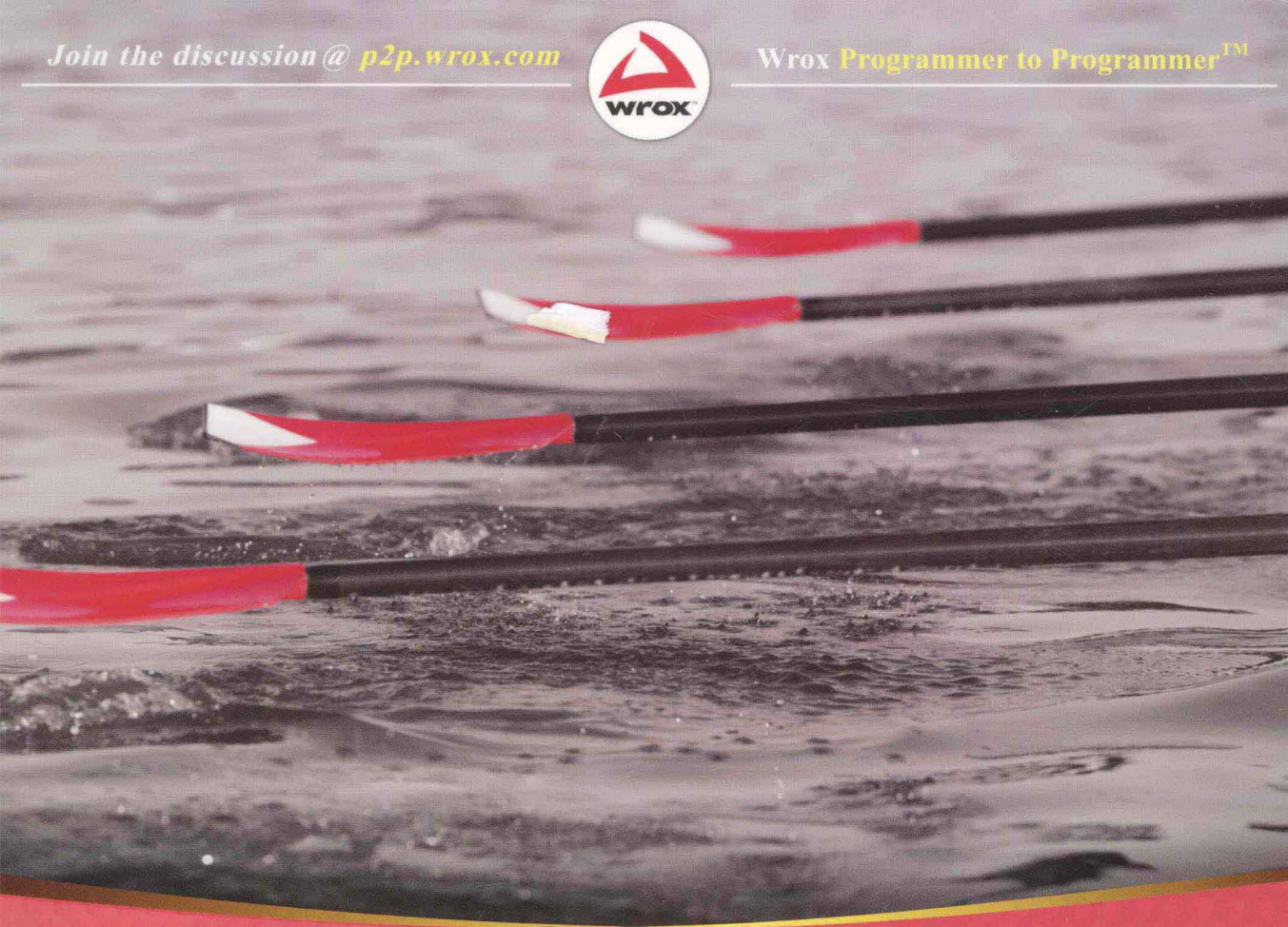


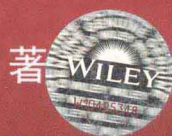


Professional Team Foundation Server 2010

Team Foundation Server 2010高级教程

[美] Ed Blankenship
Martin Woodward
Grant Holliday
Brian Keller

卫琳 李立新 原伟 译



清华大学出版社

Team Foundation Server

2010 高级教程

Ed Blankenship
[美] Martin Woodward 著
Grant Holliday
Brian Keller
卫琳 李立新 原伟 译



清华大学出版社

北 京

Ed Blankenship, Martin Woodward, Grant Holliday, Brian Keller
Professional Team Foundation Server 2010
EISBN: 978-0-470-94332-8
Copyright © 2011 by Wiley Publishing, Inc.
All Rights Reserved. This translation published under license.

