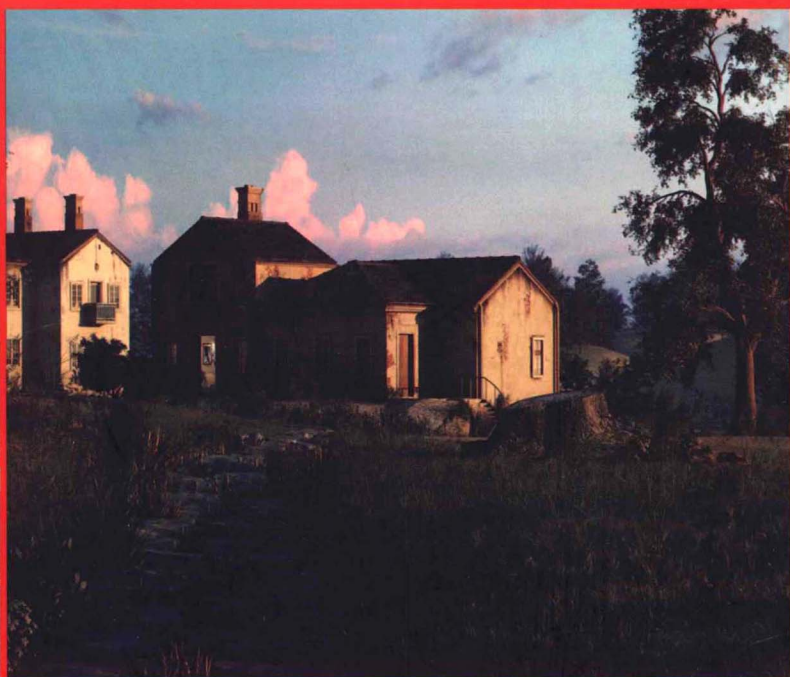
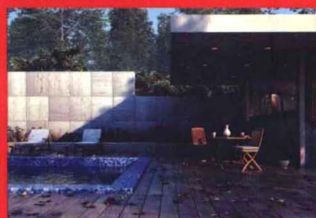
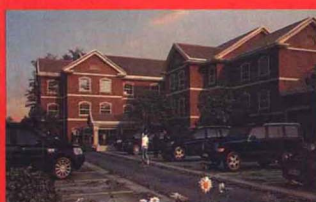


国外写实动画 场景制作与渲染

陈永华 主编

VRay 2.0



- 本书由多年从事国外动画场景项目制作的，3D动画艺术家编写
- 全面结合美术基础知识讲解3D场景空间制作与渲染
- 由浅深入的讲解了VRay 2.0渲染器的基础知识,并通过10多个经典案例进行深入学习
- 多达13个室外动画场景空间镜头的制作与讲解，深入学习了高质理场景的制作与渲染技术
- 通过8个案例，由浅深入的学习了照片级室内场景渲染技术



3DVD包含了书中所有教学场景文件和相关素材
以及78小时视频教学

吉林大学出版社

国外写实动画 场景制作与渲染



陈永华 主编



吉林大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

国外写实动画场景制作与渲染/陈永华主编. —长春:
吉林大学出版社, 2011. 8

ISBN 978-7-5601-7684-0

I. ①国… II. ①陈… III. ①动画—背景—造型设计
IV. ①J218.7

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 178635 号

书 名: 国外写实动画场景制作与渲染
作 者: 陈永华 主编

责任编辑、责任校对: 陈颂琴 高欣宇
吉林大学出版社出版、发行
开本: 710×1000 毫米 1/16
印张: 26.75 字数: 330 千字
ISBN 978-7-5601-7684-0

封面设计: 中尚图
北京大地印刷厂 印刷
2011 年 9 月 第 1 版
2011 年 9 月 第 1 次印刷
定价: 148.80 元

版权所有 翻印必究
社址: 长春市明德路 501 号 邮编: 130021
发行部电话: 0431-89580026
网址: <http://www.jlup.com.cn>
E-mail: jlup@mail.jlu.edu.cn



