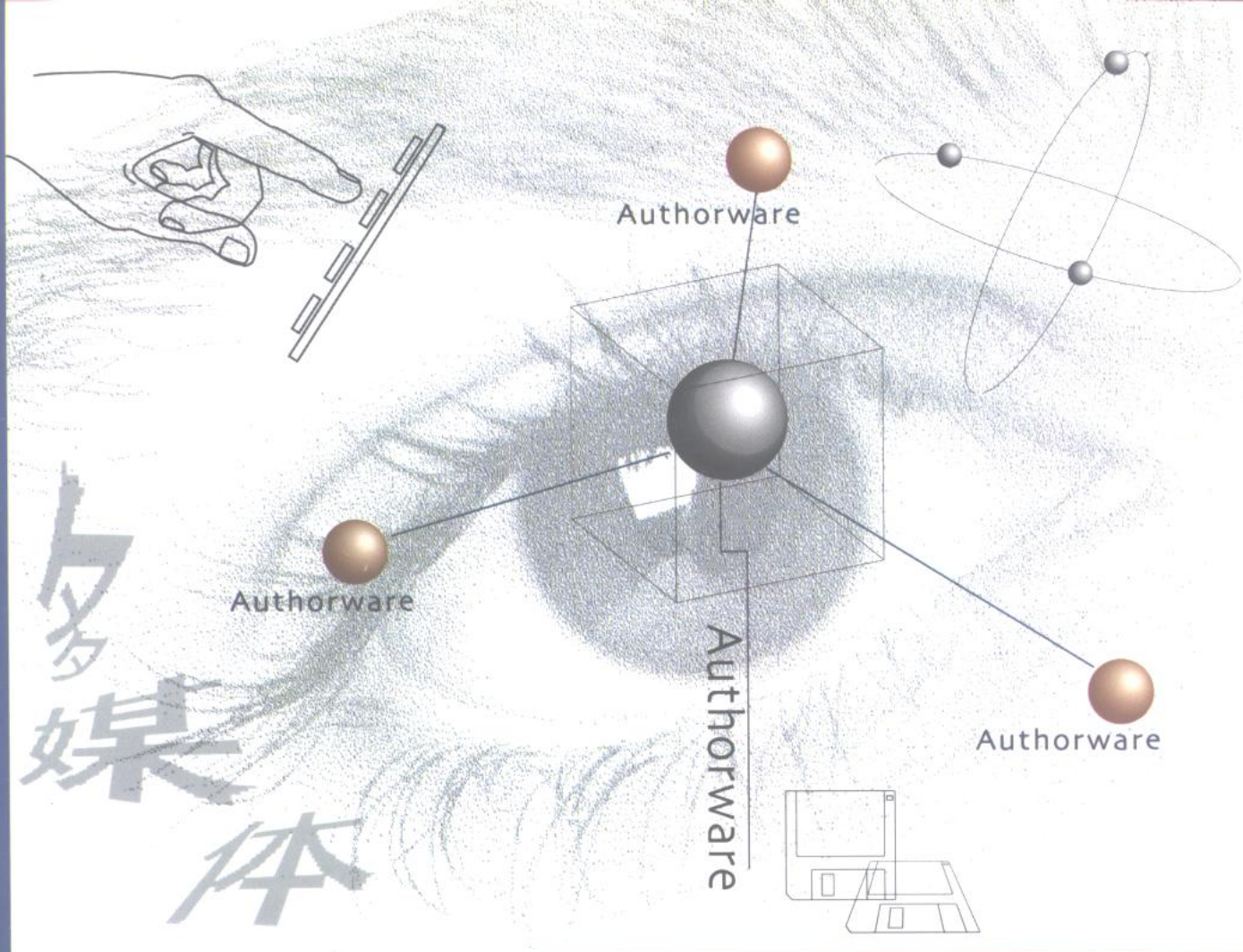




多媒体设计大师

Authorware

● 金增辉 编著



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
URL: <http://www.phei.com.cn>

11.56
24/1

7/211.56
JZH/1

多媒体设计大师 Authorware

金增辉 编著



电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry

0045168

内 容 简 介

本书共分为十章,对多媒体设计软件 Authorware 进行了详细介绍。本书通过大量实例,配以从屏幕上直接抓取的真实界面,使讲解更加简单明了。本书可以是多媒体设计爱好者的得力帮手,也可以做为广大大、中学生学习的辅助教材。

JS 405/35

书 名: 多媒体设计大师 Authorware

编 著 者: 金增辉

责任编辑: 冉哲

排版制作: 电子工业出版社计算机排版室

印 刷 者: 北京大中印刷厂

出版发行: 电子工业出版社出版、发行 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036 发行部电话: 68214070

