

Microsoft® **PhotoDraw™** 2000



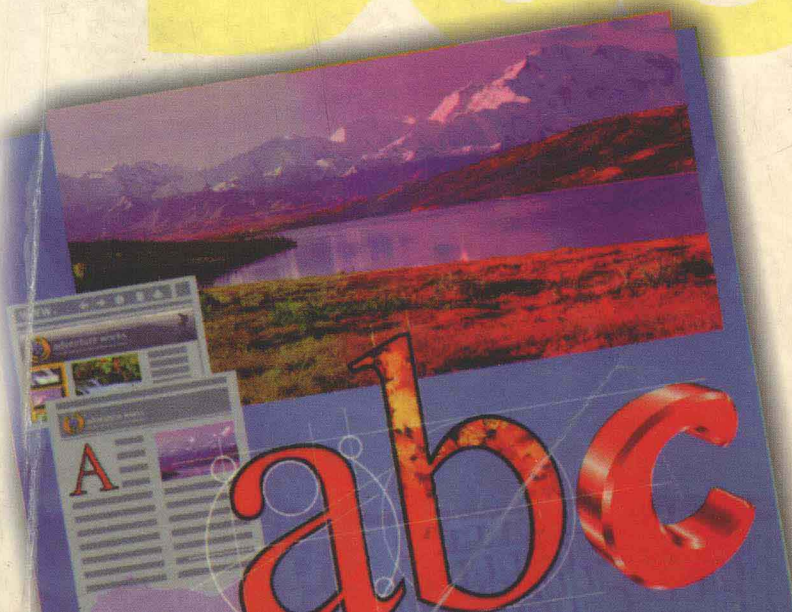
Microsoft Office Application

精彩数字图像设计

[美] William Tait 著
希望图书创作室 译

完全自学手册

by Design



本书配套光盘内容包括:

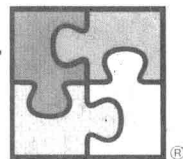
1. Microsoft PhotoDraw 2000 的 30 天试用版
2. 书中范例文件及相关文件
3. 大量的数字摄影图像



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

Microsoft® Press

Microsoft PhotoDrawTM 2000



Microsoft Office Application

精彩数字图像设计 完全自学手册

美] William Tait 著
希望图书创作室 译



本书配套光盘内容包括:

1. Microsoft PhotoDraw 2000 的 30 天试用版
2. 书中范例文件及相关文件
3. 大量的数字摄影图像



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

Microsoft Press

内 容 简 介

PhotoDraw 2000 是 Microsoft Office 2000 的图形组件,是一个简便易用、功能强大的图形图像处理软件,可广泛用于广告设计、张贴画及 Web 页面等方面的设计。其中集成了很多工具,可以方便的在图像中进行绘制、添加文字等处理,还可以添加大量的风格和效果。本书通过丰富的范例,详尽介绍了 PhotoDraw 的各项功能、工具和效果,以及详细的制作步骤,并用图例进行展示,大大简化了学习过程。读者可以依据相应的步骤和范例,按自己的节奏来分配时间,快速学习和掌握 PhotoDraw 的功能。在随书配套光盘中提供了相关的图例演示。

本书内容丰富,图文并茂,随书配套的 30 天试用软件和丰富的材质可以使读者达到事半功倍之目的。本书不但是从事广告设计、三维动画设计、网页设计人员的完全自学手册,同时也是高校相关专业师生自学、教学参考书和社会相关领域培训班的教材。

系 列 书 : 计算机开发人员系列

书 名 : Microsoft PhotoDraw 2000 精彩数字图像设计完全自学手册

文本著作者 : (美) William Tait

文本译者 : 希望图书创作室

CD 制作者 : Microsoft 公司

CD 测试者 : 希望多媒体测试部

责任编辑 : 王素莲

出版、发行者 : 北京希望电子出版社

地 址 : 北京海淀路 82 号, 100080

网址: www.bhp.com.cn

E-mail: lwm@hope.com.cn

电话: 010-62562329, 62541992, 62637101, 62637102 (图书发行, 技术支持)

010-62633308, 62633309 (多媒体发行, 技术支持)

010-62613322-215 (门市)

