

导弹设计原理丛书

空载雷达

第一册

总体設計

D. J. 波維季西耳
〔美〕著
P. 沃特門

国防工业出版社

导弹設計原理丛书

空載雷达

第一册

总体设计

D. J. 波維季西耳 著
〔美〕 P. 沃特門

鄭能敬 許耀昌譯



国防工业出版社

1986

內容簡介

本冊詳細地論述了空載雷達的战术問題和設計觀點。书中以海軍的航空母艦特種混合舰队的空中防衛系統作為例子，對空載雷達系統設計與整個武器系統設計間關係進行了總體論証。介紹了如何將空載雷達系統視作整個武器系統的一個組成部分，而根據武器系統的要求提出空載雷達的要求。

本書對從事雷達研究、設計和應用的工程技術人員，特別是對這方面的武器系統工程技術人員及大專院校師生有較大參考價值。

AIRBORNE RADAR

[美]D. J. Povejsil, R. S. Raven and P. Waterman
D. VAN NOSTRAND COMPANY, INC. 1961

*

(導彈設計原理叢書)

空 載 雷 达

第 一 冊

總 体 設 計

鄒能敬 許耀昌譯

*

國 防 工 业 出 版 社 出 版

北京市書刊出版業營業許可證字第 074 号

新华书店北京发行所发行 各地新华书店經售

国防工业出版社印刷厂印裝

*

850×1168 1/32 印張 4 3/8 110 千字

1966年5月第一版 1966年5月第一次印刷 印数：0,001—2,450册

统一书号：15034·1108 定价：(科四) 0.55元

目 录

出版者的話 3

第一章 空載雷达总体設計問題的基本原則 7

1-1 引言	7
1-2 雷达系统的分类	8
1-3 装置的环境	9
1-4 雷达系統的功能特性	9
1-5 雷达信号的調制	22
1-6 工作的載頻	31
1-7 空載雷达的設計問題	32
1-8 空載雷达設計的总体考慮	35
1-9 系統的環境	40
1-10 武器系統的模型	41
1-11 武器系統模型的基本統計特性	44
1-12 武器系統模型的制造与运轉	45
1-13 总結	49

第二章 武器系統要求的提出 50

2-1 本問題的導論	50
2-2 制定系統研究方案	51
2-3 航空母舰特混部队的防空系統	53
2-4 目标組合	60
2-5 作战要求：完成任务指标	61
2-6 系統設想	61
2-7 系統研究方案	63
2-8 模型参数	64
2-9 系統有效性模型	64
2-10 空載預警系統的初步設計	70

2-11	AEW 系统邏輯与不变单元	73
2-12	AEW 發現距离要求	76
2-13	AEW 目标分辨力要求	78
2-14	AEW 系统、CJC 系统、歼击机系统的相互关系及战术問題.....	82
2-15	假設 AEW 系統的精度	83
2-16	假設 AEW 系統的信息处理容量	88
2-17	速度与航向估計	89
2-18	由战术問題决定的 AEW 雷达波束寬度	92
2-19	影响測高雷达要求的因素	95
2-20	AEW 系统要求的总结	99
2-21	暫定設計参数在战术問題上的評价	101
2-22	歼击机系统研究模型	103
2-23	可靠工作的概率	107
2-24	看到目标的概率——引导概率	108
2-25	关于歼击机系統动作引导阶段的分析	109
2-26	由引导考虑来决定的 AI 雷达要求	114
2-27	轉換問題的分析	119
2-28	由轉換問題决定的鎖定距离与觀察角要求	132
2-29	导弹制导考慮对 AI 雷达的要求	137
2-30	AI 要求总结.....	138
2-31	总结	139

导弹設計原理丛书

空載雷达

第一册

总体设计

D. J. 波維季西耳 著
〔美〕 P. 沃特門

鄭能敬 許耀昌譯



国防工业出版社

1976

內容簡介

本冊詳細地論述了空載雷達的战术問題和設計觀點。书中以海軍的航空母艦特種混合舰队的空中防衛系統作為例子，對空載雷達系統設計與整個武器系統設計間關係進行了總體論証。介紹了如何將空載雷達系統視作整個武器系統的一個組成部分，而根據武器系統的要求提出空載雷達的要求。

本書對從事雷達研究、設計和應用的工程技術人員，特別是對這方面的武器系統工程技術人員及大專院校師生有較大參考價值。

AIRBORNE RADAR

[美]D. J. Povejsil, R. S. Raven and P. Waterman
D. VAN NOSTRAND COMPANY, INC. 1961

*

(導彈設計原理叢書)

