

电 脑 圆 梦 从 书



电 脑 圆 你 创 业 梦

知识经济时代 电脑创业

实例详解

牛 海 主 编 门 槛 创 作 室 编 著



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

7P399
MKC/1



电脑圆你创业梦

知识经济时代电脑创业 实例详解

牛海 主编

门槛创作室 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 提 要

本书通过总体的电脑创业分析和各种精心选择的实例，向读者介绍在知识经济时代怎样利用电脑来开创自己的事业。全书由浅入深，共分为圆梦开篇、创业分析篇、网络创业篇、娱乐创业篇、教学创业篇、办公软件篇、工具软件篇、企业管理篇、软件应用创业篇共九大部分内容。愿读者能从本书所提供的信息中受到启发，并尽一步掌握各种电脑实用技术，圆自己的创业梦！

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，翻版必究。

JS271/3703

丛书名：电脑圆梦丛书

书 名：电脑圆你创业梦——知识经济时代电脑创业实例详解

主 编：牛 海

编 著：门槛创作室

策 划：赵丽松

责任编辑：焦桐顺

特约编辑：德 姝

印 刷 者：北京牛山世兴印刷厂

装 订 者：三河市路通装订厂

出版发行：电子工业出版社 URL:<http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销：各地新华书店

开 本：787×1092 1/16 印张：19 字数：486.4 千字

版 次：1999年4月第1版 1999年4月第1次印刷

书 号：ISBN 7-5053-5224-5

TP · 2599

定 价：32.00 元

凡购买电子工业出版社的图书，如有缺页、倒页、脱页者，请向购买书店调换。

若书店售缺，请与本社发行部联系调换。电话：68279077

出版说明

随着计算机技术的迅速发展，电脑已逐渐走入人们生产、生活的每个角落，它正以超乎人们想象的力量改变着我们生活的方方面面，给我们带来了许多预想不到的效率和各种成功机遇。

我们从儿时起就可能有过各种各样的梦想，也许你曾梦想成为一名作家、音乐家、美术家……，然而由于种种原因，你的梦想未能实现。但是我们是否就没有机会、没有办法展示我们各方面的天赋、欣赏自己的“佳作”了呢？不，电脑功能的日益完善为我们提供了新的机遇。现在，你可以利用电脑轻松地完成写作、绘画、作曲、设计等工作。然而要真正掌握电脑的种种技术，却需要学习许多基础知识和实际操作技巧。怎样能使人们在较短的时间内，通过生动而富有趣味性的学习方式掌握这些知识，从而达到运用自如的目的呢？这正是一个亟待解决的问题。

电子工业出版社正是为满足大家这种求知欲望，特别推出《电脑圆梦丛书》。本丛书的宗旨就是要为读者提供一条快速掌握电脑知识，并能利用电脑实现个人梦想、展示自身才华的捷径。

本丛书采用新颖的写作方式，将知识性与趣味性紧密结合，力求突破一般科技图书的传统写作方式，采用形象、生动的语言和读者易于理解的讲解过程，使读者在轻松愉快的气氛中学到所需知识。本丛书提供了大量具有启发性的实例，通过对各种实例的详细介绍，使读者不必事先学习各种软件的每项功能，而从实例的制作过程中体会到每项功能的使用方法和最终达到的效果，这样既节省了读者的大量时间，同时也使读者有身临其境的感觉，并可以举一反三，将所学知识运用到实际工作中。

愿读者能从本丛书中获取所需知识，实现个人梦想。

电子工业出版社

电脑圆梦丛书

编 委 会

主任：林慕新

副主任：马 宁 曾满平

委员：望 抒 王 晟 张朋辉 牛 海 周 鹏 于 伟
刘敏华 程银河 贾媛媛 陈海军 阎义洲 江思敏
郑 巍 王 隆 白 帆 程 玥 倪远南 张事忠
彭浩怀 周 悅 孙翔久 薄纪元

总序

《电脑圆梦》

孩提时，你想象过自己的未来吗？当你吹灭一年多过一年的生日蜡烛时，你又许下过什么心愿呢？你是否被红尘的俗事所烦扰，厌倦了浮华喧嚣的都市，却渐渐融入城市化的新新人类中。至于那些美丽的梦想已经被忙碌的现实淹没了，埋进记忆深处，不是吗？

