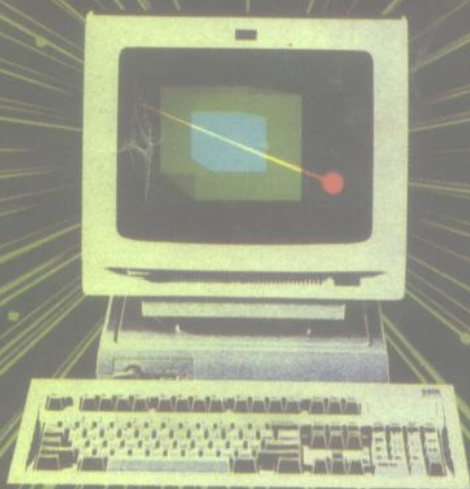


微机应用快速入门

孙中胜 编著



中国科学技术大学出版社

微机应用快速入门

孙中胜 编著

中国科学技术大学出版社

1993·合肥

(皖)新登字 08 号

微机应用快速入门

孙中胜 编著

*

中国科学技术大学出版社出版发行

(安徽省合肥市金寨路 96 号, 230026)

中国科学技术大学印刷厂印刷

*

开本 850×1168/32mm 印张: 6 字数: 118 千

1993 年 10 月第 1 版 1993 年 10 月第 1 次印刷

印数: 1—8000 册

ISBN7-312-00543-8/TP·76 定价: 4.50 元



内 容 简 介

本书是微机应用的入门书,内容实用易懂。能帮助读者以最快的速度掌握五笔字型汉字输入法,文本编辑方法,DOS 操作系统以及汉字 dBASEIII 数据库的操作,为进一步深入电脑世界打下良好的基础。

本书可作为非计算机专业的大专学生、具有初中以上文化水平的管理人员学习计算机科学的入门教材和微机操作员的工具书。

前 言

本教材是笔者近年来讲授五笔字型汉字输入法及汉字编辑系统的经验总结,经多人的学习实践验证,它可以让读者在很短的时间内掌握五笔字型汉字输入法。五笔字型汉字输入法部分讲课仅需1课时。若自学,请先读第一章,读后做所附的拆字练习,并辅之以上机实习,一天时间就能掌握五笔字型汉字输入技术,三天左右就能较熟练地进行五笔字型的汉字输入工作,根本不必背那枯燥的口诀表。在掌握了一定的汉字输入技术的基础上看第二章,进行文本编辑方法的练习,这时你对微机已有了初步的认识和感情,再学习DOS操作系统,同样地不用死记硬背,多次练习后就能记住那些英文操作指令并逐步熟练灵活地使用它们,接下来学习汉字dBASEIII数据库的操作知识。要更深地步入电脑世界,请进一步学习程序编制以及计算机的原理等知识。

拙著为微机应用的入门教材,适用于非计算机专业的大专学生学习,能为顺利通过“计算机水平考试”提供帮助。该书不仅适合于管理人员(初中以上文化水平)学习,也可作为操作员的工具书,用以查阅各个汉字编辑系统的操作命令。

本书在编写过程中得到众多专家学者的关心和帮助,在此一并致以谢忱。

由于本人水平有限,书中必有不到之处,恳请提出宝贵意见。

祝您成功地跨入电脑世界!

编 者

1993 年 6 月

目 录

前言.....	1
第一章 汉字输入法.....	1
1.1 键盘的使用说明.....	1
1.2 汉字拼音输入法.....	10
1.3 五笔字型汉字输入法快速入门.....	11
思考、练习题.....	19
第二章 编辑排版.....	23
2.1 WS 编辑系统.....	23
2.2 WPS 编辑系统.....	36
2.3 CCED 编辑系统.....	57
2.4 四通编辑系统.....	71
2.5 王码编辑系统.....	84
2.6 公文打印.....	112
2.7 打印机的使用.....	113
思考题.....	114
第三章 DOS 命令.....	115
3.1 起动与停机.....	118
3.2 目录操作.....	120
3.3 文件删除与换名.....	124
3.4 拷贝.....	127
3.5 格式化操作.....	128
3.6 .BAT 文件和 TYPE 命令.....	130
3.7 常用 DOS 命令速查表.....	132

