

高速摄影学

(英)G.A.琼斯 著

科学技术出版社

71.674

4

DF-57106

高 速 摄 影 学

[英] G.A. 瓊斯著

威 尔 鎮 譯

科学技術出版社

內容提要

高速攝影在現代科學上的應用日益廣大，不論在體育運動、工程、生物、軍事、……等方面都有極大的價值。因為我們要了解一切運動的瞬時情況，非用高速攝影來解決不可，本書介紹了高速攝影歷史和它的发展，以及高速攝影實際應用在各種科學方面的辦法和實例，譯者除根據英文原本逐譯外，並將俄文譯本中所增加的部分資料，亦譯出編入本書，因此本書較原文更為丰富完美。本書可供研究科學攝影者作為參考。

高 速 摄 影 学

HIGH SPEED PHOTOGRAPHY

原著者 [英] G. A. Jones

原出版者 Chapman & Hall Ltd. 1952年版

譯 者 盛 尔 鎮

*

科 學 技 術 出 版 社 出 版

(上 海 南京西路 2904 号)

上 海 市 書 刊 出 版 业 营 业 许 可 证 出 079 号

中華書局上海厂印刷 新华书店上海发行所總經售

*

統一書號: 15119·707

开本 950×1168 耗 1/32 · 印張 8 1/2 · 字數 205,000

1958年7月第1版

1958年7月第1次印刷 印数 1—2,000

定价: (10) 1.40 元

1957.11.6

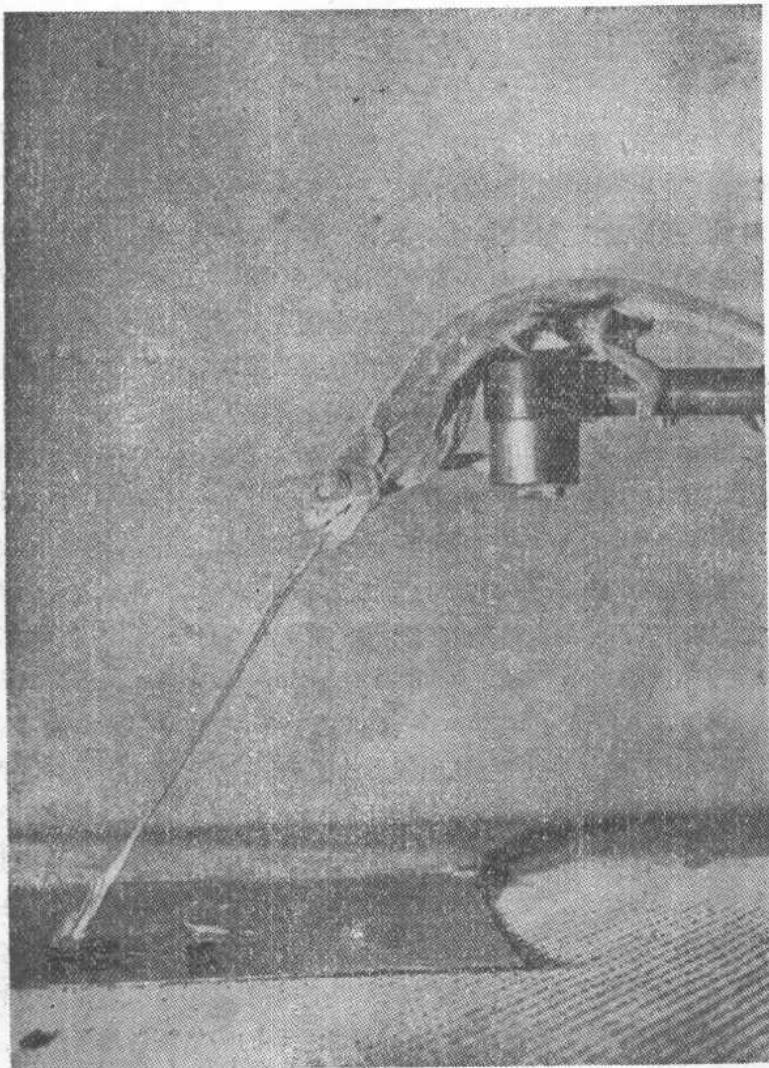
前　　言

攝影學是科學技術中的一个重要部門，高速攝影則是科學研究同工業生產中極重要的一種工具，因為高速攝影不但能使我們看到以極高速度變化的現象，同時還能將瞬息萬變的現象記錄下來供我們進行研究。例如：應用高速攝影來研究火箭時，就可以從攝得的高速電影片同照片中看到火箭的全部發射過程，同時還能從追蹤攝影的高速電影片同照片中求得火箭飛行的軌道，計算出火箭飛行的速度同加速度來。特別是近年來，隨著高速機械的進展、新型閃光光源的出現，高速攝影學的發展更是一日千里。高速攝影的應用因此也就擴展到科學技術領域中的各個部門，並且成為科學研究同工業生產中不可缺少的一種工具。但是，目前有關高速攝影的文獻資料却很少，而且大都是散存在各種雜誌中的論文。