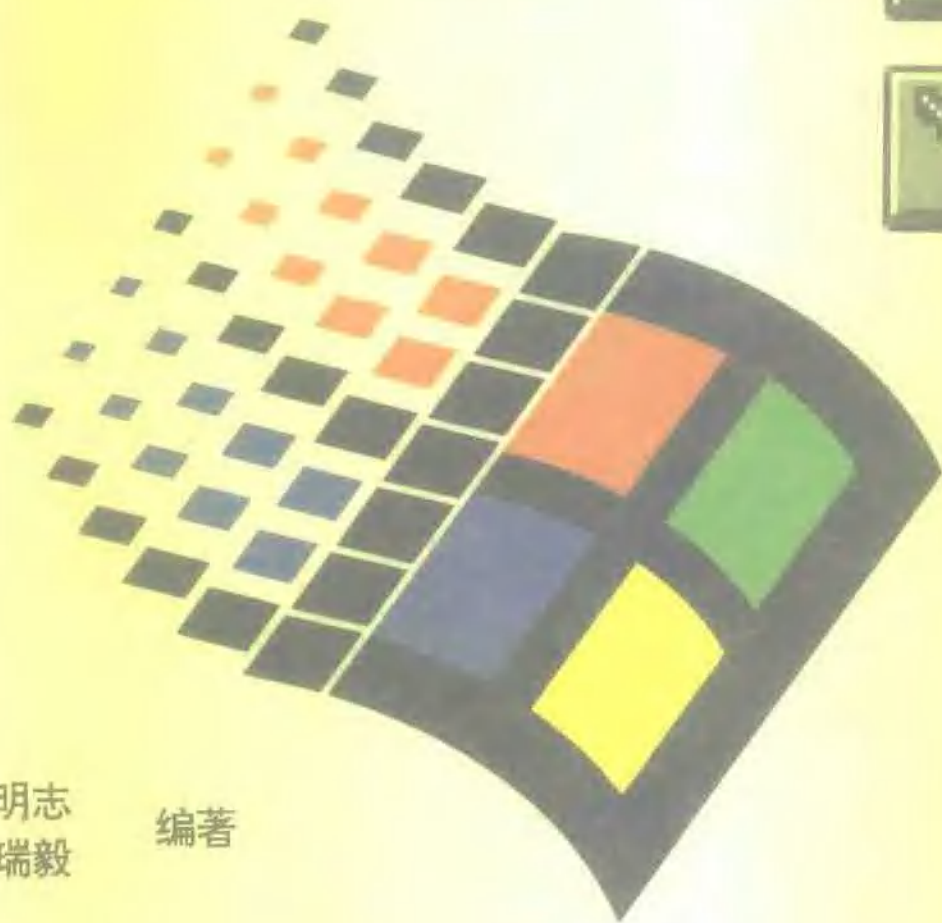




蔡明志
陈瑞毅 编著

活用 Object Vision

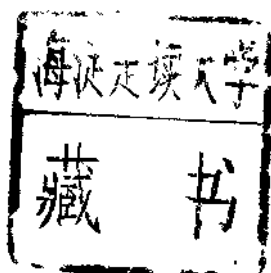
学苑出版社

71
CMZ/1

计算机实用软件技术系列丛书

活用 ObjectVision

蔡明志	编著
陈瑞毅	
天 奥	改编
熊可宜	审校



DD 25441

学苑出版社

1993

(京)新登字 151 号

内 容 摘 要

本书以浅显易懂的方法引导读者学习 ObjectVision 2.0 所提供的应用程序开发环境, 以最简单的方式建立 Windows 环境下的应用程序, 包括 Windows 环境下的各种资源, 如对话框、菜单及按钮等, 可使读者不用编写任何一行程序代码即可利用鼠标轻松地开发所需要的应用程序。

欲购本书的用户, 请直接与北京 8721 信箱联系, 邮编 100080, 电话 2562329。

版 权 声 明

本书繁体字中文版原书名为《ObjectVision 活用实务》, 由松岗电脑图书资料股份有限公司出版, 版权归松岗公司所有。本书简体字的中文版版权由松岗公司授予北京希望电脑公司, 由北京希望电脑公司和学苑出版社独家出版、发行, 未经出版者书面许可, 本书的任何部分不得以任何手段复制或传播。

