可以由用户用软件来定义。

表 1-1 DOS 常用键的功能及其使用方法

键	功 能 说 明
Esc	取消光标所在行,但不删除内存内容,在不同环境中有不同用途
Ctrl	控制键,它总是和其它键一起使用完成某一功能
Shift	换档键,大小写字母换档;按住此键后再与数字键或符号键一起使用时,将输入该键上半部分表示的符号
Capslock	大小写字母转换键,按下此键后 Capslock 指示灯亮,键入字母为大写,否则为小写字母
Alt	替代键,与其它键合用完成某种功能
←	退格键,按一次则删除光标左侧的一个字符
Enter	回车键,表示该行命令或语句结束
Tab	制表键,按一次光标右移八个字符位置
PrintScrn	抄屏键,按此键将屏幕信息输出到打印机上
Pause	暂停键,按此键暂停正在执行的命令或程序,再按任一键则继续
NumLock	数字锁定键,控制小键盘的数字/光标控制键之间的转换,按下此键后 NumLock 灯亮,表示数字键有效,否则光标控制键有效
Home	光标回到第一行第一列。不同软件环境尚有不同用途
End	光标移到最后一行最后一列。不同软件环境尚有不同用途
Ctrl+Break	终止正在执行的命令或程序
Ctrl+Home	清除屏幕上所有的信息,光标移到屏幕左上角
Ctrl+Alt+Del	热启动组合键,先按住 Ctrl+Alt 两个键再按 Del 键,然后同时释放,完成系统热启动
↑	按一次光标上移一行
→	按一次光标右移一列
↓	按一次光标下移一行
←	按一次光标左移一列

表 1-2

DOS 常用功能键的使用方法

键 名	功 能 说 明
F1	从样板行上复制一个字符
F2	复制到指定字符之前的全部字符。
F3	复制样板行中的全部字符。
F4	跳过直到指定字符之前的所有字符。
F5	按[F3]显示样板行的内容,再按[F5]重新编辑,编辑完成。<CR>
F6	产生一个^Z(与 Ctrl+Z)等效。

① 主键盘区:除数字、字母、符号键外,还有如下功能键:ESC(释放键或换码键)、Backspace 或←(退格键)、Enter 或 Return(回车键)、Ctrl(控制键)、Shift(换档键)、□(空格键)、Tab(制表键)、Alt(替换键)、Caps Lock(大小写字母转换键)。

② 功能键区:位于键盘的左侧或上面,键名为 F1~F12。其功能由系统和用户定义,完成特殊的操作。

③ 小键盘区:位于键盘的右侧,主要有两种作用:数字键和光标控制/编辑键。由数字锁定键(Num Lock)或 Shift 键进行切换。这组键的默认状态是光标控制/编辑方式。使用上述键就可以转换为数字方式,再按一次 Num Lock 键就又回到光标控制/编辑方式了。在小键盘上还有一些编辑键,功能如表 1-3。

表 1-3

小键盘编辑键的功能

编 辑 键	功 能 说 明
7/HOME	把光标退回到屏幕的左上角。
0/Ins	插入字符,可以在光标处插入任何字符。
./Del	删除字符,按动一次则删除光标左侧一个字符。
1/End	光标移至当前行末。
3/PgDn	光标向下翻一页。
9/PgUp	光标向上翻一页

表 1-3 各键的具体作用受操作系统及应用程序的限制。

2. 上机姿势

计算机打字又称为计算机输入。要想提高输入速度,熟练的掌握计算机打字技术,就必需具有正确的打字姿势,采用正确的键盘录入方法。上机时上身要挺直,两腿平放在桌子下面,头稍前倾,两手同时使用,手腕放平,手指自然弯曲,轻放在键盘的基本键位上,双眼视线应注视计算机右侧(或左侧)的输入文稿。

3. 基本指法和键位

键盘上的英文字母是按各字母在英文中出现的频率高低而排列的。在 26 个字母中选用了

比较常用的 7 个字母和一个符号键作为基本键位,它们是:A、S、D、F、J、K、L、;键。这八个键位于主键盘中间一行,我们把这八个键对应于左右手除拇指之外的八个手指,每个手指除了负责基本键位外,还要负责各手指对应的上、下行各键,左右手的大拇指同时负责空格键,输入开始每个手指轻轻落在各自的基本键位上,其它键为各手指的范围键。如 1、Q、Z 为左手小指的范围键;2、W、X 为左手无名指的范围键,以此类推。手指打完它的范围键后要马上回到基本键位上,作好下次按键的准备。