经 销: 各地新华书店经销

开 本: 787×1092 1/16 印张: 9.5 字数: 230 千字

版 次: 1998 年 3 月第 1 版 1998 年 3 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-4516-8
TP·2112

定 价: 14.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换
版权所有·翻印必究

前 言

多媒体计算机是时代的产物,进行多媒体程序设计开发也就成了热门话题。制作多媒体程序的工具软件有很多种,本书介绍如何使用 Macromedia 公司出品的 Authorware 进行多媒体程序的开发。本书共分为十章,详尽地介绍了 Authorware 中的各种工具图标的使用。同时还对各菜单的功能,编辑工具的使用以及程序调试技巧等进行了详细说明。本书通过大量的实例,配以从屏幕上直接抓取的真实界面,使讲解更加简单明了,是多媒体设计爱好者的得力帮手,同时也是大、中学生学习多媒体设计软件很好的辅助教材。

书中所用实例,都是作者本人根据自己编程经验,结合书中内容设计的,尽量做到结合实际。由于本人经验有限,书中的不足之处敬请读者指出,并予以纠正,本人将感激不尽。同时本人还要感谢家人及好友付桂玲、金柯、陈沂欢、刘燕和李刚的支持与帮助,特此致谢。

第一章 多媒体的基本概念	(1)
1.1 什么是多媒体	(1)
1.2 多媒体的制作	(1)
第二章 Authorware 简介	(3)
2.1 如何安装 Authorware	(3)
2.1.1 硬件环境	(3)
2.1.2 安装 Authorware	(3)
2.2 Authorware 的基本编辑环境	(14)
2.2.1 第一次启动 Authorware	(14)
2.2.2 Authorware 的编辑环境	(16)
第三章 显示图标、移动图标、清除图标和等待图标	(23)
3.1 显示图标的展示窗口	(23)
3.1.1 绘图工具箱	(25)
3.1.2 插入文本及对文字的编辑	(28)
3.1.3 属性设定及显示模式的选用	(33)
3.2 使用移动图标制作简单的动画	(37)
3.2.1 基本操作	(38)
3.2.2 五种移动模式	(43)
3.3 利用清除图标进行更高级的动画制作	(54)
3.4 让程序暂停	(57)
3.5 调色板图标	(60)
第四章 交互图标(一)	(61)
4.1 按钮响应	(62)
4.2 下拉式菜单	(69)
4.3 热击区域响应	(70)
4.4 热击对象响应	(74)
第五章 交互图标(二)	(78)
5.1 目标区域响应、条件判断和时间限制响应	(78)
5.2 文字输入响应	(86)
5.3 按键响应和尝试次数限制响应	(89)
第六章 计算图标与函数、变量的使用	(92)
6.1 计算图标	(92)
6.1.1 函数调用	(92)
6.1.2 变量赋值	(95)
6.1.3 编写程序和加注解	(95)
6.1.4 附属计算图标	(96)
6.2 函数	(98)
6.2.1 系统函数	(98)
6.2.2 关键字	(99)

6.2.3 自定义函数	(99)
6.3 变量	(99)
6.3.1 系统变量	(100)
6.3.2 自定义变量	(100)
6.3.3 变量的运算	(101)
6.4 条件判断语句	(101)
6.5 循环语句	(102)
第七章 结构图标和导航图标	(103)
7.1 结构图标	(103)
7.1.1 结构图标的组成	(103)
7.1.2 结构图标的使用	(106)
7.2 导航图标	(110)
7.2.1 导航图标的使用	(110)
7.2.2 导航设定	(113)
第八章 声音、数字电影及视频的播放	(114)
8.1 声音图标	(114)
8.2 数字电影图标和视频图标	(116)
第九章 决策判断图标	(119)
9.1 用决策判断图标制作分支流程	(119)
9.2 用决策判断图标制作循环流程	(121)
第十章 程序设计与调试技巧	(125)
10.1 程序结构化	(125)
10.1.1 组图标	(125)
10.1.2 模块和图标库	(127)
10.2 程序调试	(130)
10.2.1 流程起始标记和终止标记	(131)
10.2.2 调试追踪窗口	(131)
10.3 文件设置	(132)
10.4 程序包装	(135)
附录一 常用的系统变量	(137)
附录二 系统函数	(140)