在這些不多的資料中仅有喬治·鍾易士著的“高速攝影學的原理同應用”(George. A. Jones: High Speed Photography, It's Principles and Applications)一書比較完善，在該書中系統的敘述了高速攝影的發展歷史、高速攝影的原理同技術、高速攝影機械的構造同原理以及高速攝影在科學研究、工程技術同文化教育等各方面的具體應用。此外，書中還附有一百多幅比較難得的高速攝影的照片。因此，為了配合目前國內的需要，就根據了“高速攝影學的原理同應用”編譯了本書，同時作了一些增添以便使本書更能適合廣大的攝影工作者同科學技術工作者的需要。但是限於編譯者的水平，書中謬誤之處當在所難免，因此懇切的盼望讀者給予指正。

成爾鎮子北京 一九五七年十一月

1103287

11032872



185011

858111

目 录

前言	1
第一章 概論	1
§1.1 高速攝影及其所討論 的範圍.....	1
§1.2 早期的靜片攝影.....	4
§1.3 麦勒里吉的工作.....	6
§1.4 馬列的工作.....	8
§1.5 火花攝影.....	9
第二章 瞬時閃光的產生	19
§2.1 簡單的火花放電.....	19
§2.2 改進后的火花電路.....	21
§2.3 電花隙.....	22
§2.4 氣體放電管.....	24
§2.5 頻閃觀測器.....	26
§2.6 頻閃觀測的方法同原 理.....	27
§2.7 閃光燈的原理.....	29
§2.8 閃光管的電路.....	30
§2.9 電容器.....	33
§2.10 閃光燈的設計.....	35
§2.11 閃光燈的光學性能.....	38
§2.12 閃光燈攝影特性的測 量.....	41
§2.13 放射線攝影用的閃光 管.....	43
第三章 高速電影攝影機的設計	45
§3.1 卷片的連續傳動.....	45
§3.2 閃光燈攝影機.....	48
§3.3 光學補償器.....	49
§3.4 移動透鏡的裝置.....	51
§3.5 移動反射鏡的裝置.....	53
§3.6 移動折射鏡的裝置.....	55
§3.7 卷片的尺寸.....	57
§3.8 高速攝影機的計時方 法.....	58
§3.9 其他形式的攝影機.....	60
第四章 攝影材料	65
§4.1 感光學.....	65
§4.2 感光材料的速度.....	68