计算机实用软件技术系列丛书

活用 ObjectVision

编 著: 蔡明志 陈瑞毅

改 编: 天 奥

审 校: 熊可宜

责任编辑: 徐建军

出版发行: 学苑出版社 邮政编码: 100032

社 址: 北京市西城区成方街 33 号

排 版: 北京天奥科技公司照排中心

印 刷: 双青印刷厂

开 本: 787×1092 1/16

印 张: 13.375 字数: 308 千字

印 数: 1—5000 册

版 次: 1993 年 12 月北京第 1 版第 1 次

ISBN 7-5077-0876-4/TP·25

本册定价: 22.00 元

学苑版图书印、装错误可随时退换

目 录

第零章 安装 ObjectVision 2.0	1
0.1 系统需求	1
0.2 安装 ObjectVision 2.0	1
第一章 ObjectVision 2.0 简介	5
1.1 ObjectVision 2.0 简介	5
1.2 ObjectVision 2.0 正式登场	6
1.3 如何取得 ObjectVision 2.0 的帮助信息	7
1.4 制作你的帮助信息	9
第二章 如何使用 ObjectVision 2.0	10
2.1 名词解释	11
2.2 存储应用程序	13
2.3 启动新的应用程序	15
2.4 表格设计基础与操作	16
2.5 移动表格	20
2.6 改变表格大小	21
2.7 移动字段	23
2.8 改变字段的大小	23
2.9 使用尺规	24
2.10 网格精度调整	25
2.11 同时编辑多个字段对象	26
2.12 字段对象的拷贝、剪贴与删除	27
2.13 执行与使用您所设计的应用程序	30
2.14 引导式完成使用 (Guided Completion)	30
2.15 引导式完成使用可能发生的问题	31
2.16 跳离引导式完成使用的顺序	32
2.17 回到引导式完成使用的顺序	32
2.18 不具引导式完成使用性质的字段	32
2.19 选择特定字段	32
2.20 选择特定表格	33
2.21 字段数据的输入与编辑	33
2.22 利用标记 (Mark) 来编辑字段中的数据	35
2.23 被标记的数据可以拷贝、剪贴或删除	36
2.24 清除所有字段内的数据	36

2.25	显示应用程序中的表格	36
2.26	打印机的设置	37
2.27	本章结语	37
第三章	对象的设计与使用	38
3.1	进入表格设计环境	38
3.2	为表格添上各种对象	38
3.3	将各种对象加入表格中	40
3.4	对象属性的设置	42
3.5	字段名称的显示	47
3.6	设置字段中数据的排列	48
3.7	设置标签字型	48
3.8	设置字段数据字型	49
3.9	设置对象的颜色	50
3.10	边界的设置	51
3.11	设置线条宽度	51
3.12	设置字段数据保护属性	51
3.13	设置花纹属性	52
3.14	设置流程处理属性	52
3.15	由旧有字段衍生出新的字段	53
3.16	重新设置对象名称或内容	53
3.17	加入帮助信息	54
3.18	同时设置多个对象的属性	54
3.19	重复设置	55
3.20	设置各对象产生时的预设属性	55
3.21	本章结语	55
第四章	表格设计技巧	57
4.1	字段表 (Table) 对象的使用与设计	57
4.2	字段表对象属性的设定	62
4.3	堆栈编辑环境 (The Stack Tool)	75
4.4	表格的复制与剪贴	66
4.5	产生新的表格	67
4.6	本章结语	68
第五章	数值处理流程的设计	69
5.1	数值处理流程 (Value Trees)	69
5.2	树形结构 (Trees)	69
5.3	分支点 (Branch)	70
5.4	条件语句 (Condition)	71
5.5	结论 (Conclusion)	71
5.6	如何产生与设计数值处理流程	71

5.7	流程编辑环境	73
5.8	选择字段对象	74
5.9	加入数值处理流程属性	75
5.10	加入分支点	76
5.11	加入条件语句	76
5.12	加入结论点	77
5.13	使用 Otherwise 条件语句	81
5.14	显示数值处理流程	82
5.15	进一步地设计更为复杂的数值处理流程	83
5.16	在处理流程中加入更多的分支点	89
5.17	在数值处理流程中加入函数的使用	93
5.18	复制流程	95
5.19	修改处理流程	96
5.20	本章结语	101
第六章	条件语句与结论语句的设计	102
6.1	语句的语法	102
6.2	条件语句的语法	102
6.3	常数的使用	103
6.4	运算符的处理顺序	103
6.5	改变运算符的处理运算顺序	105
6.6	语句中的字段名称	105
6.7	数据类型的转换	106
6.8	本章结语	107
第七章	事件处理流程 (Event Trees)	108
7.1	事件种类	108
7.2	对应用程序 VALUETRE.OVD 加入事件处理流程	109
7.3	对象与各事件种类	112
7.4	在表格整体中加入事件处理流程	112
7.5	在应用程序整体中加入事件处理流程	114
7.6	本章结语	114
第八章	ObjectVision 2.0 的函数	116
第九章	链接外部数据库——与 dBASE 的结合	150
9.1	数据库	150
9.2	Links 功能简介	150
9.3	Links 的产生与使用	151
9.4	dBASE 外部数据库	153
9.5	指定 ObjectVision 字段到 OV Write 以及 OV Read	159
9.6	解除连接	160
9.7	<AddNewField>	160

9.8 设定 Links 的属性.....	160
9.9 自动产生链接按钮	162
9.10 使用与数据库链接的应用程序	165
9.11 链接与字段表的连接	166
9.12 本章结语	173
第十章 链接使用提高课程	174
10.1 记录定位	174
10.2 记录过滤器的产生	177
10.3 实例操作	178
10.4 本章结语	185
第十一章 菜单的设计	186
11.1 加入菜单	186
11.2 回应用户所选择的选项	188
11.3 本章结语	188
附录 A 应用程序范例	189
附录 B ObjectVision 2.0 应用程序的限制	207