第一章 多媒体的基本概念

本章提要

- 多媒体的基本概念
- 多媒体的制作方式



1.1 什么是多媒体

媒体,就是传播载体,大家都知道风可以传播种子,报纸可以传播信息,风和报纸都是媒体。那么什么是多媒体计算机呢?我们知道计算机有了声卡,可以用立体声音箱听音乐;插上显示卡,可以播放视频信号;再加上光盘驱动器,就可以看 VCD 了,这可以算是拥有多媒体计算机了吗?实际上,多媒体的概念很广泛,上面提到的配置只能说是多媒体的一般配置。

从软件制作的角度来讲,多媒体就是将文字“Text”、图像“Image”、图形“Graphics”、动画“Animation”、音频“Audio”(包括声音和音乐)、视频“Video”等多种媒体集成为一体。并且,制作出的多媒体程序应该具有交互性,通过超文本、超媒体等实现更为友好的人机交互界面。现在利用多媒体最多的是各种电脑辅助教学软件,他们采用交互式教学方式,通过对键盘或鼠标的操作,使学习者和教学软件之间能够很好地沟通,并很快地掌握所学知识。

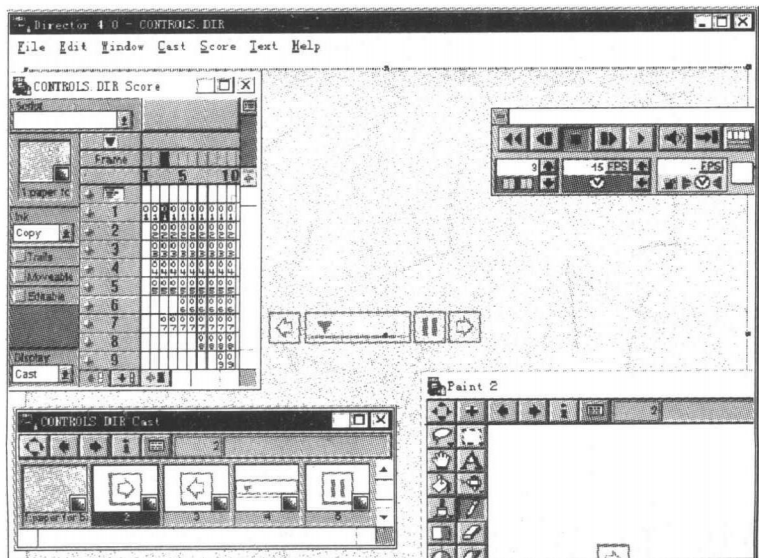


1.2 多媒体的制作

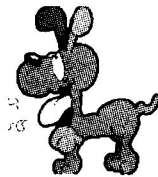
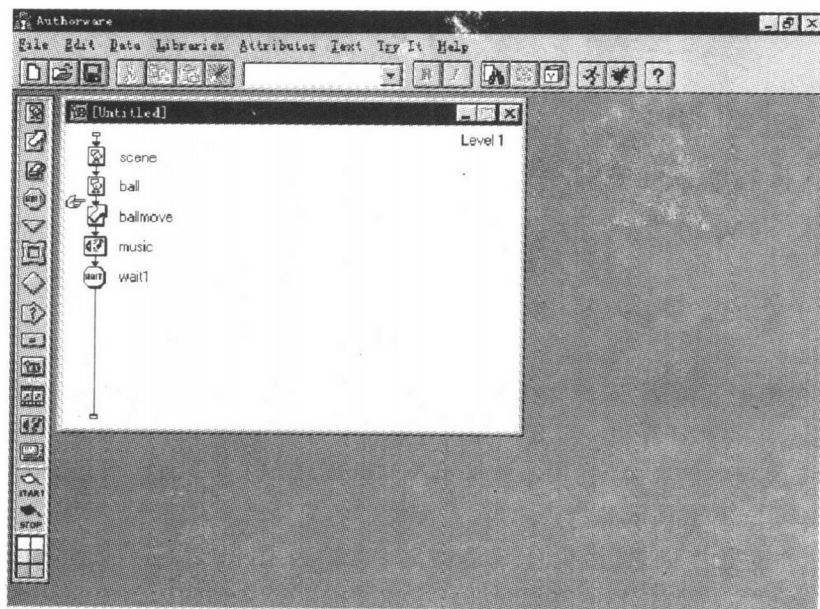
多媒体的制作方式可分为三种:

一种是使用程序语言编程实现的方式,如使用 Visual Basic、Tool Book 等工具软件。

另一种是影片播放制作方式,如使用 Macromedia 公司出品的 Director,如图所示:



还有就是使用流程线及工具图标来制作多媒体产品的方式,如本书将要涉及的同样由 Macromedia 公司出品的 Authorware,如图所示:



第二章 Authorware 简介

本章提要

- Authorware 的硬件环境
- 如何安装 Authorware
- Authorware 的功能菜单表
- Authorware 的编辑工具栏
- Authorware 的图标工具栏
- Authorware 的流程设计窗口



2.1 如何安装 Authorware



2.1.1 硬件环境

使用 Authorware 进行多媒体设计,硬件必须符合或高于下列规格:

- 1.486/33 主板
- 2.8MB 的内存
- 3.Windows 3.1 运行环境
- 4.16 色的显示卡
- 5.40MB 的硬盘空间

当然,还需要有声卡及光盘(CD-ROM)驱动器。

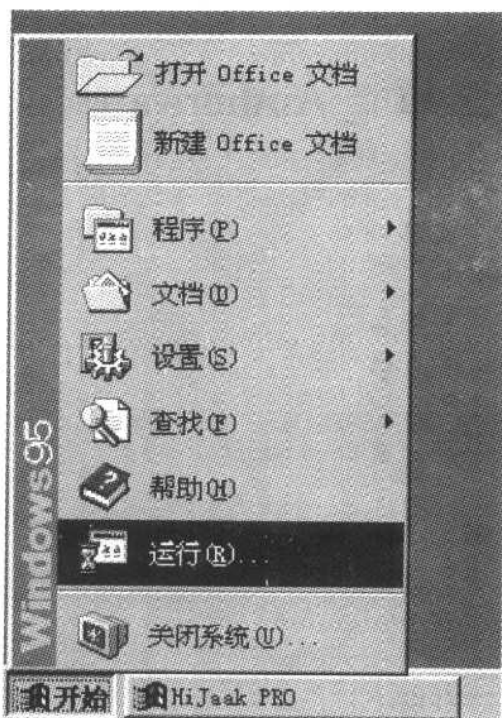


2.1.2 安装 Authorware

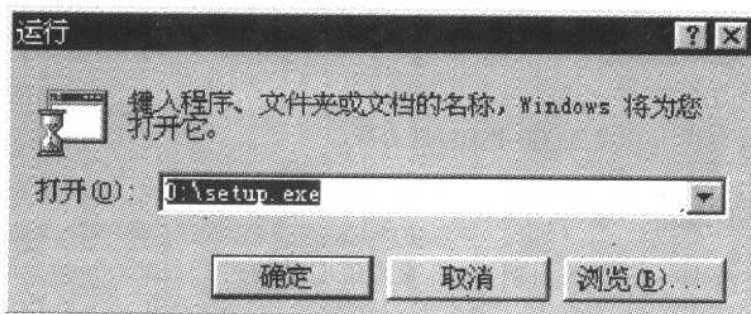
这里我们以 Authorware 3.5 为例,按步骤来说明如何进行安装(在中文 Windows 95 下安装):