4. 上机注意事项

① 按键时眼睛尽量不看键盘。应注视文稿,这称作盲打。开始时相当困难,但只要有坚强的意志,持之以恒的耐心,就会慢慢习惯。学习键盘的输入不同于学习数理化,而如同弹钢琴一样,要点不在于理解而在于熟练。看键盘输入当然容易得多。这样要输入写好的文稿,就要既看文稿又看键盘,眼睛长时间在文稿和键盘上移来移去,就很容易使眼睛疲劳而出错。

② 要坚持使用十指同时操作,即指法要对称,各个手指必须严格遵守“分工负责”的规定,任何“协作”,“互助”的精神都势必造成指法的混乱。严禁只用一双手或一个手指按键。

③ 按键要轻巧,用力要均匀,击键要迅速果断。不要用力过猛,以免损伤键盘。

④ 操作姿势要正确。不要塌腰低头趴在操作台上。座位高低要适度,显示器不可调得过亮,以免影响视力。

三、实验内容

1. 观察你使用的微机硬件系统的配置。弄清主机与外设间的连接关系。
2. 学会怎样开机(冷启动,热启动及 RESET 复位)和关机。
3. 初步了解键盘上键位的分布。
4. 用正确的指法对键盘上的主要键位进行操作练习。

四、实验步骤

实验前用户应准备好一张 DOS 系统盘和一张已格式化的工作盘。

1. 怎样开机与关机

(1) 冷启动

第一步:接通交流电源总开关。

第二步:若单机由稳压电源或 UPS (不间断电源)供电时,打开稳压电源开关,等待 1、2 分钟,待稳压电源输出稳定后进行第三步操作(注意:若机房工作人员已为用户装备好总电源及稳压电源时,可直接由第三步开始)。

第三步:将 DOS 系统盘插入 A 驱动器中,插入时有标签的一面朝上,关好门。(若用 C 盘启动时可免除第三步,直接进行第四步)。

第四步:打开显示器电源(若显示器电源与主机电源连在一起时,此步可省略)。

第五步:打开主机电源。计算机执行测试诊断程序,稍后驱动器 A 指示灯亮,表示计算机正在从 A 盘引导 DOS 系统。引导成功后屏幕显示:

Current Date is __-__-94

Enter new Date (mm-dd-yy): (键入正确的日期回车后屏幕显示:)

Current time is __:__:__

Enter new time (mm-dd-yy): (键入正确的时间回车后屏幕显示:)

The IBM Personal Computer DOS

Version 3.30 (C)Copyright International Business Machines Corp 1981,1987,

(C)Copyright Microsoft Corp 1981,1986

A>

(2) 热启动

在计算机电源、外设电源都已经打开的情况下,由于某种原因“死机”时,应采用热启动的方法,重新启动机器,其作法如下:

第一步:将 DOS 系统盘插入 A 驱动器,关好门(用 C 盘启动时,免除第一步)。

第二步:同时按下<CTRL>+<ALT>+三个键,然后同时放开。(或先按下<CTRL>+<ALT>,然后按下,再同时放开三个键)。

此时屏幕显示:

A>

(3) 用 RESET 复位热启动

当采用热启动方法不起作用时,可首先采用复位开关 RESET 键进行启动。即按下此键后立即放开即完成了复位热启动。

若热启动均不能生效时,只有关掉主机电源,等待约一分钟后重新进行冷启动。

(4) 怎样关机

关机次序与开机次序相反,即先关主机电源,然后关外设电源、关稳压电源或 UPS,最后关总电源。将你的关机步骤写在下面:

第一步:_____

第二步:_____

2. 指法练习:(要严格按指法分工去做)

首先用 DOS 系统盘 A 启动机器,待屏幕显示提示符 A>后进行以下操作:

① 反复练习击打中间一排各手指基本键位上的键,即 A、S、D、F、J、K、L、;。

② 分别练习中间一排键、上一排键、下一排键的输入。

③ 输入下列字母组:

JF	KD	JS	A;	HG	JU	FR	FU	JR	HJ	GF	GH
LOSW	LODE	SWLO	WSOL	WAR	WATER	PIPE	SOAP	TAPE			
JNFU	NATV	VNFJ	MFPB	BAVL	JMFB	29SL	839K	K8D3			
6F5J	! = * "	\$ () #	^ < . ?								

