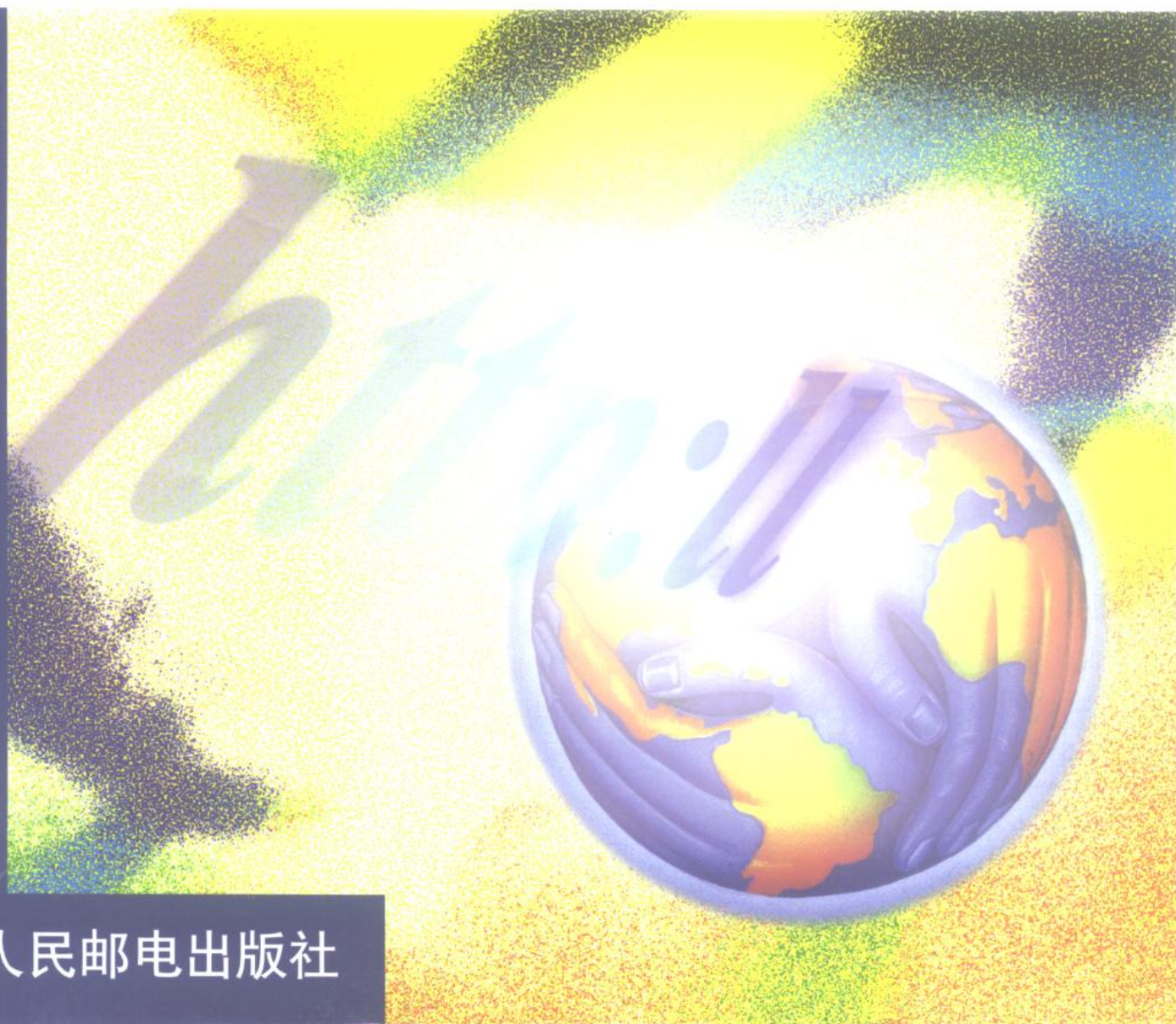


# Web

# 开发技术

姚晓乐 王宇坤 等编著



人民邮电出版社

# Web 开发技术

姚晓乐 王宇坤 等编著

人民邮电出版社

## 内容提要

在网络技术飞速发展的今天, Web 开发技术日益受到重视, 越来越多的人需要全面掌握最先进的 Web 开发技术。本书正是顺应这一需求, 结合工程实例由浅入深地全面介绍了当今最流行的各种 Web 开发技术, 特别是动态网页技术、交互式网页技术以及 Web 数据库技术。

全书分为四个部分。第一部分以 FrontPage 2000 作为 Web 开发平台介绍了静态网页技术和如何规划并创建一个网站。第二、三部分主要介绍了 CGI、JavaScript、VBScript、ActiveX、ASP 等动态网页技术, 向读者展示了如何提高网页的动态效果和交互能力。第四部分则主要介绍了数据库的最新发展——Web 数据库技术, 展示了现代数据库技术的发展前沿。

