

VISUAL BASIC® 5.0

教程

No experience
无需任何经验

[美] Steve Brown 著
余青霓 周钢 等译



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
URL: <http://www.phei.com.cn>

VISUAL BASIC 5.0

BOOK 1

FOR BEGINNERS

BY
JAMES H. HANSEN



© 1991 Microsoft Corporation
All rights reserved.

Visual Basic 5.0 教程

[美] ^{S. 布朗} Steve Brown 著

余青霓 周 钢 等译

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

内 容 提 要

本书分十五个技能篇介绍 Visual Basic 5.0 编程方法,每篇均阐述 Visual Basic 的一个特色或者一个特别的编程方法,同时还提供了一些应用程序的练习样例。主要有:使用窗体;选择和使用控件;使用模块和类;创建并使用菜单和工具栏;编译分发应用程序;学习使用面向对象的编程方法;使用 Active X 以及使用 DLL 和 Windows API 等。本书适合使用 Visual Basic 开发应用程序的工程技术人员及大专院校师生阅读。

Authorized translation from English language edition. Original Copyright © SYBEX.

Translation © Publishing House of Electronics Industry 1997.

本书中文专有翻译出版权由美国 SYBEX 公司授予电子工业出版社。未经许可,不得以任何手段和形式复制或抄袭本书内容。版权所有,侵权必究。

书 名: Visual Basic 5.0 教程

著 者: [美] Steve Brown

译 者: 余青霓 周钢 等

审 校 者: 韩柯

责任编辑: 张丽华

印 刷 者: 北京科技大学印刷厂

装 订 者: 河北省涿州市桃园装订厂

出版发行: 电子工业出版社出版、发行 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036 发行部电话: 68214070

经 销: 各地新华书店经销

开 本: 787 × 1092 1/16 印张: 16.5 字数: 416 千字

版 次: 1998 年 2 月第 1 版 1998 年 2 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-4421-8
TP·2053

定 价: 28.00 元

著作权合同登记号 图字: 01-97-1938

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换

版权所有·翻印必究

JS271/15

译者序

本书是一本讲述 Visual Basic 5.0 的书。掌握并精通 Visual Basic 这一强有力的工具,可以编制出各种各样的功能强大的计算机软件,使你成为一名不可多得的软件人员。对于一名初学者,或者刚刚涉及 Visual Basic 而急需提高自己技能的读者,寻找一本好书是其当务之急。在此,我向你推荐这本书,不管是否有 Visual Basic 的应用经验,您总能从本书中学到所需的知识和技能。

本书以 Visual Basic 5.0 为环境,在讲述 Visual Basic 基本使用的同时,更兼顾了 5.0 版本的新特点和新功能。在叙述上由浅入深,循序渐进,在内容上系统全面,重点突出,同时还配有丰富和简明的例子帮你加深理解。总之,当读完这本书时,你就会对 Visual Basic 5.0 有一个较全面而深入的了解。

本书十五个技能篇的内容安排如下:

- 集成开发环境
- 窗体
- 控件
- 模块和类
- 菜单和工具栏
- 变量、数组和常量
- 存储、获取数据
- 输出
- 使用对话框
- 使用鼠标
- 创建帮助文件
- 编译、分发应用程序
- OOP
- 使用 ActiveX 控件
- 使用 DLL 和 API

本书的翻译工作由几个人共同完成。第 1~7 篇由余青霓同志完成;第 8~10 篇由周杰、陶振强、宣军法同志翻译;第 11~15 篇由周钢同志完成;由周钢和余青霓同志审阅定稿。另外,徐家骏、杨大鹏、袁纯良同志也对本书的出版给予必要的帮助。

在翻译过程中,译者虽然力求准确,忠实原文,但因知识水平和实际工作经验所限,有误之处希望读者谅解并给予批评指正。

衷心感谢所有为本书的出版付出辛勤劳动的人们。

译者

1997 年 9 月 22 日

前 言

微软 Visual Basic 5.0(简称 VB5.0)是这一流行编程语言的最新版本,它的新特色使 Visual Basic 在应用程序开发领域比以往具有更强大的竞争力。

Visual Basic 环境对于创建能想到的几乎任何应用程序来说都很不错,与其它语言相比,使用 Visual Basic 来开发强健独立的应用程序、游戏和实用工具能缩短软件开发周期。你还可以利用 ActiveX 技术创建能使用 Internet 的应用程序,就看你的想象力如何了。当把它与 Windows 的 API 结合使用时,你就拥有了一个几乎能做任何项目开发工作的锐利武器。

本书是为帮助你快速精通 Visual Basic 而设计的,它向你提供了编写一个功能完整的应用程序所需要的最重要的技能,但并不要求你掌握其中每个细枝末节。学习本书,无需有以前使用 Visual Basic 的经验,只要求你基本熟悉 Windows 95 环境并有一个想要学习的强烈愿望即可。

你将从本书中学到什么?

