



计算机实用教程

HOMEPAGE

制作指南

王 浩 编

HOMEPAGE

人民邮电出版社

3.092

1

素描头像

制作指南



计 算 机 实 用 教 程

HOMEPAGE 制作指南

王 浩 编

人 民 邮 电 出 版 社

内 容 提 要

本书介绍制作 **HOME PAGE** 的必要知识, 包括 **HTML** 语言及如何利用一些工具制作 **HOME PAGE**。读者通过阅读本书可以掌握 **HOME PAGE** 制作的必要知识与技巧。

本书是计算机实用教程系列丛书之一, 既可作为电脑爱好者学习 **HOME PAGE** 的参考书, 又可作为 **HOME PAGE** 工程师的工具书。

计 算 机 实 用 教 程 **HOME PAGE 制作指南**

王 浩 编

*

人民邮电出版社出版发行
北京市崇文区夕照寺街14号
北京顺义振华印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销

*

开本: 787 × 1092 1/16 1997年10月 第1版
印张: 11.75 1997年10月 第1次印刷
字数: 288千字 印数: 1—6 000 册

ISBN 7-115-06735-X/TP · 546

定价: 18.00 元

JSS23/10

出版者的话

随着计算机技术的飞速发展，计算机应用的迅速推广，广大计算机开发者及使用者急切地需要了解计算机新技术、新软件及新知识。为进一步向全社会普及计算机知识，提高计算机使用人员的技术水平，使计算机在各个领域发挥更大作用，我们组织编写了这套既具有实用性，又适合培训和自学的《计算机实用教程》丛书。

本套丛书在一定程度上反映了计算机技术的发展趋势，并将社会上较为成功的操作技巧、操作方法吸收过来，适当加入一些服务于操作的原理，使读者不仅知道怎么做，还知道为什么这么做，从而达到举一反三、触类旁通的目的。

这套丛书重点突出、深浅适度、图文并茂、实用性强，每章都附有习题或思考题。以供读者自学和复习之用。

本套丛书首次推出13种，今后还将不断充实与更新，愿它能为读者开辟一个崭新的天地，成为读者的良师益友。

1997年10月

目 录

第一章 HTML 语言简介.....	1
1.1 Internet 简介.....	1
1.2 HTML 简介.....	1
1.3 HTML 与 Netscape Navigator	4
第二章 HTML 语言的基本结构.....	21
第三章 头元素.....	24
3.1 <BASE> 基点元素.....	24
3.2 <ISINDEX> 索引标记元素.....	25
3.3 <LINK> 链接元素.....	25
3.4 <META> 元元素.....	27
3.5 <NEXTID>元素.....	29
3.6 <RANGE> 范围元素 和 <SPOT> 位置元素.....	29
3.7 <STYLE> 风格元素.....	30
3.8 <TITLE>标题元素.....	30
第四章 主体.....	31
4.1 <BODY>主体元素.....	31
4.2 Division 分区元素.....	34
4.3 Heading 标题字元素.....	36
4.4 Paragraph 段落元素.....	36
4.5 Line Break 换行元素.....	68
4.6 Horizontal Tab 水平制表元素.....	42
4.7 Horizontal Rule 水平标尺元素.....	42
4.8 Preformatted Text 预排文本元素.....	44
4.9 字体元素.....	45
4.10 列表元素.....	48
4.11 <TABLE>表格元素.....	59
4.12 The IMG (Image) and Finger Element 图形元素.....	82
4.13 Hypertext Link 链接元素.....	94
4.14 Frame 屏幕分割元素.....	101
4.15 Fill-out Form 表单元素.....	111
4.16 其它元素.....	122

第五章 HTML 的发展.....	130
5.1 浏览器.....	130
5.2 Java	131
5.3 VRML	134
第六章 如何建立自己的 HOMEPAGE	135
6.1 Navigator 3.0 GOLD	135
6.2 FrontPage 97	152
附录一 英文缩写一览表.....	172
附录二 颜色对照表.....	173
附录三 HTML 命令速查表.....	175
附录四 常用标识实体一览表.....	178
附录五 与 HTML 相关的实用软件.....	180

