

Bible



Internet Explorer 4

 万水计算机技术实用大全系列

实用大全

[美] Christopher Negus 著

康博创作室 译

宋 勇 审校



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

IDG
BOOKS
WORLDWIDE
Leading the
Knowledge Revolution

内 容 提 要

本书共分六个部分,全面地介绍了 Internet Explorer 4 的功能和技巧,是一本不可多得的指导手册。

本书适用于各类层次的计算机用户,无论是 Internet 的初学者还是专家都会从本书中获得收益。

"Copyright © 1998 by China WaterPower Press. Original English language edition copyright © 1997 by IDG Books Worldwide, Inc. All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form. This edition published by arrangement with the original publisher, IDG Books Worldwide, Inc., Foster City, California, USA."

The IDG Books Worldwide logos are trademarks under exclusive license to IDG Books Worldwide, Inc., from International Data Group, Inc. Used by permission.

本书中文简体字版由中国水利水电出版社独家出版,未经出版者书面许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

北京市版权局著作权合同登记号:图字 01-98-0113 号

图书在版编目(CIP)数据

Internet Explorer 4 实用大全/(美)尼格斯(Negus, C.)著;

康博创作室译. —北京:中国水利水电出版社,1998. 7

(万水计算机技术实用大全系列)

ISBN 7-80124-221-1

I. I… II. ①尼…②康… III. 因特网—浏览器, Explorer 4 IV. TP393. 4

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 13770 号

书 名	Internet Explorer 4 实用大全
作 者	[美]Christopher Negus
译 者	康博创作室
出 版	中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044) 网址:www.waterpub.com.cn E-mail:sale@waterpub.com.cn 电话:(010)63202266(总机)、68331835(发行部)
发 行	新华书店北京发行所
经 售	全国各地新华书店
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京市天竺颖华印刷厂
规 格	787×1092 毫米 16 开本 29 印张 668 千字
版 次	1998 年 7 月第一版 1998 年 7 月北京第一次印刷
印 数	0001—5000 册
定 价	45.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换

版权所有·翻版必究

前 言

欢迎阅读本书！读者也许会对本书的厚度感到吃惊，这是因为 Internet Explorer 4 的功能远远不止浏览 Internet。

除了作为浏览器之外，Internet Explorer 4 还包括了允许阅读电子邮件、召开音频和视频会议、参与新闻组、欣赏虚拟现实，甚至创建和发布自己的 Web 网页等程序套件。在作为浏览器本身的这部分中，用户可以运行 Internet 的最新内容：Dynamic HTML（动态超级文本标记语言）、Cascading Style Sheets（级联样式表）、Java 语言和多媒体等。如果觉得这还不够，用户可以添加插件和 ActiveX 控件以使用其他类型的信息。

除了可以上 Internet 网之外，Internet Explorer 4 还可用于单独的个人计算机。Web integration、Active Desktop 以及 Active Channels 都已在计算机上得到广泛应用。现在，利用 Internet Explorer 4，用户可以像打开 Web 网页一样打开程序（用鼠标单击）。屏幕的背景可以包括 Web 网页、Internet 工具栏和桌面条目。甚至屏幕保护程序也可以显示在 Internet 上运行的内容。

尽管 Internet Explorer 4 易于使用，但它的诸多功能和技巧仍使用户需要有一本完整的指导手册，而本书就是这一指南！

内 容 简 介

不论是 Internet 的初学者还是专家都会在这本书中找到有用的东西。Internet 的初学者可能会有许多困难，而本书中有关如何联入 Internet 网、如何选择 Internet 服务提供商和如何安装 Internet Explorer 4 的介绍，将有助于读者轻松安全地进入 Web 世界。

如果读者比较熟悉 Internet，那么从本书中可以了解到 Internet Explorer 4 的最新功能。当读者想了解有关掌握 Internet Explorer 4 所需的最关键的方法和步骤时，本书可使读者无须花费大量时间去尝试，并避免了不必要的失误。

如果读者还从未发布过自己的 Web 网页，那么可学会如何用 FrontPage Express（包括在 Internet Explorer 4 中）来创建自己的 Web 网页。之后，本书将会介绍如何把自己的网页发布到 Web 中去，或建立自己的个人 Web 服务器。最后一章将会介绍有关应用 Dynamic HTML 和 Cascading Style Sheets 等新功能以丰富自己的 Web 网页的风格和操作的简单方法。

