

# 结构力学的矩阵方法

蔡四维 著

科学出版社

# 结构力学的矩阵方法

蔡 四 维 著

科 学 出 版 社

1 9 7 8

## 内 容 简 介

本书介绍利用矩阵分析杆系结构的几种方法——力法、位移法、矩阵转移法及迭代法。

其中对工程上采用最多的位移法、劲度矩阵，叙述较详，并由著者提出一种便于高阶超静定结构计算的分块降阶法。

第一、二两章为矩阵运算方面的基本知识。从第三章起为结构力学的内容，是针对已具有一般结构力学知识的读者而写的。

本书可供土建工程技术人员和大专院校师生阅读。

3P7/20

## 结构力学的矩阵方法

蔡 四 维 著

\*

科 学 出 版 社 出 版

北京朝阳门内大街 137 号

沈阳市第二印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

\*

1975 年 7 月 第 一 版

开本: 787 × 1092 1/32

1978 年 6 月 第 二 次 印 刷

印张: 5

印数: 20,951—53,550

字数: 111,000

统一书号: 13031·269

本社书号: 430·13—2

定 价: 0.50 元

## 序

利用矩阵分析结构问题，能使计算简化成一系列四则运算，便于用电子数字计算机时作程序设计。对一些难以用旧有方法求解的复杂结构，当采用矩阵分析并利用电子计算机后，就能以很快的速度，求出一定精度的解答来。

早在1954年前后，航空工程结构计算方面，首先提出用矩阵分析的一系列论文，它引起了各国工程界的高度重视。近年来，由于解决生产问题的需要和电子计算机的大量生产，使得这个方面的内容，更臻于充实完善。

本书仅述及杆系结构的矩阵分析。除杆系结构分析外，矩阵方法已能有效地解决弹性力学的一些问题，这即是通称的“有限元素法”。在结构振动分析方面，利用矩阵方法，也同样取得了很大的成就。但弹性力学的“有限元素法”及振动问题的矩阵分析法，其基本原理、方法和本书所述有关方法，其实质是相同的。例如，就有限元素法中最常采用的位移法而论，和杆系结构矩阵分析的位移法相对照，二者处理问题，都不外乎是建立各单元体劲度矩阵、列结点力系平衡方程、解这些方程求结点位移。不同的只是杆系结构以单杆为单元体，其劲度矩阵是按梁理论由材料力学方法求出。而有限元素法以块体为单元体，用弹性力学的形变方程和物理方程求劲度矩阵。至于杆系结构振动问题的矩阵分析方法，和本书所述，则更相近。不过处理振动问题，应从单杆振动的微分方程去求劲度矩阵或柔度矩阵。同时在列刚架平衡方程式时，须计入与侧移相应的惯性力。而本书所述的矩阵转移法，和迭代

法,显然都可推广用于杆系结构的振动分析。矩阵转移法,它又能成功地解弹性板的振动问题。目前,“有限元素法”并广泛地用在流体力学、热传导学、土力学等各个领域。因此,我很希望本书或能作为物理、力学中矩阵分析方法的入门。