第一章 HTML语言简介

1.1 Internet简介

INTERNET最早起源于美国，1969年，美国国防部高级研究计划署（ARPA）开始向军队投资进行计算机网络的研究。到了70年代末期，ARPA已有几个计算机网络在运行。其中包括一个称为ARPANET的广域网。80年代初，美国国家科学基金会（NSF）开始建立计算机科学网（CSNET）。但NSF马上发现他们没有足够的资金来建立一个可以与ARPANET比拟的骨干网，于是NSF利用招标的方式选择了IBM、MCI和MERIT三家公司合作共建一个广域网，该网在1988年夏季成为INTERNET骨干网，这就是人们通常所说的NSFNET。到1991年，INTERNET的发展趋势以使人们意识到NSFNET将会很快达到极限，于是，IBM、MCI和MERIT就又组建了一个新的组织：高级网络机服务公司（ANS）。1992年，ANS建立了一个新的广域网，即美国目前的INTERNET骨干网ANSNET。

INTERNET的发展之所以如此迅速，在很大程度上要归功于World Wide Web（WWW）网的出现。1989年，欧洲粒子物理实验室（CERN）首次提出，用一种简单的方法就可以使科学家们阅读和创建文档。为此他们创建了一种新的语言来显示和传输文档，这种语言就是我们将要学习的超文本标注语言Hypertext Markup Language（HTML）。

1.2 HTML简介

HTML语言是人们用来创建超文本文件的。HTML语言是SGML语言的一个分支，而SGML语言又源于IBM公司在80年代早期为自己开发的一种伪计算机语言，一种将纯文本和格式化命令混合在一起的计算机语言。这种语言被称为标记语言，IBM把自己开发的标记语言称作通用标记语言（GML）。1986年，国际标准化组织（ISO）认为IBM所提出的观念很好，于是发布了为生成标准化文档而定义的标记语言标准（ISO 8879）。因为ISO的语言是从GML演化出来的，所以ISO称其新的语言为标准通用标记语言，即SGML。然而使ISO所料不及的是，SGML及其子语言HTML对数以百万计的PC和 workstation 用户浏览WWW网是那么的重要，目前我们在WWW网上所看到的每一份资料都是基于HTML语言的。随着WWW网的逐步发展，HTML的重要性和广泛性很快就超过了SGML。

HTML语言是一种不断进化的语言，目前它已经发展到第四代，而且每一个版本都是前一版本的超集，即每一版本均是在基本不修改前一版本功能的基础上增加一些新的功能。

Level 0

Mandatory, Heading, Lists, Anchors, etc.

Level 0是所有浏览器的公共部分，即能够在Web上使用的浏览器必须完全支持HTML Level 0的所有标签。

Level 1

Images, Emphasis, Text highlighting

Level 1在包含Level 0所有内容的基础上又增加了图像和高亮度文本的少量标签。

Level 2

Forms, Character definitions

Level 2同样是在包容Level 1的基础上增加了Form功能和一些字符特性。在HTML Level 2增加了Form功能后，WWW也随之增加了交互功能。我们可以通过Form功能再加上CGI程序来实现信息的双向传递（见图1-1）。目前我们所用的绝大多数浏览器都支持HTML Level 2。

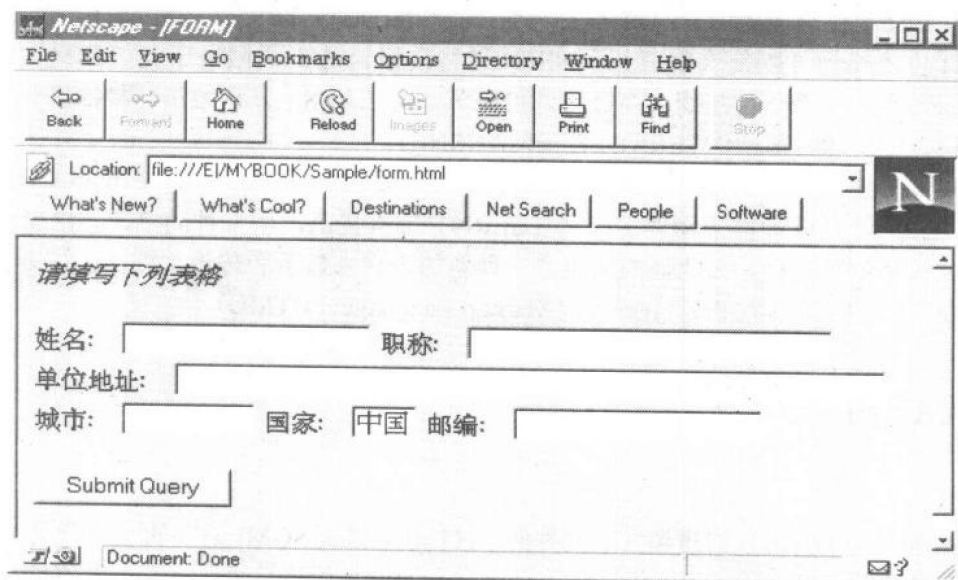


图 1-1 HTML Level 2中的 Form功能

Level 3

Table, Figures, etc.

