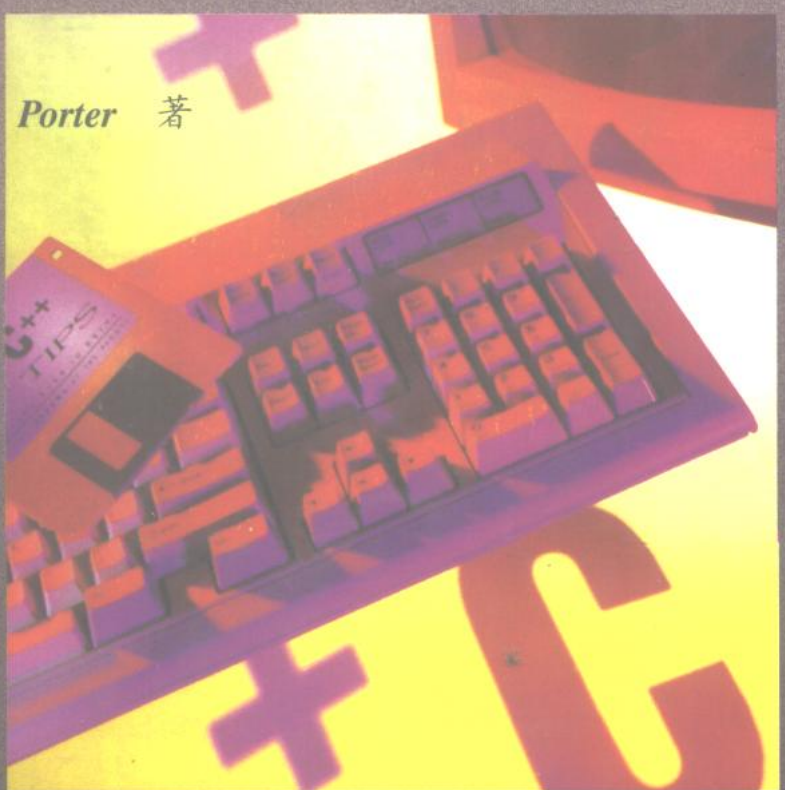
Osborne

最优C/C++编程秘诀

The Best C/C++ Tips Ever

〖美〗Anthony Porter 著



雷君玲 南冬惠 向秦孙殷陶 译

電子工業出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

The Best C/C++ Tips Ever

最优 C/C++ 编程秘诀

[美]Anthony porter
秦冬雷　孙惠君　殷玲　陶向南　译

电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry

内 容 简 介

本书为C/C++语言程序设计指南，分三个部分共十五章，系统全面地介绍了C/C++程序设计中的一些较常见的问题及解决的方法。其中第一部分为C和C++语言，第二部分为标准函数，第三部分为MS－DOS特别说明，共阐述了405种常见的问题及编程秘诀。本书对提高C/C++编程能力及技巧有较大的帮助。

本书适合于大专院校师生、培训班师生、研究生、程序员和其它从事计算机软件开发和应用的人员使用。

The Best C/C++ Tips Ever

最优C/C++编程秘诀

[美]Anthony Porter 著

秦冬雷　孙惠君　殷玲　陶向南　译

责任编辑：崔围荣

*

电子工业出版社出版

北京市海淀区万寿路173信箱(100036)

电子工业出版社发行　各地新华书店经销

河北省大厂县胶印厂印刷

*

开本：787×1092毫米 1/16　印张：21.5　字数：547千字

1995年12月第一版　1995年12月北京第一次印刷

印数：5000册　　定价36.00元

ISBN7-5053-3133-7/TP・1115

著作权合同登记号图字：01－1995－157

前　言

本书并不是一本入门书——它假定你已至少了解C或C++的基本语法和语义。该书希望能引导你通过语言的陷阱并告诫你如何提高编程水平。如果你曾经用了一二天时间查找一个程序故障，仅当某人提示："嘿，一个通常的错误——我也曾犯过"，然后你就会认识到预先告诫的益处。