第零章 安装 ObjectVision 2.0

0.1 系统需求

1. IBM AT, PS/2及其兼容机。
2. DOS 3.1或以后的版本以及Windows 3.x (以本书而言, 最好是安装在Windows 3.0 中文版下) 的 386 增强模式或标准模式。
3. 存储器的需求必须按用户使用的机种而定。如果是80386或80486的PC, 则至少需要 2MB RAM, 且设置 1024K 为 XMS(extended memory); 而如果使用的是 80286 PC, 则至少需要 1MB RAM 的存储器且设置 256K 为 XMS。
4. 除此之外, 必须拥有至少3.3MB的硬盘空间来安装ObjectVision 2.0。

0.2 安装 ObjectVision 2.0

1. 将ObjectVision磁盘中标有Installation Disk的磁盘插入软驱中, 如A驱动器。
2. 进入安装Windows的子目录, 在DOS的提示符下输入:

win a:install

便可以在进入 Windows 环境后同时启动 ObjectVision 2.0 的安装程序。

3. 启动安装程序后, 首先会见到如下的画面 (图0-1):

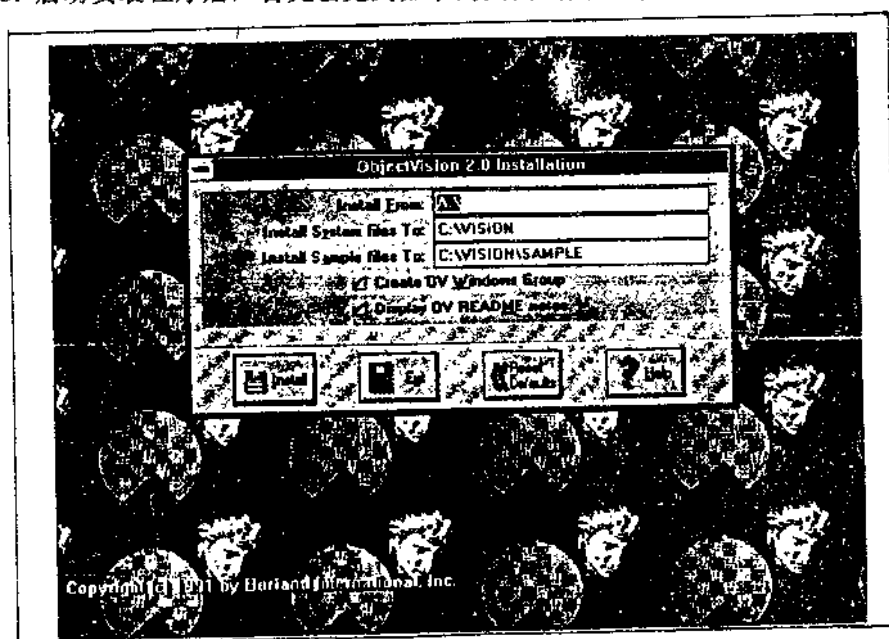


图 0-1 ObjectVisoin 2.0 安装程序设置对话框

在此对话框中，你必须设置源驱动器(Install From)，以及 ObjectVision 2.0 将要安装在硬盘的目录名称(Install System Files To)和将安装范例应用程序的目录名称(Install Sample Files To)。如果你已满意安装程序对每个设置项目所给定的预设值，请直接按下 Install 按钮，正式启动安装程序。