本书适用于具有 Internet 基本知识的所有人员, 特别是对 Web 开发感兴趣的网络爱好者和正在从事 Web 开发的广大网络技术人员。

---

### Web 开发技术

---

◆ 编 著 姚晓乐 王宇坤 等

责任编辑 梁 凝

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

北京朝阳隆昌印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 27

字数: 669 千字

1999 年 11 月第 1 版

印数: 5 001—9 000 册

2000 年 4 月北京第 2 次印刷

ISBN 7-115-08245-6/TP·1411

---

定价: 40.00 元

# 前 言

信息技术的飞速发展使 Internet 逐渐地和我们的学习、工作、生活融合在一起，为了更好地适应这种发展趋势，我们有必要掌握现代的网络开发技术，特别是和 Internet 的 Web 资源展示密切相连的 Web 开发技术。

本书正是从这一需要出发，从工程技术人员的角度由浅入深地向网络编程爱好者和正在从事与 Web 资源相关工作的广大 IT 技术人员展示了网站建设的全过程和所涉及的当前最新最流行的 Web 开发技术。全书分为四个部分。第一部分主要介绍静态网页技术。首先以最流行的 Web 开发平台之一——微软最新的 FrontPage 2000 为例，介绍了如何应用开发工具高效地创建静态网页，力求在 HTML 语言上进行全面和深层的讲解；随后以创建个人站点为实例详细地介绍了创建 Web 网站的全过程。在第二、三部分主要介绍流行的 JavaScript、VBScript、ActiveX、CGI、ASP 等技术的基本原理，并结合增强网站交互功能和动态效果的实际需求，以丰富的实例程序充分地展示了这些当前最先进的动态交互技术。在这些动态网页技术中，CGI 作为传统的开发手段与其他动态技术相比，由于其开发语言及平台限制小，程序兼容性广泛，始终受 Web 开发人员的青睐，因此在本书中仍给以高度重视。而对于最新的 ASP 技术而言，因其功能强大，大有后来居上的势头并可能占据 Web 开发技术的主导地位，故在本书对这一技术结合优秀的示例做了详细分析，全面地介绍了 ASP 技术的所有技术细节，是 Web 开发者不可多得的学 ASP 技术的理想教材。在本书的最后部分，主要介绍了代表数据库发展趋势的 Web 数据库技术，展示了现代数据库技术的发展前沿。

本书的最大特点就是从 Web 站点建设工程的角度出发，结合站点的具体实现过程来介绍所涉及的各种 Web 开发技术。而且本书全部实例结合在一起就是一个体现当前 Web 最新技术的 Web 站点的实现代码，故其工程性强、具有很高的实用价值、同时还具有较高的专业性。此外本书语言简洁、通俗易懂；程序实例丰富、结构清晰、可读性强。

本书是一本 Web 技术集萃，是欲成为 Web 开发高级技术人员的首选用书。该书既适用于 Web 开发的初学者或者对 Web 开发感兴趣的网络爱好者，同时也适用于正在从事 Web 开发的广大网络技术人员。

为了让读者通过本书获得实用的 Web 开发技术，在编写过程中，作者参考了大量国内外资料，自行编制并调试了全部程序实例，付出了艰辛的劳动。本书由姚晓乐、王宇坤、韩笑，赵逸，志国，萧云等编写。此外还要感谢邵兵，林泰，刘滔，张剑等同志的大力支持。全书由高波、吴勇义策划。由于我们水平有限，时间短促，书中难免有所疏漏，敬请广大读者批评指正。来信地址：wuyongyi@163.net。

作者

1999年8月

# 目 录

<b>第一部分 静态网页技术</b> .....	1
<b>第一章 静态网页的设计制作</b> .....	1
1.1 网站建设概述.....	1
1.1.1 WWW 基本概念.....	1
1.1.2 什么样的网站受欢迎.....	1
1.1.3 让网站的功能更强大.....	2
1.1.4 编辑工具的选择.....	3
1.1.5 成功网站一瞥.....	3
1.2 HTML 和 FrontPage 2000.....	6
1.2.1 超文本标记语言 (HTML).....	6
1.2.2 FrontPage 是怎样的一个软件.....	7
1.2.3 Microsoft FrontPage 2000.....	7
1.3 简单 HTML 文件的制作.....	8
1.3.1 创建一个新页.....	8
1.3.2 设置网页属性.....	10
1.3.3 设置字体属性.....	12
1.3.4 布置文档的段落.....	17
1.3.5 在文档中设置水平线.....	21
1.3.6 使用列表组织文档.....	22
1.3.7 设置分区.....	31
1.3.8 FrontPage 的颜色设置.....	34
1.3.9 再说 FrontPage 的编辑视窗.....	35
1.4 使用图像.....	37
1.5 添加超链接.....	40
1.5.1 URL 统一资源定位器.....	40
1.5.2 文本超链接和图像超链接.....	41
1.5.3 创建超链接.....	42
1.5.4 创建书签.....	44
1.5.5 设置超链接的颜色.....	47
1.5.6 设置图像映射.....	47
1.6 小结.....	50
<b>第二章 FrontPage 的提高</b> .....	51
2.1 表格.....	51
2.1.1 表格的建立.....	51
2.1.2 调整表格.....	53