010-62531267 (编辑部)

经 销 : 各地新华书店、软件连锁店

排 版 : 希望图书输出中心

CD 生产者 : 文录激光科技有限公司

文本印刷者 : 北京广益印刷厂

开本 / 规格 : 787×1092 16 开本 19.5 印张 408 千字

版次 / 印次 : 2000 年 1 月第 1 版 2000 年 1 月第 1 次印刷

印 数 : 0001-5000 册

本 版 号 : ISBN 7-900031-30-8/TP·30

定 价 : 44.00 元 (ICD, 含配套书)

说明: 凡我社光盘配套图书若有缺页、倒页、脱页、自然破损, 本社发行部负责调换

引 言

从人类在洞穴的墙壁上绘制图画开始，图片就用于交流和记录事件了。摄影术的发明更是给几乎每个人带来了革命性的通过图片表达自我的能力，任何人，只要拥有一部相机，就可以随心所欲地记录个人事件，在一幅图像中“捕捉精彩瞬间”。由于摄影术已经和计算机技术融为一体，我们也就有幸亲眼目睹一场图片制作的崭新革命，即数字摄影和基于计算机的照片图像编辑。现在，我们的创新进程并未在按下快门的瞬间停步，我们可以使用计算机软件对图片进行进一步的润色和提高。

Microsoft 创造了 Microsoft PhotoDraw 2000，为数字图像革命注入了简便易用、功能强大的计算机算法。PhotoDraw 集成了很多工具，允许我们很容易地在数字图像中施加大量的风格和效果，同时还可以在图像中进行绘图、绘制、添加文字等处理。

PhotoDraw 同时也是一种用起来很有趣味性的产品。只要启动连接在计算机上的扫描仪、数字相机或视频帧捕捉器，或一个保存的图像文件，我们就可以使用 PhotoDraw 来创建丰富多彩的图像输出形式了，这包括 Web 图形、贺卡、标签、信头等等。很多项目都可以通过使用模板和向导来完成。

当我们脱开自动创建模式开始尝试 PhotoDraw 的特效时，会体会到更多的乐趣。在自己的照片图像添加了一段文字后，我们会发现自己已经进入了一个创造过程，这包括试用各种效果和风格，将一幅照片转换为一幅独特的艺术作品等。PhotoDraw 具有多重撤销和重做列表，这样，我们可以放心地进行大胆尝试。

PhotoDraw 的使用对象

PhotoDraw 2000 是 Microsoft Office 2000 的图形组件，是一个功能强大的工业产品。它是需要制作宣传品、广告、Web 页面等，而又不想投入过多时间和金钱的商业用户，尤其是中、小型公司的理想选择。当然，多样性并不意味着复杂性，PhotoDraw 不需要复杂的步骤就可以做好很多事情。

PhotoDraw 同时也是家庭用户的一个强大工具，它可以为我们办公室外的生活增添无穷的乐趣。借助于 PhotoDraw，学生可用以增加家庭作业和报告的美观性，教堂和各类机构可用以制作传单、通告和张贴画，摄影人员和计算机爱好者可用以修润图片，任何人都可以用 e-mail 来给朋友和家里发送图片。

本书目标

本书的目的是帮助你在我们的组织和指导下使用 PhotoDraw 的各项功能，这将通过完成一定的项目来实现，这些项目会用到 PhotoDraw 的大多数工具和效果。每个项目都会细

分为很多步骤，并通过很多可视要点进行演示，这样就大大简化了学习过程。我们也可以跟随相应的步骤和范例，以自己的节奏来分配时间，学习 PhotoDraw。

本书的第一部分将学习使用 PhotoDraw 的基础知识。在这一部分里，我们将以一个图形设计员的身份，处理一系列的“客户”项目。我们不仅要学习 PhotoDraw 技术，同时还将对图形设计有一个深入的了解。

本书的第二部分给出了一些有趣而简单的项目，我们可以修改备用。这一部分的内容包括设计 Web 页面图形、创建自定义的日历、信封和信件，创建传单和贺卡等，这就为你开始创建自己的实际项目铺平道路。