本书力图在你以前没有使用过 Visual Basic 或者其它编程语言的基础上,教会你有效使用 Visual Basic 所需掌握的全部内容。

本书被分成许多不同的技能篇,每一技能篇阐述 Visual Basic 的一个特色或者一个特别的编程方法,同时还提供了一些应用程序的练习样例。你不用为了学习某个技能而从头到尾逐页翻阅,可以直接跳到你想掌握的那个技能篇,这样你就找到了学习本书的一条捷径。

在技能篇 1—“掌握集成开发环境”中,你将接触到 Visual Basic 中的基本工具,并且学会创建你的第一个应用程序。在技能篇 2—“使用窗体”中,你将学会并掌握应用程序开发所需的最基本元素——窗体。在技能篇 3—“选择和使用控件”中,你将熟悉许多在任何应用程序中都要用到的组件。技能篇 4—“使用模块和类”,将帮助你理解在程序代码模块和类模块中植入过程的方法和时机。在技能篇 5—“创建并使用菜单和工具栏”中,将学到如何创建、连接菜单和工具栏,还会学到有关界面设计的基础知识。

在技能篇 6—“使用变量、数组和常量”中,通过学习如何使用变量,将进一步拓展你的编程知识,从而使你能设计出更复杂的应用程序。掌握了如何使用变量之后,你就可以继续前进到技能篇 7—“存储和获取数据”,在此你将学会如何存储数据以及如何获取数据。技能篇 8—“输出”,教你如何在应用程序中完成基本的输出任务,然后向你介绍 Visual Basic 的专业报表生成器(Crystal Reports Pro for Visual Basic)。

在技能篇 9—“使用对话框”中,你将学习如何使用 Visual Basic 中内建的对话框,然后你还将学到如何创建自己的可重用对话框。技能篇 10—“使用鼠标”,教你如何在应用程序中给鼠标编程,你将学到如何检测鼠标的点击、运动,并创建一个鼠标拖动定位的应用程序。在技能篇 11—“创建和使用帮助文件”中,你要学习如何使用 Visual Basic 附带的应用工具—Help Compiler Workshop—来设计和建立自己的帮助文件,并将它们连接到你的应用程序上,此项技能对一个真正的编程人员来说是必须掌握的。在技能篇 12—“编译和分发应用程序”中,将

学习如何编译你的应用程序并将其分发给其他人员。该技能篇还论及了作为一名程序设计人员,在把应用程序投放市场时所必须考虑到的一些特别问题。

最后的三个技能篇涉及了 Visual Basic 中更为高级的特性。在技能篇 13—“学习并使用面向对象的编程方法”中,将学习面向对象编程的基础知识以及如何用它来开发你的应用程序。在技能篇 14—“使用 ActiveX”中,你将了解到微软开发 Internet 的最新策略:ActiveX,学习它的用途和规范以及如何在应用程序中开发 ActiveX 组件。最后在技能篇 15—“使用 DLL 和 Windows API”中,要学习的内容正如标题所述,你将用 Windows API 来播放一个 .WAV 文件以及给系统盒增加一个应用程序。与 Windows API 一起使用 Visual Basic,将使你开发任何应用程序都成为可能。

本书中除了技能篇之外,还有很多注释、提示和警告,它们能使你在 Visual Basic 环境中更高的工作效率。

希望在你编写应用程序的时候,本书能成为你的良师益友。

关于本书所做的一些假设

本书假设你已熟悉 Windows 95 环境的基本知识,即:

- 知道怎样用 Windows 95 及其相应界面来开始运行应用程序。
- 知道在 Windows 95 中如何使用键盘和鼠标。

另外,本书还假设你已安装了 Visual Basic CD 盘上的样例应用程序。在整本书中,你将不时地用到甚至修改这些样例程序。

本书中的一些约定

为了精确地表达更多信息,本书有如下约定:

- “⇒”是指从菜单中选择一个命令项。例如,选择 File⇒Exit,表示你应该打开 File 菜单并从中选择 Exit 项。
- “+”号表示键的组合。例如,按“Ctrl+Alt+Del”意味着你应该同时按下 Ctrl 键、Alt 键和 Del 键。
- 黑体字用来表示你应按照原文键入文本。
- 斜体字用来介绍新的术语和某些信息,这些信息在各个计算机之间可能有所不同,例如驱动器字母等。
- 等宽(monospaced)字体用于指示程序代码、对象属性以及文件名和路径。
- 程序中的下划线(_)表示续行,你应该照书上的原样输入,Visual Basic 把下划线认作续行符。

Visual Basic5 的虚拟 CD

与 Sybex 出版公司标有“不需任何经验(No Experience Required)”的丛书一样,本书也有一个 Web 站点,从中可以得到有助于学习 Visual Basic 的材料。

注意

本书较长的程序代码都可以从 <http://www.sybex.com> 下载。

程序清单。本书一些章节包含一些较长的源程序,你可以用来创建新的对象并向对象中输入代码。如果你不想费力输入这些程序,可从本书的网址下载这些按章节的顺序组织的源程序。

工作指针链。如果你想利用你已经掌握的技能找到高收入的高科技工作,该站点上有不少职位指针链,指向业界最好的 Web 职业介绍服务网点。

特别奉送。只有工作,没有回报吗?请定期查阅我们的站点,我们会向你提供最新的重要信息。

目 录

前言	(Ⅹ)
技能篇 1 掌握集成开发环境(IDE)	(1)
1-1 介绍 Visual Basic	(1)
1-2 学习集成开发环境的特点	(2)
1-2-1 工具栏	(4)
1-2-2 项目管理器	(5)
1-2-3 属性窗口	(6)
1-2-4 窗体布局窗口	(10)
1-2-5 工具箱	(10)
1-2-6 窗体设计环境	(11)
1-3 熟练掌握 Visual Basic 编辑器	(12)
1-4 使用多项目	(13)
1-5 定制 IDE	(13)
1-5-1 Editor 卡片	(14)
1-5-2 Editor Format 卡片	(15)
1-5-3 General 卡片	(15)
1-5-4 Docking 卡片	(15)
1-5-5 Environment 卡片	(16)
1-5-6 Advanced 卡片	(16)
1-6 建立你的第一个小应用程序	(17)
1-6-1 Hello World!	(17)
1-7 现在你都学会了吗?	(20)
技能篇 2 使用窗体	(21)
2-1 窗体结构分析	(21)
2-1-1 边界	(21)
2-1-2 标题	(22)
2-1-3 标题栏	(22)
2-1-4 控制菜单	(22)
2-1-5 最小化按钮	(22)
2-1-6 最大化/恢复按钮	(22)
2-1-7 关闭按钮	(22)
2-2 使用窗体属性	(22)
2-2-1 BackColor(背景色)属性	(24)
2-2-2 BorderStyle(边界风格)属性	(24)
2-2-3 Caption 属性	(25)

2-2-4	ControlBox(控制框)属性	(25)
2-2-5	ForeColor(前景色)属性	(25)
2-2-6	Height 属性	(26)
2-2-7	Icon 属性	(26)
2-2-8	Left 属性	(26)
2-2-9	MaxButton 属性	(27)
2-2-10	MinButton 属性	(27)
2-2-11	Name 属性	(27)
2-2-12	ScaleMode 属性	(27)
2-2-13	ShownInTaskbar 属性	(27)
2-2-14	Width 属性	(28)
2-2-15	WindowState 属性	(28)
2-3	调整窗体的属性	(28)
2-3-1	扩展程序代码	(29)
2-3-2	排除程序错误	(30)
2-4	介绍窗体事件	(31)
2-4-1	Activate(激活)事件	(32)
2-4-2	Deactivate 事件	(33)
2-4-3	DragDrop(拖动定位)事件	(33)
2-4-4	Load(加载)事件	(34)
2-4-5	Resize(缩放)事件	(34)
2-4-6	Unload 事件	(35)
2-5	介绍窗体方法	(36)
2-6	使用多文档界面(MDI)窗体	(36)
2-6-1	创建一个 MDI	(36)
2-6-2	改进 MDI 应用程序	(38)
2-6-3	分析程序	(39)
2-7	使用窗体向导(Form Wizard)	(40)
2-8	现在你都学会了吗?	(42)

