

学习五笔字型捷径

学习五笔字型捷径

庄跃辉 舒林舒旻 编著

電子工業出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
URL: <http://www.phei.co.cn>



電子工業

91.14
1H/1



学习五笔字型捷径

庄跃辉 舒 林 舒 旻编著

电子工业出版社

内 容 简 介

本书介绍的是五笔字型、WPS 学习捷径,是实践经验与心得融于书中的总结和升华。书中以事物联想的方式生动贴切而极富真实感地带读者一步步深入到各个学习领域,一层层揭开其中的奥妙,读起来轻松,用起来方便。

第 1 章讲述必要的计算机基础知识;第 2 章介绍西文录入的技巧,包括了键盘操作的方法及指法的一般训练;第 3~4 章是本书的重点,融理论与技巧为一体,详细讲述五笔字型汉字输入法的内在结构、编码原理和操作方法;第 5、6 章讲述 WPS 入门、排版技巧和方法。

本书特别揭示了五笔字型字根分布的内在规律和字根布局记忆的捷径,巧妙地应用联想记忆的方法,可在极短的时间内完全掌握汉字输入的方法。本书配有按特定目标安排的大量习题,由浅入深地引导读者完成五笔字型的练习。

本书适于各类读者学习使用,无论你初识电脑,还是专业的计算机工作者,学习五笔字型,突破汉字输入的“瓶颈”,无疑都有十分积极意义。本书亦可作为计算机应用的培训教材。

JS408/14

书 名:学习五笔字型捷径

著 者:庄跃辉 舒 林 舒 旻编著

责任编辑:张荣琴

排版制作:浙江金华经济开发区电子实业公司

印 刷 者:北京牛山世兴印刷厂

装 订 者:三河市路通装订厂

出版发行:电子工业出版社 出版、发行

北京市海淀区万寿路 173 号信箱 邮编 100036 发行部电话 68214070

URL: <http://www.phei.co.cn>

经 销:各地新华书店经销

开 本:787×1092 1/16 印张:13.5 字数:355 千字

版 次:1997 年 5 月第 1 版 1997 年 5 月第 1 次印刷

印 数:1—8000 册

书 号:ISBN 7-5053-3981-8
TP·1736

定 价:16.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换

版权所有·翻印必究

前 言

当今社会,无论是邮电、交通、印刷、财务管理及办公自动化都离不开计算机,可以说计算机已成为各行各业必不可少的基本工具之一。因此,掌握计算机应用技术也必将成为大众的新热点。有关专家提醒大众:“到二十一世纪,如果不懂计算机技术,你是知识分子,也将成为新的文盲”社会已在默默地向大众挑战,计算机教育也必须面向大众,为了能够系统地学习计算机基础知识,掌握计算机的基本操作,培养更多的计算机应用人才,作为计算机工作者,强烈的使命感驱使我们编著《学习五笔字型捷径》一书。

计算机知识面广,比较抽象,对初学者来说有一定难度,但怎样让初学者尽快了解一些基础知识,尽早掌握基本操作,化抽象为通俗,这就是该书重点学习捷径——联想记忆法(即与事物的联想)。

三轮童车的作用是启蒙,局限是不能骑它上班;教练机也不能作战和运输,却是飞机训练所必需的,同理计算机的学习首先离不开汉字录入,王永民先生首创的五笔字型输入法是微型计算机中目前最受欢迎的汉字输入方法。该方法采用了字根拼形输入方案,即根据汉字组字特点,把一个字拆成若干字根,用字根输入,然后由计算机拼成汉字。

五笔字型输入法是一个很科学的输入法,但要熟练掌握,除透彻了解汉字结构外,还要经过大量上机训练。为使读者能在较短时间内掌握这一方法,本书精选典型示例,详尽地介绍了五笔字型输入法的编码原理、具体输入方法与技巧,并根据作者多年教学实践,总结出字根分布的内在规律,给出了记忆字根分布的捷径。通过学习本书,采用联想记忆方法,能使繁琐的字根分布更加易学易记,使读者能在很短的时间内熟记全部二级简码字。

