

2013年
考试专用

新思路
新思路教育
NEW IDEAS FOR EDUCATION

全国计算机等级考试一本通关

考点详解 真题研究 拓展训练 考试题库 学习软件 模拟考场

大合

一级

(一级MS Office及一级B通用)



新思路教育科技研究中心◎编

6大模块：
全能学习，一本通关

以考点为线索，囊括考点详解、真题研究、拓展训练、考试题库、学习软件、模拟考场6大模块

32个考点：
高效掌握常考、必考点

让考生知道考什么、怎么考。相当于老师“画重点”，直击重点难点，快速提高学习、备考的效率

800道试题：
巩固考点，以练促学

真题+专项训练题+模拟题，通过试题的训练和研究，将考点的理论学习快速转换成实际的“考试能力”

50套题库：
日常练习，模拟考试

源自上机考试模拟软件，逼真模拟真实考试环境，具备自动评分、试题评析、学习笔记、错题复习等多项功能



第1章 计算机基础知识

通关必备
六合一

本章导读

本章作为一级 MS Office 的起始章节, 主要介绍了最基础的计算机知识。本章的内容基本上属于理论性知识, 考生不必进行深入的了解, 能记忆掌握即可。

本章考试大纲

- | | |
|-----------------|------------------|
| (1) 计算机概述部分 | (2) 数制的转换 |
| (3) ASCII 码值的比较 | (4) 程序设计语言的特点 |
| (5) 常用的应用软件 | (6) 硬件系统中各类硬件的特点 |
| (7) 多媒体技术 | (8) 计算机病毒的基本概念 |

知识清单

考点1 计算机概述

1. 计算机发展简史

(1) 第1台电子计算机

1946年2月15日, 世界上第1台电子计算机 ENIAC 在美国宾夕法尼亚大学诞生。

(2) 计算机发展阶段

从第1台计算机诞生到现在, 计算机技术得到了迅猛发展。计算机系统经历了大型机、小型机、微型机和网络阶段。根据计算机采用电子元件的不同, 可将计算机的发展划分为4个阶段。4代计算机的年代、电子元件和代表产品如下:

- 第1代 (1946—1958年): 电子管计算机, 代表产品是 UNIVAC-I。
- 第2代 (1958—1964年): 晶体管计算机, 代表产品是 IBM-700。
- 第3代 (1964—1971年): 中小规模集成电路计算机, 代表产品是 IBM 360。
- 第4代 (1971年至今): 大规模和超大规模集成电路计算机, 代表产品是 IBM 4300、3080、3090 和 9000。

(3) 我国计算机的发展

我国从1956年开始研制计算机, 发展成就有:

- 微型计算机的代表机型: 长城、紫光、联想等系列微型计算机。
- 大型机的代表机型: 银河、曙光和神威。
- 我国第一款通用 CPU——龙芯 CPU。

2. 计算机的特点

计算机具有以下5大特点:

- 快速和精确的运算能力。
- 准确的逻辑判断能力。
- 巨大的存储容量。
- 高度的自动化能力。
- 网络与通信功能。

熟记: 计算机的特点。

3. 计算机的用途

(1) 计算机的应用范围

计算机应用范围可分为以下8类:

- 科学计算 (数值计算)。
- 数据处理。
- 实时控制。
- 计算机辅助工程。
- 人工智能。
- 多媒体应用。
- 网络与通信。
- 嵌入式系统。

熟记: 计算机的用途。

(2) CAD、CAM、CAI 和 CIMS

计算机辅助设计英文缩写为 CAD; 计算机辅助制造英文缩写为 CAM; 将 CAD/CAM 和数据库技术集成在一起, 形成 CIMS (计算机集成制造系统) 技术; 计算机辅助教学英文缩写为 CAI。熟记: “CAD、CAM、CAI 和 CIMS 的中文含义”。

4. 计算机分类

计算机种类众多, 可以从不同角度对其进行分类, 见表 1-1。

表 1-1 计算机分类

分类方法	种类
处理数据的形态	数字计算机、模拟计算机和混合计算机
适用范围	通用计算机、专用计算机
本身性能	超级计算机、大型计算机、小型计算机、微型计算机、工作站、服务器

5. 计算机的新技术

计算机技术的发展日新月异, 从现在的技术角度来看, 未来将得到快速发展并具有重要影响的新技术有: 网络计算、嵌入式计算机和中间件技术等。

6. 计算机的发展趋势

计算机的发展趋势主要表现为以下4个方面:

