

电脑绘画入门

梁基 斌斌 编

7141
/1

广东科技出版社



tp391.61
LJ1

电脑绘画入门

梁 基 斌 斌 编

广东科技出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

电脑绘画入门/梁基等编. — 广州:
广东科技出版社, 1997. 6

ISBN 7-5359-1851-4

I. 电…

II. 梁…

III. 电脑—绘画

IV. TP39

出版发行: 广东科技出版社

(广州市环市东路水荫路 11 号 邮码: 510075)

经 销: 广东省新华书店

排 版: 广东科电有限公司

印 刷: 韶关新华印刷厂

(广东韶关新华北路 50 号 邮码: 512026)

规 格: 850×1168 1/32 印张 3.25 字数 7 万

版 次: 1997 年 6 月第 1 版

1997 年 6 月第 1 次印刷

印 数: 0001-6 000

ISBN 7-5359-1851-4

分 类 号: TP·69

定 价: 5.60 元

如发现因印装质量问题影响阅读, 请与承印厂联系调换。

内 容 提 要

电脑绘画似乎很难，其实不难！本书通过 100 多幅有趣的插图，简单生动的文字，介绍了电脑绘画的方法和技巧，只要你的电脑是 386 以上机型且装有 WINDOWS 就可以学习，保证你很快学会。本书适用于小学三年级以上的学生及广大的电脑爱好者学习。

JS409/59
21

目 录

一、认识窗口软件	(1)
1. 什么是窗口软件	(1)
2. 如何进入 Windows	(4)
3. 鼠标器的使用方法	(5)
4. 如何退出 Windows	(7)
二、打开绘画板	(11)
1. 打开画笔	(12)
2. 认识画面	(13)
三、练习写字——学会控制鼠标器	(17)
1. 重写	(18)
2. 线宽	(19)
3. 水平线和垂直线	(20)
4. 笔的形状	(21)
四、活跃在运动场——徒手绘画	(23)
1. 刷子画笔	(23)
2. 普通橡皮擦	(24)
3. 保存作品	(25)
4. 打开文件	(26)
五、红太阳和绿树——使用色笔	(28)
六、蓝蓝的天空——给图画涂色	(30)
1. 填充颜色	(30)

2. 复原命令	(31)
3. 彩色橡皮擦	(32)
七、蓝天下的白云——给图画喷色	(35)
八、漂亮的梅花——刷子和喷枪工具作图	(38)
九、五彩缤纷的世界——自己来调色	(41)
十、弯弯的月亮——圆和直线工具作图	(44)
1. 空心圆和实心圆	(44)
2. 直线工具	(46)
十一、高高的楼房——矩形工具作图	(48)
1. 空心矩形	(48)
2. 实心矩形	(49)
十二、奥运五环——圆环的画法	(51)
1. 前景色和背景色对作图的影响	(51)
2. [Shift] 键对作图的影响	(52)
3. 线宽对作图的影响	(52)
4. 画彩色圆环的方法	(52)
十三、链接着的圆环——图形的修改	(54)
1. 用刷子画笔修改	(54)
2. 放大修改	(54)
十四、精致的计算器——圆角矩形工具作图和 文字输入	(58)
1. 画图工具的选择	(58)
2. 打底稿	(59)
3. 双击橡皮擦工具的作用	(59)
4. 文字输入工具	(60)
十五、我们的书桌——多边形工具作图	(64)

1. 多边形工具	(64)
2. 透视图	(65)
十六、文字的装饰——汉字输入	(68)
1. 汉字输入	(68)
2. 字体选择	(69)
十七、一片树叶——曲线工具作图	(72)
1. 画向一个方向弯曲的曲线	(72)
2. 画两个方向弯曲的曲线	(74)
十八、灵活多变的画面——画面大小调节	(77)
1. 设定画面大小	(77)
2. 光标位置显示	(78)
十九、编辑优美的图案——剪刀工具的使用	(80)
1. 定义区域	(80)
2. 移动区域	(80)
3. 复制区域	(81)
4. 取消区域定义	(83)
二十、美丽的蝴蝶和斜塔——图形加工技巧	(85)
1. 对称图形	(85)
2. 倒影	(88)
3. 斜塔	(89)
4. 一排树木	(91)
二十一、野外的风光——剪贴板的妙用	(94)
1. 剪切和复制	(94)
2. 巧用剪贴板	(95)

