

```
%d\n", getppid());
```

```
[root@ycw ~]
```

```
ftpboot]# service xinetd restart
```

```
int gpio__open.(struct inode *inode,  
struct file *filp)[r
```

```
ot@ycw ftpboot]# service xinetd restartnt gpio  
__open (struct ino
```

```
e *inode,
```

```
struct file *filp)
```

```
[root@ycw ftpboot]# see xinetd restart
```

```
int gpio__open
```

```
(str
```

Broadview[®]
www.broadview.com.cn

· 轻松学开发 ·

图解版

轻松学

HTML+CSS 网站开发

黄胜忠 编著

图解学编程，网页制作竟然这么简单

本书特点

◎235幅教学插图，轻松学习技术

◎244个典型示例，熟练掌握应用

◎696分钟视频，体验全新方式

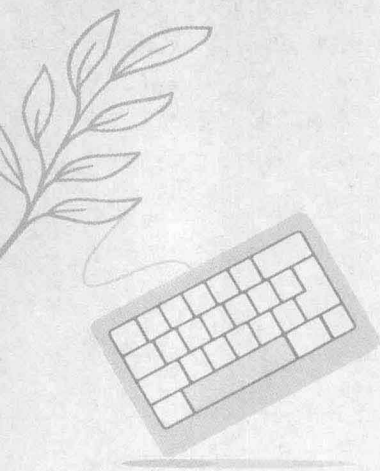
◎109个课后题目，全面测试能力

随书DVD

696分钟全程视频 · 本书源代码 · PowerPoint电子课件



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
http://www.phei.com.cn



轻松学

HTML+CSS 网站开发

黄胜忠 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京•BEIJING

内 容 简 介

本书由浅入深,全面、系统地介绍了 HTML+CSS 网页设计技术。本书最大的特色是提供了大量的插图,一改过去编程书籍枯燥乏味的文字讲解,利用各种说明插图和运行结果示意图,生动形象地再现了网页开发需要的所有知识,使读者能够轻松地掌握学习内容。另外,作者专门为每一章编写了习题,以便读者对该章的学习效果进行检测。本书还录制了大量的配套教学视频,这些视频和书中的实例源代码一起收录于本书的配书光盘中。

本书共分 5 篇。“概述篇”主要包括网站工作机制、网页构成、网页开发环境搭建等内容。“结构语言篇”主要包括 HTML+CSS 概述,以及文字、图片、链接、表单、多媒体、表格等网页元素的构建内容。

“结构布局篇”主要包括框架、div 等网页布局技术。“首尾结构篇”主要包括网页头部信息、页脚、脚本和事件等方面的知识。“实例篇”主要实现了个人网站和门户网站的构建。

本书涉及面广,从基本操作到高级技术和核心原理,再到项目开发,几乎涉及 HTML+CSS 网页设计的所有重要知识。本书适合所有想全面学习 HTML+CSS 网页设计的人员阅读,也适合各类学校作为教材使用。对于网页设计人员来说,本书更是一本不可多得的案头必备参考书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

轻松学 HTML+CSS 网站开发 / 黄胜忠编著. —北京:电子工业出版社, 2013.8

(轻松学开发)

ISBN 978-7-121-20924-6

I. ①轻… II. ①黄… III. ①超文本标记语言—程序设计②网页制作工具 IV. ①TP312②TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 146161 号

策划编辑: 胡辛征

责任编辑: 徐津平

印 刷: 北京中新伟业印刷有限公司

装 订: 三河市皇庄路通装订厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 21 字数: 650 千字

印 次: 2013 年 8 月第 1 次印刷

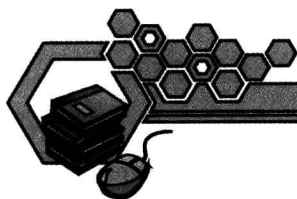
印 数: 3500 册 定价: 55.00 元 (含 DVD 光盘 1 张)



凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。



随着时代的发展，互联网已经发展得越来越迅速，网页成为当今时代使用范围最广、频率最高的互联网工具。其中，HTML+CSS 是制作网页的基础，也是本书的主要内容，而如何将网页制作得与众不同、别具一格，就需要读者在学习本书的基础上，充分发挥自己的思维。