HTML Level 3一部分人称它为HTML+，因为它同HTML Level 2完全向后兼容，只是为原标签增加了许多新的特性。在Level 3中还增加了一个非常实用的显示表格的功能<Table>（见图1-2），此外对图像的显示也作了很大的改进，增加一个叫<Figure>的新功能。

另外，各公司还在不同程度上为本公司自行开发的浏览器增加了一些功能，我们称这种扩充为非标准扩充。以Netscape公司为例，它就为自己的浏览器增加了居中<CENTER>和闪

烁<BLINK>等功能，而这些功能并未增加到HTML标准中，部分浏览器是不支持这些功能的，所以我们在应用中要加以注意。



图 1-2 HTML Level 3中的Table功能

HTML语言与其说是一种简单的标记语言，更不如说它是一种解释性语言，它是通过浏览器对我们在文本中加入的标签进行解释，来达到我们所要的显示效果的。在上文中我们以不止一次的提到了“浏览器”这个概念，那么浏览器又是从何而来的？早在90年代初，当CERN研究出WWW后，随即就开发出了一叫做“Viola”的客户程序，但该程序是命令行方式的客户程序，只能浏览文本文件。后来NCSA的工程师们开发出了第一代多平台，图文并茂的浏览器—Mosaic。Mosaic的出现为Internet的发展，尤其是WWW的发展起到了推波助澜的作用。然而，目前在Internet上应用最为广泛的并非是Mosaic，而是一家事前并为大多数看好的公司—Netscape Communications。本书将以被大家所广泛使用的浏览器Netscape为例，并以Microsoft公司的新贵Internet Explorer为比较参考向大家展示HTML丰富多彩的世界。

到目前为止我们已大致了解到了HTML语言的由来及发展，并且知道了HTML语言并不同于我们日常所见到的C、Pascal或VB一类的编程语言，它只是在普通文本文件中加入一些标识符，从而生成超文本文件达到一定的显示效果。这些标识符都是成对出现的，并且全部由一组尖括号“<”，“>”括起来，使我们编写和阅读时一目了然。例如当我们要定义一行斜体字时，我们就要用<I>来定义，



<I> Hypertext Markup Language </I>

前后各一个<I>把遥被定义的词加在中间，只是后面的命令比前边的多一个斜线（“/”）。在HTML语言中几乎所有的命令的格式都是这样的，只有少数几个命令没有或可以省略后面加有斜线的标识符。HTML语言虽然简单但是它的功能却很强大。我们可以用它来定义文件的标题、字型、字号、表格等格式，还可以加入图像、音频、视频等多媒体资料，甚至还能加入一些超级链接，将我们的HTML文件和本地机上以及局域网上直至广域网上的其它HTML文件、图像和多媒体资料连接在一起。由HTML语言编写的文档我们一般称之为HOMEPAGE，译作主页或网页。

主页正发展成为90年代通信的潮流。我们可以把主页戏称为电子广告或虚拟门市，它的主要作用就是向世人展示自己。主页的内容可谓是丰富多采，从公司介绍到部门情况；从销售计划到财政报告；从新产品的发布到技术白皮书；从公用软件到程序源代码；从各种展览会到个人简历，包罗万象、无所不有。

在前面我们已提到过，WWW是Internet的一个重要组成部分，同时也是近年来在Internet上发展最快的服务之一。WWW服务器以超文本的形式组织信息，用户可以通过Internet利用WWW浏览器方便的浏览这些信息。WWW上的信息量远远超出人们的想象范围，而且还在飞速增长。据不完全统计，自1992年起短短的几年时间内，全球的WWW服务器已经达到几万个，全球的WWW网页数量每50天就会增长一倍。