本书中文简体字版由 Wiley Publishing, Inc. 授权清华大学出版社出版。未经出版者书面许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

北京市版权局著作权合同登记号 图字: 01-2011-6439

本书封面贴有 Wiley 公司防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Team Foundation Server 2010 高级教程/ (美) 布兰肯希普(Blankenship, E.), (美) 伍德沃(Woodward, M.)等 著;
卫琳, 李立新, 原伟 译. —北京: 清华大学出版社, 2013.4

书名原文: Professional Team Foundation Server 2010

ISBN 978-7-302-31108-9

I. ①T… II. ①布… ②伍… ③卫… ④李… ⑤原… III. ①程序开发工具—教材 IV. ①TP311.52

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 308710 号

责任编辑: 王 军 于 平

装帧设计: 牛静敏

责任校对: 蔡 娟

责任印制: 宋 林

出版发行: 清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175 邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者: 清华大学印刷厂

装 订 者: 三河市新茂装订有限公司

经 销: 全国新华书店

开 本: 185mm×260mm 印 张: 35.75 字 数: 959 千字

版 次: 2013 年 4 月第 1 版 印 次: 2013 年 4 月第 1 次印刷

印 数: 1~3500

定 价: 79.80 元

产品编号: 043182-01

作者简介

Ed Blankenship 目前是 Notion Solutions 公司的一名应用生命周期管理(Application Lifecycle Management, ALM)和 Team Foundation Server 顾问。他还是一名 Visual Studio ALM 和 Team Foundation Server 方面的 Microsoft 最有价值专家(Most Valuable Professional, MVP), 曾连续 4 年荣膺 MVP 称号, 在 2010 年被同行评选为(Visual Studio ALM 和 Team Foundation Server 方面的)年度 Microsoft MVP。自 Team Foundation Server 和 Visual Studio Team System 在 2005 年推出以来, Blankenship 就一直在使用这两款产品, 时间将近 5 年之久。他之前是 Infragistics 公司的一名发布工程经理(Release Engineering Manager), 在该公司中他领导了一项多年的 Team Foundation Server 和 Visual Studio Team System 全球性实施, 旨在改进开发过程生命周期。他撰写了多本 Wrox 书籍, 并担任了一些 Wrox 书籍的技术编辑。他还撰写了许多文章, 并在各种用户组织、活动、电台节目和会议中发言。您可以通过他的技术博客 www.edsquared.com/ 来了解一些他和大家分享的经验。

Martin Woodward 是 Microsoft Visual Studio Team Explorer Everywhere 的高级项目经理(Senior Program Manager)和 Team Foundation Server 组成员, 在此之前, 他还曾当选为 Team System 方面的年度最有价值专家(MVP)。他不仅对 Team Foundation Server 的内部运作有着自己的独到见解, 而且在大型和小型公司中都使用过该产品, 有着超过 5 年的实际使用经验。他是乐于分享的人, 一直通过他的著作、博客 woodwardweb.com 以及在国际性活动中的发言来和大家分享这些经验。

Grant Holliday 是 Microsoft 在华盛顿州雷德蒙德(Redmond, Washington)的一名项目经理(Program Manager), 他是 Visual Studio Team Foundation Server 产品组的成员, 负责 Microsoft 的内部服务器部署。在 2008 年加入 Microsoft 之前, 他曾当选为 Microsoft 最有价值专家(MVP), 当时他是一名顾问, 为澳大利亚的 Team Foundation Server 客户提供咨询。

Brian Keller 是 Microsoft 的一名高级技术推广专家(Senior Technical Evangelist), 致力于 Visual Studio 和应用生命周期管理(Application Lifecycle Management, ALM)的推广工作。Keller 从 2002 年起就已在 Microsoft 工作, 参加过世界各地的各种会议, 其中包括 TechEd、专业开发人员大会(Professional Developers Conference, PDC)和 MIX 等。Keller 还是 MSDN 的 Channel 9 网站的一名主力成员, 并且是很受欢迎的节目“This Week on Channel 9”的合作主持。在工作之余, 他通常喜欢参加一些户外活动, 如攀岩、徒步旅行、滑雪或冲浪等。

技术编辑简介

Mickey Gousset 是 Infront Consulting Group 公司的一位高级技术开发工程师(Senior Technical Developer), 这是一家专注于 Microsoft System Center 系列产品的咨询公司。Gousset 是一名应用生命周期管理(Application Lifecycle Management, ALM)方面的 Microsoft 最有价值专家(MVP)、Team Foundation Server 和 SCOM 2007 方面的认证专家, 也是 *Professional Team Foundation Server* (Indianapolis: Wiley, 2007)和 *Professional Application Lifecycle Management with Visual Studio 2010* (Indianapolis: Wiley, 2010)等书的作者。他管理着一个名为 Team System Rocks! (www.teamsystemrocks.com) 网站, 这是一个致力于 Visual Studio、Team Foundation Server 和 ALM 技术的社区网站; 他还定期为该网站撰写博客文章, 在各种用户组、代码挑战营和会议中做关于 ALM 和 System Center 主题的发言。