注意！假使硬盘空间不足，在安装程序开始前会见到以下的画面（图 0-2）：

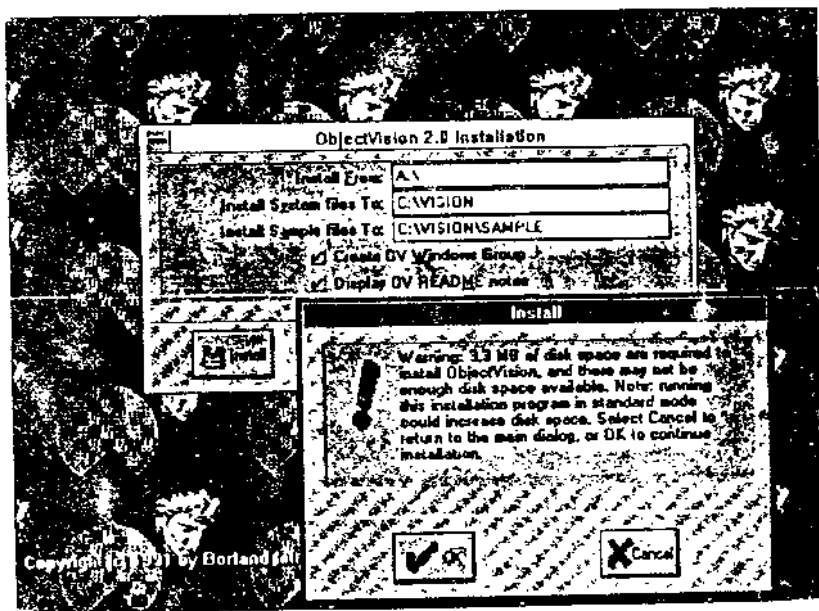


图 0-2 硬盘空间不足的警告信息

此时你最好先放弃安装程序，设法增加硬盘的空间，再重新启动安装程序会比较安全。

4. 启动安装程序后，会有以下画面（图0-3）。

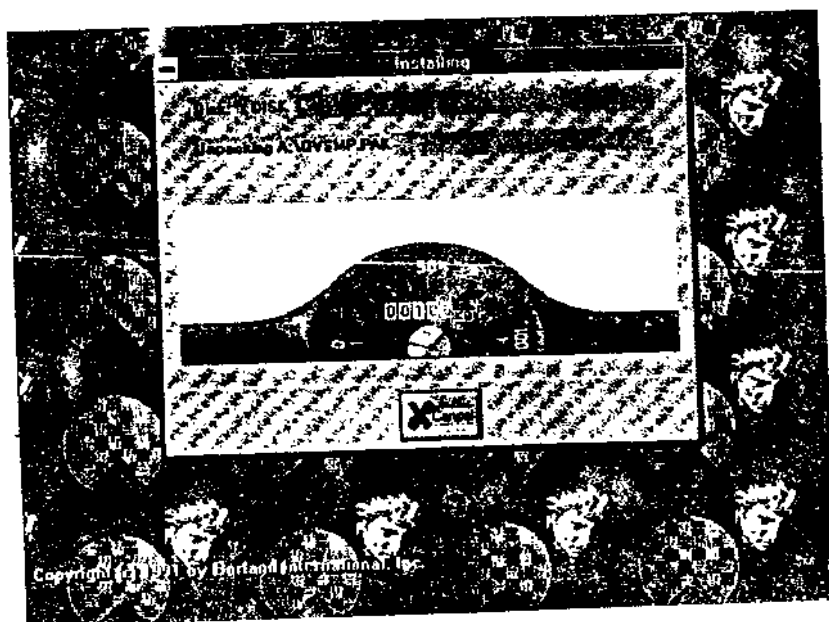


图 0-3 安装程序画面

在安装过程中，安装程序会在完成 70% 后要求把标有 RUNTIME AND APPLICATIONS 的磁盘放到软盘驱动器中，如（图 0-4）：

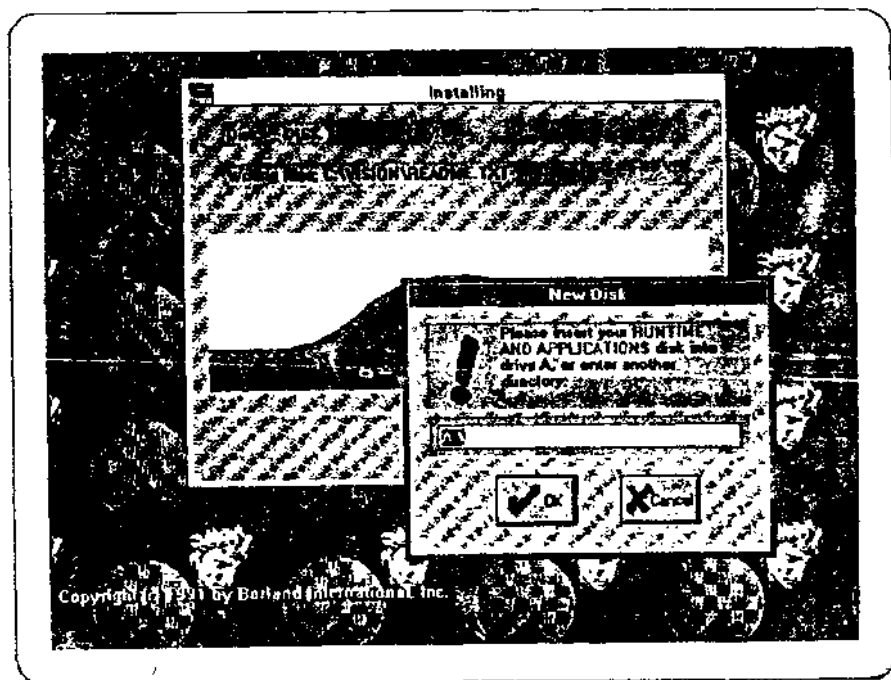


图 0-4 更换安装磁盘

5. 如果一切顺利，安装结束后你将会见到如图0-5所示。

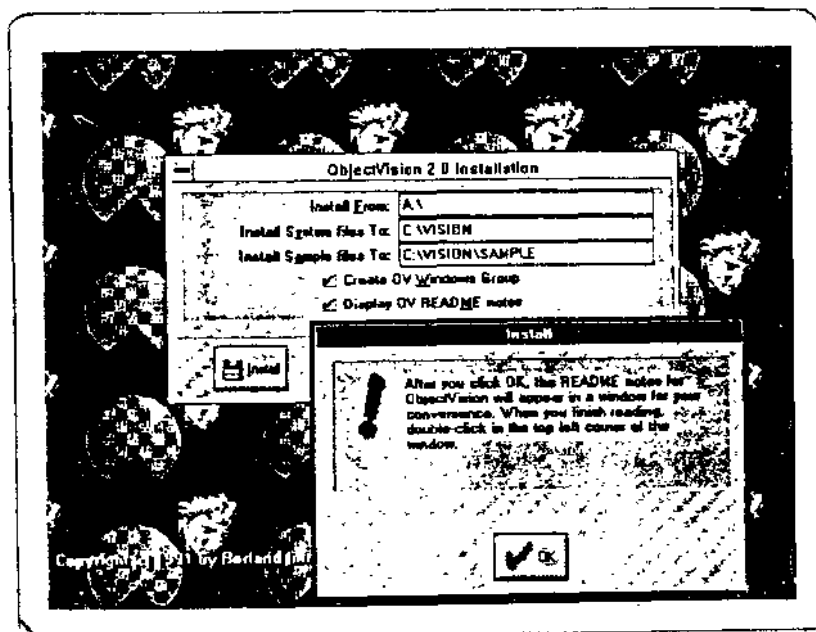


图 0-5 阅读说明栏信息显示

6. 按下OK钮后紧接着会出现README说明栏的内容。阅读完后请关闭此说明栏，最后会出现画面（图0-6）：

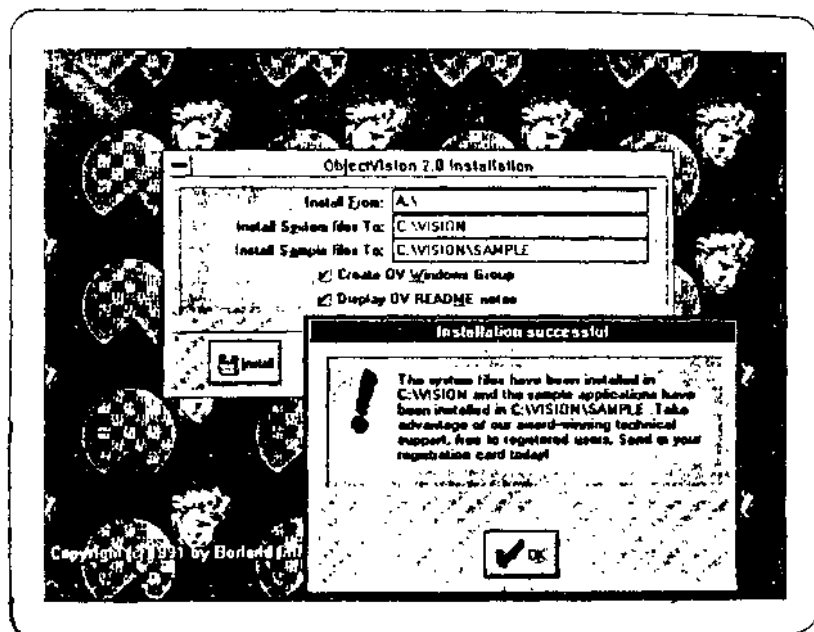