本书的结构

本书分为六个部分：

第一部分：Internet Explorer 4 入门

在使用任何 Internet 浏览器之前，初步了解有关什么是 Web，如何使用 Internet 网址 (URLs)，以及将会出现何种内容等信息，将可以使用户的 Internet 之旅轻松一些。这一部分首先向读者介绍了 Web(第一章)，然后介绍了 Internet Explorer 4 中的各个组件(第二章)。第三章为读者提供了一些安装 Internet Explorer 4 的技巧。第四章则是有关如何选择 Internet 服务提供商(ISP)的建议和有关如何建立个人计算机与 ISP 之间连接的内容。

第二部分：安装 Internet Explorer

要使安装的 Internet Explorer 4 符合自己的需要有许多工作要做。第五章介绍了一些基本选项，使用户可以改变在 Internet Explorer 4 中使用的颜色、字体和工具栏等。安装并使用诸如 Active Desktop、Subscriptions 和 Channels 等新增的有趣功能将在第六章中介绍。第七章介绍了如何添加特殊控件，比如 ActiveX 以及插件等。

如果安全意识较强或是担心孩子在 Internet 上接触到不适合的信息，第八章中介绍的 Internet Explorer 4 所包含的选项将会帮用户设定一个满意的安全等级。有关设定可以运行的数据类型和搜索执行的方法等高级选项在第九章做了介绍。第十章包括如何使用 Internet Explorer 4 中的辅助功能和如何查找有关残疾人可以利用的 Web 信息等内容。

第三部分：浏览 Web 和用户个人计算机资源

Internet Explorer 4 中包含大量的菜单、按钮和工具栏。如果想在单击鼠标之前就清楚将会发生的事情，请参阅第十一章中有关 Internet Explorer 4 控件的介绍。如果准备着手进行资源浏览，开始的最好方法是使用搜索工具。第十二章中介绍了目前 Internet Explorer 4 中可以使用的最常用的搜索引擎。

Internet Explorer 4 可以像浏览 Internet 资源一样，浏览个人计算机的资源。第十三章中介绍了如何利用 Internet Explorer 4 中的文件夹和如何定制自己的文件夹，使之在外观和操作上都与 Web 网页相同。如果发现了自己喜欢的 Web 网页，可以按照第十四章介绍的方法保存、打印或使用这些网页中的文本。或者，也可以按照第十五章介绍的方法，通过使用个人收藏夹、查看浏览过程的历史记录或保存 Internet 快捷方式，回到用户最喜欢的 Web 网页的地址。

在知道如何进行上述操作之后,第十六章向读者介绍了在何处可以找到一些最佳的 Web 网页(包括我的个人收藏夹的一些网页的列表)。之后,如果读者对一些特殊的内容感兴趣,第十七章将会向读者介绍如何体验虚拟现实(使用 VRML 2.0 Viewer)和运行音频和视频内容(使用 ActiveMovie 和 NetShow)。

第四部分:使用邮件、新闻组和网络会议

这一部分介绍了 Internet Explorer 4 的主要附带程序。第十八章介绍了如何使用 Outlook Express 收发电子邮件,第十九章介绍了如何使用 Outlook Express 参与到新闻组中去。第二十章介绍了如何通过 Internet 与其他用户共享应用程序,以及如何使用 NetMeeting 召开文本音频、视频会议。

第五部分:创建和管理 Web 网页

如果不满足于仅仅是浏览 Internet,而是还想融入其中以成为它的一部分,本部分的各章将会帮助用户做到这一点。在第二十一章中,用户可以学会如何用 FrontPage Express HTML 编辑器来创建自己的 Web 网页。创建了网页之后,第二十二章会告诉读者怎样把它们发布到 Web 服务器上,以及怎样把个人计算机建立成个人 Web 服务器。之后,如果想在读者自己的 Web 网页中增加一些最新的内容,可参阅第二十三章中有关 Dynamic HTML 和 Cascading Style Sheets 的一些简单好用的例子。

第六部分:附录

本书的附录中包含了一些附加的内容。附录 A 提供了有关 Internet 和 World Wide Web 的背景信息。附录 B 中的疑难解答信息有助于查出和解决 Internet Explorer 4 中出现的问题。如果想知道有关 Internet Explorer 4 的其他内容,可参照附录 C 中列出的 Web 上有关 Internet Explorer 4 和相关主题的有用信息。

