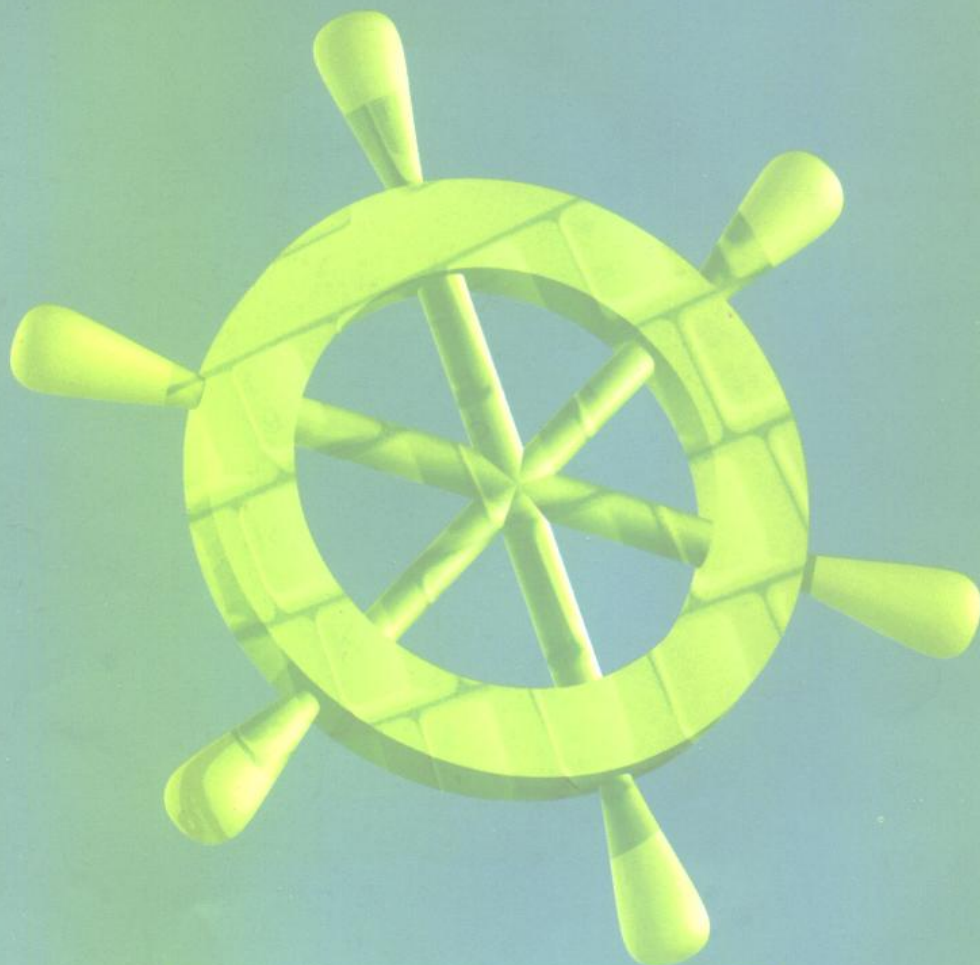


电脑自学实用教程丛书

微机的操作系统

赵 泰 魏玉琪 编著



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

435230

TP316
Z351
电脑自学实用教程丛书

微机的操作系统

赵 泰 魏玉琪 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书是《电脑自学实用教程》丛书之一,书中详细介绍了操作系统 DOS 和 Windows 的基本概念和操作方法,这些知识是任何想学计算机的人必须掌握的基础,也是中学生计算机课的基本教程。本书通俗易懂,每章均有上机操作实例。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有、翻版必究。

编委会名单

主编 吴文虎

编委 吴文虎 李秋弟 李崇荣

周中麟 赵 泰

丛 书 名:电脑自学实用教程丛书

书 名:微机的操作系统

编 著 者:赵 泰 魏玉琪

责任编辑:宋玉升

印 刷 者:北京市天竺颖华印刷厂

出版发行:电子工业出版社 URL:<http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销:各地新华书店

开 本:787×1092 1/16 印张:10.75 字数:230 千字

版 次:1999 年 1 月第 1 版 1999 年 1 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-5053-4871-X
TP·2378

