

Windows 95 中文版系列丛书

中文 Windows 95 系统应用程序入门

李旦 周畅 吴刚 编著

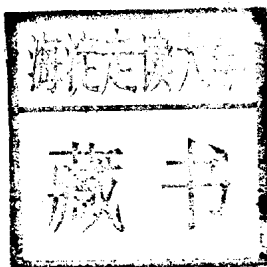
大连理工大学出版社



Windows 95 中文版系列丛书

中文 Windows 95 系统应用程序入门

李旦 周畅 吴刚 编著



大连理工大学出版社

0038059

(辽)新登字 16 号

内 容 简 介

这是一本针对初学者,特别是“零起点”用户的中文 Windows 95 应用程序使用指南。本书首先介绍了 Windows 95 的基本使用技巧和中文操作技巧,然后详尽地讲解了写字板、画图、记事本、计算器、多媒体和系统工具等中文 Windows 95 内含的应用程序的使用技巧。全书秉承了 Windows 95“以任务为中心”的编写风格,内容由浅入深、循序渐进,叙述清晰明了、重点突出。本书还可作培训教材使用。

图书在版编目(CIP)数据

中文 Windows 95 系统应用程序入门/李旦,周畅,吴刚编著. -大连:大连理工大学出版社,1996. 7

(Windows 95 中文版系列丛书)

ISBN 7-5611-1147-9

I. 中… I ①李… ②周… ③吴… II. 微型计算机-应用程序-入门
IV. TP319-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字(96)第 12850 号

JS324/18

Windows 95 中文版系列丛书

中文 Windows 95 系统应用程序入门

李旦 周畅 吴刚 编著

大连理工大学出版社出版发行

(大连市凌水河 邮政编码 116024)

大连斯达电脑激光照排中心排版 大连海事大学印刷厂印刷

开本:787×1092 1/16 印张:17 字数:393 千字
1996 年 7 月第 1 版 1996 年 7 月第 1 次印刷

印数:1—8000 册

责任编辑:韩 露

责任校对:玉 洁

封面设计:孙宝福

ISBN 7-5611-1147-9

TP·102

定价:20.00 元

前 言

微软(Microsoft)公司的 Windows 系列操作系统的推出究竟给我们的生活带来了什么样的变化呢?简而言之,它让电脑这个一度被少数专业技术人员所垄断的高科技产品最终除去了那层神秘的面纱,成为千万个普通人能够轻松愉快地操纵的大众信息工具。

Windows 的成功告诉我们一个很简单但又很重要的道理:计算机行业同其它行当一样,其最终着眼点是要为众多没有机会也没有必要接受专业培训的普通用户服务,让他们尽享现代科技带来的方便与快乐。尽管计算机软硬件的研制过程异常复杂,但是专业工作者的原则应当是把一切复杂和困难留给自己,把最简洁舒适的操作环境奉献给用户。

这同样是那些以一般读者为对象的计算机普及读物所应当遵循的编写原则。本书就是在这—原则的指导之下编写而成的一本介绍当前最先进也是最强大的 PC 操作系统——Windows 95 的使用指南。

Windows 95 的诞生是微软公司软件开发史上的又一座里程碑。它那优美明快的图形界面,方便迅捷的文件管理和系统维护,强大完备的网络通信功能,使得它在面世之初就得到了全世界 PC 用户的关心和青睐。1996 年 3 月 14 日,微软公司在紫禁城举行了 Windows 95 中文版的发布仪式。针对中国用户的需要,微软公司对该软件内包括菜单、帮助文件、系统提示和对话框在内的各个部分都做了较为彻底的汉化处理,使之成为一个优秀的 32 位中文图形界面操作系统。中文版 Windows 95 开发历时一年多,总共投入人力高达 10 万人·小时。

