

# OLYMPIAD

主編 賀德昌 四川科學技術出版社



## 物理奧林匹克

# 指導練習

# 物理奥林匹克 指导与练习

主编 贺德昌  
编写人员 缪钟英 龚廉光 唐果南  
唐清华 徐永昌 郭鸣中  
胡令 汪勃

四川科学技术出版社  
1992·成都

(川)新登字 004 号

书 名 / 物理奥林匹克指导与练习  
主编者 / 贺德昌

责任编辑 · 宋晓蓉 喻瑞卿  
封面设计 · 韩健勇  
版面设计 · 周红军  
责任校对 · 任维丽  
出版发行 四川科学技术出版社  
成都盐道街 3 号 邮编 610012  
经 销 新华书店重庆发行所  
印 刷 资中县印刷厂  
版 次 1992 年 8 月成都第一版  
1992 年 8 月第一次印刷  
规 格 787×1092 毫米 1/32  
印 张 13 字数 280 千 插页 2  
印 数 1—6000 册  
定 价 5.90 元  
ISBN 7—5364—2228—8/G · 503

## 前　　言

从 1984 年开始，经国家教委和中国科协同意，中国物理学会举办了每年一次的全国中学生物理竞赛（对外称中国物理奥林匹克，英文名为 *Chinese Physice Olympiad*，缩写为 *CPhO*），至今已举办 8 届。举办物理竞赛的目的主要是：促进中学生提高学习物理的主动性和兴趣，改进学习方法，增强学习能力；促进学校开展多样化的物理课外活动，活跃学习空气，发现具有突出才能的青少年，以便更好地对他们进行培养。

8 年多来，全国中学生物理竞赛，受到广大中学师生的欢迎和社会各界的关注。累计参赛人数已超过 40 万人。通过全国竞赛选出的优胜者，曾代表我国参加第 17~22 届国际物理奥林匹克竞赛，均取得优异成绩。1990 年，在第 21 届国际竞赛中，我国 5 名参赛代表有 2 名获金质奖；1991 年，在第 22 届国际竞赛中，我国 6 名参赛代表全部获金质奖。这对于激发我国中学生努力学习科学的热情，树立勇攀高峰、为国争光的志向，提高物理学习水平，都起了积极的作用。

为了进一步提高举办物理竞赛的效益，更好地满足中学生学习基础科学的需求，最近我们组织了一部分有丰富教学经验，并在物理奥林匹克学校任教的大、中学物理教师，根

据全国中学生物理竞赛委员会去年制定的《物理竞赛内容提要》，撰写了《物理奥林匹克指导与练习》一书，供各地物理奥林匹克学校使用和广大物理爱好者课外阅读。这本书的主要特点在于正确处理提高与普及的关系。它不是单纯针对竞赛的需要，而是着眼于使读者奠定扎实的物理基础，在方法上受到科学的训练，发展智能，扩大视野，活跃思想，善于灵活运用知识，具有较强的分析和解决问题的能力。同时引导和帮助读者深化学习物理的情趣，培养严谨的科学态度，提高自身的科学素质。

本书由贺德昌主编。参加编写的人员有缪钟英（1~6章）、龚廉光（7~9章）、唐果南（10章）、唐清华（11、13章）、徐永昌（12章）、郭鸣中（14、15章）、胡令（16~18章及综合练习3、4）、汪勃（综合练习1、2）等。

殷切希望广大读者指出本书的缺点和问题，以便今后改正。

编 者  
1992年2月

# 目 录

第一章	运动学	(1)
第二章	物体的平衡	(22)
第三章	牛顿定律的应用	(44)
第四章	功和能	(68)
第五章	动量 动量守恒	(88)
第六章	振动和波动	(109)
第七章	分子运动论 热和功	(131)
第八章	气体、固体和液体的性质	(140)
第九章	物态变化	(172)
第十章	静电场	(182)
第十一章	直流电路	(209)
第十二章	磁场	(235)
第十三章	电磁感应 交流电	(256)
第十四章	几何光学	(279)
第十五章	物理光学	(306)
第十六章	原子结构	(318)
第十七章	原子核	(328)
第十八章	实验基础	(341)
第十九章	综合练习	(362)
	习题及综合练习答案	(393)

