



OSBORNE

The Complete Reference

Visual Studio 6 在企业应用程序开发领域迈出了革命性的一步。

Visual Studio 6 参考大全使您和您的课题组能够开发各类大型项目，从世界级的数据库管理系统到企业万维网站点。

Visual Studio 6

参考大全



本书配套光盘内容包括：

1. 本书中的范例文件
2. 送“希望-睛窗中文大侠 Uc-SunWin2000”专业汉化软件

〔美〕 John Paul Mueller 著
希望图书创作室 译

世界顶尖级的编程专家将帮助您：

组织理想的开发课题组，快速高效地创建多语言的企业级应用程序。

使用 SQL Server、OLE-DB 和 ADO 创建桌面和因特网数据库应用程序。

全面理解 COM、ActiveX、WFC、MMC、DHTML、ASP 和 ISAPI。



北京希望电脑公司
北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

Visual Studio 6 参考大全

〔美〕 John Paul Mueller 著

希望图书创作室 译

本书配套光盘内容包括:

1. 本书中的范例文件
2. 送“希望-晴窗中文大侠 UC-SunWin2000”
专业汉化软件

北京希望电脑公司
北京希望电子出版社
www.bhp.com.cn

JS238 / 12

内 容 简 介

本书是有关美国微软公司开发人员宝典 Visual Studio 6 的工具书, 全书分为五大部分十七章构成, 主要内容包括 Visual Studio 界面, 是为帮助读者快速入门; 独立编程与团队协作的关系, 其中涵盖几种 Visual Studio 针对企业的常用工具; 桌面应用内容包括多语言实例和 DHTML 实例等; 基于网络而使用的新技术讲述了 Visual InterDev 的新功能、远程数据访问概念、Active Document 的技术以及帮助控制台和服务端。最后, 读者将学到 Visual J++ 涉及的新技术, 如 Windows 基本类、ISAPI 扩展和 ISAPI 过滤器。

本书结构严谨, 内容丰富, 由浅入深, 覆盖面广, 是从事 Visual Studio 6 开发和应用广大科技人员极有价值的参考书, 同时也是大专院校相关专业师生的自学、教学参考书和培训教材。

本书配套光盘内容包括本书中的范例文件和送“希望-晴窗中文大侠 UC-SunWin2000”专业汉化软件。

版 权 声 明

本书英文版名为“Visual Studio 6 The Complete Reference”由 McGraw-Hill 公司出版, 版权归 McGraw-Hill 公司所有。本书中文版由 McGraw-Hill 公司授权出版。未经出版者书面许可, 本书的任何部分不得以任何形式或任何手段复制或传播。

版权登记 图字: 01-1999-1674 号

书 名: Visual Studio 6 参考大全
文 本 著 者: John Paul Mueller 著 希望图书创作室 译
责 任 编 辑: 柴文强
CD 制 作 者: 希望多媒体开发中心
CD 测 试 者: 希望多媒体测试部
出版、发行者: 北京希望电脑公司 北京希望电子出版社
地 址: 北京海淀路 82 号, 100080
网址: www.bhp.com.cn E-mail: lwm@hope.com.cn
电话: 010-62562329, 62541992, 62637101, 62637102 (图书发行、技术支持)
010-62633308, 62633309 (多媒体发行, 技术支持)
010-62613322-215 (门市) 010-62531267 (编辑部)
经 销: 各地新华书店、软件连锁店
排 版: 希望图书输出中心
CD 生 产 者: 文录激光科技有限公司
文 本 印 刷 者: 北京双青印刷厂
开 本 / 规 格: 787×1092 16 开本 38.875 印张 906 千字
版 次 / 印 次: 1999 年 10 月第 1 版 1999 年 10 月第 1 次印刷
印 数: 0001-5000 册
本 版 号: ISBN7-900024-82-4/TP·82
定 价: 66.00 元 (ICD, 含配套书)

