

我的第一本科学漫画书

玩游戏
看漫画
学数学

数学世界

[韩] 柳己韵/文
[韩] 文情厚/图
苟振红/译

历险记 2

笨人国里的数学天才



世纪出版社
21st Century Publishing House
全国百佳出版社

玩游戏
看漫画
学数学

我的第一本科学漫画书

数学世界

[韩] 柳己韵/文

[韩] 文情厚/图

苟振红/译

历险记 ②

笨人国里的数学天才



 二十一世纪出版社
21st Century Publishing House
全国百佳出版社

图书在版编目(CIP)数据

笨人国里的数学天才 / (韩) 柳己韵著 ; (韩) 文情厚绘 ; 苟振红译.

-- 南昌 : 二十一世纪出版社, 2013.7

(我的第一本科学漫画书. 数学世界历险记; 2)

ISBN 978-7-5391-8614-6

I. ①笨… II. ①柳… ②文… ③苟… III. ①数学-
儿童读物 IV. ①O1-49

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 079341 号

수학세계에서 살아남기 2

Text Copyright © 2010 by Ryu, Giun

Illustrations Copyright © 2010 by Moon, Junghoo

Simplified Chinese translation copyright © 2013 by 21st Century Publishing House

This Simplified Chinese translation copyright arranged with LUDENS MEDIA CO., LTD.

through Carrot Korea Agency, Seoul, KOREA

All rights reserved.

版权合同登记号 14-2011-076

我的第一本科学漫画书

数学世界历险记 ②笨人国里的数学天才 [韩] 柳己韵 / 文 [韩] 文情厚 / 图 苟振红 / 译

出版人 张秋林

责任编辑 杨定安

美术编辑 陈思达

出版发行 二十一世纪出版社

(江西省南昌市子安路 75 号 330009)

www.21cccc.com cc21@163.net

承印 深圳市彩帝印刷实业有限公司

开本 787mm×1092mm 1/16

印张 11.5

版次 2013 年 7 月 第 1 版 2013 年 7 月 第 1 次印刷

书号 ISBN 978-7-5391-8614-6

定价 25.00 元

赣版权登字-04-2013-256

版权所有·侵权必究

(凡购本社图书,如有缺页、倒页、脱页,由发行公司负责退换。)

服务热线:0791-86512056

我的第一本科学漫画书

玩游戏
看漫画
学数学

数学世界

[韩] 柳己韵/文
[韩] 文情厚/图
苟振红/译

历险记 2

笨人国里的数学天才



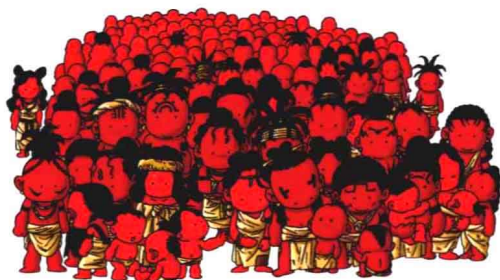
世纪出版社
The Century Publishing House
全国百佳出版社

玩游戏
看漫画
学数学

我的第一本科学漫画书

数学世界 历险记 ②

笨人国里的数学天才



本册学习重点

· 分数 · 负数 · 阿拉伯数字 · 方程式 · 吠陀数学



路西法想要灭亡笨人国，
天才的郭道奇站出来拯救他们了！

道奇与达莱一起被困在路西法创造的虚拟世界之中，
为了避开炽热的岩浆他们跳下悬崖来到笨人国。
对数学一无所知的笨人国国民尊道奇为“天才先生”。
如果不能在规定时间内解开路西法出的两个数学问题，
笨人国将面临着灭亡。
身负重任的郭道奇能否成功拯救笨人国？



上架建议：少儿 科普

ISBN 978-7-5391-8614-6



9 787539 186146 >

定价：25.00元

玩游戏
看漫画
学数学

我的第一本科学漫画书

数学世界

[韩] 柳己韵/文

[韩] 文情厚/图

苟振红/译

历险记 ②

笨人国里的数学天才



 二十一世纪出版社
21st Century Publishing House
全国百佳出版社



作者的话

决定创作《数学世界历险记》时，我们就树立了一个目标——要创作“有趣的作品”。因为不管是谁，只要提到数学，都会首先联想到复杂的数字和数学算式。而且很多作家也抱有偏见，认为数学是枯燥而生硬的。所以我们想，不管怎样，一定要创作出有趣的漫画作品，减少大家对数学的负担感。在创作过程中，我们自己也领悟到学习数学居然可以充满趣味。