2.2	框架 .....	55
2.2.1	关于框架 .....	55
2.2.2	框架的建立 .....	55
2.2.3	框架的语法 .....	56
2.2.4	使用框架 .....	59
2.3	使用 FrontPage 组件 .....	61
2.3.1	什么是组件 .....	62
2.3.2	使用 DHTML 的效果 .....	63
2.3.3	插入计数器 .....	64
2.3.4	插入悬停按钮 .....	65
2.3.5	插入字幕 .....	67
2.3.6	其他的组件 .....	68
2.4	为页面引入风格单 .....	69
2.4.1	风格单的语法规则 .....	69
2.4.2	继承 .....	70
2.4.3	风格单的特性 .....	71
2.4.4	在 HTML 文档中加入风格单 .....	79
2.4.5	特性组合 .....	79
2.4.6	上下文选择器 .....	80
2.5	小结 .....	80
<b>第三章</b>	<b>创建自己的网站 .....</b>	<b>81</b>
3.1	创建自己的网站 .....	81
3.1.1	网站规划 .....	81
3.1.2	创建网站 .....	83
3.1.3	网站管理 .....	92
3.1.4	发布自己的网站 .....	101
3.2	计算机病毒与网络安全 .....	102
3.2.1	病毒 .....	102
3.2.2	病毒的预防和消除 .....	105
3.3	小结 .....	107
<b>第二部分</b>	<b>动态网页技术（一）——脚本及 CGI .....</b>	<b>109</b>
<b>第四章</b>	<b>JavaScript 脚本和实现 .....</b>	<b>109</b>
4.1	什么是 JavaScript .....	109
4.2	JavaScript 的简单实例 .....	109
4.3	JavaScript 的语法 .....	111
4.3.1	JavaScript 的数据类型和变量 .....	111
4.3.2	JavaScript 的命名规则 .....	111
4.3.3	JavaScript 的变量的生命期 .....	112
4.3.4	JavaScript 的运算和赋值 .....	112

4.3.5	运算优先级 .....	112
4.3.6	几个重要函数 .....	113
4.3.7	JavaScript 对象 .....	113
4.4	JavaScript 的实例及讲解 .....	120
4.4.1	如何产生一个新窗口 .....	120
4.4.2	随机显示文字的例子 .....	121
4.4.3	读取当前时间 .....	122
4.4.4	导航条的使用 .....	123
4.4.5	前后链接 .....	125
4.4.6	框架的应用 .....	126
4.5	小结 .....	127
<b>第五章</b>	<b>VBScript 和 ActiveX</b> .....	<b>128</b>
5.1	VBScript 的概念及在 Web 开发中的应用 .....	128
5.1.1	VBScript 概述 .....	128
5.1.2	VBScript 编码约定 .....	131
5.1.3	VBScript 编程 .....	135
5.1.4	VBScript 过程 .....	146
5.2	ActiveX 的概念及在 Web 开发中的应用 .....	148
5.2.1	ActiveX 的概念 .....	148
5.2.2	ActiveX 服务器框架 .....	148
5.2.3	使用 ActiveX 控件 .....	149
5.2.4	编写自己的 ActiveX 控件 .....	152
5.3	小结 .....	156
<b>第六章</b>	<b>CGI 技术与程序设计</b> .....	<b>157</b>
6.1	CGI 概念 .....	157
6.1.1	CGI 和 WWW 的关系 .....	157
6.1.2	CGI 的概念 .....	157
6.1.3	编写 CGI 程序的语言 .....	158
6.1.4	几个其他的重要概念 .....	158
6.1.5	CGI 如何工作 .....	161
6.2	CGI 环境变量 .....	161
6.3	FORM 表单和 CGI .....	166
6.3.1	FORM 表单和相关标记 .....	166
6.3.2	CGI 程序放到哪里 .....	172
6.4	CGI 解码的 C 语言实现 .....	172
6.4.1	一个简单的例子 .....	175
6.4.2	CGI 用于超级链接的例子 .....	182
6.4.3	留言板 .....	186
6.5	HTTP Cookie 原理和实例 .....	191
6.5.1	HTTP Cookie 的概念 .....	191