一旦你已经编写了一定数量的程序，就能知道如何去避免最通常的错误，并且更关心程序的优美性、有效性和易维护性。本书中的指南是针对解决通常的编程问题的。

本书覆盖了C和C++，许多关于C的指南也可用于C++，多数程序员仍使用C语言，尽管许多人现在已转向C++，如果你仍使用C，我想给你一个忠告，转向C++。你可以使用C++作为结构化程序设计，并且可利用C++的类型检查以及许多对C的改进及扩充的功能，不要听信某些人告诉你：C++和面向对象程序设计是无效的——这对于以前的C++翻译器可能是对的，但现代C++编译器和C编译器一样有效。

该书支持ANSI C，有不少程序员仍在使用Pre-ANSI C，特别是在UNIX世界Pre-ANSI C包容在UNIX系统中。如果你仍在使用Pre-ANSI C编译器，则若不使用C++那么绝对应该转向ANSI C编译器，Pre-ANSI C的程序员对于ANSI C或C++编译器能指出的运行错误可能要花相当长的时间去查找。

关于本书

本书分为三部分，第一部分为C和C++语言，第二部分为标准库，第三部分为MS-DOS特别说明。这可能对UNIX程序员来说是不公平的，但多数程序员使用MS-DOS且甚至有一些UNIX程序员也为MS-DOS编写程序。

当然这并不是一本必须一页页研读的书，它是一本你编程时可以得到指导的书，甚至你会发现经常从一个指南导致另一个指南，并且可能某一个指南建立在一个或多个先前指南的基础上，如果你发觉不能理解一个指南时，可以返回来读前面的一些指南。

我已经在二个C++编译器上测试了所有的例子，但并不能保证所有的例子可以在所有的C++编译器上正确编译。某些编译器并不支持语言的所有特性，所以你可能会发现一些编译错误。

本书的结构

第一部分：C和C++语言

前三章主要针对C编程，但也是C++程序员所感兴趣的。第一章列举了10种最通常

的C语言编程错误，这对C语言的初级编程者特别有用，第二、三章的指南覆盖了C语言的不同侧面，我希望这可以提高对C语言的理解。

四到八章覆盖C++。根据你的经验，随着章节的深入，叙述将变得更加的有兴趣或更复杂。

第九章针对C预处理。其中一部分指南对C++程序也是有用的。C++提供了为许多通常的程序任务替代预处理宏的特性。

第十章针对程序设计风格。你自己的编程风格可能并不和我的相同，另外，可能你的雇主要求以一定的或标准的风格编程。第十章中的指南并不是强加的，并且提供了你可以改进你自己的或雇主的编程风格的方法。这些指南也常常提供一些替代风格。只要前后一致，选择多少风格并没有多大关系。

第二部分：库函数

第十一章覆盖ANSI C函数，十二章覆盖C++流库。十一章中的许多指南对C++程序员也是有用的。目前对流库还没有一个标准，但十二章中的指南趋向defacto标准。你会发现这些指南对任何一种你用的编译器都是有用的，但也许会发现你的编译器的流库使用了与本书代码例子不同的函数或标识符。有些流程序包也提供了十二章中没有涉及的附加特性。

某些编译程序包括通用类的附加库。这些库常常包括一些诸如字符串，列表和数组等通用存储类。不幸的是，对这些类还没有一个标准，并且每一个编译器的编写者都以不同的方法来实现它们。既然我避免了编译特别说明指南，因此同样也避免了使用这些通用类的特别指南。

第三部分：MS－DOS说明

十三章涉及了INTEL分段结构。这一章对那些编写针对DOS或WINDOWS的16位应用程序是有用的，因为它帮助你避免了许多通常的分段程序设计问题。甚至如果为WINDOWS或OS/2编写应用程序，这一章也会帮助你理解INTEL的体系结构。

MS－DOS文件和目录服务可能是应用程序设计者仍需面对的MS－DOS中一个最复杂的部分，这在十四章中阐述。PC的硬件或通讯端口的接口也是相当复杂的，但是很少有程序员直接处理。大部分程序员使用设备驱动程序或例程库去控制硬件和通讯口。

最后的十五章涉及一些针对INTEL硬件体系的调试程序技术。如果你至少有一些计算机如何执行编译代码的概念，那么即使你并不是一个装配程序员，也会发现查找C程序的故障是较容易的。

目　录

第一部分　C 和 C++语言

第二部分 库函数

第三部分 MS-DOS 说明

第一部分　C和C++语言