- 巨型化。

(2) 指令执行过程

机器指令的执行需要通过获得指令、分析指令和执行指令这三个步骤来完成。

3. 计算机的结构

计算机的结构反映了计算机各个部件之间的连接方式。计算机各个部件之间的连接方式有直接连接和总线连接两种。

(1) 直接连接

最早的计算机基本上都采用直接连接的方式，运算器、存储器和控制器等组成部件之中任意两个组件之间基本上都有单独的连线。

(2) 总线结构

现代计算机普遍采用总线结构。总线是一组连接各个部件的公共通信线。按照信号性质，总线可以划分为以下三部分：数据总线、地址总线和控制总线。

考点 4 微型计算机的组成

1. 中央处理器（CPU）

计算机的硬件系统由主机和外设组成。主机由 CPU 和 存储器 组成，是计算机系统的主体。

中央处理器（CPU）主要包括运算器（ALU）和控制器（CU）两大部件。此外，还包括若干个寄存器和高速缓冲存储器。熟记：中央处理器的组成部分。

CPU 的性能指标直接决定了由它构成的微型计算机系统性能指标。CPU 的性能指标主要有字长和时钟主频。

2. 存储器

(1) 存储器的主要性能指标

1) 存储容量单位

一个二进制位（bit）是构成存储器的最小单位。存储器可容纳的二进制信息量称为存储容量。度量存储容量的基本单位是字节（Byte）。此外，常用的存储容量单位还有：KB（千字节）、MB（兆字节）和 GB（千兆字节）。它们之间的关系为：

1 字节（Byte）= 8 个二进制位（bits）；

1KB=1024B；1MB=1024KB；1GB=1024MB。

应用：掌握存储容量单位之间的转换关系。

2) 存取时间

存储器的存取时间是指从启动一次存储器操作，到完成该操作所经历的时间。

(2) 存储器的分类

计算机的存储器分为两大类：

一类是设在主机中的内部存储器，也叫主存储器，用于存放当前运行的程序和程序所用的数据，属于临时存储器。

另一类是属于计算机外部设备的存储器，叫外部存储器，简称外存，也叫辅助存储器（简称辅存）。外存中存放暂时不用的数据和程序，属于永久性存储器。当需要时应先调入内存。熟记：两类存储器的区别与用途。

1) 内存存储器

内存存储器分为随机存储器（RAM）和只读存储器（ROM）。这是两种功能、特点都截然不同的存储器。其区别见表 1-5 所示。

表 1-5 RAM 和 ROM 的区别

分类	简称	区别
随机存储器	RAM	信息可读可写；加电时信息完好，断电则信息消失，且无法恢复；又被称为读写存储器、临时存储器

(续)

分类	简称	区别
只读存储器	ROM	信息只可读不可写；存储内容是永久性的，即使关机、掉电也不会丢失

随机存储器依据其存储结构的不同，又可分为静态 RAM 和动态 RAM 两种，两者的区别是：

- 静态 RAM(SRAM)：速度快，不需要刷新，稳定。
- 动态 RAM(DRAM)：速度慢，需要刷新。

只读存储器大致可分成 3 类：掩膜型只读存储器（MROM）、可编程只读存储器（PROM）和可擦写可编程只读存储器（EPROM）。

此外，在 CPU 和内存之间设计了一个容量较小但速度较快的高速缓冲存储器（Cache），通常 Cache 按其功能可以分为两类：CPU 内部的 Cache（又称一级 Cache）和 CPU 外部的 Cache（又称二级 Cache）。

2) 外部存储器

目前最常用的外部存储器有磁盘、磁带和光盘等。

硬盘由一组盘片组成，是一种可移动磁头、盘片组固定安装在驱动器中的磁盘存储器。它通常用来作为大型机、小型机和微型机的外部存储器。

光盘可分为只读型光盘（CD-ROM）、一次性写入光盘（CD-R，也称 WORM）和可擦写型光盘（CD-RW）。

DVD 光盘与 CD 光盘大小相同，但它的存储密度高，单面光盘可以分为单层或双层存储信息，一张光盘有两面，最多可以有四层存储空间，因此，存储容量极大。

随着信息技术的不断发展，USB 移动硬盘和 USB U 盘等移动存储产品也不断涌现并普及。

3. 输入、输出设备

(1) 输入设备

计算机中常用的输入设备有键盘和鼠标，其他的输入设备有扫描仪、手写输入设备、声音输入设备、触摸屏和条形码阅读器等。

(2) 输出设备

计算机中最常用的输出设备有显示器和打印机。

显示器主要有阴极射线管显示器（CRT）和液晶显示器（LCD）两种。显示器的主要技术指标有：像素、分辨率和尺寸。

打印机按打印原理可分为击打式打印机和非击打式打印机。一般微型机使用的打印机有点阵式打印机、喷墨打印机

和激光打印机, 其中后两种是非击打式打印机。

4. 总线和主板

总线 (Bus) 就是系统部件之间传送信息的公共通道, 各部件由总线连接并通过它传递数据和控制信号。总线 (Bus) 可分为内部总线和系统总线。其中, 系统总线又分为数据总线 (DB)、地址总线 (AB)和控制总线 (CB), 分别传递数据、地址和控制信号。常见的总线标准有 ISA 总线、PCI 总线、AGP 总线和 EISA 总线等。