坦率地讲，要解开由一长串数字组成的复杂算式，对于任何人来说都是一件头疼和烦心的事。数学绝不是单纯而且无聊的数字计算，这样的计算用计算器就可以轻易地算出答案。数学是一边提出诸如“怎样在迷宫中寻找出路”或“如何用手中的一根木棒测量金字塔的高度”等等看上去有些令人摸不着头脑的问题，一边寻找这些问题的答案的学问。当然，这个过程中也会有数字计算，但更重要的是寻找和证明答案的过程。这个过程就像侦探小说中主人公收集证据并通过证据推理出犯人的过程一样，紧张而刺激。

各位小朋友，大家不要因为觉得困难而逃避，希望你们与这套书里的主人公一起进入数学世界历险！你们不仅可以从中发现用脑的乐趣，而且还能提高成绩，培养和锻炼思考的能力。

柳己韵 文情厚

2010年9月



各位同学,你们有没有经过冥思苦想解答出数学难题的经历呢?我因为喜欢这个思考的过程,而喜欢上了数学。没有感受过那一瞬间灵光闪现的人恐怕是无法理解的。就算花再长一点时间,就算不能马上想到解决方法,但我仍希望各位能与道奇和达莱一起自主地解决本书当中的数学谜题,希望大家能体会到其中的灵光。这个灵光就是喜欢上数学的契机。

喜欢数学非常重要。有些人虽然数学成绩好但本身讨厌数学,随着时间的流逝,那些虽然开始数学成绩一般但喜欢数学的人会比他们更加擅长数学,将来也会取得更好的成绩。

解答一个数学问题,要把已经学过的所有数学知识在脑海中思考一遍并选出解答这个问题所需的内容,按照正确的方法和顺序来进行。经过这样的锻炼,不仅仅数学成绩能提高,逻辑思维能力也会得到提高。

数学并不只是存在于教科书和习题集中,也隐藏在我们的生活中。和道奇、达莱一起解决在生活与冒险中遇到的数学问题会让大家了解数学是多么有趣的一门学问。

现在就与他们一起进入数学世界吧!

首尔金童小学教师 李江淑

2010年9月





目 录

第一章 和智妮的重逢

试着用“算式”表示

9



第二章 赞人国

29



第三章 超级天才郭道奇

古老的“一一对应”的数数方法

45



第四章 路西法的问题

分数的诞生

67



第五章 0的概念

数字0的意义 负数是比较0更小的数
数的世界

91



第六章 灭亡的国家

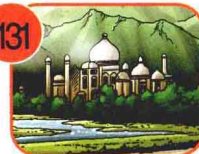
113



第七章 数字之国

印度吠陀数学

131



第八章 神奇的心算法

个位上的数字相同、十位上的数字之和
是10的情况

149



第九章 恐怖的数学考试

9, 99, 999, 9999 和其他数相乘

167



出场人物



郭道奇



虽然极度讨厌计算，但在解答数学难题时具有高于常人的理解力与分析力。在路西法创造的虚拟世界中被捧为“超级天才”，受到众人尊敬，人生成功实现逆转……

金达莱

与道奇一起被路西法困在虚拟世界中的少女。比起在虚拟世界中接二连三遇到的各种难关来说，更让达莱难以忍受的是无时无刻不让人难堪的道奇。



精灵智妮



帮助道奇和达莱阻止路西法阴谋的虚拟世界中的管理者。

路西法



妄想超越虚拟世界，进而统治现实世界的人工智能程序。

木塔

数字之国里的少年。梦想通过数学考试提高自己的身份。



笨人国的居民

他们热情而纯朴，但毫无数学常识。如果不能解答路西法提出的两个问题，国家就要灭亡。



《数学世界历险记》百分百利用法



漫画数学常识

这里有丰富而有趣的数学知识,例如大家一定要熟记的基本数学概念、历史中的数学故事以及在日常生活中的数学原理等。

创新数学谜题



运用每章中介绍的数学概念,来解答难度各异的趣味数学问题。

道奇的问题

在两位数乘法中两位相乘时,如果十位上的数字相同,个位上的数字之和是10,可以按照下面的方法计算。

那么下面的乘法算式答案是多少?