一、认识窗口软件

1. 什么是窗口软件

窗口软件 Windows 是目前流行的一个软件。

Windows 的出现，使计算机的操作方法和软件开发发生了重大变化。

在这之前，磁盘操作系统 DOS 是个人计算机常用的操作系统。它包含许多命令，要执行某一任务，就需要从键盘键入相应的命令，并要求遵循该命令的书写格式。

Windows 是一个图形界面的操作环境。它的操作方式完全不同于 DOS。它是通过“图标”、“菜单”和“对话”等一系列图形画面进行操作的。Windows 的画面设计美观，图标形象生动，给人以亲切感。

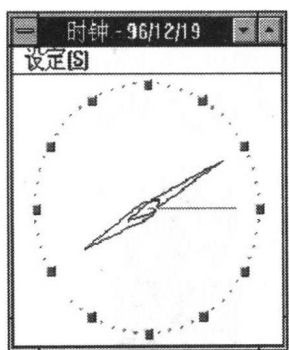


Windows 统一了各类在 Windows 中运行的软件的操作方法，所有的软件都具有相似的外貌和操作方法。

在学习中很容易达到举一反三、触类旁通的效果。虽然本书只介绍“画笔”操作，但当你掌握了“画笔”之后，要学习其他的软件就不再困难了。

在很多方面，Windows 比 DOS 更能干。Windows 提供了多媒体功能。如果你的电脑配备了声效卡和 CD-ROM，那么你的电脑就是一部多媒体电脑。在 Windows 下可以使图、文、声、动画和影像进行有机的组合。人们在计算机前可以读书、看报，可以一边写文章一边听 CD，也可以用电脑欣赏电视、电影和玩电脑游戏。多媒体教学和多媒体出版物的出现，改变了人们传统的学习方式，也许将来某一天会有一张教学光盘，采用演示、解说、动画和提问等交互方式来教学本课程。