空 載 雷 达

第 一 冊

總 体 設 計

鄒能敬 許耀昌譯

*

國 防 工 业 出 版 社 出 版

北京市書刊出版業營業許可證出字第 074 号

新华书店北京发行所发行 各地新华书店經售

国防工业出版社印刷厂印裝

*

850×1168 1/32 印張 4 3/8 110 千字

1966年5月第一版 1966年5月第一次印刷 印数：0,001—2,450册

统一书号：15034·1108 定价：(科四) 0.55元

出版者的話

“空載雷达”是美国出版的導彈設計原理丛书之一。本书对空載雷达基本技术及其与整个武器系統設計間的关系作了較全面的論述，着重叙述了空載雷达基本原理、系統分析方法和如何用数学模型去解决雷达設計問題。对雷达技术性能与其部件之間的相互关系，对雷达技术要求和如何定量地論述整个武器系統以及使用空載雷达的武器系統的各种类型也作較詳細介紹。举例說明了空載截击雷达系統和空載地面監視系統的詳細技术規格和推导程序。对各类的雷达系統（如单脉冲系統，被动檢測系統等）及其与整个武器系統的关系作了分析，并討論了影响雷达发射机、接收机、跟踪电路和显示器的各种因素，还注意了雷达系統信息流的控制問題。本书除举例說明設計細节如何影响完整武器系統的工作性能外，对雷达設計的細节均未作介紹。虽然本书的論述是針對空載雷达，但对地面雷达也是有用的。本书对从事雷达設計、科研、生产的工程技术人员，特別是該領域的武器系統工程技术人员有一定参考价值，我們將它譯成中文，以供讀者学习参考之用。但根据本书的內容和特点我們仅仅翻譯了参考价值較大的前九章，并分三册出版：

- 第一册 总体設計（包括原书第一、二章）；
- 第二册 基本原理和类型（包括原书第三、四、五、六章）；
- 第三册 重要电路（包括原书第七、八、九章）。

本书是美国出版的，书中有些許多觀點和說法是不正确的，字里行間会反映出矢量为美帝侵略政策張目，鼓吹战争的反动觀点，在处理問題的方法上存在着形而上学和唯武器論的觀点。我們在出版本书时，保留了原文的面貌，未作原則性的刪改。因此，希望讀者在閱讀和参考本书时，要以批判的眼光对待，只接受其中合理和适用的东西。



目 录

出版者的話 3

第一章 空載雷达总体設計問題的基本原則 7

1-1 引言	7
1-2 雷达系统的分类	8
1-3 装置的环境	9
1-4 雷达系統的功能特性	9
1-5 雷达信号的調制	22
1-6 工作的載頻	31
1-7 空載雷达的設計問題	32
1-8 空載雷达設計的总体考慮	35
1-9 系統的環境	40
1-10 武器系統的模型	41
1-11 武器系統模型的基本統計特性	44
1-12 武器系統模型的制造与运轉	45
1-13 总結	49

第二章 武器系統要求的提出 50

2-1 本問題的導論	50
2-2 制定系統研究方案	51
2-3 航空母舰特混部队的防空系統	53
2-4 目标組合	60
2-5 作战要求：完成任务指标	61
2-6 系統設想	61
2-7 系統研究方案	63
2-8 模型参数	64
2-9 系統有效性模型	64
2-10 空載預警系統的初步設計	70

2-11	AEW 系统邏輯与不变单元	73
2-12	AEW 發現距离要求	76
2-13	AEW 目标分辨力要求	78
2-14	AEW 系统、CJC 系统、歼击机系统的相互关系及战术問題.....	82
2-15	假設 AEW 系統的精度	83
2-16	假設 AEW 系統的信息处理容量	88
2-17	速度与航向估計	89
2-18	由战术問題决定的 AEW 雷达波束寬度	92
2-19	影响測高雷达要求的因素	95
2-20	AEW 系统要求的总结	99
2-21	暫定設計参数在战术問題上的評价	101
2-22	歼击机系统研究模型	103
2-23	可靠工作的概率	107
2-24	看到目标的概率——引导概率	108
2-25	关于歼击机系統动作引导阶段的分析	109
2-26	由引导考虑来决定的 AI 雷达要求	114
2-27	轉換問題的分析	119
2-28	由轉換問題决定的鎖定距离与觀察角要求	132
2-29	导弹制导考慮对 AI 雷达的要求	137
2-30	AI 要求总结.....	138
2-31	总结	139

第一章 空載雷达总体設計問題的基本原則

1-1 引　　言

本书介紹并用实例說明拟訂和实现整个空載雷达系統設計所必需的基本知識及分段方法。設計問題基本上可以分为三个部分：（1）根据整个武器系統的作战要求，提出对雷达系統的性能要求；（2）在自然規律和当前技术水平所容許的范圍內，提出和应用某些能滿足性能要求的雷达技术；（3）評价所提出的雷达系統能否滿足整个武器系統的要求。

