



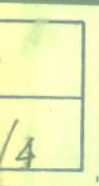
青松

全国计算机等级考试二级 (C语言)过关必备

上机部分

超越工作室 编著

青 岛 出 版 社



7P3
YP/4

全国计算机等级考试二级(C 语言)

过关必备(上机部分)

超越工作室 编著

主 编 于 鹏

副主编 马春涛

编 委 于晓光 刘 琪 杨 明

林丽巧 姜玲玲 魏晓霞



超越工作室



青 岛 出 版 社

055683

鲁新登字 08 号

内 容 简 介

本书作者多年从事计算机等级考试的组织和阅卷工作。为了配合广大计算机爱好者参加国家教育部全国计算机等级考试，作者通过对历届考题的研究与分析，紧扣最新的二级 C 语言考试大纲，设计出这套应试模拟题，使读者能通过针对性很强的练习，举一反三，掌握二级 C 语言考试的要领。

全书分为两册，分别为笔试部分和上机部分，试题后面均附答案。通过这两册书的学习，定能让您在二级(C 语言)考试中如虎添翼，顺利过关。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试二级(C 语言)过关必备(上机部分)/超越工作室编著. - 青岛: 青岛出版社, 2000.5
ISBN 7-5436-2234-3

I. 全…

II. 超…

III. C 语言—水平考试—试题

IV. TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 20785 号

书 名	全国计算机等级考试二级(C 语言)过关必备(上机部分)
编 著 者	超越工作室
出版发行	青岛出版社
社 址	青岛市徐州路 77 号(266071)
邮购电话	(0532)5835124 5835844 5814750
责任编辑	樊建修 胡海音
特约编辑	谷寿元
装帧设计	申 尧
印 刷	青岛双星集团华信印刷厂
出版日期	2000 年 6 月第 1 版, 2000 年 6 月第 1 次印刷
开 本	16 开(787×1092 毫米)
印 张	9
字 数	200 千
印 数	1-5000
ISBN 7-5436-2234-3/TP·300	
定 价	16.50 元

出版者的话

有史以来，没有哪一门科学能像电脑这样飞速发展！新技术层出不穷，新产品不断涌现，电脑工作者必须不断学习、更新知识，才能跟上形势，不被淘汰。然而人们的精力是有限的，面对良莠不齐、铺天盖地而来的各种电脑著述和技术资料，你不可能有很多的时间一一鉴别和阅读。这时就需要专家们根据自己的实践经验给以精选和引导。

为此，青岛出版社聘请了具有丰富教学经验和实践经验的专家，组成《青岛松岗电脑图书》编委会，向广大读者介绍适合我国国情的、最新最实用的电脑及网络技术。

《青岛松岗电脑图书》编委会对这套丛书的质量负责，并郑重承诺：编、校、印刷质量符合国家新闻出版署的质量要求——差错率低于万分之一。

《青岛松岗电脑图书》编委会由以下人员组成：

主 任：徐 诚 青岛出版社编审、社长兼总编辑

副主任：钟英明 台湾中兴大学教授

委 员：（按姓氏笔划排列）

叶 涛 西安交通大学副编审

庄文雄 青岛松岗信息技术有限公司总经理

孙其梅 青岛大学教授

吕凤翥 北京大学高级工程师

陈国良 中国科技大学教授

张德运 西安交通大学教授

陆 达 清华大学博士

樊建修 青岛出版社编审

目 录

第一章 二级(C语言)上机应试技巧	1
上机考试的题型	1
上机考试试题举例	1
DOS 命令操作	1
程序修改调试	3
程序编制	8
上机考试软件的使用	15
上机登录	15
运行 UC DOS	15
准考证号的验证	16
考生目录	16
DOS 命令操作	17
程序修改调试	18
程序编制	18
查分	18
第二章 二级(C语言)上机模拟试题	19
模拟试题(一)	19
模拟试题(二)	23
模拟试题(三)	27
模拟试题(四)	31
模拟试题(五)	34
模拟试题(六)	37
模拟试题(七)	40
模拟试题(八)	44
模拟试题(九)	47
模拟试题(十)	51
模拟试题(十一)	54
模拟试题(十二)	59
模拟试题(十三)	63
模拟试题(十四)	67
模拟试题(十五)	71
模拟试题(十六)	75
模拟试题(十七)	79