本书中的注释

在本书中经常有一些附加的注释。这些注释提供了一些有特殊意义的信息,诸如获得更多信息的地方、特别有用的小技巧或有助于避免常见错误的警告等。下面列举了本书中的各类注释及其含义。

热点内容:通过热点内容,读者可了解到应该知道的特殊技巧和快捷方式。仅仅浏览本书中的该类注释即可获得大量有关 Internet Explorer 4 的有用信息。

交叉引用:我在本书中不时地插入一些参考引用,从而使读者可以找到有关该主题的更

多信息。

技巧:在这类注释中,提供了一些可以使浏览更加快捷、顺利或少一些麻烦的技巧。

警告:如果在使用某一功能的过程中遇到麻烦(比如出现不适合的内容或可能损坏计算机),该类注释中就会给出一个如何避免麻烦的警告。

注意:有时候,有些额外的信息并非十分热门,但我又认为这些东西内容值得专门列出来,使读者了解一下。该类注释中就提供这样的额外的信息。

我 的 地 址

如果读者对本书有什么意见和使之完善的建议,或者只是想与我联系,可访问下面的 E-mail 地址。尽管无法保证立刻回复(我经常收到大量的 E-mail),但我将会尽快回复的。我的 E-mail 地址是:

Chris.negus@mci2000.com

致 谢

衷心感谢 Microsoft 公司所有协助本书成功出版的同仁们,他们是:

Garth Bruce, Microsoft Technical Evangelist, Active Platform, 邀请我去 Redmond 学习了 Internet Explorer 4; Ken Ong, Microsoft IE Group Program Manager, 为我提供了 IE 4 的情况信息; Laurie Anna Kaplan, Microsoft IE Program Manager, 首次使我深入了解了 IE 4 应用 Dynamic HTML 过程; Castedo Ellerman, Microsoft Program IE Manager, 帮助我弄懂了 IE 4 中通道的工作原理; 最后是 Michael Edwards, Developer Technology Engineer, 解答了我有关 Active Desktop 和定制文件夹窗口的问题。

同样,衷心感谢 IDG Books Worldwide 所有致力于全球最优秀的计算机书籍出版的杰出同仁们,他们是:

Greg Croy, Acquisitions Manager, 甚至还在 Internet Explorer 4 推出第一个试行版之前, 他就为我提供了出版本书的机会; Nancy Stevenson, 提供支持以使本书能在 Microsoft 发布 IE 4 时及时出版; Barb Guerra, 正是他的勤奋和耐心工作才使得本书付样; Ken Welch, 对本书进行了认真的技术审阅。感谢所有为本书的出版而工作过却未谋面的同仁们; 他们是: Tracy Brown, Tim Borek, Debbie Stailey 和 Joel Draper。

谢谢大家!

目 录

前言

第一部分 Internet Explorer 入门

第一章 使用 Internet 和 World Wide Web	(1)
1.1 World Wide Web	(2)
1.2 用 URLs 查找信息	(5)
1.3 多媒体、虚拟现实及其他	(9)
1.4 Web 展望	(10)
1.5 小结	(13)
第二章 Microsoft Internet Explorer 4 的内容	(14)
2.1 Internet Explorer 4 浏览器	(14)
2.2 Web 和计算机一体化	(18)
2.3 通信组件	(21)
2.4 Outlook Express: 邮件和新闻	(23)
2.5 多媒体	(25)
2.6 Web 编著和发布工具	(26)
2.7 其他的 IE 改进	(27)
2.8 多语言支持	(27)
2.9 小结	(28)
第三章 安装 Internet Explorer 4	(29)
3.1 检查安装情况	(29)
3.2 准备安装 IE4	(30)
3.3 选择安装媒介	(30)
3.4 安装 IE 4	(31)
3.5 给 IE 组件升级	(32)
3.6 启动 Internet Explorer	(33)
3.7 获得支持	(33)
3.8 小结	(35)
第四章 与 Internet 连接	(37)
4.1 Internet 服务提供商(ISP)的分类	(37)
4.2 选择 ISP	(38)

4.3	给 ISP 评价	(42)
4.4	建立连接	(45)
4.5	小结	(58)