说明: 凡我社光盘配套图书若有缺页、倒页、脱页、自然破损, 本社发行部负责调换。

译 者 序

由美国著名作家 John Paul Mueller 编著的这本书介绍了项目开发组怎样使用 Visual Studio 6.0 创建多语言的企业级应用程序，怎样使用 SQL Server、OLE-DB、ADO 编写桌面和因特网程序，以及运用 COM、ActiveX、WFC、MMC、DHTML、ASP 和 ISAP 技术的经验。本书英文版在美国获得了巨大的成功，现将其译成中文出版，奉送给广大中国读者，实在是一件令人高兴的事。

参加本书翻译的人有许敏、文明才、徐玮、唐敏、王克非、张辉、、方艳、黄鹏、赵虎、谭剑斌、郑伟、俞雷、康欣、于希明、林凯东、徐澜、李永光、钱磊、张然、刘丹、谢建华、刘明原、金昌、廖卫献、何鸿雁、陈艾华和曾红波。在本书的审校过程中，北京希望电子出版社的柴文强老师、徐建华老师、龙启铭老师付出了辛勤的劳动，在此表示感谢。

作者介绍

John Mueller 是一位自由作家，同时又是一名技术编辑。他具有非凡的写作天赋。到目前为止，他已出版了 40 本书和大约 200 篇文章。其内容涉及网络、人工智能、数据库管理和编程。他目前已经出版的书包括“Visual C++程序员指南”(Visual C++ programmer's guide)和“Windows NT Web 服务器手册”(Windows NT Web server handbook)。他的技术编辑技巧对二十多位作家的手稿提供过有益的帮助，其中有些手稿是关于认证的。除了写书，John 还为 Data Based Advisor 和 Coast Compute 杂志提供技术编辑服务。作为计算机工业认证方面的知名权威，他还为 Certified Professional Magazine 等杂志写了一些有关认证的文章。

John 在闲暇时间一般会呆在他的私人车间里。他非常热衷于制作木制品和蜡制品，下午他一般会在车床边工作，或者安装一个即将完工的书橱。最近,他正在学习甘油香皂的制作的工艺。甘油香皂可作为简单方便的礼物。你可以通过 Internet 与 John 联系，他的电子信箱地址是 Jmueller @ mwt.net。John 还建立了一个新站点：[http: //www.mwt.net/~Jmueller/](http://www.mwt.net/~Jmueller/)。你可以去看看并提出建议。

致 谢

首先，感谢我的妻子 Rebecca，是她陪伴我完成了这本书的写作。如果没有她帮助我查找和整理资料，我真无法想象能够完成此书。她还认真地校读了我的初稿，保证了本书的最终定稿。

还要感谢 Russ Mullen 为本书做的技术编辑工作。他的工作为书中的材料增加了准确性和深度。另外，他对 Visual Basic 的高见大大提高了书中 Visual Basic 内容的质量。

感谢 Matt Wagner，我的代理人。首先他帮助我得到这份合约，并帮我考虑很多具体细节，这些细节大部分作家是没法想到的。

感谢 Microsoft 的技术支持人员，他们回答了我很多问题，这填补了书中的一些空白，并使读者能更快掌握 Visual Studio。同时，还要感谢我访问过的各种 Internet 新闻组中的人们，他们为我提供了有关 Visual Studio 编辑技术的高见。

最后，我要感谢 Wendy Rinaldi, Ron Hull, Dennis Weaver 和 Osborne 的其他出版人员，正是他们的帮助使得本书得以付印。特别要感谢 Wendy，当处于困境时，他总是表现得极大的耐心。

导 言

如果想要了解微软公司在编辑语言方面的所有产品，你应当购买 Visual Studio。当然，你可能首先会问：为什么我需要多种编程语言？这是本书讨论的话题之一。你会了解 Visual Studio 中的各种语言是怎样加快开发并减少代码。选择合适的语言意味着可以少呆在办公室，而多一点时间到海滨去游玩(或者是别的你喜欢的地方)。

小组编程是微软试图改善的另一个概念。如果在公司里工作，你得管理一组程序员，而不是以前的一个两个开发员。公司环境为使用多语言编程提供了用武之地：你可以把手上的项目划分成更小的组件，每个组件能由单个程序员完成。这有可能带来很大麻烦，因为必须花很多精力来使一个工程顺利进行。本书将帮助你提高组员的效率，同时还保证工程的顺利进行。本书提供了一个解决方案实例，告诉你应该如何应用到实践中。换句话说，除了编程理论和实践外，还可以获得真正世界级的管理技术。