6.5.2	Cookie 的原理 .....	191
6.5.3	CGI 与 Cookie .....	193
6.5.4	如何实现对某个客户访问次数的单独记数——Cookie 计数器 .....	194
6.6	服务器端附件 SSI 与 CGI .....	197
6.6.1	SSI 的规范 .....	199
6.6.2	SSI 命令详解 .....	199
6.7	小结 .....	201
<b>第三部分 动态网页技术（二）——ASP .....</b>		<b>203</b>
<b>第七章</b>	<b>Active Server Pages 的基本元素 .....</b>	<b>203</b>
7.1	Active Server Pages 的组成各部分 .....	203
7.1.1	ASP 的组成 .....	203
7.1.2	服务器端脚本 .....	204
7.1.3	Active X 组件 .....	205
7.2	Scripts（脚本语言）的使用 .....	205
7.2.1	指定脚本语言 .....	206
7.2.2	修改默认的脚本语言 .....	206
7.2.3	脚本范围的确定 .....	207
7.2.4	引用脚本的另外一种方法 .....	209
7.2.5	ASP 的基本语法 .....	210
7.3	在 Active Server Pages 页中使用内嵌对象 .....	211
7.3.1	COM 简介 .....	211
7.3.2	支持 ASP 的 Active X 组件 .....	212
7.4	Active Server Pages 的注册表配置 .....	214
7.5	Active Server Pages 编程调试 .....	215
7.5.1	常见错误的调试 .....	215
7.5.2	脚本调试 .....	215
7.6	小结 .....	217
<b>第八章</b>	<b>创建简单的 ASP 页面 .....</b>	<b>218</b>
8.1	利用 Request 和 Response 对象处理主页的 Headers .....	218
8.1.1	Headers 简介 .....	218
8.1.2	请求的 Headers .....	219
8.1.3	响应的 Headers .....	222
8.2	通过 Response 对象的 Buffer 属性利用缓存输出 .....	224
8.2.1	缓存输出 .....	224
8.2.2	控制缓存输出的方法 .....	225
8.3	脚本的有效时间 .....	226
8.3.1	Server 对象的 ScriptTimeout 属性 .....	226
8.3.2	检测浏览器对脚本的反应 .....	227
8.4	Response 对象的 CacheControl 属性 .....	228



8.5	Request 和 Response 对象的其它属性和方法 .....	229
8.5.1	Request 对象的 ClientCertificate 集合 .....	229
8.5.2	Response 对象的 AddHeader 方法 .....	230
8.5.3	Response 对象的 AppendToLog 方法 .....	230
8.5.4	Response 对象的 BinaryWrite 方法 .....	230
8.6	小结 .....	231
<b>第九章</b>	<b>创建多个 ASP 页面的网站 .....</b>	<b>232</b>
9.1	从 HTML 的 FORM 表单中获取信息 .....	232
9.1.1	简单的 HTML 的 FORM 表单 .....	232
9.1.2	Active Server Pages 如何处理表单 .....	232
9.1.3	复杂一些的表单 .....	233
9.1.4	在 FORM 中使用 CheckBox 和 Radio .....	234
9.1.5	在 FORM 中添加文本框、口令域和下拉菜单 .....	235
9.1.6	如何在表单间进行信息和参数的传递 .....	236
9.1.7	确认访问者填写了参数 .....	237
9.2	从 QueryString 中获取信息 .....	238
9.2.1	简单的 QueryString .....	238
9.2.2	利用 Query 字段传递多个参数或多个键值 .....	239
9.2.3	利用 QueryString 来保持信息 .....	241
9.2.4	在什么情况下最好不要使用 Query 字段 .....	241
9.2.5	Server 对象的两个有用的方法 .....	242
9.3	页间导航 .....	244
9.4	在 ASP 页中包含文件 .....	245
9.5	小结 .....	246
<b>第十章</b>	<b>Application 应用程序 .....</b>	<b>247</b>
10.1	global.asa 文件 .....	247
10.1.1	什么是 global.asa 文件 .....	247
10.1.2	global.asa 文件的内容 .....	247
10.1.3	global.asa 文件的触发 .....	248
10.2	Application 事件 .....	249
10.2.1	简述 .....	249
10.2.2	Application 对象 .....	250
10.2.3	Application 事件 .....	250
10.3	Application 变量 .....	251
10.3.1	简述 .....	251
10.3.2	声明一个 Application 变量 .....	251
10.3.3	使用 Application 范围的数组 .....	253
10.3.4	使用 Application 组件 .....	254
10.3.5	使用 Application 对象的 Contents 集合和 StaticObject 集合 .....	255
10.3.6	使用 Application 对象的方法来控制 Application 变量 .....	256