模拟试题(十八).....	84
模拟试题(十九).....	88
模拟试题(二十).....	92
模拟试题(二十一).....	97
模拟试题(二十二).....	100
模拟试题(二十三).....	104
模拟试题(二十四).....	108
模拟试题(二十五).....	113
模拟试题(二十六).....	117
模拟试题(二十七).....	121
模拟试题(二十八).....	125
模拟试题(二十九).....	129
模拟试题(三十).....	133

第一章 二级(C 语言)上机应试技巧

上机考试的题型

上机考试是对考生计算机综合应用水平的检验，因为上机考试除了要求考生有扎实的基础知识外，还要具备上机操作的熟练技巧，所以考生要特别注意。

C 语言二级上机考试试题由 DOS 命令操作、程序修改调试、程序编制三部分组成。上机考试时，由考试软件从每部分中随机抽取一题，组成一份试卷。其中 DOS 命令操作题占 30 分、程序修改调试题占 30 分、程序编制题占 40 分，满分 100 分。考生按抽取的题目要求在计算机上做题。

上机考试试题举例

下面我们以历届的上机试题为例分析试题。

一、DOS 命令操作

DOS 命令操作题以 MS-DOS 5.0 为基准，包括所有的内部和外部命令，但有些进攻性的命令在考试时不能使用，例如 DELTREE、FORMAT、FDISK 等，这点考生一定要注意。像 DELTREE 命令，在平时我们操作时非常好用，但在等级考试时如果使用了则不得分，必须用 DEL 和 RD 代替。

在考试时可能会遇到这种情况，考生按照考试题目的要求操作，需要使用某个外部命令，输入的命令、参数都正确，但回车后却找不到该命令文件，屏幕出现“Bad command of file name”；或者要复制、删除或改名的文件不存在，屏幕出现“File not found-XXXXXX”；或者某路径不存在，屏幕出现“Path not found”、“Invalid directory”、“Invalid path or filename”等显示信息。其实，在上机考试时由于考试系统已经驻留内存，在 DOS 下它会监视考生的每一步操作，并把考生每一步的操作(不管正确还是错误)存盘，因此，不管文件或目录是否存在，只要 DOS 命令输入正确同样给分。

在考试时，也可以随时用 TREE 或 TREE/F 命令查看当前目录中的目录结构和文件。

(1) 上机考试中的 DOS 命令范围

等级考试中用到的 DOS 命令不多，考试题也比较容易，常用的命令有：

- ① COPY 命令(内部命令)：复制同名文件、不同名文件、合并文件。

② DEL 命令(内部命令): 删除文件, 但不能删除只读文件、隐含文件、系统文件, 不能删除目录。

③ REN 命令(内部命令): 改变文件的文件名。

④ MD 命令(内部命令): 建立目录。

⑤ RD 命令(内部命令): 删除空目录。

⑥ ATTRIB 命令(外部命令): 设置文件的属性。主要把指定文件设置为只读(+R)、系统(+S)、隐含(+H)或档案(+A)属性。

(2) 注意事项

① 不要改变目录。不管考生上机使用的是网络环境还是单机环境, 在考生输入准考证号后, 系统会自动建立该目录, 并变为当前目录(有关考生目录的说明请参考“上机考试软件的使用”一节)。考生在整个考试过程中不要改变目录, 即在做题时不要用 CD 命令, 避免因文件存放的目录不对而影响成绩。

② 使用相对路径。由于考生目录比较长, 在考试过程中, 建议使用相对路径, 而不要使用绝对路径, 即第一个路径名前不能用“\”, 使所有操作始终都在考生目录中, 在操作时题目怎么说就怎么做。

(3) 试题解答

试题 1(共有 6 小题):

