

NK COMPUTING

计算机技术教育丛书

Windows

使用教程

韩维桓 王 祥 等编



南开大学出版社

Windows
使用教程

南开大

16.7

14/1

1992.16.7
HWH/1

Windows 使用教程

编者:(按姓氏笔划)

于长云	王 祥	田 耕	刘秋元
李 波	朱 云	林义旭	张曙光
黄国胜	韩维桓	樊振东	

南開大學出版社

0029959

内容提要

本书以 Microsoft Windows 3.1 为蓝本简明地介绍了使用 Windows 所必需的基本操作。全书共十二章,内容包括:基本知识、Windows 的安装及启动、使用程序管理器(Program Manager)、使用文件管理器(File Manager)、使用控制面板(Control Panel)、使用 Windows Write、使用画笔(Paintbrush)、使用桌面办公用具、使用打印管理器(Print Manager)、运行应用程序、游戏、故障处理和 Windows Help 用法简介。

本书结构清晰,叙述简炼,通俗易懂,适合于用作大专院校学生的授课教材,也是广大科技工作者及微机用户不可多得的 Windows 学习材料及手册。

Windows 使用教程

韩维柯 王祥 等编

南开大学出版社出版

(天津八里台南开大学内)

邮编 300071 电话 3358542

新华书店天津发行所发行

南开大学出版社照排中心排版

天津宝坻第二印刷厂印刷

1995 年 4 月第 1 版 1995 年 4 月第 1 次印刷

开本:787×1092 1/16 印张:15.5 插页:2

字数:415 千 印数:1-8000

ISBN 7-310-00820-0

TP·36 定价:17.50 元

前 言

DOS 是个人计算机上最为流行的操作系统,它已为众多用户所熟悉。随着时代的发展,DOS 因其种种缺陷正逐渐退出历史舞台。由 Microsoft 公司推出的 Windows 以其使用上的方便和开发上的强大正风靡全球,成为现代 GUI 操作系统的杰出代表。Windows 以菜单、窗口和对话框取代了 DOS 枯燥易错的命令行,因而深受广大用户的青睐。

由于 Windows 的图形用户接口对初级用户来说还较为陌生,为引导读者步入 Windows 绚丽多彩的世界,我们编写了《Windows 使用教程》一书。本书以 Windows 3.1 为蓝本,针对使用 Windows 这一目标,集中介绍了 GUI 基本概念及 Windows 的操纵使用。

本书第一章由李波、朱云编写,第二章和第十二章由田耕编写,第三章由于长云编写,第四章由刘秋元编写,第五章由林义旭编写,第六章和第八章由樊振东、王祥、黄国胜编写,第七章由韩维桓编写,第九章由张曙光编写,第十章、第十一章和第十三章由樊振东编写。

全书由韩维桓教授和王祥副教授统稿。

伍颖文老师承担了责任编辑工作,包括内容整理,文字润色以及插图处理等。于长云副教授和黄国胜老师协助了校对工作。

南开大学出版社王家骅教授和李江卫编辑审阅了全稿并提出了许多宝贵的意见,在此表示衷心感谢。

学习及普及 Windows 对于紧跟世界软件发展的潮流具有十分现实的意义。如果本书能对广大读者有所裨益,我们将十分欣慰。由于水平和时间所限,书中难免疏漏,恳请广大读者不吝赐教。

编者

1994 年 7 月

目 录

前 言

第一章 基本知识	(1)
1.1 鼠标器	(1)
1.2 键盘功能键	(2)
1.3 窗口	(4)
1.4 菜单	(10)
第二章 Windows 的安装及启动	(16)
2.1 Setup 程序介绍	(16)
2.2 运行 Setup	(17)
2.3 从 Windows 3.0 升级	(18)
2.4 网络安装	(18)
2.5 启动 Windows	(19)
2.6 退出 Windows	(20)
第三章 使用程序管理器(Program Manager)	(21)
3.1 何谓程序管理器	(21)
3.2 使用组操作	(22)
3.3 打开组窗口及把窗口缩为图标	(23)
3.4 重新整理组窗口	(23)
3.5 整理组图标	(23)
3.6 建立和删除组	(25)
3.7 使用程序项操作	(26)
3.8 从组中删除程序项	(29)
3.9 从一个组复制程序项到另一个组	(29)
3.10 把一个程序项移到另一个组中	(30)
3.11 改换图标	(30)
3.12 从程序管理器中运行应用程序	(30)
3.13 启动 Windows 时运行应用程序	(31)
3.14 从应用程序返回程序管理器	(31)
3.15 终止程序管理器	(32)
第四章 使用文件管理器(File Manager)	(33)
4.1 概述	(33)
4.2 使用目录窗口	(33)
4.3 加工和安排目录窗口	(43)
4.4 使用网络驱动器	(45)