# 第一章 运动学

例 1 一个作匀加速直线运动的物体，在开始的  $t$  秒内位移为  $s_1$ ，紧接着的第二个  $t$  秒内位移为  $s_2$ ，求物体的初速度和加速度。

分析：在一段时间（或位移）内作匀加速直线运动的物体， $v_0$ 、 $v$ 、 $a$ 、 $t$  和  $s$  五个量由两个独立的方程，即位移公式和速度公式联系着。因此在这五个量中至少应已知三个才能求解。本题给出了两段时间中的位移，对每一段来说都只已知两个量 ( $t$  和  $s_1$ ;  $t$  和  $s_2$ )，因此除在每一段时间应用运动学公式外，还必须根据题意补充反映两段运动联系的方程（称作关联方程），才能得到求解未知量的完备方程组。本题中，反映两段时间的运动联系的是：第一段时间的末速度等于第二段时间的初速度。

解：设加速度为  $a$ ，第一段时间的初速度为  $v_0$ ，第二段时间的初速度为  $v_0'$ 。对每一段运动应用位移公式：

$$s_1 = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 \quad (1)$$

$$S_2 = v_0' t + \frac{1}{2} a t^2 \quad (2)$$

第一段时间的末速度

$$v_t = v_0 + at \quad (3)$$

根据题意，它等于第二段时间的初速度，故有

$$v_t = v_0' \quad (4)$$

以上四个彼此独立的方程，含四个未知量，解得

$$a = \frac{s_2 - s_1}{t^2}, \quad v_0 = \frac{3s_1 - s_2}{2t}.$$

例 2 暂停在路上的摩托车驾驶员突然发现操纵失灵的汽车以速度  $v_0$  从后面相距为  $l$  处向他撞来，他立即起动以加速度  $a$  行驶来躲避车祸。求摩托车与汽车之间的最小距离。

分析：此题涉及到两个运动质点，要求它们之间的距离的极小值。对比类问题，一般应在选择相同参考点和统一计时起点的情况下，根据各个质点的运动规律，分别应用位移公式和速度公式列出方程。再根据题意进行解算。本题求最小距离，可先根据两质点的位移方程，求出距离的一般表达式，再求极值。

解：以摩托车起动时所在位置为参考点，沿运动方向为位移的正方向，并以此时刻作起始时刻。则摩托车的位移方程式为

$$s_1 = \frac{1}{2}at^2 \quad (1)$$

汽车（对此参考点的）位移方程为

$$s_2 = -l + v_0 t \quad (2)$$

摩托车超前于汽车的距离为

$$d = s_1 - s_2 = \frac{1}{2}at^2 - v_0 t + l \quad (3)$$

为求  $d$  的极小值，将上式配为

$$d = \frac{1}{2}a(t - \frac{v_0}{a})^2 + l - \frac{v_0^2}{2a} \quad (4)$$

可见，当

$$t = v_0/a \quad (5)$$

时，距离  $d$  有极小值，最小距离为

$$d_{\min} = l - v_0^2 / 2a \quad (6)$$

例 3 从  $h$  高的平台上以速度  $v_0$  水平抛出一球，落到平地后反跳作斜抛体运动。设每次与地面碰撞后，竖直分速度变为碰撞前的  $e$  倍 ( $e < 1$ )，而水平分速度不变。不计空气阻力。求：1) 小球与地面第  $n$  次与第  $n+1$  次碰撞之间的射高和水平射程。2) 小球与地面作第  $n+1$  次碰撞时，到出发点的水平距离和经过的时间。

分析：斜抛物体的射高决定于抛出时的竖直分速度  $v_{0y}$ ，即  $H = \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha}{2g} = \frac{v_{0y}^2}{2g}$ ，而水平射程却与抛出时的竖直分速度和水平分速度都是有关的，即  $L = \frac{v_0^2 \sin 2\alpha}{g} = \frac{2v_{0x}v_{0y}}{g}$ 。本题中小球每次与地面碰后，水平分速度不变而反跳的竖直分速度按给定规律变化。应用归纳法可以求解。