个位数字相乘后出现像9那样的一位数字时,一定要像9那样在十位上应该写上0。

在两位数乘法中

十位“和”百位“个位”上

道奇的问题是最简单的问题。通过解答“道奇的问题”来接触有趣的数学吧!

道奇的问题(准备程度:3年级~4年级)

- 86 × 84 =
- 73 × 77 =
- 47 × 43 =
- 68 × 62 =
- 37 × 33 =

达莱的问题是略有难度的问题。通过解答“达莱的问题”来培养对数学的浓厚兴趣吧!

达莱的问题(准备程度:3年级~4年级)

- 71 × 79 =
- 49 × 41 =
- 78 × 72 =
- 51 × 59 =
- 95 × 95 =

智妮的问题是最难的问题。通过解答“智妮的问题”来尝试变成数学天才吧!

智妮的问题(准备程度:3年级~4年级)

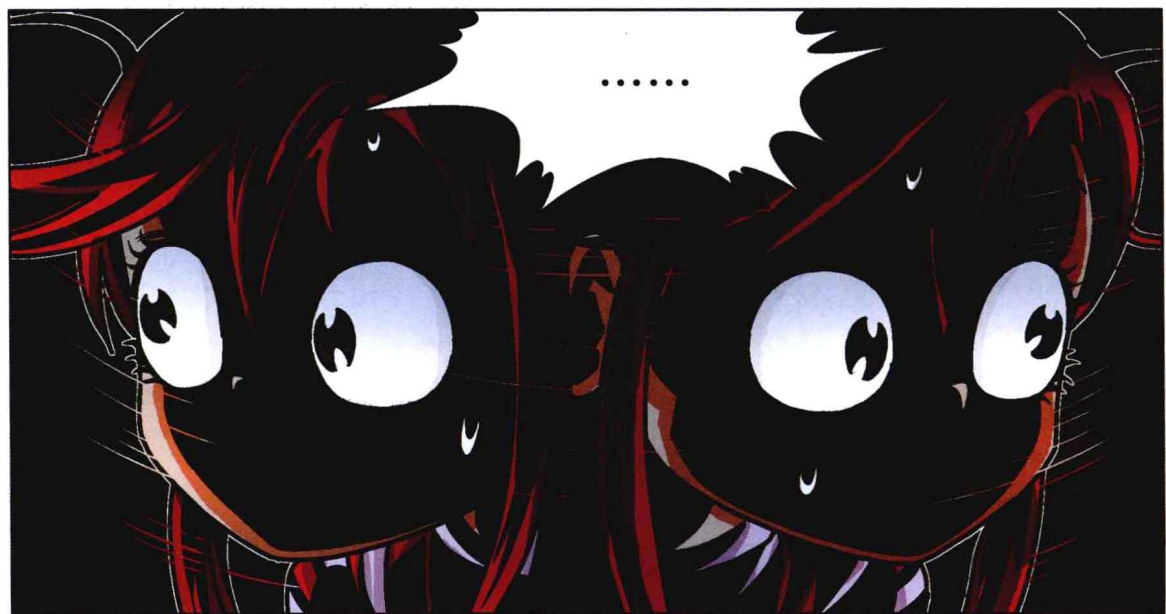
- 25 × 85 =
- 77 × 37 =
- 49 × 69 =
- 78 × 38 =
- 62 × 42 =