STEVEN ST. JEAN 是一位有着 20 年行业经验的开发/ALM 顾问(Development/ALM Consultant), 他目前在隶属 Imaginet 公司的 Notion Solutions 公司工作, 致力于使用 Microsoft 工具栈来帮助各种规模的客户完善贯穿整个应用生命周期的开发过程。

致 谢

我要真心感谢成就了此书的所有人，其中包括写作团队、编辑、审稿人员，以及给我们提供了宝贵意见的每一个人！感谢 Martin、Grant 和 Brian，你们的通力合作和非凡贡献给本书带来了精彩的内容。非常感激有你们的指导和相伴——与你们一起工作实在是一种享受。

同样，整个产品团队也在不遗余力地帮助我们，帮助我们搭建起这样的产品，并在整个写作过程中提供各种帮助。感谢 Microsoft 的 Brian Harry、Matt Mitrik、Mario Rodriguez、Anu 和 Lab Management 团队，感谢产品团队的 Gregg Boer、Jim Lamb 和 Jason Prickett。我非常感激他们的所有贡献，其中最重要的是他们多年来对产品形成的深刻见解，这些真知灼见帮助我们更好地理解推动 Team Foundation Server 前进的各种动力所在。我还要感谢所有的 Microsoft MVP 和 Notion/Imaginet 同事，特别要感谢 Mike Fourie、Tiago Pascoal、Anthony Borton、Steve Godbold、Mickey Gousset、Steve St. Jean、Chris Menegay、Dave McKinstry、Joel Semeniuk、Adam Cogan 和 Neno Loje，感谢你们给我提供的帮助。

感谢这些年来在我的职业生涯中给我带来帮助的每一个人！你们促进了我在职业技能方面的进步，激发了我的热情。感谢我的家人和朋友，感谢你们的指导和不懈的支持，没有你们每一个人的帮助，我不可能完成本书的写作。

——Ed Blankenship

我要感谢我的合作者让我加入他们的行列，一起撰写这本关于 Team Foundation Server 的书籍，这是一件我一直希望能够参与的事情。这些年来，我从 Brian、Grant 和 Ed 身上受益良多，能够和他们一起亲密合作是莫大的荣幸。我还要感谢 Mickey Gousset 和 Jean-Luc David 的帮助和支持，他们一直鼓励我从事书籍的写作；同时也要感谢 Jamie Cool、Lori Lamkin 和 Brian Harry 对这一项目的支持。

显然，在本书的写作过程中，整个 Team Foundation Server 组(以前的和现在的)的帮助是必不可少的，但我必须要向 Aaron Hallberg、Buck Hodges、Phillip Kelley、Jim Lamb、James Manning、Matthew Mitrik、John Nierenberg 和 Jason Prickett 等人的贡献致以特别的谢意；同时还要感谢 ALM Ranger 和 ALM MVP，是他们把 Team Foundation Server 社区变成了这样一个充满活力的地方。我还要感谢一位非常了不起的朋友，也是我的导师 Corey Steffen，感谢他支持我加入 Team Foundation Server 社区，正是在这一社区的引领之下，我才得以在这里与 Microsoft 的这一伟大团队一起工作。

最后，我要感谢 William 和 Jamie，感谢他们能够让父亲在办公室待更长的时间；当然，还有我的妻子 Catherine，她的勇气、支持和耐心不仅是本书得以完成的原因，而且还是我们生活的巨大推动力。

——Martin Woodward

首先,我要感谢我的合作者 Ed、Martin 和 Brian,特别要感谢 Brian,我们一起打造了一支 Team Foundation Server 知识和经验的梦之队,最终能够与大家分享这一切,我感到非常兴奋。

我还要感谢 Joe Schwetz、Brian Harry 和 Charles Sterling 给我提供了在 Microsoft 工作的绝佳机会。收拾行装,横跨大洋,远离朋友和家人 8000 英里,这是一个重大的决定,但过去几年的经历却无异于一次精彩的探险,我很高兴自己采取了行动。

我要特别感谢过去几年来与我密切合作并教会我许多知识的各位同事,他们是(按字母顺序): Andrew Gillaspie、Bill Essary、Buck Hodges、Craig Harry、Chandru Ramakrishnan、Diana Kumar、Doug Mortensen、Erin Geaney、Kia Sedighi、Mark Friedman、Philip Kelley、Sam Heald、Shuaib Sharief、Tom Moore 和 William Bartholomew。没有我们之间的成千上万次的质疑和讨论,也就没有本书的存在。

最后,我要感谢 Team Foundation Server 产品组的其他同事、MVP 社区,以及所有在西雅图的澳大利亚人的友谊和支持。

——Grant Holliday

我要再一次感谢 Microsoft 开发部门的所有人,是他们构建的这套技术把这样的一本书变成了现实。很荣幸能够与 Brian Harry、Doug Neumann、Aaron Bjork、Siddharth Bhatia、Charles Sterling、Jeff Beehler-Sam Guckenheimer、Anu Bharadwaj、Vinod Malhotra 等人一起工作,他们及其他无数像他们这样的人总是怀着创建优秀软件的强烈愿望来投入每天的生活。在我合作过的工程团队中,从来没有一个团队像他们这样以客户为中心来解决问题和推动创新。当然,我也要感谢本书背后的团队成员——Ed、Martin、Grant、Kevin、Bob、Mickey 和 Steve,看起来在一起经历了一段艰苦的旅程之后,人与人之间就会建立起一种紧密的联系,但写书确实要以一种进行一场战争或是从沉船中逃生的心态来对待。伙计们,谢谢你们在旅程中带上了我,要不我们再来一次吧……只要不是立刻开始就行。

