

实用指南

Windows for Workgroups



北 京
希望电脑公司

海洋出版社

391637

Windows for Workgroups 实用指南

易任汴 主编
希 望 审校



海洋出版社

1996年·北京

JS153/29
内 容 简 介

本书是对如何使用 Windows for Workgroups 的网络功能的指南性读物,该软件可以帮助用户提高工作效率。在本书中,读者将会读到清晰的解释,浅显的说明,详细的例子和一些有用的建议。在本书中我们将要学习如何在一个或没有文件服务器的网络上通信和共享数据;如何在工作组成员之间交换消息和信息;如何管理计算机间的连接,显示目录列表,以及在文件管理器中执行基本的文件操作;如何利用打印管理器来控制打印机共享和输出;如何利用 Schedule+ 在工作组内安排会议、约会和项目;如何利用 Net Watcher 来观察和控制与自己的机器的连结;如何利用 Mail 与组内的其他人通信并发送文档;如何利用对象连接与嵌入技术(OLE)和剪辑板来与工作组成员共享信息并自动地更新信息;以及如何利用 Windows 内部的字处理、图形和通信的应用程序等内容。

本书的主要读者对象是 Windows for Workgroups 的用户和工程技术人员。



Windows for Workgroups 实用指南

易任汴 主编

希 望 审校

* * *

海洋出版社出版(北京复兴门外大街1号)

海洋出版社发行 四季青印刷厂印刷

开本: 787×1092 毫米 1/16 印张:18.625 字数: 445 千字

1993年6月第一版 1996年5月第二次印刷

印数: 1—5000册 定价: 18.00元

ISBN7-5027-3487-2/TP·193

前 言

本书是对如何使用 Windows for Workgroups 的网络功能的指南性读物,该软件可以帮助用户提高工作效率。在本书中,读者将会读到清晰的解释,浅显的说明,详细的例子和一些有用的建议。在本书中,我们将要学习如何在一个或没有文件服务器的网络上通信和共享数据;如何在工作组成员之间交换消息和信息;如何管理计算机间的连接,显示目录列表,以及在文件管理器中执行基本的文件操作;如何利用打印管理器来控制打印机共享和输出;如何利用 Schedule+ 在工作组内安排会议、约会和项目;如何利用 Net Watcher 来观察和控制与自己的机器的连结;如何利用 Mail 与组内的其他人通信并发送文档;如何利用对象连接与嵌入技术(OLE)和剪辑板来与工作组成员共享信息并自动地更新信息;以及如何利用 Windows 内部的字处理、图形和通信方面的应用程序等内容。

本书的主要读者对象是 Windows for Workgroups 的用户和工程技术人员。

本书由易任汴同志主编,参加本书编写工作的还有金芷芳、潘羽絮、芸香和凌君同志,由希望、易任汴、吴仁偕等同志审校,易任汴同志负责了全书的统编和最后审校工作。

由于时间短促,本书中的错误之处在所难免,欢迎广大读者批评指正,以便我们再版时改正。

编 者

1993. 6

目 录

第一章 绪论	1
1.1 Windows for Workgroups 的新特性	2
1.2 系统要求	3
1.2.1 硬件需求	3
1.2.2 软件需求	3
第二章 安装与启动	4
2.1 系统说明	4
2.1.1 兼容的软件	4
2.1.2 不兼容性	5
2.2 安装 Windows	5
2.2.1 MS-DOS 部分的 Setup 程序	7
2.2.2 Windows 部分的 Setup 程序	9
2.2.3 为工作组设置邮局	18
2.2.4 在 Schedule+ 中设置会议室	18
2.2.5 升级	19
2.3 系统的优化及其它	19
2.3.1 优化计算机	19
2.3.2 设备驱动程序	22
2.4 Windows 的操作模式	24
2.5 启动 Windows	24
2.5.1 Windows 启动文件	24
2.5.2 Windows 的模式开关	26
2.5.3 和其他应用程序同时启动	26
2.6 退出 Windows	26
2.7 裁剪与定制	27
2.7.1 控制面板选项	27
2.7.2 Windows Setup	27
2.7.3 增加应用程序的另一种方法	27
2.8 Workgroup Connection	28
2.8.1 Workgroup Connection 的系统需求	28
2.8.2 安装 Workgroup Connection	28
2.8.3 安装 Workgroup Mail	29
2.8.4 使用 Workgroup Connection	30
2.8.5 使用 Workgroup Mail	31