第二部分 启动 Internet Explorer

第五章	定制 Internet Explorer	(60)
5.1	改变颜色	(60)
5.2	改变字体	(63)
5.3	配置工具栏	(64)
5.4	调整速度	(65)
5.5	建立 Start Page	(65)
5.6	选择 Quick Links	(70)
5.7	小结	(71)
第六章	配置活动桌面、订阅和通道	(72)
6.1	使用活动桌面	(72)
6.2	建立工具栏、任务栏和背景	(74)
6.3	配置订阅	(78)
6.4	建立桌面条目	(85)
6.5	配置活动通道	(92)
6.6	小结	(97)
第七章	增加 ActiveX 控件、插件和帮助应用程序	(98)
7.1	处理不同的数据	(98)
7.2	使用 ActiveX 控件	(99)
7.3	使用插件	(107)
7.4	使用帮助应用程序	(116)
7.5	小结	(117)
第八章	设置安全级别和内容控制	(119)
8.1	建立安全区	(120)
8.2	配置内容评定等级	(123)
8.3	建立证明	(130)
8.4	保证金融贸易安全	(137)
8.5	防止破坏安全保证	(141)
8.6	查找病毒	(143)
8.7	小结	(144)
第九章	配置高级选项	(145)
9.1	设置高级选项	(145)

9.2 小结	(156)
第十章 为残疾者实施的配置	(157)
10.1 为改进辅助特性而开展的工作	(157)
10.2 使用 Internet Explorer 4 中的特殊控件	(158)
10.3 Microsoft Active Accessibility	(160)
10.4 开发 Web 辅助特性的组织	(162)
10.5 查寻 Accessible Web 站点	(164)
10.6 具有辅助特性的 Web 站点设计	(165)
10.7 小结	(169)

第三部分 Web 和用户计算机的资源管理

第十一章 使用 Internet Explorer 控件	(171)
11.1 使用菜单和工具栏	(171)
11.2 使用链接	(182)
11.3 框架导航	(185)
11.4 小结	(185)
第十二章 搜索 Web 网	(187)
12.1 用 Internet Explorer 进行搜索	(187)
12.2 各具特色的搜索引擎	(189)
12.3 搜索引擎和用户 Web 网页	(208)
12.4 特种搜索	(211)
12.5 off-Beat 搜索(趣味搜索)	(212)
12.6 小结	(212)
第十三章 浏览本地计算机	(213)
13.1 Internet Explorer 和 Windows Explorer 的合并	(213)
13.2 Internet Explorer 的优势	(213)
13.3 在 Internet Explorer 下浏览文件夹	(214)
13.4 用 Web Integration 浏览器定制文件夹	(219)
13.5 定制浏览文件夹	(222)
13.6 小结	(228)
第十四章 Web 网页的保存、打印和文本的使用	(229)
14.1 Web 网页的保存	(229)
14.2 Web 网页的打印	(231)
14.3 Web 网页上文本的使用	(236)
14.4 小结	(238)
第十五章 Favorites、History 及 Shortcuts 菜单的管理	(239)

15.1	Favorites 菜单的使用	(239)
15.2	History 菜单的使用	(250)
15.3	快捷键的使用	(252)
15.4	小结	(253)
第十六章	浏览 Web 网页及其他内容	(254)
16.1	查看 Web 网页	(254)
16.2	作者眼中的十佳 Web 站点	(263)
16.3	显示其他 Web 内容	(270)
16.4	小结	(274)
第十七章	体验虚拟现实、音频和视频	(276)
17.1	常见内容的类型	(276)
17.2	体验音频	(277)
17.3	播放视频信息	(281)
17.4	漫步虚拟现实世界	(291)
17.5	小结	(300)

第四部分 电子邮件、新闻和网络会议的使用

第十八章	用 Outlook Express 发送和接收邮件	(301)
18.1	Outlook Express 的功能	(302)
18.2	理解邮件	(303)
18.3	启动 Outlook Express Mail	(303)
18.4	电子邮件检索	(305)
18.5	阅读邮件	(307)
18.6	发送邮件	(314)
18.7	管理邮件	(318)
18.8	使用 Address Book(地址簿)	(325)
18.9	设置邮件选项	(330)
18.10	小结	(334)
第十九章	用 Outlook Express 查看新闻组	(335)
19.1	新闻组简介	(335)
19.2	将 Outlook Express 用于新闻组	(336)
19.3	可以使用的新闻组	(338)
19.4	选择新闻组	(342)
19.5	查阅新闻组	(347)
19.6	处理新闻文章	(349)
19.7	给新闻组回信	(350)