思考题.....	134
第四章 汉字 dBASEIII 的应用...	136
4.1 数据库的建立.....	137
4.2 数据库的显示和修改.....	143
4.3 记录的增加和删除.....	148
4.4 数据库的运用.....	150
4.5 函数及其它.....	156
4.6 主要的汉字 dBASEIII 命令一览表...	160
4.7 主要的汉字 dBASEIII 函数一览表...	164
思考题.....	166
PC TOOLS 的使用.....	167
附:拆字练习答案.....	179

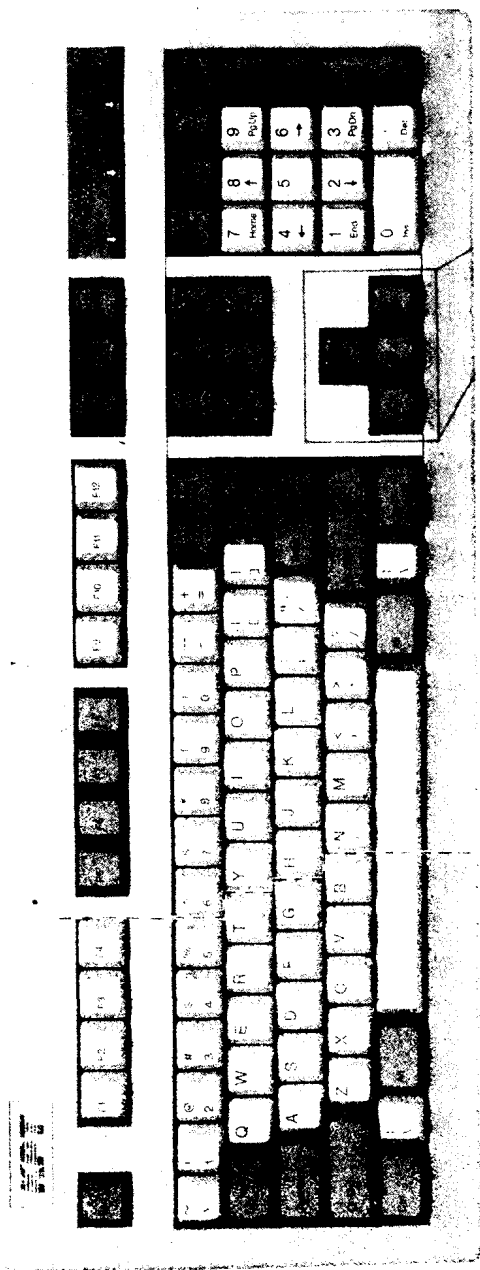
第一章 汉字输入法

计算机科学的发展速度是至今为止所有科学技术中发展最快的。现在各行各业已经离不开计算机,它正在向家庭进军,所以很多人都想如何尽快地步入电脑之门。对我国一般的人来说,第一步是学会用键盘快速地向计算机内输入汉字,继而走第二步、第三步……。现在各种汉字输入法很多,最容易学的还数拼音输入法,运用最广的还是五笔字型汉字输入法。用五笔字型汉字输入法最快的输入速度达到 6000 字/小时左右。

编制程序、输入汉字等现在主要是通过键盘完成的。下面就从键盘开始介绍。

1.1 键盘的使用说明

微机的应用主要是通过键盘编制程序、发出指令以及输入文字等。现在微机普遍配备的是 101 键的标准键盘。使用微机首先碰到的就是它。标准键盘见下图(键盘照片):



左手控制区 右手控制区

从照片上看该键盘主要分为 4 个区：

1、打字机键区。26 个英文字母的排列与英文打字机键盘完全相同。为什么键盘上字母不按顺序排列？这是因为人手指中的食指和中指很灵活，而无名指和小指不灵活，故而将这 26 个字母中应用频率最高的字母放在键盘的中部，由灵活的食指和中指控制，这样可以大大提高输入速度。