关于提示

本书中包含很多提示，这些提示中包含很有价值的信息，包括快捷键、暗示、交叉参考以及一些常见问题的答案等。这些提示包括：

- 提供一些高级信息，这有助于我们按步骤学习和练习。
- 提供一些可快速访问 PhotoDraw 常用功能的快捷键。
- 指出包含相关信息的本书其他部分。
- 回答在执行某些操作经常遇到的问题，同时还可提供有关潜在问题的警告。

有关 CD

《Microsoft PhotoDraw 2000 精彩数字图像设计完全自学手册》包含一张 CD-ROM，内容为完成书中项目所需的全部文件以及用作范例的一系列已完成的项目文件，CD 中还有 Microsoft PhotoDraw 2000 的试用版本，这样，我们就可以在正式购买之前先试用一下该产品。最后，提供了一系列的数字摄影图像，可用在我们自己的 PhotoDraw 项目中，或用以尝试 PhotoDraw 的功能。

尽享 PhotoDraw 的乐趣

看任何工具的好坏，一个最重要的因素是看用户多大程度上喜欢用它，像 PhotoDraw 这类可以提升你的内在创造力的工具更是如此。从本质上看，PhotoDraw 用起来是很有意思的，这是因为它简单易用并可提供丰富多彩的效果，因此，在完成本书中的各章和项目的过程中，应拿出一点额外的时间来开发这里介绍的新功能，并通过在自己的项目中使用这些功能或在各章中加强演练，使之变成自己的东西。但首先应轻松地掌握 PhotoDraw，并创建出属于自己的、漂亮的、具有独创性的图像。

目 录

第一部分 PhotoDraw 基础

第一章 PhotoDraw 入门.....	3	5.1 图像的剪裁与剪切.....	90
1.1 PhotoDraw 的用途	3	5.2 提高图像清晰度.....	101
1.2 使用 PhotoDraw	3	5.3 创建标题	101
1.3 PhotoDraw 运行需求.....	9	5.4 图片的发表	106
1.4 获取帮助	9	5.5 自己试试看	107
1.5 关于本书	11	第六章 创建包装设计	109
1.6 使用键盘和鼠标.....	11	6.1 箱侧设计——绘制波浪图.....	109
1.7 PhotoDraw 入门	12	6.2 制作箱底图形.....	119
1.8 开始	17	6.3 自己试试看	127
1.9 使用状态条.....	30	第七章 运用 PhotoDraw 制作海报 ...	128
1.10 定制工作空间.....	33	7.1 海报图像的预览.....	128
第二章 项目介绍	34	7.2 制作 PC 电路板图像.....	129
2.1 第一部分中包含的项目	34	7.3 编辑员工肖像.....	135
2.2 学习基础知识.....	36	7.4 添加三维文本.....	143
2.3 使用绘图工具.....	42	7.5 添加普通文本.....	145
2.4 使用文本对象.....	47	7.6 自己试试看	146
2.5 自选图形、填充和对象次序....	49	第八章 PhotoDraw 三维的运用	147
第三章 创建简报屏幕	52	8.1 关于 PhotoDraw 三维效果.....	147
3.1 概述	52	8.2 理解三维设置.....	150
3.2 编排简报屏幕.....	54	8.3 三维立体斜面和填充的运用 ...	161
3.3 自我练习	69	第九章 颜色、效果及模板的运用 ...	165
第四章 使用自选图形和对齐工具 ...	70	9.1 颜色校正的运用.....	165
4.1 创建一个完整的土地规划.....	70	9.2 效果的运用	169
4.2 开始	70	9.3 使用修整工具.....	172
4.3 制作罗盘	71	9.4 模板的运用	174
4.4 绘制土地规划中的形状.....	78	9.5 项目: RL&A 海报.....	177
第五章 修润图像与文本	90	9.6 调色板颜色的运用.....	189