第三章 Windows 入门	33
3.1 Windows 的图形环境	33
3.2 指示符的用法	34
3.2.1 移动	35
3.2.2 选择	35
3.3 图标操作	35
3.3.1 激活图标	36
3.3.2 移动图标	37
3.4 窗口操作	37
3.4.1 在窗口中移动	38
3.4.2 移动窗口	38
3.4.3 改变窗口大小	38
3.4.4 多窗口处理	39
3.4.5 分组窗口	39
3.4.6 最小化、最大化和恢复框	39
3.5 程序管理员	40
3.6 文件管理员	40
3.7 使用菜单条	41
3.7.1 选择命令	41
3.7.2 命令的类型	41
3.8 工具条的使用	42
3.9 任务列表	42
3.10 处理对话框	43
3.10.1 在对话框中移动	43
3.10.2 对话框的组成部分	44
3.10.3 标志性消息	49
3.10.4 移动对话框	49
3.10.5 退出对话框	49
3.11 常用的功能	50
3.11.1 打开文件	50
3.11.2 创建新文件	50
3.11.3 保存文件	51
3.11.4 打印	51
3.11.5 退出应用程序	52
3.12 编辑正文	52
3.12.1 选择正文	52
3.12.2 删除正文	52
第四章 设置 Windows 选项	53
4.1 控制面板	53

4.1.1	设置屏幕颜色	54
4.1.2	字模的使用	55
4.1.3	鼠标控制	56
4.1.4	屏幕设置	57
4.1.5	国际设置	59
4.1.6	键盘选项	61
4.1.7	日期和时间	61
4.1.8	声音的使用	61
4.1.9	386 增强设置	61
4.1.10	控制端口	62
4.1.11	打印机控制	63
4.1.12	多媒体设备	65
4.2	Windows 的设置程序 Setup	66
第五章 Windows 的主要组成		68
5.1	联机帮助程序 Help	68
5.1.1	启动 Help	68
5.1.2	Help 控制选项	69
5.1.3	高级特性	70
5.1.4	打印主题	72
5.2	程序管理员	72
5.2.1	启动程序管理员	72
5.2.2	移动	73
5.2.3	操纵图标	73
5.2.4	操纵分组窗口	77
5.2.5	高级特性	79
5.2.6	退出程序管理员和 Windows	81
5.3	文件管理员	82
5.3.1	预备知识	82
5.3.2	关于目录的基础知识	91
5.3.3	处理目录和文件	92
5.3.4	其他特点	104
5.4	打印管理员	111
5.4.1	打印管理员和打印安排	112
5.4.2	使用打印管理员	113
5.4.3	检查打印管理员窗口	115
5.4.4	控制打印	118
第六章 网络处理能力		123
6.1	关于网络的基本知识	123
6.1.1	作为网络联络处的 Windows	125

6.1.2	服务器	125
6.1.3	客户机	125
6.1.4	控制面板的网络图标	125
6.2	共享磁盘与目录	129
6.2.1	共享硬盘内容	129
6.2.2	限制访问权限	130
6.2.3	停止共享	131
6.3	打印机共享	132
6.3.1	共享一台打印机	132
6.3.2	停止共享	132
6.4	了解连接成员	133
6.4.1	使用 Open By 按钮	133
6.4.2	利用 Net Watcher 进行检查	133
6.4.3	利用 WinMeter 检查计算机的执行性能	135
6.5	连接网络服务器	135
6.5.1	使用文件管理员	135
6.5.2	使用对话框的 Network 按钮	136
6.5.3	撤销同网络驱动器之间的连接	137
6.6	连接网络打印机	138
6.6.1	使用打印管理员	138
6.6.2	使用控制面板的 Printers 图标	139
6.6.3	使用 Print Setup 对话框的 Network 按钮	139
6.6.4	撤销同网络打印机之间的连接	139
6.7	在网络中运行应用程序	140
第七章	Windows for Workgroups 应用程序	141
7.1	Chat	141
7.1.1	在 Chat 中进行对话	141
7.1.2	修改 Chat 选项	143
7.2	Mail	145
7.2.1	示例会话	146
7.2.2	其他消息处理方法	151
7.2.3	高级特点	155
7.3	Schedule+	165
7.3.1	基础知识	165
7.3.2	安排会议	167
7.3.3	应答会议请求	170
7.3.4	查看约会本	171
7.3.5	手工输入约会	172
7.3.6	处理任务列表	174

