

教育部考试中心指定教材配套辅导

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试

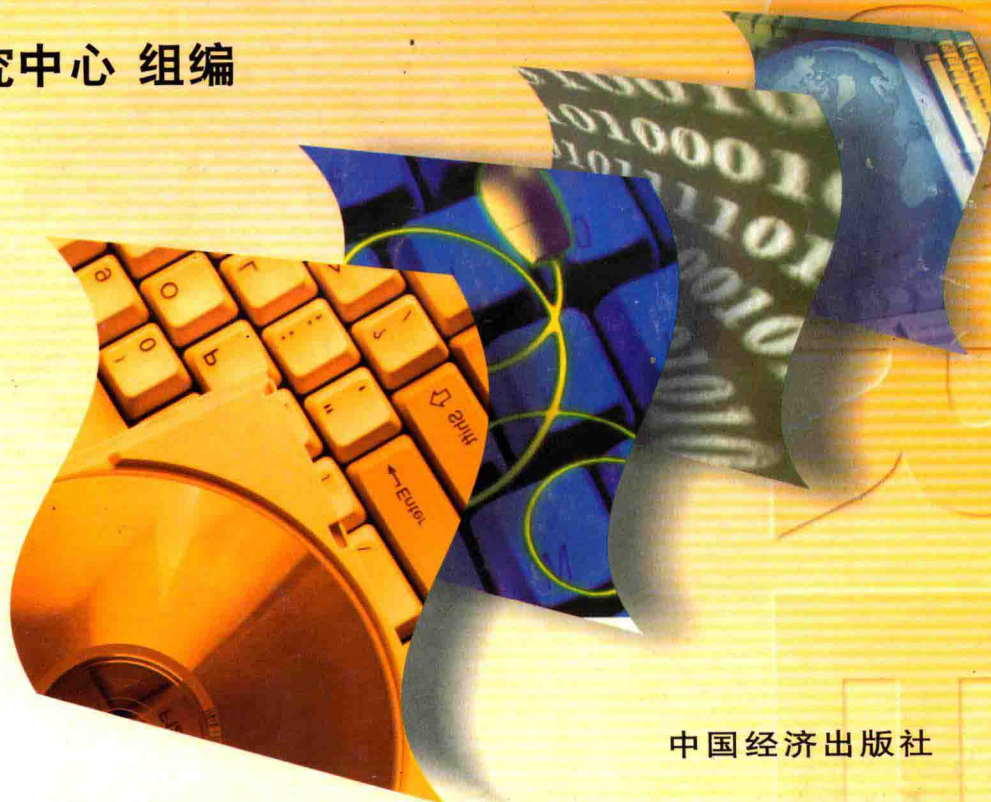


二级教程

——Visual Basic语言程序设计(修订版)

考卷集

考试研究中心 组编



中国经济出版社

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试考卷集/李怀强主编

北京:中国经济出版社,2002.1

ISBN 7-5017-5394-6

I.全...

II.李...

III.电子计算机-水平考试-试题

IV.TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 076538 号

版权所有·翻印必究

全国计算机等级考试考卷集

——二级 Visual Basic 语言程序设计

考试研究中心组编

出版·发行/中国经济出版社

经销/全国新华书店

印刷/郑州文华印刷厂

开本/787×1092 毫米 1/16 印张/117 字数/2703 千字

版本/2002 年 10 月第 1 版 2002 年 10 月第 1 次印刷

印数/1—10000 册

社址/北京市百万庄北街 3 号 邮编/100037

(本书如有缺页或倒装,请与本书销售部门联系退换)

定价:195.00 元

全国计算机等级二级笔试全真试卷(二)

Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题(每小题 2 分, 共 70 分)

下列各题 A、B、C、D 四个选项中, 只有一个答案是正确的, 请将正确选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