——Brian Keller

序

很难想象还有哪些人比 Martin、Grant、Ed 和 Brian 更适合于组成一个团队，一起撰写一本关于 Team Foundation Server 的书籍，这 4 个人加在一起，就相当于给您请来了一位面面俱到的 Team Foundation Server 专家。

20 年前(真不敢相信时间已经过去了 20 年)，当我们开始构建 SourceSafe 时，情况与现在完全不同。那时还没有我们今天所熟知和喜爱的互联网，局域网(LAN)正大行其道，电子邮件开始成为主流，Windows/NT 还在开发之中，客户端-服务器计算还处于起步阶段，软件开发过程同样还未成熟。测试是临时发起的，需求是非正规化的，设计完全由开发人员完成。对于当时来讲，SourceSafe 是一款非常了不起的工具。

过去 20 年来，从手机到银行系统——几乎是在每个人的生活中，软件都在扮演着越来越重要的角色，在这一发展变化过程中，软件的构建方式得到了极大的改进。现在，您需要了解的关于软件开发的知识有一半以上都是在学会编程之后的事情——协作、单元测试、项目管理、需求、负载测试、功能测试、生成自动化、发布管理、架构等。随着软件变得越来越重要，我们用来构建软件的工具和过程也同样变得越来越重要。

现在的软件项目更大型，需求的变化也更加频繁，项目的成功与否对业务更具决定性作用，项目也涉及了更多(身负不同职责)的人员。全新设计的 Team Foundation Server 旨在满足软件开发过程中这种日趋苛刻的需求，它是一款能够让不同团队成员通过合作来构建优秀软件的工具；它也是一个平台，第三方和最终用户可在此基础上开创新的功能和开发过程支持。与此同时，它的设计极具伸缩性，支持从小型团队到非常大型的团队，可以随着需求的发展进行扩展。

成为一位面面俱到的 Team Foundation Server 专家是一项异常艰巨的任务，因为这是一个非常大的产品。若想获得对 Team Foundation Server 的坚实理解，本书是一个很好的起点，它提供了一个全方位的概览，说明了使用 Team Foundation Server 的理由、规划部署的做法，以及如何使用、如何自定义和扩展它。我要向所有的 Team Foundation Server 新手强烈推荐此书；对于任何除了基本源代码管理和错误跟踪之外还希望学习其他新技能以增进使用的读者来说，这也是我极力推荐的一本书。

Brian Harry

技术伙伴

Team Foundation Server, Microsoft

前言

过去 10 年来, Microsoft 一直在创建开发工具, 这些工具都是为正在不断增长的、包括了软件开发人员、测试人员、架构师、项目经理、设计人员和数据库管理员的工程团队服务的。在 Visual Studio 2010 产品线中, 每个团队成员都可以使用一些工具来参与软件的发布。然而, 仅为个人的参与提供良好支持是不够的, 您还必须横跨更为大型的团队, 把这些个人的参与组织起来, 形成合作。

从 Visual Studio 2005 版开始, Microsoft 引入名为 Team Foundation Server 的新服务器产品来完善它的开发产品。现在它的第三个版本 Team Foundation Server 2010 已从过去 10 年的投入中获得了长足的发展, 很好地迎合了应用生命周期管理(Application Lifecycle Management, ALM)产品系列的需求。在 Visual Studio 2010 发布之前, Visual Studio ALM 产品系列的商标名称是 Visual Studio Team System, 最新版本已不再使用这一名称。

正如您将会了解到的那样, Team Foundation Server 2010 是非常大型的产品, 有着许多用于管理软件项目及发布的软件开发生命周期的功能。本书的各位作者共同收集了自 Team Foundation Server 第一个版本发布以来的过往经验, 记录下了学习到的一些技巧和诀窍。本书各位作者的背景颇为不同——管理最大的一个 Team Foundation Server 环境, 为非.NET 开发团队设计协作部件, 推广 Visual Studio 和 Team Foundation Server 产品, 在某个软件开发公司管理发布, 以及拥有顾问背景, 每周都帮助客户利用 Team Foundation Server 来解决现实世界中的问题等。

本书读者对象

若您正转向 Team Foundation Server, 希望能够用它来解决软件开发团队在合作方面遇到的一些问题, 那么本书就是为您准备的。您可能已通过 MSDN 订阅接触了 Team Foundation Server 产品, 并已决定在内部安装一个新的环境, 现在或许正是需要了解如何管理和配置该产品的时候。