全书共6章,第1章简述微机基础知识及操作,第2章介绍键盘操作及指法训练,第3~第4章为本书重点,详细介绍了五笔字型基础、五笔字型键盘设计及使用、汉字编码规则与方法;第5、6章讲述WPS入门与操作方法。作者将多年来教学中遇到的各种问题总结提炼成本书,旨在抛砖引玉,竭诚与同行切磋学习五笔字型的技艺。读者可根据自己的实际情况选学书中的内容,初学者可将本书作为“入门工具书”,熟练者可将本书作为“同行益友”。

除署名者外,参加编写本书的还有舒妙飞、胡金兰、戚春华、陈素、方琳、程小芳等同志。

编著者

1997年2月于浙江金华

目 录

第1章 微机基础知识

第1节 磁盘操作系统 DOS 简介	(1)
一、DOS 及其组成	(1)
二、磁盘及其管理	(2)
(一)软盘	(2)
(二)硬盘	(3)
第2节 文件管理分层次	(3)
一、文件说明四要素	(3)
二、文件名的通配符	(8)
三、文件管理分层次	(9)
根子目录成树形	(9)
四、系统启动	(11)
(一)软盘的使用	(11)
(二)冷启动	(12)
(三)热启动	(13)
(四)启动盘的制作	(13)
第3节 DOS 命令分类	(14)
一、内部命令	(14)
二、外部命令	(15)
第4节 DOS 常用命令	(15)
一、复制类命令	(15)
(一)FORMAT 命令	(15)
(二)COPY 命令	(18)
(三)DISKCOPY 命令	(21)
(四)BACKUP 命令	(22)
(五)RESTORE 命令	(23)
(六)SYS 系统传送命令	(25)
二、删除类、目录类命令	(25)

(一)ERASE(或 DEL)删除文件命令	(25)
(二)MKDIR(或 MD)建立子目录命令	(26)
(三)CHDIR(或 CD)改变当前目录路径命令	(27)
(四)RMDIR(或 RD)删除子目录命令	(27)
三、显示、打印类命令	(28)
(一)CLS 清屏幕命令	(28)
(二)DIR 显示磁盘目录命令	(28)
(三)TYPE 显示文件内容命令	(29)
四、其他命令	(30)
(一)RENAME 换名命令	(30)
(二)VER 显示 DOS 版本号命令	(31)
第 5 节 键 盘	(34)
一、键盘应用基础	(34)
二、键盘的构成及作用	(36)
第 2 章 键盘操作及指法训练	
第 1 节 键盘录入的特点和要求	(41)
第 2 节 键盘输入基础练习	(41)
一、指法练习要点	(41)
二、A、S、D、F、J、K、L、;的练习	(42)
三、E、I 的练习	(45)
四、G、H 的练习	(46)
五、R、T、U、Y 的练习	(48)
六、.、,、Shift、>、<的练习	(48)
七、W、Q、O、P 的练习	(50)
八、V、B、M、N 的练习	(51)
九、C、X、Z、? 的练习	(52)
十、阶段复习	(53)
十一、数字键、符号键练习	(56)
(一)4 5 6 7 键练习	(56)
(二)123 890 键练习	(57)
(三)数字键综合练习	(59)
(四)! @ # \$ % ^ & * ()键练习	(59)
(五)其他符号键练习	(60)
第 3 章 五笔字型基础	
第 1 节 五笔字型汉字编码	(62)