4.5	对文件和目录进行操作.....	(46)
4.6	从文件管理器启动应用程序.....	(55)
4.7	维护软盘.....	(56)
4.8	退出文件管理器.....	(58)
第五章	使用控制面板(Control Panel)	(59)
5.1	什么是控制面板.....	(59)
5.2	控制面板的启动.....	(59)
5.3	确定桌面的颜色.....	(61)
5.4	改变桌面的选项.....	(63)
5.5	安装及配置打印机.....	(69)
5.6	配置通讯端口.....	(69)
5.7	设置网络任选项.....	(71)
5.8	使用字体.....	(71)
5.9	确定国际标准设置.....	(73)
5.10	调整鼠标器及其它指示装置	(76)
5.11	设置系统日期和时间	(77)
5.12	调整键盘速度	(77)
5.13	安装及配置驱动程序	(78)
5.14	控制及使用声音	(80)
第六章	使用 Windows Write	(82)
6.1	启动 write 和建立文档	(82)
6.2	文档编辑.....	(83)
6.3	文档格式化处理.....	(92)
6.4	Write 文件管理操作	(101)
6.5	打印文档	(103)
第七章	使用画笔(Paintbrush)	(104)
7.1	启动画笔及绘图准备	(104)
7.2	创建简单图画	(107)
7.3	输入正文	(110)
7.4	使用画笔工具	(112)
7.5	编辑图画	(122)
7.6	运行画笔文件	(126)
7.7	打印图画	(127)
7.8	高级画笔特性	(129)
第八章	使用桌面办公用具	(133)
8.1	计算器	(133)
8.2	日历	(140)
8.3	卡片文件	(148)
8.4	便笺	(156)
8.5	时钟	(159)

8.6	记录器	(160)
8.7	录放机	(168)
8.8	字符图	(172)
8.9	媒体管理器	(173)
8.10	终端程序	(175)
第九章	使用打印管理器(Print Manager)	(191)
9.1	概述	(191)
9.2	安装和配置打印机	(192)
9.3	打印文档	(199)
9.4	网络打印管理	(205)
9.5	退出打印管理器	(210)
第十章	运行应用程序	(211)
10.1	怎样启动应用程序	(211)
10.2	运行两个或多个应用程序	(213)
10.3	应用程序之间的切换	(213)
10.4	应用程序窗口和图标安排	(214)
10.5	通过剪辑板在应用程序间传递信息	(215)
10.6	从非当前应用程序中获取信息	(217)
10.7	退出应用程序	(217)
第十一章	游戏	(218)
11.1	排雷	(218)
11.2	纸牌接龙	(220)
第十二章	故障处理	(223)
12.1	安装过程中可能会遇到的故障	(223)
12.2	鼠标故障	(225)
12.3	程序运行故障	(226)
12.4	目标嵌入与链接故障	(228)
12.5	打印故障	(230)
12.6	内存故障	(234)
12.7	串行口通讯故障	(236)
12.8	终端故障	(237)
12.9	网络故障	(238)
第十三章	Windows Help 用法简介	(239)
13.1	启动 Help	(239)
13.2	Help 菜单的使用	(239)
13.3	使用 Help 查找信息	(240)
13.4	显示术语定义	(242)

基本知识

本章介绍与使用 Windows 有关的一些基本知识。

1.1 鼠标器

鼠标是一种定位装置,它通过电缆连接到计算机上,用户通过操作鼠标来选择和控制出现在计算机屏幕上的信息。本世纪 60 年代中叶,斯坦福研究院(Stanford Research Institute)开发出世界上第一个鼠标器,70 年代,它又成为 Xerox 公司 Palo Alto 研究中心的主要研究项目。随着个人计算机在世界范围内推广,鼠标在 80 年代获得了广泛的应用。

鼠标在 Windows 中是一种非常重要的输入设备,单独使用它,就可以完成许多交换信息的操作:运行程序,移动窗口,选择菜单项等。虽然这些工作也可以由键盘来完成,但鼠标操作更自然、方便,更能提高工作效率。所以对 Windows 用户来说,了解如何正确使用鼠标是必备的知识。下面重点介绍鼠标器原理及其使用。