我摸索这一专题,为时不长,由于个人思想政治水平和科学水平的限制,对问题难免管窥蠡测,编著内容中谬误之处,恳请读者予以批评指正。

蔡四维

# 目 录

序	i
<b>第一章 矩阵的基本知识</b>	<b>1</b>
§ 1.1 一般定义	1
§ 1.2 方阵的秩	4
§ 1.3 矩阵运算	4
§ 1.4 逆矩阵	7
§ 1.5 矩阵的特征值	8
<b>第二章 线代数方程组解法</b>	<b>10</b>
§ 2.1 高司消去法	10
§ 2.2 平方根法	13
§ 2.3 矩阵求逆	14
§ 2.4 简单迭代法	19
<b>第三章 结构的柔度矩阵和劲度矩阵</b>	<b>22</b>
§ 3.1 单杆的柔度矩阵和劲度矩阵	22
§ 3.2 结构的柔度矩阵和劲度矩阵	27
§ 3.3 结构柔度矩阵的计算	28
§ 3.4 结构劲度矩阵的计算	31
§ 3.5 变截面杆件结构的柔度矩阵与劲度矩阵	38
§ 3.6 变截面杆件劲度矩阵的近似计算	41
§ 3.7 连续梁劲度矩阵 $K_0$ 的简化计算	44
§ 3.8 杆的轴向变形和轴向力, 桁架的柔度矩阵及 劲度矩阵	48
<b>第四章 力法解超静定结构</b>	<b>53</b>
§ 4.1 一般的力法方程式及其求解	53
§ 4.2 力法的矩阵分析	54

§ 4.3	跨间荷载问题 .....	57
§ 4.4	按迭加法求解 .....	60
§ 4.5	高阶超静定结构的简化计算 .....	63
<b>第五章</b>	<b>位移法解超静定结构 .....</b>	<b>69</b>
§ 5.1	一般的位移法典型方程式 .....	69
§ 5.2	位移法的矩阵分析 .....	72
§ 5.3	关于温度变化, 支座变位 .....	75
§ 5.4	关于杆跨间截面的内力和变位 .....	78
§ 5.5	高阶超静定结构的分块降阶法 .....	78
§ 5.6	具有结点荷载的高阶超静定结构 .....	85
<b>第六章</b>	<b>迭代法解超静定结构 .....</b>	<b>87</b>
§ 6.1	基本方程式 .....	87
§ 6.2	无侧移刚架 .....	89
§ 6.3	侧移刚架 .....	98
§ 6.4	变截面刚架的侧移分析 .....	100
§ 6.5	迭代法方程式的降阶措施 .....	107
<b>第七章</b>	<b>连续转移法解超静定结构 .....</b>	<b>111</b>
§ 7.1	状态矩阵及转移矩阵 .....	111
§ 7.2	梁的转移矩阵 .....	112
§ 7.3	梁的结点矩阵 .....	116
§ 7.4	连续转移法 .....	117
§ 7.5	连续梁计算的简化 .....	120
§ 7.6	按迭加法解连续梁 .....	125
§ 7.7	刚架的转移计算 .....	130
<b>第八章</b>	<b>变截面杆件的特性常数 .....</b>	<b>141</b>
§ 8.1	变截面杆件的形常数 .....	141
§ 8.2	变截面杆件的载常数 .....	146
<b>主要参考文献</b>	<b>.....</b>	<b>151</b>



为节省书写版面,本书采用符号  $\{ \}$  表示列阵,故可将上述列阵写成

$$\mathbf{X} = \{x_1 \ x_2 \ \cdots \ x_n\}, \quad \mathbf{Y} = \{y_1 \ y_2 \ \cdots \ y_m\}.$$

将矩阵  $\mathbf{A}$  的行和列的位置互换而组成的另一个矩阵,称为  $\mathbf{A}$  的转置矩阵,以  $\mathbf{A}'$  表示. 如

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{A}' = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} & \cdots & a_{m2} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{1n} & a_{2n} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}.$$

可见  $\mathbf{A}$ ,  $\mathbf{A}'$  互为转置矩阵. 即  $(\mathbf{A}')' = \mathbf{A}$ .

行数和列数相同的矩阵,称方阵. 正整数  $n(=m)$  称方阵的阶数.

方阵中,除位于主对角线上的元素而外,其他元素均为零时,称对角方阵.

对角方阵中,各元素均为 1 时,称单位方阵. 常用  $\mathbf{E}$  表单位方阵.

$$\mathbf{E} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \cdots 0 \\ 0 & 1 & 0 \cdots 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & 0 \cdots 1 \end{bmatrix}.$$

方阵中,如其元素间有  $a_{ij} = a_{ji}$  的关系,则称这方阵为对称方阵. 例如:

$$\begin{bmatrix} 4 & 7 & 0 \\ 7 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \end{bmatrix}.$$

即为对称方阵. 显然,如方阵  $\mathbf{A}$  为对称方阵,则  $\mathbf{A}' = \mathbf{A}$ .