1. 双击窗体中的对象后, Visual Basic 将显示的窗口是 ()
A. 项目(工程)窗口 B. 工具箱 C. 代码窗口 D. 属性窗口
2. 执行以下程序段后, 变量 c\$ 的值为 ()
a\$ = "Visual Basic Programing"
b\$ = "Quick"
c\$ = b\$ & UCase(Mid\$(a\$, 7, 6)) & Right\$(a\$, 11)
A. Visual BASIC Programing B. Quick Basic Programing
C. QUICK Basic Programing D. Quick BASIC Programing
3. 用于获得字符串 S 最左边 4 个字符的函数是 ()
A. Left(S, 4) B. Left(1, 4)
C. Leftstr(S) D. Leftstr(3, 4)
4. 通用对话框的“打开”对话框的作用是 ()
A. 选择一个文件并打开文件 B. 选择某一文件但不能打开文件
C. 选择多个文件并打开这些文件 D. 选择多文件但不能打开这些文件
5. 标签控件中, 要更改文字对齐方式的属性项是 ()
A. Justify B. Font C. Alignment D. 以上都不是
6. 已知变量 x、y 为整型, 且 x=4, y=12, s 为字符串型, 且 s="a", lblok 为标签控件, 下列赋值语句合法的是 ()
A. x = lblok. Caption B. lblok. caption = Str(x)
C. x * 3 = y D. Y = x * s
7. 由系统触发的事件有 ()
A. Hscrollbox, click, dblclick B. Mousedown, mouseup, mousemove
C. Initialize, Load, Timer D. Keypress, keydown, keyup
8. 表达式 $4 + 5 * 7 / 8 \text{Mod} 9$ 的值是 ()
A. 4 B. 5 C. 6 D. 7
9. 在设计菜单时, 如果要在菜单中加入一个菜单分隔项, 则菜单分隔项的标题必须设置为 ()
A. 加号(+)
B. 减号(-)
C. 星号(*)
D. 感叹号(!)

10. 以下程序段的输出结果是 ()

a = Spr(3)

b = Spr(2)

c = a > b

Print c

- A. -1 B. 0 C. False D. True

11. 要更改 VB 坐标系统的单位, 要设置 () 属性。

- A. Scaletype B. Scaletop C. Scalemode D. Scalewidth

12. 在 Visual Basic 中, 称对象的数据为: ()

- A. 属性 B. 方法 C. 事件 D. 封装

13. 为了在按下回车键时执行某个命令按钮的事件过程, 需要把该命令按钮的一个属性设置为 True, 这个属性是 ()

- A. Value B. Default C. Cancel D. Enabled

14. 用户自定义数据类型时, 其成员不能是 ()

- A. 定长字符串和数组 B. 变长字符串和数组
C. 货币型和日期型 D. 变长字符串和货币型

15. 下列关于“控件”属性的说法正确的是 ()

- A. 单击窗体中的某控件, 在属性窗口中的属性列表框中找到所要设置的属性, 即可设置其属性值
B. 所有对象都具有同样的属性
C. 控件的属性只能在设计时设置, 不能在运行时修改
D. 控件的每一个属性都具有同样的默认值

16. 以下叙述中正确的是 ()

- A. 组合框包含了列表框的功能 B. 列表框包含了组合框的功能
C. 列表框和组合框的功能无相近之处 D. 列表框和组合框的功能完全相同

17. 下列关于变体类型的叙述正确的是: ()

- A. 变体是一种没有类型的数据
B. 变体是赋给某一种类型数值后, 就不能再赋给它另一种类型数值
C. 一个变量没有定义就赋值, 该变量既为变体类型
D. 变体的空值就表示该变体的值为 0

18. 假定 Picture1 和 Text1 分别为图片框和文本框的名称, 下列不正确的语句是 ()

- A. Print 25 B. Picture1.Print 25
C. Text1.Print 25 D. Debug.Print 25

19. 标签控件上设置文字内容的属性项是 ()

- A. Name B. Text 和 Caption
C. Text D. Caption

20. 下列 () 符号不能作为 VB 中的变量名。

- A. ABCDEFG B. P000000
C. S9TWDDFF D. XYZ

21. 以下程序段执行后整型变量度 n 的值为 ()

```
n=0
for l=25 to 5 step -5
    n=n+1
next l
```

- A. 5 B. 4 C. 15 D. 210

22. 下列程序的运行结果为 ()

```
Private Sub Command3_Click()
    Dim s As Long
    Dim x As Integer
    s=0
    For 99 to 1 Step -2
        s=s+x
    Next x
    Print s
End Sub
```