19.8	新闻组中的注意事项(Netiquette)	(353)
19.9	清理过时的新闻文章	(354)
19.10	小结	(354)
第二十章	NetMeeting:聊天与应用程序共享	(355)
20.1	使用 NetMeeting	(355)
20.2	设置 NetMeeting	(357)
20.3	运行 NetMeeting	(362)
20.4	聊天:Chat 窗口、音频聊天或视频聊天	(366)
20.5	在 NetMeeting 中共享应用程序	(368)
20.6	使用白板	(369)
20.7	传输文件	(372)
20.8	Microsoft Chat:一个比较“滑稽”的聊天程序	(372)
20.9	小结	(373)

第五部分 创建和处理 Web 网页

第二十一章	用 FrontPage Express 创建网页	(375)
21.1	理解 HTML	(376)
21.2	FrontPage Express 简介	(378)
21.3	用 FrontPage Express 创建 Web 网页	(380)
21.4	使用 FrontPage Express 的控件	(383)
21.5	在 FrontPage Express 中加入图像、声音和控件	(390)
21.6	小结	(392)
第二十二章	使用 Web Publishing Wizard 发布 Web 网页	(393)
22.1	使用 Web Publishing Wizard	(394)
22.2	使用 Personal Web Server	(397)
22.3	小结	(406)
第二十三章	创建 Dynamic HTML 和 Cascading Style Sheets	(407)
23.1	理解 Dynamic HTML	(407)
23.2	理解 Cascading Style Sheets	(414)
23.3	Dynamic HTML 和 CSS 的技巧	(418)
23.4	小结	(420)

第六部分 附 录

附录 A	如何启动 Internet	(421)
A.1	Internet 的起源	(422)

A.2	Internet 是如何工作的(TCP/IP)	(426)
A.3	Internet 所提供的服务	(431)
A.4	小结	(433)
附录 B	故障检修	(434)
B.1	帮助故障检修的资源	(434)
B.2	事先预防	(435)
B.3	故障检修中的问题	(436)
B.4	小结	(441)
附录 C	资源	(442)
C.1	Internet Explorer 4的一般信息	(442)
C.2	NetMeeting	(443)
C.3	NetShow	(444)
C.4	VRML 2.0 Viewer	(444)
C.5	ActiveX、Active Channels 和 Active Desktop	(445)
C.6	Outlook Express Mail 和 News	(445)
C.7	FrontPage Express	(446)
C.8	Microsoft Chat	(446)
C.9	安全问题	(447)
C.10	音频和视频	(448)
C.11	一般娱乐	(449)
C.12	Web 编程	(449)
C.13	Web 编著资源	(450)
C.14	一般 Internet 信息	(452)

第一部分 Internet Explorer 入门

本部分提要:

- 使用 Internet 和 World Wide Web(第一章)

当人们向我问起 World Wide Web 和 Internet 之间的差别时,我会给他们做个类比:这就像 MS-DOS 和 Microsoft Windows 的差别一样。使用 DOS 时,用户必须知道每个东西在计算机中的位置,并且必须键入命令来使用它。而用 Microsoft Windows 时,所有东西都形象化地陈列开来,用户基本上用鼠标就可以遍览计算机了。Web 正是通过使 Internet 图形化,使它可用鼠标驱动,并且把它相互连接起来,从而使每个人都能使用它。

- Microsoft Internet Explorer 4 的内容(第二章)

Microsoft 想用 Internet Explorer 4 作出这样一项声明:即 IE 4 不仅可以与 Netscape 中的功能一一对应,而且还可以更进一步把浏览器和计算机桌面结合起来。为与 Netscape 竞争,Internet Explorer 4 不仅仅是一个浏览器,它成为集电子邮件、新闻组、视频、虚拟现实和 Web 编著于一身的一组应用程序。Internet Explorer 4 是免费的,因此,它是一个让人难以抗拒的极佳产品。

- 安装 Internet Explorer 4(第三章)

关于安装 Internet Explorer 4,用户最关心的莫过于以后如何升级。从 Internet Explorer 4 Components Download 网页可以看到所有 IE 4 组件的列表,从这个网页可看出哪些组件已经安装过,哪些需要升级。接着,它会告诉用户需要多大的磁盘空间,并让用户选择想下载的组件。

- 连接到 Internet 上(第四章)