曾几何时，辗转无眠，似睡却醒之间，深夜梦回！

因为我们还有“柏拉图”，因为我们仍然难以割舍，因为我们万般期待……

但是，明天，艳阳将高照，梦想能成真吗？

耐其若何？无可奈何。

我们真的能望而却步，我们真的愿得过且过，我们真的将不知所措？

“不”！

“追梦”的人们永不言败，虽历经千险，但执着向前。

为了梦想，我们在所不惜。

圆梦丛书，正是缘此而发，它们将使你走上终南捷径，圆你未圆之梦。曲径虽幽，却有洞天桃源，仙景妙境。

电脑圆你动画大师梦——驾驭着侏罗纪的恐龙，指挥着玩具大军，在三维动画的王国里冲锋陷阵。

电脑圆你美术家梦——将使你掌握利用电脑进行美术创作的方法，成为名副其实的电脑美术家。

电脑圆你设计大师梦——引导你走向设计的殿堂，快速深入到电脑设计的精髓中去。

电脑圆你导演梦——为你营造一个属于自己的世界，尽情遨游，不再徒有“此情可待成追忆，只是当时已惘然”的感叹。

电脑圆你作家梦——告诉你怎样用电脑搜集素材，开始构思，设计框架，进行文学创作等。

电脑圆你程序员梦——你想成为一个真正的程序员吗？那么一定要学C语言。

电脑圆你娱乐梦——讲解了电脑游戏、图形及立体动画制作的方法，还有有关网络的一些实例，从而展示电脑在娱乐方面的一片天空。

电脑圆你游戏开发梦——只要拥有丰富的灵感和源源不断的创造力，就能制作出精美绝伦的高质量游戏。

电脑圆你音乐家梦——引导你发挥自己的创造力，在音乐圣地开垦属于自己的一片处女地。

电脑圆你创业梦——使你在掌握现今电脑热门技术的同时，开创自己的事业，用自己所学的知识，圆自己的创业之梦。

“Not all dreams come true, but keep on dreaming”（并非所有的梦想都会实现，但永远不能放弃梦想）。

特将《电脑圆梦丛书》献给那些胸怀鸿鹄之志，准备利用电脑编织美丽梦想的人们！



Computerman Corporation

门槛创作室

<http://menkan.yeah.net>

E-mail:ldandxwh@public.bta.net.cn



前 言

曾几何时，电脑还是大学或研究所专业人士的特殊工具。而如今，它已经走入了人们的现实生活，对各行各业产生了巨大的影响。目前，随着个人电脑、多媒体技术和网络的迅速发展，电脑的应用领域日益广泛。在现代社会激烈竞争的时代，会使用电脑无疑已经成为现代人所必须掌握的一门基本技能。在整个社会普遍使用电脑的大环境下，“电脑创业”应运而生。

电脑创业，顾名思义，即：利用电脑进行创业（“发财”）。然而，电脑技术纷繁复杂；电脑丛书层出不穷。在浩瀚的书海中，还很少有把创业同电脑技术通过实例具体地结合起来，使读者在知识和经济利益方面皆有所得的。人最可宝贵的东西是“时间”。本书力求用较少的篇幅，使读者在较短的时间内获取电脑知识，同时也学到把电脑知识用于创业发财的技巧。

本书旨在向读者剖析电脑行业特点、现状和发展趋势。结合具体的电脑应用技术实例，使读者在掌握现今电脑热门技术的同时，开创自己的事业，用自己所学的知识，圆自己的创业梦！全书分为圆梦开篇、创业分析篇、网络创业篇、娱乐创业篇、教学创业篇、办公软件篇、工具软件篇、企业管理篇、软件应用创业篇共九大部分内容。全书包括九个实际创业的实例，均为笔者辛勤积累和精心设计的。通过实际操作这些创业实例，读者不但能掌握现今热门的电脑技术，而且能学到先进的管理思想和创业思路。