本书从对计算机的简介和对 Windows 95 的综述入手,首先对该软件的用户界面和资源管理(包括文件管理、软硬件设置和打印管理)做了简明扼要的概括。在这一部分中,作者突出了一般用户必须掌握的最基本内容,以保证读者能用最短的时间熟悉了解该系统的基本操作,为在进一步的学习使用过程中充分发挥该系统的作用做好准备。为了落实“简洁、清晰、实用”这一编写原则,本书将重点放在 Windows 95 内含的一些应用软件上,其中包括写字板、画图、计算器、记事本、多媒体程序和系统工具等内容。这些应用软件具有方便实用的特点,用户如果能够熟练掌握其使用方法,既可以完成诸如文字处理、绘制图形、数据计算、多媒体应用等一些日常工作,又可以为将来使用 MS-Office for Windows 95 (微软办公套件)等高级应用软件打下一个良好的基础。另外,Windows 95 的中文使用技巧也有专门章节介绍。需要指出的是,Windows 95 的网络通讯和联机服务功能由于本丛书有专册讲解,故此不再列为本书内容,但这是 Windows 95 的主要特色之一,值得有兴趣或有此需要的朋友花

时间了解掌握。

我们知道,Windows 95 的一大特色是“以任务为中心”的界面设计。这种设计的指导思想是:改变过去用户首先必须熟悉程序才能工作的状况,赋予电脑为用户服务的友善形象,也就是说力争做到用户只需要清楚自己想干什么,剩下的事情就由电脑带领他们来完成。本书同样采取了这种以任务为中心的编排原则:在明确工作目标的基础上,大量地采用范例与图形,帮助零起点的朋友按部就班地进行操作。为了增强本书的适用性,兼顾系统学习和重点学习两种需求,我们在保持全书整体性的基础上注意了将各应用软件独立成篇。当然,新技能的学习肯定是一个渐进的过程,但是我们相信,一本编写得当的教材可以让读者取得事半功倍的效果。

本书各章作者如下:第一、二、十、十一、十二章为李旦编写,第三、四、五、六章为周畅编写,吴刚负责第七、八、九章的编写。李旦担任主编,负责全书的总纂定稿。河海大学力学系的周扬、苏州城建环保学院建筑系李斌和对外经济贸易大学徐江春等为作者提供了技术上的帮助,在此一并鸣谢。

真诚地希望这本书能对大家有所帮助,欢迎您提出宝贵的批评和建议。让我们在信息时代的大潮中携手同行!

作 者

1996 年 4 月 12 日于北京

目 录

使用提示	1
第一章 走向中文 Windows 95	3
1.1 计算机、操作系统与应用软件的基本概念	3
1.1.1 计算机的组成和部件功能	4
1.1.2 操作系统的概念和分类	5
1.1.3 DOS—Windows 3. x—Windows 95: 界面的变迁	5
1.1.4 应用软件——万紫千红的世界	8
1.2 中文 Windows 95 起步	10
1.2.1 Windows 95 给您新感觉	10
1.2.2 启动 Windows 95	11
1.2.3 Windows 95 的用户界面	12
1.2.4 应用程序的打开与关闭	15
1.2.5 窗口大小调整	15
1.2.6 简便之极的多任务切换	15
1.2.7 联机帮助:随叫随到的救火车	18
1.2.8 退出 Windows 95	20
1.3 “我的电脑”——文件管理和系统设置的新概念	22
1.3.1 轻轻松松管理文件	23
1.3.2 使用软盘:格式化和复制	26
1.3.3 “控制面板”控制什么	28
1.3.4 如何打印——展现您的工作成果	31
第二章 跨越巅峰的中文处理	36
2.1 计算机与中文	36
2.1.1 计算机处理中文难在何处	36
2.1.2 Windows 95 的新突破	37
2.2 智能 ABC:在 Windows 95 中使用中文	38

2.2.1 启动智能 ABC	38
2.2.2 标点及常用符号的输入	40
2.2.3 标准输入法	40
2.2.4 “双打”快速输入中文	42
2.3 中文输入法的增删和调用	42
2.3.1 删去输入法	43
2.3.2 添加输入法	43
2.3.3 调用输入法	44
2.4 使用新的字体	45
2.5 造新字	46
2.5.1 一个造字实例	46
2.5.2 造字程序的使用技巧	49
第三章 写字板字处理器的简介与使用初步	54
3.1 什么是写字板	54
3.2 写字板的窗口概貌	55
3.2.1 写字板的启动	55
3.2.2 写字板的窗口介绍	56
3.2.3 写字板的关闭	60
3.3 写字板中文件的创建、保存和打开	60
3.3.1 创建一个新文件	61
3.3.2 保存一个文件	63
3.3.3 打开一个文件	70
第四章 用写字板编写一个中文文件	75
4.1 输入文件的文本	75
4.2 正文的选择	77
4.2.1 使用键盘进行正文选择	77
4.2.2 使用鼠标进行正文选择	77
4.3 恢复操作的“撤消”命令	79
4.4 文本的段落组织和格式安排	81
4.4.1 段落居中对齐	82
4.4.2 段落右对齐	82
4.4.3 段落左对齐	84
4.4.4 段落的缩进	85
4.4.5 利用菜单方式完成段落编排操作	87