10.4	Application 使用技巧.....	257
10.4.1	创建聊天室.....	258
10.4.2	在 global.asa 文件添加必要的脚本.....	258
10.4.3	创建信息发送页.....	258
10.4.4	创建显示页.....	259
10.5	小结.....	261
<b>第十一章</b>	<b>Session 会话对象.....</b>	<b>262</b>
11.1	Session 事件.....	262
11.1.1	简介.....	262
11.1.2	Sessions 事件.....	262
11.2	Session 变量.....	264
11.2.1	简述.....	264
11.2.2	Session 变量的声明.....	264
11.2.3	使用 Session 数组.....	265
11.2.4	使用 Session 级的组件.....	267
11.2.5	利用 Session 对象的 Contents 集合与 StaticObject 集合.....	267
11.2.6	使用 Session 对象的几种属性.....	268
11.2.7	利用 Session 对象的 Abandon 方法来控制 Session 资源.....	271
11.3	一个有争议的 Session 变量: Cookies.....	272
11.3.1	简述.....	272
11.3.2	有关 Cookies 的问题.....	273
11.3.3	利用 Response 对象来创建 Cookie.....	273
11.3.4	Response Cookies 集合的几个属性.....	275
11.3.5	读取 Cookie 的值——Request 对象的 Cookies 集合.....	277
11.4	小结.....	277
<b>第十二章</b>	<b>ASP 对文件与存储系统的处理.....</b>	<b>278</b>
12.1	对文件的处理.....	278
12.1.1	简述.....	278
12.1.2	创建 FileSystem 对象和 TextStream 对象.....	278
12.1.3	使用 TextStream 对象的属性和方法读取文件.....	279
12.1.4	使用 TextStream 对象的属性和方法将字符串写入文本文件.....	280
12.1.5	对文件本身的处理.....	283
12.2	对文件夹进行处理.....	286
12.2.1	简述.....	286
12.2.2	创建 Folder 对象.....	286
12.2.3	利用 Folder 对象的方法来操作文件夹.....	287
12.2.4	使用 FileSystem 对象的方法来操作文件夹.....	288
12.3	对驱动器的处理.....	288
12.3.1	简述.....	288
12.3.2	创建 Drive 对象.....	289

12.3.3	利用 Drive 对象来获取驱动器的信息.....	289
12.3.4	利用 FileSystem 对象来操作驱动器.....	290
12.4	小结.....	291
<b>第四部分</b>	<b>Web 数据库.....</b>	<b>295</b>
<b>第十三章</b>	<b>Web 数据库基本概念.....</b>	<b>295</b>
13.1	Web 数据库概述.....	295
13.1.1	Web 和数据库.....	295
13.1.2	Web 数据库模型.....	296
13.2	Web 服务器.....	298
13.2.1	Web 服务器与 CGI.....	298
13.2.2	几种常见 Web 服务器的比较.....	300
13.2.3	IIS 服务器的使用.....	302
13.3	CGI 解析.....	309
13.3.1	能够传送用户信息的表单.....	309
13.3.2	CGI 的解析函数.....	311
13.4	使用数据库.....	314
13.4.1	数据库引擎.....	314
13.4.2	常用的数据库.....	314
13.4.3	基于 Windows NT 的 SQL Server.....	315
13.4.4	MS SQL Server 的简单使用.....	316
13.5	小结.....	324
<b>第十四章</b>	<b>SQL 标准数据库语言.....</b>	<b>325</b>
14.1	SELECT 语句.....	327
14.1.1	基本知识.....	327
14.1.2	查询语句.....	328
14.1.3	常用的汇总函数.....	333
14.2	INSERT 语句.....	335
14.2.1	单行 INSERT 语句.....	336
14.2.2	插入语句的一些问题.....	336
14.2.3	多行 INSERT 语句.....	337
14.3	DELETE 语句.....	338
14.4	UPDATE 语句.....	338
14.5	Transact-SQL 中提供的一些常用的函数.....	339
14.5.1	转换数据.....	339
14.5.2	删除空格.....	341
14.5.3	操作日期和时间.....	341
14.6	小结.....	345
<b>第十五章</b>	<b>ODBC 标准.....</b>	<b>346</b>
15.1	ODBC 简介.....	346