本书由牛海主编，曾满平参加了本书的整理工作，在此深表谢意。

由于时间仓促，错误和疏漏之处在所难免，敬请读者指正。

《电脑圆你创业梦》



目 录

◆ 第一篇 圆梦开篇

●	天地之间有张网	2
●	绵绵情网无际 浓浓商机无限	8
●	多媒体领域 前景无限	13

◆ 第二篇 创业分析篇

●	世界软件产业现状及发展趋势	18
●	世界软件市场现状及发展趋势	21
●	世界软件产品汇编	27
●	中国软件业现状、问题和发展趋势	37

◆ 第三篇 网络创业篇

●	实例一 创建自己的网上公司	44
●	实例二 经营网上公司	78

◆ 第四篇 娱乐创业篇

●	实例一 多媒体娱乐创业	100
●	实例二 模拟游戏制作创业	137

◆ 第五篇 教学创业篇

●	实例一 CAI 制作创业	156
---	--------------------	-----



第六篇 办公软件篇

-  实例一 制作多媒体字处理软件 192



第七篇 工具软件篇

-  实例一 图像处理软件创业 222



第八篇 企业管理篇

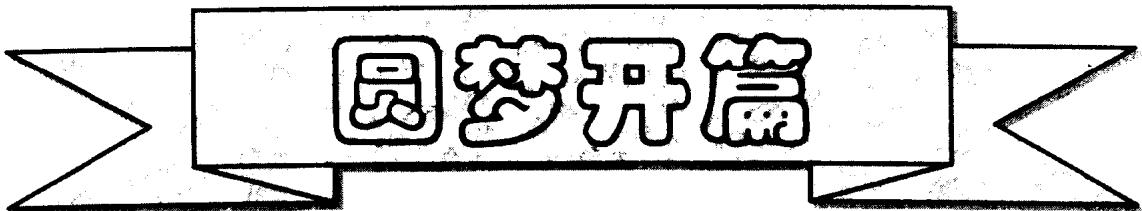
-  实例一 企业管理软件 250



第九篇 软件应用创业篇

-  实例一 影视编辑创业 284

第一篇



一场没有国界的战争，一阵席卷全球的风暴——人类正面临着自身智慧的挑战，新型高智能的计算机正向我们走来。睁开双眼，这场全球信息化的浪潮将会给我们带来什么样的创业机遇？在这个网络和多媒体的计算机时代，我们每个人或企业怎样抓住这个战略性机遇，为自己创一番事业，为自己的企业开创更美好的前景呢？在目前计算机工业走向成熟的时候，具有战略性意义的不再是计算机，而是信息。新时代创业的特点在于发现信息，并使之成型、保护它且发布它。这真正体现了信息就是金钱，信息就是生命的真谛。面对这场来势迅猛的计算机风暴，微软、IBM、联想、金山把电脑领域的一切都做完了吗？软件终结者出现了吗？当然“没有”！在信息时代，有志气并且具有睿智眼光的人同样可以重新在计算机领域里开创一番新天地，照样能够说“Yes”！

本篇将向读者介绍目前网络及多媒体等新技术的现状及发展趋势，以及几个著名的计算机公司的各种策略，愿读者能从中受到启发，结合自身感兴趣的领域，逐步确立自己的目标，圆自己的创业梦。



“江山代有才人出，各领风骚数十年”。在计算机领域，通常的说法是各领风骚十五年。这是因为从人类第一台电脑问世以来，每隔十五年，计算机业就要发生一次重大的变革。从五十年代开始的大型计算机到1965年出现的小型计算机，再从1980年IBM推出个人电脑，直到1996年涌现出的网络电脑，真如走马观花灯一般。现在，正是一个计算机创业的高潮！这场席卷全球的风暴又将诞生出一批“电脑创业新秀”！

“世间自有公道，付出总有回报，要做就做第一与最好！”立刻行动起来，朋友！我们是中国人，应该比那些跨国公司更了解中国人的当前需求，他们周密的商业计划和市场预测往往不如我们的感觉可靠！

后来的创业者具有后发优势，往往能后来者居上！抓住机遇，立刻行动！希望就在眼前！充分利用我们的后发优势，谁笑在最后，谁笑得最好！



天地之间有张网

在这张网上，每个人都可以有自己的空间！

在这张网上，没有人知道你的公司只有一个人！

企业来到了网上，便开始了膨胀！

一、群雄逐鹿——世纪末的决战

1. 几家欢喜几家愁

似乎是在一夜之间，一个崭新的世界——网络世界居然真的形成了！

当人类看到这个由自己亲手缔造的庞然大物出现在面前时，似乎感到茫然不知所措，难以相信。然而，这个网络世界正以几何级数在膨胀，以其无法估量的巨大冲击力改变着人类的经济结构、文化内涵、教育方式和军事手段，这已经是无人表示怀疑了。