1994年4月Netscape通信公司宣告成立，加入到已竞争日趋激烈的浏览器市场，并且取得了巨大的成功。它是目前在全球范围内使用最为广泛的Internet WWW浏览器的开发者，其在浏览器市场的占有量已经达到75%—85%！就浏览器市场来讲就连软件巨人Microsoft也败在Netscape的旗下。当然Microsoft是不会就此罢休的，它以1996年8月13日凌晨发布的“疯狂午夜”作为起点，向Netscape公司正是宣战。目前两家公司的竞争已经达到了白热化的程度。

1.3 HTML与Netscape Navigator

无论这场竞争的最终赢家是谁，得利的总是用户。在此我们还是先向大家介绍Netscape公司的浏览器，毕竟它还是应用最为广泛的。Netscape全面的支持普遍存在的HTML标准，而且是最先转向HTML标准的开发商之一。另外，Netscape还常常是第一个敢于实现各种新功能的公司。由于Netscape的浏览器市场份额约占75%—85%，因此其某些新特性的实现通常会成为事实上的标准，而且由于市场竞争的需要，其它浏览器程序供应商往往不得不采用该公司的某些既成事实的标准。下面我们将以Netscape公司的浏览器产品Navigator 3.0为例，从获取、安装和功能等几个方面向大家作详细的介绍。

要得到Netscape公司生产的浏览器Navigator 3.0，我们可以通过Internet网络进行下载，Netscape公司的WWW地址是：

<http://home.Netscape.com/>

Navigator 3.0分为16位和32位两大类，每类之中又包含有不同的版本，不过对此我们不

必担心，因为我们可以从其文件的名称上轻松的将它们区分开。我们通过Internet下载下来的Navigator 3.0是一个自解压的压缩文件，它的文件名通常被写作：n32e30p.exe或g32e30p.exe，其中字母“n”和“g”分别代表标准版和GOLD版（也称为金版），GOLD版同标准版的区别在于GOLD版本本身带有一个HTML语言的编辑器，其它功能完全一致；第一组数字“32”代表该软件是32位版本的，以此类推16位的代表数字即是“16”；第二组数字“30”代表Navigator的版本号，30即3.0版；最后一个字母“p”代表该文件是附带Plug-in程序包的，在Plug-in中包括CoolTalk和Live3D等功能。

Navigator 3.0的安装更为简单，以32位版本为例，在Windows 95环境下有两种安装方法。首先，我们将所得到的Navigator 3.0软件包—n32e30p.exe拷贝到一个临时目录下（C:\TEMP），然后我们可以分别从Windows 95的文件管理器（Explorer）中选择，并用鼠标左键双击该文件进行安装。或者从Windows 95的“开始（Start）”栏中选择“运行（Run）”，并在“命令行（Command Line）”中填入该文件进行安装。当我们执行该文件后，Navigator 3.0进行自解压并弹出一个对话框提示我们是否安装Navigator 3.0。我们选择安装后，先确认安装路径，再回答是否安装CoolTalk后，Navigator 3.0就会自动安装，如安装成功Navigator 3.0会再弹出一个对话框告诉我们安装成功（Setup Successful），并且会在“程序组（Programs）”中生成Netscape Navigator 3.0的程序组（见图1-3），而且还会在Windows 95的桌面（Desktop）上自动生成一个小图标（图1-4），到此为止Netscape Navigator 3.0已经安装成功了，我们只需双击该图标即可运行了。

在运行Netscape Navigator 3.0之前，我们先将Navigator 3.0新增加的一些功能简单的介绍一下。

1、CoolTalk（见图1-5）



图 1-3 Netscape Navigato 3.0程序组

CoolTalk是Navigator 3.0中的Internet电话工具，它可以提供的音频交谈、全功能白板和使用Chat的工具。CoolTalk具有应答机、照片ID等功能，并且拥有漂亮方便的使用界面。在安装过程中，我们必须在Business Card中填写名字、自己的图像等信



Netscape
Navigator

图1-4 Netscape Navigator 3.0快捷键图标

息。这些数据在通话开始时可以使我们在作出应答之前就看到呼叫者的信息和图像。CoolTalk除了具有音频交谈功能以外，它还有一个共享白板的功能，利用此功能我们可以在使用CoolTalk的同时，查看并实时输入、编辑、储存或打印TIFF、GIF、JPEG、BMP、EPS、TARGA/RASTER及SGI等格式的文件。虽然CoolTalk具有种种的优点，但是值得指出的是CoolTalk音频质量一般，并且不能持续地维持全双工传输，另外Netscape Navigator 3.0不支持T.120会议标准。