这几年来，凡是使用过微软 Visual Studio 的人都会说：该产品产生了巨大改变。微软公司花了相当长一段时间来使 Visual Studio 的最新版本更易于使用而且功能更齐全，但对 Visual Studio 程序员开说，写程序仍然更多的是一门艺术而非科学。在微软公司提供新的向导而使某些编程领域失去神秘感时(如 Visual Studio 6.0 中 Visual C++ 的新的 ATL 向导)，一些新引进的技术又把神秘感带回来了(如 OLE-DB 和 ADO 支持)。

内容上的变化也要求有一本新的 Visual Studio 参考书。微软公司一直在向 Visual Studio 中添加新功能。尽管本书不会介绍具体语言的基本用法，但会说明如何使用微软公司新加入的功能。例如，在最近的 Visual Studio 发行版本中，你会发现大量最新的与数据库和互联网相关的功能。

微软和其它公司都致力于解决一个古老的问题：怎样在保证数据安全的同时访问数据？数据库编程变得越来越先进。ADO 是 Visual Studio 提供了数据库编程最新技术之一。另外，你会发现有一些新方法使用诸如 ODBC 的已有技术。如当创建网页来看你的数据库时，可在 Visual InterDev 环境下使用 ODBC。

在 Visual Studio 中，Internet 占有越来越主导地位，6.0 版也不例外。对速度的要求驱使 Visual Studio 使用一些 Internet 组件。从 Internet 下载大的应用程序是不现实的，用户需要的是小的、快的应用程序。我们将花大量时间来介绍如何在基于 Internet 的编程环境中最好地利用 Visual Studio。

Visual Studio 6.0 还能够向应用程序加入浏览器。这个浏览器可以用于很多地方，如：可以把帮助文件放在 Web 服务器上，这样无论人们在何处都可以访问到它。想一下给应用程序加入一个帮助台视窗的好处吧，单就技术支持电话的节约就使这样一个附加件劳有所值。这种浏览器能为职员提供把信息上载到公司或从公司下载一些材料的方法，如最新销售统计或一些小册子。

语言的选择决定了程序员能把一个应用程序做成什么样，并且决定了所需要的时间。Visual Studio 以出色的灵活性著称：实际上它可以做任何事情，而不会把代码搅得一团糟。

Visual Studio 提供了 Visual C++、Visual Basic、Visual InterDev、Visual J++。Visual C++使用得当便能创建极快的应用程序；Visual Basic 在原型化和创建复杂应用的快捷方面堪称是“语言之王”；当要创建网页来让用户与幕后办公室人员进行联系时，Visual InterDev 是不可或缺的；而 Visual J++不仅提供一种美化网页的方法，它还可用于创建诸如 ActiveX 控件的 COM 技术对象。

本书内容

本书分五部分，介绍在各种环境下如何使用 Visual Studio。第一部分着重讲 Visual Studio 界面，该内容有助于你快速入门。我们会涉及为高效地使用 Visual Studio 所需的典型开发工作站和服务器的设置。我们还将快速浏览一下 Visual Studio 各种语言中的各种 IDE 要素。接下来，这部分将创建第一个应用——将来应用程序的一个原型。最后，还要谈到 Visual Studio 提供的所有支持工具，这些工具使编程更简单。

本书第二部分讲的是两种工作方式下的原则区别：独立自工作和在公司环境下工作——即与别人合作。我们会讲到一些工具，这些工具可以解决各部分程序集成时产生不一致问题。当然，对团队开发最有用的工具之一是 Visual SourceSafe。它可以确保程序员不会覆盖掉别人的工作（更坏的情况是，同时打开和编辑一个文件）。Visual Studio 中提供了大量针对企业的工具。这部分将讲到最常用的几种。