技能篇 3 选择和使用控件

3-1	介绍控件	(43)
3-2	使用命令按钮	(44)
3-2-1	命令按钮属性	(44)
3-2-2	命令按钮事件	(45)
3-2-3	命令按钮方法	(45)
3-2-4	试用命令按钮	(46)
3-3	使用文本框	(47)
3-3-1	文本框属性	(47)
3-3-2	文本框事件	(48)
3-3-3	文本框方法	(49)
3-3-4	试用文本框控件	(49)
3-4	使用标签	(51)

3-4-1	标签属性	(52)
3-4-2	标签事件	(53)
3-4-3	标签方法	(53)
3-4-4	试用标签	(54)
3-5	使用选项按钮	(54)
3-5-1	选项按钮属性	(54)
3-5-2	选项按钮事件	(55)
3-5-3	选项按钮方法	(56)
3-6	使用复选框	(57)
3-6-1	复选框属性	(57)
3-6-2	复选框事件	(58)
3-6-3	复选框方法	(58)
3-6-4	试用复选框	(59)
3-7	使用框架控件	(60)
3-7-1	框架属性	(61)
3-7-2	框架事件	(61)
3-7-3	框架方法	(62)
3-8	使用列表框	(62)
3-8-1	列表框属性	(63)
3-8-2	列表框事件	(64)
3-8-3	列表框方法	(64)
3-8-4	试用列表框控件	(65)
3-9	使用组合框(Combo Box)	(66)
3-9-1	组合框属性	(66)
3-9-2	组合框事件	(67)
3-9-3	组合框方法	(67)
3-9-4	试用列表框和组合框控件	(68)
3-10	使用图像对象	(70)
3-10-1	图像属性	(70)
3-10-2	图像事件	(70)
3-10-3	图像方法	(71)
3-10-4	试用图像控件	(71)
3-11	使用图片框	(72)
3-11-1	图片框属性	(72)
3-11-2	图片框事件	(73)
3-11-3	图片框方法	(74)
3-12	使用定时器	(74)
3-12-1	定时器属性	(74)
3-12-2	定时器事件	(75)
3-12-3	定时器方法	(75)
3-12-4	试用定时器控件	(75)
3-13	使用滚动条	(76)
3-13-1	滚动条属性	(77)

3-13-2 滚动条事件	(77)
3-13-3 滚动条方法	(78)
3-13-4 试用滚动条控件	(78)
3-14 使用驱动器列表框	(79)
3-14-1 驱动器列表框属性	(79)
3-14-2 驱动器列表框事件	(80)
3-14-3 驱动器列表框方法	(80)
3-15 使用目录列表框	(80)
3-15-1 目录列表框属性	(80)
3-15-2 目录列表框事件	(81)
3-15-3 目录列表框方法	(81)
3-16 使用文件列表框	(81)
3-16-1 文件列表框属性	(82)
3-16-2 文件列表框事件	(83)
3-16-3 文件列表框方法	(83)
3-16-4 试用文件列表框控件	(83)
3-17 给工具箱添加其它控件	(85)
3-18 现在你都学会了吗?	(86)

技能篇 4 使用模块(Module)和类(Class)

4-1 介绍程序代码模块	(87)
4-1-1 创建一个程序代码库	(87)
4-1-2 获取程序代码模块	(88)
4-1-3 创建代码模块	(88)
4-2 使用 Private 和 Public 子过程	(89)
4-3 给过程传递参数	(91)
4-4 创建和使用函数	(93)
4-5 添加程序代码模块	(96)
4-6 使用类模块	(97)
4-6-1 方法	(98)
4-6-2 属性	(98)
4-7 现在你都学会了吗?	(99)

技能篇 5 创建并使用菜单和工具栏

5-1 了解何时应使用菜单和工具栏	(100)
5-2 了解菜单对象	(101)
5-2-1 菜单属性	(101)
5-2-2 Click 事件	(102)
5-2-3 菜单方法	(103)
5-3 使用菜单编辑器创建菜单	(103)
5-4 精心设计菜单	(105)
5-5 创建一个工具栏	(105)