2、Live3D

Live3D是和Navigator 3.0捆绑在一起的，它给我们带来了一个全新的三维世界（VRML）。我们可以在文本、图形、声音、以至视频之间进行交互。在没有其它硬件加速的情况下，Live3D对我们指派给的每一个VRML文件的加载和寻访能力是无可比拟的，它可以超过任何其它浏览器所能达到的每秒帧数速率。

3、Java和Java Script

Navigator 3.0对Java和Java Script部分做了重新的修改，提高了它的稳定性和兼容性。更增加了一个对象集成结构—Live Connect，它允许我们创建动态的WEB页面，并允许我们在Netscape的三种关键技术—Navigator Plugin、Java Applets和Java Script之间通过动态连接进行通信。

4、其它

除了以上三种重要功能以外，Navigator 3.0还新增和改善了一些功能，它们包括：Live Cache—使系统更好地利用内存来支持CD-ROM；Live Audio—音频流，能在本

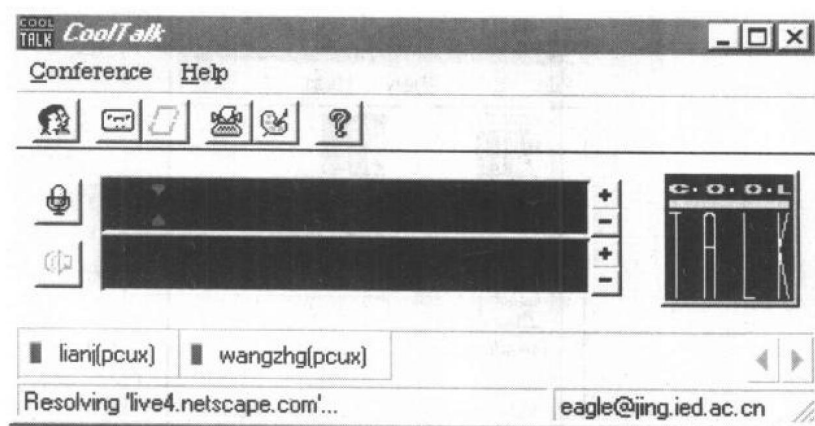


图1-5 CoolTalk界面

地支持AIFF、AU、MIDI、WAV等声音文件；Live Video—视频流（包括AVI和QuickTime），利用Live Video，我们可以即时查看嵌入或链接到WEB页面中的电影。

好了，到此我们以对Netscape Navigator 3.0的功能有了初步的了解，下面我们将逐一介绍Navigator 3.0的具体应用及功能。当我们双击图标运行Navigator 3.0后，它会打开一个如图1-6所示的窗口。

我们将介绍的窗口菜单栏中以包含所有图标项，如：Back、Forward、What's New?、What's Cool?等，在此我们就不单独介绍快捷键图标按钮了。