此书适用于各类人员, 从使用 Team Foundation Server 进行日常开发的开发人员, 到对环境进行调优以确保其有良好运行状态, 以及构建产品的扩展以满足软件开发团队需求的管理员等, 所有人都可参考此书。您还可以据此来为 70-512 Microsoft 认证考试做准备, 这是针对 Team Foundation Server 2010 管理的认证, 您会发现本书涵盖了诸多考试主题。

本书不要求具备任何可用的 Team Foundation Server 知识背景, 但这并非意味着这是一本为新入行的开发人员或测试人员准备的书籍。Team Foundation Server 既可用在只包含了 1~5 个成员的团队中, 也可为由成千上万人组成的团队服务。书中给出的代码示例是使用 C#编写的, 但也可以使用其他的.NET 语言(如 Visual Basic.NET)实现。

稍后在此“前言”的“本书的组织方式”一节中, 您可以找到本书的一个基于团队角色的路线图。

本书主要内容

本书对 Team Foundation Server 2010 产品进行了全面的介绍，在多个章节中自始至终提供了使用该产品的实用示例。本书只讨论 Team Foundation Server 2010 的最新版本(某些地方包括 Service Pack 1 在内)，不会向读者介绍 Team Foundation Server 早期版本的用法。

本书共分为 5 个部分，每部分按照 Team Foundation Server 2010 的各功能区划分为一些具体的章节。

- 第 I 部分——入门
- 第 II 部分——版本控制
- 第 III 部分——项目管理
- 第 IV 部分——Team Foundation Build
- 第 V 部分——管理

本书的组织方式

您可能已拿起了本书，却不知该从何处读起。本书的写作方式允许您从某个特定章节开始阅读，无须了解之前章节所介绍的概念。从头到尾阅读本书是无碍的，倘若急于参考某个具体主题，则可跳至该特定章节。接下来的几节内容说明如何根据角色来选择本书的着手之处，并介绍一些可能是与您最有关系的主题。

开发人员

Team Foundation Server 2010 提供了大量的功能给开发人员使用，您可以从第 4 章“连接 Team Foundation Server”开始阅读，先了解一些连接至服务器的不同做法。

在此之后，您可以开始浏览本书的第 II 部分内容，了解一些版本控制功能：

- 第 5 章——版本控制概述
- 第 6 章——使用 Team Foundation 版本控制
- 第 7 章——确保代码质量
- 第 9 章——分支与合并
- 第 10 章——常见的版本控制场景

一旦很好掌握了版本控制的功能，就要熟悉一下本书第 III 部分中的工作项跟踪和报表功能：

- 第 11 章——工作项跟踪简介
- 第 13 章——报表和 SharePoint 仪表板

最后，若想要自动化生成过程，您可以浏览并加以利用书中第 IV 部分介绍的这些功能：

- 第 14 章——生成自动化概述
- 第 15 章——使用 Team Foundation Build
- 第 16 章——自定义生成过程

测试人员

Team Foundation Server 2010 和 Visual Studio 2010 包含了大量新增的测试功能,您可以从第 4 章读起,一开始先探索一些连接服务器的不同做法。

在此之后,则要阅读书中第III部分介绍的工作项跟踪功能(这些功能可用来跟踪测试用例、错误、任务及需求等)和项目报告功能,以增进对这些功能的理解:

- 第 11 章——工作项跟踪简介
- 第 13 章——报表和 SharePoint 仪表板

若您是一名技术测试人员,且打算使用众多的自动化测试功能来自动化测试用例,那么要了解书中第II部分介绍的一些版本控制功能(这些功能涉及自动化测试源代码的存储):

- 第 5 章——版本控制概述
- 第 6 章——使用 Team Foundation 版本控制
- 第 9 章——分支与合并
- 第 10 章——常见的版本控制场景

最后,若对 Team Foundation Server 2010 新增的测试和虚拟实验室管理功能感兴趣,您可以参考本书第IV部分的内容:

- 第 22 章——测试和实验室管理

Microsoft 测试管理器

若正在使用 Microsoft 测试管理器(如果购买的是 Visual Studio 2010 Ultimate 或 Visual Studio 2010 Test Professional,这就是附带提供的工具),那么您可能会愿意参考一下本书的姊妹篇: *Professional Application Lifecycle Management with Visual Studio 2010*(Indianapolis: Wiley, 2010)。书中有几章内容讨论了 Microsoft 测试管理器所提供的一些功能,这些功能可用于管理测试用例、执行手动测试、提交信息丰富的可操作错误,以及自动化用户界面测试等。欲了解更多关于该书的信息,请访问 <http://bit.ly/Vs2010ALMBook>。

项目经理和业务分析人员

作为项目经理或业务分析人员,您要确保自己对软件发布或项目有一个深入的了解,并能够与之交互。您可能还会对过程的自定义感兴趣,希望了解可对团队所使用的 Team Foundation Server 过程进行哪些自定义。项目经理可能会感兴趣的地方还包括把 Team Foundation Server 的项目数据与 Microsoft Office Project Server 2010 实例同步的功能;业务分析人员想要做的事情则是创建和跟踪需求,其中包括了一些从开端到实现都可追溯的选项。