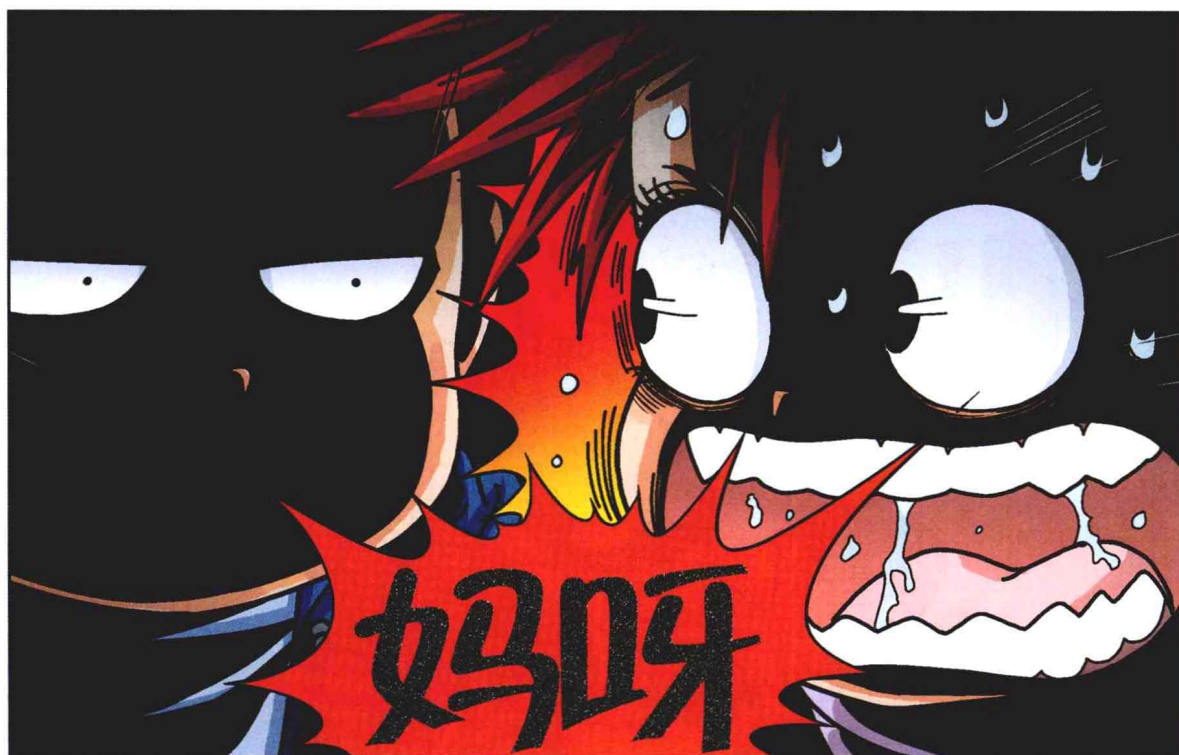
正确答案及解析

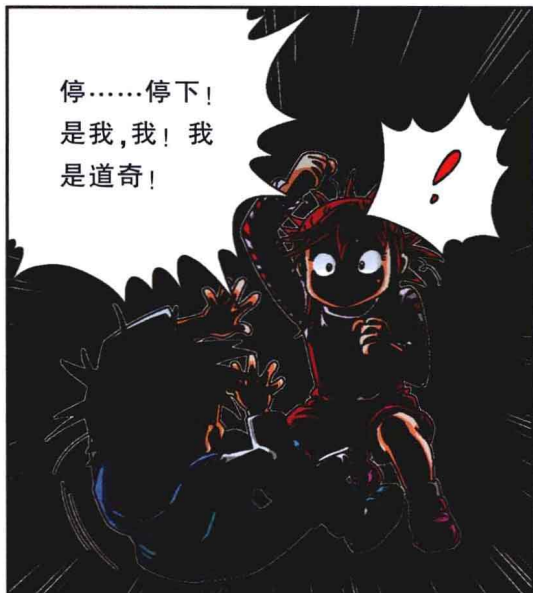
“创新数学谜题”的解答过程与正确答案。



第一章
和智妮的重逢







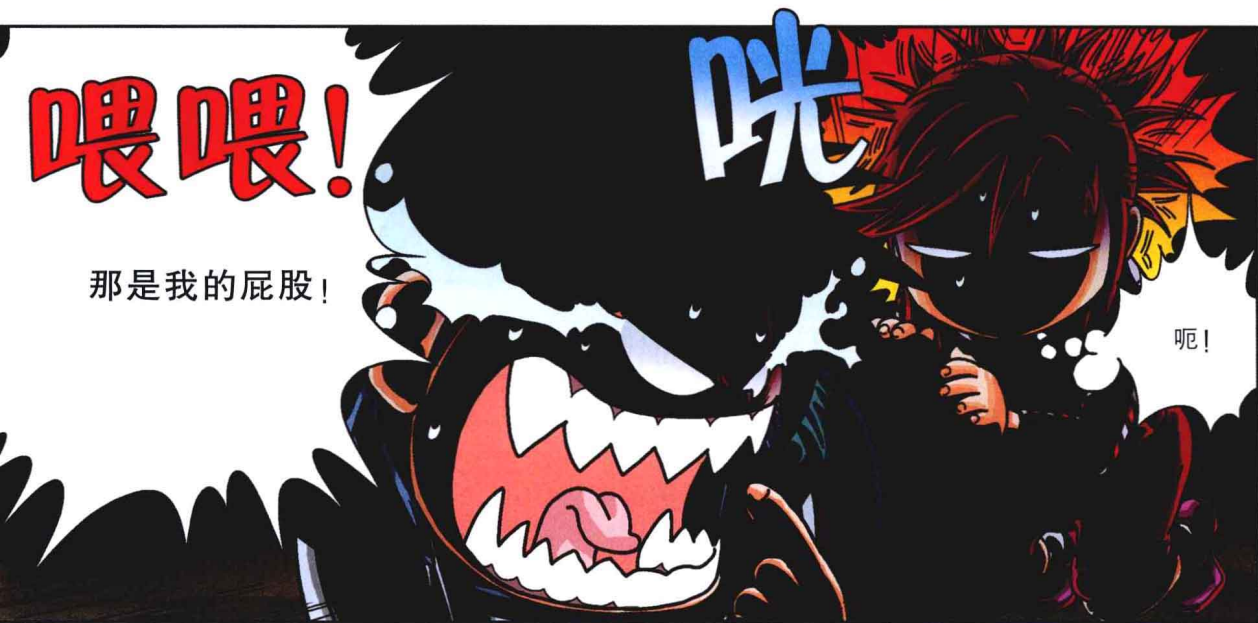
停……停下！
是我，我！我
是道奇！



摸索 摸索



可不是？这分明
是道奇的脸。



喂喂！

那是我的屁股！