1、File（文件）：

File—New Web Browser

在保留当前浏览器的状况下，再打开一个新的浏览器；

File—New Mail Message

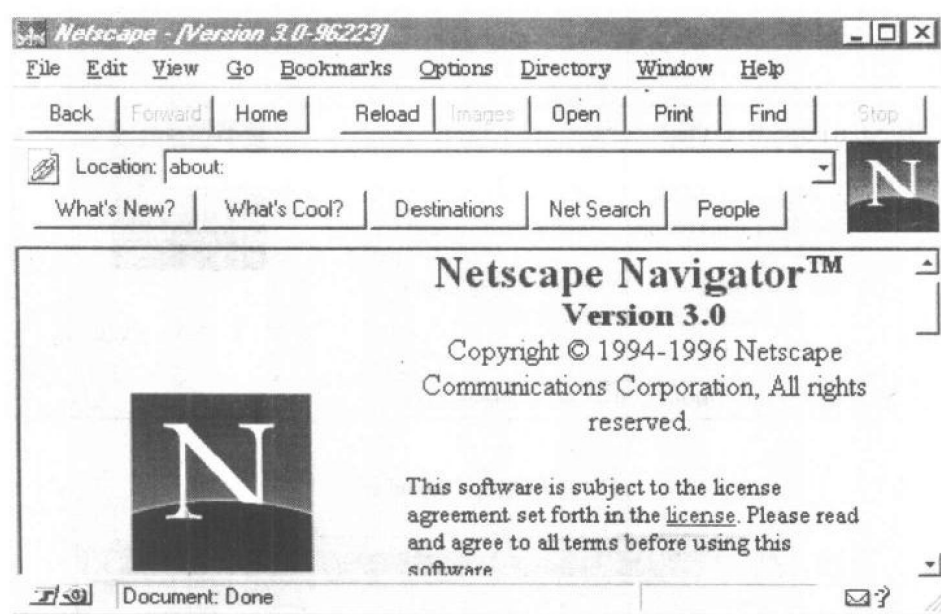


图1-6 运行Netscape Navigator 3.0

打开一个Mail对话框，利用Navigator 3.0本身带着的Mail功能收发E-mail；

File—Mail Document

发送当前浏览器所浏览的整个页面到指定地址，包括文字、图形和当前页所包含的所有URL。Netscape Mail是为数不多的几个能够发送和显示整个原始Web页面的软件之一（见图1-7），

有关利用Netscape Mail发信的具体操作步骤，我们将会在文章的后面详述；

File—Open Location

打开一个对话框，输入我们要查询的Web主页地址（见图1-8），同样的，我们还可以在浏览器的Location窗口处（见图1-9），直接输入地址，进行查询；

File—Open File

打开本地机上的一个文件；

File—Save as

将当前Web页面的文字内容存储的指定目录下；

File—Upload File

在使用FTP功能时，可以用此命令将文件上传到指定服务器上；

File—Page Setup

设置浏览器浏览窗口的具体配置:

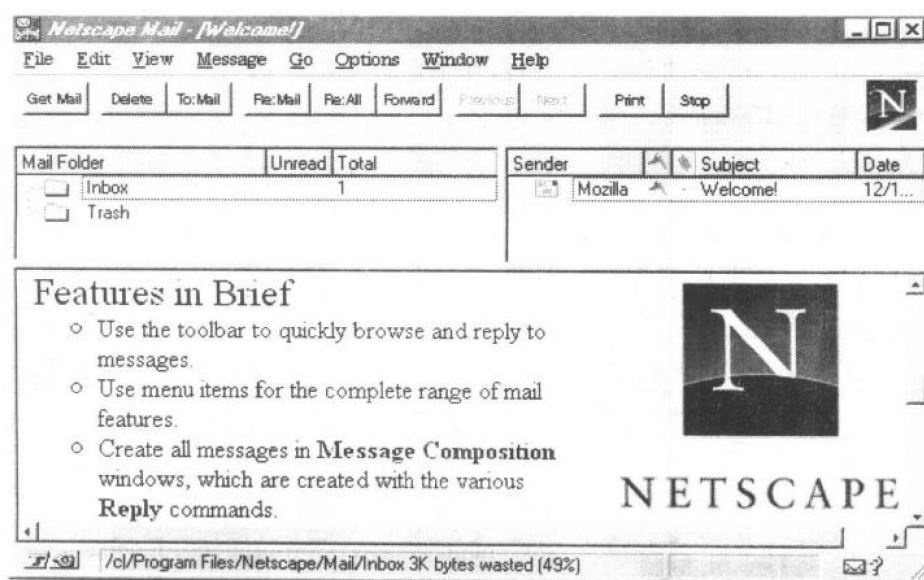


图1-7 Netscape E-mail窗口

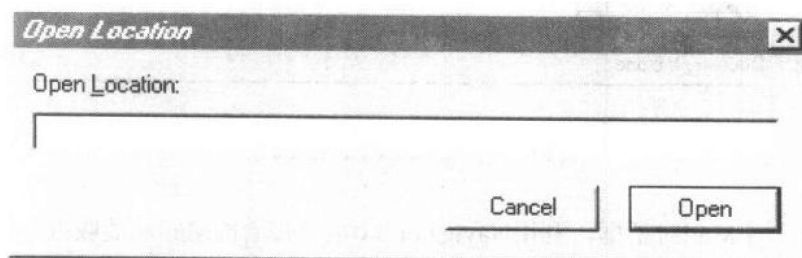


图1-8 Open Location窗口



图1-9 浏览器中的Location窗口

File—Print

打印当前Web页面;

File—Print Preview

预览将要打印的Web页面;

File—Close

关闭当前窗口;