对于网络世界的诞生：科学家感到欢欣鼓舞，振奋不已；毕竟，他们呐喊多年的“信息革命”已经变成了现实。电子世界的未来将会是什么？电子世界将会有什么样的模式？作为大家风范的学界前驱，他们业已开始探讨未来之未来。对于普通人而言，这或许过于玄妙了；但是，在几年以前，甚至连伟大的电脑界巨擘比尔·盖茨先生对网络世界还不屑一顾。然而，你看现在的情形，谁不说这是奇迹呢？

企业家和资本家的嗅觉最为灵敏。网络革命所带来的巨大商机，使他们清楚地看到一座座金山正横卧在面前。全世界各大跨国公司进行产品结构的调整，有关各家公司合并、联合改组的新闻每日皆有。比尔·盖茨先生斩钉截铁地表示：“可以毫不夸张地说，微软公司现在所做的一切，都是为着互联网络。”席卷全球的网络革命已经来临。

既然如此，商界怎能不为摆在面前的座座金山而沸腾？

在纽约华尔街股市上，有关网络软件、硬件产品公司的股票一涨再涨，狂飙不已。一位美国商人深有感触地谈到，一百多年前旧金山所出现的淘金热，至今已被人们遗忘；可是，当年再热，恐怕也赶不上当今的“网络热”！想来应是如此。

网络革命方兴未艾，全球跨国公司纷纷调整战略，先求生存，再图发展。IBM公司、微软公司、英特尔公司、网景公司等世界著名跨国公司新战略重点是什么？他们的主攻方向又是什么？显然，只有洞察他们的未来走向，才能进一步把握国际网络革命发展的趋势。

一时间，天下英雄纷起，皆有问鼎“网络”之意。

2. IBM 公司回师网络

IBM 公司在 1996 年 12 月中旬宣布，今后该公司产品将面向国际互联网络进行生产。IBM 总裁格斯特纳在纽约所举行的“国际互联网络”商展开幕式上表示，今后，“IBM 公司的每项产品均要围绕互联网络而生产”。他还郑重宣布：“IBM 公司支持‘爪哇’程序语言，公司在今后几年之内，将投资数亿美元，开发一系列以‘爪哇’语言所编写的软件产品。未来互联网络必将使世界联在一起；不过，厂家必须提供有趣的内容去吸引用户。使用者将来会通过互联网络进行金融交易、选学课程等；各家公司将会根据自己公司的经营目标而设立公司内部网络。IBM 公司 1996 年 50 亿美元的研究经费之中，有 10 亿美元专门用于互联网络产品的研制工作。”

IBM 公司的这一宣言显然是对微软公司的当头一棒。由于“爪哇”语言是互联网络上能够跨平台作业的通用程序语言，已在多种电脑系统上使用，因此，颇受各家公司欢迎。权威人士表示，“爪哇”语言的推出，是 1996 年互联网络界最为热的一件大事，其重要性不亚于网景公司万维网导航浏览器软件的问世。

率先开发“爪哇”语言，因而名声大噪的太阳微系统公司业已宣布，到目前为止，已有 IBM 公司、苹果公司、网景公司等一百余家国际著名企业同意根据“爪哇”语言编写未来的互联网络软件。

微软公司在互联网络的万维网浏览器软件战场上激战犹酣，胜负未定。不料一波未平，一波又起，IBM 公司和太阳微系统公司等决定将微软公司拒之门外，大力开展“爪哇”语言的研制工作，固然首先考虑的是互联网络商家利益，但是，也不能不看到，项庄舞剑，意在沛公。

微软公司在个人电脑软件市场方面，历来一统天下，足令其他公司侧目而视；无奈当此时也，微软气势如虹，使人不禁有“撼山易，撼微软难”之叹。从前年起，网景公司初生牛犊不怕虎，在万维网上，揭竿而起，手持网景导航浏览器，小试锋芒，矛头直指微软，顿时搅得周天寒彻，使微软初尝苦头。

网景之战胜负未定，网络电视大战又起。IBM 公司等大型公司竭力推出网络电视，试图降低微软在个人电脑软件方面的影响力。微软拼命拉着英特尔公司这个庞然大物，方才稳住阵脚。