- 1.将 Authorware 3.5 安装盘放入光驱中。

2. 移动鼠标点按“开始”后,选中“运行”选项,点按鼠标左键。



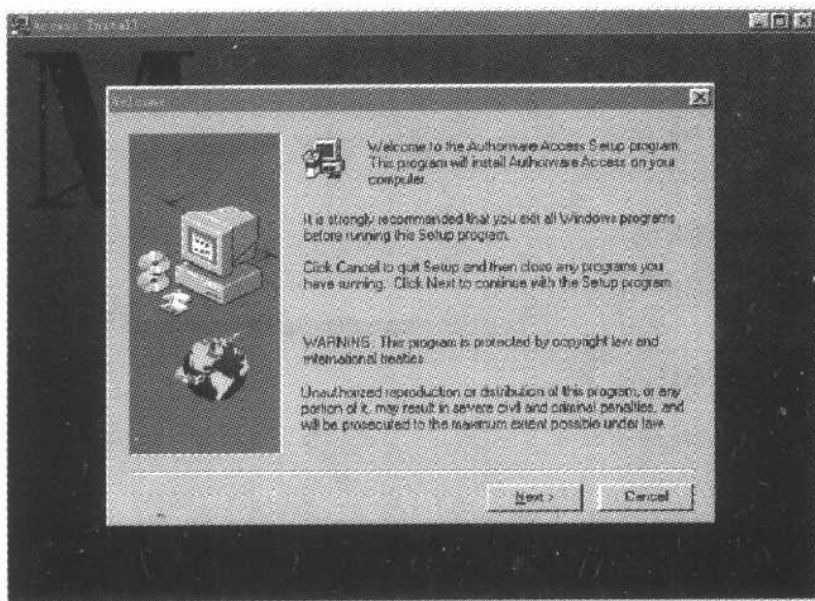
3. 键入 D: \ setup.exe.●



移动鼠标点击“确定”键。

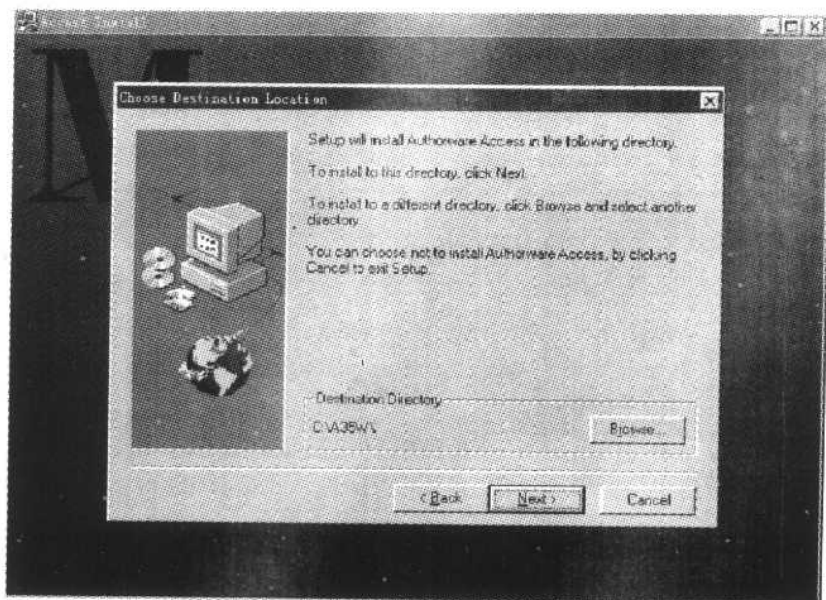


执行到 100%后,出现如下画面。

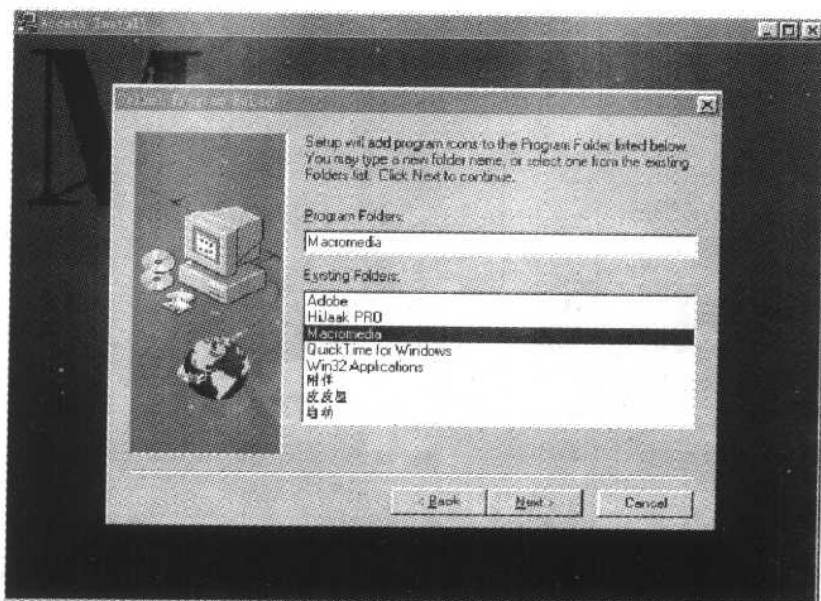


这是 Authorware Access 的安装界面。

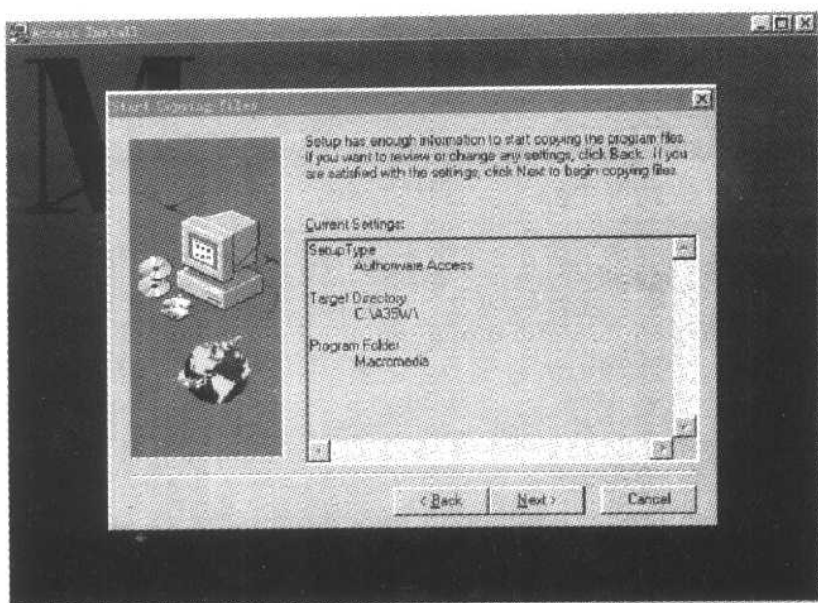