15.2	ODBC 结构 .....	347
15.2.1	应用程序 .....	348
15.2.2	驱动程序管理器 .....	348
15.2.3	数据库驱动程序 .....	348
15.2.4	数据源 .....	349
15.3	ODBC 特性 .....	352
15.3.1	ODBC API 一致性 .....	352
15.3.2	ODBC SQL 语法一致性 .....	355
15.4	ODBC API 基础 .....	356
15.4.1	ODBC 句柄 .....	356
15.4.2	ODBC 数据类型 .....	357
15.4.3	ODBC 诊断 .....	359
15.5	ODBC 应用程序 .....	361
15.6	小结 .....	366
<b>第十六章</b>	<b>应用实例 .....</b>	<b>367</b>
16.1	CGI 与数据库 .....	367
16.1.1	准备工作 .....	367
16.1.2	一个简单连接数据库的尝试 .....	369
16.1.3	添加部分 .....	377
16.1.4	查询部分及修改和删除信息 .....	386
16.2	ASP 与数据库 .....	403
16.2.1	网络数据库的基本概念 .....	403
16.2.2	实战分析 .....	404
16.3	小结 .....	418

# 第一部分 静态网页技术

## 第一章 静态网页的设计制作

### 1.1 网站建设概述

目前, Internet 网络正以人们难以想象的速度发展着。基于网络概念的商业的和个人的行为也呈现出迅猛增长的趋势, 从简单的公司、企业和个人的宣传, 到网上购物、网上娱乐甚至网上管理, Web 编程都表现出了其无比的魅力。建立自己的网站已经成为许多人的愿望。网上最为著名的 yahoo 公司, 就是一个成功的典范, 凭借其提供的无比强大的网络搜索服务, 已成为美国最有实力的公司之一。

#### 1.1.1 WWW 基本概念

WWW 是 World Wide Web 的英文缩写, 是一种基于 TCP/IP 协议的网络信息服务。当 WWW 服务器接收到请求时, 将 HTML 标记的文本发送给请求者, 请求者的浏览器把 HTML 文本翻译后, 显示在窗口中。因为 WWW 服务快速、强大, 协议规范, 服务器假设简单, 信息制作(HTML)简单, 因而普及迅速。WWW 发源于日内瓦的欧洲粒子物理研究中心, 一个由欧洲若干国家联合建立的国际性物理研究机构。该机构的不同国籍的科学家在不同的国家中从事的同一个题目的研究。为了减少科学家们奔波的劳累, 一个叫 Tim Berners-Lee 的科学家萌生了一个念头, 能不能让大家在不同的地方工作却以某种方式共享信息资源。1984 年, Berners-Lee 提出了超文本(Hypertext)的结构体系。而后, 经过在 Inernet 上不断的发展, WWW 最终以其优越的特性成为 Internet 上最为重要的服务手段。

#### 1.1.2 什么样的网站受欢迎

每个网站制作者都希望自己的网站成为受欢迎的网站, 如何做到这一点? 功能的强大是网站制作中的最重要因素, 一个具备良好功能的网站, 可以给客户带来实际的利益和享

受，正如同一个人一样，内涵总是比外表更能带给人深刻的感觉。作为一种信息服务手段，以搜索引擎功能为主的一类网站是十分重要的，如www.yahoo.com, www.excite.com；以电子邮件为主的网站是另一类非常重要的站点，他们提供了世界各地网络使用者交流的场所和媒介；又如各种商业公司通过网站宣传自己的公司形象，介绍产品，发布信息……，这也是非常重要的一类网站。以上这些商业化的站点因为有着固定的甚至不断增加的消费群体，因而总能保持一定的访问量。作为信息服务，客户群体的庞大就是丰富的资源，在此基础上所进行的广告、宣传又可以在最广的范围内最快地传播，从而形成一种良好的商业循环。作为个人网站的建设，也应该认识到这一点，“访客是永远的上帝”，要使自己的站点有相应的访问群体，才能受到欢迎。完全出于孤芳自赏的网站很难保持较高的访问量。

网站受欢迎还有些主动因素，如：要做好网站的宣传工作，网络发展实在太快，如果你的网站鲜为人知，对一个完全陌生的客户找到你的网站有如大海捞针，所以适当地宣传是非常必要的。这包括把自己的网站信息发送到提供搜索服务的网站（尽管通过 spider 方式，你不宣传自己的网站仍可能被搜索服务者找到，但那不是快捷和全面的，自己提供出去的信息才具备更好的宣传力），和相关网站交换链接，或者直接到新闻网站发布自己网站的信息。

网站要做到持久，必须注意的就是要及时更新。信息服务，如果很长时间没有新信息的加入，就会失去它存在的价值。正是这样的原因，那些新闻性质的网站和电子邮件方面的网站的访问量往往大得惊人。