④ 用复制命令(COPY)和键盘/屏幕设备 CON 建立文件 WORD.DAT 练习输入下列单词。

在系统提示符 B>(或 A>,C>)下键入:

B>COPY CON WORD.DAT (打回车键后分七行键入下列单词)

FORMAT	DISKCOPY	DISKCOMP	CHKDSK	COPY	TYPE	COMP
RENAME	DELETE	ACCEPT	APPEND	BROWSE	CALL	CHANGE
CLEAR	CLOSE	CONTINUE	COUNT	CREATE	LABEL	REPORT
DIMENSION	DISPLAY	CASE	WHILE	EDIT	ERASE	FIND
HELP	INDEX	INPUT	INSERT	JOIN	WITH	LIST
LOAD	LOCATE	MODIFY	PACK	RECALL	REINDEX	
RESTORE	SAVE	SEEK	SELECT			

打 F6 键,再回车,此时在当前盘中就产生了一个名为 WORD.DAT 的文件。

⑤ 用上述复制命令(COPY)和 CON 建立另一个文件_____,输入下列短文并存盘。

Fishing is my favourite sport. I often fish for hours without catching anything. But this does not worry me. Some fishermen are unlucky. In stead of catching fish,they catch old boots and rubbish. I am even less lucky. I never catch any thing — not even old boots. After having spent whole mornings on the river,I always go home with an empty bag. 'You must give up fishing!' my friends say. 'It's a waste of time.' But they don't realize one important thing. I'm not really interested in fishing. I am only interested in sitting in a boat and doing nothing at all!

五、问题讨论

1. 观查记录热启动和冷启动时屏幕显示信息的异同。
2. 如何正确启动和关闭计算机? 何为冷启动和热启动?
3. 怎样才能提高字符的输入速度和输入的准确性?

实验二 练习 DOS 显示打印类命令的使用

一、实验目的

1. 通过系统盘启动机器了解 DOS 系统的四个基本模块。
2. 通过使用显示磁盘文件目录命令 DIR 看盘文件的文件名、扩展名等实例,了解 DOS 的内部命令和外部命令的区别。
3. 熟练使用 DIR、CLS、TYPE、VER 等内部命令。
4. 通过键入 DOS 命令掌握功能键 F1、F2、F3、F4、F5、DEL、Ins 的使用方法。

二、实验必读

1. IBM-PC-DOS 的基本结构

PC-DOS 是单用户磁盘操作系统和 MS-DOS 兼容。由四个基本模块构成:即 BOOT RECORD(引导记录)、IBMBIO.COM(基本输入/输出模块)、IBMDOS.COM(磁盘操作管理模块)、COMMAND.COM(命令处理模块)。其中 IBMBIO.COM、IBMDOS.COM 二个模块是以隐含文件的形式存储在 DOS 系统盘上,用 DIR 命令是不能显示出它的文件名、扩展名及文件状态的,(可用 CHKDSK A:/V 命令显示隐含文件目录)。COMMAND.COM 文件一般存在 DOS 系统盘的根目录中,DIR 命令可显示其文件状态。

2. 文件、文件名、扩展名

文件是为了便于计算机对各种软、硬件进行操作管理而引入的概念。文件是具有名字的一组相关信息的集合。对文件要起名字,即文件名,文件名由主名和扩展名两部分组成。主名由 1 至 8 个字符组成;扩展名以“.”开头由 1 至 3 个字符组成。习惯上规定:不同的扩展名就表示出了不同类型的文件。在 DOS 中对文件又分两大类,第一类即盘文件:有文件名的存在磁盘上的各类文件(程序、数据、或命令);第二类是设备文件:用专用的文件名代表某一个硬件设备。例如:CON——代表控制台;PRN——代表打印机;COM1——第一个串/并行通讯端口等。

3. PC-DOS 内部命令和外部命令

DOS 命令分为内部命令和外部命令两大类,其中内部命令包含在 DOS 的基本模块内,即启动盘上 COMMAND.COM 命令处理文件存在,启动机器后内部命令就已驻内存,在 DOS 提示符下就可以直接键入、执行 DOS 内部命令。而 DOS 的外部命令是以文件的形式存在磁盘上(DOS 的系统盘上存有全部的外部命令)。所以在使用外部命令之前一定要清楚外部命令

(文件)是在当前驱动器控制的盘上,还是在某一个指定盘上?