- A. 100 B. 500 C. 2500 D. 5000

23. 阅读程序:

```
Function F(a As Integer)
    b=0
    Static c
    b=b+2
    c=c+2
    f=a*b*c
End Function
```

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim a As Integer
    a=2
    For i=1 To 2
        Print F(a)
    Next i
End Sub
```

运行上面的程序,单击命令按钮,输出结果为 ()

- A. 8 B. 9 C. 10 D. 7
16 18 20 14

24. 为了在按下 Esc 键时执行某个命令按钮的事件过程,需要把该命令按钮的一个属性设置为 True,这个属性是 ()

- A. Value B. Default C. Cancel D. Enabled

25. 下列程序的执行结果为 ()

```
a=100
```

b = 50

c = 30

If a < b or b < c Then b = c

If b = c And a < c Then a = a - 100

Print a, b, c

A. 100 50 30 B. 50 40 20 C. 30 30 30 D. 40 40 40

26. 假定有如下的 Sub 过程:

```
Sub S(x As Single, y As Single
```

```
    t = x
```

```
    y = t / y
```

```
    y = t Mod y
```

```
End Sub
```

在窗体上画一个命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim a As Single
```

```
    Dim b As Single
```

```
    a = 5
```

```
    b = 4
```

```
    S a, b
```

```
    Print a, b
```

```
End sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 输出结果为

A. 5 4 B. 1 1 C. 1.2 5 4 D. 1.25 1

()

27. 在窗体上画一个文本框, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Text1_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
    Dim char As String
```

```
    char = Chr(KeyAscii)
```

```
    KeyAscii = Asc(UCase(char))
```

```
    Text1.Text = String(6, KeyAscii)
```

```
End Sub
```

程序运行后, 如果在键盘上输入字母“a”, 则文本框中显示的内容为

A. a B. A C. aaaaaa D. AAAAAA

()

28. 在窗体上画一个文本框(其 Name 属性为 Text1), 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Form_Load()
```

```
    Text1.Text = ""
```

```
    Text1.SetFocus
```

```
    For i = 1 To 10
```

```
        Sum = Sum + i
```

```
    Next i
```

```
    Text1.Text = Sum
```

End Sub

上述程序的运行结果是

()

A. 在文本框 Text1 中输出 55

B. 在文本框 Text1 中输出 0

C. 出错

D. 在文本框 Text1 中输出不定值

29. 在窗体上添加一个命令按钮, 名为 COMMAND1, 事件过程如下:

```
Private Sub Command4_Click()
```

```
    x=0
```

```
    Do Until c = - 1
```

```
        a = InputBox("请输入 a 的值")
```

```
        a = Val(a)
```

```
        b = InputBox("请输入 b 的值")
```

```
        b = Val(b)
```

```
        c = InputBox("请输入 c 的值")
```

```
        c = Val(c)
```

```
    Loop
```

```
    Print a
```

```
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 依次在输入对话框中输入 5, 4, 3, 2, 1, - 1 后, 输出的结果

是

()

A. 2

B. 3

C. 4

~~D. 5~~

30. 下列语句正确的是

()

A. Select Case a

Case "A"

b=1

Case "B"

b=2

Case Else

b=3

End Select

B. Select Case a

Case "A"

b=1

Case "B"

b=2

Case Default

b=3

End Select

C. Switch a

Case "A"

b=1

Case "B"

b=2

Case Else

b=3

End Switch

D. Switch a

Case "A"

b=1

Case "B"

b=2

Case Default

b=3

End Select

31. 在窗体上添加一命令按钮, 其名为 Command1, 然后编写代码如下:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim arr(5) As Integer
```

```

Dim arr1(5) As Integer
n = 3
For i = 1 To 5
    arr(i) = i
    arr1(n) = 2 * n + i
Next i
Print arr1(n); arr(n)

```

End Sub

程序的运行结果为:

- A. 3 11 B. 11 3 C. 13 3 D. 3 13

()

32. 执行如下程序段后, intsum 的值为

()