如果说，在网络电视战场上，IBM 公司考虑到自己在个人电脑市场方面的既得利益，尚有所顾忌的话，那么，“爪哇”一战，IBM 公司将放手一搏、全面出击。太阳微系统公司有 IBM 等跨国公司为坚强后盾，自是春风得意马蹄疾，好不潇洒！

平心而论，IBM 公司的决策也是不得已而为之。“爪哇”语言能为视窗、苹果、UNIX 等所有电脑系统所接受，当然是互联网络的最佳选择。为发展国际互联网络大局，IBM 也只好弃“微软”而亲“太阳”了。

太阳公司目前还经营着 IBM 全球网络；该网络为世界上网络之最，集数据、音响、影像于一体，通过这一网络可直接进入国际互联网络。

事实上，在互联网络商战中，IBM 公司更为看重各家公司内部网络的庞大市场。为了适应这一战略目标，IBM 公司注重对各家公司的咨询服务，为他们提供网络联结服务；该



公司可依照建立内部网络的企业需要，根据该企业现有计算机系统，提供跨平台网络系统，并采用莲花公司软件，使企业内部信息资源能与互联网络直接联结。

IBM 公司还采取购买战术，尽快掌握必要的计算机软件，使之配套，进而抢占市场。该公司先后买下莲花软件公司以补充实力，用以联结企业内部网络和国际互联网络。后来买下科拉勃拉公司，主要是看中科拉勃拉公司所开发的群组软件，掌握了各种软件系统之后，IBM 公司如虎添翼，实力更强。目前，尽管有三分之一的美国公司主管认为互联网络新型软件将取代莲花软件，但是，许多主管依然认为莲花软件安全系数较高，数据库功能较强，工作流程较为明确，因而，仍有不可取代之优点。

此外，IBM 公司 97 年 5 月继续进行与国际象棋棋王卡斯帕罗夫合作的人机对弈的研究项目。

96 年 2 月，IBM 公司超级电脑“深蓝”与国际象棋棋王卡斯帕罗夫在美国费城进行激战，双方各显神通，全力以赴，最后，卡斯帕罗夫以四比二取胜。在此之后 IBM 公司仍采用三十二个中心处理电脑系统，每秒可以搜寻一亿棋步，在正式比赛时，每步可思考三分钟，即等于可以搜寻 180 亿棋步。IBM 公司“深蓝”电脑的优势是运算速度快，容量大，数据库资料多，但缺点则为缺乏棋艺知识，评估能力不够。比赛的结果势将进一步提供电脑在平行运算能力方面的数据，并为未来电脑研究寻求新的方向。

为了降低生产成本，减轻库存风险，IBM 公司从 1997 年开始，改变在美国国内生产低价位的个人电脑的做法，委托台湾宏基电脑公司生产桌上型与笔记本型低价位电脑，每年产值将会超过 10 亿美元。过去由于美元贬值，IBM 公司在美国组织生产，以求提高生产效率；但是现在电脑新产品周期缩短，库存风险增大；在这种情况下，IBM 公司确定采取配合市场需要，弹性调整产地，委托其他公司生产，减少库存，稳定获利的经营方针。为了不再受制于人，IBM 公司今后的总目标是使公司成为全面提供网络系统硬件、软件、系统服务等全方位服务的国际级网络产品公司。

3.微软公司奋起直追

在今后两到三年之中，国际互联网络软件大战必将越演越烈，鹿死谁手，尚未可知。微软公司目前所看到的局势早已不是“山雨欲来风满楼”，而是“黑云压城城欲摧”。在和英特尔公司结成商业联盟的同时，微软公司一改昔日软件老大的作风，礼贤下士，网罗天下英雄好汉，以求共襄大举，再创新业。

最近，微软公司宣布和美国万维网（USWEB）公司结盟，由微软公司提供软件，美国万维公司提供网络专业服务，大力协助各家企业和公司，利用万维网作为商业贸易的最新手段。

网络风云突变，战事正紧。微软公司还将推出一系列大动作，以求化被动为主动，积极应战。有些专家认为，微软公司在最近一两年里，可有两种选择：一是迎合目前网络主流，被迫接受城下之盟，同意采用“爪哇”语言作为互联网络的基本语言；二是继续坚持微软视窗系统，但根据网络特点进行部分修改，以我为主，外为我用，依然独占鳌头；如实在不行，不得已而求其次，也得设法抢占部分市场。