本书第三部分介绍一系列的桌面应用，包括本书第一个多语言实例。在这部分中，将第一次看到计划说明部分，这有助于理解一个实例的小组编程要求。除了简单文本编辑器，这部分还介绍关于数据库管理和 Internet 的应用程序。DHTML 实例尤其激动人心，因为它将传统的技术和最新的 Internet 编程技术结合起来，应用到桌面应用程序中。

如果你的方向是 Internet，那你一定要看看本书第四部分。一开始，我们通过 ActiveX 和标准网页的结合，以一种崭新的方式来看待现有技术。你还将了解 Visual InterDev 的漂亮的新功能，如主题与布局(themes and layouts)。更重要的是，这部分将介绍远程数据访问的概念。随着越来越多的人要求通过 Internet 访问数据，更多的公司需要了解远程访问的概念。这部分还将介绍 Active Document 这个心动技术，通过它来开展用户协作。Active Document 可使两个不同国家的用户不必花旅差费，而仅利用一个文档就可以进行协作成为可能。最后，我们会谈到很多网络管理员的心腹之患：帮助控制台(help console)应用。对整个硬件网络、软件网络、用户网络的支持即使对于最好的支持小组也是一个挑战，而帮助台应用程序能使用户自助，从而减轻技术支持人员的负担。

本书最后一部分是服务器。我们首先会看到一个基本的 Java 应用程序。这个例子会用到 Visual J++中的新技术：Windows 基本类(WFC)，并将说明如何在公司中应用它。这部分还将以 ISAPI 扩展(ISAPI Extensions)和 ISAPI 过滤器(ISAPI Filters)，这两种形式了解 ISAPI，并将介绍如何用 ISAPI 来创建定制网页以及如何把 ISAPI 作为已有 Web 应用的调试工具。这部分还会给出 ISAPI 的总体概括——它的用途以及局限。

你需要什么

本书大部分的应用程序依靠 Visual Studio 6.0 的功能实现。事实上,如果要最大程度地利用本书,就需要 Visual Studio 6.0 企业版。同时,确保 Windows 安装了最新的服务包。我在以下环境中测试过本书的例子。Windows 95 的 OSR2 版本,Windows 98 初发行版本,带有 Service Pack 3 的 Windows NT4。

如果想实现书中 Internet Information Server (IIS)实例,你需要安装 Windows NT Server 4,并用 Service Pack 3 更新。并且服务器上需要有一个 IIS 4.0 的拷贝,有些例子代码不能在 IIS 4.0 以下版本使用。书中所有的 IIS 实例都假定你使用的是完全安装的 IIS,而不是其它的安装方式。

你的机器上还应该装有 SQL Server 6.5。本书的例子是用 SQL Server 6.5 的开发者版本进行测试的。该版本是 Visual Studio 企业版自带的。我不能保证所有例子都能在 SQL Server 6.5 以下版本运行,也不能保证能在 SQL Server 7.0 下使用,尽管我在 SQL Server 7.0 的 β 版做过测试。

注意 本书出现的很多概念在在线文档中找不到。其中一些是因为太新,所以只在某些站点上才能找到。书中会用“提示”和“注意”的方式来说明新概念出现的地方。另外,微软公司的一些材料只能通过特定的渠道获得,如 MSDN。另外有一些信息是没有记录在文档中,在任何地方都找不到的,除非碰巧在新闻组上有人知道。

你还需要一台运行 Windows 95/98 或 Windows NT 4.0 的计算机来用作一台工作站。为完全支持本书的工具软件,Web 服务器和工作站都要求足够的 RAM 和别的资源。一般来说,机器至少是:200MHz 奔腾 CPU,64MB 的内存,5GB 的硬盘。稍差一点或许也行,但你会发现:一旦编写代码并测试时,机器立刻慢得无法忍受。我的确试过在内存为 32MB 的 166MHz 奔腾机上运行 Visual Studio,情况糟糕的令人可怕。

本书的约定

这部分,我们给出书中使用的约定。稍后还将看到匈牙利命名法及其用法,并讨论编程惯例。书中用到如下约定:

- | | |
|--------------|--|
| [<Filename>] | 当一个值或开关或命令用方括号括起来时,表示它们是可选的。除非要得到它们提供的附加功能,否则在命令行或对话框域中不必包含它们。 |
| <Filename> | 用尖括号括起来的变量名表明需要用别的东西来代替。这个变量值一般提示在这里的信息类型。这个例子中,你需要给出一个文件名。输入值时一定不能输入括号。 |
| ALL CAPS | 有三个地方会看到 ALL CAPS: 命令,文件名和大小写敏感的注册项中。通常,输入命令是在 DOS 命令提示符或 PIF 文件区或 Run 对话框中。如果在别处看 |

	到 ALL CAPS，只好认为该项是大小写敏感的值或是文件名之类的值。
File Open	菜单及菜单命令项与一个竖线一起出现。“File Open”表示的是 File 菜单的 Open 选项。
斜体	有三个地方能看到斜体文字：新词，多义项和未定义项。当实际值不知道时，总是用斜体来表示。本书在多值情况下也使用斜体，例如，FILExxxx 表示 FILE0000 到 FILE9999。
monospace	把用在宏或命令行中的文字与解释宏或命令行的文字区分开是很必要的。本书使用 monospace 字体来区分，看到 monospace 文字时，表示该信息会出现在宏中，或者出现在诸如 CONFIG.SYS，AUTOEXEC.BAT 这样的系统文件中，或者是命令行中。你甚至会在文字中看到 Windows 命令用的开关。还有一个地方会看到 monospace 文字：代码清单使用 monospace 字体，使它更易读，同时，使用 monospace 文字可以使向代码实例中添加诸如行首缩进符之类的东西更简单。

图 标

本书包含很多图标用于标识特定类型的信息，下面将描述每种图标的作用。

注意 “注意”告诉你一些有趣的事情，但不一定会影响你使用书中其它信息。我们用“注意”来告诉你大量我本人在使用 Visual Studio，Windows NT，和 Windows 95 时积累的经验。

提示 每个人都喜欢提示，因为它能告诉你以前没想到过的方法。提示还提供另一种方法，而你可能会更喜欢这种方法，而不是我提供的第一种方法。

警告 “警告”几乎都是用于告诉你如果做了某个操作(或没做某个操作)会带来的系统或数据损害。在进行下面的操作之前，一定要彻底看懂上面的“警告”。

网络链接 Internet 包含大量的信息，但要找到并不容易。网络链接告诉你 Internet 上的信息源，这些信息有助于提高编程水平，从中学到新技术。你还可以找到新闻组的网络链接，它告诉你在哪里可以讨论 Visual Studio。最后，网络链接还能帮你找到一些有用的程序，这些程序能使你编程更快捷，更轻松。

可移植性 应该保证代码可以在不同的情况下和不同的平台下运行。无论什么时候看到这个图标，都将了解到关于把代码或执行文件从一台机器移植到另一台时，程序性能可能受到的影响。如果程序要在多种类型的机器上运行，或在多种操作系统下运行，就应该特别注意这些图标。

匈牙利命名法概述

秘密代码——间谍影片和各种各样其他人类行为的素材。当第一次看到匈牙利命名法时，你也许会认为它是另一个秘密代码。它含有秘密代码所要求的所有元素，包括一系列

神秘的字母，而这些字母不得不去破译，但常常它又是无法被破译的。然而，用不了多久，你会发现，秘密的地方并不是本书中用到的匈牙利命名法，而是其它编程者写的代码。

使用匈牙利命名法能节省大量的时间和精力。凡是有一定编程经验的人都知道，当试图理解前一段时间的编程工作时，或是要解释别人的代码时，文档显得是多么的重要。这也是匈牙利命名法要做的一部分工作——为代码做文档。

理解匈牙利命名法还有助于理解本书的例子。而且一般来说，还会更容易看懂微软公司或其它厂商的用户手册。几乎每个 Windows 编程语言厂商在他们的用户手册中都使用了某种形式的匈牙利命名法。另外，这些概念，对其它语言，如 Visual Foxpro、Delphi、Visual Basic 等都是有效的。这些代码在不同的编程语言中是相似的，即使这些语言本身的差别非常大。