File—Exit

关闭所有窗口并退出Navigator 3.0。

2、Edit（编辑）

Edit—Undo

撤消上一次操作；

Edit—Cut

剪切；

Edit—Copy

复制；

Edit—Paste

粘贴；

Edit—Select All

全选，可以通过此功能将当前Web页面上的所有文字内容复制下来；

Edit—Find

查找；

Edit—Find Again

再次查找；

3、View（视图）

View—Reload

再次加载，在当前Web页面因某些原因显示不完整时，可以用此功能重新加载；

View—Reload Frame

再次加载帧页面；

View—Load Images

加载图形文件；

View—Refresh

刷新，与再次加载（Reload）功能相似；

View—Document Source

文件源代码，用来查看当前Web页面的HTML源代码；

View—Document Info

文件信息，包括文件的URL、Location、File MIME Type、Source和Last modified等信息（见图1-10）；

View—Frame Source

帧文件源代码，用来查看当前帧页面的HTML源代码；

View—Frame Info

帧文件信息，包括帧文件的URL、Location、File MIME Type、Source和Last modified等信息；

4、Go（方向）：

Go—Back

向后翻页；

Go—Forward

向前翻页；

Go—Home

回到主页；

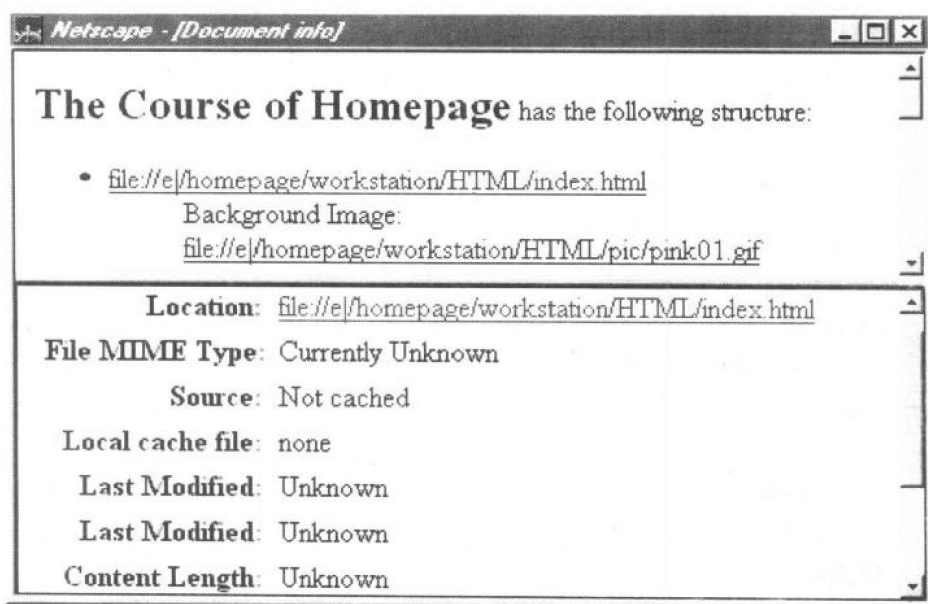


图1-10 信息窗口

Go—Stop Loading

终止加载；

5、Bookmarks（书签）：

当我们访问一个十分有趣的Web站点时，我们希望将这个站点的地址记录下来，以便下次访问，这时我们就可以利用Netscape提供的书签功能。

Bookmarks—Add Bookmark

增加书签；

Bookmarks—Go to Bookmarks

打开书签簿，打开书签簿后，我们可以对已经设置好的书签进行分类整理（见图1-11）。通过File-Import我们可以在自己的书签中插入别人已组织好的书签组；通过Edit和Item我们可以对书签进行分类、整理、增加、删除等，可以整理成级联菜单；我们还能利用Item加入新的书签组和书签项、按顺序排列书签、给书签起一个别名等；甚至我们还能用File的Save as功能将书签簿存储成一个HTML文件；除此以外，书签簿支持鼠标拖放操作，可直接将书签拖放到一个浏览器窗口。

加入书签项或建立好书签组后，我们就能够通过鼠标左键点击书签中的标题来方便的访问Web站点，再也不用背那些繁琐的域名和IP地址了；

6、Options（选项）：

要想通过Netscape来访问Internet，除了必要的上网条件以外，最重要的就是配置好各个选项。

Options—General Preferences