```
intsum = 0
```

```
for i = 1 to 18 step 2
```

```
    for j = 2 to 6
```

```
        if (I mod j) <> 0 then intsum = intsum + j
```

```
    next j
```

```
next i
```

- A. 80 B. 160 C. 161 D. 200

33. 下列是一个循环结构的程序, 循环体内的语句将执行()次。

```
K = 0
```

```
For I = 1 to 10
```

```
    For j = 1 to 100
```

```
        K = k + 1
```

```
    Next j
```

```
Next I
```

- A. 0 B. 10 C. 100 D. 1000

34. 下列程序的执行结果是

()

```
Dim s, n as integer
```

```
S = 0; n = 1
```

```
Do until n > 5
```

```
    S = s + n
```

```
N = n + 1
```

```
Loop
```

```
Print s
```

- A. 100 B. 50 C. 25 D. 15

35. 下列程序的执行结果为

()

```
100
```

```
k = k + 1
```

```
s = s + k
```

```
If k <= 10 Then Goto 100
```


A. 66

B. 33

C. 10

D. 200

二、填空题(每空 2 分,共 30 分 DW)

请将答案分别写在答题卡中序号为 **[1]** 至 **[15]** 的横线上,答在试卷上不得分。

1. 为了能自动放大或缩小图像框中的图形以与图像框的大小相适应,必须把该图像框的 Stretch 属性设置为 **[1]**。

2. 为了同时改变一个活动控件的高度和宽度,正确的操作是 **[2]**。

用鼠标拖动该控件的边框

3. 工具箱窗口提供了一些常用的可视化对象类型,称为 **[3]**。

控件

4. 下列程序用来计算 $1 + 2 + 3 + \dots + 10$ 的值,请补充完程序。

Dim t,k as single

K=0

While k<10

K=k+1

[4] t=t+k

Wend

print t

5. 在 Select case 结构中,如果出现多个 Case 中的 <值列表> 中的值与 <测试表达式> 值相匹配,则 Select Case 机构中 **[5]** <语句序列> 被执行。

只有一条

6. 执行以下语句后,输出结果是 **[6] HIJK ABCD**

s\$="ABCDEFGHIJK"<cr>

print left\$(s\$,4)<cr>

print right\$(s\$,4)<cr>

7. 执行 inputbox 函数后,会产生一个对话框,对话框上通常有两个按钮,它们是 **[7]** 按钮。

确定

8. 执行以下语句后,输出结果是 **[8] CDEF**

s\$="ABCDEFGHIJK"<cr>

print Mid(s\$,3,4)<cr>

print len(s\$)<cr>

9. 执行下面的程序段后,b 的值为 **[9]**。

a=300

b=20

a=a+b

b=a-b

a=a-b

10. 有如下 SUB 过程,该过程的执行结果为:

Sub swap()

Dim x as Integer

Dim y as Integer

Dim z as Integer

X=1:y=2

```
Print x;y;z
```

```
X = x + y
```

```
x = x * z
```

```
Print x,y,z
```

```
End sub
```

打印结构: 【10】。

11. 计算货物运算的公式如下(w 为货物重量, y 为运费):

当 $x \leq 50$ 时 $y = 0.65w$

当 $x > 50$ 时 $y = 50 * 0.65 + (w - 50) * 0.45$

命令按钮单击事件如下:

```
private sub command1_click()
```

```
    dim w as single,y as single
```

```
    w = val(text1.text)
```

```
    【11】
```

```
        y = w * 0.65
```

```
    else
```

```
    【12】
```

```
end if
```

```
text2.text = y
```

```
end sub
```

12. Visual Basic 提供了列表框控件,当列表框中的项目较多,超过了列表框的长度时,系统会自动在列表框边上加一个 【13】。

13. 计算 $1 + 2 + \dots + n$,当和数大于 1000 时停止计算。