目前人们使用的鼠标主要有三种类型:机械鼠标、光学鼠标及光学机械鼠标。三者的主要区别是它们检测座标的装置不同。机械鼠标是通过其底部的橡胶球在平面上滚动来产生位置移动信号的;光学鼠标外壳底部装着一个光电检测器,为配合检测器使用还必须有一块带有网格的衬垫,鼠标移动时,检测器通过检测网格来产生位置移动信号;光学机械鼠标介于前二者之间,有滚动球但不需要衬垫。

PC 机上使用的鼠标有 2 键和 3 键之分,但使用较多的是 3 键鼠标。在 Windows 中,各鼠标键有不同的作用。

使用鼠标时,应首先检查鼠标是否与计算机连接正确。将鼠标平放在平滑表面上(光滑桌面或衬垫),鼠标的“尾部”背朝着自己。鼠标放置妥当之后应能很方便地移动和按动按钮,如觉不适,可挪动平板位置。

可以手握鼠标试着将鼠标在平板上滑动,观察屏幕上标识鼠标位置的光标是否作相应移动。如果鼠标移动时鼠标定位光标不做任何响应,可试着用鼠标在平板上快速划几个大圆圈,用这个动作来初始化鼠标,使之进入良好的响应状态。如不正常,应检查鼠标和连线是否出现故障。

使用中,由鼠标控制的光标可能会改变形状,各种不同的形状标识不同的特定操作。例如,Windows 中有些窗口具有一条宽边,表示可以重新设置窗口尺寸,当光标定位于这样的边界

处时,光标就变为一个双向的箭头,它提醒用户可以在此重新放缩窗口。

在使用 Windows 的过程中,经常需要用户作一些选择,这时应将光标移到相应的位置,然后按下并释放鼠标键。在 Windows 环境中,鼠标的按键一般有这样几种不同的使用方法:单击、双击、SHIFT 键加单击,另外还有拖动。下面我们将详细介绍这几种基本的操作方法。

单击是指先按下鼠标上的按键然后将其释放的操作。在这个过程中不能拖动鼠标。单击操作通常用来选取目标和执行操作,如选择菜单、对滚动条进行操作等。在 Windows 的 Paint Brush 中,单击用来选择作图工具,选取线宽,选择作图颜色等。

双击是指在某一时间间隔内在同一位置连续两次按下同一鼠标键。缺省的时间间隔是半秒钟,若用户对缺省值不满意,可以通过控制面板来改变它。双击的通常含义是“执行缺省操作”。例如,在系统图标菜单处双击表示“关闭本窗口”,在程序管理器中对一个程序图标进行双击,其含义是“执行该图标对应的程序”。

另一个按键操作是 SHIFT 键加单击,即在按下键盘 SHIFT 键的同时按下鼠标键。这一类操作的含义将在后面的一些章节中见到。

拖动鼠标是在拖动过程中同时按住鼠标键。这时的操作首先是选取被拖动的目标并按下鼠标键,按住鼠标键不放并拖动鼠标,当目标移至所期望的位置时释放鼠标键。拖动鼠标最常用的场合是拖动滚动条,当窗口内容移至期望的地方时,释放鼠标键。

上面是对鼠标操作的一般性介绍。在使用 Windows 过程中各项操作都可由它们来完成,用户应熟悉掌握。

1.2 键盘功能键

几乎可以说,如果在装有 Windows 系统的机器上不配置鼠标的話,没有几个用户会乐意使用它。鼠标器操作简单,方便易学,使“所见即所得”的思想得以真正实现。但是假设仅仅满足于此的话,则永远也成为不了一个优秀的用户。在使用鼠标的时候,别忘了配合着使用键盘。

有的时候,键盘会显示出比鼠标更为优越的性能。因为它不需要用户去移动光标,而这常常耗费一些时间;再就是人的手指要比手臂灵活得多。当然,做到这些的前提是用户必须熟记键盘命令。

牢记并使用热键(功能键)往往会收到事半功倍的效果。但是如果万一忘了的话也不要紧,打开 Accessories 里的 Recorder,在那里可以看到所需要的功能键。

所有能用鼠标的操作几乎都可以用键盘来完成。这些功能键分为:窗口控制键、菜单热键、对话框控制键、光标控制键、文本操作键等。

一、窗口控制键

窗口控制键与系统菜单里的选项有着很明显的对应关系,列举如下:

- ALT+空格键或 ALT+“—”:用于打开应用程序和文本窗口的系统菜单。
- CTRL+TAB 或 CTRL+F6:在打开的程序组窗口和图标之间轮流切换。
- 光标键:如果用户在系统菜单中选中了 Move 或者 Size,则可用之来移动窗口或改变窗口大小。
- ALT+F4:关闭一窗口,退出对应的应用程序。
- CTRL+F4:关闭一程序组窗口。
- ALT+ESC:切换到下一应用程序。
- ALT+TAB:切换到下一应用程序窗口,恢复以图标方式运行的应用程序;若按住此二

键不放,则可以在所有当前任务间循环。

- ALT:亦可以激活菜单。
- F1:上下文帮助热键。
- 空格键:用于确定对话框的核实选项。
- CTRL+ESC:切换至任务表。

二、菜单热键

- 字母键:键入助记符字母,可以选择相应的菜单。
- 光标键:在菜单的上下左右移动。
- ALT+'-':用于打开子菜单。
- ENTER:选中某项菜单。
- ESC:取消所选的菜单,返回上一级。

三、对话框控制键

- 光标键:在文本编辑、列表框或选项之间移动。
- HOME 和 END:移到起始位置和终结位置。
- PgUp 和 PgDn:滚动窗口。
- 空格键:取消或选择某核实选项。
- ENTER:确定好选项后,执行该命令。
- CTRL+'/' :选择到表框的所有项。
- CTRL+'\' :取消到表框中除当前选项的所有其它项。
- ESC 和 ALT+F4:关闭对话框,取消命令。
- TAB 和 SHIFT+TAB:在选项间切换。

四、光标控制键。

- PgUp:向上滚动一屏。
- PgDn:向下滚动一屏。
- HOME:移动至行首。
- END:移动至行尾。
- CTRL+HOME:移动至文件首部。
- CTRL+END:移动至文件尾部。
- CTRL+左右光标键:左右移动一单词宽度。
- TAB 和 SHIFT+TAB:移动某一特定宽度。

五、文本操作键。

用户可以用下列键进行文本编辑。

- CTRL+'U':给选择的字符加下划线。
- CTRL+'I':斜体显示所选字符。
- CTRL+'B':黑体显示所选字符。
- F5:正常显示。
- 光标键:移动一字符宽度。
- SHIFT+HOME:选择从光标处至行首的文本。
- SHIFT+END:选择从光标处至行尾的文本。
- CTRL+SHIFT+HOME:选择从文件首到光标处的文本。
- CTRL+SHIFT+END:选择从光标处到文件尾的文本。
- CTRL+SHIFT+左右光标键:选择前面或后面的一个单词。

- SHIFT + 左右光标键: 取消对一字符的选择。
- SHIFT + 上下光标键: 选择上一行或下一行文本; 如果该行已选择则将其取消。
- SHIFT + PgUp 或 PgDn: 选择上一窗口或下一窗口, 如果已选择了它, 则取消该选择。
- SHIFT + DEL: 删除选择的文本, 将它拷入剪贴板以供使用。
- SHIFT + INS: 把剪贴板的文本插入到当前光标处。
- CTRL + INS: 将选择好的文本拷入剪贴板。
- BACKSPACE: 删除光标左边的字符或所选择的文本。
- DEL: 删除光标右边的字符或所选文本。
- ALT + BACKSPACE: 取消上次操作。

以上是 Windows 各项操作的功能键, 对于建立在其上的应用程序还有各自不同的热键。用户应当在使用的过程中不断地积累经验, 掌握各热键的使用方法, 才能做到熟中生巧。

1.3 窗口

窗口是 Windows 中最主要的界面对象, 用户在使用 Windows 过程中, 必须与各式各样的窗口打交道, 因此用户应该了解如何正确使用窗口。

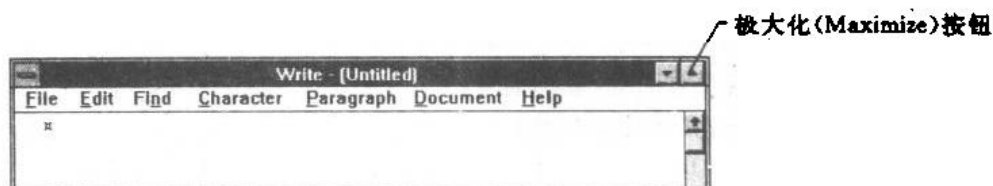


图 1.1

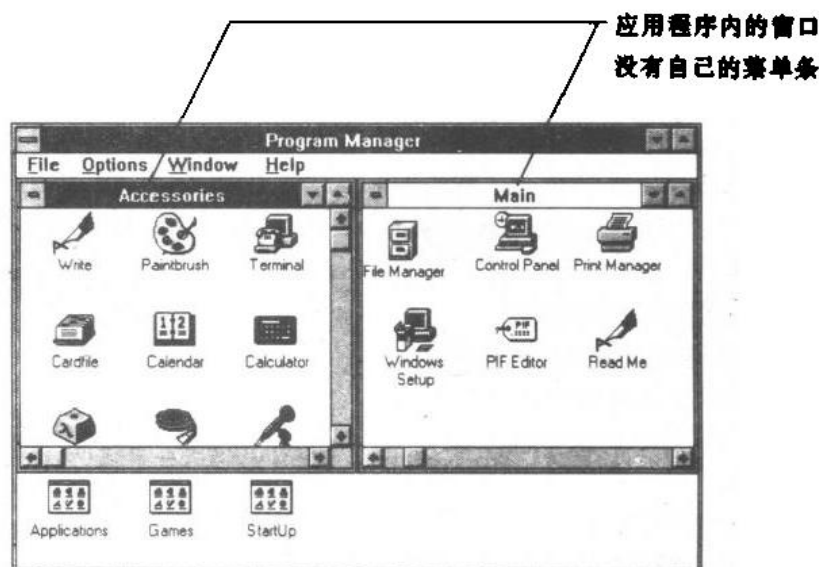


图 1.2

图 1.1—1.3 是 Windows 中几个窗口的例子, 我们可以看到, 这些窗口有一些共同的特点。在窗口使用方面, 各个窗口有一致的用户接口。下面我们介绍 Windows 中屏幕窗口的组成

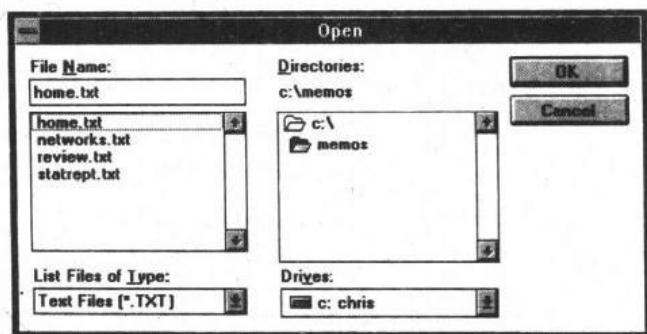


图 1.3

及使用。

一、屏幕窗口组成

在 Windows 中所有的窗口都有一个边框、标题条和控制菜单框。另外窗口还有几个“部件”，即菜单条、滚动条、消息条、状态条和控制条，图 1.4 是一个典型的窗口例子，通过这个例子，我们可以看到大部分窗口的结构成分。



图 1.4

(一) 窗口边框

所有的窗口都有边框，窗口边框用于指明窗口的边界。当窗口放到最大即占满整个屏幕时，窗口边框和屏幕边界重叠。

Windows 中大部分窗口都是可以改变大小的，如果用户不满意当前窗口的大小，可以通过边框来改变。另外，窗口边框的颜色和边框的宽度可由 Windows 中控制面板来设置，具体方法可见“使用控制面板”一章中的“确定桌面的颜色”一节。下面介绍改变窗口边框大小的操作。

如果用户正在使用鼠标，改变窗口边框大小的操作是很方便的。首先将光标移至窗口边框上，此时可以看到屏幕上的光标改变了形状，表明用户此时可以改变边框的大小了。这时先按

下鼠标左键,然后用鼠标拖动边框(按住鼠标键不放,同时移动鼠标),这时光标下形成一灰色的阴影框;如果用户此时释放鼠标键,则窗口在新的位置上被重画,窗口大小随即改变。

拖动鼠标时光标放在不同的地方可以达到不同的目的。若用户只想改变窗口的宽,则可将光标放置在垂直的边框上,然后拖动鼠标;要改变窗口的高,可将鼠标放在水平的框线上;要同时改变窗口的宽和高,则应将光标放在边框的角上。

若用户没有鼠标或宁愿使用键盘,则首先选中窗口的控制菜单(本章后面部分有关于控制菜单的描述),选择“Size”,然后移动光标键,确定好位置后按下回车键。

关于窗口的其它操作(例如 Restore、Move、Minimize、Maximize、Close、Switch to 等)同样有使用鼠标和键盘两种操作方式。

(二)标题条

标题条在窗口中用来指明窗口的标题,它包含标题,控制菜单框,最小化和最大化按钮(当窗口放至最大后,最大化按钮由恢复按钮代替)。

在 Windows 中,窗口位置是可以移动的,使用鼠标拖动标题条可以使窗口移动,具体操作与改变窗口大小类似。(当窗口放至最大后无法移动。)

1. 标题

标题是应用程序窗口的名字。当屏幕上打开很多窗口时,标题是标识各窗口的重要特征。标题通常包括一个应用程序的名字和被应用程序打开的数据文件的名字,中间用一短横线隔开。如果数据文件没被命名(例如刚进入应用程序),则数据文件名被 Untitled 所代替。

2. 控制菜单

控制菜单是用来控制窗口的一些基本参数,如改变窗口,关闭窗口,切换至另一窗口等。对某些操作来说,控制菜单(及热键)是使用键盘来控制窗口的唯一方法。

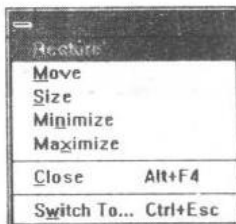


图 1.5

控制菜单中的各项功能描述如下:

Restore:从窗口的最大或最小状态恢复到其先前状态。

Move:移动窗口。

Size:改变窗口的大小。

Minimize:将窗口缩至最小,这时窗口将变为一个图标。

Maximize:将窗口放大至整个屏幕。

Close:关闭窗口,这时将显示一个对话框,询问用户是否保存窗口中的数据。

Switch To:显示包含正在运行的应用程序表的对话框,可使用户切换到另一个应用程序中去。

Next:在打开的文本窗口和图标间切换。

在各菜单项中,打横线的字母是其助记符,可以用键盘输入该字母表示选择该项。

用鼠标激活控制菜单的方法是单击控制菜单框。若使用键盘来激活的话,应同时按下 ALT 键和 SPACEBAR 键(即空格)。

另外,关闭该窗口可用鼠标双击控制菜单框。

3. 最大化和最小化按钮

这两个按钮的功能等价于控制菜单中的 Maximize 和 Minimize,用鼠标单击相应的按钮即可。

(三)菜单条

菜单条放在窗口中标题条的下面,是一组供用户选择的项目列表。关于菜单的具体描述见本章的“菜单”一节。

(四)滚动条

在窗口中,如果用户要观察的范围大于窗口的范围,则需要使用滚动条。通过操纵滚动条,数据的隐藏部分可以被显示出来。

1. 滚动箭头

滚动箭头位于滚动条的两端,分别指向对外的两个方向,同时也是窗口中数据移动的方向。

在滚动箭头上单击鼠标按钮时,窗口中的数据将向箭头所指的方向移动,直到窗口中数据不能移动为止。这时相应的箭头将会变暗。

2. 滚动框

滚动框用来标识当前显示的数据在整个数据中所占的位置和比例。初始时,滚动框位于滚动条的最右面(最上面),当数据移至最后和最右处时,滚动框位于滚动条的最左面(最下面)。

使用时可用鼠标拖动滚动框,当用户所要观察的数据出现在屏幕上时释放即可。

3. 滚动轴

在滚动轴上单击鼠标按钮,屏幕上的数据将会滚动一窗口。其功能类似于一般编辑器中使用的 PgUp 和 PgDn 键。

(五)消息条

消息条位于滚动条的下边,一般用于显示一个选择、命令或状态信息。在选择菜单项时,在消息条上会出现该菜单项的解释及帮助信息;或者当应用程序调入数据文件时,在消息条中显示数据文件的有关信息。图 1.6 是使用消息条的一个例子。

(六)控制条

使用控制条的一个最典型的例子是 Windows 中的 Paintbrush 实用程序。在 Paintbrush 中,绘图工具箱列于窗口的左边,线宽列于左下角,调色板列于窗口的下端,这样的安排比起使用菜单将一些选项列于其中供用户选择更快捷、方便。

控制条也是可以屏蔽的。在 Paintbrush 中当用户在 View 中选择时,控制条消失,这样可以看到更大的空间。

二、对话框——一种特殊类型的窗口

有些应用程序在完成命令时需要用户输入额外的信息。例如,如果用户选择 File Open,应用程序需要询问被打开的文件名,这时应用程序会给用户显示一个称为对话框的辅助窗口请用户输入信息。