在以上基础上，如果你能注意一下自己网站的美术水平和小技巧的灵活运用，则可以给你的网站添几分灵气，增色不少。

当然，为了更好地适应网络目前的速度限制，还要考虑每个页面中图像的大小和数量，在 Internet 网上，文本的传输最快，图像则是很慢的。如果你用的图像过多，访问者会因为长时间看不到网站的全貌而丧失继续浏览的信心，这对网站建设者来说，是不愿意看到的。

### 1.1.3 让网站的功能更强大

WWW 网站的核心是 HTML，任何一个网站都离不开它，浏览器接受服务器传送过来的 HTML 标识，并加以解释，呈现给客户的是五彩缤纷的文字、图像和声音的 WWW 世界。但作为超文本，它的局限性还是十分明显的，尤其是动态功能的欠缺，使它难以在 WWW 舞台上独挡一面。CGI 最早企图解决这个问题，它实际就是使可执行程序 and 超文本联系起来，超文本不能完成的功能由 CGI 来做，CGI 运行的结果以文本方式返回给超文本页面，这样的网站功能完善了许多。最初，是访问次数的统计，时间的显示，而后数据库也加入到 WWW 的世界中来，这对以信息服务为主的 WWW 无疑是一次革命，数据库的信息管理功能更是得到了淋漓尽致的发挥，网站的管理变的更加有序化了。由于 CGI 完全运行在服务器上，当同时访问的客户较多时，给服务器带来很沉重的负担，于是，基于 DLL（动态连接库）的 ISAPI 出现了。此后运行在客户端的 JavaScript, VBScript, JScript 相继出现，在一定程度上代替了一些 CGI 的工作，并引入一些新的功能。总之，一个功能强大的网站不是仅仅用 HTML 可以实现的，必须综合地使用各项技术。

### 1.1.4 编辑工具的选择

HTML 的编辑工具随着 WWW 的迅速发展,也不断发展变化着。各公司、个人,各种编辑器层出不穷,然而,我们认为 FrontPage 是其中非常优秀的一种编辑器,它不但提供了简洁的开发手段,而且综合功能强大,是编辑器和管理器的优秀组合,而 FrontPage 2000 更是改进了以前版本的不足,引入了新的技术,从“所见即所得”而来的 HTML 源代码也比以前更加简洁。同时,FrontPage 2000 也是编辑 JavaScript 和 ASP 的利器。

在本书中,讲解了用 C 语言编写 CGI 程序的方法,是考虑到 CGI 与数据库结合的必要。在认识到 CGI 的通用网关接口的属性后,我们用 C 语言来编写程序,可以更好的发挥 C 语言的强大功能。

### 1.1.5 成功网站一瞥

首先,我们来看看著名的 yahoo 公司的网站,首页以文本为主,加以少量图片,提供大量的文字信息,所有的查询从中心处的文本框中开始。Yahoo 提供免费电子邮件服务,提供实时更新的新闻服务。它在许多国家有相应的影象站点,是 WWW 世界中最重要网站之一。图 1.1 显示了 yahoo 网站的首页。