总线体现在硬件上就是计算机的主板, 主板也是计算机的主要硬件之一。

在电脑维修中, 我们把 CPU、主板、内存、显卡加上电源所组成的系统称为最小化系统。

5. 微型计算机的技术指标

一般来说主要有下列技术指标。

(1) 字长

计算机运算部件一次能同时处理的二进制数据的位数。字长总是 8 的倍数, 如 16 位、32 位、64 位等。

(2) 时钟主频

指的是 CPU 的时钟频率, 决定了计算机速度的高低, 单位是兆赫兹 (MHz)。

(3) 运算速度

指每秒钟所能执行的加法指令数目, 常用百万次/秒 (MIPS)表示。

(4) 存储容量

指内存存储器的容量, 内存容量越大, 处理能力越强。

(5) 存储周期

存储器进行一次完整的存储操作所需要的时间。

熟记: 微型计算机的主要技术指标。

考点 5 计算机软件系统

1. 进程与线程

(1) 进程

进程 (Process) 是程序的一次执行过程, 是系统进行调度和分配资源的一个独立单元。它是操作系统中的一个核心概念, 进程是正在内存中被运行的程序, 当一个作业被选中进入内存运行, 这个作业就成为进程。

(2) 线程

一般来说, 若一个程序只有一个进程就可以处理所有的任务, 那么它就是单线程的。而如果一个程序可以被分解为多个进程共同完成程序的任务, 那么被分解的不同进程就叫做线程 (Threads)。目前大部分的应用程序都是多线程结构。

2. 软件系统及其组成

计算机软件系统由系统软件和应用软件两个部分组成。

(1) 系统软件

1) 系统软件的分类

系统软件分为操作系统、语言处理系统、数据库管理系统和系统服务程序等, 其中最主要的是操作系统 (OS)。

2) 操作系统

一台计算机可以有几个操作系统, 但在启动时需要选择一个作为“活跃”的操作系统, 这种配置叫做“多引导”。

一个操作系统主要有处理器管理、内存管理、信息管理、设备管理和用户接口这 5 大功能。

操作系统通常分为单用户操作系统、批处理操作系统、分时操作系统、实时操作系统和网络操作系统。

熟记: 系统软件的分类和操作系统的功能。

(2) 应用软件

常用的应用软件有如下几类:

- 办公软件和办公套件。
- 多媒体处理软件。
- Internet 工具软件。

3. 计算机语言

程序设计语言通常分为机器语言、汇编语言和高级语言3 类。

(1) 机器语言

在计算机中, 使计算机完成某个基本操作的命令叫做指令, 所有指令的集合称为指令系统。直接用二进制代码表示的指令系统的语言称为机器语言。机器语言是计算机硬件唯一能真正理解和执行的语言。

(2) 汇编语言

用汇编语言编写的程序称为汇编语言源程序, 必须先把它翻译成机器语言程序, 然后才能被执行。一般将翻译后的机器语言程序称为目标程序。将汇编语言源程序翻译成目标程序的软件称为汇编程序。

(3) 高级语言

高级语言源程序只有翻译成相同意义的机器语言程序 (目标程序) 才能执行, 通常翻译方式有解释和编译两种方式。

① 解释方式是将源程序逐句翻译、逐句执行, 解释过程中不产生目标文件和可执行程序, 效率比较低, 常见的解释性语言有 Basic 语言。

② 编译方式是将高级语言源程序整个翻译成目标程序, 再通过链接程序将目标程序链接成可执行程序的方式。将高级语言源程序翻译成目标程序的软件称为编译程序, 这种翻译过程称为编译。编译方式的效率较高, 执行速度较快。

熟记: 计算机语言的基本概念和各自间的区别与联系。

考点 6 多媒体简介

1. 多媒体的基本概念

多媒体是指能够同时对两种或两种以上媒体进行采集、

操作、编辑、存储等的综合处理技术。

多媒体往往具有以下特性:

- (25) 在计算机中, 每个存储单元都有一个连续的编号, 此编号称为 ()。
- A) 地址 B) 住址 C) 位置 D) 序号
- (26) 下面是与地址有关的 4 条论述, 其中有错误的一条是 ()。
- A) 地址寄存器是用来存储地址的寄存器
B) 地址码是指令中给出源操作数地址或运算结果的目地址的有关信息部分
C) 地址总线上既可传送地址信息, 也可传送控制信息和其他信息
D) 地址总线上除传送地址信息外, 不可用于传输控制信息和其他信息
- (27) USB 1.1 和 USB 2.0 的区别之一在于传输率不同, USB 1.1 的传输率是 ()。
- A) 150Kb/s B) 12Mb/s C) 480Mb/s D) 48Mb/s
- (28) 多媒体信息不包括 ()。
- A) 音频、视频 B) 声卡、光盘 C) 影像、动画 D) 文字、图形
- (29) 下列关于计算机病毒的叙述中, 错误的是 ()。
- A) 计算机病毒具有潜伏性
B) 计算机病毒具有传染性
C) 感染过计算机病毒的计算机具有对该病毒的免疫性
D) 计算机病毒是一个特殊的寄生程序
- (30) 下列关于计算机病毒的 4 条叙述中, 有错误的一条是 ()。
- A) 计算机病毒是一个标记或一个命令
B) 计算机病毒是人为制造的一种程序
C) 计算机病毒是一种通过磁盘、网络等媒介传播、扩散, 并能传染其他程序的程序
D) 计算机病毒是能够实现自身复制, 并借助一定的媒体存在的具有潜伏性、传染性和破坏性的程序
- (31) 计算机网络最突出的优点是 ()。
- A) 精度高 B) 共享资源 C) 运算速度快 D) 容量大
- (32) 当用各种清病毒软件都不能清除软盘上的系统病毒时, 则应对此软盘 ()。
- A) 丢弃不用 B) 删除所有文件 C) 重新格式化 D) 删除 command.com
- (33) CPU 的中文名称是 ()。
- A) 控制器 B) 不间断电源 C) 算术逻辑部件 D) 中央处理器
- (34) 冯·诺依曼型计算机的硬件系统的功能部件是 ()。
- A) 运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备
B) 运算器、存储器、显示器、输入设备和输出设备
C) 运算器、控制器、存储器、键盘和鼠标
D) 运算器、控制器、硬盘、输入设备和输出设备
- (35) 无符号二进制整数 1000110 转换成十进制数是 ()。
- A) 68 B) 70 C) 72 D) 74
- (36) 十进制数 59 转换成二进制整数是 ()。
- A) 0110011 B) 0111011 C) 0111101 D) 0111111
- (37) 在计算机中, 1KB 表示的二进制位数是 ()。
- A) 1024 B) 512 C) 256 D) 1024×8
- (38) 下列各组软件中, 完全属于系统软件的一组是 ()。
- A) LINUX、WPS Office 2003、MS DOS
B) Oracle、FORTRAN 编译系统、Windows XP
C) AutoCAD、Photoshop、PowerPoint 2003
D) 物流管理程序、Sybase、Windows 2000
- (39) 下列叙述中错误的是 ()。
- A) 内存器一般由 ROM 和 RAM 组成 B) RAM 中存储的数据一旦断电就全部丢失
C) CPU 可以直接存取硬盘中的数据 D) 存储在 ROM 中的数据断电后也不会丢失
- (40) 关于键盘操作, 以下叙述正确的是 ()。
- A) 按住<Shift>键, 再按 A 键必然输入大写字母 A
B) 功能键<F1>、<F2>等的功能对不同的软件是相同的

- D) 编译程序能产生目标程序而解释程序则不能
- (77) 计算机硬件能直接识别和执行的只有 ()。
- A) 机器语言 B) 符号语言 C) 汇编语言 D) 高级语言
- (78) 下面关于地址的论述中不正确的是 ()。
- A) 地址寄存器是用来存储地址的寄存器
- B) 指令中所给出的源操作数地址或运算结果目的地址的有关信息部分称为地址码
- C) 地址总线上只可以传送地址信息
- D) 地址总线上既可传送地址信息, 也可传送控制信息等其他信息
- (79) 在下面 4 种存储器中, 最容易丢失数据的是 ()。
- A) 移动硬盘 B) ROM C) RAM D) CD-ROM
- (80) 下列字符中, ASCII 码值最大的是 ()。
- A) a B) A C) f D) F
- (81) RAM 的特点是 ()。
- A) 断电后, 存储在其内的数据将会丢失 B) 可以永久保存存储在其内的数据
- C) 用户只能读出数据, 但不能写入数据 D) 存取速度慢
- (82) 在计算机硬件系统中, 最核心的部件是 ()。
- A) 硬盘 B) 输入输出设备 C) 中央处理器 D) 存储器
- (83) 在下列描述中, 不正确的选项是 ()。
- A) 时钟主频是计算机的性能指标之一
- B) 多媒体技术最主要的两个特点是交互性和集成性
- C) 所有计算机的字长都是固定不变的, 都是 8 位
- D) 各种高级语言的编译系统都属于系统软件
- (84) 对于硬盘的使用, 要注意避免 ()。
- A) 噪声 B) 潮湿 C) 暴晒 D) 震荡
- (85) MS-DOS 操作系统属于 ()。
- A) 单用户操作系统 B) 批处理操作系统 C) 分时操作系统 D) 实时操作系统