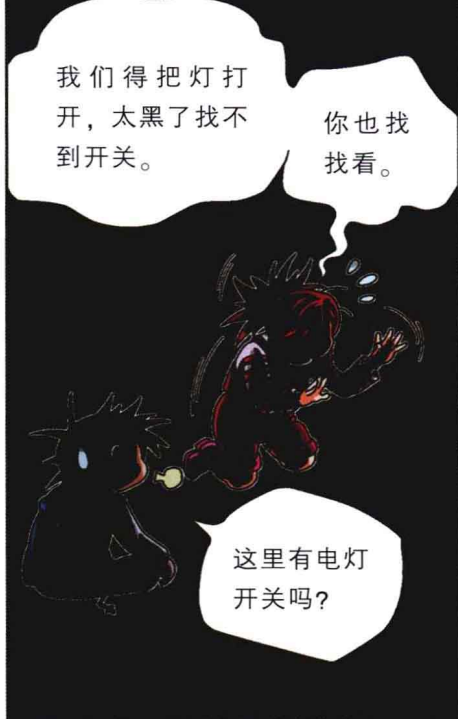
咻

呢！



对……对啊，怪不得
没有耳朵呢。

难道你平时觉得我的
脸就是这个样子？



你们永远
都无法离开
这个地方了！

假如那家伙说的是真的，
那我们真有可能永远走
不出去了。

不……不可能！这
不过是个游戏，怎
么可能会那样呢？

我不是说过吗？
这是杀人的机
器！你就是不信！

……

呜呜呜呜……

我讨厌这样！
我想回家！

反正，要想离开
这里的话，得找
到智妮姐姐。

找了那么久都
找不到，在这
种地方怎么能
见到她呀？

咳咳！