标准姿势是：左右手的食指应分别处在[F], [J]两键上方，[G], [H]两键为左右手手指的分界，其余六个手指依次排定在[D], [S], [A]与[K], [L], [;]等键上，且两手手指上下覆盖整个打字机键区。上面键盘图上的中曲线，即为左右手分别控制的分界线。

最下边的大键是空格键，两个大拇指处在该键上方对其进行控制。按一下该键，光标右移一位，原位即为一空格。汉字输入时离不开使用该键。

<回车>键是键面上有[Enter]或[↵]的键。每一个命令、每一条程序语句、编辑的每一段文章，随后都必须跟有一<回车>，即必须按下此键（没有按此键时虽然屏幕上已显示键入的内容，但其并未进入内存，还只是在键盘的缓冲区内）。只有按下了此键，键入的命令、程序语句才被接收进入内存。

如：送入清屏命令“CLS”，在按<回车>后，计算机才执行该命令。

除 26 个字母键外，还有数字键和符号键，有些键的键面上有两个文字符号，比如：

!	#	%	(	<	?
1	3	5	9	,	/

用数字“9”则直接击该键；若用括号“(”，就要按住 Shift 键不放按

(
9

 键，这样出来的才是小括号“(”。

“*”、“?”两键在 DOS 状态下的作用是多个和单个字符的统配替代符。

“*”在 BASIC 语言等编程、计算状态的作用是乘号。

“^”在 BASIC 语言等编程、计算状态的作用是乘方号，与数字“6”共一个键。

“/”在 BASIC 语言等编程、计算状态的作用是除号，与“?”同在一个键上。

Shift 键(换档键)左右各一个，是为了方便左右手的使用而设置。左手按住该键，右手击键区右部的某键，反之亦然。当处在小写状态按住它的同时击某个字母键，则出来的是大写字母。即：它起大小写状态及第二键面的换档作用。

Tab 为列表键或称为定位键，它使光标移到下一个“Tab”位置，若按[Shift]键的同时按它，则光标左移到前一“Tab”位置。在 FORTRAN 语言编程时少不了要使用它。

Capslock 是大写状态锁定键，也具有开关作用，即按一下整个键盘字母为大写，再按一下整个键盘又为小写状态。

Ctrl是功能控制键。与其它键配合可产生若干使用功能。如：它与[F6]键合用则改变屏幕颜色（与[F6]键合用：就是按住[Ctrl]键不放又按下[F6]键）；

编辑时与[F9]键合用则进入纯中文状态；

与

Pause
Break

 键合用控制中断，返回命令级。如：用户想强行停止正在运行中的程序，就应同时按这两键。

与 26 个字母键合用能产生各种编辑功能。如：与[Y]键合用其作用是删除当前光标所在行；与[N]键合用是插入一行。

Alt为变换键。在编辑系统中的作用很强。它与[F1]键合用，即进入“区位”码输入；

与[F2]或[F4]键合用（具体用哪个键视系统而定），就进入“五笔字型”输入；

与[F3]键合用则进入“拼音”法输入；

与[F6]键合用进入“ASCII”即普通英文字母输入状态；

与[A]键合用在制表时就成为进入或退出表格保护状态的开关；

与[I]键合用是插入一列；

与[G]键合用是删除一列；

.....