但是，第一种方案决然不符合盖茨先生的个性。1975 年，这位杰出的哈佛大学在校生中断学业，为处在雏形阶段的个人电脑 8800 编写操作系统软作。后来，他创办了微软公

司，该公司在 1986 年正式上市，当时市场价值为 5.25 亿美元。十年后的今天，微软公司已经今非昔比。以盖茨先生的辉煌经历与过人才气，有点自负似乎是难免的。他绝不是那种轻易臣服的人，微软永远想争第一。再说，一旦完全采用“爪哇”语言，将置视窗系统于何地？退？哪儿退？看来，盖茨别无选择，只能采用第二种方案。但是，这后一种方案能否奏效？是否符合互联网络发展的大潮？麻杆打狼，两头害怕，谁也吃不准。可是，箭在弦上，不得不发；战事一启，大家就只好玩命朝前冲了。

目前，微软公司已被迫严肃考虑互联网络的市场问题。该公司已决定采用“爪哇”语言的一些功能，将其融进微软万维网浏览器探索者软件之中；与此同时，该公司也采用网络标准语言 HTML 的扩展语言，这是因为，微软公司只好承认现实，适应市场潮流。

网络界人士认为，微软公司一直试图控制互联网络的标准语言（包括万维网浏览器、开发工具、服务器等）。微软公司进入互联网络市场，当然会有助于国际互联网络的发展，不过，微软公司的挑战，势必会减缓网景公司的发展势头。

由于微软公司可以随时调整视窗软件的价格，在软件价格竞争上，才可能取得后来居上的优势。此外，微软公司在软件开发方面人才济济，经验丰富，也令其他竞争对手大伤脑筋。

4. 英特尔公司处变不惊

在网络大潮面前，世界上可能只有一家跨国公司处变不惊，从容不迫，无需左顾右盼，前思后想，这就是——英特尔公司。

英特尔公司是世界上最大的个人电脑处理器供应厂家，市场占有额为 80%，同时也是最大的电脑键盘供应商，市场占有额为 15%。在过去九年之中，英特尔公司一共售出 3 亿块电脑芯片，仅在 1995 年就已售出芯片 6000 万块。据估计，目前全球有电脑二亿台，但有 5000 万台已经过时，1.5 亿台仍在使用；到公元 2000 年，估计全球电脑数量将为 2.5 亿台。

为了适应互联网络的发展，英特尔公司镇定自若，制定战略，在确保全球个人电脑市场的同时，打进网络市场。

5. 网景公司不畏强手

三年以来，网景公司以万维网导航浏览器为王牌产品，全力猛攻互联网络和公司内部网络两大战场，并在 1995 年底，一举买下多家软件公司，从而在群组软件系统方面处于领先地位，可使用户之间共同协作，快速传递信息；这些软件系统的部分功能已纳进网景公司导航浏览器系统，使该系统功能大为加强。

在过去两年之中，由于网络世界瞬间万变，时间就是生命。自己开发新的软件系统所需周期过长，网景公司为了抢占先机，断然采取“自己能够开发，则自行开发；来不及开发，则抢先买下”的方针，陆续买进具有先进软件系统的大型公司，以扩大自己在桌面合作系统、可视电话会议、网络电视、信息传送安全系统、互联网络公司授权系统、网址管理系统等领域市场占有额。

到目前为止，网景公司在互联网络软件系统领域之中，仍然处于领先地位。其成功原因固然甚多，但是，推出导航浏览器王牌产品以及采取兼并小型公司，夺其王牌为我所用的两大策略，不能不说是最为关键的成功因素。



6. 太阳公司后起之秀

如果说，1995年为网景公司独领风骚之年，1996年则是太阳微系统公司大出风头之年。太阳公司之所以会一夜成名，有人说是因为“爪哇”语言起家；但也有人说是因为麦克尼利的奇言妙语而走红。

在美国各大公司头面人物里，太阳微系统公司总裁麦克尼利是新闻媒体最愿采访的人士。麦克尼利口若悬河，妙语连篇，时有惊人之论，每每为他人所引用，而后传之甚广，几成格言。

最近，在谈及互联网络时，他最为著名的话语是：“网络即为电脑！”这句话已成时下美国互联网络界之经典。

太阳微系统公司从九十年代初期开始，进行了长达五年之久的研究，一举推出互联网络最为成功的程序语言——“爪哇”语言。“爪哇”语言于1996年1月23日正式公布于世，用户可从互联网络中太阳微系统公司万维网网域下载使用。“爪哇”语言成功地结合了万维网浏览器的技术和语言，使万维网功能大为加强。