定 价:14.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请向购买书店调换。

若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话 68279077

序

信息交换工具的诞生在人类发展史上具有里程碑的意义。语言的产生和应用，使人类脱离了蒙昧状态；文字的发明与使用，使人类的思维成果得以保存；印刷术的广泛使用，使信息得以大量复制和传播；电话、电报、广播、电视的出现，又使人类文明的传播超越了时空的限制；特别是 20 世纪的计算机使信息的载体、信息处理与交换的方式发生了革命性的变化，一个新的信息时代到来了。

世纪之交，科学与技术突飞猛进。几乎在所有领域，新的发明与发现层出不穷。人们发现，这些伟大成就的每一桩每一件，不是直接就是间接与计算机的助力有关。计算机已经成为一种现代文化，这种文化使人类在迈向新世纪时欣欣向荣，充满生机。人们越来越感觉到：计算机跟语言一样，是人类社会每时每刻都不可缺少的；现代计算已经成为与理论研究和实验研究并驾齐驱的第三种重要的科学研究方法；电脑真正成了“人类通用智力工具”；计算机文化已如灿烂朝阳，照亮着人类社会前进的道路。

计算机文化的兴起，给每一个国家又一次抉择的机会：发展还是衰落，举足轻重。以计算机为龙头的信息技术反映着新时代的生产力水平、高科技的水平。学还是不学，用还是不用，反映着智力与能力的水准。可以这样说：在新的世纪，每个人都将经历计算机文化的洗礼，不管你愿意也罢，不愿意也罢，早学早收益，不学则会被动，而且会越来越被动。

要学就要有教材，有比较好的学习方法。《电脑自学实用教程》是为初学者写的，一套共四册，内容是目前初学者应知应会的有关计算机的基本知识和基本操作使用方法，既有硬件知识，又有软件知识。写法上力求深入浅出，突出实用性，在书中有很多是作者自己在实践中的经验，有些资料是一般书中没有讲到的。

怎样才能学好这套书？我认为，最重要的是理论联系实际，结合上机实践，边动手边看书，重点放在动手做上。有如下的一段话：

I hear, and I forget. I see, and I remember. I do, and I understand.

这是我们中国古代哲人的话，为外国人所引用，现在再把它译回来应是：

听而易忘，看而易记，做而易于理解。

学习计算机，“做”是最重要的。动手“做”，很多问题会迎刃而解；动手“做”会学到真知灼见；动手“做”，会找到成功的感觉。让我们坚持下去，从不会到会，从门外汉变成行家里手，最后你会高兴地说：计算机并不神秘，入门不难，学会一定办得到！

最后我要说：多你一个人，科技兴国多一份力量。

清华大学 吴文虎

1998.6.21

前 言

随着计算机迅速走向社会生活的各个方面,我们已经进入了“信息时代”。学习电脑知识,掌握电脑的基本操作已经成为人们文化、教育与娱乐生活中的一个新的热点。

我们认为,对大多数人来说,电脑只是开发智能、提高工作效率的一种工具。最要紧的是熟习它的基本操作和正确使用一些常用的软件。

我们编写的这套四册本的《电脑自学实用教程》,希望它们能够为有志自学电脑知识的人们提供一些帮助。

众所周知,在学习电脑操作中,最基础的就是掌握操作系统的应用。尽管随着电脑硬件的不断升级,操作系统也在逐步向更新的方向发展。但是,预言 Windows 95 以及它的升级版本在两三年内将完全取代 DOS 和 Windows 3.x 还为时过早。我们现在许多企事业单位和不少的学校还在使用着大量的配置不高的 486、386 甚至 286 电脑,在短期内人们还舍不得将之废弃,很多人还要从 DOS、Windows 3.x 学起,因为这是基础,何况还在很大程度上满足着人们的工作、学习和考试的需要。为此,我们也希望出版一套较好的、适合于自学的实用教程。

本书介绍了 DOS 操作系统、中文 Windows 3.2 的基本命令和操作方法,也简单介绍了 Windows 95。本书除了对电脑操作系统的各项功能结合屏幕提示的画面作了较详细的讲解外,还把 DOS 的各项命令及使用格式以及汉字区位表作为附录提供给读者对照使用和查阅。