4.4.6 项目圆点的设置	90
4.5 字符属性的选择与修改	91
4.5.1 字体的选择	91
4.5.2 字体尺寸大小的选择	92
4.5.3 字体样式的选择	96
第五章 用写字板编写一个西文文件	100
5.1 西文字符属性的选择与修改	102
5.2 在文件中查找与替换字符串	107
5.2.1 在文件中查找字符串	107
5.2.2 在文件中替换字符串	109
5.3 文本的移动和复制	110
5.3.1 在同一文件中移动文本块	111
5.3.2 在同一个文件中复制文本块	113
5.3.3 使用剪贴板处理两个文件	114
第六章 写字板的其它功能	117
6.1 制表符 Tab 的设置和使用	117
6.1.1 制表符的设置	117
6.1.2 制表符的使用	119
6.2 插入和查看菜单的使用	121
6.2.1 插入菜单的使用	121
6.2.2 “查看”菜单的使用	122
6.3 神奇的 OLE 技术	125
6.3.1 什么是 OLE	125
6.3.2 OLE 的特性	126
6.3.3 OLE 与写字板	126
6.3.4 在文档中嵌入对象	126
6.3.5 在文档中链接对象	131
6.4 文件的打印	137
6.5 写字板的快捷键组合小结	138
第七章 画图(一)	140
7.1 画图应用程序概述	140
7.2 画图应用程序的新特点	140
7.3 画图应用程序的开启	141
7.4 画图窗口	143

7.4.1 画图窗口的各个部分	143
7.4.2 画图窗口的移动	145
7.4.3 画图窗口的缩放	146
7.4.4 画图窗口边框尺寸的调整	147
7.5 退出画图应用程序	149
第八章 画图(二)	150
8.1 画图区尺寸的调整	150
8.1.1 利用“属性”对话框改变画图区的尺寸	150
8.1.2 利用“查看”项扩大画图区	151
8.2 选择画图的颜色	152
8.3 画图工具的使用	153
8.3.1 任意形状的剪裁	153
8.3.2 选定	154
8.3.3 橡皮/彩色橡皮	155
8.3.4 用颜色填充	157
8.3.5 取色	157
8.3.6 放大	158
8.3.7 铅笔	158
8.3.8 刷子	159
8.3.9 喷枪	159
8.3.10 文字	161
8.3.11 直线	163
8.3.12 曲线	164
8.3.13 几何图形	164
8.3.14 画图操作的取消与恢复	165
8.4 图形的存盘与打开	166
8.4.1 图形的存盘	166
8.4.2 图形文件的打开	168
8.5 图形的打印	169
8.5.1 打印预览	169
8.5.2 调整图形在打印纸中的边界	169
8.5.3 打印	170
第九章 画图图形的编辑及其它高级技巧	172
9.1 切块操作	172

9.1.1	定义切块	172
9.1.2	切块的移动	172
9.1.3	切块的剪切、复制和清除	173
9.1.4	切块的粘贴	174
9.1.5	切块的保存和打开	175
9.1.6	切块的翻转与旋转	175
9.1.7	切块的拉伸和扭曲	176
9.1.8	切块的反色显示	177
9.2	在放大的情况下编辑图形	178
9.2.1	图形的缩放	178
9.2.2	图形的修改	179
9.3	全屏观察图形	179
9.4	取消和恢复图形的编辑效果	180
9.5	颜色的编辑	180
9.5.1	更换当前颜料盒中的颜色	180
9.5.2	自定义颜色	181
9.5.3	编辑后的颜色的存盘和打开	182
9.6	将画图程序中生成的图形设置为墙纸	183
9.7	画图应用程序与其它应用程序之间的动态复制	186
9.8	画图应用程序实用图形举例	191
9.9	画图应用程序的快捷键组合小结	191
第十章	记事本与计算器	194
10.1	记事本	194
10.1.1	文本文件的概念	194
10.1.2	文本文件的建立和保存	196
10.1.3	文档的自动换行	197
10.1.4	日期和时间的插入	199
10.1.5	查找文字	200
10.1.6	打印文件	202
10.2	计算器	202
10.2.1	计算器概览	203
10.2.2	算术运算	204
10.2.3	科学型计算器的丰富功能	206
10.3	记事本和计算器的配合使用	209