第二部分 PhotoDraw 项目

第十章 创建 Web 页面图形	197	第十二章 创建照片显示	240
10.1 关于 Web 页面样本.....	197	12.1 制作影集页面	240
10.2 Web 文件的拷贝	200	12.2 创建镶边图片	250
10.3 创建标题.....	200	第十三章 制作卡通图画和贺卡	259
10.4 创建背景.....	209	13.1 利用剪辑原图创建卡通.....	259
10.5 创建按钮.....	210	13.2 使用卡通图画创建贺卡.....	269
10.6 创建缩略图.....	218	第十四章 创建广告	278
第十一章 创建个人办公用品	221	14.1 创建基本的旧货销售广告.....	278
11.1 创建信头文具.....	221	14.2 给广告添加装饰	283
11.2 创建个性化磁盘标签.....	223	第十五章 创建个人日历	288
11.3 创建水印信笺.....	229	15.1 创建日历框架	288
11.4 创建 ToDo 列表	234	15.2 利用日历框架创建冬季日历 ..	294

第一部分

PhotoDraw 基础

第一章 PhotoDraw 入门

Microsoft PhotoDraw 给 Microsoft Office 带来了强大的图像技术和智能图形创建功能，可用以在自己的文档中添加专业级质量的图像和图形单元。无论你的图形需求是什么——自定义 PowerPoint 幻灯片、Web 作品、时事通讯和报告演示，甚至是海报或很酷的 T 恤衫演示——PhotoDraw 都可使其变得简单有趣。

这里，在 PhotoDraw 设计的第一部分里，我们将学习该工具的使用方法。在本质上，一本设计教材应介绍练习项目而不是列举工具及其功能。对项目的处理允许我们使用多种工具来创建图片。PhotoDraw 的功能就是制作图片。

1.1 PhotoDraw 的用途

Microsoft PhotoDraw 2000 是一个功能强大的软件包，该软件将大量工具和效果集合到一个单一的环境中。无论何处需要利用照片或设计原图构建图像时，我们都可以使用 PhotoDraw 创建出高质量的图片。这里是一些常见的应用，但这并未覆盖全部。PhotoDraw 中创建的图片可用于：

- Web 页面标识、背景、按钮图形或专题照片
- 商业信头、信封、标签、传单和广告
- 商业简报和幻灯片
- 贺卡、明信片、医疗卡、请柬和通告
- 简报和书籍或者杂志图片
- 学校课目、家庭作业以及班级简报

随着数码相机、廉价扫描仪及高质量彩色打印机的出现，照片已越来越成为传递个人和创新思想的一种手段。一旦我们发现了这一应用程序的强大功能，我们就会为自己的照片进行更多的设计，同时 PhotoDraw 可向桌面创作作品增添更为专业的品质。

1.2 使用 PhotoDraw

在 PhotoDraw 中创建项目的步骤主要有四步。首先，必须打开一个文件或输入一幅图片。接着要花一定的时间来编辑一下图片。很可能，我们至少应对该图片中的一些局部施加效果。最后，我们将保存该文件或打印之，或者两者兼为。让我们先简要执行这些步骤，这样我们就可以在进入大量烦琐细节前首先得到一幅大的图片。

1.2.1 向 PhotoDraw 引入图片

一个 PhotoDraw 项目由何开始？首先应引入一幅图片。但是图片的文件格式有很多，而且各不相同，PhotoDraw 可以读取大量图形格式，并可直接从数字相机、扫描仪以及其他视频抓取设备中输入图形。

图片文件格式

要处理图片文件，我们可以从 PhotoDraw 的“文件”菜单中打开一幅图片或者将该图片由“插入”菜单中插入已有的 PhotoDraw 工作空间中。PhotoDraw 可以使用下列格式的图片、剪辑图或图画：