§4.3 曝光倒易律的失效.....	69	§4.8 感光材料达到最高 速度的方法.....	76
§4.4 倒易律失效的控制.....	72	§4.9 潜象的增强同影象 的加强.....	79
§4.5 感光乳剂的粒度.....	74	§4.10 彩色摄影.....	80
§4.6 摄影学中的其他效 应.....	75		
§4.7 摄影材料的选择.....	76		
第五章 高速静片摄影.....	82		
§5.1 闪光器的分类.....	82	§5.6 连续闪光摄影.....	96
§5.2 摄影场型的闪光灯.....	82	§5.7 火花摄影的光学装 置.....	98
§5.3 轻便型闪光灯.....	86	§5.8 克尔盒.....	102
§5.4 微秒闪光灯.....	88	§5.9 其他类型的电-光 装置.....	104
§5.5 闪光灯的激发与同 步.....	89		
第六章 高速电影摄影机.....	107		
§6.1 高速摄影机的分类.....	107	§6.7 依斯特曼 I 型同 II 型高速摄影机.....	122
§6.2 文廷 HS3000 号摄 影机.....	109	§6.8 蔡司速摄缓映摄影 机.....	123
§6.3 其他形式的透镜环 摄影机.....	111	§6.9 电子闪光摄影机.....	125
§6.4 转动玻璃块摄影机.....	112	§6.10 高速摄影机的使用 同维护.....	127
§6.5 福斯达克斯摄影机.....	113		
§6.6 柯达高速摄影机.....	116		
第七章 高速电影摄影的技术.....	130		
§7.1 摄影机的安置.....	130	§7.7 闪光灯.....	146
§7.2 画幅频率的确定.....	131	§7.8 曝光的估计.....	150
§7.3 摄影机与被摄制现 象同步的方法.....	135	§7.9 底片的显影.....	152
§7.4 摄影时的照明.....	136	§7.10 印片.....	156
§7.5 水银放电灯.....	139	§7.11 摄影结果的放映.....	156
§7.6 弧光灯.....	143	§7.12 直接分析影片的方 法.....	160

第八章 軌迹記錄攝影机	163
§8.1 鼓輪攝影机	163
§8.2 記錄放電閃光的攝影机	165
§8.3 摄影示波器	167
§8.4 反射鏡攝影机	170
§8.5 非发光物体的攝制	173
第九章 連續画幅的記錄攝影机	175
§9.1 不用补偿器的攝影机	175
§9.6 影象分析器	185
§9.2 馬勒攝影机	179
§9.7 多孔焦面扫描器	187
§9.3 布林斯-雷金攝影机	180
§9.8 玻璃块补偿器	190
§9.4 亨利攝影机	181
§9.9 反射鏡鼓輪	193
§9.5 爱克斯光电影摄影	
§9.10 补偿的轉動反射鏡攝影机	198
第十章 高速攝影在科学上的应用	201
§10.1 彈道学	201
§10.9 声学上的应用	218
§10.2 彈道学的研究	204
§10.10 物理学中的記錄攝影	219
§10.3 震击試驗	207
§10.11 动物学上的应用	221
§10.4 振动的分析	208
§10.12 高速显微摄影	226
§10.5 火焰的研究	210
§10.13 植物学上的应用	228
§10.6 爆炸同燃燒的研究	211
§10.14 医学上的应用	228
§10.7 流体力学上的应用	213
§10.15 高速攝影在教学上的应用	232
§10.8 震击波在固体內傳播的研究	217
第十一章 高速攝影在工业技术上的应用	233
§11.1 高速攝影与机械設計	
具上的应用	245
計	233
§11.2 高速攝影分析的方法	
§11.6 其他工业上的应用	249
法	235
§11.7 教学訓練上的应用	250
§11.3 机器制造上的应用	237
§11.8 研究人的动作	251
§11.4 交通运输上的应用	240
§11.9 高速气体放电闪光灯在电影工业上的应用	257
§11.5 輕型机械及生产工	

第一章 概論

§ 1.1 高速攝影及其所討論的範圍

高速攝影的发展历史是与攝影学的全部历史分不开的。从开始有攝影的时候起，或在此以前，人們就已認識到人眼在觀察以高速度在运动的事物时所受到的限制了。并且曾尽力地想找出詳細記錄高速运动事物全部变化历程的方法，否則人們就很难或者根本不可能对高速运动的事物进行分析。目前除了攝影学的本身有很大的进展外，无论是高速机械、控制系统及强力光源等都有很大的发展。因此人們有条件利用攝影技术来研究高速运动的事物了。