那什么是匈牙利命名法呢？它用来告诉别人：你所用变量的作用是什么。知道一个变量的作用有助于理解代码本身。例如，如果我告诉你某个变量是用来存放窗口句柄的，你一定会比仅仅知道它是一个变量要了解到更多的信息。理解这个变量是用于处理窗口的，就能相对容易地解释与它相关的代码。

这种变量系统的第一步工作是由微软公司的 Charles Simonyi 开始的。他把这种系统称为匈牙利命名法。他的工作成果可以从许多地方得到，包括 BBS 和 Internet 上的某些关于微软编程的网站。（许多在线服务，如 CompuServe，在实现时也带有匈牙利命名的备份。）Simonyi 的工作被其他开发者进一步增强了。例如，Xbase 编程者使用的是他们自己的匈牙利命名法。它考虑到 Xbase 提供的各种类型的变量。增强版本的 Xbase 匈牙利命名法由 Fresh Technologies 提供。从 CompuServe 上的 Computer Associates Clipper 讨论区上和与 DBMS 有关的 BBS 上可以得到他的工作。

这一节给出的内容的基础是：找到前面提到过的两个文档中的一个。在这里发布它们的目的是：让你意识到我的习惯风格以及如果在你自己的代码中使用它们。有四个原因可以说明应该在你的程序中使用这些命名约定。

唯一性 能更容易记住变量名，这对小组工程来说很重要

提示性 你也许不是你的代码的唯一修改者。如果在小组工程中工作，小组中的其他成员至少会查看你写的代码。使用这些约定，可以帮助他们理解你的意思。

一致性 程序员的工作不仅用效率和功能来评价，而且还用可读性来评价。使用这些约定。有助于在不同的工程中保持统一的代码风格。其它程序员能够从你使用的约定来估计一段代码的值和功能。

确定速度 在商业社会中，创建和修改代码的速度常常是决定成败的因素。使用一致的代码可以更快地确定别人使用这个变量或函数的意思。这种确定时间的减少会增加用于开发工作的时间。

现在我已经说明了为什么要使用匈牙利命名法。下面来看看本书中我是如何实现的。在给变量命名时，我使用了下列规则。在给数据库字段，或其它与值有关的概念命名时，我也用到了这些规则。某些函数或过程也用到了它们，但只有在用匈牙利命名法使这些函数或过程的意思更清楚时，我才用到它。

规则 1: 变量的前缀

用一个或多个小写字母做前缀, 指示变量的类型。大多数情况下, 使用的是这种变量类型的第一个字母, 所以记住要使用的字母是很容易的, 下面的例子中显示了在 Visual Basic, Delphi 和 C 中常用的前缀。在 Windows 用到了上百种组合, 这里不再列举。其中还有一些与数据库有关的标识符。

a	数组 (Array)
c	字符 (Character)
d	日期 (Date)
dbl	双精度浮点 (Double)
dc	设备上下文 (Device Context)
dw	双字 (Double Word)
f	标志位, 布尔型, 或逻辑类型 (Flag, Boolean, or Logical)
h	句柄 (Handle)
i	整型 (Integer)
inst	实例 (Instance)
l	长型 (Long)
li	长整型 (Long Integer)
lp	长指针 (Long Pointer)
msg	消息 (Message)
n	数字 (Numeric)
o	对象 (Object)
pal	调色板 (Palette)
psz	指向以零为结束标志的字符串的指针 (Pointer to a Zero Terminated String)
ptr	指针 (或为 P, 当用在其它如 psz 变量) Pointer(or P when used with over other variables like psz)
r	实型 (Real)
rc	矩形 (Rectangle)
rgb	红、绿、蓝 (颜色变量) Red, Green, Blue(color variable)
rsrc	资源 (Resource)
sgl	单精度 (Single)
si	短整型 (Short Integer)
sz	以零结束的字符串 (zero Terminated String)
u	无符号数 (Unsigned)
ui	无符号整数或字节 (Unsigned Integer or Byte)
w	字 (Word)
wnd	窗口 (Window)

