

Easy

计算机易读易用问答丛书

Authorware 入门 365 问

指南针工作室 编



PEOPLE
TELECOMMUNICATIONS
PUBLISHING HOUSE

Authorware 入门 365 问

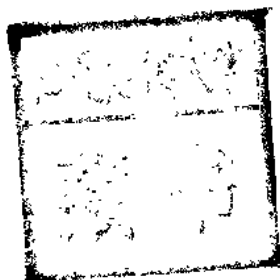
1.56
12/1

1-112
7-57

·计算机易读易用问答丛书·

Authorware 入门 365 问

指南针工作室 编



人民邮电出版社

048190

J-56/13

计算机易读易用问答丛书
Authorware 入门 365 问

- ◆ 编 指南针工作室
责任编辑 马月梅 王书挺
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 19.75
字数: 477 千字 1998 年 9 月第 1 版
印数: 1-5 000 册 1998 年 9 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-07214-0/TP·800

定价: 28.00 元

□ 内 容 提 要

Macromedia 公司最新推出的 Authorware 4.0 是一个十分优秀的多媒体集成软件，但多媒体设计者在应用该软件时经常会遇到一些问题。本书组织了 365 个典型的问题，由浅入深、由易到难逐个予以解答，以帮助 Authorware 的入门者逐步掌握应用 Authorware 4.0 来制作多媒体软件；而对于那些已经对 Authorware 有一定认识的读者，本书又介绍了很多在应用 Authorware 4.0 时的技巧。本书的后面还介绍了如何扩展 Authorware 的函数功能，以及将 Authorware 设计的多媒体软件与网络相结合的方法，相信对多媒体软件设计感兴趣的读者会有所帮助。

□ 前 言

相信热衷于多媒体的读者都知道 Macromedia 公司这个名字，对于该公司出品的 Authorware 多媒体集成软件也一定不陌生。但是目前市场上介绍 Authorware，尤其是它的最新版本 Authorware 4.0 的书籍并不多，并且现有的书籍也是采用传统的章节组织方式编写的。

本书以实用、方便、快捷为特点，采用一问一答的方式，针对用户在应用 Authorware 4.0 时可能出现的问题，一一给予解答。每一个问题旨在使读者能较深刻地理解 Authorware。对于初学 Authorware 的读者，可以按照问题的顺序逐步地深入，从 Authorware 的安装、启动和 Authorware 菜单、工具栏的内容，到各图标的使用和程序调试的方法，再到模块和库的应用以及函数、变量和表达式，最后到 UCD 和 Shockwave 等 Authorware 的高级应用，攻克一个一个堡垒，就能很快掌握 Authorware 的核心内容和使用技巧。而对于那些有一定的 Authorware 使用经验的读者，本书可以作为一本参考手册，在遇到具体问题时方便地从中找到解答。

本书由指南针工作室策划，邢刚、王炜主笔，参加编写及资料搜集等工作的还有赵信起、叶建国、方圆、谢元希、卫华光、范德本、刘志明、黄本中、曹慧莲、何绮丽、江尚

舟、雷惊天、朱伟川、纪云深、李敏、陆崢、程国应、黄是等，最后由王京统一审校。由于编者经验不足，编写时间仓促，书中难免有不足和疏漏之处，恳请读者指正。

作者

1998年5月

目 录

第一章 Authorware 4.0 的基本问题概述

1. 什么是多媒体创作工具? 2
2. Authorware 属于哪种类型的多媒体创作工具? ... 2
3. 如何认识 Authorware? 2
4. 如何安装 Authorware 4.0? 3
5. 如何启动 Authorware 4.0? 6
6. 如何退出 Authorware 4.0? 7
7. Authorware 4.0 编辑界面具有哪些功能模块? ... 8
8. 如何理解 Authorware 的流程线?..... 9
9. Authorware 4.0 包括哪些下拉式菜单? 9
10. Authorware 4.0 的窗口工具栏包括哪些命令
按钮?..... 10
11. Authorware 4.0 的图标板包括哪些图标按钮? 11
12. 如何打开一个现有的作品?..... 12
13. 如何保存和备份文件?..... 13
14. 如何在程序设计窗口中编辑流程线?..... 13
15. 如何解决剪切、复制和粘贴大量图标时出现的
计算机内存不足问题?..... 14

16. Authorware 如何实现流程分支?	14
17. 如何在流程线上组织 Authorware 的逻辑结构?	14
18. 如何设置图标组?	15
19. 如何取消图标组?	16
20. 如何设置 Authorware 的展示窗口?	16
21. 如何将 Authorware 的 3.5 版本转换为 4.0 版本?	16
22. 在 Macintosh 和 Windows 两种操作平台下运行 Authorware4.0 文件时需要注意哪 些问题?	17

第二章 正文及图片对象的设计

23. Authorware 的文件属性(File Properties) 设置的作用是什么?	20
24. 如何为自己的作品设计一个标题?	20
25. 如何调整展示窗口的大小?	20
26. 如何查看当前展示窗口的实际大小?	21
27. 如何设置当前展示窗口的外观布局?	22
28. 如何改变展示窗口的背景颜色?	23
29. 如何为视频模拟设置色度键【Chroma Key】?	24
30. 如何设置作品的返回运行方式?	25
31. 如何规范外部链接文件的搜寻路径?	25
32. 如何约定 Authorware 的网络路径类型?	26
33. 如何规范 Authorware 所使用的文件名?	27
34. 如何理解跨平台的字型转换问题?	27
35. 利用 Authorware 如何实现跨平台开发时的字型转换?	28
36. 如何在 Authorware for Windows 中设置用户自定义调色板?	30
37. 如何在 Authorware for Macintosh 中使用自定义调色板?	31
38. 如何在展示窗口中设置栅格线?	31
39. 如何创建文本对象?	31
40. 如何创建多栏目的文本对象?	33
41. 如何编辑文本对象中的内容?	33
42. 如何复制或移动文本对象?	34
43. 如何设置文本的段落格式?	34
44. 如何设置文本对象的对齐方式?	36
45. 如何改变文本对象的字体类型?	36
46. 如何改变文本字号?	37
47. 如何设置文本对象的字体风格?	39
48. 如何设置滚动文本?	39
49. 如何设置文本对象的显示风格?	40
50. 如何查找使用特定字体风格的所有文本对象?	41
51. 如何设置数字的显示格式?	42
52. 如何使用用户定义的文本显示风格?	43

53. 如何查找、替换文本对象中的内容?	44
54. 如何设置文本对象属性的默认状态?	46
55. 如何创作有阴影的文本对象?	47
56. 设置文本对象时需注意哪些问题?	47
57. 如何自动检测作品中文本的拼写错误?	48
58. Authorware 作品中允许引入哪些类型的外部文本文件?	50
59. 如何向 Authorware 作品中引入外部文本文件?	51
60. 绘图工具箱具有哪些功能?	51
61. 如何绘制直线?	53
62. 如何编辑直线显示对象?	53
63. 如何绘制椭圆或圆?	54
64. 如何编辑椭圆或圆显示对象?	55
65. 如何绘制矩形?	56
66. 如何编辑矩形显示对象?	56
67. 如何绘制多边形?	56
68. 如何编辑多边形对象?	57
69. 如何理解 Authorware 的绘图属性?	57
70. 如何改变图形对象的线型?	58
71. 如何设置显示对象的填充图案?	58
72. 如何设置显示对象的颜色?	59
73. 显示对象用的填充色是它的前景色吗?	60
74. 显示对象的背景色是展示窗口的背景色吗?	60
75. Authorware 包括哪几种显示模式?	61
76. 如何设置图形显示属性的默认值?	64
77. 如何前置或后置显示对象?	64
78. 如何在一个图标按钮中同时选择多个显示对象?	65
79. 如何在展示窗口中排列多个对象?	65
80. 在展示窗口中如何按比例同时缩放多个显示对象?	66
81. 如何将多个图标按钮中的图形对象显示在一个展示窗口中?	67
82. 如何同时选中多个图标按钮中的图形对象?	67
83. 如何理解 Authorware 的多媒体集成开发功能?	67
84. 如何在当前设计平台上插入其他应用程序所创建的图形?	68
85. Authorware 支持哪些类型的外部图形文件?	70
86. 如何降低由于引入外部的图形文件而对作品显示速度产生的影响?	70
87. 如何设置外部引入图形的显示属性?	71
88. 如何缩放引入的图形对象?	72
89. 如何裁剪外部引入的图形对象?	73
90. 如何在 Authorware 中还原编辑过的外部图形对象?	74

第三章 特殊效果及动画处理

91. 如何理解 Authorware 的显示效果设置?.....	78
92. 如何理解图形对象的显示层概念?	78
93. 如何调整演示画面中图形对象的显示层次?	78
94. 如何设置演示画面中图形对象的显示属性?	79
95. 如何设置显示对象的定位属性?	80
96. 如何显示图形设置为可移动对象?	82
97. 如何使显示对象在一定区域内定位?	82
98. 如何使显示对象沿指定路径定位?	84
99. 如何编辑图形对象的定位显示路径?	86
100. 如何使一个图形对象的显示产生过渡效果?	86
101. 如何装载 Authorware 中的过渡效果设置?	89
102. 如何理解 Authorware 的暂停设置?	90
103. 如何设置作品暂停的响应方式?	91
104. 如何设置作品暂停时的图形界面?	92
105. 如何根据需要来设计暂停按钮规格?	92
106. 如何理解 Authorware 的动画设计?	94
107. Authorware 内部包括哪些移动动画类型?	94
108. 在 Authorware 多媒体作品中如何利用动画设计手段?	95
109. Authorware 动画设计的基本步骤是什么?	98
110. 如何进入 Authorware 的【移动】图标设置框?	99
111. 如何设置显示对象的移动类型?	100
112. 如何理解显示对象的运动层?	100
113. 如何设置显示对象的运动层?	101
114. 如何设置显示对象的移动速度?	101
115. 如何设置显示对象移动的并发性?	102
116. 如何控制显示对象在移动过程中的越界?	102
117. 如何设置显示对象的移动条件?	103
118. 如何设置显示对象的移动路径或移动终点位置?	104
119. 如何将显示对象移动到屏幕上的固定点?	105
120. 如何将显示对象沿固定路径移到终点位置?	106
121. 如何将显示对象沿固定路径定位移动?	109
122. 如何创建至直线定位点的移动效果?	113
123. 如何沿 X—Y 平面任意移动显示对象?	116
124. 如何理解 Authorware 多媒体元素的擦除功能?	119
125. 如何在 Authorware 流程线上设置【擦除】图标按钮?	120
126. 如何打开【擦除】图标按钮?	121
127. 如何设置显示对象的擦除效果?	122
128. 如何防止显示对象的交错擦除?	123
129. 如何选定展示窗口中的擦除对象?	123

130. 如何设置擦除对象的选择方式?	124
131. 在 Authorware 中如何设置媒体元件的自动擦除功能?	125
第四章 程序调试以及声音、数字电影、视频图标的使用	
132. 如何使用开始小旗?	130
133. 如何使用停止小旗?	130
134. 如何使用控制面板?	130
135. 如何用菜单命令运行和暂停程序?	132
136. 什么是声音图标?	133
137. 如何使用声音图标?	133
138. 如何用快捷的方式播放声音文件?	136
139. 如何输入声音文件到声音图标中?	136
140. 如何控制播放声音文件的一部分?	137
141. 在声音图标中控制声音文件播放的几种方法有何不同?	137
142. Authorware 支持哪些声音文件格式?	137
143. 什么是数字电影图标?	138
144. 如何使用数字电影图标?	138
145. 如何载入数字电影文件到数字电影图标中?	142
146. 在 Authorware 中, 外部存储和内部存储有什么区别?	142
147. 什么是视频图标?	143
148. 如何设置视频图标的使用环境?	143
149. 如何使用视频图标?	144
第五章 交互图标	
150. 交互图标有何作用?	150
151. 交互图标共有几种?	150
152. 如何使用交互图标?	151
153. 如何设置交互图标属性?	151
154. 怎样在交互文本区域对话框中设置文本属性?	156
155. 在什么情况下图标名称会影响 Authorware 的功能?	157
156. 什么是交互图标的结果图标?	157
157. Authorware 是如何执行交互图标的?	157
158. 交互图标是如何实现流程控制的?	158
159. 什么是按钮响应?	158
160. 怎样设置按钮响应的属性?	159
161. 如何快速改变响应的状态(正确或者错误或者没有)?	161
162. 如何快速改变响应的分支方式?	161
163. 什么是光标编辑器(Cursor Editor)?	161
164. 如何更改按钮样式或自定义按钮样式?	162
165. 为什么将含有自定义的按钮形式的 Authorware 文件打包为 exe 文件后不能显	

示出自定义按钮?	165
166. 如何在不同的文件中使用同一类型的自定义按钮?	165
167. 如何使用热区响应?	165
168. 如何设置热区响应属性?	165
169. 如何在运行时显示热区的位置?	166
170. 如何使用热件响应?	167
171. 怎样设置热件响应属性?	167
172. 什么是演绎字?	168
173. 如何在交互图标中定义演绎字(hot text)?	168
174. 如何同时打开和编辑多个图标的内容?	168
175. 如何使用目标区域响应?	169
176. 怎样设置目标区域响应属性?	170
177. 怎样将某个响应在流程中始终保持并随时作出响应?	170
178. 如何使用下拉菜单响应?	172
179. 如何设置下拉菜单的属性?	172
180. 如何使下拉菜单某一项变灰?	173
181. 如何在下拉菜单中加入一个空行?	173
182. 如何在下拉菜单的两个菜单项中间插入一段分隔线?	173
183. 如何在下拉菜单某一项的一个字母下加上一个下划线?	173
184. 条件响应有何作用?	173
185. 如何使用条件响应?	173
186. 怎样设置条件响应的属性?	174
187. Authorware 如何判定条件的真假?	175
188. 什么是文本输入响应?	175
189. 如何使用文本输入响应?	176
190. 如何设置文本输入响应属性?	176
191. 如何知道交互时用户所输入的文本值?	178
192. 文本输入时有什么注意事项?	178
193. 什么是按键响应?	178
194. 如何使用按键响应?	179
195. 如何设置按键响应的属性?	179
196. 按键名称输入时要注意哪些事项?	179
197. 什么是尝试限制响应?	180
198. 如何使用尝试限制响应?	180
199. 如何设置尝试限制响应的属性?	181
200. 如何在尝试限制交互响应中知道用户的尝试次数的值?	182
201. 如何使用时间限制响应?	182
202. 怎样设置时间限制响应的属性?	182
203. 如何知道时间限制交互中用户所用的时间?	183

204. 如何知道时间限制交互中用户所剩的时间?	183
205. 如何处理存在多个正确答案的交互响应?	183
206. 什么是事件?	184
207. 什么是事件发送者?	184
208. 什么是 Sprite Xtras?	184
209. 如何使用 Sprite Xtras?	184
210. 什么是 Scripting Xtras?	185
211. 什么是 ActiveX 控件?	185
212. 如何使用事件响应?	186
213. 如何设置事件响应的属性?	186

第六章 建立页管理

214. 怎样使用定向图标?	190
215. 如何设置定向图标的属性?	190
216. 如何定义设置为 Recent 联接的联接属性?	191
217. 如何定义设置为 Nearby 联接的联接属性?	192
218. 如何定义设置为 Anywhere 联接的联接属性?	193
219. 如何定义设置为 Calculate 联接的联接属性?	193
220. 如何定义设置为 Search 联接的联接属性?	193
221. 什么是定向图标的【Find】对话框?	195
222. 如何改变定向设置?	196
223. 怎样通过定向图标的标志来识别定向图标的定向类型?	197
224. 什么是关键字 (keyword)?	198
225. 如何定义和修改图标的关键字?	198
226. 什么是框架图标?	199
227. 框架图标是由什么组成的?	199
228. 如何调节窗口中进入部分和退出部分的相对比例?	200
229. 框架图标的进入部分和退出部分有何作用?	200
230. 框架图标的具体结构是什么?	201
231. 如何定义一个用于定向的演绎字?	203
232. 如何建立一个演绎字模式?	204
233. 怎样使用演绎字模式对话框?	204
234. 如何建立演绎字和它的目的页之间的联接?	208
235. 如何理解定向图标中的单向联接 (one-way trip) 和调用联接 (round trip)?	208
236. 怎样在判断图标属性对话框中设定各个属性项?	209
237. 如何设定判断路径属性?	211
238. 如何在判断结构中建立由变量或者表达式导向的分支结构?	212
239. 如何在判断结构中设置随机分支?	212

第七章 变量、函数和表达式的使用

240. 如何理解 Authorware 的变量、函数及表达式?	216
241. 怎样使用 Authorware 的变量、函数及表达式?	217
242. 如何理解 Authorware 中的系统变量?	218
243. 如何理解 Authorware 中的自定义变量?	219
244. 如何划分 Authorware 中变量的数据存储类型?	219
245. 如何认识 Authorware 的【计算】图标按钮?	220
246. 如何设置 Authorware 的【计算】图标按钮?	221
247. 如何查看【计算】图标中函数和变量的使用情况?	223
248. 如何将计算图标附属于其他图标中?	223
249. 如何在 Authorware 作品中调用系统变量?	224
250. Authorware4.0 包括哪些功能类型的系统变量?	226
251. 如何查看判断分支所包括的图标数目?	227
252. 如何使用跟踪判断分支的执行路径?	227
253. 如何统计判断分支重复执行的次数?	227
254. 如何设置判断分支路径的访问标识?	227
255. 如何控制判断分支的执行时间?	228
256. 如何获取当前文件的存储信息?	228
257. 如何实现作品运行时的路径搜索?	229
258. 如何获取文件的工作路径?	229
259. 如何获取(I/O)函数执行的状态信息?	230
260. 如何跟踪框架结构中的当前显示页?	230
261. 如何防止框架结构的卷页?	230
262. 如何使用文本查询变量?	231
263. 如何跟踪框架结构中的页跳转?	231
264. 如何获取当前按键标识?	232
265. 如何跟踪当前键盘控制键的状态?	232
266. 如何跟踪鼠标的点击事件?	232
267. 如何获取当前插入光标的位置值?	232
268. 如何获取当前展示窗口的信息值?	233
269. 如何提取 Eval 系统函数执行的状态信息?	233
270. 如何查询当前系统通用信息?	234
271. 如何控制数字电影及声音的播放?	234
272. 如何使用系统变量指定显示对象所在层?	235
273. 如何获取所画图形的坐标值?	235
274. 如何使用 DirectToScreen 系统变量?	235
275. 如何定位屏幕中的显示对象?	235
276. 如何获取当前展示窗口的显示信息?	236
277. 如何跟踪 Authorware 图标的调用关系?	236
278. 如何获取当前执行图标的标识内容?	236

279. 如何同步控制显示对象的移动?	236
280. 如何控制显示对象的移动性?	236
281. 如何获取响应区域的尺寸和位置?	237
282. 如何标识交互分支路径?	237
283. 如何提取用户的文本响应信息?	237
284. 如何获取用户在交互响应中输入的数值信息?	237
285. 如何获取用户在交互分支结构中的响应总数?	238
286. 如何获取作品中交互分支结构的数目?	238
287. 如何获取用户在交互分支结构中正确响应的个数?	238
288. 如何得到用户交互响应的正确率或错误率?	238
289. 如何提取当前的系统时间?	238
290. 如何获取用户在交互程序中所花费时间?	239
291. 如何检测视频播放器与计算机的连接关系?	239
292. 如何使视频播放同步化?	239
293. 如何获取视频播放进程?	239
294. 如何在屏幕上显示一个变量的值?	239
295. 如何查询指定图标按钮中变量的值?	241
296. 在 Authorware 中使用引用变量需要注意哪些问题?	242
297. 如何创建一个自定义变量?	243
298. 在 Authorware 中如何编辑自定义变量?	244
299. 如何理解 Authorware 的系统函数?	245
300. 如何理解 Authorware 的自定义函数?	246
301. 如何正确使用 Authorware 函数的参数及返回值?	247
302. 如何调用 Authorware 中的系统函数?	248
303. Authorware 的系统函数包括哪些功能类型?	250
304. 如何使用 Character 类系统函数?	251
305. 如何使用 File 类系统函数?	251
306. 如何使用 FrameWork 类系统函数?	252
307. 如何使用 General 类系统函数?	253
308. 如何使用 Graphics 类系统函数?	254
309. 如何使用 Icons 类系统函数?	254
310. 如何使用 Jump 类系统函数?	255
311. 如何使用 List 类系统函数?	256
312. 如何使用 Math 类系统函数?	257
313. 如何使用 Network 类系统函数?	257
314. 如何使用 OLE(Windows)类系统函数?	258
315. 如何使用 Platform 类系统函数?	259
316. 如何使用 Time 类系统函数?	259
317. 如何使用 Video 类系统函数?	259

318. 如何在 Authorware 中使用自定义函数?	260
319. 如何理解 Authorware 中的自定义函数?	262
320. 创建 Authorware 的自定义函数需要注意哪些规则?	263
321. 如何用系统变量将自定义大小的展示窗口放置在屏幕中央?	265
322. 如何在 Authorware 中控制鼠标光标的移动?	265
323. 如何使用 Authorware 中的随机函数 Random?	266
324. 如何在 Authorware 中自动检测 CD-ROM 驱动器?	267
325. Authorware 中包括哪几种类型的运算符?	268
326. Authorware 中的运算符优先级是如何设置的?	270
327. 如何正确引入 Authorware 中的表达式?	270
328. 如何使用 Authorware 提供的条件语句?	271
329. 如何使用 Authorware 提供的循环语句?	272

第八章 模块和库

330. 什么是模块?	274
331. 如何创建模块?	274
332. 在创建模块时如何选择多个图标?	275
333. 模块描述名有什么作用?	275
334. 如何调入和卸载模块?	275
335. 如何粘贴模块?	276
336. 什么是库?	276
337. 如何创建一个新的库?	277
338. 库文件窗口内各项的含义是什么?	278
339. 如何往库文件中添加图标?	279
340. 什么是库文件中图标的联接名称?	281
341. 如何打开一个库文件?	281
342. 如何保存一个库文件?	282
343. 如何关闭一个库文件?	283
344. 如何使用库文件中的图标?	283
345. 剪切、拷贝和粘贴库文件图标有何特点?	283
346. 如何从库文件中删除一个图标?	283
347. 如何编辑库文件中的图标?	284
348. 改变库文件图标的属性是否一定会影响到流程线上相联接的图标的属性?	284
349. 如何更新与库文件图标有联接关系的图标?	285
350. 如何识别库文件图标的联接?	285
351. 如何知道流程线上的图标与哪一个库文件图标相联接?	285
352. 如何列出与一个库文件图标相联接的所有图标?	286
353. 什么是被打断的联接 (Broken Links)?	287
354. 如何列出含有被打断联接的和保持有联接的图标?	287
355. 如何修补被打断的联接?	287

第九章 Authorware 高级应用

356. 什么是 Shockwave?	289
357. 什么是 Afterburner?	289
358. Afterburner 有哪些内容?	290
359. 什么是【Edit Line】对话框?	291
360. 如何使用 Afterburner?	292
361. 在将 Authorware 文件放到网上时需要考虑什么问题?	293
362. 如何将一个 Authorware 文件转化为可在网上传输的文件?	293
363. 如何将 Afterburner 处理后的 Authorware 文件加入到网页中去?	293
364. 如何配置服务器?	294
365. 什么是 UCD?	294