7.3.7	打印日程安排和任务	177
7.3.8	查看其他人的日程安排和任务列表	178
7.3.9	控制其他人查看自己的日程安排	179
7.3.10	让助手控制用户的日程安排	179
7.3.11	修改色彩	180
7.3.12	脱机工作	180
7.3.13	同其他日程安排程序交换信息	181
7.4	Write	182
7.4.1	Write 窗口	182
7.4.2	排版	185
7.4.3	编辑	190
7.4.4	加入图形	192
7.4.5	文件处理	194
7.4.6	打印文档	195
7.5	Paintbrush	195
7.5.1	在图形中移动	196
7.5.2	绘图基础	196
7.5.3	工具说明	198
7.5.4	编辑图形	201
7.5.5	保存画图结果	204
7.5.6	打印画图结果	204
7.5.7	打开文件	206
7.5.8	Paintbrush 的高级功能	206
7.6	Terminal	209
7.6.1	Terminal 窗口	209
7.6.2	设置 Terminal	209
7.6.3	联机	214
7.7	Recorder	218
7.7.1	宏的建立	218
7.7.2	宏的终止与保存	220
7.7.3	宏的使用	221
7.7.4	保存宏文件	221
7.7.5	其他选项	221
第八章 桌面附件与游戏软件		224
8.1	Notepad	224
8.1.1	输入和编辑正文	224
8.1.2	保存和打印文档	225
8.2	Cardfile	226
8.2.1	列出索引行	226

8.2.2	向卡片中加入信息	227
8.2.3	增加卡片	227
8.2.4	编辑卡片	228
8.2.5	向卡片中加入图形	228
8.2.6	复制卡片	229
8.2.7	在卡片间切换	229
8.2.8	从卡片拨电话	229
8.2.9	合并文件	230
8.2.10	保存和打印卡片	230
8.3	Calculator	230
8.3.1	标准模式	231
8.3.2	科学模式	232
8.3.3	其他功能	235
8.4	Clock	235
8.4.1	台钟显示	235
8.4.2	使台钟浮动	236
8.5	Media Player	236
8.5.1	指定媒体设备	237
8.5.2	播放媒体设备	237
8.6	Sound Recorder	237
8.6.1	播放声音文件	238
8.6.2	创建新的声音文件	238
8.6.3	记录声音文件	238
8.6.4	编辑声音文件	239
8.7	Character Map	240
8.8	Minesweeper 游戏	240
8.8.1	开始新游戏	240
8.8.2	进行 Minesweeper 游戏	241
8.8.3	设置熟练程度级别	242
8.9	Solitaire 游戏	243
8.9.1	游戏的目标	243
8.9.2	初始排列	243
8.9.3	进行 Solitaire 游戏	244
8.9.4	赢得游戏胜利	245
8.9.5	开始新的游戏	245
8.9.6	选项	245
8.9.7	使用键盘	247
第九章 信息交换		248
9.1	对象连接和嵌入	248

9.2 使用 OLE	249
9.2.1 插入 OLE 对象	249
9.2.2 修改 OLE 对象	249
9.2.3 更新连接对象	250
9.2.4 保存对 OLE 对象的修改	250
9.2.5 由接收应用程序创建对象	250
9.2.6 OLE 菜单命令小结	251
9.3 使用 ClipBook Viewer	252
9.3.1 使用剪辑板	253
9.3.2 在 ClipBook 窗口中工作	254
9.4 使用 Object Packager	256
9.4.1 创建一个包	256
9.4.2 向另一个文件中加入包	256
9.4.3 运行一个包	257
9.4.4 修改包的图标和标题	257
9.4.5 创建一个命令包	257
第十章 其它问题	259
10.1 Mail 消息中的对象	259
10.1.1 向 Mail 消息中加入正文、文档和对象	259
10.1.2 抽取连接并保存到文件中	262
10.1.3 编辑连入的文档和对象	262
10.1.4 转发接收到的连接	262
10.1.5 打印连入的文档和对象	263
10.2 MS-DOS 提示符	263
10.2.1 运行 MS-DOS 应用程序	263
10.2.2 设置 MS-DOS 应用程序	263
10.2.3 使用基于 MS-DOS 应用程序的正文	264
10.3 用 PIF 来处理 MS-DOS 应用程序	265
10.3.1 什么是 PIF	265
10.3.2 安装 PIF	265
10.3.3 PIF 编辑器	266
10.3.4 386 增强模式选项	267
10.3.5 386 增强模式下的高级选项	270
10.3.6 标准模式选项	274
10.3.7 为批处理文件创建 PIF	275
附录 A 操作模式和计算机内存	277
A.1 计算机内存概述	277
A.1.1 常规内存	277
A.1.2 扩展内存(EMS)	277