本书和其它三册一起组成一套较系统的自学教材,也可作为培训教程使用。

本书的第一章及第三章的部分内容由赵泰同志编写;第二章及第三章部分内容由魏玉琪同志编写;潘新春、李海涛同志编写了第一章的部分内容。

清华大学的吴建平教授对本书编写给予了热情的支持。在此表示诚挚的谢意。

书中的疏漏及不当之处,希望读者给予热情指正,以便此书再版时加以更正。

编 者

1998 年 6 月

目 录

上篇 DOS 操作系统

前言

第一章 DOS 概述	(1)
§ 1.1 DOS 的版本	(1)
§ 1.2 DOS 操作的基础知识	(2)
第二章 DOS 命令与使用	(4)
§ 2.1 显示类命令	(4)
§ 2.2 删除文件与文件改名命令	(5)
§ 2.3 目录类命令	(6)
§ 2.4 复制、比较命令	(8)
§ 2.5 其它常用的 DOS 命令	(12)
§ 2.6 DOS 命令上机操作实例	(16)
第三章 系统配置文件与批处理文件	(20)
§ 3.1 系统配置文件 CONFIG.SYS	(20)
§ 3.2 批处理文件 AUTOEXEC.BAT	(23)
§ 3.3 上机操作实例	(25)
第四章 DOS 的编辑器 EDIT	(28)
§ 4.1 简介	(28)
§ 4.2 操作方法	(30)
§ 4.3 上机操作实例	(33)
第五章 文件目录的管理	(38)
§ 5.1 目录树的操作	(38)
§ 5.2 文件列表操作	(40)
§ 5.3 文件的操作方法	(42)
§ 5.4 程序列表区操作	(46)
§ 5.5 上机操作实例	(50)
第六章 多任务操作	(55)
§ 6.1 多任务的基本概念	(55)
§ 6.2 多任务操作方法	(56)
第七章 优化内存管理	(58)
§ 7.1 概述	(58)
§ 7.2 优化内存	(58)
§ 7.3 上机操作实例	(62)

中篇 Windows 操作系统

第八章 Windows 概述	(67)
§ 8.1 Windows 的安装	(67)
§ 8.2 Windows 的启动	(68)
§ 8.3 Windows 窗口及图标	(68)

§ 8.4 程序管理器	(71)
1. 程序管理器的启动	(71)
2. 程序管理器的退出	(71)
3. 程序管理器的窗口	(71)
4. 窗口和图标的排列	(72)
5. 程序管理器的菜单	(74)
6. 程序组窗口的打开和关闭	(74)
7. 启动应用程序	(74)
8. 上机应用实例	(76)
§ 8.5 文件管理器	(78)
1. 文件管理器的启动	(78)
2. 文件管理器的窗口	(78)
3. 目录窗的使用	(79)
4. 使用菜单项进行文件管理	(80)
5. 在文件管理器中启动应用程序	(87)
6. 退出文件管理器	(87)
7. 上机应用实例	(87)
§ 8.6 画笔	(93)
1. 绘图区大小的设定	(93)
2. 绘图工具	(94)
3. 图形的绘制	(95)
4. 着色处理	(97)
5. 写入文字	(97)
6. 图形的编辑	(98)
7. 放大图形	(100)
8. 图形的保存和打印	(101)
9. 退出画笔程序	(102)
10. 上机应用实例	(102)
§ 8.7 书写器	(107)
1. 书写器的启动	(107)
2. 书写器文件的打开和保存	(108)
3. 文本的编辑	(109)
4. 在书写器中使用图形	(112)
5. 文件的打印输出	(113)
6. 上机应用实例	(113)
§ 8.8 控制面板	(116)
1. 控制面板的启动	(116)
2. 设置窗口的颜色	(117)
3. “桌面”选项的使用	(118)
4. 设置屏幕保护	(119)
5. “字体”选项的使用	(120)
6. 打印机的设置	(120)
7. 安装驱动程序	(121)
8. 上机应用实例	(122)