一、基本字根	(62)
(一)五笔字型的笔画及分类	(62)
(二)五笔字型字根	(65)
(三)五笔字型基本字根	(65)
二、汉字输入的基本方法	(66)
第2节 键面汉字、简码的输入	(67)
一、键名汉字编码及输入	(68)
二、成字字根汉字编码及输入	(68)
三、五种基本笔划编码及输入	(69)
(一)一级简码	(70)
(二)二级简码	(71)
(三)三级简码	(75)
第3节 五笔字型字根结构关系	(79)
一、字根间的结构关系	(79)
(一)单字根结构	(79)
(二)散字根结构	(79)
(三)连笔字根结构	(79)
(四)交叉字根结构	(80)
二、汉字的三种字型结构	(81)
(一)左右型(1型)汉字	(81)
(二)上下型(2型)汉字	(81)
(三)杂合型(3型)汉字	(81)
三、五笔字型键盘上字根分布	(83)
(一)键盘	(83)
(二)五笔字型字根的分类	(84)
(三)五笔字型字根在键盘上分布	(84)
第4节 字根键盘及布局特点	(85)
一、字根键盘	(85)
二、布局特点	(86)
第5节 横区字根键盘的用法及助记词	(88)
一、G、F、D、S、A 键上的字根	(88)
二、横区字根助记词	(89)
(一)字根助记词	(89)
(二)键位上字根的特征	(90)
三、横区助记词解释及记忆重点	(91)

四、横区二、三级简码输入举例	(92)
第 6 节 竖区字根键盘的用法及助记词	(94)
一、H、J、K、L、M 键上的字根	(94)
二、竖区字根助记词	(95)
三、竖区助记词解释及记忆要点	(96)
四、竖区二、三级简码输入举例	(97)
第 7 节 撇区字根键盘的用法及助记词	(99)
一、T、R、E、W、Q 键上的字根	(99)
二、撇区字根助记词	(100)
三、撇区助记词解释及注意要点	(101)
四、撇区二、三级简码输入举例	(102)
第 8 节 捺区字根键盘的用法及助记词	(104)
一、Y、U、I、O、P 键上的字根	(104)
二、捺区字根助记词	(105)
三、捺区助记词解释及注意要点	(106)
四、捺区二、三级简码输入举例	(107)
第 9 节 折区字根键盘的用法及助记词	(108)
一、N、B、V、C、X 键上的字根	(108)
二、折区字根助记词	(110)
三、折区助记词解释及注意要点	(111)
四、折区二、三级简码输入举例	(112)
第 4 章 五笔字型基本字根与编码规则	
第 1 节 字根总表	(118)
第 2 节 键名汉字的编码	(118)
第 3 节 键外字的编码	(120)
一、字根码	(120)
二、末笔画字型交叉识别码	(121)
三、字根区位输入	(122)
第 4 节 汉字拆分	(123)
一、常用非基本字根拆分	(124)
二、按笔画拆分	(126)
三、常用汉字编码拆分	(128)
四、容易拆错的汉字拆分	(129)
五、易混淆和变体字根的区分	(130)
六、“乙”字根拆字法	(131)

第5节 词汇编码	(140)
一、双字词编码规则	(141)
二、三字词编码规则	(142)
三、四字词编码规则	(142)
四、多字词编码规则	(143)
第6节 重码与容错码	(157)
一、重码	(157)
二、容错码	(158)
第7节 万能学习键“Z”	(159)
第8节 总结	(160)
一、指法	(160)
二、初学五笔字型的注意事项	(161)
三、字型与末笔识别	(162)
第5章 WPS 入门基础知识	
第1节 WPS 操作系统简介	(163)
一、WPS 的运行环境	(163)
(一)硬件环境	(163)
(二)软件环境	(163)
二、WPS 系统的启动	(163)
三、WPS 主菜单的使用	(164)
(一)编辑文书文件	(164)
(二)编辑非文书文件	(166)
(三)打印文书文件	(166)
(四)请求帮助	(166)
(五)文件服务功能	(166)
(六)退出 WPS	(166)
四、命令菜单的使用	(167)
(一)命令菜单方式的进入与退出	(167)
(二)命令菜单的使用	(167)
第2节 WPS 的一些基本概念	(167)
(一)文件名	(167)
(二)尺寸的规定	(167)
(三)软空格与硬空格	(167)
(四)软回车与硬回车	(168)
(五)分页符	(168)