解：1) 小球的水平分速度为  $v_0$ ，保持不变。

小球与地面第一次碰撞前的竖直分速度大小为  $\sqrt{2gh}$ ，按题意，碰后的竖直分速度为

$$v_1 = e \sqrt{2gh} \quad (1)$$

第二次碰地前的竖直分速度大小也是  $v_1$ ，碰后为

$$v_2 = ev_1 = e^2 \sqrt{2gh} \quad (2)$$

设第  $i$  次与地面碰撞后反跳的竖直分速度为

$$v_i = e^i \sqrt{2gh} \quad (3)$$

则，第  $j=i+1$  次与地面碰后反跳的竖直分速度为

$$v_j = ev_i = e^{i+1} \sqrt{2gh} = e^j \sqrt{2gh} \quad (4)$$

可见，第  $n$  次碰后反跳的竖直分速度为

$$v_n = e^n \sqrt{2gh} \quad (5)$$

根据射高和水平射程公式可知第  $n$  次与地面碰撞后，小球的射高和水平射程分别为

$$H_n = \frac{v_n^2}{2g} = e^{2n} h \quad (6)$$

$$L_n = \frac{2v_0 v_n}{g} = 2v_0 e^n \sqrt{\frac{2h}{g}} \quad (7)$$

(2) 小球第  $n+1$  次与地面碰撞时，与出发点的水平距离为

$$L = L_0 + L_1 + L_2 + \dots + L_n$$

其中  $L_0$  为小球被水平射出时的位置到落地点的水平距离，

$$L_0 = v_0 \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

其余的  $L_1, L_2, L_3, \dots$  为 (7) 式中  $n$  取 1、2、3……所得，为各次碰后小球运动的水平距离。故

$$\begin{aligned} L &= v_0 \sqrt{\frac{2h}{g}} + 2v_0 e \sqrt{\frac{2h}{g}} + 2v_0 e^2 \sqrt{\frac{2h}{g}} + \dots + 2v_0 e^n \sqrt{\frac{2h}{g}} \\ &= v_0 \sqrt{\frac{2h}{g}} (1 + 2e + 2e^2 + \dots + 2e^n) \end{aligned}$$

从射出小球到小球与地面作  $n+1$  次碰撞所经历的时间为：

$$T = \frac{L}{v_0} = \sqrt{\frac{2h}{g}} (1 + 2e + 2e^2 + \dots + 2e^n).$$

讨论：若  $n \rightarrow \infty$ ，则得小球运动的总时间和最远距离分别为：

$$T = \sqrt{\frac{2h}{g}} [(1 + e + e^2 + \dots) + e(1 + e + e^2 + \dots)]$$

$$\begin{aligned}
 &= \sqrt{\frac{2h}{g}} (1 + e)(1 + e + e^2 + \dots) \\
 &= \sqrt{\frac{2h}{g}} \frac{1+e}{1-e} \\
 L &= v_0 \sqrt{\frac{2h}{g}} \frac{1+e}{1-e}
 \end{aligned}$$

上式计算中，用了二项式展开式 ( $x < 1$ )：

$$\frac{1}{1 \mp x} = 1 \pm x + x^2 \pm x^3 + \dots$$

例 4 斜向上投出一石块，经 3.2 秒落在距抛出点 45 米，比抛出点低 5.2 米的坑底。求抛出石块的初速度和落到坑底时的速度。

分析：这是应用抛体运动一般规律的问题。以抛出点为坐标原点，水平方向为  $x$  轴，竖直向上为  $y$  轴，则抛体运动的运动方程为：

$$x = (v_0 \cos \alpha)t \quad (1)$$

$$y = (v_0 \sin \alpha)t - \frac{1}{2}gt^2 \quad (2)$$

其中  $x$ 、 $y$  是  $t$  时刻抛体的坐标， $v_0$  为初速度， $\alpha$  为初速度与  $x$  轴的夹角（称抛射仰角），五个量由两个方程联系，任意已知三个即能求解另两个量。现已知  $t = 3.2$  秒时， $x = 4.5$  米， $y = -5.2$  米，不难求出  $v_0$  和  $\alpha$ 。再应用抛体速度方程

$$v_x = v_0 \cos \alpha \quad (3)$$

$$v_y = v_0 \sin \alpha - gt \quad (4)$$

可求出落地时的速度分量  $v_x$  和  $v_y$ ，从而得出落地速度的大小和方向。

解：由（1）式解出  $v_0 = \frac{x}{t \cos \alpha}$  代入（2）式得

$$y = t \tan \alpha \cdot x - \frac{1}{2} g t^2 \quad (5)$$

解出  $\tan \alpha = \frac{y + \frac{1}{2} g t^2}{x} = \frac{-5.2 + \frac{1}{2} \times 9.8 \times 3.2^2}{45} = 1$   
 $\alpha = 45^\circ \quad (6)$