作为网页制作人员的必修课，笔者精心编写了这本书，通过分层、逐级的讲解和生动有趣的案例，相信能使对网页制作有兴趣的读者受益匪浅。当然，本书只是起到启蒙的作用，在网页设计和制作过程中还有很多创造性的思维可以开发。希望读者不要拘泥于本书现有的形式，在实践中充分发挥自己的创造力，设计出富有个性的网站。

本书特点

1. 大量教学插图，读书学习更加富有情趣

本书最大的特点就是通篇采用图片讲解，将传统的文字讲解转换为各种形式的图形、图表，提升了读者的阅读兴趣，使读者在轻松愉快的教学环境中学习知识。

2. 配用多媒体语音教学视频，体验新奇教学课程

专门录制了大量的配套多媒体语音教学视频，使读者能够轻松、直观地学习本书内容，从而提高了学习效率。这些视频与本书源代码一起收录于配书光盘中。

3. 从零开始，容易掌握，适合各层次读者阅读

从 HTML 语言的基础，到 HTML 语言的设计及应用，内容呈阶梯状，讲解由浅入深，循序渐进，适合各个层次的读者阅读，并从中获取知识。

4. 贯穿大量的开发实例和技巧，迅速提升开发水平

本书在讲解知识点时，使用了大量的典型实例，图文并茂，使读者能够轻松地理解各种概念和应用，体验实际编译效果，迅速提高开发水平。

5. 大量习题的运用与讲解，理论与实践相结合

本书在每章的小结后，都附有对应的习题，使读者能够在练习的过程中掌握 HTML 语言的运用。

本书内容及体系结构

概述篇（第 1 章）

本篇主要内容包括网页概述、Dreamweaver 的安装过程、基本网页程序和图形界面程序的效果等。通过本篇的学习，读者可以掌握 HTML+CSS 开发环境的配置。

结构语言篇（第 2 章至第 8 章）

本篇主要内容包括 HTML+CSS 基础、页面主体元素的设置、如何使用图片元素、如何使用链接元素、如何使用表单元素、如何使用音频元素、如何使用表格元素等。通过本篇的学习，读者将对 HTML+CSS 开发有更深入的了解，为网页的制作打下坚实的基础。

结构布局篇（第 9 章至第 10 章）

本篇主要内容包括网页的结构布局、<div> 标签的综合应用。通过本篇的学习，读者可以掌握网页的结构布局，与第 2 章相结合，可以更好地在网页设计中实践运用。

首尾结构篇（第 11 章至第 13 章）

本篇主要内容包括页面的头部信息、页脚信息、脚本、事件。通过本篇的学习，读者可以掌握网页的头部信息和页脚的精确设置方法，从而达到美化网页、精确展现网页的效果。

实例篇（第 14 章至第 15 章）

本篇主要内容包括个人网站和门户网站构建分析。通过本篇的学习，读者可以掌握中小型网站的分析和构架方式。

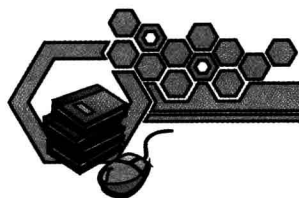
本书读者对象

- 从未接触 HTML+CSS 的初学者。
- 了解 HTML+CSS 开发，希望进一步学习的自学者。
- 想学习一门技术，以方便找工作的求职者。
- 网页开发爱好者。
- 大中专院校的学生和相关授课教师。
- 社会培训班学员。
- HTML+CSS 专业开发人员。
- 需要一本案头手册的程序员。

致谢

本书主要由黄胜忠（柳州师范学院）编写。编写中难免有疏漏和不妥之处，敬请不吝指正。

编 者



目 录

概述篇

第 1 章 网页开发概述	2
1.1 互联网	2
1.2 网站	2
1.2.1 网站是如何工作的	3
1.2.2 网站域名	3
1.2.3 网站源程序	4
1.2.4 网站空间	5
1.3 网页构成技术——HTML+CSS	5
1.3.1 什么是 HTML+CSS	5
1.3.2 认识 XHTML	7
1.3.3 JavaScript	7
1.4 网页开发工具——Dreamweaver	8
1.4.1 Dreamweaver CS6 的安装	8
1.4.2 认识 Dreamweaver CS6	10
1.5 制作第一个网页	11
1.6 小结	13
1.7 习题	13