4. 按“next”键,画面提示要安装到 C:\A35w 目录下。



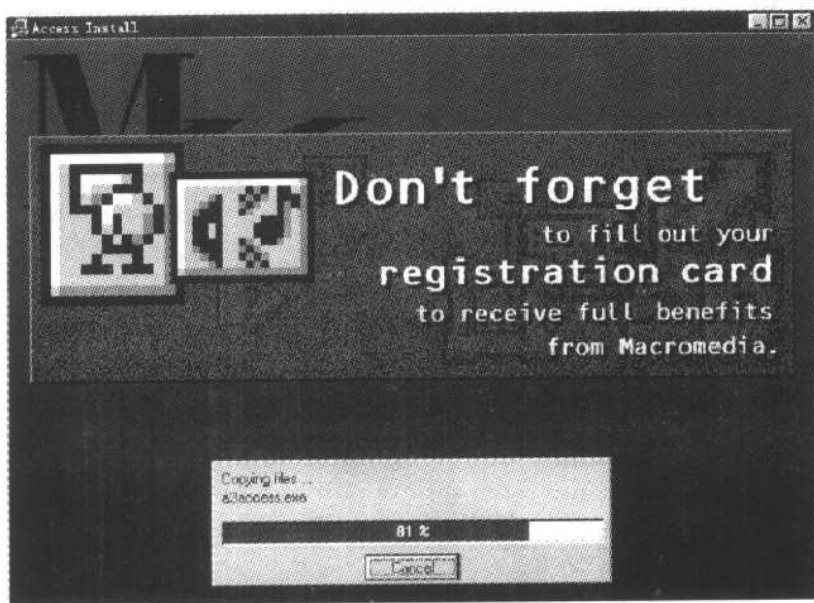
5. 按“next”键,画面提示要安装到 Macromedia 程序组中。



6. 按“next”键,画面显示安装的设置值。



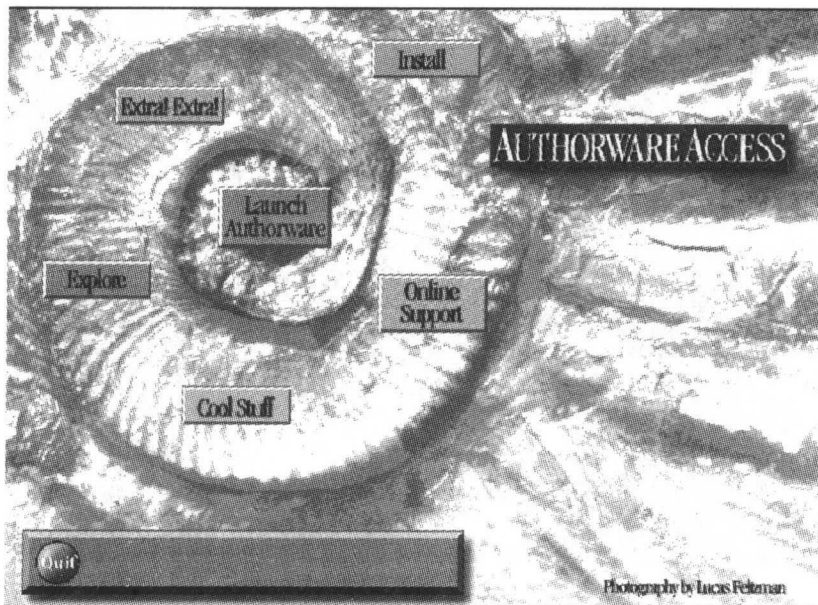
7. 按“next”键,开始拷贝文件。



安装完成后,出现提示安装结束画面,并询问是否要执行 Authorware Access,我们选择执行 Authorware Access。



8. 按“finish”键,开始执行 Authorware Access,出现如下选择画面,共包括六项:

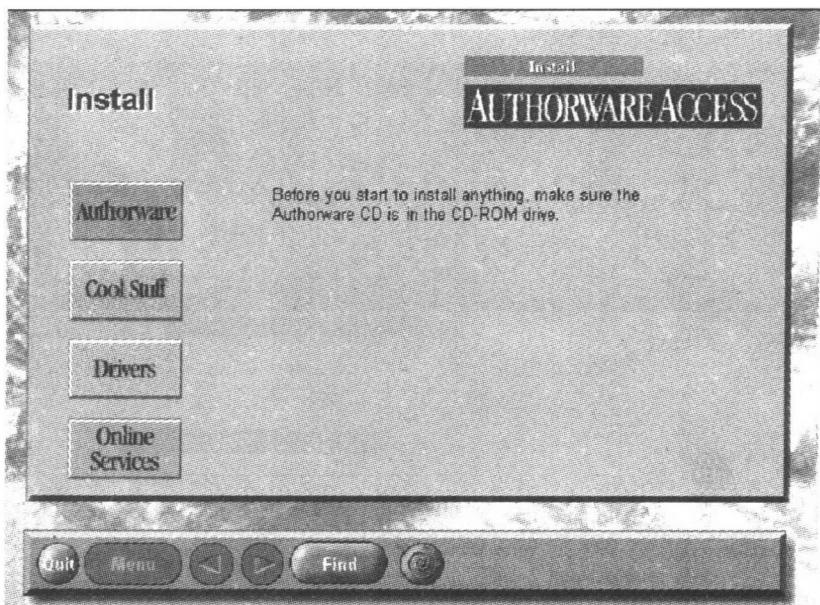


- Install: 安装程序或附属软件;
- Extra: Authorware 3.5 新增的功能及系统相关信息;
- Launch Authorware: 执行 Authorware 3.5;
- Explore: Authorware 范例演示;

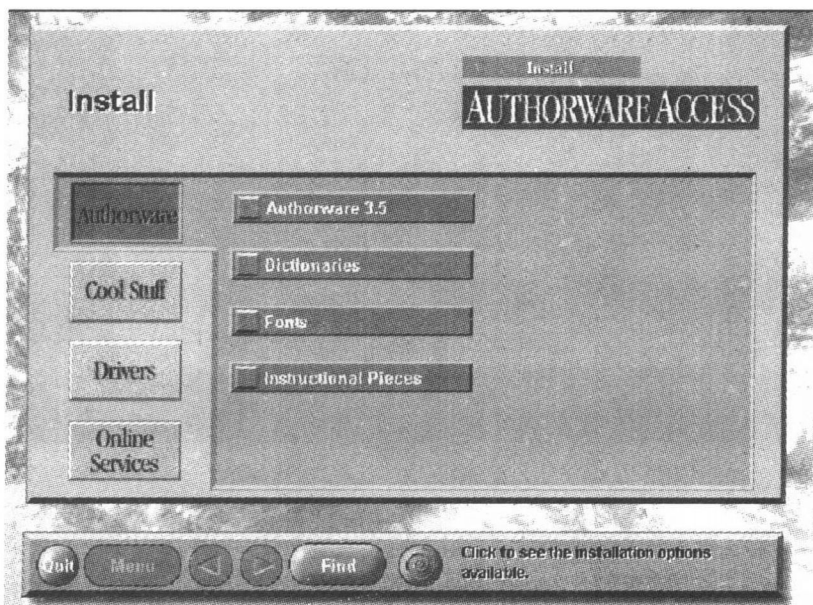
Online Support: 联机支持,提供美国 CompuServer 和 AmericaOnline 两大网络资源查询及如何取得 Authorware 技术支持的说明;

Cool Stuff: 可选择安装 Authorware Smart Clip,以及其他软件的信息。

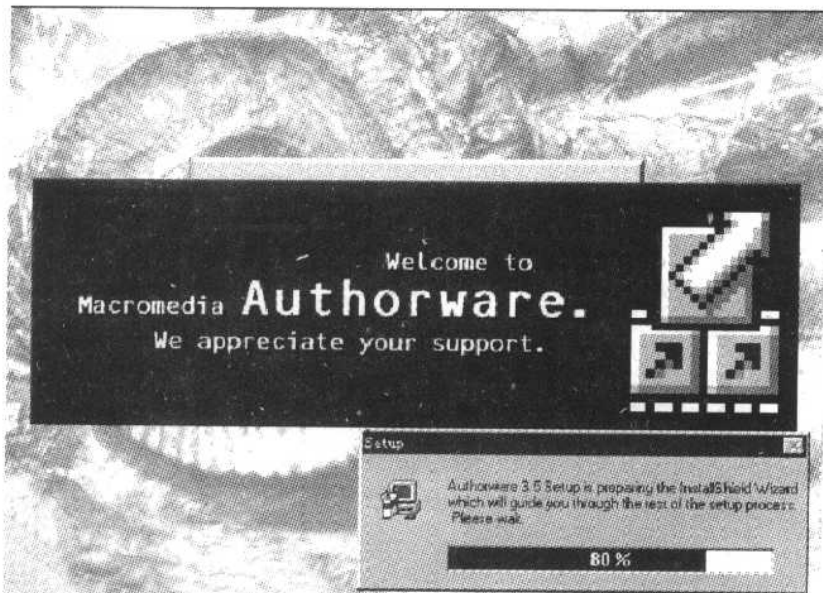
9. 按“Install”键,有四个安装选项:



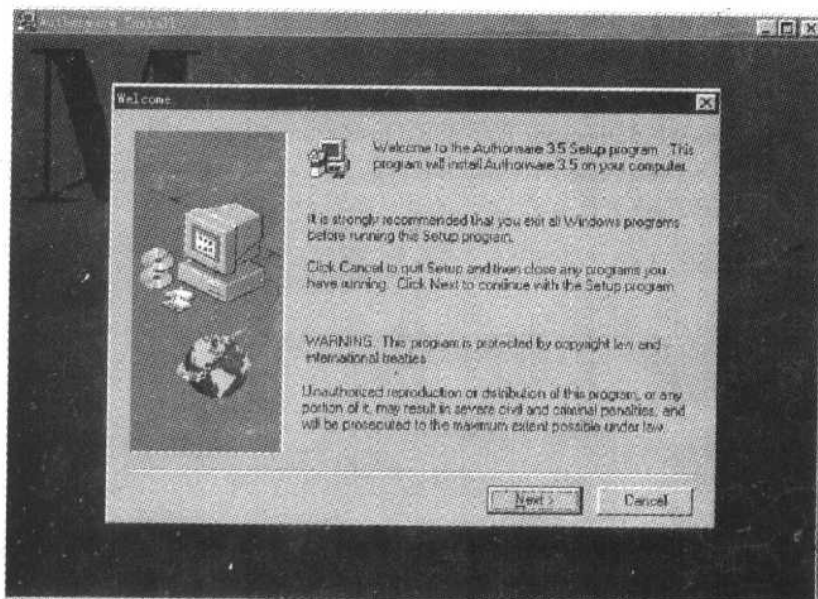
选择“Authorware”项后,又分成安装 3.5 版的 Authorware 主程序、检查拼写工具(Dictionaries)、字体(fonts)及 Authorware 教学范例(Instructional Pieces)四个选项。



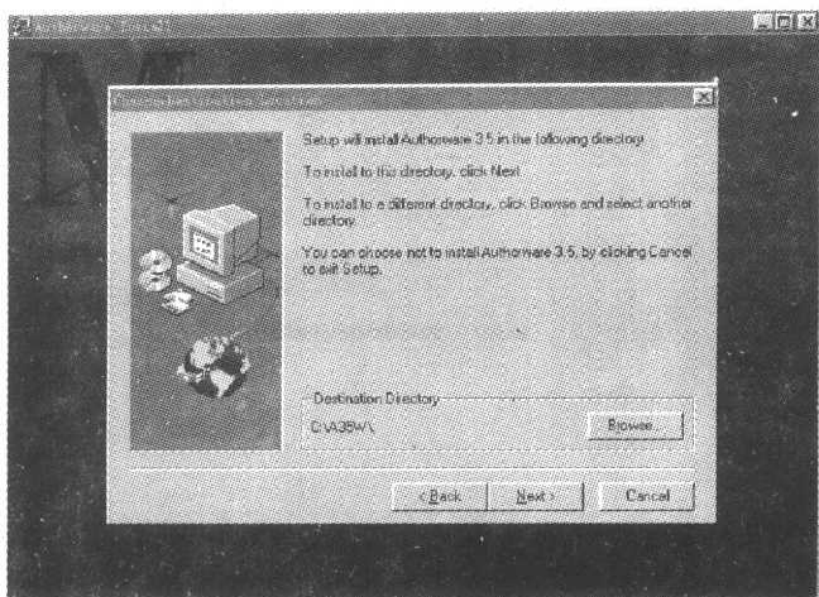
10. 选择“Authorware 3.5”项。



准备完成后,进入 Authorware 的安装提示窗口。



11. 按“next”键,画面提示要安装到 C:\A35w 目录下。



12. 按“next”键,画面上出现三种安装模式:典型安装(Typical)、最小安装(Compact)及高级安装(Custom)。