4. DIR(显示磁盘文件目录)命令

DIR 命令是内部命令,是最常用命令之一,用来显示磁盘文件目录。其显示内容的第一行显示驱动器号及磁盘卷标,第二行显示盘符及文件路径,第三行开始显示各文件的状态,最后一行显示盘文件总数及盘上剩余的空字节数。

格式:

DIR [d:][path]filename[.ext][[/p]][/w]

说明:

- ① d:表示指定的磁盘驱动器标识符,若省略,则为当前驱动器。
- ② path:表示所列目录的路径,省略时为当前目录。
- ③ filename 及 .ext:表示显示指定文件名及扩展名的文件目录。
- ④ /p:表示按 25 行为一页,分页显示文件目录。
- ⑤ /w:表示简略显示。每行只显示五个文件名和扩展名,不显示文件的其它状态。
- ⑥ 在指定的文件名或扩展名中可以使用替换符(通配符)* 或?。

例 2.1 列出当前驱动器(假定 A)磁盘上所有文件的目录。

命令:

A>DIR

屏幕显示:

```
Volume in drive A is FAN-01
Directory of A:\
COMMAND  COM      25307  3-17-87    12:00P
FORMAT   COM      11616  3-18-87    12:00P
DISKCOMP COM      9850   3-18-87    12:00P
DISKCOPY COM      3479   3-17-87    12:00P
COMP      COM      4214   3-17-87    12:00P
BACKUP    COM     31913  3-18-87    12:00P
BASIC          <DIR>      3-26-94    3:36P
LABEL      COM      2377   3-17-87    12:00P
FOX         <DIR>      3-26-94    3:37P
EDLIN      COM      7526   3-17-87    12:00P
ANSI       SYS      1678   3-17-87    12:00P
CONFIG     SYS        44   7-23-93    3:23P
VDISK      SYS     3634   9-16-87    12:00P
WPS        <DIR>      3-26-94    3:47P
AUTO       BAT        85   3-08-94    4:25P
          16 File(s)      1006592  bytes  free
```

说明:

- ① 该命令表示显示当前驱动器当前目录的所有文件状态,相当于 DIR *.*。
- ② Volume in drive A is FAN-01:表示 A 驱动器中磁盘卷标是 FAN-01。

③ Directory of A:\:表示下列文件的路径是 A 盘根目录。

④ 第三行开始显示文件状态:自左至右依次是文件名、扩展名、文件长度字节数、写入日期和时间。

⑤ 有\DIR>的行,对应的文件名是子目录名。

⑥ 显示的最后一行指出盘上总文件个数及剩余的空字节数。

例 2.2 列出 A 盘上全部文件目录。

命令:

A>DIR
或 B>DIR A:
或 C>DIR A:

屏幕显示:同例 2.1。

例 2.3 列出当前盘上命令文件的目录及状态。

命令:

A>DIR *.COM

屏幕显示:

Volume in drive A is FAN-01

Directory of A:\

COMMAND	COM	25307	3-17-87	12:00P
FORMAT	COM	11616	3-18-87	12:00P
DISKCOMP	COM	9850	3-18-87	12:00P
DISKCOPY	COM	5879	3-17-87	12:00P
COMP	COM	4214	3-17-87	12:00P
BACKUP	COM	31913	3-18-87	12:00P
LABEL	COM	2377	3-17-87	12:00P

7 File(s) bytes free

例 2.4 列出当前驱动器盘上不带后缀的所有文件的文件状态。

命令:

A>DIR *.

屏幕显示:

Volume in drive A IS FAN-01

Directory of A:\

BASIC	<DIR>	3-26-94	3:36P
FOX	<DIR>	3-26-94	3:37P
WPS	<DIR>	3-26-94	3:47P
FAN	<DIR>	4-29-93	4:58a

4 File(s) 1006592 bytes free

说明: