

手筋与攻棋常法

徐建华

徐迅 编著

兆征

人民體育出版社

目 录

第一章 手筋常法.....	1
第一节 二十种常用手筋.....	1
一、征法, 二、枷法, 三、挖法, 四、靠法, 五、断法, 六、拷法, 七、夹法, 八、立法, 九、 点法, 十、扑法, 十一、尖法, 十二、挤法, 十三、 飞法, 十四、顶法, 十五、滚打法, 十六、倒扑 与双倒扑法, 十七、倒脱靴法, 十八、秤砣法, 十九、“二、1”路法, 二十、补棋法	
第二节 手筋思考题.....	55
一、死活的手筋题.....	55
二、作战的手筋题.....	80
第二章 攻棋常法.....	93
第一节 十大攻棋法举例.....	93
一、攻占要点, 二、攻击方向, 三、靠压攻击, 四、分割攻击, 五、镇攻, 六、缠绕攻击, 七、 声东击西, 八、搜根攻击, 九、攻逼围空, 十、 封锁攻击.....	93
第二节 攻棋法思考题.....	136

第一章 手筋常法

手筋是围棋的一种术语，是日本棋界首先这么称呼的，现在已是国际围棋界通用的术语了。人体有筋脉、筋骨，下棋也有筋，下出了子效高的招数，就成为手筋。经过历代围棋名家的研究，已总结出许多种特有的手筋。好比武术中的招数，可以用它制敌，也可用它自卫。熟练掌握这些手筋，棋力就会大增。现将常用的手筋介绍于下：

第一节 二十种常用手筋

一、征法

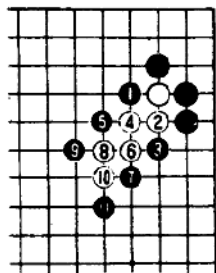


图 1

图 1 黑 1 征吃白 2 子时，白 2 逃，以下黑从两边连续扳。白连续逃，最后逃到边上无处可逃时，就被黑征吃掉。

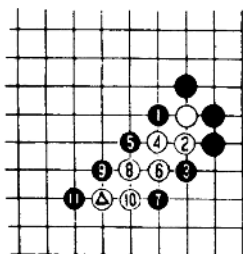


图 2 (不能征吃)

二、枷法

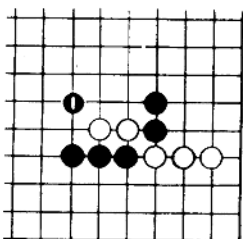


图 1

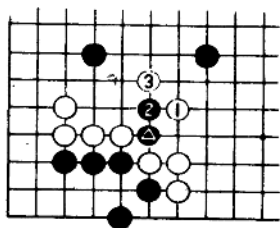


图 2

图 2 (不能征吃) 黑 1 征吃白一子时, 若见下边有白△一子, 就不能征吃, 否则如图至黑 11, 白有二气, 黑就坏了。

图 1 黑白子互相断开, 黑方只要吃住上边两个白子, 上下黑棋就连成一块棋。黑 1 枷住, 白二子就逃不掉了。

图 2 白子被一△黑子断开, 若被黑△逃出, 两块白棋就苦了。用征吃不行, 只能枷吃。白 1 枷, 黑 2 逃, 白 3 扳, 黑二子逃不掉。

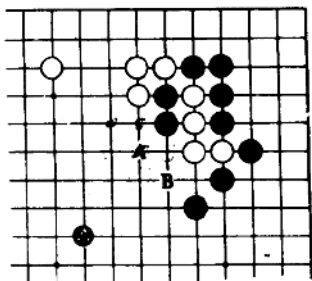


图 3 (难题)

图 3 (难题) 白四个子被黑二子割断, 因有黑Ⓐ一子, 白不能征吃黑二子, 也不能简单地于A位枷吃, 更不能于B位尖出逃跑。白应怎样吃掉两个黑子呢?

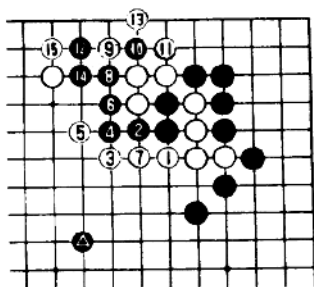


图 4 (高级枷法)

图 4 (高级枷法) 白 1 先打吃, 黑 2 跑, 白 3 枷住, 黑 4 再跑, 白 5 扳。黑 6 时白 7 接住。黑 8 只能往下贴长。白 9 扳后, 进行至白 15, 黑子全部被吃。这是高级的枷法, 必须仔细计算清楚。

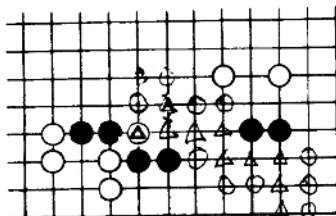


图 5 (难题)

图 5 白Ⓐ一子将两黑子断开, 黑如能吃掉这个白子就好了。简单在A位枷吃不行。黑该怎样枷吃呢?

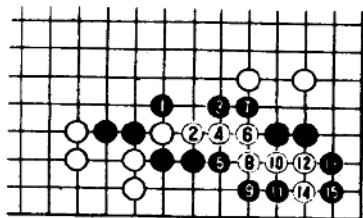


图 6 (先打再枷)

图 6 (先打再枷) 黑 1 打, 白 2 长, 黑 3 枷住, 白 4 再长。以下黑步步逼住白子, 至黑 15, 白子全部被吃。这也必须计算清楚。

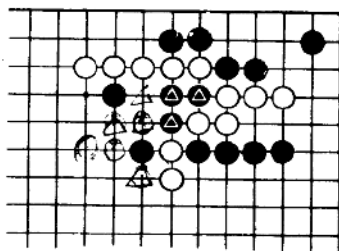


图 7 (难题)

图 7 (难题) 白三块棋被三个▲黑子断开, 必须吃掉三个黑子, 才能解危。简单的打吃不行, 要找到枷的要点。

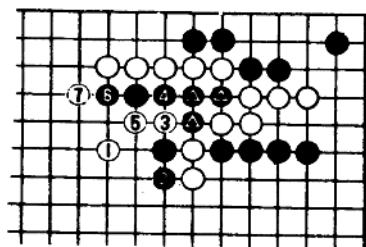


图 8

图 8 白 1 是枷的要点。黑 2 不得不长。于是白 3 断, 以下进行至白 7, 黑子被吃。

三、挖法

图1 白△三子为了逃跑，白1跳，黑怎样吃住那三个白子？

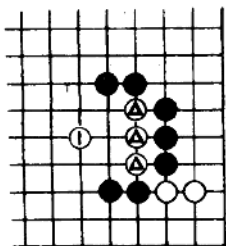


图 1

图2 黑2挖，白3吃，黑4打，白5提，黑6再打，白接不归被吃。

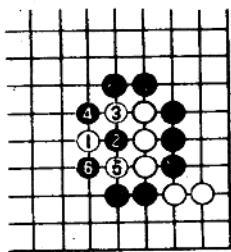


图 2

图3 右边一块白棋被围，已有一眼，若再做成一眼，就活了。黑1挖，白2打吃，黑3一夹，这个眼就破了，整块白棋被吃。

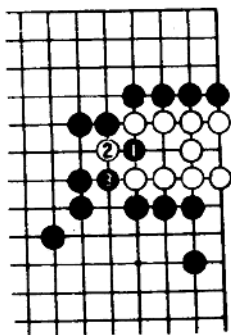


图 3

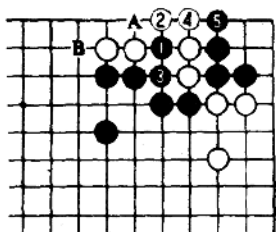


图 4

图 4 角上三个黑子无法做出两眼，有什么办法把这几个黑子救出来呢？只要黑 1 挖，至黑 5，四个白子就被吃了。白若 A 接，则黑 B 扳。

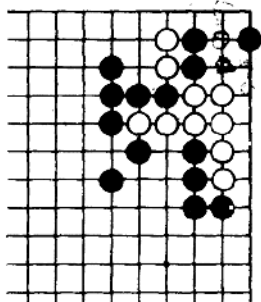


图 5 (难题)

图 5 (难题) 右边一块白棋被围，只有做出两个眼来，才能活。用什么招法呢？

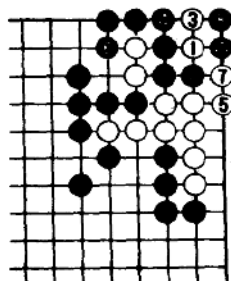


图 6 (妙手回春)

图 6 (妙手回春) 白 1 挖，妙。黑 2 打吃时，白 3 立下。黑 4 再打吃，白 5 立。黑 6 从外边紧气。白 7 长，黑 8 提吃，白 9 于 1 位扑，黑 10 不能再于 3 位提吃，只能在外边吃白二子。白 11 便于 3 位吃黑二子。黑 12 后，白于 1 位补一子做成一眼，就活了。

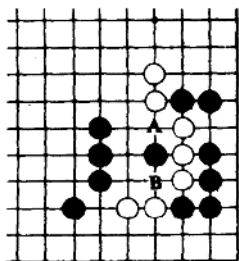


图 7(两个断点)

图 7(两个断点) 白棋有两个 A、B 断点：若接 A 位，则黑断 B 位。有何办法两全？

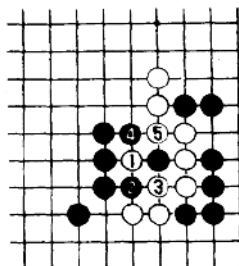


图 8(两全之法)

图 8(两全之法) 白 1 挖，妙。黑 2 打吃，白 3 接，黑 4 不能断 5 位，只得提吃，白 5 接回。黑 2 若改于 5 位断，则白 3 于 4 位打吃，黑子被吃。

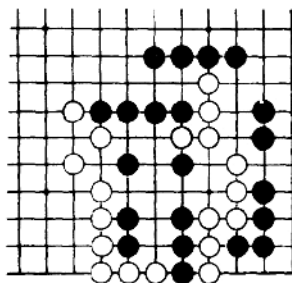


图 9(无眼)

图 9(无眼) 角上一块白棋被围，一个眼也没有。有什么招法做活吗？

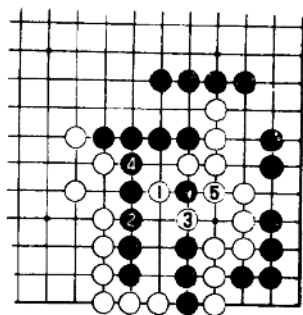


图10(死里求生)

四、靠法

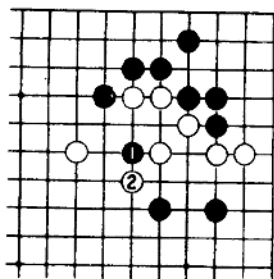


图 1

图10(死里求生) 白1挖, 妙。黑2接, 白3打, 黑4只得接。白5提吃, 做成两眼。

图1 白棋形有缺陷, 黑如何攻击这块白棋? 黑1靠极妙, 白2只得扳。变化如下图。

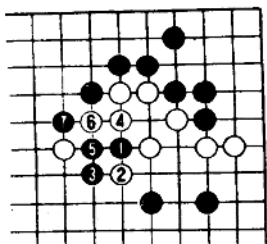


图 2(续前图)

图 2(续前图) 黑 1 靠, 白 2 扳后, 白 4 打, 黑 5 接, 白 6 冲, 黑 7 挡, 白即崩溃。

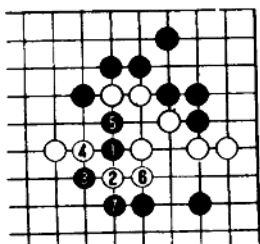


图 3(变化)

图 3(变化) 黑 3 扳时, 白 4 从这边打。黑 5 后白 6 接, 黑 7 一挡, 白棋仍然失败。

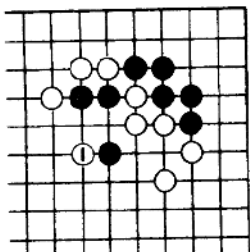


图 4

图 4 三个黑子想逃脱白的追捕, 白该怎样捕捉黑子呢? 唯一的办法只有靠。

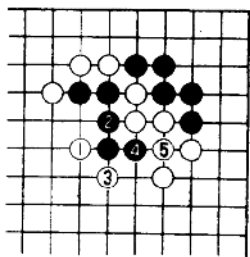


图 5

五、断法

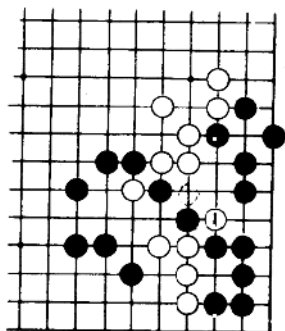


图 1

图 5 白 1 靠后，黑 2 只得接，白 3 扳住。黑 4 则白 5 应。黑不能动弹。

图 1 乍看角上五个白子已被切断，有手段把它救出来吗？白 1 断，即是妙手。试看下图演变。

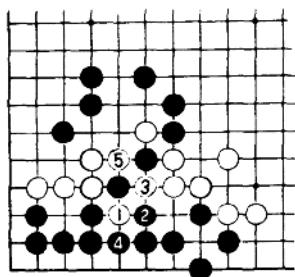


图 2

图 2 白 1 断，黑 2 只得打吃，白 3 也就打吃，黑接不得，只好 4 提。白 5 就提吃上面一黑子，与外部白子通联。

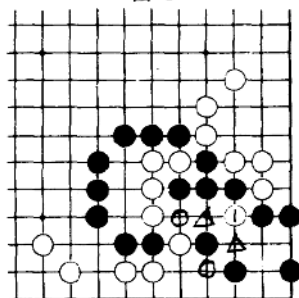


图 3

图 3 白四子被黑切断，能否采取手段与外边白子通联呢？白 1 断即是妙手。试看下图演变。

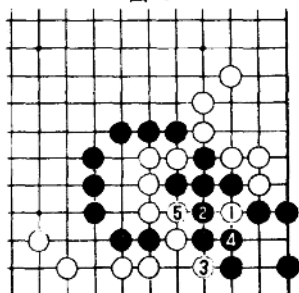


图 4

图 4 白 1 断，黑 2 只能打吃，白 3 扳时，黑 4 不能下在 5 位断。

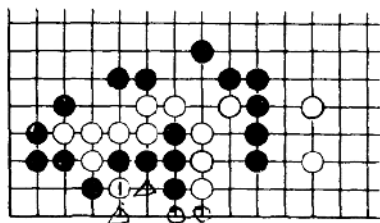


图 5

图 5 一块白子被黑包围，有何手段救出这块白子？白 1 断是妙手。请看下图演变。

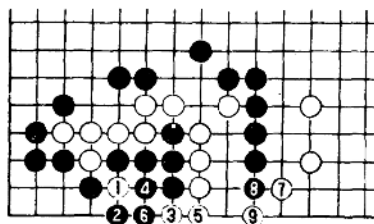


图 6

图 6 白 1 断，妙。黑 2 打吃，白 3 扳再 5 立。黑 6 必须补。于是白 7 尖渡过一块白子。

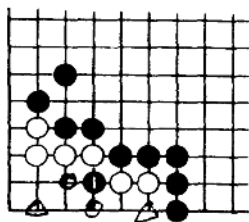


图 7

图 7 角上白棋似乎已经活了。黑先则可以杀死它。妙手是黑 1 断。

六、拷法

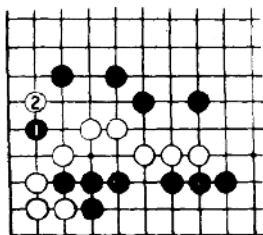


图 1

图 1 黑 1 飞攻，白如应对不当，就有被吃的危险。白必须争得护断的先手，向外逃出。白 2 拷是唯一的一手。请看下图演变结果。

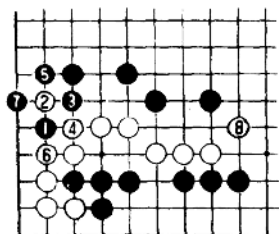


图 2

图 2 白 2 拷，黑 3 必应。白 4 断，黑 5 只得打吃。白 6 趁机连打并接，争得先手，于 8 位尖出。

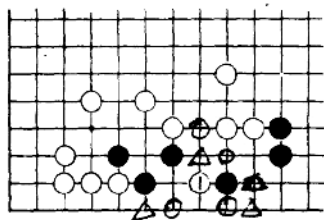


图 3

图 3 黑棋似乎是联络的。但白棋有手段分割里外黑棋。白 1 拷就是好手。请看下图演变结果。

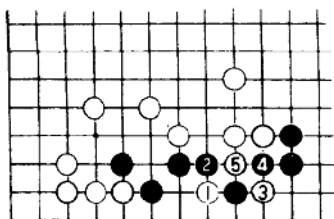


图 4

图 4 白 1 拷, 黑 2 冲, 白 3 跳下, 黑 4 只得断。白 5 长, 吃住黑一子。

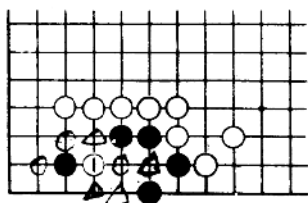


图 5

图 5 角内黑子似乎是活棋。但白有手段杀死它。白 1 拷即是好手。请看下图演变结果。

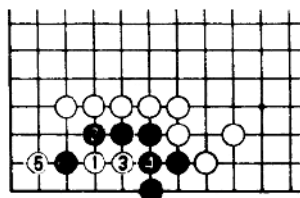


图 6

图 6 白 1 拷, 黑 2 冲, 白 3 长, 然后 5 夹, 黑棋即死。