随着“信息高速公路”的发展，不久的将来，你可以利用电话线路把你在电脑上画的图画，直接传送到老师的家里。你也可以通过电脑跟远方的同学下象棋、打扑克。

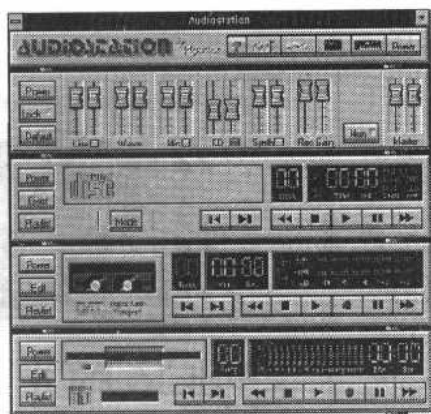


时钟

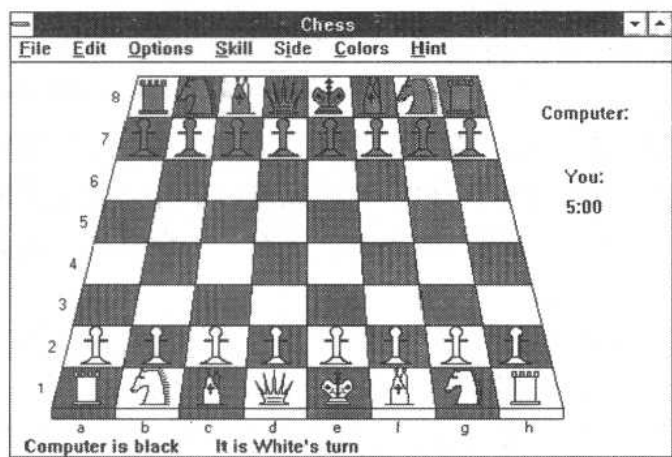


计算器

Windows 还提供了一套完整的办公用具：时钟、日历、卡片、计算器等等，甚至还有游乐场呢。



CD 唱机

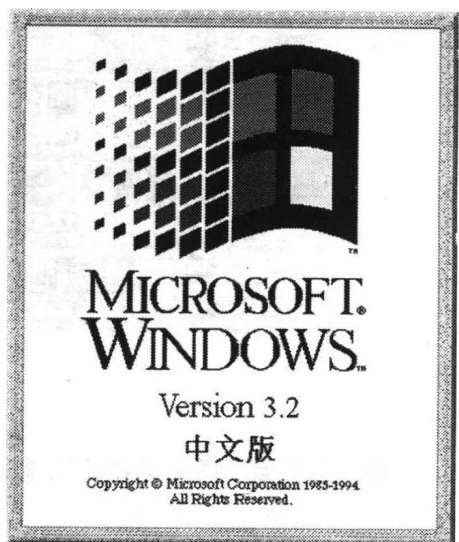


国际象棋

2. 如何进入 Windows

当我们接通计算机电源, 计算机开始工作, 经过自动检测后屏幕将出现“C:\>”(带硬盘的计算机)或“F:\>”(网络上的工作站)。这时我们从键盘敲入 WIN 并按回车键, 即可进入 Windows 软件。

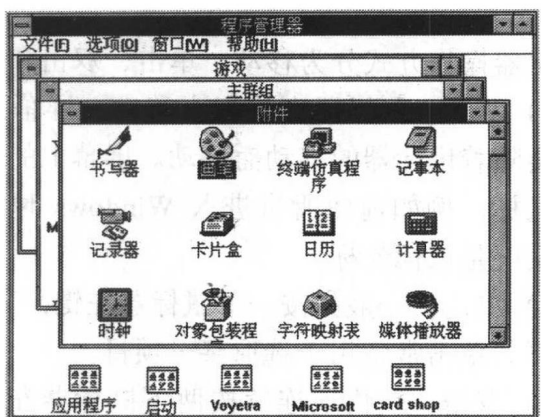
屏幕首先出现的是 Windows 3.2 的版本信息:



接着出现一个沙漏形的图案 (鼠标光标), 稍后屏幕出现程序管理器的窗口, 和在此窗口下打开的文件窗口, 在程序管理器窗口的下方, 还有一些没有打开的窗口。如下页图所示。

从此图中可以看出, 已经打开的文件窗口有: 游戏组、主群组 and 附件组。

在附件中有书写器、画笔、终端仿真程序、记事本、记录器、卡片盒、日历、计算器、时钟、对象包装程序、字符映射表和媒体播放器等 12 个应用软件。每个应用软件都有一个形象生动的图像, 叫做图符。

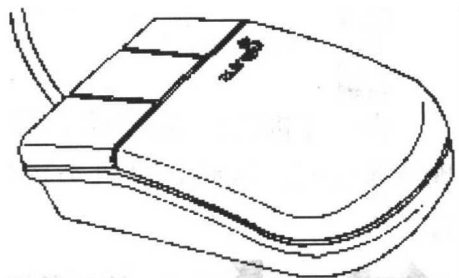


在程序管理器窗口的下部，还有五个图符，这些是暂时关闭或者说缩小了的组窗口。

其实，“窗口”的含义是可以打开、可以关闭、可以放大和可以缩小的。稍后我们会学习如何使窗口放大和缩小。

3. 鼠标器的使用方法

虽然键盘也可以完成 Windows 下的各种操作，但远远不及用鼠标器方便。今天，鼠标器已经是个人电脑必不可少的标准设备了。



本书全部操作都用鼠标器进行，必要时才介绍键盘命令。

鼠标器操作方式分为移动、单击、双击和拖曳。

(1) 移动：鼠标器在垫板上移动，屏幕上的鼠标光标也会随着鼠标器的移动而移动。屏幕上的鼠标，又称鼠标光标，例如前面所讲进入 Windows 时出现的沙漏形图案就是鼠标光标。