① 将考生目录下的 JEWRY\JAK 子目录中的文件 MODEL.FOR 更名为 BRAVE.PRG。

② 将考生目录下的 TABLE\ROW 子目录中的文件 BOXER.CLF 删除。

③ 在考生目录下的 UNION\TEAM 子目录中建立一个新的子目录 GROUP。

④ 将考生目录下的 STRUCT\BIT 子目录中的文件 LOGICAL.PAS 设置成隐含属性。

⑤ 将考生目录下的 CAN\TIN 子目录中的文件 MAIN.PRG 和考生目录下的 GIR\SUP 子目录中的文件 SUBS.MPR 顺序合并拷贝到考生目录下的 USER 子目录中, 文件名为 TEST.FOX。

⑥ 将考生目录下的 KEEN\SMART 子目录删除。

【解答】

① 更名命令用 REN。

REN JEWRY\JAK\MODEL.FOR BRAVE.PRG

② 删除命令用 DEL。

DEL TABLE\ROW\BOXER.CLF

③ 建立目录命令用 MD。

MD UNION\TEAM\GROUP

④ 设置文件属性用 ATTRIB 命令。

ATTRIB +H STRUCT\BIT\LOGICAL.PAS

⑤ 复制并合并、改名用 COPY 命令。

COPY CAN\TIN\MAIN.PRG+GIR\SUP\SUBS.MPR USER\TEST.FOX

⑥ 删除的子目录必须是空目录, 先用 DEL 命令清空目录, 再用 RD 命令删除空目录。

DEL KEEN\SMART*.*

RD KEEN\SMART

试题 2(共有 6 小题):

- ① 将考生目录下的 TUN\DKX 子目录中的文件 DULUX.PRG 设置成具有系统属性。
- ② 将考生目录下的 DISK\SOFT 子目录删除。
- ③ 在考生目录下的 SEASON\WIND 子目录中建立一个新的子目录 RAIN。
- ④ 将考生目录下的 MARKET\STORE 子目录中的文件 GOOD.PAS 和考生目录下的 BANK\OFFICE 子目录中的文件 MONEY.NLF 顺序合并拷贝到考生目录下的 EDI 子目录中, 文件名为 SUMMERY.GRN。
- ⑤ 将考生目录下的 YEAR\MONTH 子目录中的文件 WEEKDAY.LIB 删除。
- ⑥ 将考生目录下的 WORKJOB 子目录中的文件 STATE.DOC 更名为 CONTRY.TXT。

【解答】

- ① ATTRIB +S TUN\DKX\DULUX.PRG
- ② DEL DISK\SOFT*.*
RD DISK\SOFT
- ③ MD SEASON\WIND\RAIN
- ④ COPY MARKET\STORE\GOOD.PAS+BANK\OFFICE\MONEY.NLF EDI\SUMMERY.GRN
- ⑤ DEL YEAR\MONTH\WEEKDAY.LIB
- ⑥ REN WORKJOB\STATE.DOC CONTRY.TXT

试题 3(共有 6 小题):

- ① 将考生目录下的 LADY\GIRL 子目录中的文件 SUSANL.BAS 删除。
- ② 将考生目录下的 JIM\SMITH 子目录删除。
- ③ 将考生目录下的 WAN\WAIS 子目录中的文件 UCP.PAS 更名为 WHOIS.FOR。
- ④ 在考生目录下的 BOY\BABY 子目录中建立一个新的子目录 JOHN。
- ⑤ 将考生目录下的 NFS\HOBBS 子目录中的文件 PRNG.CFG 拷贝到考生目录下 FYA\GOPGER 子目录中, 文件名为 FLAME.DOC。
- ⑥ 将考生目录下的 HOST\SERVER 子目录中的文件 BOOT.FOX 设置成具有归档属性的文件。

【解答】

- ① DEL LADY\GIRL\SUSANL.BAS
- ② DEL JIM\SMITH*.*
RD JIM\SMITH
- ③ REN WAN\WAIS\UCP.PAS WHOIS.FOR
- ④ MD BOY\BABY\JOHN
- ⑤ COPY NFS\HOBBS\PRNG.CFG FYA\GOPGER\FLAME.DOC
- ⑥ ATTRIB +A HOST\SERVER\BOOT.FOX