“爪哇”语言最大的特点是可以适用于任何电脑系统，无论该电脑系统采用微软系统、苹果系统或者UNIX系统。由于这一优点，美国各家公司程序员大为欣赏“爪哇”语言。如果采用这种语言，各家公司内部网络建网费用将可大为降低；“爪哇”语言还有助于软件管理系统使用，各家公司经理可以通过“爪哇”语言软件了解自己公司内部人员使用软件的情况。

网景公司和微软公司都已决定将“爪哇”语言编入他们新推出的万维网浏览器软件之内。这一步骤无疑将有助于“爪哇”语言的进一步推广。

7. 苹果公司袖手旁观

微软公司和网景公司激战犹酣，可是，袖手冷眼旁观的，的确也大有人在。苹果公司总裁阿美利奥则为其中之一。

苹果公司近些年来，生意不太景气。1995年亏损严重，几临灭顶之灾。而自从阿美利奥走马上任之后，大刀阔斧，力挽狂澜，使苹果公司大难不死，缓过一口气来。

阿美利奥所津津乐道的一大高招就是：在微软公司和网景公司就互联网络浏览器软件市场相互拼杀时，采取坐山观虎斗的政策。苹果公司原拟参与网络浏览器开发大战，但是，阿美利奥紧急刹车。道理很简单，识时务者为俊杰。网景公司软件已经处于领先地位，微软公司拼起来都感吃力，苹果公司何必再去凑热闹？你打你的，我打我的，打得赢就打，打不赢就不打；该争，则当仁不让；不该争，则退避三舍。浏览器本来就是苹果公司的弱项，以己之弱，攻敌之坚，怎能不输？既是这种形势，苹果公司就不去参与浏览器大战。

苹果公司的近期战略是：力求巩固现有阵地，徐图发展。该公司的主要领域是：教育界（市场占有率为23%）；出版业（市场占有率为24%）；多媒体开发业（市场占有率为60%）。尽管在适用各家公司企业的内部网络方面，苹果公司产品不占优势，但是，在出版软件和多媒体软件方面，苹果公司产品仍有一席之地。许多万维网网页使用者认为，到目前为止，苹果软件依然是他们最熟悉和最常用的产品。

二、网络发展历史、现状及未来趋势

1. 网络历史及现状

谈到网络革命的发展进程，自然也要涉及到计算机的历史。事实上，人们对于计算机并不陌生，自然无需浪费过多笔墨。不过，计算机发展的速度委实令人吃惊，现在，一台普通的 586 个人电脑的运算能力，甚至已经超过了 1970 年美国首次将宇航员送上月球时所使用的计算机的运算能力。

对于计算机发展的历史，人们比较熟悉。为了给你一个计算机发展的轮廓，我们拟点到为止，稍加介绍，以便和读者一起进行回顾历史、展望未来。

1938 年，美国贝尔电话实验室发明世界上第一台继电器式数字计算机。

1940 年，贝尔实验室帕津森和罗威尔提出电子模拟计算机的基本概念。

1946 年，美国宾州大学研制成世界第一代电子计算机，这台计算机占地 3000 立方英尺，使用 1.8 万个真空管。

1948 年，贝尔实验室巴定等三人共同发明晶体管，使半导体技术进入电子时代。

1955 年，贝尔实验室提尔等人发明硅集成电路，推动了微电子技术的发展，

60 年代集成电路的发展使得电子线路的小型化得以在单一硅片上实现。

1971 年，4004 微处理器正式投放市场，这一芯片小如指甲，但拥有 2000 多个晶体管，每秒进行 6 万次运算，大致相当于第一代电子计算机的运算能力。

1980 年，英特尔公司推出 8088 微处理器，IBM 亲用，以作为第一代个人电脑（PC）的核心部件。

1982 年，286 芯片推出，内有 13 万晶体管，286 电脑问世。

1985 年，386 年微处理器投放市场，内装 27 万个晶体管，每秒可完成 1500 万个指令。

1989 年，486 电脑在市场上出现，功能相当于一台主机计算机。

1993 年，英特尔推出奔腾微处理器。

1995 年，高能奔腾处理器出现，586 电脑大规模投放市场，内装 550 万个晶体管以及一个包含有高速缓存的电路片。

目前，全世界约有两亿台个人电脑在使用之中。

到 2000 年，新的微处理器将被使用，运算速度是 586 的十倍。到那时，人们可以在个人电脑上自己制作类似电影“玩具总动员”之类的三维动画片，网络上的视听设备和网络电视会议将普遍使用。