感谢您对正版 及作者的支持

主 编：陈永华

副主编：刘玉宾 孙新平 谌志鹏 张智伟

编 委：王磊 刘亚明 孟凌红 李炳键

王通 张 勇 王泽俊 李雪松



VRay sun 案例



VRay color mapping 案例

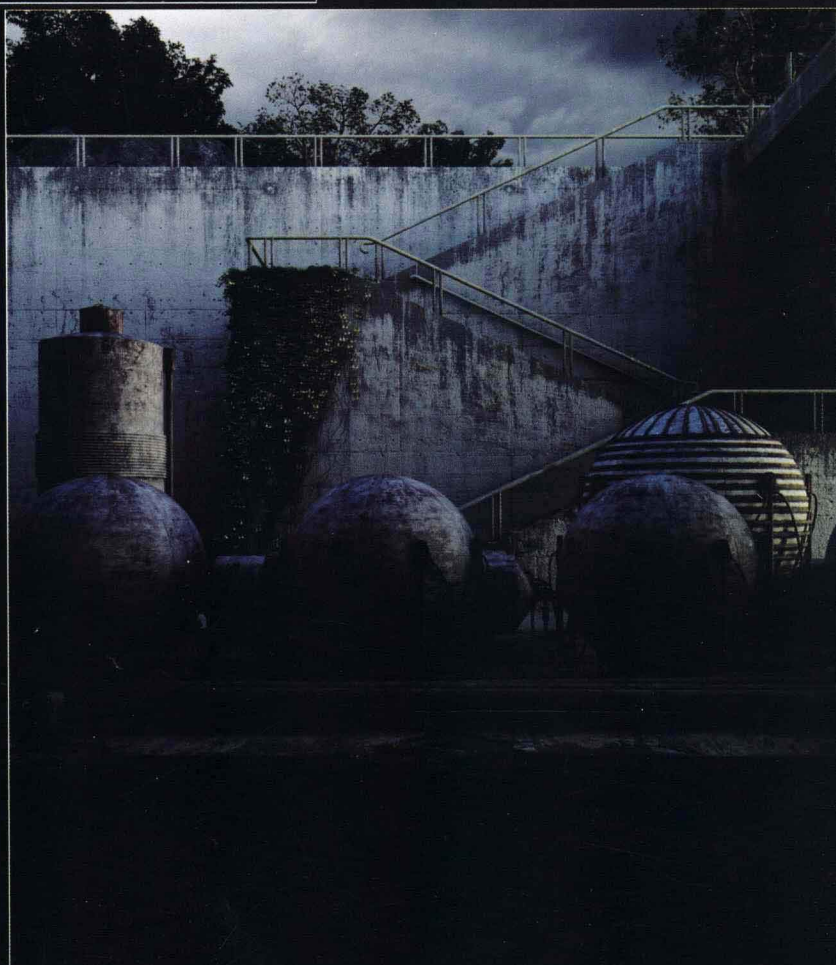


VRay start 案例

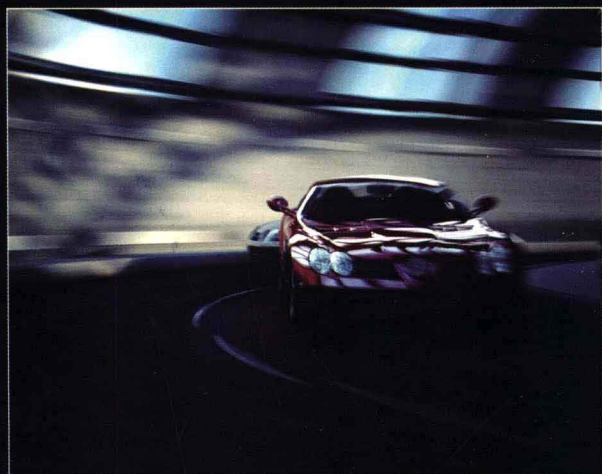
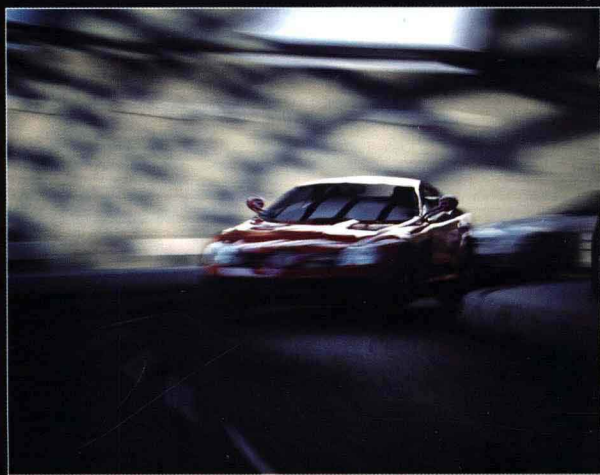