A. 1. 3	扩充内存(XMS)	277
A. 1. 4	虚存	278
A. 2	实模式对保护模式	278
A. 3	Windows 的操作模式	278
A. 3. 1	标准模式	278
A. 3. 2	386 增强模式	279
A. 4	管理交换文件	279
A. 4. 1	应用程序交换文件	279
A. 4. 2	386 增强模式下的交换文件	280
A. 4. 3	以虚存方式使用永久交换文件	280
附录 B	工作组要点	282
B. 1	共享	282
B. 1. 1	存取权限	282
B. 2	项目的建立和取消	283
B. 2. 1	共享项目目录	283
B. 2. 2	共享 ClipBook 页面	283
B. 2. 3	共享项目打印机	283
B. 2. 4	建立组地址	284
B. 2. 5	共享 Mail 消息	284
B. 2. 6	安排例行会议	284
B. 2. 7	在 Schedule+ 项目表中安排项目	284
B. 2. 8	完成一个项目	284
B. 3	协同工作	284
B. 4	同时进行编辑和对话	285

第一章 绪 论

Microsoft Windows 的出现,使个人计算机的用户可以以一种更自然、更直观的方式进行工作。在 Windows 中,用户不必再理会令人畏惧的 MS-DOS 命令行,呈现在他们面前的是赏心悦目的、具有丰富特性的图形用户界面。在菜单中选择命令、单击工具条或双击图标,就可以达到与计算机交互的目的,用户不必再在 MS-DOS 的 C:\>提示符下键入各种各样难于记忆的命令。在 Windows 中,鼠标取代了键盘,而成为用户与计算机通讯的主要工具。

Windows for Workgroups 是 Microsoft Windows 3.1 的增强版本。除了 Windows 3.1 的标准特性和成分外,Windows for Workgroups 还提供了内在的网络特性,利用这些网络特性可以把一台 Windows 工作站变成网络上的服务器或客户机。这样,一个工作组(功能小组、部门、或项目小组)的所有成员就可以利用 Windows 的著名的、易于使用的特性来共享他们的工作站资源(在本书中,“Windows”和“Windows for Workgroups”是混用的,因为 Windows for Workgroups 本身就是增加了一些新特性的 Windows,具体见本引言中稍后的“新的特性”一节)。

Windows for Workgroups 为所有基于 Windows 的应用程序和联网提供了 Windows 所特有的一致、可预见的界面,这种公共界面使得学习新的应用程序和联网技术变得很容易。不管用户是在使用电子报表、字处理器或是桌面出版应用程序,总是可以按相同的方式打开文件或打印文档。每一种应用程序都出现在屏幕上的一个矩形窗口中。可以同时观察几个窗口中的内容,在各窗口间复制信息,通过按鼠标钮在应用程序之间切换,而不必先退出一个应用程序再装入另外一个。此外,Windows for Workgroups 像 Windows 一样为 Windows 下的应用程序提供了对显示器、打印机和其他系统外设(包括网络外设)的存取机制。

Windows 的程序执行外壳——程序管理员(Program Manager)——用图标表示应用程序。图标被分成若干组,只要双击鼠标即可选择和运行。利用文件管理员,可以通过将某个文件的图标拖动至表示另一个驱动器的图标处,以复制该文件;通过将某个文件的图标拖动至同一驱动器上不同目录中,以移动该文件;通过双击某个文件的图标,以打开该文件;以及将某个文件的图标拖动至缩小的打印管理员(Print Manager)图标上,以打印该文件。在 Windows for Workgroups 中,文件管理员还提供一个工具条,其中包含常见的文件管理任务的图标,这些任务包括与网络驱动器连接,与工作组成员共享硬盘中的信息,以及组织诸文件和文件信息的显示。打印管理员所提供的工具条中的图标可用于与网络打印机连接,与工作组成员共享打印机,以及处理打印任务;任务列表(Task List)使得在应用程序之间切换非常之简单;控制面板(Control Panel)则允许方便地定制 Windows 环境。