参 考 答 案

- (1) C) 【解析】计算机辅助设计 (CAD), 就是利用计算机的图形能力来进行设计工作; 计算机辅助制造 (CAM), 就是利用计算机进行生产设备的管理、控制和操作的过程。
- (2) B) 【解析】二进制数运算简单, 大大简化了计算中运算部件的结构。
- (3) B) 【解析】二进制数转换成十进制数的方法是将二进制数按权展开:
- $$(1011010)_2 = 1 \times 2^6 + 0 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = 90$$
- (4) A) 【解析】十进制整数转二进制的方法是除 2 取余法。“除 2 取余法”: 将十进制数除以 2 得一商数和一余数, 再用商除以 2……以此类推。最后将所有余数从后往前排列。
- (5) A) 【解析】控制符<数字<大写英文字母<小写英文字母。
- (6) C) 【解析】在区位码汉字输入方法中, 汉字编码无重码。
- (7) D) 【解析】4 代计算机的年代、电子元件和代表产品如下: 第 1 代 (1946—1958 年): 电子管计算机, 代表产品是 UNIVAC-I; 第 2 代 (1958—1964 年): 晶体管计算机, 代表产品是 IBM-700; 第 3 代 (1964—1971 年): 中小规模集成电路计算机, 代表产品是 IBM 360; 第 4 代 (1971 年至今): 大规模和超大规模集成电路计算机, 代表产品是 IBM 4300、3080、3090 和 9000。
- (8) B) 【解析】AutoCAD 是工业制图软件, Photoshop 是图像处理软件, PowerPoint 2000 是演示文稿软件。
- (9) A) 【解析】主机的组成部分是 CPU 和内存。
- (10) A) 【解析】硬盘是外设, 用来存储数据。内存是直接 CPU 进行数据交换。相对速度当然是内存快, 但是内存的容量小于硬盘。
- (11) D) 【解析】目前我们常用的打印机有点阵式打印机、喷墨打印机和激光打印机 3 种。激光打印机的一个重要指标就是 DPI (每英寸点数, 即分辨率)。分辨率越高, 打印机的输出质量就越好。
- (12) A) 【解析】字长是指计算机运算部件一次能同时处理的二进制数据的位数。字长越长, 作为存储数据, 则计算机

的运算精度就越高；作为存储指令，则计算机的处理能力就越强。

(13) A) 【解析】时钟主频是指 CPU 的时钟频率。它的高低一定程度上决定了计算机速度的高低。主频以兆赫兹 MHz 为单位，一般地说，主频越高，速度越快。

(14) A) 【解析】运算速度是指计算机每秒钟执行的指令条数，通常以 MIPS（百万条指令每秒）为单位。

(15) D) 【解析】计算机病毒通过网络传播，多数是通过电子邮件传播，破坏特定扩展名的文件，并使邮件系统变慢，甚至导致系统崩溃。

(16) D) 【解析】计算机病毒是人为编制的特殊程序，这种特殊程序能够长期存在于计算机系统中，通过自我复制来传播，在一定条件下被激活并破坏计算机系统上的程序、数据和硬件或侵占系统资源。其危害主要表现为：产生错误显示、错误动作、计算机操作干扰、删除文件、修改数据、破坏软件系统、使硬件设备发生故障甚至损坏。

(17) B) 【解析】一个汉字一般用 2 个字节来表示。1KB=1024B，所以 1KB 存储容量可以存储汉字的内码个数是 512。

(18) D) 【解析】Internet 是病毒传播的一大途径，慎用网上下载的软件和游戏。对网上下载的软件和游戏最好检测后再用，不要随便阅读陌生人员和地址发来的电子邮件。

(19) B) 【解析】Internet 实现了分布在世界各地的各类网络的互联，其最基础和核心的协议是 TCP/IP。HTTP 是超文本传输协议，HTML 是超文本标志语言，FTP 是文件传输协议。

(20) B) 【解析】数据传输速率指数据传输中线路每秒内传输的二进制数据位 (bit) 数，其单位是 bps、Kbps、Mbps、Gbps 等。

(21) C) 【解析】按计算机性能分类是最常用的分类法，可将计算机分为超级计算机、大型计算机、小型计算机、工作站和微型计算机。

(22) A) 【解析】十进制整数转二进制的方法是除 2 取余法。“除 2 取余法”：将十进制数除以 2 得一商数和一余数，再用商除以 2……以此类推。最后将所有余数从后往前排列。