VRay Environment GI

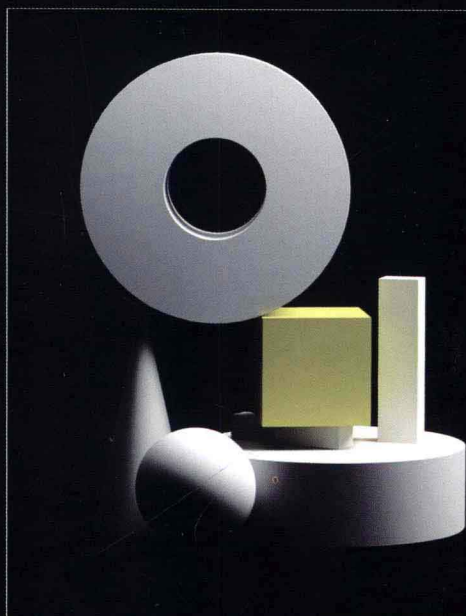
案例

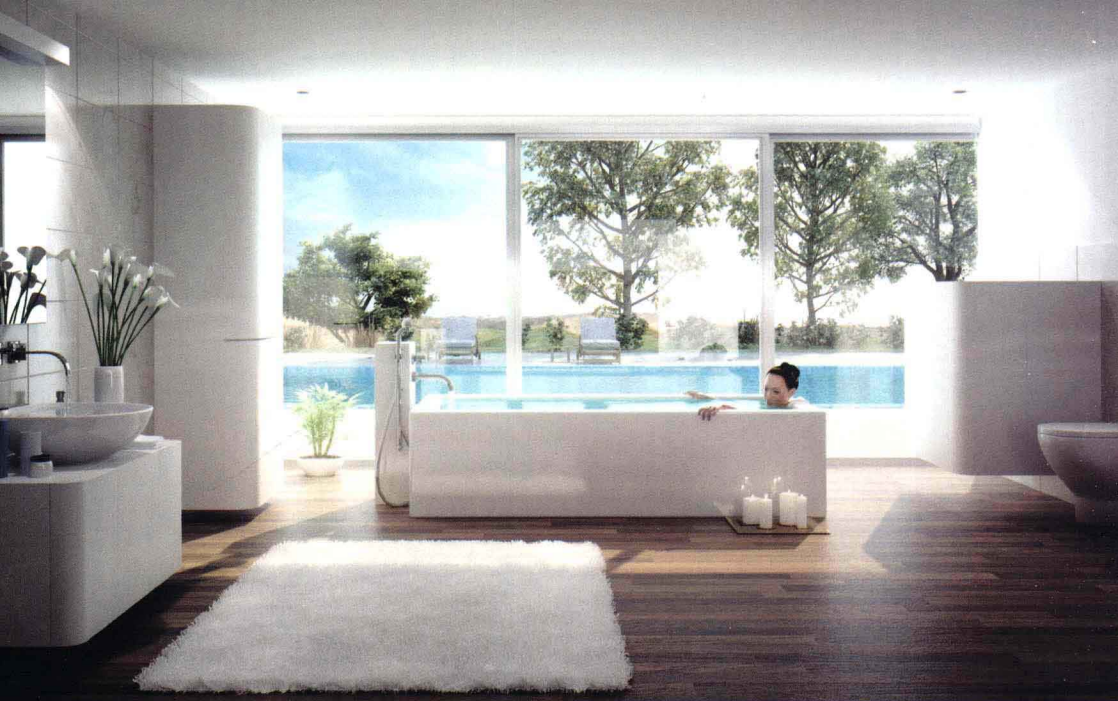






VRay physicalcamera blur 案例

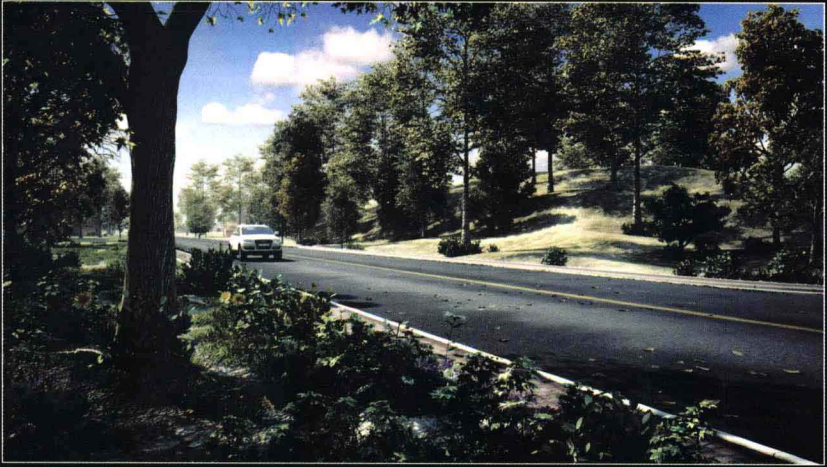




VRay Start indoor 案例



Cam02_scenes Animation 案例



Cam01 _scenes Animation 案例



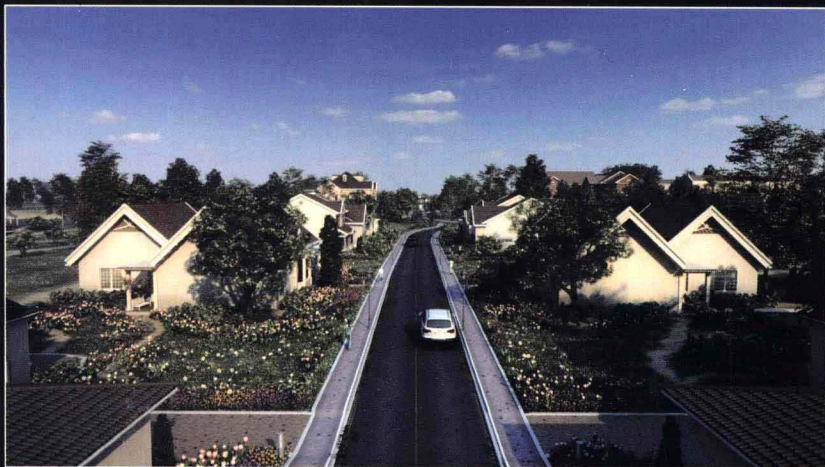
Cam03 _scenes Animation 案例



Cam05a_scenes Animation 案例