二、程序修改调试

程序修改调试题要根据题目指定的要求修改程序和调试程序, 并得到正确结果。C 语言是一门很灵活的语言, 但是要真正学好 C 语言、用好 C 语言并不容易, “灵活”固然是好事, 但也使人难以掌握, 尤其是初学者往往出了错还不知怎么回事。特别是 C 语言有些语法规定和其他高级语言不同, 这就要求考生一定要有扎实的编程语言知识, 特别是 C 语言的语法知识。要对变量类型、各种运算符、括弧的匹配、语句后的分号等知识点有清楚的认识。

考生对题目要仔细推敲, 修改后要运行程序, 观察结果是否达到题目要求。

程序修改题中的错误有语法错误、逻辑错误、函数或命令用错等几种。改正的写法也有多种, 考生一般应填写比较简单的一种。

要修改程序的文件名统一为 MOD11.C, 考生只能在该文件中修改。在要修改的程序 MOD11.C 中, 有几个 `*** found ***` 或 `*** FOUND ***` 注释行, 这是修改程序的标志行, 它告诉考生在它下面一行或某行中存在一个错误, 需要考生改正。在修改程序时要注意, 不要删除、增加或移动程序中的任何行(包括空行), 一行只能修改或填写一个或几个地方, 直接在原来位置上改正即可。

试题 1: 在主函数中从键盘输入若干个数据放入数组中, 输入 0 结束输入, 并放在最后一个元素中。给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是: 计算数组元素中值为正数的平均值(不包括 0)。

例如, 数组中元素中的值依次为 39, -47, 21, 2, -8, 15, 0, 则程序的运行结果为: 19.250000。

请改正函数 fun 中的错误, 使它能得出正确的结果。

【注意】不要改动 main 函数, 不得增行或删行, 也不得更改程序的结构!

```
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
double fun ( int x[ ])
{
    *****found*****

    int sum = 0.0;
    int c=0, i=0;
    while (x[i] != 0)
    { if (x[i] > 0) {
        sum += x[i]; c++; }
        i++;
    }
    *****found*****

    sum /= c;
    return sum;
}

main( )
{ int x[1000]; int i=0;
  clrscr();
  printf("\nPlease enter some data (end with 0): ");
  do
  { scanf("%d", &x[i]); }
  while (x[i++] != 0);
  printf("%f\n", fun ( x ));
}
```

【解答】

① 在函数定义时已指定 fun 函数为 double 型, 作为将带回主调函数的 sum 在函数体中也应定义为 double 型, 二者应是一致的。所以应该将“int sum = 0.0;”改为“double sum = 0.0;”。

② 在 C 语言中除法运算符应为“/”, 所以应将“sum \= c;”改为“sum /= c;”。

试题 2: 给定程序 MODI1.C 中函数 fun 的功能是: 在 x 数组中放入 n 个采样值, 计算并输出方差值。

$$S = \sum_{k=1}^N \frac{(x_k - x')^2}{N}$$

$$\text{其中 } X' = \sum_{k=1}^N \frac{x_k}{N}$$

例如 n=8, 输入: 193.199、195.673、195.757、196.051、196.092、196.596、196.579、196.753 时, 结果应为: 1.135901。

请改正函数 fun 中的错误, 使程序能输出正确的结果。

【注意】不要改动 main 函数, 不得增行或删行, 也不得更改程序的结构!

```
#include <conio.h>
#include <stdio.h>

float fun(float x[], int n)
{ int j; float xa=0.0, s;
  *****found*****
  for (j=0, j<n, j++)
    xa += x[j]/n;
  s = 0;
  for (j=0; j<n; j++)
    *****found*****
    s += (x[j]-xa)*(x[j]-xa)/n;
  return s;
}

main ( )
{ float x[100] = { 193.199, 195.673, 195.757, 196.051, 196.092, 196.596, 196.579, 196.763 };
  clrscr ( );
  printf("%f\n", fun (x, 8));
}
```