§ 8.9 游戏	(123)
1. 纸牌游戏	(124)
2. 扫雷游戏	(127)
第九章 Windows 95 简介	(130)
1. Windows 95 中文版的新特点	(130)
2. 功能上的新进展	(130)
3. Windows 95 中文版的安装	(132)
下篇 中文操作系统	
第十章 中文操作系统概述	(133)
§ 10.1 什么是中文操作系统	(133)
§ 10.2 选择一个适用的中文操作系统	(134)
§ 10.3 汉字操作系统的使用	(134)
1. 王码汉字系统 WMDOS 5.0	(135)
2. SPDOS(Super-CCDOS)汉字操作系统	(136)
3. 天汇(TechWay)汉字系统	(138)
第十一章 UC DOS 中文操作系统	(140)
1. UC DOS 简介	(140)
2. UCWIN 3.1	(140)
3. UC DOS 5.0 的基本操作	(141)
4. UC DOS 5.0 的两个批处理文件	(142)
5. UC DOS 系统的优化	(142)
6. 显示字库读取方式的选择	(143)
7. UC DOS 5.0 的功能键	(144)
附 录:	
1. DOS 命令及格式	(146)
2. 区位码速查表	(162)

上篇 DOS 操作系统

第一章 DOS 概述

§ 1.1 DOS 的版本

DOS(Disk Operating System)称为磁盘操作系统,它是一种系统软件,负责监控计算机及其所执行的处理过程,管理系统资源,辅助应用程序的开发和执行等等。

MS-DOS 是美国 Microsoft 公司开发的。自 1981 年投入市场以来,发展非常迅速,得到了广大用户的认可。下面是 DOS 的发展过程。

DOS 版本	推出日期	管理的硬件及功能
1.00	1981.08	基本磁盘操作系统, 单面 8 扇区软盘驱动器。
1.25 (1.10)	1982.05	双面 8 扇区软盘驱动器。
2.00	1983.03	单、双面 9 扇区软盘驱动器。PC/XT 硬盘和子目录结构。
2.1 (2.11)	1983.10	半高型软盘驱动器, 主要为了发挥 PC 和便携式 PC 机的性能而设计。
2.25	1983	扩展字符集
3.00	1984.08	与 PC/AT 一起推出, 支持 1.2MB 高密软盘驱动器和大硬盘格式。
3.10	1985.03	网络硬盘驱动器的 PC 服务器。
3.20	1986.06	3.5 英寸软盘驱动器。
3.30	1987.04	与 PC/2 同时推出, 大容量硬盘驱动器, 但是硬盘分区不能超过 32M。
4.00	1988	扩充内存, Shell 操作外壳支持多国语言。
5.00	1991.06	Ms - windows 和网络功能, 扩充内存。
6.00	1992.07	硬盘压缩技术, 双机通讯, 多任务切换。

DOS 版本具有向上兼容的特性,就是说,在低版本上运行的软件一般都可以在高版本环境下运行,而在高版本下可以运行的软件则不一定能在低版本上运行。这种特性可以保证各种软件在

新的版本上照常运行，以保护用户的先期投资。

§ 1.2 DOS 操作的基础知识

启动 DOS 后，用户便可以在提示符下键入命令，DOS 就执行这些命令。DOS 命令可以分为两类：内部命令和外部命令。

内部命令在 DOS 启动时装入内存，可以随时调用。

外部命令以 DOS 文件的形式存在于磁盘上，使用时先将它从磁盘读入内存，也就是说，只有在磁盘上有这些命令文件才能够使用这些命令。

下面是有关 MS-DOS 的一些基本概念。

1. 文件

MS-DOS 下所有程序和数据都是以文件的形式存在磁盘上的。文件名可以由名字和扩展名组成，名字在前，扩展名在后，两者间用“.”隔开。例如 CONFIG.SYS FORMAT.COM 等。文件名由 1-8 个字符组成，扩展名由 3 个字符组成。文件名中可使用英文字母、阿拉伯数字。