代入（1），求得

$$v_0 = x / t \cos \alpha = \frac{45}{3.2 \times \cos 45^\circ} = 19.9 \text{ (米/秒)} \quad (7)$$

落地时抛体的速度分量

$$v_x = v_0 \cos \alpha = 19.9 \times \cos 45^\circ = 14.1 \text{ (米/秒)}$$

$$\begin{aligned} v_y &= v_0 \sin \alpha - gt = 19.9 \times \sin 45^\circ - 9.8 \times 3.2 \\ &= -17.3 \text{ (米/秒)} \end{aligned}$$

落地速度的大小

$$\begin{aligned} v &= \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(14.1)^2 + (-17.3)^2} \\ &= 22.3 \text{ (米/秒)} \end{aligned}$$

与  $x$  轴的夹角

$$\theta = \tan^{-1} \left( \frac{v_y}{v_x} \right) = \tan^{-1} \left( \frac{-17.3}{14.1} \right) = -50.8^\circ$$

例 5 在倾角为  $\theta$  的平直斜面坡的下端，与光滑斜面成  $\varphi$  角向斜坡上方抛出一弹性小球，抛出速度为  $v_0$ 。求：1) 小球沿斜坡的射程。2) 设球与光滑斜面的碰撞是弹性的，即碰撞后小球将以同样大的垂直于斜面的分速度反跳，而与斜面平行的速度分量不变。证明：若要求小球与斜面碰撞一次后能沿相同的轨迹返回出发点的条件是：

$$2t g\theta t g\varphi = 1$$

分析：如图 1-1 所示，小球沿斜坡的射程为  $OP$ 。只要求出  $P$  点的位置，射程  $OP$  便知道了。 $P$  点是小球的运动轨迹（抛物线）与斜面的交点。只要在常采用的直角坐标系  $oxy$  中，写出小球运动的轨迹方程和斜面与  $oxy$  平面的交线方程，联立求解就可以求出  $P$  点的坐标。

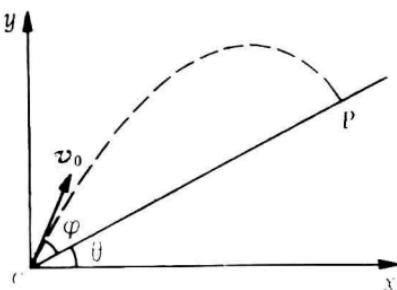


图 1-1

从上例的分析中列出的抛体运动方程 (1) (2) 式中消去时间  $t$ ，即得抛物线方程：

$$y = xt g\alpha - \frac{gx^2}{2v_0^2 \cos^2\alpha} \quad (1)$$

式中  $\alpha$  为抛出时的速度（初速度） $v_0$  与水平方向  $x$  轴的夹角，在本题中  $\alpha = \theta + \varphi$ 。

由于小球与斜面碰撞后，与斜面垂直的速度分量大小不变，而与斜面平行的速度分量不变，因此当小球与斜面碰撞的速度与斜面垂直时，碰后将会以同样的速度沿与斜面垂直的方向反跳。由于在不计阻力情况下，抛体运动具有可逆性，反跳速度与碰撞斜面时的速度等大反向，小球必沿着同样的抛物线轨道作逆向运动，回到出发点。按此分析不难解答第 (2) 个问题。

解 I : 1) 以抛出点为原点，在抛体运动的竖直面内建立直角坐标（如图 1-1 所示）。斜面与此竖直面的交线方程式为

$$y = xt \tan \theta \quad (2)$$

小球的抛物线轨道方程为

$$y = xt \tan(\theta + \varphi) - \frac{gx^2}{2v_0^2 \cos^2(\theta + \varphi)} \quad (3)$$

由上面两式可解出小球在斜面上的落点  $P$  的坐标:

$$\begin{aligned} x_p &= \frac{2v_0^2 \cos^2(\theta + \varphi)}{g} [\tan(\theta + \varphi) - \tan \theta] \\ &= \frac{2v_0^2}{g \cos \theta} \sin \varphi \cos(\theta + \varphi) \end{aligned} \quad (4)$$

$$y_p = \frac{2v_0^2}{g \cos \theta} \sin \varphi \cos(\theta + \varphi) \tan \theta \quad (5)$$