(23) B) 【解析】字母 A 比字母 D 小 3，所以 D 的码值是 01000001+1+1+1=01000100。

(24) A) 【解析】输入设备是用来向计算机输入命令、程序、数据、文本、图形、图像、音频和视频等信息的。

(25) A) 【解析】为了便于存放，每个存储单元必须有唯一的编号（称为“地址”），通过地址可以找到所需的存储单元，取出或存入信息。这如同旅馆中每个房间必须有唯一房间号，才能找到该房间内的人。

(26) C) 【解析】地址总线上除传送地址信息外，不可用于传输控制信息和其他信息。

(27) B) 【解析】USB 2.0 在现行的 USB 1.1 规范上增加了高速数据传输模式。在 USB 2.0 中，除了 USB 1.1 中规定的 1.5Mb/s 和 12Mb/s 两个模式以外，还增加了 480Mb/s 这一“高速”模式。

(28) B) 【解析】所谓多媒体，就是信息表示和传输的载体，音频、视频、光盘、文字、图形、动画、影像均属多媒体信息，而声卡是一个处理信息的硬件设备。

(29) C) 【解析】计算机病毒主要有 5 大特征：寄生性、破坏性、潜伏性、传染性和隐蔽性。

(30) A) 【解析】微机的病毒是指一种在微机系统运行过程中，能把自身精确地复制或有所修改地复制到其他程序体内的程序。它是人为非法制造的具有破坏性的程序。由于计算机病毒具有隐蔽性、传播性、激发性、破坏性和危害性，所以计算机一旦感染病毒，轻则造成计算机无法正常运行，重则可能使程序和数据破坏，使系统瘫痪，给企业或事业单位造成巨大的经济损失。

(31) B) 【解析】计算机网络最突出的优点之一是资源共享。

(32) C) 【解析】当用各种清病毒软件都不能清除软盘上的系统病毒时，则应对此软盘重新格式化，将磁盘上所有内容全部抹去。

(33) D) 【解析】中央处理器 CPU 由运算器 (ALU) 和控制器 (CU) 两部分组成，可以完成指令的解释与执行。

(34) A) 【解析】计算机基本工作原理是美籍匈牙利科学家冯·诺依曼于 1946 年首先提出来的。其基本思想可以概括为以下 3 条：①计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备所组成。②程序和数据在计算机中用二进制数表示。③计算机的工作过程是由存储程序控制的。计算机能够自动地完成运算或处理过程的基础是存储程序和程序控制，存储程序与程序控制原理是冯·诺依曼思想核心。

(35) B) 【解析】二进制数转换成十进制数的方法是将二进制数按权展开：

$$(1000110)_2 = 1 \times 2^6 + 0 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = 70$$

(36) B) 【解析】十进制整数转二进制的方法是除 2 取余法。“除 2 取余法”：将十进制数除以 2 得一商数和一余数，再用商除以 2……以此类推。最后将所有余数从后往前排列。

(37) D) 【解析】1KB=1024B，1B=8bits。

(38) B) 【解析】Oracle 是甲骨文公司的数据库软件，FORTRAN 是较早的编程语言，Windows XP 属于系统软件。

(39) C) 【解析】CPU 只可以直接存取内存中的数据。

(40) D) 【解析】键盘上的<Caps Lock>键是大小写切换键。当前状态处于小写状态时, 按住<Shift>键的同时按其他字母键, 则输出的是大写字母; 当前状态处于大写状态时, 按住<Shift>键的同时按其他字母键, 则输出的是小写字母键。键盘上的功能键是可以自己定义的, 在不同的软件中有着不同的功能。<End>键的功能是将光标移到行尾, 并不是屏幕的最右端。

(41) B) 【解析】众所周知, 冯·诺依曼在发明电子计算机中起到关键性作用, 他被西方人誉为“计算机之父”, 其两点改进意见: 一是采用二进制运算; 二是将指令和数据存储, 由程序控制计算机自动运行。

(42) D) 【解析】无符号数, 即自然数。6 位无符号的二进制数的范围是 000000~111111, 转换成十进制就是 0~63。

(43) C) 【解析】二进制数转换成十进制数的方法是将二进制数按权展开:

$$(111100011)_2 = 1 \times 2^8 + 1 \times 2^7 + 1 \times 2^6 + 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 483$$

(44) A) 【解析】十进制整数转二进制的方法是除 2 取余法。“除 2 取余法”: 将十进制数除以 2 得一商数和一余数, 再用商除以 2……以此类推。最后将所有余数从后往前排列。