```
Private sub form_Click()
```

```
    Dim n as integer,s as integer,l as integer,k as integer
```

```
    S = 0:k = 0
```

```
    【14】
```

```
    For i = 1 to 1000
```

```
        k = k + 1
```

```
        s = s + 1
```

```
    【15】
```

```
    next i
```

```
    debug.print s
```

```
end sub
```

全国计算机等级二级笔试全真试卷(三)

Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟,满分 100 分)

一、选择题(每小题 2 分,共 70 分)

下列各题 A、B、C、D 四个选项中,只有一个答案是正确的,请将正确选项涂写在答题卡相应位置上,答在试卷上不得分。

1. 我们可以在设计时(属性窗口中)和运行时(程序代码中)设置属性的属性值,以下关于属性设置的说法正确的是 ()

- A. 在属性窗口中可以设置所有属性的属性值
- B. 在程序代码中可以设置所有属性的属性值
- C. 属性的名称由 VB 事先定义,用户不能改变
- D. 所有对象的属性都是可见的

2. Visual Basic 采用了()编程机制。

- A. 面向过程
- B. 面向对象
- C. 事件驱动
- D. 可视化

3. 接受焦点的控件是 ()

- A. Frame
- B. Command
- C. Label
- D. Timer

4. 下列说法中正确的是 ()

- A. 窗体、命令按钮、标签和文本框控件都有 Tabindex 属性
- B. 不同控件的 Tabindex 属性可以相同
- C. 同一窗体中不同的 Tabindex 属性值必须小于窗体中的控件个数
- D. 同一窗体中不同的 Tabindex 属性值可以任意设置

5. Visual Basic 为命令按钮提供的 Cancel 属性是 ()

- A. 用来指定命令按钮是否为窗体的“取消”按钮
- B. 用来指定命令按钮的功能是停止一个程序的运行
- C. 用来指定命令按钮的功能是关闭一个运行程序
- D. 用来指定命令按钮的功能是中断一个程序的运行

6. 下列可以把当前目录下的图形文件 pic1.jpg 装入图片框 Picture1 中的语句为 ()

- A. Picture = "pic1.jpg"
- B. Picture.Handle = "pic1.jpg"
- C. Picture1.Picture = LoadPicture("pic1.jpg")
- D. Picture: LoadPicture("pic1.jpg")

7. 下列关于控件数组的说法,正确的是 ()

- A. 控件数组可以由不同类型的控件组成
- B. 在运行时不能创建控件数组
- C. 同一个控件数组中,每个元素的属性设置值都相同

D. 控件数组必须由同类型的控件组成

8. 退出 VB6.0 的快捷键是 ()

- A. Ctrl + Q B. Alt + Q C. Alt + A D. Ctrl + A

9. 设置命令按钮的标题文字时,应改变的属性是 ()

- A. text B. Name C. Caption D. (名称)

10. 下面程序执行的结果是 ()

```
Private Sub Form_Click()
```

```
A$ = "123":B$ = "456"
```

```
C = Val(A$) + Val(B$)
```

```
Print C \ 100
```

```
End Sub
```

- A. 123 B. 3 C. 5 D. 579

11. 对于 Inputbox 函数,下列说法不正确的是 ()

A. 每执行一次 Inputbox 函数,只能输入一个值

B. Inputbox 函数输入的是数值型

C. Inputbox 函数的 Prompt 参数不能缺省

D. 函数值必须赋予一个变量

12. 用 InputBox 函数可帮助生成 ()

- A. 消息框 B. "保存"对话框 C. 简单输入框 D. "颜色"对话框

13. 数学式子 $\sin 25^\circ$ 写成 VB 表达式是 ()

- A. Sin25 B. Sin(25) C. Sin"25" D. Sin(25 * 3.14/180)

14. 下列控件中可自动设置滚动条是 ()

- A. 复选框 B. 框架 C. 文本框 D. 标签框

15. 当窗体最小化时缩小为一个图标,设置这个图标的属性是 ()

- A. MouseIcon B. Icon C. Picture D. MousePointer

16. 将命令按钮设置为窗体的取消按钮要设置的属性为 ()

- A. Name B. Cancel C. Enabled D. 以上都不是

17. 下列程序执行后,n 的值为 ()