(六)文末符	(168)
(七)光标	(168)
(八)TAB 键	(168)
(九)窗口	(168)
(十)标尺	(168)
(十一)全角字符与半角字符	(169)
(十二)标点符号	(169)
(十三)插入/改写状态	(169)
(十四)字块和“行块”、“列块”	(169)
(十五)行列号	(169)
(十六)控制符	(169)
(十七)菜单	(170)
(十八)光标杆	(170)
(十九)WPS 屏幕	(170)
(二十)全拼双音	(170)
(二十一)双拼双音	(170)
(二十二)多字词汇	(171)
(二十三)鼠标	(171)
(二十四)计算器	(171)

第 6 章 WPS 的操作使用

第 1 节 文件操作	(172)
一、WPS 的文件分类	(172)
(一)WPS 字处理软件系统文件	(172)
(二)WPS 用户文件	(172)
二、文件名	(172)
三、文书文件与非文书文件	(173)
四、文件的保存与退出 WPS	(173)
(一)文件存盘后不退出编辑状态	(173)
(二)文件存盘后退到主菜单	(173)
(三)文件不存盘退到主菜单	(173)
(四)文件存盘后退到 SPDOS	(173)
(五)读取文件	(173)
(六)块写文件	(174)
(七)文件的密码设置	(174)
第 2 节 文件编辑	(174)

一、文本编辑方式	(174)
(一)全屏幕编辑	(174)
(二)行编辑	(174)
二、光标移动	(174)
(一)光标移动命令	(175)
(二)快速移动光标	(175)
三、字符的插入与改写	(176)
(一)字符的插入	(176)
(二)字符的改写	(176)
四、删除与恢复操作	(176)
(一)删除光标所在处字符	(176)
(二)删除光标前一字符	(177)
(三)删除光标所在的一句	(177)
(四)删除光标所在行	(177)
(五)恢复删除的内容	(177)
五、分行与分页	(177)
(一)分行	(177)
(二)分页	(177)
六、块操作	(177)
(一)块的设置	(178)
(二)块的取消	(179)
(三)块的移动	(179)
(四)块的复制	(179)
(五)块的删除	(179)
七、查找与替换	(179)
(一)查找	(180)
(二)查找并且替换	(180)
(三)方式选择	(180)
第3节 WPS 的排版及制表	(181)
一、确定版面尺寸	(181)
(一)设置左边界	(181)
(二)设置右边界	(181)
(三)段落重排	(182)
二、确定字体,字型及字号	(182)
(一)设置汉字字体	(182)

(二)设置汉字字号	(182)
(三)设置英文字体	(184)
三、确定字距、行距	(184)
(一)设置字间距	(184)
(二)设置行间距	(184)
四、版面修饰	(185)
(一)设置上下划线	(185)
(二)选择汉字修饰	(185)
(三)定义字符背景、前景及阴影	(187)
五、设定分栏打印	(188)
(一)设定分栏打印	(188)
(二)设定分栏打印栏距	(189)
六、制表	(189)
(一)自动制表	(189)
(二)制表连线	(190)
(三)取消制表线	(190)
(四)手动制表	(190)
第4节 模拟显示与打印输出	(191)
一、模拟显示	(191)
(一)进入模拟显示	(191)
(二)改变当前模拟显示状态	(192)
(三)选择模拟显示比例	(192)
二、文件打印输出	(192)
(一)在编辑状态下打印	(192)
(二)在主菜单下打印	(194)
(三)改变当前打印参数	(194)
第5节 窗口功能及其他	(196)
一、多窗口的设置	(196)
(一)第二个窗口的设置	(196)
(二)窗口的选择	(197)
(三)第三个窗口的设置	(197)
(四)第四个窗口的设置	(198)
二、窗口尺寸的调整和取消窗口	(199)
(一)窗口尺寸的调整	(199)
(二)窗口的取消	(199)