图 0-6 安装成功信息显示

7. 按下OK钮便可以在Windows环境下发现ObjectVision 2.0已经加入到你的程序管理员(Program Manager)中了（图0-7）。

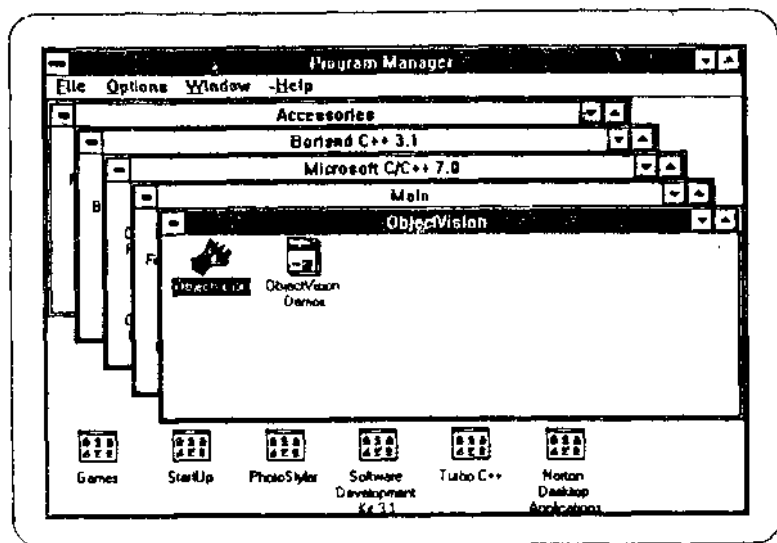


图 0-7 ObjectVision 2.0 程序组

第一章 ObjectVision 2.0 简介

1.1 ObjectVision 2.0 简介

ObjectVision 2.0 是美国 Borland 公司开发的在 Windows 下的数据库管理系统。在今天信息爆炸的时代中，学习如何去管理每天所接触的数据实在是一件刻不容缓的事情。学习利用计算机来管理数据并非一件简单的工作。看看当前的数据库管理系统，有数据库管理经验的读者会知道，若非相当熟悉这些系统的指令与函数，并具备程序设计的能力，很难有理想的成品出现，更不要谈如何成为一位专业的数据管理程序设计者。许多有心学习数据管理的初学者便在这些繁杂的指令、函数与程序设计前退却。ObjectVision 2.0 降低了学习与使用上的复杂性，是为设计出专业数据库管理应用程序而产生的。