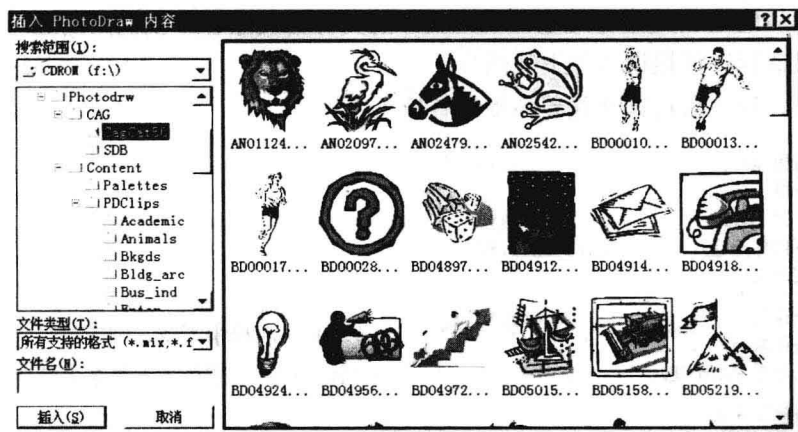
- JPEG(.jpg, .jpeg)
- Windows Metafile 格式(.wmf, .emf)
- Graphics Interchange Format (图形交换格式) /GIF(.gif, .gfa)
- Kodak CD (.pcd)
- Portable Network Graphics(.png)
- Microsoft Image Composer (.mic)
- Tagged Image File Format/TIFF(.tif, .tiff)
- Adobe Photoshop(.psd)
- Windows Bitmap 格式(.bmp, .dib, .rle)
- PC Paintbrush(.pcx)
- PhotoDraw(.mix)
- Computer Graphics Metafile(.cgm)
- WordPerfect 图形(.wpg)
- Encapsulated PostScript (.eps)
- Targa(.tga)
- Macintosh PICT(.pct, .pict)
- AutoCAD 2-D 格式(.dxf)
- Micrografx_Designer/Draw 输入(.drw)
- CorelDRAW(.cdr)
- FlashPix(.fpx)

提示：快速打开文件

双击“打开”对话框的文件名或“可视打开”对话框中的缩略图，就可快速打开该图片。

打开文件

1. 在“文件”菜单上，单击“打开”或“可视打开”（如图所示）。
2. 找到包含该文件的目录。



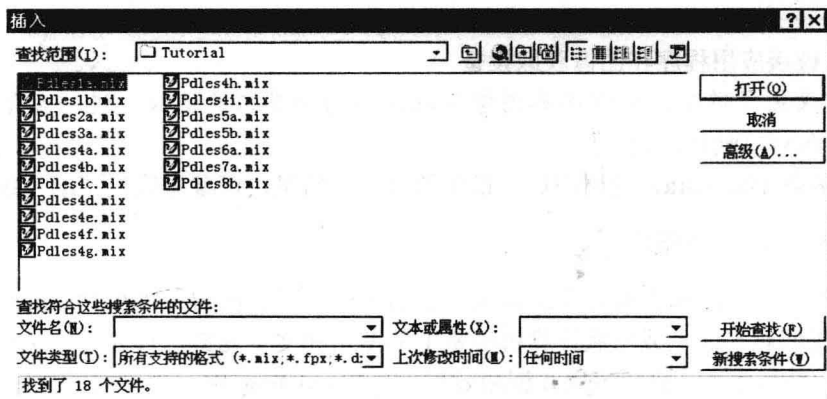
3. 选择该图片的缩略图。

4. 单击“打开”。在打开一个文件时，图片的尺寸会自动与屏幕相匹配。

打开一幅图片时会引起图片区改变到图像大小，在向一幅已有的图片插入一幅图像时，图片区会保持同样大小。

插入文件

1. 在“插入”菜单中，单击“来自文件”（如图所示）或单击“插入可视效果”。
2. 找到包含该文件的目录。
3. 选择该图片的名称。



4. 单击“打开”。

扫描仪、数码相机以及视频捕捉设备

PhotoDraw 可以识别大多数的平式扫描仪，并可通过单击“文件”菜单中的“扫描图片”来直接由扫描仪输入图片。对于其他的扫描仪类型，我们首先应该用扫描仪随带的软件扫

描该图片，然后确定该文件是否与 PhotoDraw 的文件格式兼容。我们同时还可以直接从安装的数字相机或视频捕捉设备中下载图片。

从扫描仪、数字相机以及视频捕捉设备输入文件

□ 新建(N)...	Ctrl+N
□ 新模板(T)	
□ 打开(O)...	Ctrl+O
□ 可视打开(L)...	Ctrl+Shift+O
■ 关闭(C)	
■ 保存(S)	Ctrl+S
另存为(A)...	
保存图片用于(F)	
□ 扫描图片(R)	
□ 数字相机(G)	
其它 TWAIN 设备(W)	
图片设置(U)...	
□ 打印预览(Y)	
□ 打印(P)...	Ctrl+P
打印翻印品(E)	
发送到邮件收件人(M)	
属性(I)	
1 F:\Short\...\Chapte~1.mix	
2 F:\Chapters\...\chapter1a.mix	
3 D:\photodraw\...\Pdles3a.mix	
4 D:\photodraw\...\Cardlc.tif	
退出(X)	