第十一章 多媒体应用程序的使用	210
11.1 录音机.....	211
11.1.1 录音与放音	212
11.1.2 声音文件的初步编辑	213
11.1.3 不同声音文件之间的资源共享	214
11.1.4 在其它文档中加入声音文件	215
11.2 媒体播放机.....	216
11.2.1 播放 CD 音乐	216
11.2.2 播放多媒体文件	217
11.2.3 多媒体文件播放技巧	218
11.2.4 在其它文件中加入多媒体文件	219
第十二章 系统维护的有效手段——系统工具	222
12.1 磁盘扫描.....	223
12.1.1 标准测试和全面测试	223
12.1.2 高级选项	225
12.2 磁盘碎片整理.....	226
12.3 磁盘空间管理.....	228
12.3.1 磁盘压缩和解压缩	228
12.3.2 压缩软盘的使用	233
12.3.3 新压缩盘的创建与删除	234
12.3.4 磁盘空间管理程序的其它功能	237
12.4 文件备份.....	241
12.4.1 文件的备份和比较	241
12.4.2 备份文件的还原和比较	248
12.4.3 全系统备份	251
12.4.4 备份文件集:增量备份和快速备份.....	252
12.5 系统资源显示.....	256
12.5.1 系统资源显示的打开和关闭	257
12.5.2 查看资源状况	257
附录一	258
附录二	260
参考书目	262

使 用 提 示

I. 本书所指电脑除非特别说明均指 IBM 系列原装或兼容机。作者使用的是 486DX2 — 80MHz 型兼容机, A:, B: 分别为 3.5 及 5.25 寸软驱, C: 为 540 兆硬盘, 内存 8 兆, SuperVGA 显示器。如果您使用的设备配置与此不同, 请在具体操作时注意区别(比如, 您的 3.5 寸软驱的驱动器号为 B:)。

II. 鼠标操作术语:

- 单击 短促地按动鼠标左键。(如果要求按动右键的话会特别说明)
- 双击 迅速地单击两次鼠标左键。
- 拖动-释放 按住鼠标左键不放移动鼠标指针, 到达预期位置后松开手指。
- 选中 一种选定下一步工作对象的鼠标操作, 被选中的对象往往有颜色上的变化。

III. 键盘操作举例说明:

- Alt+F5 表示按住 Alt 键的同时按动 F5 键。
- Ctrl+Alt+Del 表示按住 Ctrl 和 Alt 键的同时按动 Del 键。

“他是横空出世的英雄，他有海阔天空的心胸……”

亲爱的读者朋友，请允许我们把如此热烈的赞美之词献给我们这本书的主角——微软公司的最新 PC 操作系统——中文 Windows 95。电脑不再神秘！在 Windows 95 的世界里，您将会充分领略到计算机的无比魅力，感受到信息时代的强劲脉搏。

在第一章中，我们将对 Windows 95 做一个概括的描述。这些最基础的知识技能是我们进一步学习 Windows 95 中丰富的应用程序的前提和基础。

在叩响 Windows 95 的大门之前，您还可以了解一下有关计算机的几个重要概念：硬件、软件、操作系统……

不过，一切都很轻松随意，就像结交新朋友那样。

第一章 走向中文 Windows 95

1.1 计算机、操作系统与应用软件的基本概念

什么是计算机?计算机俗称“电脑”,是一种能够自动、高速地完成数学运算,解决逻辑问题的电子设备。这种电子设备被赋予了一定的“思维能力”,能帮助人们高效地完成大量烦琐复杂的工作,大幅度地节省人力物力资源。

计算机的出现是人类科学发展史上最重大的事件之一:

- 世界上第一台电子计算机是诞生于 1946 年 3 月的电子数字积分计算机“爱尼亚克”,由美国宾夕法尼亚大学研制。这是一个占地面积达 167 平方米的庞然大物,重 30 吨,用了 18 800 个电子管,每秒运算 5000 次。

- 1946 年 9 月 IBM 公司推出了世界上第一台商用电子计算机:IBM603 电子乘法器。

至今为止,计算机的发展已经经历了五代变化:

1. 1946~1958 电子管计算机
2. 1958~1964 晶体管计算机
3. 1964~1971 中小规模集成电路计算机
4. 1971~1990 大规模集成电路计算机
5. 1990 至今 超大规模集成电路计算机

此外还有研制中的各类未来型计算机:超导计算机、光学计算机、生物计算机等。

计算机按照其规模和用途可分为巨型机、大型机、小型机、工作站和微型机。我们日常生活中所熟悉的各种家用及办公电脑绝大部分属于微型计算机的行列。微型机又称个人计算机,它是大规模集成电路和超大规模集成电路技术发展的产物,它具有体积小、重量轻、可靠性好等优点,是普及和推广电脑的有力工具。事实上,新一代的微型机性能上已经达到并超过了过去工作站乃至小型机的水准。图 1-1 显示的是一台新型的笔记本电脑,属于微型机一类,但其性能已经大大超过了十余年前的小型计算机。

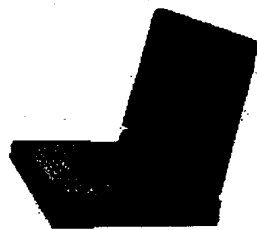


图 1-1

第一章 走向中文 Windows 95

1.1 计算机、操作系统与应用软件的基本概念

什么是计算机?计算机俗称“电脑”,是一种能够自动、高速地完成数学运算,解决逻辑问题的电子设备。这种电子设备被赋予了一定的“思维能力”,能帮助人们高效地完成大量烦琐复杂的工作,大幅度地节省人力物力资源。

计算机的出现是人类科学发展史上最重大的事件之一:

- 世界上第一台电子计算机是诞生于 1946 年 3 月的电子数字积分计算机“爱尼亚克”,由美国宾夕法尼亚大学研制。这是一个占地面积达 167 平方米的庞然大物,重 30 吨,用了 18 800 个电子管,每秒运算 5000 次。

- 1946 年 9 月 IBM 公司推出了世界上第一台商用电子计算机:IBM603 电子乘法器。

至今为止,计算机的发展已经经历了五代变化:

1. 1946~1958 电子管计算机
2. 1958~1964 晶体管计算机
3. 1964~1971 中小规模集成电路计算机
4. 1971~1990 大规模集成电路计算机
5. 1990 至今 超大规模集成电路计算机

此外还有研制中的各类未来型计算机:超导计算机、光学计算机、生物计算机等。

计算机按照其规模和用途可分为巨型机、大型机、小型机、工作站和微型机。我们日常生活中所熟悉的各种家用及办公电脑绝大部分属于微型计算机的行列。微型机又称个人计算机,它是大规模集成电路和超大规模集成电路技术发展的产物,它具有体积小、重量轻、可靠性好等优点,是普及和推广电脑的有力工具。事实上,新一代的微型机性能上已经达到并超过了过去工作站乃至小型机的水准。图 1-1 显示的是一台新型的笔记本电脑,属于微型机一类,但其性能已经大大超过了十余年前的小型计算机。



图 1-1

2. 输出设备： 显示器、打印机等；
3. 内存储器： 内存芯片等；
4. 外存储器： 硬盘、磁盘、CD-ROM 等；
5. 中央处理器(CPU)。

1.1.2 操作系统的概念和分类

我们常常听使用电脑的人谈论 DOS 和 Windows, 这些究竟是些什么东西呢? 这些就是大名鼎鼎的“计算机操作系统”。

我们知道, 为了实现人机对话, 电脑上必须装有软件。机器语言, 也就是以 0 和 1 两个数字组成的二进位制语言, 是最基本的软件语言, 但是, 只有极少数专业工作者才能使用这种烦琐、复杂的东西。为了简化人们的工作, 一批批的电脑工作者不辞辛苦, 由繁到简, 一步步地编制出了大量的方便人们使用和管理计算机的程序。计算机操作系统就是其中最基本的一种管理程序。