尽管工作使用 Internet 已经数年了,然而自己第一次连接 Internet 就受了挫折。我每月从本地 ISP 上连接几个小时就须付 6 美元。当我试图拨号时总是遇到忙音信号。好不容易连接好了,速度又非常慢。我用连接来写 Internet 方面的书,因而在重拨和等待网页出现在屏幕上浪费了大量的时间和金钱。我到午夜才结束工作,此时响应和调制解调器访问要稍好些。更换了 ISP 后,效果好多了。

第一章 使用 Internet 和 World Wide Web

本章提要:

- World Wide Web 简介
- 查找在 Web(URLs)上的信息

- 多媒体、虚拟现实及其他
- Web 展望

World Wide Web 改变了 Internet 的复杂性。在 Web 出现以前,大多数使用 Internet 的人都是计算机专家和大学生。Web、浏览器(例如 Internet Explorer 和 Netscape)以及许许多多易于使用的工具几乎使每个人都能访问 Internet。

令人迷惑的是,Web 仅仅出现了几年。它产生于 Internet 发展过程中及其向个人化过程中最辉煌的时期。

本章详述了什么是 Web,它的来历,及其对 Internet 的影响。还讲解了 Web 上的新内容,以及如何访问那些内容(用 Uniform Resource Locators,或称 URLs)。最后本章还描述了 Internet 的一些未来前景。

1.1 World Wide Web

World Wide Web 使在 Internet 上访问信息更简单,更可视化,交互连接性更好。以下是 Web 的一些特有的功能:

- Web 网页——一个 Web 网页是一个文档,它可以包含文本、图形以及各种其他内容。通过选择 Web 页中高亮显示的一些条目,可以连接到其他文件、图形或 Web 页上。这些连接称为链接(links)。

- Web 浏览器——在 Web 出现之前,人们用单独的计算机程序来显示不同的 Internet 内容,如电子邮件、文档存储池和新闻组。通过支持不同的方案,浏览器允许用户查看所有各种不同的信息,而不用启动不同的程序。

浏览器也是面向图形的,而不仅仅是面向字符的。这就意味着信息既可用单词也可用图形来表示。这也意味着用户可以用鼠标来控制如何处理 Web,而不仅仅是通过键入命令。

- Web 索引——Web 网页、Gopher 数据库、ftp 站点和其他 Web 内容的列表都集中在 Web 索引中。那些可以从 AltaVista、Yahoo! 和 Magellan(见第十二章)中得到的搜索引擎可以显示用户输入的条目的列表。单击表中的任一条目,浏览器就会把它的内容显示出来。

Web 的基本工作框架是基于一个称为超媒体(hypermedia)的概念。超媒体提供了一种查找用户感兴趣信息的直观方法。例如,当用户阅读一个主题时,一个高亮显示的单词或图形代表一种获得有关该主题更多信息的途径。只需用鼠标单击该条目,其内容即会出现。

为了在 Web 上实现超媒体,使用一种称为 HyperText Markup Language(HTML,超级文本标记语言)的语言的 Web 网页应运而生。为在 Internet 上支持 Web 网页之间的交互连接,浏览器支持一种称为 HyperText Transfer Protocol(HTTP,超级文本传输协议)的协议。要获得如何用 HTML 创建 Web 网页的信息,请参见第五部分。

热点内容:表明 Web 网页位置的网址总是以 http 开头。用户可能已经猜到,http 表明访问的条目是浏览器用 HTTP 翻译的 Web 网页。

1.1.1 World Wide Web 的创建

用户不必过远地追溯 World Wide Web 的历史。Web 是 Tim Berners-Lee 于 1989 年在 CERN(European Laboratory for Particle Physics, 欧洲粒子物理实验室)工作时创建的。他的本意是建立一个可用来在不同科学社团研究者之间分享信息的分布式超媒体系统。

Tim Berners-Lee 的工作得到 Internet 团体的承认,他为 Internet 浏览器的创建填补了空白。1992 年,听说了 Berners-Lee 的 Web 以后,伊利诺斯大学的国家超级计算机应用程序中心(NCSA)的一群程序员开始致力于第一个 Internet 浏览器 Mosaic 的开发工作。

Mosaic 是世界上第一个基于超文本的系统,它允许用户显示和运行文本、图形图像、声音和视频。由于 NCSA 有一条自由分发他们开发的软件的政策,任何人只要连接到 Internet 上就可通过下载 Mosaic 的免费拷贝来进入 Web。软件在 Internet 上的迅速分发为今天软件开发环境的结构和步伐创造了机会。软件产品一完成,立即有数以千计的人下载并使用它。