在引入了 Windows 3.0 后,基于 80286,80386 或 80486 的计算机就摆脱了 MS-DOS 的 640KB 内存限制。Windows 可以充分利用 286, 386 或 486 计算机保护模式的潜力,将先进的内存管理和真正的多任务技术引入 Windows 下的所有应用程序中。在 386 或 486 计算机上,甚至可以同时运行 MS-DOS 应用程序和 Windows 应用程序。

除了在文件管理员和打印管理员中增加了工具条之外,Windows for Workgroups 还为通

过网络硬件连接起来的工作组提供了方便的网络功能存取机制。有了这种存取机制,一个工作组可以在不同的层次上共享磁盘驱动器(硬盘或目录)和连接在工作组中任意一台计算机上的打印机。Windows for Workgroups 还提供了网络 DDE(Dynamic Data Exchange, 动态数据交换)机制,即可以通过网络连接来共享信息和应用程序,而不仅仅局限于共享一个工作站上的文件。Windows for Workgroups 还提供了电子邮件程序 Mail 和用于在工作组成员之间安排会议日程的程序 Schedule+。

1.1 Windows for Workgroups 的新特性

基于 Microsoft Windows 3.1 的 Microsoft Windows for Workgroups 是最新版本的 Windows 操作环境,它包含以下新特性:

- 文件管理员允许本地用户与其他工作组成员共享本地硬盘上的内容,从全部内容到个别目录。文件管理员还允许本地用户连接其他工作组成员的计算机上的共享硬盘和目录,它还有一个可定制的工具条,用来简化网络操作及文件管理员操作。
- 打印管理员允许本地用户将本地打印机与其他工作组成员共享;允许本地用户与其他工作组成员的计算机共享打印机连接。打印管理员中有一个工具条,用于方便的网络操作及更方便的打印管理员;它还允许对打印任务做更多的控制,包括在打印任务间直接控制分隔页。
- Mail 为工作组成员提供了电子邮件功能。
- Schedule+ 提供了一种电子和自动的手段,来为工作组成员在大家都觉得合适的时间和地点上安排会议。
- 一个新的称为 Chat 的附件使本地用户可以与另一个工作组成员交互地交换键入的留言。
- ClipBook(剪辑本)是标准的 Windows 剪辑板(Clipboard)的高级形式,包括了 Microsoft OLE(Object Linking and Embedding, 对象链接和嵌入)技术。
- 一个新的称为 Net Watcher 的附件使用户可以方便地了解有哪些工作组成员已连接到共享文件和打印机上。
- 一个称为 WinMeter 的新附件将用图形显示计算机上的资源有多少被本地用户使用了,有多少被连到共享文件和打印机上的工作组成员等情况。
- 双工网络连接——可以连接到使用了两种不同的网络软件包的网络服务器上,如 Microsoft LAN Manager 或 Novell NetWare。

上面所提及的这一切计算能力并不是没有代价的——Windows 是一种很复杂的环境。即使有了用户友好的特性,学习 Windows 仍是一件不轻松的事。

我们写作本书的目的在于使 Windows for Workgroups 学习和使用起来可以更容易一些。如果读者对 Windows 已经比较熟悉,可以将本书作为一本参考指南,以便充分利用 Windows for Workgroups 的新的功能。

在写作本书时我们有两个目标。首先,我们希望告诉读者如何来有效地利用 Windows——不管怎么说,Windows 的长处之一是能够节省时间。其次,我们希望以这样一种形式来介绍 Windows,使得读者在 Windows 方面无论是新手还是个专家都可以参阅它。

1.2 系统要求

Windows for Workgroups 可以最充分地利用以保护模式运行及采用了 32 位结构的个人计算机的潜力。为了实现其在速度和特性方面的最佳性能,系统至少应满足下面介绍的硬件和软件最低需求。具体需求请参见下面两节的内容。