计算机操作系统是个综合性的软件, 它最主要的功能是把复杂的计算机系统组织起来, 让它正常、高效地运转。同时还要有一种软件来把它的各种输入、输出设备有效地组织起来。在上一部分, 我们简单地介绍了计算机的最基本硬件组成, 操作系统的作用就是让电脑使用者能够方便地管理电脑, 调用他想调用的任何设备。

几种常见的电脑操作系统:

- 大型机: VAX 系统;
- 工作站: UNIX, Windows NT(网络版视窗)系统;
- PC 机: DOS(Disk Operating System)系统, Windows(视窗)系统。

此外, APPLE-MACINTOSH(苹果)系统在教育界和出版界也十分流行。

每种操作系统往往有若干种大同小异的分支, 每种分支又有先后推出的各种版本。例如, DOS 系统就有 MS-DOS 和 IBM-DOS 等几种, MS-DOS 较为流行的版本有 3.3, 5.0, 6.0 和 6.22 等。

这里简单介绍一下“版本”的概念。软件编制者对其软件会不断作一些改进和更新。电脑使用者可以凭软件的版本号来区别软件的新旧: MS-DOS 6.0 版比 5.0 版有较大改进, 而 6.22 版同 6.21 版之间只有很小的不同。应当注意的是, 不同软件之间的版本号没有可比性。

自从世界上第一台计算机诞生以来, 计算机软、硬件技术一直以令人惊叹的速度发展着。操作系统作为电脑的最基本软件, 其动向往往代表了软件技术的发展方向。

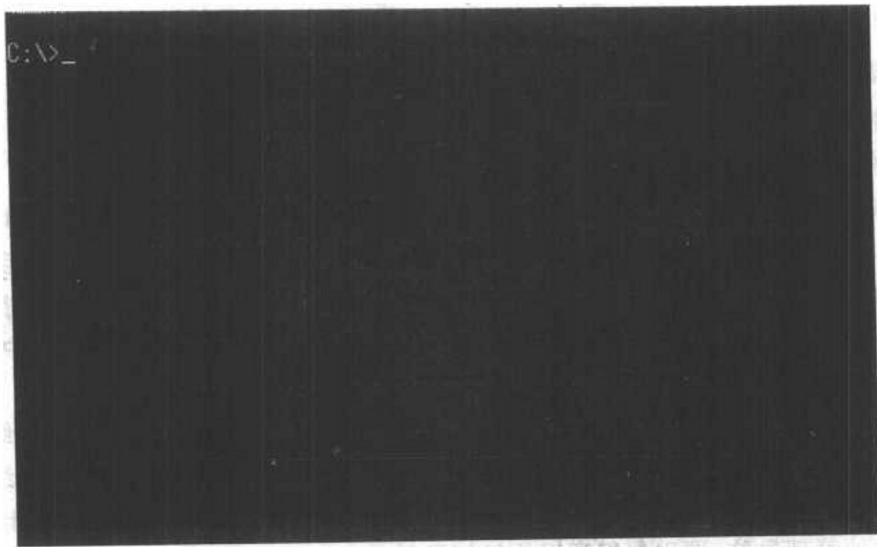
就 PC 操作系统而言, 90 年代以来的最大变化就是“图形界面操作系统”的出现和逐步占据主导地位。

1.1.3 DOS—Windows 3.x—Windows 95: 界面的变迁

作为配置在微型电脑上的操作系统, DOS, Windows 3.x 和 Windows 95 的基本作用是一样的: 帮助人们更好地运用电脑的各种功能, 方便人们管理、调用电脑的各个组成部分。但是, 为了完成相同的工作, 为什么人们要先后推出那么多不同的操作系统软件, 每一种软件又有那么多的版本呢? 当然是为了使完成同样的工作步骤越来越简化, 花的时间越来越少。

由 DOS 到 Windows 3.x 再到 Windows 95, 这种系统软件的变迁正是计算机操作由繁到简, 由专业技术人员走向一般用户的必然发展过程。

图 1-4 是这三种操作系统的典型界面:



(a)



(b)

图 1-4

什么是界面?“界面”是英文 interface 的直译,表示某种软件呈现在用户面前的使用环境