若在“BASIC”语言系统下，该键与 26 个字母键合用是相应的保留字，即“BASIC”语言的编程命令。如：与[P]键合用是“PRINT”这一编程命令。

Backspace 退格键。作用是消除光标左边的字符且光标也相应左移一格,按一下左移一格(消除一个字符)。

2、功能键区。打字机键区的上部是[F1]—[F12]的功能键区。前面已介绍了编辑状态下几个键的作用,其中[F11]和[F12]两键没有定义。所有 12 个键也都可以被重新定义其功能。

在 DOS 系统下或行编辑(EDLIN)状态:

[F1] 键的作用是上次输入内容(已<回车>)逐个字符的重现。如:

```
C> This is a computer.  
C> — (按一下 F1 ,则:)  
C> T— (再按一下:)  
C> Th— (再按一下:)  
C> Thi— .....
```

这里“C>”(A>,B>)是 DOS 系统的提示符,提示说明 DOS 已准备就绪,请求键入命令;“—”是光标,表示命令在该处键入。下同。

[F2] 键的作用是重现到指定字符处的所有字符。如:重现上例句中到“C”的字符。

```
C> This is a computer.  
C> — (按[F2]键,再按[c] 键,则:)  
C> This is a —
```

[F3] 键的作用是重现上次输入的所有字符。如：

C> This is a computer.

C> — (按[F3] 键,则:)

C> This is a computer. —

[F4] 键的作用是重现指定字符及其以后的所有字符,与 [F2] 键相对应。如：

C> This is a computer.

C> — (按[F4] 键,再按[c] 键,则:)

C> computer. —

[F5] 键的作用是重现当前命令。

C> This is a conputer. (按[F5] 键,则:)

C> This is a conputer. @—

这时就可以用[F2] 键将光标移到 @ 处,然后按[Del]键将 N 删除,再按[F3] 键到句末,最后按<回车>完成命令的输入。

[F6] 键的作用是给 CON(控制设备——键盘)拷贝建立的文件设置一个文件结束标记(^ Z)(参见 3.6 建立批处理文件一节)。

Esc 为转义键。该键的作用很多且差别大,编辑状态的退出;程序执行的中断,包括游戏程序运行时的中止退

出及异常情况下的中断退出等。有经验者在编辑或编程中,当出现异常情况时往往按它以寻求解决办法。

“BASIC”语言系统下[F1]—[F10]键的作用功能见屏幕的最下一行提示。

3、紧靠主区右边是光标移动键区。根据键面上的箭头方向可以对光标进行上下左右的移动,  屏幕打印键。按该键即将当前屏幕的内容在打印机上打印出来。

 滚屏锁定键。在锁定状态,上移键或下移键可将屏幕上显示的文本向上或向下移动一行,而不仅仅是移动光标(视系统而定)。其与[Ctrl]键合用也可产生中断。

 暂停中断键。列表、列目录等显示时按下则暂停显示,再按任意键又恢复显示。与[Ctrl]键合用产生中断。

 插入键。同[Ins]键。

 删除键。同[Del]键。

 将光标移到该行的头一个字符。与[Ctrl]键合用将光标移到当前编辑的文件的头一个字符。

 将光标移到该行的最后一个字符。与[Ctrl]键合用将光标移到当前编辑的文件的最末一个字符。

Page Up 屏幕向上卷一页,上翻。

Page Down 屏幕向下卷一页,下翻。

4、最右边是快速输入区。该区的数字键与打字机键区上面的阿拉伯数字键作用相同,是为了方便单手操作(如:一手击键一手写字)而设置的。

Num Lock 数字锁定键,在该区左上角。指示灯亮时快速

区被锁定,起数值输入功能。按该键消除锁定,指示灯灭,全区的作用就改为按键面上所标箭头方向,完成光标的移动等第二功能了。

Ins 该键的作用是插入。即在光标处插入字符或空格等,它也是开关键:按一下进入插入状态,再按一下退出插入状态。

Del 该键的作用是删除。即删除当前光标处的字符,每按一下删除一个字符。

Ctrl + **Alt** + **Del** 三键合用,其作用是复位,即:热起动。

建议:操作过程中,遇上死机等情况最好采用热起动,若热起动无效还可用“RESET”这复位按钮,应尽量少采用冷起动以保护机器。

各种系统状态下各个键的功能可能有其新的定义,在不知道的情况下可以逐一地检试,以便完成你需要完