在設計問題的每个部分中，使用了系統概念；也就是說，将空載雷达系統作为整个武器系統的一个組成部分，而不是一个独立单元来考慮。

我們利用具体事物的研究方法来建立系統概念。首先拟制一个假設的武器系統模型，然后根据作战要求对这个模型进行分析，以导出对空載雷达系統設計具有重要意义的各种系統环境所特有的特性。此外，那些对整个系統的功能有很大影响的領域也将提到。

根据所导出的特性，就可知道怎样来选择和設計空載雷达系統，以滿足整个系統的要求并与系統环境相适应。

我們将以海軍的航空母舰特种混合舰队的空中防御系統作为例子来进行研究。在这种武器系統中，包括二类空載雷达系統：

1. 作为快速航空母舰特种混合舰队空中防御系統报警用的空載早期預警系統（简称 AEW 系统）；

2. 利用 AEW 系统所产生的原始数据的截击机防禦系統。

这些例子的分析，可以提供一种衡量各个系統单元的基本方

法——这种方法对任何一种空载雷达系统的設計不仅适用，而且應該采納。

雷达設計者必須理解这样一个极为重要的概念：雷达通常虽小，但它是动态系統(也就是基本特性和参数經常隨着時間而变化的系統)中不可缺少的重要部分。由于雷达是整个系統的“眼睛”，因此雷达的动态性能必然和整个系統所要求的动态性能有关，而且在很大程度上是由整个系統所要求的动态性能所决定的。由于这个原因，雷达設計者除了应当很好地掌握雷达系統分析和設計細节的專門知識外，还应具备理解和分析整个武器系統的能力。

1-2 雷达系統的分类

为了提供一些討論空載雷达設計在总体方面的基础知識，我們將对雷达系統的基本特性和用途加以說明。通常在雷达系統术语汇集中的許多專門名詞也将加以确定。在雷达研究工作中所应用的一些較简单的数学表示式也将提出。

雷达这个名字的原意是无线电探测和测距—Radio Detection and Ranging。它是从早期雷达系統所执行的任务中引导出来的。該字原意是指发射并接收无线电信号的系統，現已被扩大到使用微波技术的各种系統中，包括接收由系統本身产生能量的系統(主动系統)，接收由目标所产生的能量的系統(被动系統)，接收和接收机或目标分开的发射机所产生的能量的系統(半主动系統)，以及为了各种目的辐射电磁能的系統(发射或照射系統)。很多复杂的武器系統都是由这些基本型式組合而成。例如，在电子对抗系統中，可用被动雷达系統来探测敌方的电磁辐射，并利用这种情报去控制一个干扰系統的动作，以便和敌方的辐射进行战斗。

現今使用的各种雷达系統，需要用一些合理的分类方法来分类。一种已經得到普遍公认的分类方法是将雷达系統按下面四个特征来分类：

1. 装置的环境;
2. 系统的功用;
3. 加在发射和接收的辐射波上调制信息的类型, 以及从接收信号中提取信息的解调过程的类型;
4. 工作的载频。

根据这四个特征, 通常可以对雷达作一般的定性描述。例如, 某雷达是: (1) 空载的; (2) 能截击、搜索和跟踪的; (3) 圆锥扫描的脉冲雷达; (4) 工作在X波段。

1-3 装置的环境

雷达系统装置的最普遍型式是:

1. 地面的;
2. 船上的;
3. 空载的 (有人驾驶飞机);
4. 空载的 (导弹)。

通常是按装置的环境来将他们分类的。这种划分便于正确处理在特定环境下与雷达系统的研制及设计有关的复杂问题, 但是不能经常使各方面的经验进行交流, 而这种经验交流对于任一方面的进展都是有利的。

1-4 雷达系统的功能特性

雷达系统可以完成以下这些基本任务:

1. 搜索和探测;
2. 譬别;
3. 跟踪;
4. 测绘;
5. 导航;
6. 通讯;
7. 辐射探测 (侦察);

8. 照射;
9. 信息的轉播;
10. 人为干扰;
11. 科学研究（如无线电天文学）。

一个特定的雷达系统，一般只能完成上列各项任务中的某一项，至多也不会超过二、三项。然而多种工作方式更是空载雷达系统的特征。在空载雷达上，空间、尺寸及重量的限制决定了从每磅雷达装备中所能得到的最大工作能力和适应多种工作方式的性能。