2. 通配符

通配符可以代替文件名中的其它字符。通配符有两个：即“?”和“*”。在文件名或扩展名位置上用问号“?”，它可代表任意一个字符，“*”可代表任意的字符集合。

例如：

A:?? 001.*

表示驱动器 A 中的文件名可以是以任意两个字符打头后面是 001 的文件。

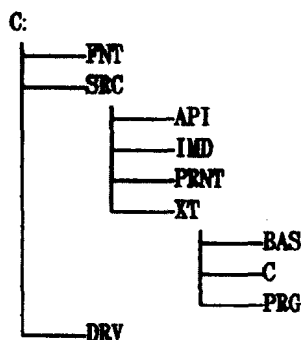
例如：*.* 表示驱动器中的所有文件。

3. 目录及路径

磁盘上所有的文件都是放在目录中管理的，（包括根目录和子目录）。不同的文件和资料，可以分别放在不同的目录下。这样，既便于用户查找和使用，又改善了磁盘管理。可以说，使用目录是上机操作的第一步，因为任何用户都必须知道自己要用的文件在哪里，或者想把某个文件放在哪里。

磁盘上的目录区是在格式化磁盘时由 DOS 建立的。在根目录下可以建立子目录，子目录下又可以再建子目录。这种由多级目录形成的结构被称作“目录树”。

下面图是一个目录树。



其中 FNT, SRC, API 等都是目录名。一般硬盘的根目录最多允许 512 个文件和目录，软盘则少些。

为了标识不同的目录，要为目录起目录名。除了根目录用反斜杠“\”表示外，所有的子目

录均有目录名，目录还可以有扩展名。目录名的规定如下：

- 1) 目录名为 1-8 个字符；
- 2) 扩展名最多 3 个字符；
- 3) 目录名可使用英文字母 A-Z；数字 0-9；符号包括下划线：“_”“-”、美元符“\$”、波浪线“~”、惊叹号“!”、“#”、“%”、“&”、破折号“-”、“{|}”、“()”等。
- 4) 目录名不能含有空格、逗号、句号或斜杠；
- 5) 同一目录下不能有相同的目录名；
- 6) 不同目录的子目录可以有相同的目录名。

当前目录可以用它的名字或一个句点代表，当前目录的父目录可以用它的名字或两个圆点(..)代表。

目录在目录树中的位置称作“路径”。只有告诉文件的路径才能找到此文件。如前面所示的目录树中，在 PRNT 子目录下有一个叫 TRY.EXE 的文件，则可以用下面的方法来表示此文件的位置：

`\SRC\PRNT\TRY.EXE`

又如在驱动器 A 中的 TEST 子目录下有一个叫 PLAY.COM 的文件，则可以用下面方法来表示：

`A:\TEST\PLAY.COM`

目录和路径的概念非常重要，必须掌握。

4. 特殊功能键

Insert 键，在键盘上输入的字符被插入到当前光标位置。

Delete 键，删除在当前位置上的字符，每次删除一个字符。

Esc 键，取消用户所作的修改，恢复原来的内容（必须在按 Enter 键之前按下这个键才有效）。

Backspace 或←键，将光标左移一格，并删除当前位置上的字符。如果它处在最开始的位置上，那么这个键不起作用。

Control 组合键：

Ctrl + H 键，其功能等同于 Backspace 键。

CTRL + P 键，用于联接或断开打印机。

CTRL + S 键，或暂停 DOS 命令的执行。按任意键后可以继续命令的执行。

Shift + Prtsc 键，将当前屏幕显示的内容送到打印机。

上述功能键的使用方法要熟记，可以大大简化操作。

第二章 DOS 命令与使用

§ 2.1 显示类命令

1. 内部命令 DIR

功能：显示目录中的文件清单。此命令是 DOS 里最常用的命令之一，要多作练习，熟练掌握。

格式：DIR [驱动器符：\ 路径 \ 文件名] [\ 选项]

如果使用不带选项的 DIR 命令，则它将显示当前驱动器和目录中的文件清单。在命令行中可以指定驱动器或子目录。在指定文件名时，可以列出所指定的文件。如果文件名使用了通配符，则将列出与通配符相应的文件。下面是 DIR 命令的一些常用选项及其作用。