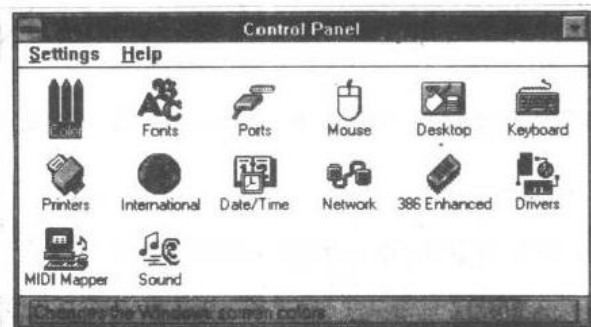


图 1.6

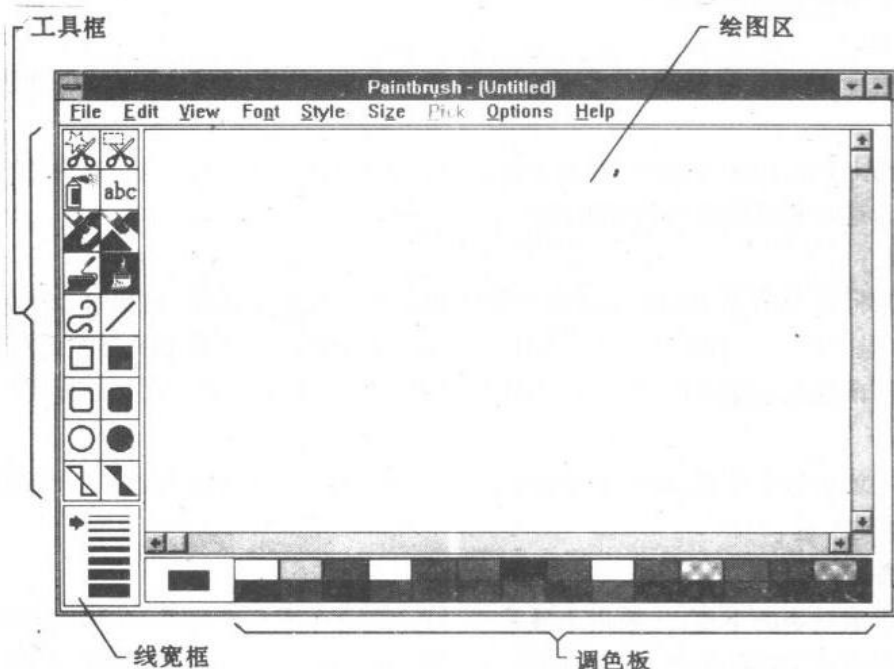


图 1.7

对话框在 Windows 中被大量地使用,因此必须了解如何正确地使用它。对话框是一种特殊类型的窗口,它除了与前面介绍的窗口有相似之处外,还有一些与众不同的地方。对话框不包含菜单条、滚动条、最大化和最小化按钮以及状态条,但大量使用了按钮和各种“框”,下面对它们作一简单介绍。

对话框中的按钮是一类用于启动动作、改变数据对象属性和界面本身的图形控制。使用时,可以用鼠标单击按钮表示选择该按钮上的数据项,或用键盘来选择:按 ALT 键加上各数据项中划横线的字母。一旦某个按钮被选中,该按钮则呈凹陷状态,这种能凹陷进去的按钮给用户很强的立体感觉。

按钮分为两种:命令按钮和可选按钮,从用户的角度来看,命令按钮呈矩形,一般表示启动一个动作,如“OK”、“Cancel”、“Help”等;可选按钮呈圆形,是一组互斥的选择,选项的文字说

明标于它们的旁边。图 1.8、1.9 是两个按钮的例子。

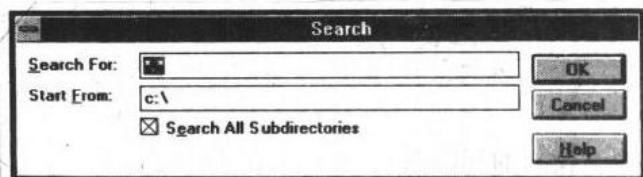


图 1.8

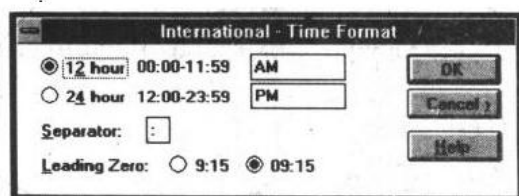


图 1.9

对话框中还涉及到许多框的结构,这些框一般是一些选项的列表,与菜单类似,但附有滚动条。这些选项也可以用 UP ARROW 和 DOWN ARROW 进行选择,用回车键确认,但用鼠标单击某一项再单击“OK”更方便。