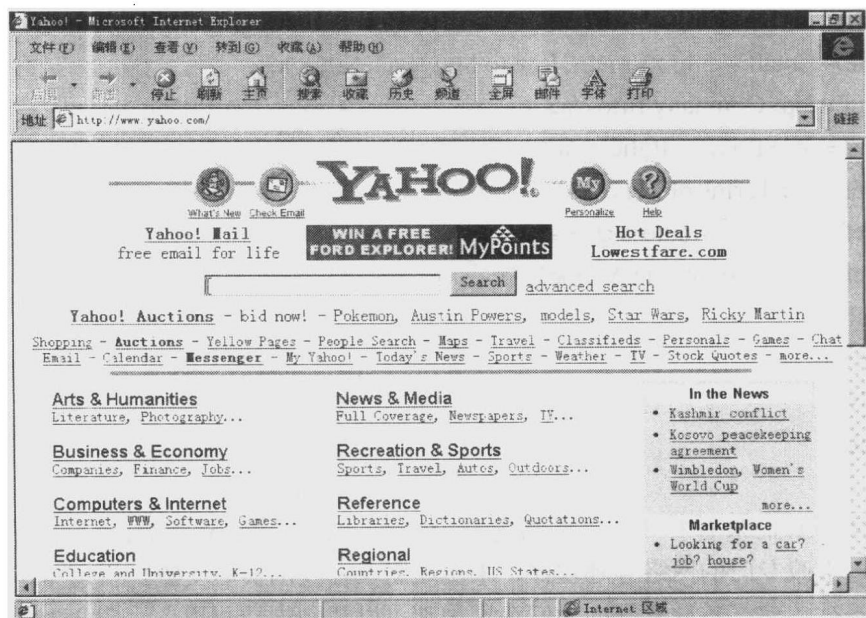


图 1.1 yahoo 网站

我们来看看 yahoo 首页的部分源代码:

```
<html>
<head>
<title>Yahoo!</title>
```

```

<base href=http://www.yahoo.com/></head><body><center>
<form action=http://search.yahoo.com/bin/search>
这里指向 yahoo 的搜索引擎程序
<map name=m>
<area coords="72,0,130,58" href=r/wn>
<area coords="131,0,189,58" href=http://mail.yahoo.com>
这里指向 yahoo 的电子邮件服务页面
.....
<td colspan=3 align=center><input size=30 name=p>
<input type=submit value=Search>
  <a href=r/so>advanced search</a></td></tr></table>
<table border=0 cellspacing=0 cellpadding=4 width=600>
<tr><td nowrap align=center>
<a href="/homet/?http://auctions.yahoo.com"><b>Yahoo! Auctions</b></a> - bid now! -
<a href="/homet/?http://auctions.yahoo.com/27813-category.html">Pokemon</a>,
.....
<tr><td align=right><a href=r/vs><small>Yahoo! prefers</small></a></td>
<td><a href=r/vs>
<img width=37 height=23 border=0
src=http://a1.g.a.yimg.com/7/1/31/000/us.yimg.com/a/vi/visa/sm.gif></a></td></tr>
</table><small><a href=r/ad>How to Suggest a Site</a> -
<a href=r/cp>Company Info</a> -
<a href=r/pv>Privacy Policy</a> -
<a href=r/ts>Terms of Service</a> -
<a href=r/cb>Contributors</a> -
<a href=r/hr>Openings at Yahoo!</a>
</small>
</center>
</body>
</html>

```

接下来，我们来看看一个以网络交友为主要目的的网站www.icq.com。icq 又称网络寻呼机。通过下载专门的网络寻呼软件，来实现朋友在线的实时交流。目前 icq 用户数量非常之庞大。各行各业，各种爱好的人们在这里都可以找到志趣相投者。图 1.2 显示了 icq 网站首页。

下面是 icq 网站首页的部分代码：

```

<html>
<head>
<title>ICQ - World's Largest Internet Online Communication Network</title>
这里使用了 JavaScript

```



```

<script language="JavaScript">
<!--
    window.name="parent";
    function getpage()
    {
        var wwp = parseInt( (Math.random()*30000000)+100000,10 );
        pageloc="http://wwp.icq.com/"+wwp;
        document.frmRandom.btnRandom.value=wwp;
        window.location=pageloc;
    }

```

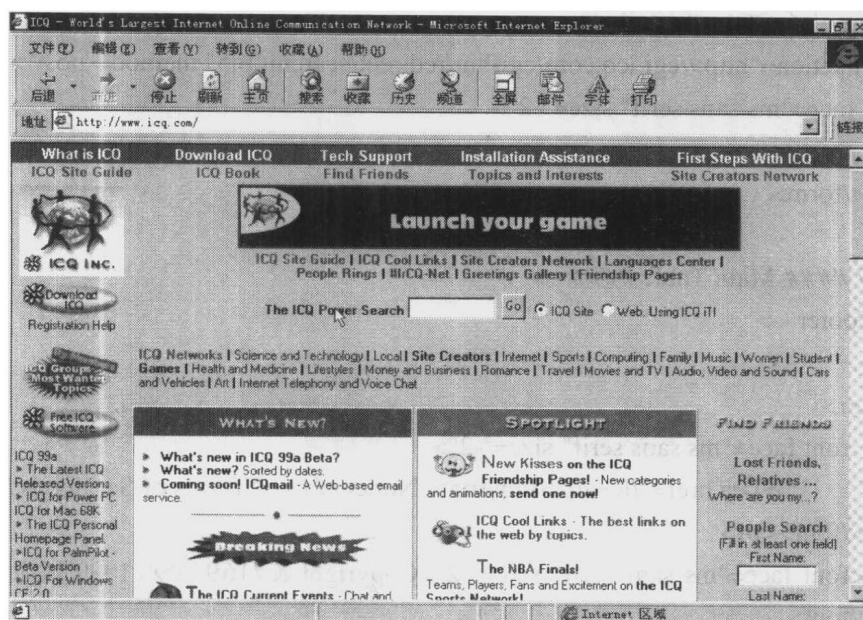


图 1.2 icq 网站

```

function PopWin(dirName, popName) {
.....
</script>
这里使用了风格单
<style type="text/css">
<!--
A:link {text-decoration: none;} A:visited {text-decoration: none}
A:active {text-decoration: none}
-->
</style>
</head>
<body bgcolor="#F7F7EF" link="#00007D" vlink="#02058A" leftmargin="0"
topmargin="0">

```