(45) A) 【解析】字母 A 比字母 E 小 4, 所以 A 的码值是 01000101-1-1-1-1=1000001。

(46) D) 【解析】区位码转国际码需要两个步骤: ①分别将区号、位号转换成十六进制数。②分别将区号、位号各 + 20H (区位码 + 2020H = 国标码)。本题中区号 54 转换成十六进制为 36, 位号 48 转换成十六进制为 30, 分别 + 20H, 即得 5650H。

(47) C) 【解析】定 8 位为一个字节, 记作 B。16×16/8=32。

(48) B) 【解析】按照使用的频率分为: 一级常用汉字 3755 个, 按汉语拼音字母顺序排列; 二级次常用汉字 3008 个, 按部首排列。

(49) A) 【解析】用高级语言编写的程序称为高级语言源程序, 计算机能直接识别、执行机器语言。机器语言编写的程序执行效率高。

(50) C) 【解析】控制器记录操作中各部件的状态, 使计算机能有条不紊地自动完成程序规定的任务。

(51) A) 【解析】软件系统可分为系统软件和应用软件两大类。

(52) B) 【解析】字长是指计算机运算部件一次能同时处理的二进制数据的位数。字长越长, 作为存储数据, 则计算机的运算精度就越高; 作为存储指令, 则计算机的处理能力就越强。

(53) A) 【解析】把存储在硬盘上的程序传送到指定的内存区域中称为读盘。

(54) A) 【解析】存储器存储信息的最小单位是位 (bit), 它是二进制数的基本单位。8 位二进制数称为一个字节 (Byte), 简写成“B”。存储容量的大小通常以字节为基本单位来计量, 常用的单位包括: KB、MB、GB, 它们的关系是: 1KB=1024B; 1MB=1024KB; 1GB=1024MB。

(55) D) 【解析】通常情况下, 硬盘安装在计算机的主机箱中, 但现在已出现一种移动硬盘。这种移动硬盘通过 USB 接口和计算机连接, 方便用户携带大容量的数据。

(56) A) 【解析】衡量显示器好坏主要有两个重要指标: 一个是分辨率, 另一个是像素点距。

(57) C) 【解析】总线可分为内部总线和系统总线。其中, 系统总线又分为数据总线 (DB)、地址总线 (AB) 和控制总线 (CB), 分别传递数据、地址和控制信号。

(58) C) 【解析】计算机硬件由运算器、控制器, 存储器、输入设备和输出设备五部分组成。

(59) C) 【解析】调制解调器 (Modem) 实际上具有两个功能: 调制和解调。调制就是将计算机的数字信号转换为模拟信号在电话线上进行传输; 解调就是将模拟信号转换成数字信号。由于上网时, 调制和解调两个工作必不可少, 故生产厂商将两个功能合做在一台设备中, 即调制解调器。

(60) B) 【解析】综合数字信息网 (Integrated Services Digital Network) 的英文缩写是 ISDN。

(61) B) 【解析】百万次/秒 (MIPS) 指每秒钟所能执行的加法指令数目, 常用来表示运算速度。

(62) C) 【解析】计算机的发展趋势包括巨型化、微型化、网络化和智能化四个方面。

(63) D) 【解析】机器指令的执行需要获得指令、分析指令和执行指令三个步骤。

(64) D) 【解析】C/C++语言采用的翻译方式是编译方式。

(65) B) 【解析】计算机制造的英文表示是 Computer Aided Manufacturing, CAM。

(66) D) 【解析】软件是指运行在计算机硬件上的程序、运行程序所需的数据和相关文档的总称。

(67) C) 【解析】计算机应用范围可分为以下 8 类: ①科学计算 (数值计算); ②数据处理; ③实时控制; ④计算机辅助工程; ⑤人工智能; ⑥多媒体应用; ⑦网络与通信; ⑧嵌入式系统。