小球沿斜面的射程为

$$\overline{OP} = \sqrt{x_p^2 + y_p^2} = \frac{2v_0^2 \sin \varphi \cos \varphi}{g \cos \theta} [1 - \tan \theta \tan \varphi] \quad (6)$$

讨论: 为了解答问题 2), 需求出小球落到  $P$  点的速度, 再按上面分析所谈, 寻找此速度与斜面垂直时  $\theta$  和  $\varphi$  应满足的关系, 从而完成证明. 但是明显看出, 这在数学运算上太繁了. 按本题的情况, 不如另外建立如下的坐标系: 即从沿斜面向上为  $x'$  轴, 垂直于斜面向上为  $y'$  轴, (如图 1-2 所示), 在此坐标系中, 建立抛体运动的方程, 然后求解.

解 II: 1) 如图 1-

2 建立坐标系  $ox'y'$ . 重力加速度沿  $ox'$  轴和  $oy'$  轴的分量为

$$a_x = -g \sin \theta,$$

$$a_y = -g \cos \theta.$$

初速度  $v_0$  的两个分量为

$$v_{0x'} = v_0 \cos \varphi, \quad v_{0y'} = v_0 \sin \varphi$$

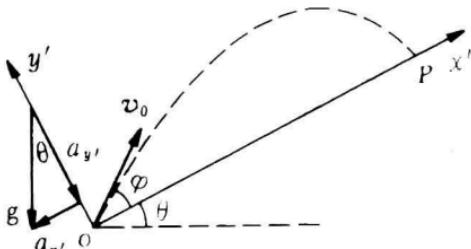


图 1-2

小球沿  $x'$  和  $y'$  方向都作初速度不为零的匀变速运动，其运动方程式为：

$$x' = v_0 \cos \varphi t - \frac{1}{2} g \sin \theta t^2 \quad (7)$$

$$y' = v_0 \sin \varphi t - \frac{1}{2} g \cos \theta t^2 \quad (8)$$

当  $y' = 0$  时， $x'$  的值即为所求的沿斜面的射程  $\overline{OP}$ . 令  $y' = 0$ ，由 (8) 式解出时间

$$t = \frac{2v_0 \sin \varphi}{g \cos \theta} \quad (9)$$

代入 (7) 式即得射程

$$\begin{aligned} x' (= \overline{OP}) &= \frac{2v_0^2 \sin \varphi \cos \varphi}{g \cos \theta} - \frac{2v_0^2 \sin \theta \sin^2 \varphi}{g \cos^2 \theta} \\ &= \frac{2v_0^2 \sin \varphi \cos \varphi}{g \cos \theta} (1 - \tan \theta \cdot \tan \varphi) \end{aligned} \quad (10)$$

2)  $t$  时刻小球沿  $x'$  和  $y'$  方向的分速度分别为

$$v_x = v_0 \cos \varphi - g \sin \theta \cdot t \quad (11)$$

$$v_y = v_0 \sin \varphi - g \cos \theta \cdot t \quad (12)$$

将 (9) 式代入以上两式即得小球与斜面碰撞时的二速度分量。根据前面的分析，小球能在反跳后沿原来路径回到出发点的条件是：小球与斜面碰撞时， $v_x = 0$ 。故将 (9) 式代入 (11) 式，并令  $v_x = 0$ ，得

$$v_0 \cos \varphi - g \sin \theta \cdot \frac{2v_0 \sin \varphi}{g \cos \theta} = 0$$