5-5-1 给工具栏添加按钮	(106)
5-5-2 给工具栏添加图像	(107)
5-6 现在你都学会了吗?	(109)
技能篇 6 使用变量、数组和常量	(110)
6-1 介绍变量	(110)
6-1-1 什么是内存?	(110)
6-2 变量类型	(110)
6-2-1 使用字节变量	(111)
6-2-2 使用字符串变量:字节变量的大哥哥	(112)
6-2-3 使用整型变量	(114)
6-2-4 使用布尔型变量	(115)
6-2-5 变体变量——编程人员的“杀手”	(116)
6-2-6 决定变量的作用域	(117)
6-2-7 Static 语句	(119)
6-3 使用数组	(120)
6-3-1 动态数组	(121)
6-4 使用常量(Constant)	(122)
6-5 现在你都学会了吗?	(123)
技能篇 7 存储和获取数据	(124)
7-1 使用 ASCII 码文件	(124)
7-1-1 了解顺序访问模式	(125)
7-1-2 了解随机访问模式	(127)
7-1-3 了解二进制访问模式	(129)
7-2 使用数据控件	(135)
7-2-1 添加数据控件	(136)
7-2-2 数据控件属性	(138)
7-3 数据库的体系结构	(138)
7-3-1 数据库表	(139)
7-3-2 数据库查询	(140)
7-4 用 Visual Data Manager 创建数据库	(141)
7-5 建立一个数据库表	(142)
7-5-1 定义一个表	(142)
7-5-2 添加字段	(143)
7-5-3 键入数据	(144)
7-6 建立查询	(145)
7-6-1 主键	(147)
7-6-2 计数型字段	(148)
7-6-3 数字字段	(148)
7-6-4 货币型字段	(149)
7-6-5 Yes/No 字段	(149)

7-6-6 备注型(Memo)字段	(149)
7-6-7 日期/时间字段	(149)
7-7 修改表的结构	(150)
7-8 现在你都学会了吗?	(152)
技能篇 8 输出	(153)
8-1 数据的最后利用	(153)
8-2 了解 Print 方法	(153)
8-3 在 Immediate 窗口查看变量值	(154)
8-3-1 在 Debug 窗口中查看错误	(155)
8-3-2 排除程序错误	(155)
8-4 了解 PrintForm(窗体打印)方法	(156)
8-5 使用 Visual Basic 的 Crystal Reports Pro(专业报表生成器)	(156)
8-6 在应用程序中使用报表	(157)
8-7 输出源代码	(158)
8-7-1 使用 Print 对话框	(158)
8-7-2 查看结果	(160)
8-7-3 剖析代码表	(162)
8-8 现在你都学会了吗?	(163)
技能篇 9 使用对话框	(164)
9-1 使用预先定义的对话框	(164)
9-1-1 创建一个信息对话框(简称信息框)	(164)
9-1-2 创建一个输入对话框(简称输入框)	(165)
9-2 创建自己的对话框	(166)
9-3 创建一个对话框类	(167)
9-4 使用对话框类	(169)
9-5 现在你都学会了吗?	(173)
技能篇 10 使用鼠标	(174)
10-1 检测鼠标事件	(174)
10-1-1 Click 事件	(174)
10-1-2 DblClick 事件	(174)
10-1-3 DragDrop 事件	(175)
10-1-4 DragOver 事件	(175)
10-1-5 MouseDown 事件	(175)
10-1-6 MouseMove 事件	(176)
10-1-7 MouseUp 事件	(176)
10-2 使用 Drag Drop 操作	(177)
10-3 造就一个“复活节彩蛋”	(178)
10-4 现在你都学会了吗?	(180)