三、其他操作	(199)
(一)重复执行命令集	(199)
(二)终止命令和暂停命令	(200)
(三)计算器功能	(200)
(四)执行 DOS 命令	(200)

第 1 章 微机基础知识

第 1 节 磁盘操作系统 DOS 简介

在现代计算机系统中,硬件设备与软件的日益丰富,如果要求用户对所用计算机的硬件、软件细节都很清楚,才能很好地使用计算机是不现实的。因此,设计者编制了操作系统这种综合管理软件,让计算机系统的硬件、软件和用户的运行程序,都置于操作系统的管理之下,而用户则可通过操作系统来使用和操作计算机。一个完整的计算机系统应由 2 个重要的部分组成,一是硬件系统,二是软件系统,而操作系统是软件系统中十分重要的组成部分。

一、DOS 及其组成

DOS 是微机的指挥中心,管理着机内的所有硬件(如存储器、输入设备、输出设备),它保证了各类应用软件的正确运行,是人们为了最大限度地榨取 CPU 的工作能力而设计的一套“剥削”方法,它的基本原则只有一条:又要马儿跑得快,又要马儿少吃草;即速度快、效率高。DOS 是 Disk Operation System 的缩写。从表面上看,它是计算机磁盘操作系统。实际上它是一组可供使用的程序,它是操作者与计算机打交道的一位“翻译”官。驾驶员驾驶汽车离不开方向盘,离合器,油门和刹车;同样操作者要使用计算机离不开键盘、内存、磁盘驱动器和屏幕,这些都是操作系统的硬件部分。怎样操纵汽车,要有一套驾驶技术,由操作要领,交通规则,甚至场地感觉等组成;同样驾驭计算机,要有一套操作技术,由操作命令,系统约定,甚至使用技巧等组成,这些都是操作系统的软件部分。计算机的硬件好比人的身躯和手、脚,即看得见摸得到,而软件是看不见摸不着,如人的头脑。其他如录音带放出的声音虽然看不见摸不着,但它不是软件,因它没有控制指挥能力。通过我们对硬件和软件学习应该有个初步的认识。计算机操作系统的概念和术语比汽车操纵系统要复杂得多,学习与操作 DOS,要反复上机实践,到计算机上去找资料,这就是“亲口尝梨”的学习方法。同时注意及时总结和归纳。这对今后的进步也将是大有裨益。

DOS 结构采用层次模块结构,它由三层模块和一个引导程序组成。引导程序的功能是:启动时自动进入内存,负责装入 DOS 的其余部分,并决定磁盘介质的性能。这三层模块是输入输出系统,文件系统(IBM-DOS.COM)和命令处理程序(COMMAND.COM)。其中输入输出系统又由驻留在 ROM 中的输入输出系统 BIOS 和系统盘上的 BIOS 接口模块 IBM-BIO.COM 两部分组成。

IBMBIO.COM 是负责基本输入/输出的程序。IBMDOS.COM 负责文件管理和一切内部功能的调用,他们都存放在磁盘系统区,被隐含了,不能用 DIR 命令显示,但用 PC-TOOLS 还是可以看到。

COMMAND.COM 的功能是接收并分析键入原命令。如果发现接收的不是一条命令,他给出错误信息。如果是一条命令。自身能处理的,就立即处理,自身不能处理的就调用其他两个程序予以处理。

PC 系列微型计算机通电后,一般先自动检索 A 盘有无 DOS 的 3 个系统文件:IBM-BIOS.COM,IBMDOS.COM(这两个文件为隐含文件),以及 COMMAND.COM。如有,计算机则被启动;如没有,就继续自动检索硬盘 C 上有没有相应文件。无硬盘的机器用带有 DOS 系统的软盘启动,有硬盘的机器一般将系统装入硬盘,由硬盘直接启动。不论用硬盘启动或用带有 DOS 的软盘启动微机,一开机即在 DOS 的控制之下。