【解答】

① 语法错误, 应将 for (j=0, j<n, j++)改为 for (j=0; j<n; j++)。

② 语法错误, 因为 C 语言规定语句末尾必须有分号, 所以应将“s += (x[j]-xa)*(x[j]-xa)/n”改为“s += (x[j]-xa)*(x[j]-xa)/n;”。

试题 3: 给定程序 MODI1.C 中函数 fun 的功能是: 给定 n 实数, 统计并输出其中在平均值以上(包括等于平均值)的实数个数。

例如 n=8 时, 输入: 193.199、195.673、195.757、196.051、196.092、196.596、196.579、196.763, 所得平均值为 195.838745, 在平均值以上的实数个数应为 5。

请改正函数 fun 中的错误, 使程序能输出正确的结果。

【注意】不要改动 main 函数, 不得增行或删行, 也不得更改程序的结构!

```
#include <conio.h>
#include <stdio.h>

int fun(float x[], int n)
*****found*****
    int j, c=0; float xa=0.0;
    for (j=0; j<n; j++ )
        xa += x[j]/n;
    printf("ave =%f\n", xa);
    for (j=0; j<n; j++ )
*****found*****
        if (x[j] ==> xa)
            c++;
    return c;
}

main ( )
{   float x[100] = { 193.199, 195.673, 195.757, 196.051, 196.092, 196.596, 196.579, 196.763};
    clrscr( );
    printf("%d\n", fun (x, 8));
}
```

【解答】

① 语法错误, 掉了起始花括号, 所以应将 “int j, c=0; float xa=0.0;” 改为 “{int j, c=0; float xa=0.0;}”。

② 关系运算符错误, 应将 “if (x[j] ==> xa)” 改为 “if (x[j] >= xa)”。

试题 4: 给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是: 计算并输出 high 以内最大的 10 个素数之和。high 由主函数传给 fun 函数。

若 high 的值为 100, 则函数的值为 732。

请改正函数 fun 中的错误, 使程序能输出正确的结果。

【注意】不要改动 main 函数, 不得增行或删行, 也不得更改程序的结构!

```
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int fun( int  high )
```

```

{ int sum = 0, n=0, j, yes;
  *****found*****
  while ((high >= 2) && (n < 10))
  { yes = 1;
    for (j=2; j<=high/2; j++)
    *****found*****
    if (high % j == 0){yes=0; break }
    if (yes) { sum +=high; n++; }
    high--;
  }
  return sum ;
}

main ( )
{ clrscr( );
  printf("%d\n", fun (100));
}

```

【解答】

① 语法错误，括号不匹配，应将“while ((high >= 2) && (n < 10))”改为“while ((high >= 2) && (n < 10))”。

② 语法错误，缺少花括号，应将“if (high % j == 0){yes=0; break }”改为“if (high % j == 0){yes=0; break;}”。

试题 5：给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是：计算并输出 k 以内最大的 10 个能被 13 或 17 整除的自然数之和。K 的值由主函数传入，若 k 的值为 500，则函数值为 4622。

请改正函数 fun 中的错误，使程序能输出正确的结果。

【注意】不要改动 main 函数，不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

```

#include <conio.h>
#include <stdio.h>

int fun( int k )
{ int m=0, mc=0, j, n;
  while ((k >= 2) && (mc < 10))
  {
    *****found*****
    if ((k%13 = 0) || (k%17 = 0))
    { m = m+ k; mc++; }
    k--;
  }
  return m;
}

```

*****found*****

```

main ( )
{ clrscr( );
  printf("%d\n", fun (500));
}

```

【解答】

① 语句错误,在 C 语言中等于运算符是“==”,而“=”为赋值运算符,所以应将“if ((k%13 = 0) || (k%17 = 0))”改为“if ((k%13 == 0) || (k%17 == 0))”。

② 应将“_____”改为“}”。

三、程序编制

程序编制题根据题目指定的要求编制程序,经调试和运行后得到正确结果。程序编写是上机考试的重点,也是分值最大的部分,可以说是直接关系到考试成败的关键,需要考生认真对待。首先对题目的要求进行仔细分析,判断是哪一类问题。切忌审题不仔细,看到题目就与复习时的题目比较,盲目搬套。将题意理解后就应该把问题细化,通常编写的程序都不会只有一个要求,而是三到四个,甚至更多,因此考生既要单独考虑某个要求,又要将它们有机地结合起来考虑,注意各要求之间的前后搭配。