规则 2 标识状态变量

某些变量表示的是对象的状态，如一个数据库，一个字段或一个控件对象。它们甚至存放其它变量的状态。告诉其它编程者：某个变量在监视一个对象的当前状态，这样可以帮助他们了解这些变量在程序中的重要性。可以用下面的三字符限定词来标明状态变量：

New	新状态
Sav	已保存的状态
Tem	临时状态

规则 3 使用标准限定词

标准限定词可以帮助别人一眼就看出变量的目的。它不是指变量包含的信息的类型，而是指它如何与其它变量相互作用的。例如，使用 Clr 限定词可以告诉阅读者：这个变量是与颜色有关的。还可以组合使用限定词，来扩大它们的效果和描述如何使用变量。例如，cClrCrs 是一个用来确定显示的光标的颜色的字符型变量。使用 1 个到 3 个这些限定词就足以描述变量的目的。下列的标准限定词是一些通用类型的例子。

Ar	数组 (Array)
Attr	属性 (Attribute)
B	底部 (Bottom)
Clr	颜色 (Color)
Col	列 (Column)
Crs	光标 (Cursor)
Dbf	数据库文件 (Database File)
F	文件 (File)
File	文件 (File)
L	最后/左 (Last/Left)
Msg	消息 (Message)
Name	名字 (Name)
Ntx	索引文件 (Index File)
R	右 (Right)
Rec	记录数 (Record Number)
Ret	返回值 (Return Value)
Scr	屏幕 (Screen)
Str	字符串 (String)
T	顶 (Top)
X	行 (Row)
Y	列 (Column)

规则 4 添加描述性文字

在清楚地定义了变量的内容和目的后，你就可以进一步用一些描述性文字来定义。例如，一个指向含有雇员姓名的字符串的长指针的变量可以取名为：lpszEmpName。前两个

字母说明它是一个长指针，接下来两个字母说明它是一个以 0 结尾的字符串。最后几个字母说明它是一个雇员的姓名。(注意，这个例子中用的是标准限定词 **Name**)。一看到这样的变量名，就知道它在代码中的作用。

规则 5 创建多个变量

在某个模块中使用一个变量时，可能满足不了需要。这时需要用同一类型的多个变量，只需简单地用数字来区别它们。可以用下列方法来设计它们的数字标识：

- 1,2,3 声明指针引用，如 **cSavClr1**，**cSavClr2** 等
- Max** 严格的上限，如 **nFldMax** 表示字段的最大数目
- Min** 严格的下限，如 **nRecMin**，表示记录的最小数目
- Ord** 某些类型的序号

目 录

第一部分 界 面

第一章 开始.....	3
1.1 什么是 Visual Studio	3
1.2 安装客户组件.....	9
1.3 安装服务器组件.....	12
1.4 创建测试安装.....	15
第二章 使用 Visual Studio 界面.....	17
2.1 遍历 Visual Studio	17
2.2 使用标准窗口	22
2.3 使用调试窗口	28
2.4 定义视图	31
2.5 定制工具栏	31
第三章 使用 Visual C++	36
3.1 遍历 Visual C++.....	36
3.2 视图	39
3.3 使用标准窗口	42
3.4 使用调试窗口	49
3.5 定制你的开发环境.....	52
第四章 创建基本应用程序	56
4.1 Visual Basic.....	56
4.2 Visual C++.....	70
4.3 Visual J++.....	92
4.4 Visual InterDev.....	104

第五章 理解其他的 Visual Studio 工具.....	109
5.1 Activex 控件测试容器	109
5.2 API 文本浏览器	114
5.3 AVI 编辑器	115
5.4 数据对象浏览器.....	116
5.5 DDE 探测器.....	117
5.6 相关性跟踪器.....	118
5.7 文本文件浏览器.....	119
5.8 错误检查器.....	120
5.9 堆栈查询工具.....	121
5.10 帮助工厂	122
5.11 Microsoft Visual C++的 InstallShield 工具.....	136
5.12 IROTVIEW	154
5.13 OLE 浏览.....	155
5.14 进程浏览器.....	157
5.15 探测器.....	158
5.16 强化工具.....	161
5.17 跟踪器.....	163
5.18 比较工具.....	163
5.19 放大.....	164