Cam05b_scenes Animation 案例



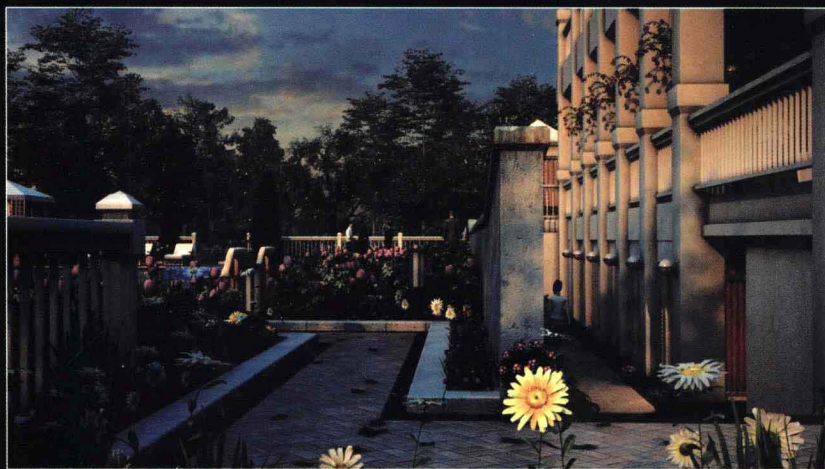
Cam06_scenes Animation 案例



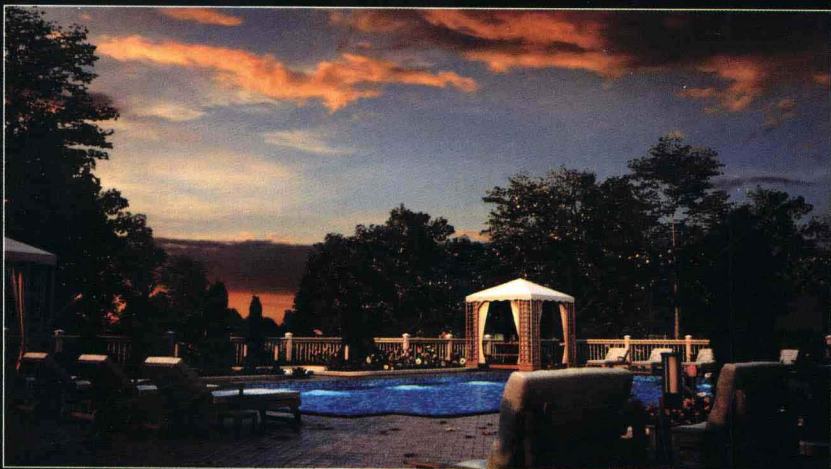
Cam07_scenes Animation 案例



Cam08_scenes Animation 案例



Cam09_scenes Animation 案例



Cam10_scenes Animation 案例



Cam09_scenes Animation 案例



Cam13 _scenes Animation 案例



Cam11 12 _scenes Animation 案例