结构语言篇

第 2 章 网页基础必备知识	16
2.1 HTML 标签	16
2.2 HTML 属性	16
2.3 HTML 元素	17
2.4 HTML 文件	17
2.5 HTML 注释	18
2.6 HTML 颜色	18
2.6.1 颜色值	18
2.6.2 颜色名	19
2.6.3 Web 安全色	19
2.7 HTML 长度单位	19

2.8	CSS 样式表	20
2.8.1	链接样式表	20
2.8.2	外部样式表的链接	20
2.8.3	内部样式表的链接	22
2.8.4	链接行内样式表	22
2.9	选择器	23
2.9.1	派生选择器	23
2.9.2	id 选择器	23
2.9.3	类选择器	24
2.9.4	标签选择器	26
2.9.5	复合选择器	27
2.9.6	 标签	28
2.10	CSS 框架模型	28
2.11	小结	29
2.12	习题	29
第3章	文字	34
3.1	网页中的文字	34
3.1.1	文字编码——字符集	34
3.1.2	文字的字体	36
3.1.3	文字的表达	38
3.2	字体属性设置	39
3.2.1	文字大小	39
3.2.2	文字颜色	41
3.2.3	文字对齐方式	42
3.3	文本格式化	43
3.3.1	定义粗体文本	43
3.3.2	定义着重文字	44
3.3.3	定义计算机代码	46
3.3.4	预格式文本	46
3.3.5	定义地址	46
3.3.6	定义文字方向	47
3.3.7	块引用	48
3.3.8	标签总结	48
3.4	段落	49
3.4.1	HTML 段落	49
3.4.2	段落的行间距	50
3.4.3	标题的定义	51
3.4.4	HTML 水平线	52
3.4.5	HTML 折行	52

3.5	列表	54
3.5.1	无序列表	54
3.5.2	有序列表	55
3.5.3	定义列表	56
3.5.4	CSS 列表	57
3.5.5	示例概括	59
3.6	小结	61
3.7	习题	61
第 4 章	图片	68
4.1	网页图片格式	68
4.2	图片的构建	70
4.2.1	选择路径 (src)	70
4.2.2	设定低分辨率 (lowsrc)	71
4.2.3	设定替换文本 (alt)	71
4.3	调整图片	72
4.3.1	选择宽度 (width) 和高度 (height)	72
4.3.2	设定排列 (align)	73
4.3.3	设定边框 (border)	74
4.3.4	设定水平间距 (hspace) 和垂直间距 (vspace)	75
4.4	网页背景图片	75
4.4.1	为网页背景添加图片	75
4.4.2	指定背景图片的应用范围	76
4.4.3	指定图片平铺方式	77
4.4.4	为背景图片定位	78
4.4.5	设置背景图片跟随方式	81
4.5	小结	82
4.6	习题	82
第 5 章	链接	88
5.1	认识链接	88
5.1.1	链接的作用	88
5.1.2	表现形式	89
5.1.3	HTML 链接语法	89
5.2	链接路径	90
5.2.1	绝对路径	90
5.2.2	相对路径	91
5.3	创建超链接	92
5.3.1	内部链接	93
5.3.2	外部链接	94
5.3.3	制作目录链接	95
5.3.4	文字超链接	95