当程序需要用户敲入信息时,将会出现文本框。用户可以接受当前的文本,对它进行编辑、删除或替换。使用左、右光标键可在文本框内移动插入点,同时按下 CTRL 时,插入点将分别移到文本头和文本尾。在文本框使用鼠标的方法是:单击用于选择一个插入点,拖动用于选择从单击鼠标到释放鼠标键之间的一段文本。输入文本信息时必须使用键盘。

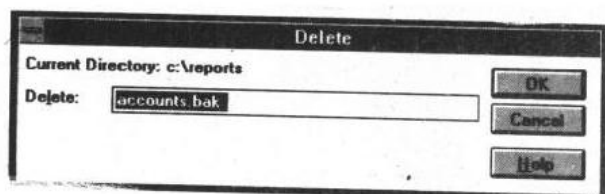


图 1.10

当程序需要给出一些重要信息时将使用消息对话框。消息对话框中使用了几种不同的符号来表示不同的消息类型。圆圈内加上字母“i”表示这是某种信息,一般是执行命令后返回的结果信息,用户看完之后按 OK 按钮即可;圆圈内加上感叹号表示警告,提醒用户的操作可能是一个错误,例如用户在 Paintbrush 中调入一幅图画后将其修改,这时如果用户没存盘就发出退出命令,则会出现警告信息,给用户提供存盘和不存盘的选择;一个正八角形内写上“STOP”表示出现一处与所执行的任务密切相关的严重错误,例如在 File Manager 中欲列 A 盘目录,但此时 A 驱动器门没关上,这时将会显示信息通知 A 盘未准备好,让用户重试(Retry)或退出。

另外对话框中还可能出现滑动框,用来显示和调整连续尺度的值,它包含一个计数刻度或度量标记的杠,此外还有一个滑动块及方向按钮,与滚动条有相似之处。

三、窗口操作综述。

窗口的基本操作包括移动窗口、改变窗口大小、关闭窗口、切换窗口和在窗口中滚动数据。使用键盘时,除移动窗口操作是用光标键完成的之外,其余操作都是借助于控制菜单来完成的(包括使用与某些菜单项等价的热键)。使用鼠标来操作则可以完全不使用控制菜单。

(一)移动窗口

使用鼠标:用鼠标拖动窗口的标题条。

使用键盘:从控制菜单中选择 Move,利用光标键移动阴影框,按 ENTER 结束。

(二)改变窗口大小

使用鼠标:单击最大化和最小化按钮,拖动窗口边框。

使用键盘:从控制菜单中选择 Minimize、Maximize、Restore、Size。

(三)关闭窗口

使用鼠标:双击控制菜单框。

使用键盘:调用控制菜单中的 Close。

(四)切换窗口

使用鼠标:在需要转换到的窗口区单击或在其图标上双击鼠标按钮;在背景空白区双击鼠标按钮得到应用程序列表,选择应用程序后再单击鼠标按钮。

使用键盘:在控制菜单中选择 Switch to(热键 CTRL+ESC)。

(五)在窗口中滚动数据

使用鼠标:在滚动箭头上单击;在滚动轴上单击;拖动滚动块。

使用键盘:列表如下(表 1.1)。

表 1.1

键	功 能	CTRL+此键功能
HOME	行开始	数据开始
END	行结束	数据结束
PgUp	向上滚屏	屏幕开始
PAGE DOWN	向下滚屏	屏幕底端
LEFT	左移一字符	左移一词
RIGHT	右移一字符	右移一词
UP	上移一行	上移一段
DOWN	下移一行	下移一段
TAB	在对话框中各域切换	未定义

1.4 菜单

一、概念

菜单是一组命令和程序选项的列表。其内容是由系统预先设置好、并显示在屏幕上的可供终端用户挑选的命令。一般来说,所有带命令的应用程序都应当为用户提供调用命令的菜单。

二、菜单的分类

Windows 有四种类型的菜单:系统菜单、下拉式菜单、弹出式菜单、级联式菜单。前一种是窗口的固有菜单,后三种可以由应用程序实现。