```
n = 0
```

```
for I = 1 to 100
```

```
if I mod 4 = 0 then n = n + 1
```

```
next I
```

- A. 5050 B. 25 C. 26 D. 33

18. 下列对变量的定义中,不能定义 a 为变体变量的是 ()

- A. Dim a As Double B. Dim a As Variant
C. Dim a D. a = 24

19. 以下关于事件的正确的说法是 ()

A. 事件是由系统预先定义好的,能够被对象识别的动作

B. 用户可以根据需要建立新的事件

C. 事件的名称是可以改变的,由用户预先定义

D. 不同类型的对象所能识别的事件一定不相同

20. 以下关于保存工程的说法正确的是 ()

- A. 保存工程时只保存窗体文件即可
B. 保存工程时只保存工程文件即可
C. 先保存窗体文件,再保存工程文件
D. 先保存工程文件,再保存窗体文件

21. 下列程序运行后,输出的结果为 ()

B=1

Do while b<40

B=b*b(+1)

Loop

Print B

- A. 42 B. 39 C. 6 D. 1

22. 在窗体上画一个命令按钮,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub CommAnd1_Click()
```

```
For i=1 To 4
```

```
  x=0
```

```
  For j=1 To 3
```

```
    x=j
```

```
    For k=1 To 2
```

```
      x=x+6
```

```
    Next k
```

```
  Next j
```

```
Next i
```

```
Print x
```

```
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,输出结果是 ()

- A. 7 B. 15 C. 157 D. 538

23. 下列程序的运行后,变量s的值为 ()

```
j=0 :s=0
```

```
For i=1 To 4
```

```
  j=j+i
```

```
  s=s+j
```

```
Next i
```

- A. 20 B. 10 C. 5 D. 15

24. 有如下程序段,该程序段执行完毕后,共循环了()次。

```
For i=1 To 2
```

```
  For j=1 To 2
```

```
    For k=1 To 2
```

```
      Print "a"
```

```
    Next k
```

```
  Next j
```

Next I

A. 6

B. 7

C. 8

D. 9

25. 在窗体上添加一个按钮,名为 command1,然后编写如下的事件过程: ()

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    For i=1 To 4
```

```
        x=4
```

```
        For j=1 To 3
```

```
            x=3
```

```
            For k=1 To 2
```

```
                x = x + 5
```

```
            Next k
```

```
        Next j
```

```
    Next i
```

```
    Print x
```

```
End Sub
```

A. 13

B. 26

C. 30

D. 40

26. 在窗体上添加如下命令按钮,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim a(10)As Integer
```

```
    Dim a(3)As Integer
```

```
    k=5
```

```
    For i=1 To 10
```

```
        a(i)=i
```

```
    Next i
```

```
    For i=1 To 3
```

```
        p(i)=a(i*i)
```

```
    Next i
```

```
    For i=1 To 3
```

```
        k=k+p(i)*2
```

```
    Next i
```

```
    Print k
```

```
End Sub
```

该过程的运行结果为

A. 35

B. 33

C. 31

D. 29

27. 下列程序共执行了()循环。

```
Dim intsum As Integer
```

```
    Dim i As Integer
```

```
    Dim j As Integer
```

```
    For i=1 To 17 Step 2
```

```
        For j=1 To 3 Step 2
```

```

intsum = intsum + j
If intsum > 20 then exit sub
Next j

```

```
Next i
```

```
Print intsum
```

- A. 11 B. 15 C. 17 D. 5

28. 假定有如下 Sub 过程:

```
Sub s(x As Single, y As Single)
```

```
  t = x
```

```
  x = t / y
```

```
  y = t Mod y
```

```
End Sub
```

在窗体上添加一名为 Command1 的命令按钮, 编写如下事件过程, 则该事件过程的执行结果为 ()

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
  Dim a As Single
```

```
  Dim b As Single
```

```
  a = 5
```

```
  b = 4
```

```
  Print a, b
```

```
End Sub
```

- A. 5 4 B. 1 C. 1.25 1 D. 1.25 4

29. 函数过程的叙述正确的是 ()