根据攝影学的原理，我們知道，拍攝高速运动物体的关键問題就是如何設法得到一个极短的曝光時間。譬如，在普通攝影工作中为了避免被攝物体的影象在底片上移动，因而使所得的影象模糊，我們便尽量地縮短曝光時間，使在极短的曝光時間內，物体影象在底片上所产生的位移极小，一般在不超过成象模糊圈的直徑时，便可在底片上得到清晰的影象。在普通的攝影工作中，只要我們采用的曝光時間短到 $1/100$ 秒或 $1/250$ 秒就够用了，如曝光時間短到 $1/1000$ 秒的攝影机，就可以进行賽馬、賽跑等新聞攝影。但是在科学研究及工程技术的領域中以极高速度在运动的事物是很多的，因此我們为了能对这些事物进行研究便需要相应地縮短曝光時間。但是在早期的研究工作中，首先的困难，是在于机構学方面不易得到一个能产生极短曝光時間的快門，其次是当时底片的感光速度很低，仅約為現代底片感光速度的百分之一。再加以

当时摄影镜头的制造技术还处在开端的阶段，例如 1840 年出品的珀茲伐（Petzval）人象镜头虽然成象质量较好，但是口径还是不大，至于一般摄影镜头的相对孔径则大都不超过 $f/8$ ，不象现代的摄影镜头不但相对口径可以增大到 $f/1.5$ ，而且透镜一般还经过加膜的处理，减低了光线的反射损失，因此成象光线的强度要比旧式摄影镜头的成象光线强度增大到 30 倍以上。

但是要研究分析一个高速运动，仅仅依赖于拍摄一张满意的、静止的照片，还是不够的，还希望能得到一系列的连续的照片，使照片上所记录的物体的运动过程成为时间的函数，并且可以从这些照片上将物体运动的速度及加速度推断出来。在研究这一系列的连续照片时，我们可以一幅一幅地进行研究，也可以利用电影放映机将底片放映出来，把原始的运动过程综合在银幕上再来进行研究。但是要拍摄一系列连续的、高速度的影片其牵涉的技术问题要比拍摄一张静止的高速照片复杂得多。同时要将一系列高速影片以电影的形式放映出来，并且要求它把原始的高速动作以极低的速度不失真地表现出来，所需要的技术问题同样也是极其复杂的。

普通的电影片是在一圈齿有齿孔的底片上拍摄一系列静止的照片，通常有声电影片的摄影速度为每秒钟摄制 24 幅，无声电影片的摄影速度为每秒钟摄制 16 幅。为了要摄制具有一系列画幅的电影片，摄影机内的底片是利用拉片爪或马氏十字车等断续扣链齿的机构来带动的，再加以齿轮与转动快门的配合就可使底片在曝光时静止不动，而在一个画幅更换为另一个画幅时又正值快门关闭不便底片曝光。将这样所得的底片印成正片后，在电影放映机上以与摄影时相同的速度放映出来，则由于视觉暂留的作用便可以在银幕上看到被摄物体的正常的连续运动。从这儿就很明显地看出，这套技术的活动性是很大的，因为我们不但可以在相当范围内变更摄影速度，同时也可变更放映速度。但在通常的情况

