

世界益智游戏译丛

于鼎新 于桂芬 孙永龄



法国益智游戏选

天津科技翻译出版公司

世界益智
游戏译丛

法国益智游戏选

于鼎新 于桂芬 孙永龄 编译

天津科技翻译出版公司



世界益智游戏译丛
法国益智游戏选
于鼎新 于桂芬 孙永龄 编译

天津科技翻译出版公司出版

邮政编码：300192

天津市机械局印刷晒图厂印刷

新华书店天津发行所发行

787×1092毫米 1/32 印张 5 7/8 字数 123千

1990年12月第1版

1990年12月第1次印刷

印数：1—8000册

ISBN 7—5433—0144—X/Z·79

定价：2.45元

2605/21

《世界益智游戏译丛》

编辑委员会

- 顾问:** 王梓坤 许 翔 丛林
- 主编:** 印嘉祥
- 副主编:** 宋乃谦 孙茂森 杨子江 赵 洪
骆崇彪 荣家兴
- 编委:** 于福泽 于立君 王浩荧 于鼎新
石亚山 王少山 于桂芬 刘雪蓝
孙永龄 张海洁 杨 楷 徐 正
袁同均 郑少博 王俊仁 黄金宝
郑凤钦 郭良锁 孟小林 张玉来
解汉彬 李玉民 王能言 茹王宝

责任编辑: 邢淑琴 崔乃敏

封面设计: 张占全

序

中国有句俗语叫做“逆水行舟，不进则退”，行船如此，开发智力亦然，可称“用进废退”。从心理学和人才学的观点出发，可以得知：

所谓智力，即指人的认识能力和所达到的水平，是人的观察力、注意力、记忆力、想象力、思维能力等多种要素的总合。关于这五种能力的形成和发展，其影响因素很多，主要有人的因素、社会历史条件、教育及实践和主观能动性四方面。应当看到，这四方面不是孤立的，它们相互联系、相互制约。有人过分强调人的素质的作用，这是不科学的。正如马克思指出：“搬运夫和哲学家之间的原始差别要比家犬和猎犬之间的差别小得多。”因为素质本身不是智力，先天素质好、而不进行后天的开发，也不会得到最佳智力。今日社会已进入信息时代，要求人们的智力有新的内涵。人们所受到的智力教育也应有新的深度和广度。这些方面对智力的增进都有直接关系，然而起决定作用的是实践和主观能动作用的威力。在实践方面，人们可以通过在校学习、在工作中锻炼以增智，然而“寓炼智于游戏之中”的方法却有独到效果。说到智力游戏，不应只想到这是青少年的事儿，而对于中老年，以游戏方法增智仍然是十分奏效的。科学研究成果为我们提供了佐证：日本东京大学教授渡边茂曾经提出“3万天学习论”，认为人的一生可分为三个阶段（每阶段1万天）：第一阶段，从出生到27岁，为青少年智力成长阶段；

第二阶段，从28岁到54岁，为中青年智力活跃阶段；第三阶段，从55岁到81岁，为智力的充实和总结阶段。美国巴特尔研究所认为科技工作者的智力在45岁以前，每年以5%的速度递增，45岁左右达到峰值，从60岁开始，人的智能开始急剧下降。但这只是一般规律，且非绝对如此。古人李白、仲永同为7岁可赋诗诵文，然而李白由于后天炼智成为有口皆碑的大诗人，仲永却因不炼智而伤及才华。为了让后人记住仲永未成大器之教训，王安石写了《伤仲永》这传世之作。人们的努力在生长期如此，那么到了衰退期是否就一溃千里了呢？否！人至中老年，无论怎样的“天才”，他在身体素质、智力状况、能力水平都呈逐步下降之趋势。但是人们智力的衰退速度由于良好的训练可以大大延缓。古有叱咤风云的名帅大将，今有改天换地之威的各种方位、各种层次上的出类拔萃人物，虽然他们已步入中老年时代，然而“智力并不减当年”，他们可以统帅千军万马在敌强我弱之时把仗打赢；他们可以运用逻辑思维在谈判桌上一显舌战神威；他们可以在文学、艺术、科技等多种领域组织群体攻坚战……。事实证明，除去他们具有良好的身体素质、高度的革命乐观主义精神外，长期的“炼智”为之带来回天之力。君不见马克思在艰苦的共产主义理论研究工作之余，还要与孩子进行智力游戏；在战争年代多少与贺龙、陈毅一样威振中华的名将能在战火纷飞的疆场上以下棋来炼智，对于指挥战争颇有神奇的效果。笔者深有体会，虽然年逾半百，但孩提时代玩的五子棋至今记忆犹新，那是用小石头子儿当棋子儿，用木棍在地上画上16个方格，棋具虽简陋，但炼智效果并不差。以后又学象棋、围棋、用扑克牌拱猪、打桥牌，还经常用火