5.3.5	图像超链接	95
5.3.6	热点区域的链接	96
5.3.7	E-mail 链接	98
5.3.8	空链接	100
5.4	设置链接样式	101
5.5	HTML 链接的 target 属性	103
5.5.1	打开空白页	103
5.5.2	打开上一级窗口	104
5.5.3	在当前窗口中打开	105
5.5.4	打开整个窗口	107
5.6	HTML 链接的 name 属性	109
5.7	锚	110
5.7.1	创建图片锚链接	110
5.7.2	创建文字锚链接	112
5.8	小结	113
5.9	习题	114
第 6 章	表单	122
6.1	表单概述	122
6.1.1	表单的定义	122
6.1.2	表单名称的定义	123
6.1.3	设置字符集列表	124
6.1.4	在 CSS 中设置表单	124
6.2	输入框概述	125
6.2.1	定义文字输入	125
6.2.2	使用多行文本域	126
6.2.3	定义密码输入	126
6.2.4	在 CSS 中设置文本域	127
6.3	选择框概述	128
6.3.1	定义单选框	128
6.3.2	定义复选框	129
6.3.3	定义列表框	130
6.3.4	在 CSS 中设置选择框	130
6.4	文件域和字符集	132
6.4.1	设置文件域	132
6.4.2	设置字段集	132
6.4.3	隐藏域的引用	133
6.5	表单的动作属性	134
6.5.1	设置链接跳转	134
6.5.2	指向链接跳转方式	134

6.5.3	设置链接跳转方式	134
6.6	按钮的定义	135
6.6.1	设置提交按钮	135
6.6.2	设置清空按钮	135
6.6.3	图像域的引用	136
6.6.4	在 CSS 中设置按钮	137
6.7	小结	137
6.8	习题	138
第 7 章	多媒体	145
7.1	音频的使用	145
7.1.1	音乐格式	145
7.1.2	插入音乐	146
7.1.3	音乐路径 (src)	147
7.1.4	音乐的播放次数 (loop)	147
7.1.5	音乐的自动播放 (autostart)	148
7.1.6	隐藏播放面板 (hidden)	148
7.2	嵌入背景音乐	149
7.2.1	背景音乐路径	149
7.2.2	循环播放 (loop)	149
7.2.3	自动播放 (autostart)	150
7.2.4	音量控制	150
7.2.5	延迟播放	151
7.2.6	音量平衡	151
7.3	视频的使用	151
7.3.1	视频格式	151
7.3.2	插入视频	152
7.4	插入 Flash	153
7.4.1	插入 Flash 视频	154
7.4.2	透明效果	155
7.5	小结	156
7.6	习题	156
第 8 章	表格	160
8.1	表格的构建	160
8.1.1	表头单元格	161
8.1.2	单元格数据标签	161
8.1.3	表格的标题	162
8.2	表格的外观	163
8.2.1	宽度 (width) 和高度 (height)	163
8.2.2	背景颜色和图像	164

8.2.3	表格间距和表格填充	165
8.2.4	表格行的对齐方式	167
8.3	边框	169
8.3.1	边框宽度 (border)	169
8.3.2	边框颜色 (bordercolor)	169
8.3.3	边框显示	171
8.4	跨多行和多列的表元	171
8.4.1	跨多列 (colspan)	172
8.4.2	跨多行 (rowspan)	172
8.5	表格行分组	173
8.5.1	表头标签	173
8.5.2	主体标签	173
8.5.3	尾注标签	173
8.6	表格的嵌套	174
8.7	小结	175
8.8	习题	175

结构布局篇

第9章	框架	182
9.1	框架概述	182
9.1.1	框架的构成	182
9.1.2	自定义框架	183
9.1.3	<noframes> 标签	184
9.2	框架集	185
9.2.1	分割左右窗口	185
9.2.2	分割上下窗口	186
9.2.3	CSS 中的框架设置	186
9.3	子框架	187
9.3.1	调节框架	187
9.3.2	窗口嵌套	187
9.3.3	窗口的名称和链接	188
9.4	框架外观	189
9.4.1	边框粗细 (border)	189
9.4.2	边框颜色	190
9.4.3	边框的显示	190
9.4.4	空白距离	191
9.5	浮动框架	191
9.5.1	浮动窗口 (iframe)	191
9.5.2	透明浮动窗口	191