ObjectVision 2.0 有以下几个优点：

1. 提供数据库管理系统所需要的输入界面工具，使得设计者可在短时间内设计出相当动人的用户界面。

ObjectVision 2.0 程序编写格式如图 1-1 所示。

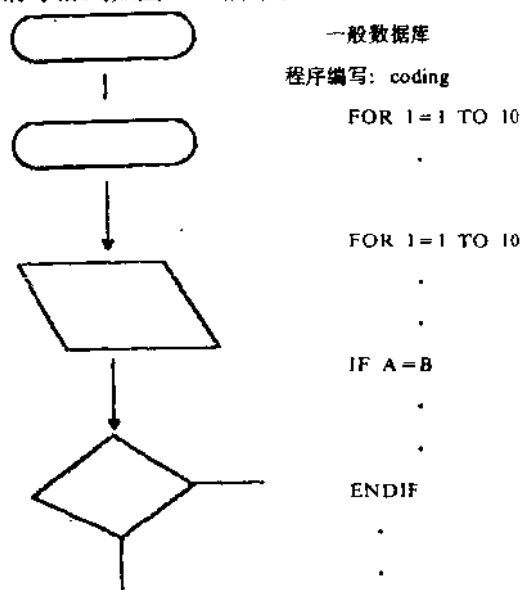


图 1-1 程序编写格式

2. 不再需要键盘来设计程序，设计者只要学习如何设计程序的流程即可。不但大幅度缩短应用程序开发的时间，对于没有太多时间与兴趣学习程序设计的人而言，可以说是最好的福音了。

3. 程序的开发完全在 Windows 图形环境下，充分利用 Windows 的数据，所产生的应用程序将比在 DOS 下更吸引人。有 Windows 程序设计经验的读者应了解，设计 Win-

dows 下的应用程序并非易事。现在利用 ObjectVision 2.0 将使这一切变得格外简单。

4. 鼠标操作可以说是 Windows 操作系统的一大特点。利用 ObjectVision 2.0 甚至不必使用键盘便可以完成应用程序的设计。对于不熟悉键盘操作的初学者而言，这可以说是最完美不过的设计环境了。因此还未配备鼠标的读者，赶紧加装一只吧！

5. 多种数据库的连接使得 ObjectVision 2.0 的使用性非常广泛，特别是大家惯于使用 dBASE III plus。利用 ObjectVision 2.0，可以使你以前利用 dBASE III plus 所设计的数据库在 Windows 下得到一个全新操作界面。

当你购置原版的 ObjectVision 2.0 并完成安装后，会在 Windows 下发现 ObjectVision 2.0 的程序组（图 1-2）：

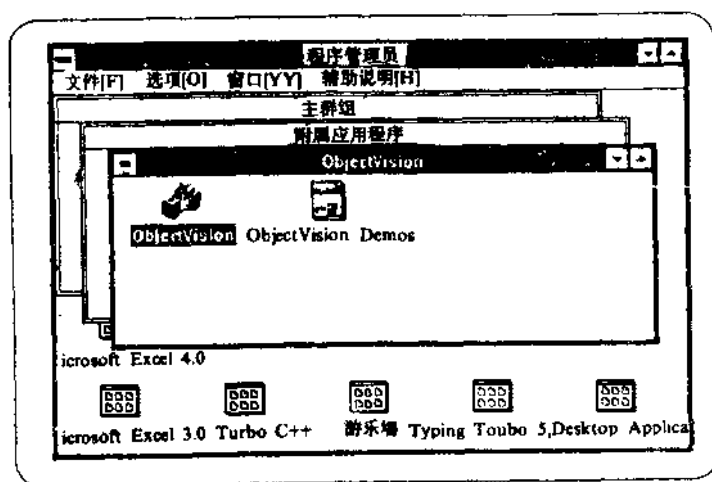


图 1-2 ObjectVision 2.0 程序组

其中位于左方的图标(Icon)代表 ObjectVision 2.0 的主程序，而右方的 ObjectVision Demos 图标为 ObjectVision 2.0 的示范应用程序，用户可以从 23 个范例中看出 ObjectVision 2.0 的精华。读者在阅读完本书而具备基本 ObjectVision 的设计技巧后，可以利用这些范例应用程序学习更高层次的设计方法与观念。熟悉本书所介绍的技巧与范例后再花一些时间来分析 ObjectVision 所提供的示范应用程序，相信会使你完全了解并熟练掌握 ObjectVision 所提供的设计环境，这足以使你成为数据管理方面的应用程序设计高手。

1.2 ObjectVision 2.0 正式登场

利用鼠标在 ObjectVision 图标上点两下或将光标移至 ObjectVision 图标再按下 Enter 键，便可进入 ObjectVision 2.0 主程序。当你成功启动了 ObjectVision，屏幕上首先会出现 ObjectVision 的版权画面（图 1-3）：