/P 列出的文件填满屏幕时，就暂停显示。按任意键可以继续显示，直到列完为止，这样可以方便阅读。

/W 以在屏幕上以 5 列文件的格式显示文件清单，这样可以最大程度的显示文件。

/S 显示指定目录下的所有子目录中的文件。

/B 只显示文件名和子目录名。

/O 以某种次序列出文件，下列字母是一些常用参数：

N 按文件名，或扩展名字母顺序列出文件。

S 按文件长度列出文件。

D 按时间先后顺序。

G 列出子目录名称。

/A 只列出具有指定属性的文件。

D 仅为子目录。

R 只读文件。

H 隐含文件。

S 系统文件。

例如，要查看 C 盘 DOS 目录下的所有扩展名为 EXE 的文件，可以使用下面命令：

DIR C: \DOS \ * .EXE

也可以进入 DOS 目录后，键入 DIR * .EXE，达到同样的效果。

又例如，如果想列出当前目录下的文件，使这些文件按照文件的长度由小到大排列，可以键入下面命令：

DIR /OP

2. 内部命令 CLS

功能：清除屏幕上的所有字符。

此命令不带参数，清除屏幕上的所有字符后在第一行显示操作系统的提示符。

在 DOS Shell 中不能使用 CLS 命令，它是在 DOS 提示符下使用或者在批文件命令中使用。如果多于 25 行，CLS 命令不能正常使用。

3. 内部命令 TYPE

功能：显示文件内容

格式：TYPE [驱动器符：\路径] 文件名。

此命令可以查看各种可读文件，但经常用于显示文本文件或批处理文件。

TYPE 命令需要指定文件名，如果文件不在当前驱动器和子目录中，它也可以指定驱动器和子目录名。

例如，如果我们想查看 C 盘 UCDOS 目录下的 README.TXT 文件的内容，可以键入如下命令：

```
TYPE C: \ UCDOS \ README.TXT
```

注意，命令中不能使用通配符。如果文件太长，一屏幕放不下时，文件会向上移动。这时可以按 PAUSE 键使移动暂停，继续查看时再按任意键即可。如果想停止显示文件，可以按 Ctrl + Break 键取消 TYPE 命令。

例如，需要打印 README.TXT 文件，则可以键入下面命令：

```
TYPE C: \ UCDOS \ README.TXT > PRN
```

4. 内部命令 VER

功能：显示当前 DOS 版本号，它没有参数或选项。

5. 内部命令 VOL

功能：显示磁盘卷标号和系列号

格式：VOL [驱动器符]

当你利用 DOS 格式化一个磁盘时，DOS 会自动设定一个随机的编号给该磁盘作为识别之用。此后，如果你使用 VOL 命令时就可以显示磁盘的卷标号和系列号。如果使用不带参数的 VOL 命令，则显示的是当前驱动器的卷标；如果指出了驱动器符，则显示的是所指定的驱动器的卷标。

例如，对 B 驱动器的磁盘使用了如下命令：

```
C: \ > VOL B:
```

则会显示出如下信息：

```
Volume in drive B is Book BAKS
```

```
Volume serial Number is 395512F1
```

§ 2.2 删除文件与文件改名命令

1. 内部命令 DEL 和 ERASE

功能：删除不想要的文件

格式：DEL [驱动器符：\路径] 文件名 [/选项]

ERASE [驱动器符：\路径] 文件名 [/选项]

DEL 和 ERASE 命令的作用是一样的，它们都可以将不需要的文件删除。例如在 A 驱动器中的磁盘上有一个名为 PLAY.EXE 的文件，如果需要删除的话，可以用下面的命令：

```
DEL A: \ PLAY.EXE
```

或者

```
ERASE A: \ PLAY.EXE
```

在这两个命令中可以使用/P选项,这样,在删除每个文件之前,MS-DOS会提示你确认是否删除此文件。例如:

```
DEL A: \PLAY.EXE /P
```

此时会出现如下提示

```
A: \PLAY.EXE, Delete (Y/N)
```

键入Y时删除此文件,键入N时取消删除命令。

在删除命令中可以使用通配符,例如,删除C盘GAME目录下的所有文件,可以键入如下命令:

```
DEL C: \GAME \ * . *
```

此时将出现提示信息如下:

```
All files in directory will be deleted!
```

```
Are you sure (Y/N)?
```

键入Y,删除全部文件;键入N则取消此命令。

2. 内部命令 REN

功能:改变文件名

格式:REN [驱动器符: \路径] <旧文件名> <新文件名>

REN的作用是把旧文件名改为新文件名。如果旧文件不在当前驱动器或当前目录中,应指定驱动器符和路径名。DOS将把更名后的文件放在原来的位置上。

例如,将A驱动器中磁盘上名为CONFIG.SYS的文件改为CONFIG.OLD,可以键入下面命令:

```
REN A: \CONFIG.SYS CONFIG.OLD
```