(2) 单击：一般指按一下鼠标器左键，只按一下，然后放开。单击常常用于选取某一项目。

(3) 双击：较快地连续按两下鼠标器左键，然后放开。双击常常用于选中并执行某一项目。

(4) 拖曳：按下鼠标器左键不放，移动鼠标器到另一位置，然后放开。拖曳操作多用于选取某个区域。在画笔中，绘画时常常用到拖曳操作。

屏幕上的鼠标光标有多种不同的形状。不同形状的鼠标光标有不同的功能。



箭头鼠标

这是最常见的鼠标形状。



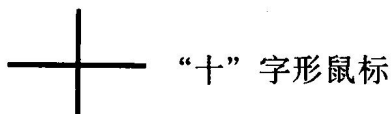
沙漏鼠标

当计算机执行某种操作，需要一定的时间，就会出现沙漏鼠标，这时计算机不接受其他操作，请耐心等待。

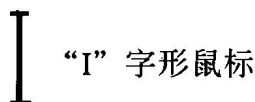


双箭头鼠标（又称大小鼠标）

用来调整区域或窗口的大小。例如当箭头鼠标移到窗口边框时，单箭头鼠标就会变成双箭头鼠标，这时我们可以用拖曳鼠标器的方法，任意调整窗口的大小。



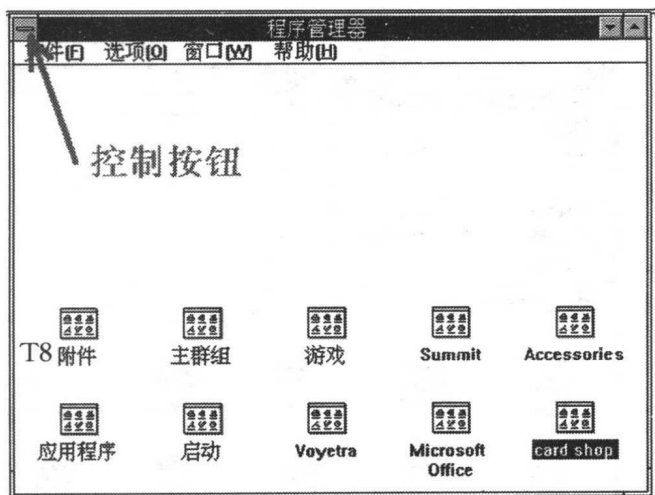
常见于绘图软件。



用于确定文字输入的位置。

4. 如何退出 Windows

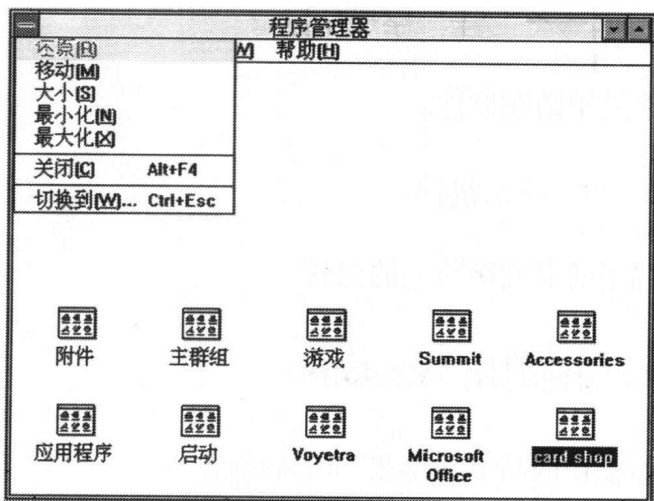
可以用四种方法退出 Windows 。



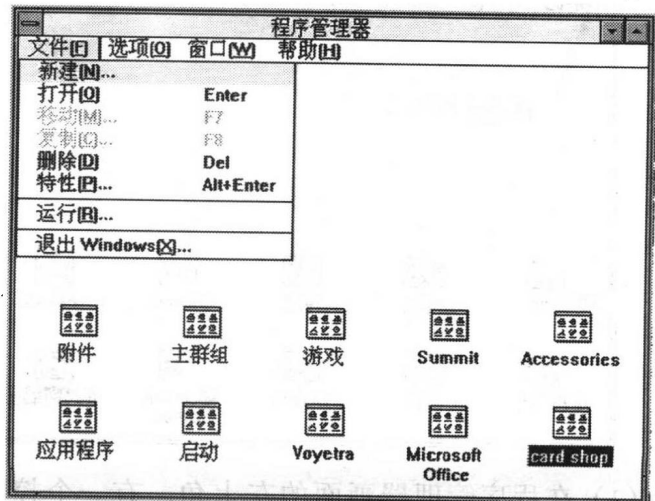
(1) 在程序管理器画面的左上角，有一个控制按

钮，让鼠标光标指向这个控制按钮，双击鼠标器，可以关闭 Windows。