总而言之，计算机发展的历史大致可以分成四个阶段。

50 年代初期——60 年代中期：大型电脑（MAIN-FRAME）阶段；

60 年代中期——80 年代初期：迷你型（MINI-COMPUTER）电脑阶段；

80 年代初期——90 年代中期：个人电脑（PC）阶段；

90 年代中期——2010 年：网络系统电脑（INTERNET ENABLED SYSTEMS）阶段。

或许是巧合，计算机发展的阶段确实是每隔 15 年发生一场大变革；有道是：十五年河东，十五年河西。

那么，“互联网络是什么？它属于谁？”

互联网络不是你的，也不是我的，它是全人类的。

早在七十年代末期，美国高级研究计划署将其已有的几个计算机网络互联而构成的。其目的是为解决各局部的网络之间的相互联系。它就像在几个相互独立的住宅区之间修了条道路，使他们不再孤立。于是，这就构成了早期的互联网络的雏形。随着各个局部网络的不断介入，也使得互联网络不断地扩大到今天的地步。由此，美国人便开始打起了算盘，将其超速发展起来的网络充满世界各个角落，以获得更广泛的客户群体。

这样，美国人便以美国人的大度，大度到提供给我们几条入口地址，这就好像盖好楼借给我们几个房间一样。然而，这种大度的背后却透着他们的精明。因为我们一旦使用得上了瘾，便会不断地塞满他们的钱包，这就是美国人算得极为精采的细帐。

国际互联网络（INTERNET）即为全球各国网络群所连成的一种网络，该网络不为任何一个国家或任何一个公司所拥有，而是全人类共享的信息资源；随着越来越多的公用网络和私人网络进入互联网络，该网络在人类生活中的地位将日趋重要。

在这种情况下，我们自然无法说，互联网络是美国人的，或是日本人的，而在实际上，正因为互联网络不属于任何人，它才能得到如此迅速的发展。

国际互联网络本身既无开端，也无终点；在这一网络里有新的网络群入网也罢，下网也罢，即便是某些网络群发生故障，互联网络本身照常运转，不受任何影响。每年上网机构和人数成倍增长，这一发展速度，从现在起至少还要保持五年左右。

1964年，英国标准电信实验室的华裔高锟博士提出光纤通讯的理论，这使他成为光导纤维之父。1970年，美国康宁玻璃公司根据高锟博士的光纤通讯技术得以飞速发展。在某种意义上，我们可以说，没有光纤技术的发展，网络革命的推动将会非常困难。

国际互联网络的历史实际上是从一项军事研究开始的。当然，在参与研究的人员之中，谁也没有料到，他们所从事的工作会改变整个世界。

在二十世纪里，各国的军事研究几乎都成为该国科技发展的火车头。历史总是爱和人们开玩笑：本来科学和技术应是人类物质建设和生活水平提高的强大武器结果却往往走向反面，成为军事研究的手段，则变成摧毁人类物质文明的武器。但是，有时候，军事研究的结果却又歪打正着，变成人类物质建设的武器，可说是否定之否定，结果又是一次历史的讽刺。这一回，爱开玩笑的历史老人又一次捉弄了美国佬。

2. 未来趋势——我们将有一个怎样的未来

最近在洛杉矶召开的一个互联网络研讨会上，一些专家断言，由于互联网络的迅猛发展，十年以后的国际互联网络会和现在的状况迥然不同。但到底会怎么样？他们回答说，“那就只有上帝才会知道！”其实我看，连上帝也未必知道！但有一点可以说明：网络发展会更加猛烈，网络服务会更加红火！世纪之末的机遇，人人皆有！

3. 网络冲击中国——我们岂能错过

中国四大骨干网建成开通。这为我们提供了一个千载难逢的好机会。买台计算机，再买辅助设备及参考书，立刻动手，开始创业！



绵绵情网无际 浓浓商机无限

谁不想成为“盖茨”第二？但你稍一犹豫，轻舟已过万重山，千帆过尽！