下，如果放映速度太低，則視覺暫留的作用便会消失；如使放映速度增高，則又不是高速攝影所要求的範圍，因此都將放映速度固定。所以如果攝影時我們減低了攝影機的速度，放映時便可再銀幕上看見被攝制的動作在銀幕上加快地進行，相反地，如果攝影時我們用較高的攝影速度便可以在銀幕上產生物體以慢動作運動的效果。電影製片廠內為了得到一般慢動作的效果，其攝影速度僅需每秒鐘 64 幅或 128 幅。但在工程技術及科學研究工作中，所討論的運動物體大都是以極高速度運動的，因此為了能在銀幕上得到物體以慢動作運動的效果，就需要將攝影機的攝影速度加快到每秒鐘 2,000 幅或 3,000 幅。當然，在這種情況下是不能用斷續機械結構的，因為在這樣高的速度下，斷續動作中齒輪的拉力會將底片撕成粉碎。因此，一般都使底片連續運動，同時用某種方法避免曝光時由於底片移動所產生的影像的模糊。這樣我們就可以象一般靜片攝影（為了避免以後討論時混淆，我們將普通攝影及底片不動的攝影都稱為靜片攝影）一樣，用盡量縮短曝光時間的方法來避免影像的模糊，但是底片在這樣高的攝影頻率（即每秒鐘攝影的幅數）下，本身運動的速度已是很高了，如果再要用縮短曝光時間的方法來避免所得影像的模糊，就會產生光源亮度不夠，底片曝光不足的困難。

電影攝影機本身直到靜片攝影已經發展得相當完善了的時候方才出現，這主要是由於機械製造上的困難，可是值得注意的是斷續機械結構同非斷續機械結構差不多是并肩出現的，因此對高速電影攝影機來說，就無需在根本上去開展新的裝置。在很早以前就有人用光學上的補償作用，使在相當長的曝光時間內能在非斷續策動的底片上得到一幅一幅的清晰的影像。這種補償作用有的是使透鏡的運動與底片平行，這樣，透鏡，影像和底片在曝光過程中配合在一起運動，有的是利用鏡組、棱鏡組使來自透鏡的光線發生偏折，於是，在底片上所成的影像在曝光時就隨着底片一起移

动，而透鏡本身則保持不动。

根据以上所述可見高速摄影的范围是很难严格划分的，因为人同其他动物的运动的正常摄影由于曝光时间的縮短会觉察不到地混为高速记录摄影，而普通慢动作的电影摄影由于画幅频率的增加会相似地混为高速电影摄影。因此为了今后討論的便利，將高速摄影所包括的范围作一适当的規定是必要的。1938年，爱格爾頓 (Edgerton) 教授，美国麻省工学院的教授，高速摄影学方面的开拓人，曾建議將高速摄影的范围規定为曝光时间在 $1/10,000$ 秒以下，摄影频率在每秒 300 幅以上。但最近，美国电影工程学会則建議將高速摄影的范围改为曝光时间在 $1/1000$ 秒以下，摄影频率在每秒 250 幅以上(由于是显得适合于正常照相机的配备)，所以已被普遍接受。

§ 1.2 早期的靜片攝影

在設計制造快門时，我們知道，如果要使快門每次所产生的曝光时间达到 $1/1000$ 秒以下，而又不严重地损失快門的效率，是相当困难的。这个問題在全部摄影史上一直是摄影学家的一个难题就在今天我們的回避方法还是和从前一样——时间非常短的一次的曝光，通常地完全不利用快門，而是如图 1 的在暗室中利用一个发光时间极短的闪光灯来完成曝光的任务。不过这个难题在攝制一系列照片的工作或电影攝制工作中是不存在的，因为不只一次的曝光，我們就可以利用轉动快門了。尽管如此，但是由于方便，在攝制連續照片中仍常常采用連續闪光来代替轉动快門。最早采用这种光源的是福斯太伯特 (Fox Talbot)，他在 1851 年就利用萊頓瓶的放电火花作为这种光源。虽然这个方法在取得瞬时闪光的方法中不失为一个优良的方法，但他以后并未将这一工作繼續研究下去，并且在以后的 20 年中，他在这方面的工作也作得很少。当时广泛地流行着体視摄影，摄影工作者都希望研究出用极短的