为了适应我国广大用户的需要,计算机科研人员将 DOS 进行了“汉化”,编制出了各种 CCDOS(汉字字符磁盘操作系统),CCDOS 既具有原英文 DOS 的功能,又具有中文处理功能。近年内推出的 CCDOS 2.13 就是功能很强的汉字磁盘操作系统之一。其他汉化操作系统(如:BDDOS,UCDOS,金山 DOS 等)也是在原英文 DOS 的基础上发展起来的。

自 1980 年美国 IBM 公司为其设计的个人计算机(PC 机)选定 Microsoft 公司开发的 MS-DOS 1.0 作为操作系统以来,随着计算机应用的发展,不断推出了新的 DOS 版本,现在已有 DOS 7.0 等新版本,它们不但功能更强,而且与低版本的 DOS 完全兼容。

二、磁盘及其管理

磁盘是计算机的外存储器,用来存放编辑好的文章、报表、初始数据、计算结果及程序文件等,分为软盘与硬盘两种类型。

(一) 软盘(floppy disk)

1. 软盘驱动器

一般微机装有两个软盘驱动器(编号为 A,B),它的作用是固定软盘并保证对软盘进行读写操作。工作时,将软盘插入驱动器,关好驱动器门,驱动器便可在主机控制下进行对软盘的读写操作。

2. 软盘

微机上使用的软盘是表面涂有一层磁性材料的塑料或薄膜聚脂盘片,封在一个永久性的保护套里。封套的表面露有磁头读写槽、定位孔及驱动器孔。封套的侧面留有一个方形的缺口,称为写保护缺口,在这个缺口处贴上一块称为写保护贴片的小纸片后,计算机就只能读取磁盘中的信息,而无法向该磁盘中存入或改写信息。使用软盘时,将软盘片插入软盘驱动器里,驱动器带动盘片高速旋转,磁头伸进软盘上的磁头仓与盘表面接触存取信息,其原理与录音相似。5 英寸软盘分低密盘和高密盘,低密盘又分单面和双面盘。软盘片的每个盘面被划分为 40 个半径不等的同心圆,称为磁道。每个磁道各标以一个号码,自外向内,分别为 0~39 号磁道(低密盘)。每个磁道又被划分为 9 段(或 8 段)角度相同的弧线,称为一个扇区,每个扇区内可以存放 512 个字节的信息。按此计算,每张双面普通软盘可以存放 360KB 字节的信息(高密盘容量为 1.2MB 字节)。

软 盘	低 密 盘			高 密 盘		
	扇 区	磁 道	容 量	扇 区	磁 道	容 量
5.25 英寸	9	40	360KB	15	80	1.2MB
3.5 英寸	9	80	720KB	18	80	1.44MB

计算软盘的容量公式:盘面数 $\times$ 磁道数 $\times$ 每道扇区数 $\times$ 每扇区字节数

例:一个 5.25 英寸低密双面软盘,共 40 道,9 扇区,每扇区 512 字节,其容量为: $2 \times 40 \times 9 \times 512\text{B} = 360 \times 1024\text{B} = 360\text{KB}$

(二) 硬盘(hard disk)

微机上除装有软盘驱动器外,还装有一个硬盘驱动器。硬盘驱动器与硬盘密封组装在一起,是一般用户不能更换的固定盘,它的容量为 40M、120M、540M 或更多字节,硬盘驱动器的盘号为 C:(或 D:,E:)。在使用安装硬盘时,必须了解该硬盘的性能活动指标和参数,如盘径、接口类型、磁头数、柱面数、每道扇区数、数据传输速度等,并正确设置这些参数,否则硬盘无法使用。

硬盘容量计算公式:每扇区字节数 $\times$ 扇区数 $\times$ 柱面数(或磁道数) $\times$ 磁头数。例:5T-225 型硬盘,其磁头 4 个,柱面数 615 个,每道 17 扇区,每扇区 512 字节,其容量为: $512\text{B} \times 17 \times 615 \times 4 = 20.4\text{MB}$



- (1) 解释 DOS 的含义。
- (2) DOS 由哪几部分组成,它的作用是什么? 为什么计算机一定要装入 DOS?
- (3) 汉字操作系统的作用是什么?