柴棍摆成游戏方阵。这些无疑对于成年智力结构的合理形成有潜移默化的作用。“游戏”实为老幼皆益，以“游戏”来“炼智”实为可取的神奇之法。

当然，我们应当记住荀子的话：“不积跬步，无以至千里；不积小流，无以成江海。”通过大量的智力游戏必将增加人们的思维、记忆和想象等能力。例如：在某次智力大赛中，主考人提出抢答题：“请回答砖的用途，越多越好。”相当多数的人只能回答2~3种：“盖房子”、“铺路”等，他们为什么在短暂的时间里想不起砖还可以“造烟囱”、“当榔头”、“作画线尺”、“做染料”、“代替小凳子”、“打狗”及“自卫”……，关键在于他们平时对智力训练得不够，思维能力低下，记忆能力差，想象力严重缺乏，所以才不能触类旁通、举一反三。

基于此，为了使少年朋友、青年朋友乃至古稀、耄耋之年的老人们在茶余饭后用智力游戏之法永葆智力的青春，我们针对多层次读者之特点，编一套“世界益智游戏译丛”，即从全世界各国出版的优秀书刊中，广收、精选一批包括文、史、哲、科（数理化天起生）益智游戏趣题，并附有答案，按国别分辑出版，以期促进我国智力游戏的开发。

我们真诚地希冀这套丛书能成为少年儿童、中青年及老年朋友们提高智能的良师益友。

印嘉祥 杨子江

1990年仲秋

前言

法国在世界工业革命、科技发展、文学艺术方面都为人类社会做出了贡献。在法兰西这片国土上，诞生了不少为世人称著的卓越人物：在政界——著名统帅拿破仑曾经以传奇式的才能指挥革命军打败了波旁王朝叛乱势力。在文化界——伟大作家小仲马写的《茶花女》痛斥了资产阶级的虚伪；喜剧大师莫里哀一生写了37部剧本，他连编带演，真是难得的剧作家和演员。在科技界——物理学家库仑发现了著名的库仑定律；数学家笛卡儿创立了解析几何学；化学家拉瓦锡发现了氧气和氧化作用，推翻了“燃素论”……。值得说明的是，在法兰西这块土地上卓有建树人物的成长，是与他们在青少年时代进行刻苦炼智活动分不开的，当然由此可以推想，作为炼智活动的一种形式——益智游戏，不能说对他们青少年时代的智力之培养没有一点关系，简言之，可以说益智游戏对他们智力的提高是有一定促进作用的。

为了借鉴法国开发益智游戏的经验，以丰富我国益智游戏的内容，笔者从法国出版的大量书刊选择精萃益智游戏的问题及答案，辑成本书，以供我国读者开发智力游戏新领域时参考。本书的内容不仅适于青少年朋友阅读，而且中老年人阅后同样大有裨益。

限于编者水平，书中会有疏漏与错误之处，恳请广大读者批评指正。

编者 1990年12月

目 录

遨游数字王国		问题	答案
1.	最小的数·····	3	89
2.	兄弟与姐妹·····	3	89
3.	有趣的 1 和 2 数列·····	3	90
4.	航行之速度·····	4	90
5.	滑雪路线·····	4	91
6.	新卡特林街·····	5	91
7.	比赛之前·····	5	92
8.	北极探险·····	6	92
9.	肉铺和面包坊·····	6	93
10.	相约野餐·····	6	94
11.	两条鲸·····	7	94
12.	博里坦医院·····	7	95
13.	分钱之谜·····	8	96
14.	摘了多少苹果·····	8	97
15.	铁路道口·····	9	97
16.	时针指示何时? ·····	10	98
17.	单峰骆驼群·····	10	99
18.	塞纳河停车场被淹·····	11	100
19.	家长会上·····	11	101
20.	牛犊、母牛、猪和鸡·····	12	101
21.	一只坏温度计·····	13	102
22.	网球比赛用球数·····	13	102
23.	实物关税·····	14	102

24.	装满汽油的油箱·····	14	103
25.	供应咖啡的时间·····	15	103
26.	表针之谜·····	15	104
27.	进贡的金币·····	15	105
28.	部落首领的任期·····	16	106
29.	鼠、熊、猎犬和大象·····	16	106
奇异的几何迷宫			
30.	遗产分割·····	17	107
31.	博物馆展品·····	18	108
32.	马奇埃的土地·····	18	108
33.	点外点·····	19	109
34.	三角形证题一例·····	19	109
35.	午睡时的怪题·····	19	110
36.	易扎斯小村·····	20	110
37.	两个小圆穴·····	20	111
38.	直角三角形·····	21	112
39.	巧作三角形·····	21	112
40.	清扫工的劳动·····	21	113
41.	安静的房舍·····	21	114
42.	水、油和水银·····	22	114
43.	北极海上的灾难·····	22	115
44.	雕像·····	22	115
45.	纸牌搭楼游戏·····	23	116
46.	假如地球是个大橙子·····	23	117

概率趣题园

47.	孪生姐妹.....	24	117
48.	带伞问题.....	25	118
49.	空中小姐.....	25	118
50.	黑球和白球.....	26	119
51.	寻找工作.....	26	119
52.	在公园的长椅上.....	27	120
53.	舰队之组成.....	27	120