- A. 函数名只能被赋值一次
- B. 函数名没有赋值, 就没有函数值返回调用过程中
- C. 函数名可以多次被赋值
- D. 定义函数的类型是指定义虚参的类型

30. 下列程序段运行后, 输出结果是 ()

```
b = 1
```

```
  Do until b > 7
```

```
    b = b * (b + 1)
```

```
  Loop
```

```
Print b
```

- A. 7 B. 39 C. 42 D. 1

31. 以下程序输出的结果为 ()

```
x = 1
```

```
  y = 4
```

```
  Do Until y > 4
```

```
    x = x * y
```

```
    y = y + 1
```

Loop

Print x

- A. 4 B. 8 C. 12 D. 16

32. 为了使文本框同时具有水平和垂直滚动条,应先把 MultiLine 属性设置为 True,然后再把 ScrollBars 属性设置为 ()

- A. 0 B. 1 C. 2 D. 3

33. 执行下面的程序段后, x 的值为 ()

x = 5

For i = 1 To 10 Step 3

x = x + i/5

Next i

- A. 21 B. 94 C. 23 D. 10

public Sub add()

.....

End Sub

34. 以下不属于 Visual Basic 支持的循环结构的是 ()

- A. For.....Next B. For Each.....Next
C. Do.....Loop D. Wind...End

35. 下列程序的执行结果是 ()

Dim s, n as integer

S = 0; n = 1

Do while n <= 10

S = s + n

N = n + 1

Loop

Print s

- A. 100 B. 50 C. 25 D. 55

二、填空题(每空 2 分,共 30 分 DW)

请将答案分别写在答题卡中序号为 【1】 至 【15】 的横线上,答在试卷上不得分。

1. 逻辑运算时,参与运算的两个量都是 False,结果才会是 False 的逻辑运算是 (1) 非 运算。

2. 为了取消窗体的最大化功能,需要把它的一个属性设置为 False,这个属性是 (2) MaxButton

3. 表达式 3 > 4 and 7 = 5 的值是 (3) False

4. 在窗体上画一个列表框,然后编写如下两个事件过程:

```
Private Sub Form_Click()
```

```
List1.RemoveItem 1
```

```
List1.RemoveItem 3
```

```
List1.RemoveItem 2
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()
```



```
List1.AddItem"ItemA"
List1.AddItem"ItemB"
List1.AddItem"ItemC"
List1.AddItem"ItemD"
List1.AddItem"ItemE"
List1.AddItem"ItemF"
```

End Sub

运行上面的程序,然后单击窗体,列表框中所显示的项目为 [4] ItemA

5. 启动 VB6.0 时,VB6.0 默认的工程类型是 [5] 标准工程。

6. 在窗体上画一个命令和一个文本框,并把窗体的 KeyPreview 属性设置为 False,然后编写如下代码:

```
Dim SaveAll As String
Private Sub Command1_Click()
    Text1.Text = UCase(SaveAll)
End Sub
```

```
Private Sub Form_KeyPress(KeyAscii As Integer)
    SaveAll = SaveAll + Chr(KeyAscii)
```

End Sub

程序运行后,在键盘上输入"abcdefg",单击命令按钮,则文本框中显示的内容为 [6] ABCDEFG。

7. 窗体中有图片框(Picture)和计时器(Timer)两个控件。运行程序时,将图片加载到图片框中,然后图片框以每 2 秒钟一次的速度向窗体的右下角移动,每次向左、向右移动 100twip。请填空。

```
Private Sub Form_Load()
    Picture1.Picture = LoadPicture"c:\pic\mouth.ico"
    [7].Interval = 2000
End Sub
```

```
Private Sub Timer1_Timer()
```

```
    Static x,y As Integer
    x = x + 100
    y = y + 100
    Picture1.Move[x,y]
```

End Sub

8. 执行以下语句后,输出结果是 [8] 0。

```
s$ = "ABCDEFGHGIJK" <CR>
print instr(s$, "efg") <CR>
```

9. 在窗体上画一个命令按钮,然后编写如下程序:

```
Sub inc(a As Integer)
    Static x As Integer
    x = x + a
```