9.5.3 滚动条的设置	192
9.5.4 浮动窗口链接	192
9.6 小结	193
9.7 习题	193
第 10 章 DIV+CSS	200
10.1 <div> 标签	200
10.1.1 <div> 标签的应用	200
10.1.2 嵌套 <div> 标签	201
10.2 盒模型	201
10.2.1 盒模型的概念	201
10.2.2 基本盒模型	205
10.3 定位	206
10.3.1 基本概念介绍	206
10.3.2 浮动定位	206
10.3.3 清除浮动	208
10.3.4 多个元素的浮动应用	209
10.3.5 两个元素的浮动应用	211
10.4 绝对定位	212
10.4.1 绝对定位的概念	212
10.4.2 单个元素的绝对定位	213
10.4.3 两个元素的绝对定位	214
10.5 相对定位	215
10.5.1 单个元素的相对定位	215
10.5.2 两个元素的相对定位	217
10.6 普通流定位	218
10.7 小结	219
10.8 习题	219

首尾结构篇

第 11 章 网页头部	226
11.1 使用头部	226
11.2 页面描述信息	226
11.2.1 定义关键词	227
11.2.2 链接文件属性	228
11.2.3 基链接属性	228
11.3 HTTP 标题信息	228
11.3.1 http-equiv 属性	228
11.3.2 过渡效果属性	229
11.3.3 文档类型与语言属性	230

11.3.4	主题与脚本类型属性	231
11.3.5	打开窗口属性	231
11.3.6	自动刷新属性	231
11.3.7	禁用缓存属性	232
11.3.8	缓存时间属性	232
11.3.9	网页 cookie 属性	233
11.4	网页标题	233
11.5	小结	234
11.6	习题	234
第 12 章	页脚	237
12.1	页脚的构成	237
12.1.1	版权声明	240
12.1.2	网站相关信息说明	240
12.1.3	网站 Logo	240
12.1.4	友情链接	241
12.1.5	整体导航	241
12.1.6	网站备案信息	241
12.2	样式调整及修改	242
12.3	小结	243
12.4	习题	243
第 13 章	脚本和事件	247
13.1	脚本	247
13.1.1	定义脚本	247
13.1.2	替换文本	249
13.1.3	嵌入对象	250
13.2	事件	251
13.2.1	触发载入事件	251
13.2.2	触发双击事件	252
13.3	触发鼠标按钮事件	253
13.3.1	触发鼠标按下事件	253
13.3.2	触发鼠标释放事件	254
13.3.3	触发鼠标移动事件	255
13.3.4	触发鼠标经过事件	256
13.3.5	触发鼠标离开事件	257
13.4	触发键盘事件	258
13.4.1	触发按下键盘按键事件	258
13.4.2	触发键盘按键被按下并松开事件	259
13.4.3	触发键盘按键被松开事件	260
13.5	触发页面相关事件	260
13.5.1	触发图片在下载时被用户中断事件	261

13.5.2	触发当前页面的内容将被修改事件	261
13.5.3	触发捕捉当前页面错误事件	262
13.5.4	触发页面内容完成传送到浏览器事件	263
13.5.5	触发浏览器窗口大小被改变事件	264
13.5.6	触发浏览器滚动条位置变化事件	264
13.5.7	触发当前页面被改变事件	265
13.6	表单相关事件	266
13.6.1	触发元素失去焦点事件	266
13.6.2	触发元素改变事件	267
13.6.3	触发元素获得焦点事件	268
13.6.4	触发表单重置事件	269
13.6.5	触发表单提交事件	270
13.7	滚动字幕事件	271
13.7.1	触发内容移动至显示范围之外事件	271
13.7.2	触发完成需要显示内容后的事件	272
13.7.3	触发开始显示内容事件	273
13.8	编辑事件	274
13.8.1	触发按下鼠标右键出现菜单事件	274
13.8.2	触发所选择内容被复制后的事件	275
13.8.3	触发所选择内容被剪切时的事件	276
13.8.4	触发鼠标拖动事件	277
13.8.5	触发失去鼠标移动所形成的选择焦点事件	277
13.8.6	触发内容粘贴事件	278
13.8.7	触发内容被选择事件	279
13.8.8	触发内容选择准备开始事件	280
13.9	外部事件	280
13.9.1	触发文档被打印后的事件	280
13.9.2	触发文档将要打印时的事件	281
13.9.3	触发滤镜效果发生变化时的事件	282
13.9.4	触发按下【F1】键（或者选择“帮助”菜单）时的事件	283
13.9.5	触发对象的属性之一发生变化时的事件	284
13.10	数据绑定	285
13.11	小结	285
13.12	习题	285