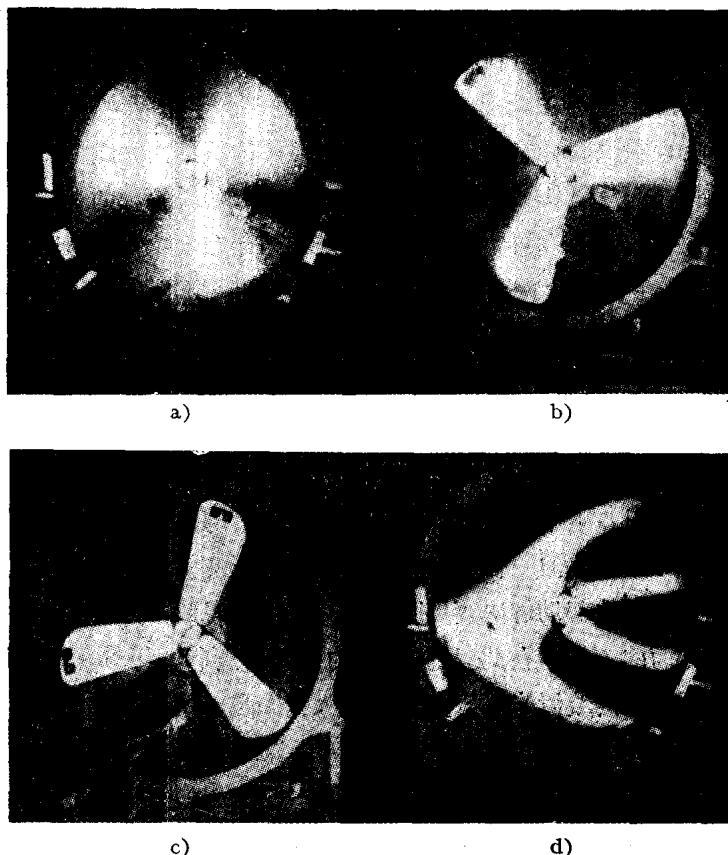


图 1. 用闪光灯拍摄的一只在高速转动着的电扇的四幅照片。

图中四幅照片内，电扇的转动速度是相同的。

a) 用发光时间约为 $1/75$ 秒的闪光泡所摄得的照片。

b) 用发光时间约为 $1/5000$ 秒的照相馆的快速闪光泡所摄得的照片。

c) 用发光时间为 $1/500,000$ 秒的微秒电子闪光泡所摄得的照片。

d) 在普通灯光照明下用 $1/1000$ 秒曝光时间的焦点平面快门所摄得的照片。

曝光时间来同时拍摄二次，组成一对清晰的体视照片，但是由于当时感光材料的速度太慢，所以在这方面的进步不大。直到 1863 年阿森納 (Woolwich Arsenal) 才开始在实验中进行利用极短的曝

光时间拍摄飞行炮弹的研究。同年荷蒙斯 (Oliver. W. Holmes) 在美州也提出了如何利用摄影的方法来取得人如何走路的报告，这对摄影工作者来说是非常重要的。1864年哈伦 (Ducos du Hauron) 在法国提出了将摄有一系列照片的软带由扣链齿鼓轮驱动并用一组透镜使被摄的运动重现的专利。值得指出的是在近代摄影技术的许多方面，哈伦的名字是被当作为一个先驱者的名字的。但是由于当时摄影软片尚未发明，他所申请的专利落空了。直到1867年摩拉特 (Humbert de Molard) 利用一组固定的透镜来工作才使这一装置得以实现。