方阵中,主对角线以左或以右全部元素为零时,称为三角形方阵. 例如:

左(下)三角形方阵:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}.$$

右(上)三角形方阵:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}.$$

有时为了计算方便,而须将矩阵分块。即将一个矩阵,看成是几个低阶矩阵的组合。例如可以将矩阵:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{bmatrix}$$

分块而得:

$$\left[ \begin{array}{c|cccc} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ \hline a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ \hline a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{array} \right], \left[ \begin{array}{cc|cc} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ \hline a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{array} \right], \dots$$

同一矩阵分块的方式可有很多。分块时所取用的沿竖直和水平分块线,都规定取贯穿全矩阵的直线。分出来的诸低阶矩阵称原矩阵的子矩阵。

## § 1.2. 方阵的秩

以某一方阵的元素为元素组成的行列式，称为这方阵的行列式。方阵  $A$  的行列式以  $|A|$  表示。

方阵中某  $k$  个行  $k$  个列交叉位置上的元素全体，按其原有顺序组成的一个  $k$  阶行列式，叫方阵的  $k$  阶子式。

方阵中不等于零的子式的最高阶数，称为这方阵的秩。根据行列式的特性，可见  $n$  阶方阵中，如其仅  $r$  个行并  $r$  个列各为线性无关，则这方阵的秩即为  $r$ 。例如：

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 3 \end{bmatrix},$$

其秩为  $r=3$ 。因为：

$$|A| = \begin{vmatrix} 3 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 3 \end{vmatrix} \neq 0.$$

而

$$B = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 3 \end{bmatrix},$$

其秩为  $r=2$ 。因其首列元素可由另二列元素相加得到。

方阵  $A$  如其  $|A|=0$ ，则称这方阵为奇异的或降秩的。如  $|A| \neq 0$ ，则称之为非奇异的或满秩的。

## § 1.3. 矩阵运算

矩阵  $A=[a_{ij}]$  的各个元素乘以数  $\alpha$  所得的矩阵，叫矩阵

$A$ 与数 $\alpha$ 的乘积。即:

$$\alpha A = \begin{bmatrix} \alpha a_{11} & \alpha a_{12} & \cdots & \alpha a_{1n} \\ \alpha a_{21} & \alpha a_{22} & \cdots & \alpha a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ \alpha a_{m1} & \alpha a_{m2} & \cdots & \alpha a_{mn} \end{bmatrix}.$$

设矩阵 $A=[a_{ij}]$ ,  $B=[b_{ij}]$ 同阶, 则这两个矩阵的和或差, 是一个矩阵 $C$ ,  $C$ 的元素等于 $A$ ,  $B$ 对应元素的和或差。即:

$$C = [a_{ij} \pm b_{ij}] = \begin{bmatrix} a_{11} \pm b_{11} & a_{12} \pm b_{12} & \cdots & a_{1n} \pm b_{1n} \\ a_{21} \pm b_{21} & a_{22} \pm b_{22} & \cdots & a_{2n} \pm b_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} \pm b_{m1} & a_{m2} \pm b_{m2} & \cdots & a_{mn} \pm b_{mn} \end{bmatrix}.$$

根据以上定义, 设 $A, B, C$ 是同阶矩阵,  $\alpha, \beta$ 是数。则:

1.  $A + B = B + A$ ;
2.  $A - (B + C) = (A - B) - C$ ;
3.  $\alpha(A + B) = \alpha A + \alpha B$ ;
4.  $(\alpha + \beta)A = \alpha A + \beta A$ ;
5.  $\alpha(\beta A) = \alpha\beta A$ ;
6.  $(A + B)' = A' + B'$ 。