技能篇 11 创建和使用帮助文件	(181)
11-1 在应用程序中使用帮助文件	(181)
11-2 创建第一个帮助文件	(181)
11-2-1 设计和创建一个目录文件	(183)
11-2-2 编写一个主题文件	(185)
11-2-3 创建一个帮助项目文件	(190)
11-3 连接应用程序和帮助文件	(194)
11-4 现在你都学会了吗?	(196)
技能篇 12 编译和分发应用程序	(197)
12-1 编译项目文件	(197)
12-2 使用 Make 卡片	(197)
12-2-1 Version Number(版本号)	(198)
12-2-2 应用程序	(199)
12-2-3 版本信息	(199)
12-2-4 命令行自变量参数	(200)
12-2-5 条件编译	(201)
12-3 编译设置	(201)
12-3-1 编译成 P-代码	(201)
12-3-2 编译成机器码	(201)
12-4 使用 Setup Wizard	(203)
12-4-1 保存一个模板文件	(207)
12-5 检查病毒	(208)
12-6 分发应用程序	(209)
12-7 现在你都学会了吗?	(210)
技能篇 13 学习并使用面向对象的编程方法(OOP)	(211)
13-1 定义面向对象的编程方法	(211)
13-1-1 为什么要用 OOP?	(211)
13-1-2 一个现实世界的例子	(211)
13-2 对象的特性	(212)
13-2-1 对象的属性	(213)
13-2-2 对象的方法	(213)
13-2-3 继承性特性	(214)
13-2-4 封装性特性	(215)
13-2-5 多态性特性	(215)
13-3 编写可重用代码	(216)
13-3-1 建立一个人事资源(HR)类	(216)
13-3-2 使用人事资源类	(218)
13-4 现在你都学会了吗?	(221)

技能篇 14 使用 ActiveX	(222)
14-1 了解 Active 平台	(222)
14-2 ActiveX 扮演的角色	(222)
14-2-1 ActiveX 的要求条件	(222)
14-2-2 Web 页工作原理	(224)
14-3 了解 ActiveX 在软件开发中的作用	(224)
14-3-1 创建和使用 ActiveX 文档	(224)
14-3-2 创建和使用 ActiveX 控件	(228)
14-3-3 创建和使用 ActiveX DLL	(233)
14-4 现在你都学会了吗?	(234)
技能篇 15 使用 DLL 和 Windows API	(235)
15-1 介绍动态连接库(DLL)	(235)
15-2 DLL 调用规则	(235)
15-2-1 了解 DLL 调用规则	(236)
15-3 API Viewer(查看器)	(237)
15-4 在应用程序中使用 API	(239)
15-4-1 修正 API 函数	(240)
15-5 把应用程序加到系统盒(System Tray)	(241)
15-5-1 创建 SysTray 控件	(241)
15-5-2 使用 SysTray 控件	(241)
15-6 展望未来	(244)
15-7 现在你都学会了吗?	(245)

技能篇 1 掌握集成开发环境(IDE)

- 介绍 VB
- 学习集成开发环境的特点
- 多项目工作
- 定制 IDE
- 建立一个小应用(applet)

1-1 介绍 Visual Basic

VB5.0 是 VB 家族中最新的成员,无需一个 C++或其它编程语言的专家,你就能轻松而快速地创建 Windows 应用程序。

VB 提供了一个图形环境,你能可视化地设计窗体(form)、控件(control)。VB 支持很多有用的工具,这些工具包括:项目(project)、窗体(form)、对象模板(object templates)、定制的控件(custom control)、添加插入(add-in)、数据库管理器(DB manager)等等,它们能使你更加多产高效。综合运用这些工具创建一个完整的应用程序也许会花上你几个月、几周或者几天的时间,但若是你用其它的语言编程,肯定需要一个更长的开发时间。

VB5.0 为应用 Internet 作了特别的设计,它增加了几个控件,叫做 ActiveX 控件,使你能创建基于 Web 的应用程序。这些控件能象独立的 VB 应用程序一样工作,但是要通过微软的 Internet Explorer3.1 Web 浏览器才能访问它们,这使得你修改应用程序后通过 Internet 网络来发布成为可能。关于这个特点,我们将在技能篇 14 中详细讲述。

另外,VB 模仿 Windows Explorer 环境增加了一个新的开发环境,这使用户很容易地就能用 VB 来创建应用程序。几乎所有在屏幕上的对象和工具都能通过鼠标点击进行操纵,可以设置属性(properties)、增加控件,甚至能通过鼠标点击来查看上下文相关的联机帮助。

当你第一次启动 VB 时,项目向导(Project wizard)将被打开,你会注意到一个新的项目对话框,见图 1.1。

在这个窗口中,你可以从几种类型的项目中进行挑选,这将使你开发应用程序有一个良好的开端。这个窗口内有三个卡片:New、Existing 和 Recent。

New 卡片有以下几种项目模板供您选择:

- Standard EXE
- ActiveX EXE
- ActiveX DLL
- ActiveX Control
- VB Application Wizard
- ADDIN
- ActiveX Document DLL
- ActiveX Document EXE