您可以从第 4 章读起,一开始先探索一些连接服务器的不同做法。所有与项目经理和业务分析人员相关的功能都已在本书的第III部分中做了介绍:

- 第 11 章——工作项跟踪简介
- 第 12 章——自定义过程模板
- 第 13 章——报表和 SharePoint 仪表板

主管级利益相关人员

在逐渐了解软件发布和项目的推进做法之后，主管级的利益相关人员会发现 Team Foundation Server 有着极大的用处，且他们往往希望能够轻松访问信息仪表板。领导工程组织的主管可能还会对包括谁应该管理服务器在内的 Team Foundation Server 部署规划感兴趣。

您可以从书中第 I 部分的这些章节开始阅读：

- 第 2 章——规划 Team Foundation Server 部署
- 第 4 章——连接 Team Foundation Server

在对这些章节中的概念有了一个很好的了解之后，接下来就可以探索本书中第 III 部分介绍的一些必要的工作项跟踪和报告功能：

- 第 11 章——工作项跟踪简介
- 第 13 章——报表和 SharePoint 仪表板

Team Foundation Server 管理员

若发现自己所担任的职位要负责管理 Team Foundation Server 2010 实例，那么本书提供的大量信息足以让您扮演这一角色。在本书的第 I 部分内容中，您可以从第 2 章开始读起，了解安装 Team Foundation Server 环境有哪些需求。接着通读第 3 章，然后就可以安装一台新的服务器。若是升级 Team Foundation Server 的先前版本，那么在开始升级过程之前，务必要先读完第 23 章。

这里的建议是，作为一名 Team Foundation Server 管理员，您要了解最终用户会用到的各个方面的功能，其中包括版本控制、工作项跟踪和自动化生成等。您可以阅读第 I~IV 部分的所有章节，获取关于 Team Foundation Server 2010 的这些方面的信息。

除此之外，第 V 部分还专门讨论了一些管理员感兴趣的管理主题：

- 第 17 章——Team Foundation Server 管理简介
- 第 18 章——可伸缩性和高可用性
- 第 19 章——灾难恢复
- 第 20 章——安全和权限
- 第 21 章——监控服务器的运行状况和性能
- 第 22 章——测试和实验室管理
- 第 23 章——版本升级
- 第 24 章——与地理分布式团队协同工作
- 第 25 章——扩展 Team Foundation Server

可扩展性合作伙伴

若对扩展 Team Foundation Server 2010 的功能感兴趣，您会发现本书从头至尾提供了不少的机会和可扩展点。一开始可以先通读第 25 章，您还可在本书的其他几章内容中找到一些可扩展性的可选做法：

- 第 7 章——确保代码质量
- 第 12 章——自定义过程模板
- 第 13 章——报表和 SharePoint 仪表板
- 第 16 章——自定义生成过程

本书用到的软件产品和工具

若要执行本书中的诸多实用示例, 具备一个 Team Foundation Server 2010 环境是很有用的, 您可以利用这一环境来测试该产品的各种功能。单独的硬件不是必需的, 因为 Team Foundation Server 2010 现在可以安装在诸如 Windows 7 和 Windows Vista 一类的客户端操作系统上。您甚至也不必担心新的 Team Foundation Server 2010 环境的安装和配置, 因为您会从第 2 章和第 3 章中了解到这一过程。

第 1 章讨论获得 Team Foundation Server 2010 的一些途径, 其中包括用于演示目的的完整虚拟机镜像这一选择。第 4 章还讨论各种可用来连接 Team Foundation Server 环境的工具, 您可以使用这些工具来连接本书中各处都要用到的 Team Foundation Server 环境。

扩展学习

本书的每位作者都会不时撰写一些关于 Team Foundation Server 和其他 Visual Studio 产品的技术文章, 您可以通过这些文章进一步了解这些产品。您可以随时访问作者们的博客站点, 并可使用自己喜爱的 RSS 阅读器来订阅他们的博客文章。

- Ed Blankenship——www.edsquared.com
- Martin Woodward——www.woodwardweb.com
- Grant Holliday——<http://blogs.msdn.com/b/granth>
- Brian Keller——<http://blogs.msdn.com/b/briankel>

源代码

在研读本书示例的过程中, 可以选择采用手工方式录入所有代码, 也可以选择本书所附的源代码文件。本书中所用的所有源代码均可以从 <http://www.wrox.com> 和 <http://www.tupwk.com.cn/downpage> 下载。在该网站上, 只要搜索本书的书名(可以通过搜索栏或使用书名列表), 然后在本书详细信息页面上单击 Download Code 链接来获取本书的源代码。