严密的逻辑世界

54.	访问巴黎.....	28	121
55.	纸渔夫贴背.....	29	121
56.	投票方法.....	29	122
57.	野人之围.....	31	123
58.	胖猎人和集邮.....	31	123
59.	医生和他们的妻子.....	32	124
60.	议论工资.....	32	124
61.	谎报的记者.....	33	124
62.	在俱乐部里.....	33	125
63.	摩托车竞赛.....	34	126
64.	妇女的特征.....	35	126
65.	叔伯兄弟姐妹.....	35	126
66.	射击比赛.....	36	127
67.	竞选辩论.....	36	127
68.	罪犯逃向何方?	37	128

动脑筋俱乐部

69.	宫殿与机场·····	37	129
70.	待客的晚会·····	38	130
71.	汽车与自行车·····	39	130
72.	低声和超声·····	39	131
73.	地铁的自动电梯·····	40	131
74.	雅宁和莫尼卡·····	40	132
75.	放学的路上·····	41	132
76.	滑雪升降机旁·····	41	132
77.	路易妻子叫什么名字? ·····	42	133
78.	家畜的伤亡数·····	42	133
79.	药店的布局·····	43	134
80.	老伊贺山之子·····	44	134
81.	趣算出生年·····	44	135
82.	妙求乘积·····	44	135
83.	5个巧数·····	45	136
84.	姐妹俩之年龄·····	45	136
85.	会谈时的拍照·····	45	137
86.	年龄趣谈·····	46	137
87.	公共汽车上的乘客·····	46	138
88.	游行队伍·····	47	139
89.	分糖·····	47	139
90.	她的孩子有多少? ·····	48	140
91.	学校失火后·····	48	140
92.	我们是几个人? ·····	48	141
93.	西蒙娜和她服用的药物·····	49	141

94.	列奥基娜的纪念日	49	141
95.	大清扫	50	142
96.	贮水池的高度	51	142
97.	早饭所花的时间	51	143
98.	一道谜题	51	144
99.	三个人共一百岁	52	145
100.	餐馆里的数学	52	146
101.	在杰哈斯	53	146
102.	莫里斯的诀窍	53	147
103.	莫西埃用的数制	54	147

画谜游戏

104.	追捕之谜	54	148
105.	杜尔吉的金表丢在哪家?	55	148
106.	智破假案	58	148
107.	公寓失窃案	60	149
108.	路遇车祸	63	149
109.	保尔获得了冠军没有?	65	149
110.	奇怪的车号	67	150
111.	排次序, 编故事	69	150

10秒钟智力测验

112.	两群羊	71	151
113.	两类车辆	71	151
114.	摆脱困境	71	151
115.	飞向月球	72	151

116.	哪一年.....	72	152
117.	弄灭蜡烛.....	72	152
118.	9根火柴.....	72	152
119.	电灯坏了吗?	72	152
120.	两条蛀虫.....	73	152
121.	母鸡的年龄.....	73	153
122.	今天是星期几.....	73	153
123.	相同的得数.....	73	153
124.	加减乘除.....	73	153
125.	两种首饰.....	74	154
126.	乘法算式推理.....	74	154
127.	粗心的小雅克.....	74	154
128.	摆算式.....	75	155
129.	锯木头.....	75	155
130.	钟表的指针.....	75	155
131.	开山放炮.....	75	155
2分钟计算			
132.	电路难题.....	75	155
133.	3只蜡烛.....	76	155
134.	旅游团.....	76	156
135.	领工员的难题.....	76	156
136.	3只家禽谁最重.....	77	156
137.	周末的俱乐部.....	77	156
138.	为等式填空白.....	77	157
139.	钓鱼.....	78	157

140.	猜一猜是哪一年.....	78	157
141.	洛伊迟到几分钟.....	78	158
142.	称银币.....	79	158
143.	小红帽.....	79	159
144.	新式外衣.....	79	160
145.	153法郎哪去了	80	160
146.	砍掉 3 个符号以后.....	80	160
147.	卖珠宝的赚与赔.....	80	161
148.	火车票.....	80	161
146.	谁的钱多.....	81	161
150.	哈克做对几道题.....	81	161
151.	电动白熊.....	81	162

3分钟难题

152.	带孔的硬币.....	81	162
153.	朋友们的职业.....	82	163
154.	请加符号.....	82	163
155.	不准的天平.....	83	163
156.	长途汽车.....	83	164
157.	4 张都是什么牌.....	83	165
158.	数学家的生卒年.....	84	165
159.	怎样过河.....	84	166
160.	推算方程.....	85	166
161.	赛马.....	85	167
162.	聪明的首饰匠.....	85	167
163.	四位数.....	86	168

164.	柠檬水在哪杯.....	86	168
165.	为什么约分.....	86	168

编者的知心话〔之一〕..... 2

编者的知心话〔之二〕.....88

后记170