第2节 文件管理分层次

一、文件说明四要素

使用计算机的目的是为了让计算机帮助我们解决工作和生活等方面的问题,如管理信息、编辑排版文字、处理一组数据等。为此,常把一组相关的信息放在一起,这样的一组相关信息的集合称为文件。一个源程序,一组数据,一篇文章,各种应用信息(如工资帐等),各种系统程序(如编译、连接程序等)和应用程序(如编辑程序,测试程序,诊断程序等),都可以是文件的内容。这些程序和数据都以文件的形式存放在磁盘上,这样的文件称为磁盘文件。DOS 本身也是作为文件存放在磁盘上的,在启动系统时由引导程序读出并装入内存。

在计算机应用中,文件是一个十分重要的概念。计算机的内存有限,不可能将所有程序的处理结果都放在计算机内。为此,可将它们作为文件存放在磁带、磁盘等外部介质上,需要时再调入机内。从这个意义上说,可以把文件看成是建立在外部介质上的一批数据。

为了辨别一个人或一件物品,常常要为其取一个名字。和计算机打交道时,也要使用名字。文件名是文件的唯一代码,录入某一文件(文摘、数据、表格等)之前,必须先设定文件名,以备存储和检索;修改调用文件时也要输入文件名,才能调出所要的文件。在同一个目录中文件不能同名,在不同目录中文件可以同名。在DOS中,经常用到的名字包括驱动器名、卷标名、文件名、设备名等。

1. 磁盘驱动器名

告诉DOS要使用哪一个驱动器,即到哪里去寻找所需要的文件。其表示方法为英文字母加一个冒号(:),例如:

A:,B:,C:

软盘驱动器名为A:和B:。当硬盘驱动器容量较大时(超过40M字节),通常分为若干个逻辑硬盘,其名字从C:开始顺序排列,可以是D:,E:,F:,G:,H:等。

任何时候,DOS总有一个且只有一个驱动器是当前驱动器(也称为缺省或约定驱动器)。如果要改变当前驱动器,则可以在系统提示符后键入一个驱动器名,再按回车键。例如:

C>A: <CR>

A>

这样,系统提示符由C>变为A>,即A:为当前驱动器。

注意,驱动器名中的冒号不可省略,否则系统作为文件名对待。

2. 路径

路径是寻找途径。是指从根目录或当前目录开始,沿各级子目录及分隔符“\”所组成的字符串。用于指明某个文件所在的具体目录,以及这个目录的从属关系。由于在不同的目录下可以有同名的文件和同名的下级子目录,在不同的盘上也可以建立同名的目录,所以对文件进行操作时,必须指出该文件所在的具体位置。例如,当用户要写(即存储)一个文件时,必须指出是把该文件写到软盘上还是硬盘上的哪一级目录下面;同样,读取一个已有的文件时,也要指出文件所在的位置。指定文件所在位置的过程,可以看作是在目录结构树上沿树枝“行走”的过程。行走时既可以从根目录出发,也可以从DOS指定的某一级子目录出发(该目录叫做当前目录)。既可以从某个目录走到上级目录,也可以从某个目录走到下级目录,行走时所经过的目录即为寻到某文件的“路径”。文件的路径由用反斜杠(\)隔开的目录名组成。如果路径中第一个符号是“\”,则表示是根目录。在一般情况下,DOS启动后的当前目录是根目录,以后可以用DOS命令指定某一目录为当前目录。DOS把各子目录均当作一个文件,称为目录文件。

在DOS下建立或查找某文件时,通常需要知道驱动器名、文件名和该文件所在的目录名。如果该文件在当前目录下,则只须给出该文件名,DOS便会自动在当前目录中查找。如