热点内容:据 NCSA 统计,在 Mosaic 问世的第一年内,World Wide Web 通信量增加了百分之一千。每个月从 NCSA 下载应用程序的平均数量达到 50,000。后来这个数字超过 100,000。

尽管 NCSA 最近已经停止开发 Mosaic,但它会继续为 Web 开发先进的计算机软件。

尽管 Mosaic 是免费的,而且工作情况良好,但它还是有些缺点。Mosaic 的第一版只支持文本和 GIF 格式的图形图像。GIF 图像对于浏览器来说非常大,而且下载缓慢。而且用户一旦下载一个网页,就不能停下来,除非已经完成下载。这样,Web 将成为一个非常令人不快的“耗时游戏”。

1992 年,一个新的商业浏览器出现了,即 Netscape Navigator。Netscape Communications Corporation (Netscape 通信公司)是由 Marc Andreessen 和 Eric Bina 创建的,他们曾经在伊利诺斯大学开发过 NCSA Mosaic。

Netscape 比其他浏览器有了些主要改进,因此立即使 Netscape Navigator 占据了 Web 浏览器的领先地位。它的第一次主要改进之一是它支持了 JPEG 图形。JPEG 图形比 GIF 图形更紧密,因此在屏幕上出现要快得多。如果下载需要花费很长时间,则用户可跳到另一网页而不需等这页下载完。

1992 年以来,Netscape Navigator 一直在显著地改进其功能。Netscape Navigator 4 把它的浏览器功能和电子邮件、新闻、HTML 编辑器及其他功能捆绑在一起,形成所谓的 Netscape Communicator。图 1-1 显示了 Netscape Navigator 4 捆绑成 Netscape Communicator 后的一个实例。

据权威估计,Netscape 保持了其 Web 浏览器的领先地位,在 90 年代早期的巅峰时期,估计有百分之九十浏览 Web 的人用的是 Netscape Navigator。在 Microsoft 推出 Internet Explorer 以前,几乎没有一个浏览器能动摇 Netscape 的领先地位。

Microsoft 提供免费的 Internet Explorer,并且于 1996 年推出的 Internet Explorer 3.0 的功能已达到与 Netscape Navigator 相同的水平,因此,Microsoft 正在成为头号 Internet 浏览器的生产商。

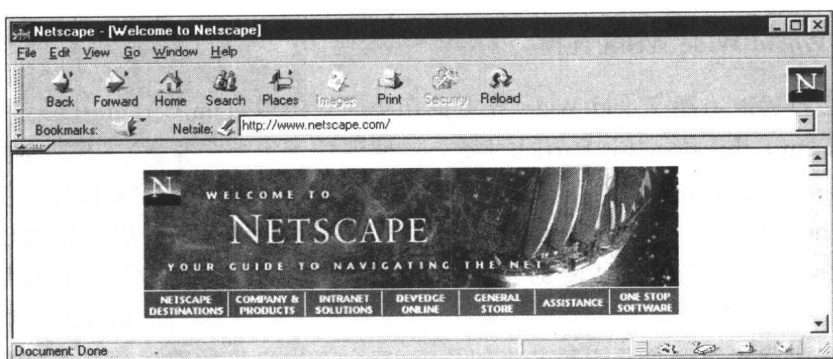


图 1-1 Netscape Communicator 扩展了 Netscape Navigator 的功能

1.1.2 World Wide Web 的发展

从不到十年前 Web 概念的出现到今天, Web 经过了指数级的发展。根据 Web Growth Summary 报告(由 Matthew Gray 编辑, <http://www.mit.edu/people/mkgray/net/web-growth-summary.html>), Web 从 1993 年 6 月的 130 个站点发展到 1994 年 6 月的 2738 个站点, 1995 年 6 月有 23,500 个站点, 到 1996 年 6 月达到 230,000 个站点。90 年代前期, Internet 通信的主干网 NFSNET 的 Web 通信显著地增长, 直到 1995 年 4 月 NFSNET 被关闭。1993 年 6 月只有 0.5% 的 Internet 通信来自 Web, 到 1995 年 3 月, NFSNET 主干网上的 Web 通信达到 23.9%。