若要从数字相机中下载，则应单击“文件”菜单中的“数字相机”或单击工具条上的“数字相机”按钮。

若要扫描一幅图片，则单击“文件”菜单中的“扫描图片”或单击工具条上的“扫描图片”按钮。

若要从一台视频捕捉设备下载，则单击“其它 TWAIN 设备”。

提示：链接应用程序和图像获取设备

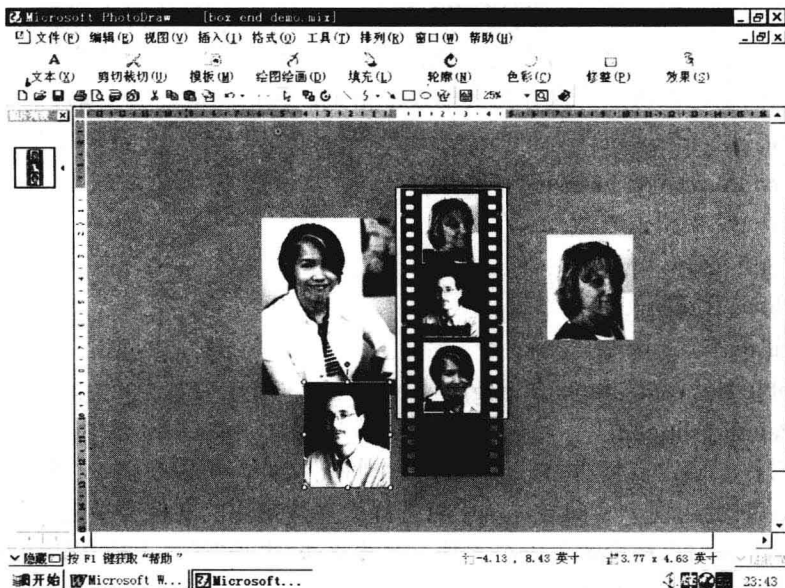
TWAIN 设定了链接应用程序和图像获取设备的一套工业协议。进一步信息可访问 <http://www.twain.org>。

有关安装供 PhotoDraw 使用的这些设备的进一步信息，可参见联机帮助系统。

1.2.2 在 PhotoDraw 中编辑

如果使用了一个绘画表或几个绘画表，我们可以按照自己的方式在 PhotoDraw 中设计图形元素。我们对平面上或叫做计算机屏幕上的图形和文字元素进行处理，并将复合图放在中央区域：叠加组件、剪裁图像并施加效果。在 PhotoDraw 中一次可同时使用多个图片，并可将图片元素由一个图片拷贝到另一个图片。在学习本书中的范例过程中，我们会学会创造性地使用该工作空间的方法。下面的图像显示了后面章节中的一个项目的布局。

PhotoDraw 工作空间



1.2.3 添加特殊效果

PhotoDraw 图片来源于已有的照片、剪辑图或线图。对于输入的图片，我们可以使用 PhotoDraw 添加文本、绘制或添加形状，但 PhotoDraw 的真正强项在于可以添加效果。这里是可以向图片、元素同时也经常向文本添加的一些效果：

- 阴影
- 透明和淡出
- 模糊和锐化
- 扭曲
- 文本、线条、形状及轮廓的“三维”着色
- 照片修版，包括修改红眼睛、移除脏污、去斑、删除涂划等等
- 艺术化和照片化笔刷以及边缘柔化
- 过渡颜色填充、图片填充以及材质填充
- 剪切、剪裁以及删除



提示：添加多重效果

我们还可以在其他效果的上面再添加大多数的特效，这可以产生复杂而有趣的效果。

如果你属于那种喜好冒险的那类人，那么可以尝试无数效果，从中会得到无穷的快乐。同时 PhotoDraw 还包含了供整个项目及单个效果使用的大量设计模板，这样我们就可以不需费很大气力而使用一些效果。