1.2.1 硬件需求

- 对于一个既要用作服务器(共享文件和打印机),又要用作客户机的工作站,处理器至少应是 386SX,最好选用速度更高一点的处理器。对于一个仅用作客户机的工作站,286 处理器就足够了(基于 Intel 8088 或 8086 芯片的计算机——如 IBM PC,IBM XT,IBM PS/2 25 和 30,以及这些机型的兼容机——不能运行 Windows for Workgroups)。
- 至少 640KB 的常规内存,至少有 3MB 内存被配置成扩充内存使用。在基于 286 的计算机上需要 640KB 的常规内存和至少 256KB 的扩充内存。
- 安装 Windows 至少需要占用 8MB 硬盘空间(若全部安装,则至少需占用 14MB),且至少需要使用一个软驱。在基于 286 的计算机上,需要至少 6MB 的自由硬盘空间(完整的安装需要 9MB)。Windows for Workgroups 是以高密度软盘提供的,但如果需要的话也可以订购低密度软盘版本。
- 监视器和图形显示适配器。Windows 可以在很多常用的视频图形适配器和监视器上运行。如果显示器不能支持 Windows,可以咨询一下有关的制造厂家。很多制造厂家提供了可以使它们的设备支持 Windows 的特殊的驱动程序。另一种选择是使用 Windows 提供的通用驱动程序,它一般可以使 Windows 顺利运行,但不一定能最佳地利用显示器。图形用户界面只有在高分辨率显示器上才能真正体现出来。因此,我们极力推荐至少使用 VGA 显示器——最好是彩色的。
- 鼠标。Windows for Workgroups 可以只用键盘来操作,但要充分利用图形用户界面的话,则还需要一个鼠标器。
- 带 NDIS(Network Device Interface Specification,网络设备接口规格说明)驱动程序的网络适配器。
- 将工作组中的计算机连接起来的适当的电缆连接。
- 可选硬件:如果用户打算使用 Windows 的 Terminal 应用程序进行通信的话,可选用一个 Hayes,MultiTech,TrailBlazer 或兼容的调制解调器。
- 可选硬件:为了打印,需要选用一种 Windows 支持的打印机。和显示器的情况一样,打印机的制造厂家也可能提供特定的驱动程序,以使打印机可在 Windows 下工作。
- 可选硬件:为了利用 Windows 内的声音特性,还需要一块声音卡。

1.2.2 软件需求

- MS-DOS 3.3 或更高版本(我们推荐使用 MS-DOS 5.0 或 MS-DOS 6.0 版本),用作服务器的计算机应使用 MS-DOS 5.0 或更高版本。

第二章 安装与启动

在本章中,我们将介绍与安装和运行 Microsoft Windows for Workgroups 有关的内容。我们将解释如何在各种操作模式下启动 Windows 操作系统,如何退出 Windows 而返回到 MS-DOS 提示符下。我们还要列出用于裁剪 Windows 以适应需要的各种选项,并解释在何处可以查到有关定制 Windows 的更多信息。

安装 Windows for Workgroups 的工作相当简单。实用程序 Setup 不仅简单地将文件拷贝进硬盘,而且还要对用户计算机进行一些配置工作,以便 Windows for Workgroups 能够正常工作。除此之外,Setup 程序还要安装打印机驱动程序,安装工作组网络软件,安装工作组应用程序(如 ClipBook Viewer, Chat, Mail, Schedule+ 等),甚至还要将已在硬盘上的许多应用程序安装进 Windows 中。虽然 Setup 程序可以自动执行,但这并不意味着用户对此无法加以控制。自动执行的 Setup(称为 Express Setup)很少需要用户干预,但非自动执行的 Setup(称为 Custom Setup)在执行过程中需要用户作出一些关键性的选择,这些选择将决定 Windows for Workgroups 的安装方式。无论是 Express Setup 还是 Custom Setup,在其执行过程中,都将在屏幕上显示出一系列系统安装进展消息,并允许用户在任何时刻中止安装,退出 Setup。屏幕上显示的指令一般都清楚完整,简明易懂。即使用户仍觉弄不清这些指令的具体含义,也不用发愁,Setup 程序提供了一套有效的帮助系统。

2.1 系统说明

为了安装和运行 Windows,计算机系统必须满足特定的规格说明。我们假定读者已经熟悉有关软件安装的概念和术语。如果读者是个新手,我们建议先去咨询一下附近的计算机专家或销售商,以便更清楚地理解这些概念。有关硬件和软件配置可参见引言。