§ 1.3 麦勃里吉 (Muybridge) 的工作

麦勃里吉生于1830年，他研究摄影工作是从1872年移居美州后才开始的。他原任加里福尼亞海岸摄影测量局局长，以后从加州省长请他帮助解决赛马胜负的裁判问题时起，他才开始进行摄影方面的工作。在此以前，法国的马列博士 (Dr. Jules Marey) 已采用机械的装置来解决赛马时的胜负问题。马列所设计的机械装置是在每个马蹄上附着一个橡皮球，然后用长橡皮管联到骑师手内的记录机构，这样就可以测知每个马蹄在地上停留的周期，但是这个机构不容易与马蹄动作完全符合。马列的实验指出，在某些周期内，马是只有一只足站在地上的，与艺术家所想象的一样。不过这样得出的结论并不为加州的省长所信服，因此他建议麦勃里吉用摄影的方法来解决这个问题。从此以后，麦勃里吉便把他的一生都致力于分析物体运动的连续摄影工作了。以后他发表了很多文章同两本具有丰富的人同动物的运动照片的书。以后，马列同麦勃里吉讨论后，他自己也发明了一些摄影的方法。

麦勃里吉最初的工作是从1872年开始的，起初他安置了一系列的摄影机，并使这些摄影机一个接一个的沿着赛马的跑道排列起来，然后在每一个摄影机的快门上接一根线并将线横跨在跑道

上，当馬匹跑过跑道將綫碰断时，就使摄影机快門开放依次的得到曝光。当时麦勃里吉所用的湿珂珞酌版，感光速度很慢，仅能在底片上得到馬匹的微弱外形，不过也能看清楚馬蹄的相对位置，同时还証实了馬列早期所作的工作。麦勃里吉不断地改进他的技术，最初他采用了廿四个摄影机針對着一幅白幕，以后又改用电气裝置来操縱快門。他的工作結果在 1887 年一篇以“运动着的馬”为題的論文中发表出来。此后，下一阶段的工作，就是將他所分析过的各种动物的运动重新組成起来，經過他試用各种反射鏡裝置來綜合固定在鼓輪上的長条影片上的各个画幅后，在 1879 年他发明了动画机。

动画机的構造是一个圓盤，其中可插入一系列以同心圓形排列的透明正片，然后以很快的速度把这些正片連續放映在銀幕上，很明显这就是活动影片的雛形。利用这种动画机所得的綜合影象效果很好，能給出一个动物动作的清晰影象。麦勃里吉并在 1881 年同 1882 年，在巴黎同倫敦表演动画机，同时在倫敦皇家学会利

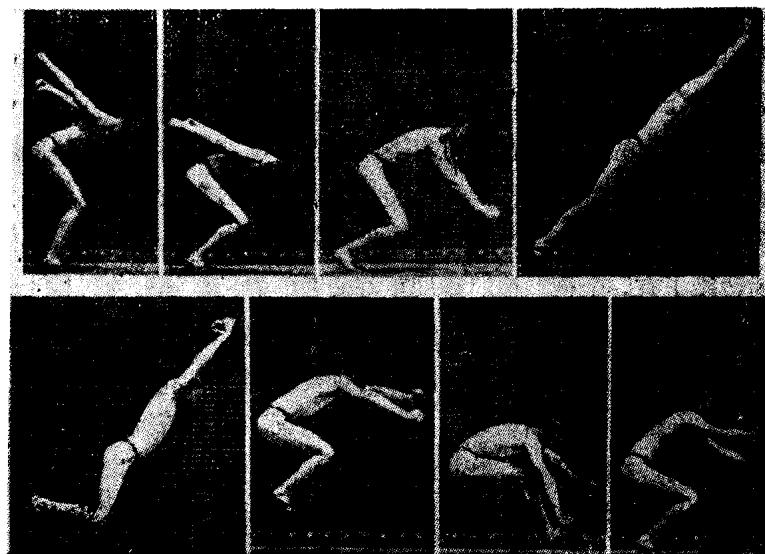


图 2. 1901 年麦勃里吉攝制的跳远动作的照片。

用电灯来放映动画机前发表了演說。

此时距麦多克斯(Maddox)发明攝影干片的時間已將近十年，但直到此时干片才被采用。当麦勃里吉发现干片的感光速度高、操縱容易等这些他所需要的优点后，他便大量地將干片用在他的攝影工作上。他平均每年要用 50,000 張干片，这些攝影結果都在 1887 年发行的“动物运动連續状态的攝影研究”一書中发表出来。全書 11 卷 781 頁，有 20,000 張运动状态的照片。图 2 所示的照片即为此書中的一幅跳远連續动作的照片。这些書由于售价太高沒有推行得很广，不过麦勃里吉的工作得到了国际上的注意。麦勃里吉于 1904 年逝世，目前还将他的原始的动画机陈列在当地的图书馆里。