尽管许多政府、商业和教育组织对 Web 的改进都有贡献。但是, Web 今后的方向还是由 World Wide Web Consortium 决定。

1.1.3 World Wide Web Consortium (W3C)

World Wide Web Consortium 或称 W3C(<http://www.w3.org>)是一个致力于为 Web 及那些需要在 Web 上交互操作的产品创建标准的组织。指导 W3C 进行这项工作的人是 Tim Berners-Lee(W3C 董事, 他也是 Web 的创建者)和 Jean-Francois Abramatic(W3C 主席)。

这个组织是由美国 Massachusetts 技术研究所计算机科学实验室、亚洲的 Keio 大学 Shonan Fujisawa Campus 和欧洲的 Institut National de Recherche en Informatique et en Automatique 共同主持。它的费用由工业界(如 AT&T、IBM、Intel、Microsoft 和 Novell)和教育界(如 Syracuse 大学和在 Urbana-Champaign 市的伊利诺斯大学的 NCSA)的 150 多个成员支付。

为了有助于 Web 未来的发展规划, WWW Consortium 把它的工作分为下面几个领域: 即 User Interface(用户界面)、Technology and Society(技术与社会)以及 Architecture(结构体系)。

热点内容: 为了测试他们提出的标准的工作情况, W3C 开发了几个软件工具。Arena(<http://www.w3.org/pub/WWW/Arena/>)是一个可以检验最新的 HTML。

3 文档类型(包括表格和样式表单)的 Web 浏览器。Amaya (<http://www.w3.org/pub/WWW/Amaya/>)是一个综合浏览器和 HTML 编辑器。不幸的是,要试用这些产品必须运行 UNIX 系统,例如 Sun Solaris 或 Linux。

1.1.3.1 W3C User Interface

在 User Interface 方面,W3C 开发了与 Web 终端用户有关的功能的相关标准。其中两个对 Web 团体有主要影响的开发领域是 HTML 标准和 Cascading Style Sheets(CSS)。

HTML 是用于创建 Web 网页的语言。HTML 3.2 标准于 1997 年 1 月发布,是 W3C 的推荐产品。这个标准增加了一些功能,如图像周围的文本流,对表格的支持和将 Java applet 输入 HTML 文档的功能,它也可以和 HTML 2 的语法向下兼容。

CSS 允许 Web 设计者和终端用户标准化他们创建或查看的 Web 页。CSS 标准是 1996 年 12 月由 W3C 推出的。对于 Web 设计者来说,样式表单可以定义标准的 Web 网页元素,如字体、颜色和布局等。这些元素可应用到一系列的 Web 网页上,使这些网页有统一的外观。另一方面,终端用户也可以创建自己的样式单来定制所观看的 Web 网页的外观,以满足他们的特殊要求。例如,视觉有缺陷的人可以直接把 Web 网页输出到语音合成器中。

在用户界面方面,还可以对国籍、图形和字体等进行设定。在图形领域已创建了一个称为 Portable Network Graphic (PNG,可移植网络图形)的新图形标准来取代 GIF。

1.1.3.2 W3C Technology and Society

W3C Technology and Society 领域的建议主要集中在那些使 Web 能安全使用以及适合使用的问题上。尽管从电子商业到残疾人访问等方面都有成果,但目前最值得推荐的是与 Platform for Internet Content Selection (PICS,Internet 内容选择平台)有关的内容。

PICS 正在成为不用审查制度即可控制访问 Web 上内容的推荐框架。PICS 的主要功能是允许建立一种成人用来限制儿童可查看内容的机制。带有 PICS 标记的 Web 内容,还允许实现其他功能,例如情报的保密和隐私。

1.1.3.3 W3C Architecture

W3C 在 Architecture 领域的首创包括对标准功能的进一步开发,例如 Addressing (URLs)和 Protocols(http)。Architecture 领域还研究和预测未来对标准功能的需要,如怎样在 Web 上处理音频和视频,以及提高网络通信效率的途径(如缓存数据)。

1.2 用 URLs 查找信息

World Wide Web 上各个 Web 网页都有一个独一无二的网址,从而将用户带到该网页。这个地址称为 Uniform Resource Locator (URL)。

每个 URL 都包括几部分信息。第一部分代表方案,即指定访问资源的类型。第二部分包括一个或更多的信息,代表所访问条目的位置。例如 World Wide Web 上最常用的方案是