因为许多书籍都有着相似的书名, 所以最简单的方式是按照 ISBN 搜索。本书的 ISBN 是 978-0-470-94332-8。

在下载代码之后, 使用解压缩工具解压。或者, 可以打开 Wrox 主代码下载页面 <http://www.wrox.com/dynamic/books/download.aspx>, 查看本书以及所有其他 Wrox 书籍的代码。

勘误表

尽管我们已经尽了各种努力来保证文章或代码中不出现错误, 但是错误总是难免的, 如果您在本书中找到了错误, 例如拼写错误或代码错误, 请告诉我们, 我们将非常感激。通过勘误表, 可以

让其他读者避免受挫，当然，这还有助于提供更高质量的信息。

请给 wkservice@vip.163.com 发电子邮件，我们就会检查您的反馈信息，如果是正确的，我们将在本书的后续版本中采用。

要在网站上找到本书的勘误表，可以登录 <http://www.wrox.com>，通过 Search 工具或书名列表查找本书，然后在本书的细目页面上，单击 Book Errata 链接。在这个页面上可以查看 Wrox 编辑已提交和粘贴的所有勘误项。完整的图书列表还包括每本书的勘误表，网址是 <http://www.wrox.com/misc-pages/booklist.shtml>。

p2p.wrox.com

P2P 邮件列表是为作者和读者之间的讨论而建立的。读者可以在 p2p.wrox.com 上加入 P2P 论坛。该论坛是一个基于 Web 的系统，用于传送与 Wrox 图书相关的信息和相关技术，与其他读者和技术用户交流。该论坛提供了订阅功能，当论坛上有新帖子时，会给您发送您选择的主题。Wrox 作者、编辑和其他业界专家和读者都会在这个论坛上进行讨论。

在 <http://p2p.wrox.com> 上有许多不同的论坛，帮助读者阅读本书，在读者开发自己的应用程序时，也可以从这个论坛中获益。要加入这个论坛，必须执行下面的步骤：

- (1) 进入 p2p.wrox.com，单击 Register 链接。
- (2) 阅读其内容，单击 Agree 按钮。
- (3) 提供加入论坛所需的信息及愿意提供的可选信息，单击 Submit 按钮。
- (4) 然后就可以收到一封电子邮件，其中的信息描述了如何验证账户，完成加入过程。

提示：

不加入 P2P 也可以阅读论坛上的信息，但只有加入论坛后，才能发送自己的信息。

加入论坛后，就可以发送新信息，回应其他用户的帖子。可以随时在 Web 上阅读信息。如果希望某个论坛给自己发送新信息，可以在论坛列表中单击该论坛对应的 Subscribe to this Forum 图标。

对于如何使用 Wrox P2P 的更多信息，可阅读 P2P FAQ，了解论坛软件的工作原理，以及许多针对 P2P 和 Wrox 图书的常见问题解答。要阅读 FAQ，可以单击任意 P2P 页面上的 FAQ 链接。