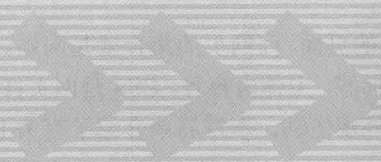
实例篇

第 14 章	个人网站制作	294
14.1	网站整体规划	294
14.1.1	层次分析	294

14.1.2	模块划分	294
14.1.3	首页分析	295
14.2	首页制作	295
14.2.1	首页设计	295
14.2.2	XHTML 结构的构建和 CSS 布局	296
14.2.3	顶部栏的制作	296
14.2.4	Banner 的制作	297
14.2.5	最新留言的制作	298
14.2.6	最新日志的制作	299
14.2.7	最新照片的制作	299
14.2.8	设置背景图片	301
14.2.9	设置导航条及标题栏渐变背景	301
14.2.10	设置页面垂直滚动条样式	302
14.3	日志页面制作	302
14.3.1	思路分析	303
14.3.2	浏览日志功能的实现	304
14.4	照片页面制作	305
14.4.1	思路分析	305
14.4.2	浏览照片功能的实现	307
14.5	小结	308
第 15 章	门户网站制作	309
15.1	网站整体规划	309
15.1.1	层次分析	309
15.1.2	模块分析	310
15.1.3	首页分析	310
15.2	首页制作	311
15.2.1	首页设计	311
15.2.2	XHTML 结构的构建和 CSS 布局	311
15.2.3	顶部栏的制作	312
15.2.4	Banner 的制作	312
15.2.5	导航条的制作	313
15.2.6	热点新闻栏的制作	313
15.2.7	便民信息栏和热点人物栏的制作	314
15.2.8	设置页面主体背景	315
15.2.9	设置有规律的背景图片	315
15.2.10	插入无虚框的 Flash 动画	316
15.2.11	轮照片的制作	316
15.3	栏目页面制作	318
15.4	文章页面制作	319
15.5	小结	320

PART 1

第一部分 快速入门



概 述 篇

第 1 章 网页开发概述

第 1 章 网页开发概述

网页简单来说就是使用浏览器访问某个网站时看到的页面，而网页的集合就是网站。其中，HTML 是一种超文本链接语言，包括了网页构成的各种标签、主体内容等。CSS 是网页样式表。将两者紧密相连，互相融合，可以使网页的内容丰富、外观生动。本章简单介绍了有关 HTML 和 CSS 的知识。

1.1 互联网

互联网由海量的各类计算机设备构成，如手机、笔记本电脑、台式机、服务器，这些设备通过各种网络媒介互相连接。人们通过互联网，可以进行网页浏览、音频/视频聊天、传送文件和发送邮件等一系列操作，其作用如图 1.1 所示。

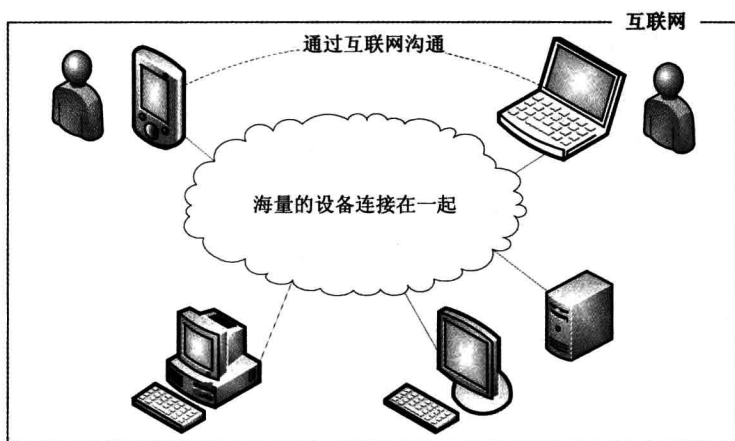


图 1.1 互联网的作用

1.2 网站

在互联网的诸多应用中，网站占有绝对重要的地位。通过网站平台，用户可以发布和获取各种信息。了解网站的构成，可以帮助读者更好地学习网页制作。下面将具体讲解网站的构成。