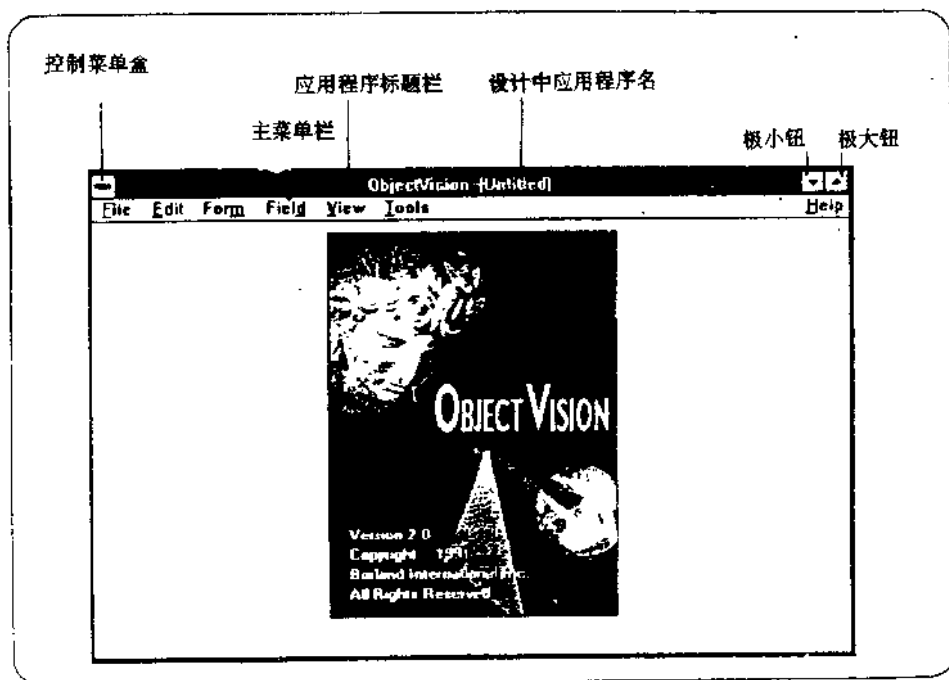


图 1-3 ObjectVision 2.0 版权画面

控制菜单盒：此菜单盒永远位于每一个窗口的左上角。利用控制菜单盒可以移动窗口、改变窗口大小、关闭窗口、或切换至其他 Windows 的应用程序。

应用程序标题栏：显示当前窗口应用程序的名称，现在就是 ObjectVision，接着后面的中括号内显示当前设计中的 ObjectVision 应用程序，当前的名称为 Untitled，表示尚未有任何 ObjectVision 的应用程序文件被启动或当前设计中的应用程序尚未存储。

主菜单：主菜单包含了 ObjectVision 环境中可以使用的资源与功能选项。当你选择主菜单中某个名称如 file，则有关文件操作的选项清单即会出现。

极大钮与极小钮：极大钮与极小钮永远在窗口的右上角，将鼠标点在极大钮上可以使当前窗口占满整个屏幕，而点在极小钮上则可以使当前窗口缩小至一个图标(Icon)。若你没有鼠标，则可以在控制选择菜单中找到与极大极小钮功能相同的选项。当窗口处于最大状态时，则极大钮被还原钮替换。还原钮的形状如图 1-4。

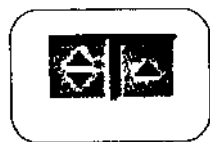


图 1-4 还原钮

利用还原钮可以将当前极大状态的窗口恢复至原来放大至极大前的窗口大小。而若将极小状态的窗口恢复于原来的大小，则可以利用鼠标在该窗口的图标上双击，或由控制菜单中 Restore 选项还原。

1.3 如何取得 ObjectVision 2.0 的帮助信息

利用 ObjectVision 完整的联机帮助信息查询功能，可以使你在学习或查阅有关 ObjectVision 的菜单或函数时，得到额外的方便与指导。想要取得 ObjectVision 的一般帮

助信息，可以选择主菜单中最右方的 Help 项，然后选择其中的 Index（笔者以后将以 Help|Index 这种形式来表示操作方式的顺序），即会出现帮助信息窗口（图 1-5）：

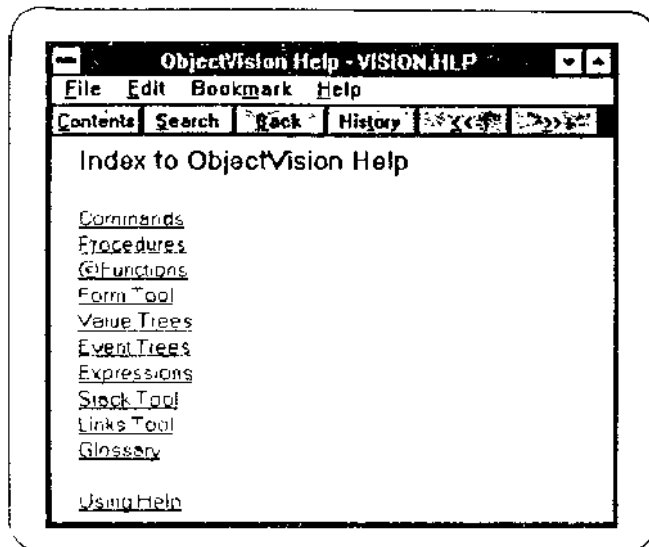


图 1-5 帮助信息窗口

任何具有下划线的字，如 Commands，读者可以利用鼠标或将光标移到该关键字，按下 Enter 或鼠标左键，查询更详细的信息。如将鼠标作用在 Commands，则帮助信息窗口继续显示有关 Commands 可以查询的项目（图 1-6）：