目 录

第 I 部分 入门

第 1 章 Team Foundation Server 2010

介绍 3

1.1 什么是 Team Foundation Server 3

1.2 Team Foundation Server 2010 的新特性 4

1.2.1 项目管理 4

1.2.2 版本控制 5

1.2.3 生成 5

1.2.4 管理 5

1.3 购买方式 6

1.3.1 试用 6

1.3.2 批量许可 6

1.3.3 MSDN 订阅 7

1.3.4 Microsoft Partner Network 7

1.3.5 零售 7

1.3.6 托管 Team Foundation Server 实例 8

1.4 本章小结 8

第 2 章 规划 Team Foundation Server

部署 9

2.1 标识和解决软件工程中令人头疼的问题 9

2.1.1 让发布或项目更加透明 10

2.1.2 不同团队和角色之间的协作 10

2.1.3 自动编译、测试、封装和部署 10

2.1.4 管理测试计划 10

2.1.5 并行开发 11

2.2 如何采用 Team Foundation

Server 11

2.2.1 采用时间表 11

2.2.2 分阶段的方法 11

2.2.3 托管 Team Foundation Server 12

2.2.4 标识受到影响的团队 13

2.2.5 达成共识 13

2.2.6 Team Foundation Server 管理员 14

2.2.7 试点项目 14

2.3 迁移的策略 15

2.3.1 版本控制 15

2.3.2 工作项跟踪 16

2.4 构建团队项目集合和团队

项目 16

2.4.1 考虑 Team Foundation Server 的限制 18

2.4.2 服务器限制 19

2.5 为 Team Foundation Server

环境所做的准备 20

2.5.1 了解架构和扩展选项 20

2.5.2 硬件要求 22

2.5.3 虚拟化 22

2.5.4 规划软件先决条件 23

2.5.5 服务账户 25

2.5.6 文件共享文件夹 26

2.5.7 SMTP 服务器 26

2.5.8 防火墙相关事宜和使用的端口 27

2.5.9	友好的 DNS 名称	27	4.5	连接 Team Foundation Server 的其他方式	60
2.5.10	早期的 Visual Studio 版本	28	4.5.1	通过 Web 浏览器访问 Team Foundation Server	60
2.6	本章小结	28	4.5.2	在 Microsoft Excel 中使用 Team Foundation Server	61
第 3 章	安装与配置	29	4.5.3	在 Microsoft Project 中使用 Team Foundation Server	62
3.1	安装之前的准备	29	4.5.4	Windows Explorer 与 Team Foundation Server 的集成	63
3.1.1	Team Foundation Server 2010	29	4.5.5	Expression Blend 与 Team Foundation Server 的集成	63
3.1.2	Team Foundation Server 2010 安装指南	30	4.5.6	将 Microsoft Test Manager 连接到 Team Foundation Server	63
3.1.3	SQL Server 2008	31	4.5.7	通过第三方集成访问 Team Foundation Server	64
3.1.4	操作系统	31	4.6	本章小结	64
3.1.5	SharePoint	31		第 II 部分 版本控制	
3.1.6	客户端软件	31	第 5 章	版本控制概述	67
3.1.7	服务包及其他更新程序	32	5.1	版本控制的概念	67
3.2	搭建 Team Foundation Server	33	5.1.1	存储库	68
3.3	配置 Team Foundation Server	36	5.1.2	工作副本	68
3.4	创建第一个团队项目	39	5.1.3	工作文件夹映射	69
3.5	配置友好的 DNS 名称	41	5.1.4	获取	69
3.6	本章小结	42	5.1.5	添加	69
第 4 章	连接 Team Foundation Server	43	5.1.6	签出	69
4.1	Team Foundation Server 的架构	43	5.1.7	变更集	70
4.2	Team Foundation Server 的寻址	45	5.1.8	签入	70
4.3	Team Foundation Server 的安全性及角色	46	5.1.9	历史记录	70
4.3.1	用户	47	5.1.10	分支与合并	71
4.3.2	组	47	5.2	常用的版本控制产品	71
4.3.3	权限	48	5.2.1	Visual SourceSafe	71
4.4	Team Explorer	48	5.2.2	Apache Subversion	72
4.4.1	了解 Visual Studio 2010 中的 Team Explorer	48	5.2.3	Team Foundation Server	72
4.4.2	从旧版 Visual Studio 连接 Team Foundation Server 2010	56	5.2.4	分布式版本控制系统	73
4.4.3	从 Eclipse 和跨平台连接 Team Foundation Server	57	5.3	本章小结	74

第 6 章 使用 Team Foundation 版本控制	75	6.6.1 Microsoft Visual Studio Team Foundation Server Power Tools	109
6.1 Team Foundation Server 版本控制入门	76	6.6.2 Team Foundation Server MSSCCI 提供程序	110
6.2 Team Foundation Server 版本控制概念	78	6.6.3 Team Foundation Sidekicks	111
6.2.1 工作区	78	6.7 配置版本控制	111
6.2.2 工作文件夹映射	79	6.7.1 安全和权限	111
6.2.3 获取	82	6.7.2 团队项目的源代码管理设置	114
6.2.4 签出	84	6.7.3 文件类型	115
6.2.5 锁定	86	6.7.4 本地用户设置	115
6.2.6 签入挂起的更改	87	6.8 将版本控制切换到 Team Foundation Server	118
6.2.7 撤消挂起的变更	90	6.8.1 Visual SourceSafe 用户的 Team Foundation Server 指南	118
6.2.8 变更集	91	6.8.2 Subversion 用户的 Team Foundation Server 指南	120
6.2.9 搁置集	92	6.9 本章小结	122
6.2.10 分支	93	第 7 章 确保代码质量	123
6.3 使用 Source Control Explorer	94	7.1 代码质量的概念	123
6.3.1 Pending Changes 视图	94	7.2 签入策略	124
6.3.2 查看历史	97	7.2.1 监视签入策略的重写	126
6.3.3 使用标签标记文件	97	7.2.2 Power Tools 中的签入策略安装包	127
6.3.4 错误恢复	99	7.2.3 创建自定义签入策略	128
6.4 Eclipse 中的 Team Foundation Server 版本控制	100	7.2.4 部署签入策略	131
6.4.1 为 Eclipse 安装 Team Foundation Server 插件	101	7.3 封闭签入	132
6.4.2 在 Team Foundation Server 中共享 Eclipse 项目	102	7.3.1 使用封闭签入的原因	133
6.4.3 从 Team Foundation Server 导入项目	105	7.3.2 何时不使用封闭签入	133
6.4.4 Eclipse 客户端与 Visual Studio 客户端之间的差异	107	7.3.3 设置封闭签入生成	134
6.5 通过命令行使用 Team Foundation Server 版本控制	108	7.3.4 验证签入	134
6.5.1 获取帮助	108	7.3.5 协调本地工作区	135
6.5.2 使用命令行	109	7.4 管理代码评审	136
6.6 Team Foundation Version Control Power Tools 与第三方实用工具	109	7.4.1 搁置集	136
		7.4.2 代码评审者签入注释	137
		7.4.3 第三方工具	137
		7.5 本章小结	138