第二部分 其 他 工 具

第六章 使用 Visual SourceSafe	169
6.1 管理 Visual SourceSafe.....	170
6.2 分析和维护 Visual SourceSafe 数据库.....	185
6.3 编程语言产品利用 Visual SourceSafe.....	186

6.4 Visual SourceSafe 资源管理器.....	191
第七章 使用企业版功能	195
7.1 使用应用程序性能浏览器	195
7.2 使用 Visual Modeler	205
7.3 使用 Visual Studio Analyzer 和 Visual Studio Analyzer Server	215

第三部分 桌面应用程序

第八章 一个多语言的基本例子	221
8.1 场景	222
8.2 使用 Visual C++ 创建 ActiveX 控件	222
8.3 使用 Visual Component Manager 发布控件	244
8.4 在 Visual Basic 中使用控件	249
8.5 打包并发布你的应用程序	254
8.6 小结	262
第九章 数据库例子	263
9.1 场景	264
9.2 建立数据库	264
9.3 创建数据库连接	269
9.4 使用数据查看窗口	273

9.5 使用 Visual Basic 创建用户界面	276
9.6 使用 Visual InterDev 添加基于 HTML 的帮助	285
9.7 用 InstallShield 包装应用程序	291
9.8 小结	306
第十章 一个 DHTML 应用实例	308
10.1 场景	308
10.2 定义用户看到的内容	310
10.3 确定何处作为访问点	313
10.4 使用 Visual InterDev 创建网页	314
10.5 用 Visual J++ 增加网页	326
10.6 创建一个 DHTML 应用	337
10.7 小结	343

第四部分 Internet 应用

第十一章 利用 ActiveX 增强 Web 页面	347
11.1 场景	348
11.2 什么是 ActiveX 控件	349
11.3 决定何时使用 ActiveX 控件	351
11.4 理解所需要的接口	354
11.5 使用 Visual C++ 设计控件	363
11.6 使用 Visual InterDev 将一个控件 添加到 Web 页面中去	393
11.7 小结	398
第十二章 通过 Internet 访问远程 数据	400
12.1 场景	400
12.2 决定何时需要远程数据访问	401
12.3 使用 Visual InterDev 设计一副可供 访问的页面	402
12.4 使用 Visual C++ 来创建安全过滤器	413
12.5 小结	421
第十三章 设计 Active 文档应用	

程序	422
13.1 场景	424
13.2 什么是 ActiveX 文档	425
13.3 创建 Active 文档应用程序	434
13.4 定义应用程序安装要求	452
13.5 使用 Visual InterDev 创建一个 Active 文档网页	455
13.6 小结	459
第十四章 建立桌面帮助应用程序	460
14.1 场景	461
14.2 使用 Visual C++ 创建帮助桌面 ActiveX 控件	461
14.3 使用 Visual InterDev 创建帮助 桌面 Web 页面	485
14.4 使用 Visual J++ 添加花哨功能 (bells and whistles)	491
14.5 向 Visual Basic 应用程序中添加 Help Desk 控件	503
14.6 小结	505

第五部分 服务器应用程序

第十五章 创建一个基本的 Java 应用

程序.....	509
15.1 场景.....	509
15.2 什么是 Java 应用程序.....	510
15.3 使用 Visual J++ 创建一个 IIS 应用 程序.....	512
15.4 使用 Visual InterDev 建立一个 IIS 应用程序访问页面.....	536
15.5 小结.....	538
第十六章 使用 ISAPI 扩展获取反馈 信息.....	540
16.1 场景.....	541

16.2 使用 ISAPI.....	542
16.3 定义报表需求.....	548
16.4 用 Visual C++ 创建 ISAPI 扩展.....	550
16.5 使用 Visual InterDev 设计反馈表单.....	582
16.6 小结.....	585

第十七章 创建自己的管理工具..... 587

17.1 场景.....	587
17.2 定义工具的需求.....	588
17.3 使用 Visual C++ 创建 ISAPI 过滤器.....	595
17.4 使用 Visual InterDev 创建 ISAPI 过滤器测试页.....	603
17.5 小结.....	605