要编制程序的文件名统一为 PROG1.C,考生只能用 PROG1.C 作为程序名。程序编制完成后,一定要运行,程序运行的结果同样输出到指定的文件中,输出文件名由题目中给出。

试题 1: 编写函数 fun, 它的功能是: 根据以下公式计算 s, 计算结果作为函数值返回; n 通过形参传入。

$$S=1+\frac{1}{1+2}+\frac{1}{1+2+3}+\cdots+\frac{1}{1+2+3+\cdots+n}$$

例如,若 n 的值为 11 时,函数的值为: 1.833333。

【注意】部分源程序存在 PROG1.C 文件中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

```

#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
float fun(int n)
{

```

【编写此段程序】

```

}

main()
{ int n; float s;

```

```

clrscr();
printf("\nPlease enter N:"); scanf("%d", &n);
s = fun(n);
printf("the result is: %f\n", s);
NONO();
}

```

NONO ()

/* 本函数用于打开文件，输入数据，调用函数，输出数据，关闭文件。 */

```

FILE *fp, *wf;
int i, n;
float s;

fp = fopen("bc01.in", "r");
if(fp == NULL) {
    printf("数据文件 bc01.in 不存在!");
    return;
}
wf = fopen("bc01.out", "w");
for(i = 0; i < 10; i++) {
    fscanf(fp, "%d", &n);
    s = fun(n);
    fprintf(wf, "%f\n", s);
}
fclose(fp);
fclose(wf);
}

```

【解答】 本题主要考查考生对双重循环的掌握情况。

```

#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
float fun(int n)
{
    int i, j, t;
    float s=0;
    for(i=1; i<=n; i++) {
        t=0;
        for(j=1; j<=i; j++) t+=j;
        s=s+1./t;
    }
}

```

```

    return s;
}
main()
{   int n; float s;
    clrscr();
    printf("\nPlease enter N:"); scanf("%d", &n);
    s = fun(n);
    printf("the result is: %f\n", s);
    NONO();
}

NONO ( )
/* 本函数用于打开文件，输入数据，调用函数，输出数据，关闭文件。 */
FILE *fp, *wf;
int i, n;
float s;

fp = fopen("bc01.in", "r");
if(fp == NULL) {
    printf("数据文件 bc01.in 不存在!");
    return;
}
wf = fopen("bc01.out", "w");
for(i = 0; i < 10; i++) {
    fscanf(fp, "%d", &n);
    s = fun(n);
    fprintf(wf, "%f\n", s);
}
fclose(fp);
fclose(wf);
}

```

试题 2：编写函数 fun，它的功能是：根据以下公式计算 s，计算结果通过形参指针 sn 传回；n 通过形参传入。

$$S_n = \frac{1}{1} - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} + \cdots - \frac{1}{2n+1}$$

例如，若 n 的值为 11 时，输出的结果是：S=0.764601 N=11。

【注意】部分源程序存在 PROG1.C 文件中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

```
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
void fun(float *sn, int n)
{
```

【编写此段程序】

```
}
main()
{ int n=11; float s;
  clrscr();
  fun(&s, n);
  printf("S=%f N=%d\n", s, n);
  NONO();
}
```

NONO ()

```
/* 本函数用于打开文件，输入数据，调用函数，输出数据，关闭文件。 */
FILE *fp, *wf;
int i, n;
float s;

fp = fopen("bc02.in", "r");
if(fp == NULL) {
    printf("数据文件 bc02.in 不存在!");
    return;
}
wf = fopen("bc02.out", "w");
for(i = 0; i < 10; i++) {
    fscanf(fp, "%d", &n);
    fun(&s, n);
    fprintf(wf, "%f\n", s);
}
fclose(fp);
fclose(wf);
}
```

【解答】本题中的 fun 函数主要作用是计算通项公式 $1/(2n+1)$ 。

```
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
void fun(float *sn, int n)
```