雷达系统装备的性能指标是系统研究的主要成果，系统研究通常应放在装备设计之前，它必须对所要执行的各项任务提出定量的性能指标。

在需要多种工作方式的场合，系统研究必须对主要的及次要的工作方式提出明确的指标。因为这可以作为解决多种工作方式带来的设计要求上相互矛盾的基础。

雷达系统所能完成的特定作用，将在下面作较详细的说明。

搜索及探测 雷达系统的重要功能之一是在给定的空间范围内探测有没有战术意义的目标存在。执行这种任务的雷达系统最常用的一种探测方法如图 1-1。在这个例子中，高频能量是由雷达系统产生的（即主动系统）。高频电磁能由天线聚集成方向性很强的波束，并向空间传播。倘若在雷达波束内有合适特性的物体存在，则射到这个物体上的电磁能量将向各个方向散射，并且有一部分散射能量可以返回到原来发射的地方，被接收机所接收。

为了扩大雷达系统的作用空间，通常使电磁波束改变传播方

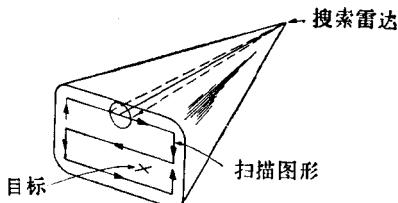


图1-1 雷达的搜索及探测

向，并在給定的空間範圍作周期性的扫描，如图 1-1 所示。

識別 如果要求雷达系統在敌我双方飞机或目标都可能存在的区域內工作，就需要雷达系統在此区域內搜索，并識別任一目标是我方还是敌方（简称 IFF）。在执行搜索和識別任务时，雷达系統应当回答一个特殊問題：在給定的空域內是否有战术意义的目标存在？雷达——或任何探测装置——的基本特点是：它对以上这个問題的回答可能是正确的，也可能是不正确的。实际上有下面四种可能情况：

1. 在搜索区域內有目标存在，并为雷达探测到。
2. 在搜索区域內有目标存在，但由于种种原因，它沒有为雷达探测到。
3. 在搜索区域內，实际上并沒有目标存在，在雷达上也沒有目标指示。
4. 在搜索区域內，並沒有目标存在，但雷达上却有目标的指示。

第一种和第三种情况表明雷达对問題的回答是正确的。第二种情况由于雷达沒有提供任何信息，因此雷达对提供适当的回答沒起作用。第四种情况由于雷达提供虚假的信息，因此雷达对問題的回答是錯誤的。

識別方式是随着雷达的型式及所提出的战术用途而变化的。在某些情况下，只要适当的选择探测准则，及对可能出现的目标特性事先有所了解，就可使用邏輯的非机械的方法使探测和識別作用結合在一起进行。例如，在图 1-1 所示的搜索及探测系統中，假設在連續三次扫描周期中重复出現虛假目标是不可能的，那么倘若在这連續三次扫描周期中出現目标指示的話，我們就确认发现了目标。同时我們还可进一步假定，如果在預定的高度、速度及航線內有目标逼近时，我們便可将所发现目标认作是敌方的。

識別作用有时可用專門設計的单独雷达系統来实现，以便完成識別問題中的某一部分。属于这种范畴的識別系統型式很多：

例如，在图 1-2 中假定我方机上装有用来探测搜索雷达信号的被动接收机。搜索雷达的信号用来触发编码信号发射机，使它发射一个编码信号再返回到搜索雷达。编码信号和搜索雷达的目标回波信号有一定的关系，这样就可辨认以及确定“我方的”飞机。



图1-2 敌我識別系統

以上对搜索、探测及識別作用的討論指出了影响这些作用性能的一个十分重要的特点。这个特点就是，在一定場合下得出的結果所包含的不确定性。这种不确定性的因素，使我們需用統計的方法来分析一个雷达系统的探测及識別特性。

跟踪 可以設計一个能测量物体相对距离、距离变率及方向的雷达系統，当然被测量的物体應該将射到它上面的微波能量向各方散射。如果某一雷达对以上任何一个或所有的数据或多或少是在連續的进行測量（取决于它是否还在进行搜索），我們就說它在跟踪目标。跟踪作用可以提供以下这些信息：

1. 連續的显示或記录作为时间函数的目标的相对位置。
2. 計算目标的相对运动。
3. 預測目标的未来相对位置。

只要测出发射信号和收到經由目标散射并沿着发射方向返回的这部分发射能量之間所經歷的时间，再将此時間乘以代表电波平均速度 ($c = 328$ 碼/秒) 的常数，就可得出目标的距离。所以，雷达信号在发射机和目标之間往返一次所需的时间为

$$t = \frac{2R}{c}, \quad (1-1)$$