化简为

$$v_0 \cos \varphi \left( 1 - 2 \frac{\sin \theta \sin \varphi}{\cos \theta \cos \varphi} \right) = 0$$

$$\text{即 } 2tg\theta tg\varphi = 1$$

这便是要证明的、小球与斜面碰后能返回出发点的条件。

例6 离地面  $h$  高的平台上的拖车通过缆绳牵动地面上的小车。设拖车以速度  $u$  运动。求小车在离高台墙根  $x$  远处的速度。

分析：由于拖车以速度  $u$  向右运动，滑轮与小车之间的绳  $AB$  的长度以  $u$  的速率缩短，由此牵动小车沿地面运动。以另一角度看，小车沿地面以速度  $v$  向右运动，一方面使  $AB$  间的距离缩短，一方面使  $\overline{AB}$  的方位改变。所以应用速度分解法求解此题，应以小车沿地面运动的速度为合速度，将它沿绳  $\overrightarrow{BA}$  方向和垂直于绳  $\overrightarrow{AB}$  的方向分解为两分量  $v_1$  和  $v_2$ （如图1-3所示）。其中  $v_1$  代表由于小车的运动而使  $A, B$  间的距离减小的速率，按题意有  $v_1 = u$ ； $v_2$  代表由于  $\overline{AB}$  的方向改变而使  $B$  具有的速度分量。

解：根据上面的分析，有

$$v_1 = u = v \cos \theta$$

所以，小车的速度

$$v = u / \cos \theta = u \frac{\sqrt{x^2 + h^2}}{x}$$

例7 装在小车上的弹簧发射器射出一小球，根据小球相对于地的水平射程和射高的测量得知：小球被射出时相对于地的速度为10米/秒，小车的反冲速度为2米/秒。求小球被射

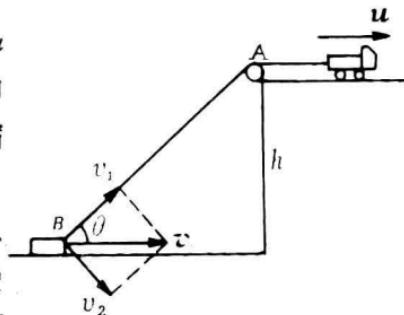
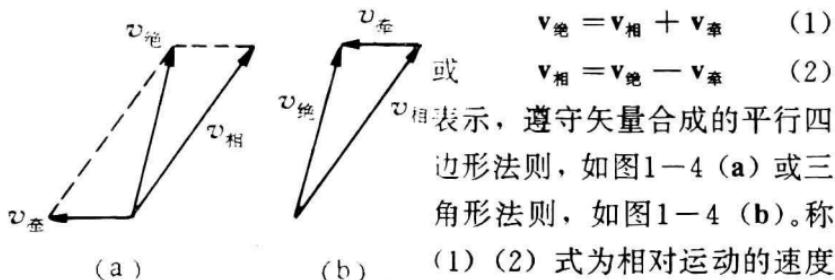


图 1-3

出时相对于小车的速度大小。已知该弹簧发射器的仰角为 $30^{\circ}$ 。

分析：这个问题中涉及到小球、小车和地。以地为参照系，已知小球的速度大小和小车的速度。要求小球相对于小车的速度，即以小车为参照系时，小球的速度。如果把地作为静止参照系，小车就是运动的参照系。通常把物体（小球）相对于静止参照系（地）的速度称为“绝对速度”记为 $v_{\text{绝}}$ ，小球对于运动参照系（小车）的速度称为“相对速度”记为 $v_{\text{相}}$ ，运动参照系（小车）相对于静止参照系（地）的速度称为牵连速度，记为 $v_{\text{牵}}$ 。它们之间的关系由矢量式



$v_{\text{相}}$ 表示，遵守矢量合成的平行四边形法则，如图1-4 (a) 或三角形法则，如图1-4 (b)。称(1)(2)式为相对运动的速度合成定理。

本题中，已知小车对地的速度 $v_{\text{牵}}$ ，小球对地的速度 $v_{\text{绝}}$ 的大小。同时由于小球相对于小车是沿发射筒的方向发射的。因此相对速度 $v_{\text{相}}$ 的方向与水平成 $30^{\circ}$ 仰角。根据(1)式可作出矢量平行四边形（如图1-5所示）。其中 $v_{\text{绝}}$ 的方向和 $v_{\text{相}}$ 的大小是未知的。有了这个矢量平行四边形。用

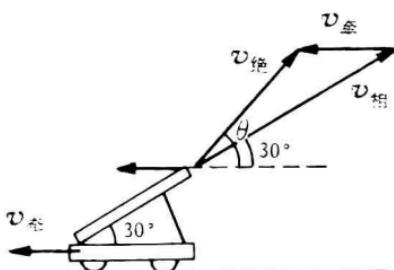


图1-5