1.2.4 保存和打印 PhotoDraw 图片

在默认情况下，PhotoDraw 图片都以 PhotoDraw (.mix) 格式来保存。从“文件”菜单中打开一幅 PhotoDraw 格式图片会将该图片的所有组件均引入，这样我们就可以对其进行编辑。当然我们也可以将图片保存为其他很多格式，包括的格式类型如下：

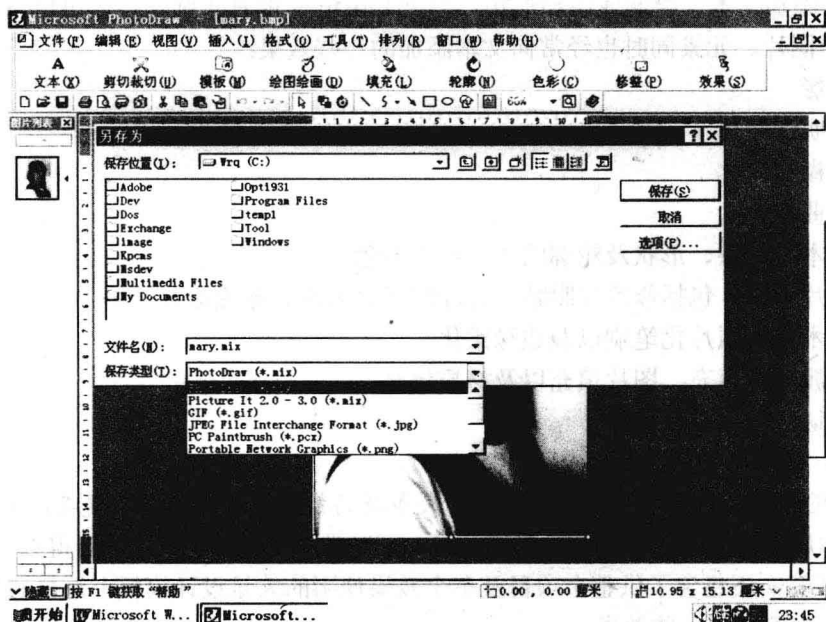
- JPEG(.jpg, .jpeg)
- Tagged Image File Format/TIFF(.tif)
- Picture It 2.0 和 3.0 版(.mix)
- GIF(.gif, .gfa)
- Windows Bitmap(.bmp)
- Targa(.tga)
- Portable Network Graphics(.png)
- PC Paintbrush(.pcx)

如果我们并不确定以何种格式来保存一个特定文件，可以单击“文件”菜单上的“保存图片用于”，这时会出现一个向导，从中可选择大多数常用的文件类型。

提示：如果我们已经命名了一个文件，只要单击“文件”菜单上的“保存”或键入 Ctrl+S 就可以保存该文件。

我们还可以直接从 PhotoDraw 打印编辑好的图片，打印时有很多选项可供设计打印布局和尺寸以及确定打印质量时选用。甚至还有一个选项用以直接从 PhotoDraw 中打印标签。

用新的名称或类型保存文件



1. 从“文件”菜单中选取“另存为”。
2. 在“另存为”类型列表中选择一种类型。
3. 在“文件名”框中输入名称或选择一个文件来覆盖列表中的文件名。
4. 单击“保存”。如果该名称已经有了，那么会提示该文件已经存在，问是否替换该文件。如果希望替换，则单击“是”。

1.3 PhotoDraw 运行需求

PhotoDraw 是一个功能强大的程序，对计算机的要求也很多。我们在显示、保存或打印图像时施加的每一个效果都需要有一定的图形算法。我们会发现，PhotoDraw 在较新类型的带有 266MHz 或更高的 Pentium II 处理器、好的图形卡以及至少 32MB 内存的计算机上用起来最容易。而在一些老机型的计算机上，PhotoDraw 做一件事情所花的时间可能会多一些。

1.3.1 设置显示

在开始创建图片前，为了保证计算机能很好地运行，需要进行一些准备工作。

显示设置决定了显示器能显示多少种颜色（即所谓的色深），以及能显示多少信息（像素数目）。最好优化一下计算机的显示设置。现在就是合理设置计算机显示的最好时机。

 **提示：**PhotoDraw 不能在 16 色下运行

如果你的计算机设置为 16 色，则在第一次运行 PhotoDraw 时会出现警告。这时我们可以通过在提示中单击“确定”来修改显示设置，随后出现“显示特性”对话框，其中的“设置”选项卡会被自动选中，而且 PhotoDraw 会显示一个指导帮助，告诉你如何进行适当的修改。