2.1.1 兼容的软件

为了最佳地利用 Windows 操作系统,需要使用特别为 Windows 设计的应用程序,如 Microsoft Excel, Microsoft Word for Windows 以及 Aldus PageMaker。Windows 下的应用程序有一致的用户界面和顺利地与其他的 Windows 应用程序集成的能力。它们在 Windows 的指导下可以共享打印机和其他的系统资源,可以利用 Windows 的 Clipboard 互相传递信息。某些应用程序可以通过 Microsoft 的 OLE(Object Linking and Embedding, 对象链接和嵌入技术)来共享信息。Object Packager 程序提供了一种不同的以图标形式共享信息的方式。

一些较早的 Windows 应用程序与 Windows for Workgroups 的内存管理和字模可能不完全兼容。如果某一个较早的 Windows 应用程序在 Windows for Workgroups 中运行时出现了出错信息,就要与软件制造商联系,看看是否有用于 Windows 3.1 的更新版本。

然而,可以运行的不仅仅是 Windows 下的应用程序。在 Windows 内还可以运行用户所喜爱的许多 MS-DOS 下的应用程序。这些应用程序,有些将在计算机中与 Windows 应用程序

一起在一个窗口中运行,且将保留少部分的 Windows 环境的长处,另一些应用程序则需要在全屏幕中运行。

2.1.2 不兼容性

在一些操作模式中,利用“DOS 扩展管理程序”来使用常规的 640KB 之外内存的应用程序与 Windows for Workgroups 可能会发生冲突。Lotus 1—2—3 版本 3 和 dBASE IV 就是使用这种技术的大型、复杂程序的例子。随着本书的出版,我们期望多数利用 DOS 扩展管理程序的主要应用程序能在 Windows 下运行。

不兼容性的更常见形式是“弹出式”或 TSR(内存驻留)程序。虽然有一些 TSR 程序——如多数的网络——可以在 Windows 下运行,但很多弹出式实用程序在 Windows 环境中无法使用。

2.2 安装 Windows

有一个很好的 Setup 实用程序可用来在计算机上安装 Windows for Workgroups。Windows for Workgroups 是一种复杂的软件,安装过程较长,但 Setup 实用程序会引导用户顺利地整个安装过程。读者很可能已经知道安装程序会把所有的文件从安装盘上自动地拷到硬盘上。但 Setup 所做的还不止于此。它会检查系统、设置 Windows 以与它所测到的硬件匹配、安装网络软件、修改 AUTOEXEC. BAT 和 CONFIG. SYS 文件、允许安装和设置打印机、在硬盘上搜寻已有的应用程序并把它们安装在 Windows 的程序管理员中。Setup 实用程序允许选择控制 Windows 安装过程的每一步,它甚至自带了一个帮助系统。

设置工作实际上是由两个分开的程序共同完成的。先由 Express Setup 的 MS-DOS 部分识别出各种硬件成分,在硬盘上为 Windows 创建一个子目录,并将文件从安装盘中拷贝到硬盘上(Custom Setup 还允许用户对它识别出来的硬件成分加以确认或修改)。然后再由 Setup 程序的 Windows 部分接管控制,完成其余的安装工作。它将拷贝其余的文件,修改 AUTOEXEC. BAT 和 CONFIG. SYS 文件,并自动配置好 Windows 环境和工作组网络。为了允许用户设置打印机和在程序管理员中安装应用程序,Setup 程序调用了用户在 Windows 中也完全可以调用的由 Windows 提供的工具,Setup 只是简单地自动完成这些步骤,并加进了一些更易懂的指令。

在安装过程中,需要用户作出一些选择,以确定具体如何安装。Setup 程序要求用户回答的第一个问题是,到底是执行 Express Setup 还是执行 Custom Setup。在 Express Setup 下,Setup 程序将自动替用户作出大多数选择;而在 Custom Setup 下,用户则可进行更多的控制,当然也要承担更多的责任。Custom Setup 是为有经验的用户提供的。接下来的几个问题与硬件和系统配置有关。大多数情况下,Setup 程序针对这些问题提供的缺省设置是比较合适的,用户通常对此只需加以确认即可,除了安装 Windows 外,Setup 程序还能设置打印机和应用程序。不过,可能需要用户提供更多的信息。在运行 Custom Setup 前,用户一定要先准备好 Setup 程序所需要提供的信息。在预计 Setup 程序需要用户作出哪些选择和提供哪些信息时,用户可参考下面给出的清单。

- 选择 Express Setup 还是 Custom Setup?