(2) 如果让鼠标光标指向控制按钮，单击鼠标器，则出现一个控制菜单：



这时让鼠标光标指向“关闭”，然后单击鼠标器。

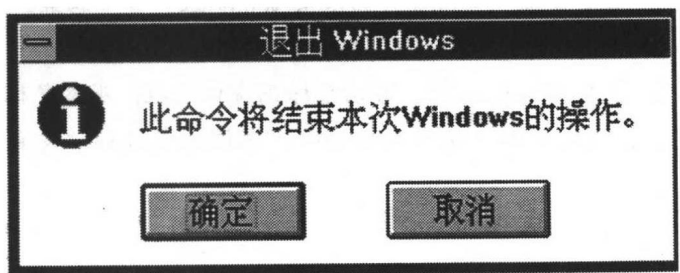


(3) 在程序管理器的功能菜单栏上，让鼠标光标指向第一个菜单“文件”，单击鼠标器，则出现“文件”的下拉菜单，让鼠标光标指向“退出 Windows”，单击鼠标器。

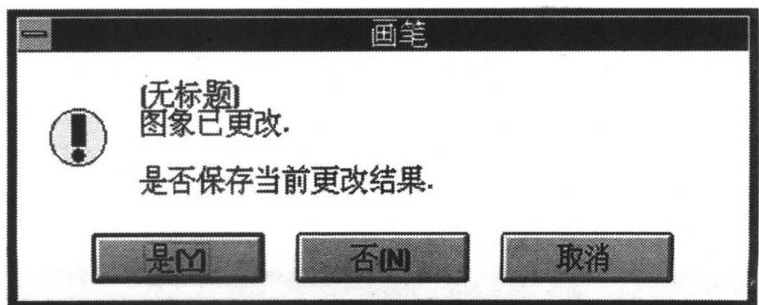
(4) 按[Alt]键不放，再按下[F4]键，然后放开。

以上四种方法，同样也适用于退出某个应用程序。

在进行退出 Windows 的操作后，屏幕出现如下一个对话框：



用鼠标光标选取“确定”，便返回 DOS 状态。有时当还有应用程序在运行而未关闭，或某些文件未保存时，屏幕会出现另外的对话框，这时应先保存有关文件，关闭所有的应用程序。如用“画笔”绘图后，退出“画笔”时有时会出现如下的对话框：



在这种情况下，应确定文件是“存盘”或“不存盘”，退出“画笔”，然后才退出 Windows。

注意！请你正常关闭 Windows，不要在操作过程中随意关闭计算机电源，或随意热启动计算机。否则可能破坏 Windows 的正常运行。

练 习

1. 启动电脑，练习进入和退出 Windows，直至熟练。
2. 试用几种不同的方法退出 Windows。
3. 进入 Windows 后，移动鼠标到窗口边框，观察鼠标形状的变化，当鼠标形状变为双箭头时，试试拖曳鼠标改变窗口大小。