1.4 获取帮助

本书是这样设计的，它通过几个项目的练习来帮助你获得使用 PhotoDraw 的经验，从而学会 PhotoDraw 的主要功能。但是，本书不是一本参考大全，而且并不想覆盖 PhotoDraw 的全部细节。这时，在遇到有关特定的 PhotoDraw 问题时，首选之事通常会联机 Help 系统。

使用联机帮助

我们可以使用工具条上的“帮助目录和索引”按钮来打开 PhotoDraw 帮助。或者在“帮助”菜单中单击 Contents，然后单击 Index。

后退按钮返回先前选中的帮助主题文档中。

前进按钮返回单击后退按钮后最近访问过的文档中。

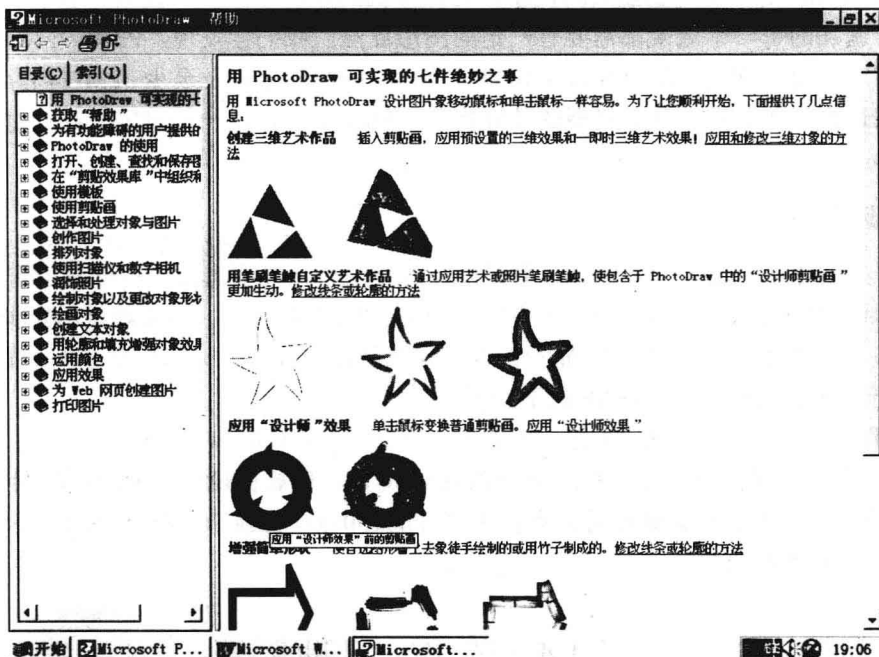
打印按钮允许你打印当前选中帮助主题或该主题以及其下的所有子主题。

选项按钮可打开一个包含用于浏览帮助、打印、隐藏选项卡以及设置浏览器选项等各种选项的菜单。

若要使用索引查找主题，则单击“索引”选项卡然后键入一个关键字。然后双击一个索引主题进行查看，或单击该主题然后单击“显示”。

若要搜索任何帮助主题，则单击“回答向导”选项卡，接着键入一个关键字，然后按“搜索”。接着单击查看任意主题。

单击一个目录主题，在文档窗格中显示该主题。单击加号按钮可展开一个标题下的各个主题。单击减号按钮可将各个主题折叠起来。



1.4.1 使用屏幕提示

“屏幕提示”提供关于大多数屏幕元素的信息。只要将光标放在一个屏幕单元例如一个按钮或缩略图的上面，则该条目的名称即会显示出来。在使用一个控件，如一个滚动条或编辑框时，“屏幕提示”对于命名这些元素显得尤为有用。下面图像显示了在一个效果库条目上的“屏幕提示”。我们将在本章的后面较为详细地讨论效果库。

提示：有关效果库的进一步信息，可参见本章后面的内容。