同删除命令一样,在REN命令中也可以使用通配符,如果想把C盘UCDOS目录下的所有扩展名为.WPS的文件改为.TXT,可以键入下面命令:

```
REN C: \UCDOS \ * .WPS * .TXT
```

如果目录中已经存在一个文件,其文件名与用户指定的新文件名相同,那么MS-DOS会显示一段示错信息,并且取消此操作。

§ 2.3 目录类命令

1. 内部命令 MD

功能:建立一个新的子目录

格式:MD [驱动器符: \路径] 新目录名

如果在目录名前有一反斜杠“\”,是在根目录下建立子目录。如果目录名前为一空格,将在当前目录下建立目录。如果给出驱动器符,就在该驱动器上建立目录。建立了子目录后,就可以将需要的文件放在子目录中。

例如,当前目录是GAME,如果在此目录下建立一个名为PLAY的子目录,可以键入下面命令:

```
MD PLAY
```

如果键入的是MD \PLAY,建立的PLAY子目录就在根目录下,而不是在GAME子目录下。

如果当前目录是GAME,需要在另一个目录TOOLS下建立名为PLAY的子目录,应该键入下

面命令：

MD \ TOOLS \ PLAY

2. 内部命令 RD

功能：删除空的子目录

格式：RD [驱动器符：\路径\子目录名]

RD 可以删除一个子目录，此子目录必须是空的，即在此目录下不能有文件或子目录。而且删除的子目录不能为当前目录。

例如，当前为根目录，需要删除 UC DOS 目录下的 LJT 目录，可以使用下面命令：

RD C: \ UC DOS \ LJT

在删除 LJT 之前，必须先将目录下的所有文件和子目录删掉，确保此目录下为空，否则将会出现出错提示并且取消此操作。

3. 内部命令 PATH

功能：指定可执行文件的路径。

格式：PATH [驱动器符：\路径；驱动器符：\路径……]

PATH 命令可以用来查找可执行文件的目录。当你输入一个可执行文件名之后，DOS 会首先在当前目录中搜索此文件。如果当前目录中没有此文件，则会在你指定的目录中搜索。

使用不带参数的 PATH 命令，可显示当前的搜索路径。

如果使用“；”参数，如：

PATH；

则会清除所设置的搜索路径，但当前路径除外。

如果要建立或改变搜索路径，必须指出驱动器和子目录，驱动器符后加冒号“:”，子目录名前加反斜杠“\”。

例如，在 PATH 命令中指定了 C: \ DOS 目录，即

PATH C: \ DOS

在任何目录下都可以直接执行目录下的的可执行文件。如果不使用 PATH 命令，那么必须键入该文件的完整路径才能执行。

如果需要指定多个路径搜索，例如指定了 DOS, UC DOS, TOOLS 等，则这几个路径要用“；”隔开，如下所示：

PATH C: \ DOS; C: \ UC DOS; C: \ TOOLS

如果，指定的路径中有几个文件名与扩展名都相同，那就会先在当前目录中搜索，然后按你指定的搜索顺序来搜索。

4. 内部命令 CD

功能：显示或改变当前子目录

格式：CD [源驱动器符：\路径] [……]

改变目录是指改变到不同的目录上去处理数据和文件。

前面讲过，DOS 目录结构为一树状结构。如果当前目录有子目录，则可用 CD 命令由当前目录进入子目录中。例如当前目录为根目录，我们想将当前目录改为 DOS，可以键入如下命令：

CD DOS

假如当前目录为 DOS，我们想改变到 TOOLS 下的 PCT 目录中，则必须输入完整的路径如下：

CD \ TOOLS \ PCT

如果想由当前目录返回到它的上一级目录，即由 PCT 目录返回到 TOOLS 目录中去，可以用下面命令：

CD ..