两矩阵 $A, B$ 相乘, 仅当 $A$ 的列数等于 $B$ 的行数时, 才能定义。这时, 乘积 $C$ 是一个矩阵, 其第 $i$ 行第 $k$ 列的元素, 等于 $A$ 的第 $i$ 行各元素与 $B$ 的第 $k$ 列各元素两两相乘之积的和。即如:

$$C = A \cdot B,$$

则:

$$C = [c_{ik}],$$

其中:  $c_{ik} = a_{i1}b_{1k} + a_{i2}b_{2k} + \cdots + a_{in}b_{nk}$ 。

常将矩阵乘法列成如下算式:



$$AB = \begin{bmatrix} 7 & 14 \\ 10 & 23 \end{bmatrix}, \quad BA = \begin{bmatrix} 7 & 10 \\ 14 & 23 \end{bmatrix}.$$

但从这里见到当  $A, B$  均对称时,  $AB = A'B' = (BA)'$ .

### § 1.4. 逆 矩 阵

设有  $BA = E$ , 则称方阵  $B$  为方阵  $A$  的逆矩阵. 常用  $A^{-1}$  表  $A$  的逆矩阵. 即  $A^{-1}A = E$ .

方阵  $A$  存在有逆矩阵的必要和充分条件是  $A$  为满秩. 这可从 § 2.3. 见到.

逆矩阵的若干特性:

1.  $A^{-1}A = E$  时,  $AA^{-1} = E$  亦成立. 因为可对等式  $A^{-1}A = E$  两边左乘  $A$  并右乘  $A^{-1}$  得:

$$AA^{-1}AA^{-1} = AEA^{-1}.$$

这即是:

$$(AA^{-1})^2 = AA^{-1}.$$

故必  $AA^{-1} = E$  成立.

2.  $(A')^{-1} = (A^{-1})'$  成立.

这是因为  $AA^{-1} = (AA^{-1})' = (A^{-1})'A' = E$ .

3.  $A$  为对称方阵时,  $A^{-1}$  也是对称方阵.

因为  $(A')^{-1} = A^{-1} = (A^{-1})'$ .

4. 对两同阶方阵  $A, B$ , 则  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$  成立.

因为  $AB(AB)^{-1} = E$ ,

$$A^{-1}(AB)(AB)^{-1} = A^{-1},$$

$$B(AB)^{-1} = A^{-1},$$

$$B^{-1}B(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1},$$

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}.$$

5. 对角方阵的逆矩阵也是对角方阵. 如:

$$D = \begin{bmatrix} a & 0 & 0 \cdots 0 \\ 0 & b & 0 \cdots 0 \\ \cdots \cdots \cdots \\ 0 & 0 & 0 \cdots g \end{bmatrix},$$

其中  $a, b, \cdots g$  为数, 则:

$$D^{-1} = \begin{bmatrix} 1/a & 0 & 0 \cdots 0 \\ 0 & 1/b & 0 \cdots 0 \\ \cdots \cdots \cdots \\ 0 & 0 & 0 \cdots 1/g \end{bmatrix}.$$

如:

$$D = \begin{bmatrix} S_1 & 0 & 0 \cdots 0 \\ 0 & S_2 & 0 \cdots 0 \\ \cdots \cdots \cdots \\ 0 & 0 & 0 \cdots S_n \end{bmatrix},$$

其中:  $S_1, S_2, \cdots S_n$  为方阵, 则:

$$D^{-1} = \begin{bmatrix} S_1^{-1} & 0 & 0 \cdots 0 \\ 0 & S_2^{-1} & 0 \cdots 0 \\ \cdots \cdots \cdots \\ 0 & 0 & 0 \cdots S_n^{-1} \end{bmatrix}.$$

一般求逆矩阵的方法见 § 2.3.

## § 1.5. 矩阵的特征值

设有:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots \cdots \cdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$