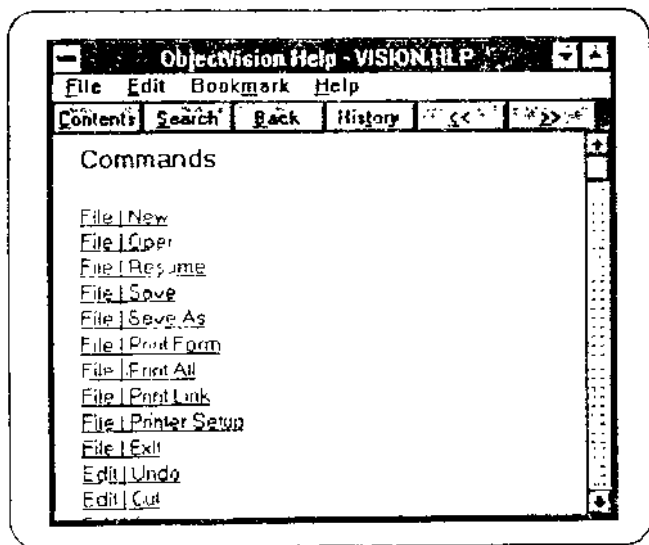


图 1-6 Commands 帮助信息窗口

如果你想直接取得 ObjectVision 中某菜单的帮助信息，可以在想要选择该菜单时（注意，此时尚未真正选择——如果只是将光标移至该选项，但是尚未按下 Enter 键），直

接按 F1 键，即可取得该选项的帮助信息。读者可以试着将光标移到 View|Grid，但尚未按下 Enter。使用鼠标的读者则可以将光标牵引至 View|Grid，而鼠标左键仍不要释放，然后按下 F1 键，则可以出现图 1-7 中所示的帮助信息：

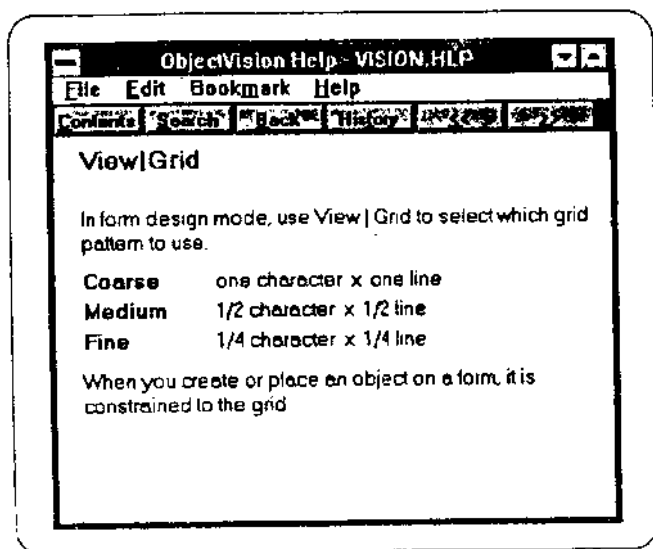


图 1-7 利用 F1 功能键获得帮助信息

这样便可以直接获得 View|Grid 的帮助说明（当然，这些信息可都是英文，想要读取这些信息，英文可不能太差哦！）

1.4 制作你的帮助信息

ObjectVision 2.0 有一项很好的特点就是，可以很轻松地制作出你所设计的应用程序的帮助信息，使你所设计的 ObjectVision 应用程序更容易为用户接受与使用。有关这一部分笔者将留到以后再谈。

本章首先简单地介绍了 ObjectVision 2.0 的优点与特点，并概略的指导读者如何使用 Windows 的应用程序以及帮助信息的取得。至于更详细的 Windows 操作情形，请读者阅读有关 Windows3.0 的操作手册。从下一章开始，笔者要与读者讨论如何使用 ObjectVision 2.0。

第二章 如何使用 ObjectVision 2.0

ObjectVision 的主要工作程序是利用表格(Form)的制作,然后再将它与外界的数据库链接(link)在一起,这样数据库中一批一批的数据便通过链接而呈现在表格中(图 2-1~图 2-2)。

图 2-1 表格制作

+
外部数据库
||

Industry Names		
Last Name	First Name	Company
Johnson	David	Aldus Corp.
Johnson	Mark	Apple Computer
Johnson	Michael	Western Digital Corp.
Jones	Bill	Informix Software
Jones	John	Apple Computer

图 2-2 最佳产生的 ObjectVision 应用程序

在进入设计表格前,让我们先来学习一点“基本常识”。