无论目前在任何目录下，我们只要键入命令

CD \

都可以返回到根目录下。

5. 外部命令 TREE

功能：显示驱动器的子目录结构

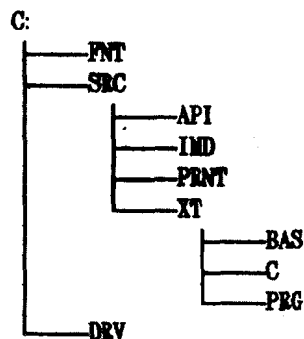
格式：TREE [驱动器符: \ 路径] [/选项]

如果使用不带参数的 TREE 命令，显示的就是当前驱动器的子目录结构；如果指定了驱动器符，显示的就是指定驱动器的子目录结构。

此命令的选项：/F，包括子目录中的文件。

/A，用标准的 ASC II 字符，代替图形字符显示目录，这样可以加快打印。

下图是在 UC DOS 目录下由 TREE 命令显示的目录树：



§ 2.4 复制比较命令

1. 外部命令 FORMAT

功能：将磁盘格始化成记录格式。

格式：FORMAT [目标驱动器符:] [\ 选项]

新的磁盘不经过格式化是不能使用的。所以使用之前要用 FORMAT 命令进行格式化。

格式化磁盘就是按扇区划分文件分配表、目录，并把 DOS 引导程序写在开始的扇区，并且检查磁盘上的坏区。用 FORMAT 命令格式化磁盘后将破坏磁盘上原有的所有信息。所以在格式化磁盘之前一定要察看磁盘内容，以免毁坏重要的文件或数据。

在使用 FORMAT 命令时，例如格式化 B 驱动器内的磁盘，FORMAT 将显示如下信息：

Insert new diskette for drive B:

and strike ENTER when ready

提示用户将需要格式化的磁盘插入 B 驱动器，并且按回车键。完成这个操作后，屏幕上将

显示磁盘可用的总字节数，“坏扇区”的字节数。然后询问你是否继续格式化另一磁盘，如果回答 Y，则提示你插入另一磁盘后按 Enter 键。键入 N，就返回到 DOS 提示符状态。

下面是 FORMAT 命令常用的选项：

/S 在格式化的同时将 DOS 的系统文件 IBMIO.COM、IBMDOS.COM、COMMAND.COM 复制到该磁盘上，此磁盘可以作为系统盘使用。

/Q 可以快速格式化，不检查磁盘的坏区。如果磁盘的质量好可以使用/Q 参数来快速格式化。

/4 如果在 5.25 寸高密驱动器上格式化 360K 低密磁盘时，要使用此参数。

/1 格式化单面磁盘。

2. 外部命令 DISKCOPY

功能：将软盘的内容拷贝到另一软盘上。

格式：DISKCOPY [源驱动器符:] [目标驱动器符:] [/选项]

源驱动器和目标驱动器必须是同一类型的驱动器，不同类型的磁盘不能使用此命令进行拷贝。

如果源驱动器和目标驱动器用同一个驱动器，先将源盘插入驱动器，让 DOS 先读磁盘的内容，然后再插入源盘，如此反复几次完成拷贝工作。

如果目标盘是未格式化的新盘，则 DISKCOPY 命令将先对它进行格式化，然后再进行拷贝。

例如，将驱动器 A 上的磁盘内容拷贝到当前驱动器的磁盘中，可以使用下面命令：

DISKCOPY A:

将驱动器 A 中磁盘内容拷贝到驱动器 B 中的磁盘上，可以使用下面命令：

DISKCOPY A: B:

在 DISKCOPY 命令中可以使用以下几个选项：

/1 只拷贝源驱动器盘的第一面。

/V 检验拷贝的信息是否正确。

/M 在拷贝中以内存作为暂时存储器。

例如，只需要拷贝源盘的第一面，可以使用下面命令：

DISKCOPY A: B: /1

3. 外部命令 DISKCOMP

功能：比较两软盘的内容，并报告内容不同的磁道号。

格式：DISKCOMP 源驱动器符: [第二个驱动器] [/选项]

此命令需要输入源驱动器符。如果源驱动器和第二个驱动器是同一个驱动器，那么 DOS 首先在源驱动器中读取软盘内容，然后提示用户取出第一张盘并插入第二张盘进行比较，如此反复几次完成比较过程。

DISKCOMP 命令的选项如下：

/1 只比较磁盘的第一面。

/8 只比较每个磁道的前 8 个扇区。

例如：

DISKCOMP A: B: /1 /8