§ 1.4 馬列的工作

差不多与麦勃里吉同时馬列 (Dr. Jules Marey) 在法国作出了拍攝飞鳥的連續照片的攝影机，这种攝影机当时称为攝影枪。攝影枪每秒鐘曝光 12 次，每次的曝光时间为 $1/750$ 秒。他將所攝得的連續照片裝在頻閃觀測盤上，使照片在观看时照片上的动作能被綜合起来，并在 1888 年发明了記象器，成为活动影片的另一雛形。馬列的技术与麦勃里吉不同的地方，在于馬列所获得的多次記錄是用一个攝影机同一个裝在移动板上的镜头来完成的，移动板是直徑为 4 英尺 3 英寸的圓盤，在攝影镜头的前面轉动，圓盤的邊緣上有一个槽，槽的寬度正好使圓盤的轉动速度为每秒十轉时每次的曝光时间大約为 $1/1000$ 秒。为了得到足够的曝光同分离的印象，他將他所要拍攝的对象，如动物等，穿上白色的衣服，并使在黑色的背景前面活动。但在某些情况下，如研究动物四肢的运动时，他又將动物的四肢复上黑色的东西，并且扣上发亮的金属箍条，或者替它們身体的适当的部分复上白色。他并不經常企图把照片分离成为一幅一幅，而讓它們保留成为一种叠上的物体运

动的“全面的印象”——这种技术在近年来又重新变成风行。1890年以后，馬列將一条負片紙(当时应用的一种不透明的負片)作底片，并且改进了攝影机的快門，利用两个有槽溝的圓盤重叠在一起轉动使一个圓盤的速度为另一圓盤速度的5倍，因此只有当两圓盤的槽溝彼此重叠时，才使底片曝光。应用这种方法只需要非常短的曝光時間，不过所攝得的記錄是不能进行放映的，因为每幅照片間的距离不是相等的，而且在那时也还没有透明的感光材料。但應該注意的是，馬列所能得到的攝影速率每秒达120幅，并且他所拍攝的对象还能不只是人，而且可以拍攝昆虫，甚至毛細管內血球的运动。

§ 1.5 火花攝影

这时，虽然距离福斯太伯特利用电火花攝影的时间很久了，但是运用极短的闪光来拍攝照片的方法又开始活跃起来。1878年，丹尼斯多瑞(Donisthorpe)发表了如何利用真空連續闪光管放映連續的透明底片的方法。以后，丹尼斯多瑞在这方面沒有再进行更多的工作，而由安修慈(Ottomar Anschütz)繼承了他的工作，并使这方面的技术得到了发展。安修慈是一位职业攝影家，他对瞬时攝影极感兴趣，也是宣傳利用焦点平面快門获得短时曝光最有力的人。1884年他出版了很多飞翔的鳥类的照片。在1885年后，他进行的工作与麦勃里吉相似，但是他的主要工作是在設法將照片上的影象綜合起来使能表現出运动的狀態，因此他发明了利用闪光盖斯勒管，通过奶白玻璃，使玻璃正片得到照明的方法。这种設計經過改进后就成为众所周知的示象管。

在同一时期内，攝影学的各个方面都有发展，并成为現代高速攝影技术的先声。1881年，布拉格物理研究所物理学教授馬黑(Ernst Mach)在出席了比利时彈道学專家麦尔森(Melsen)的报告后得到了启发，因此想利用攝影的方法来記錄炮彈的飞行。这时