(68) C) 【解析】计算机内部用一个字节 (8 位二进制) 存放一个 7 位 ASCII 码, 最高位置为 0。

(69) A) 【解析】十进制整数转二进制的方法是整数部分采取“除二取余法”, 小数部分采用“乘二取整法”。要特别注意所得余数和整数的排列顺序。

- (70) C) 【解析】总线可分为内部总线和系统总线。其中，系统总线又分为数据总线 (DB)、地址总线 (AB) 和控制总线 (CB)，分别传递数据、地址和控制信号。
- (71) A) 【解析】计算机网络按照网络覆盖的范围,可以分为局域网、广域网和城域网。
- (72) D) 【解析】系统软件分为操作系统、语言处理系统、数据库管理系统和系统服务程序等，其中最主要的是操作系统 (OS)。
- (73) B) 【解析】在计算机中，使计算机完成某个基本操作的命令叫做指令，所有指令的集合称为指令系统。
- (74) A) 【解析】一般将翻译后的机器语言程序称为目标程序。将汇编语言源程序翻译成目标程序的软件称为汇编程序。
- (75) D) 【解析】随机存储器依据其存储结构的不同，可分为静态 RAM 和动态 RAM 两种，两者的区别是：静态 RAM (SRAM)：速度快，不需要刷新，稳定；动态 RAM (DRAM)：速度慢，需要刷新。
- (76) D) 【解析】解释方式是将源程序逐句翻译、逐句执行，解释过程中不产生目标文件和可执行程序。编译方式是将高级语言源程序整个翻译成目标程序，再通过链接程序将目标程序链接成可执行程序的方式。
- (77) A) 【解析】机器语言是计算机硬件唯一能真正理解和执行的语言。
- (78) D) 【解析】地址总线上只可以传送地址信息。
- (79) C) 【解析】RAM 加电时信息完好，断电则信息消失，且无法恢复；ROM 存储内容是永久性的，即使关机、掉电也不会丢失。
- (80) C) 【解析】ASCII 字符中，从 0~9、A~Z、a~z 都是顺序排列的，且小写字母比大写字母的码值大 32。
- (81) A) 【解析】RAM 加电时信息完好，断电则信息消失，且无法恢复；ROM 存储内容是永久性的，即使关机、掉电也不会丢失。
- (82) C) 【解析】计算机的硬件系统由主机和外设组成。主机由 CPU 和存储器组成，是计算机系统的主体。CPU 的性能指标直接决定了由它构成的微型计算机系统性能指标。
- (83) C) 【解析】字长是计算机运算部件一次能同时处理的二进制数据的位数。字长总是 8 的倍数，如 16 位、32 位、64 位等。
- (84) D) 【解析】略。
- (85) A) 【解析】操作系统通常分为单用户操作系统、批处理操作系统、分时操作系统、实时操作系统和网络操作系统。微型机的 DOS、Windows 操作系统属于单用户操作系统。

展名,同样也可以通过类似的设置来显示隐藏文件(文件夹)。具体操作如图 2-2 所示。

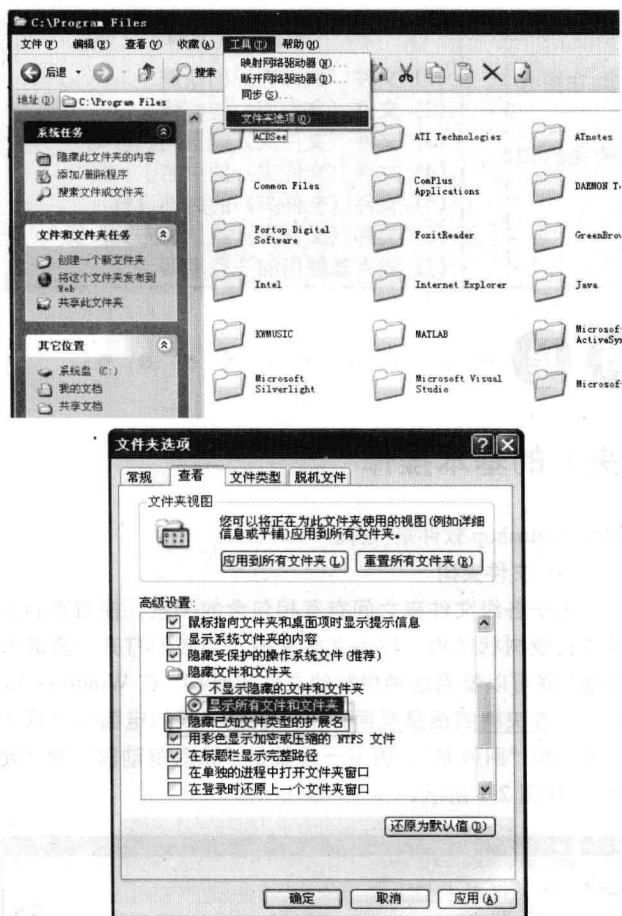


图 2-2 显示隐藏文件和已知文件后缀

用户如果想显示已知文件的后缀,只需要在上图中将选项的勾选去掉即可。若要显示隐藏文件或者隐藏文件夹,只要选择“显示所有文件和文件夹”选项就可以了。

2. 选定文件(文件夹)

对文件(文件夹)进行操作的第一步就是选定对象。

以下主要介绍不同情况下选定文件(文件夹)的几种方法。

(1) 选定单个对象

用鼠标单击某个文件(文件夹),当文件(文件夹)变成深蓝色时,就表示该文件(文件夹)被选定了,如图 2-3 所示。



图 2-3 选定单个文件

(2) 选定连续多个对象

选定连续多个对象有如下两种常用的方法:

方法 1: 单击要选定的第一个对象,按住 shift 键不放,并单击最后一个对象,那么这一组连续文件即被选中,如图 2-4 所示。

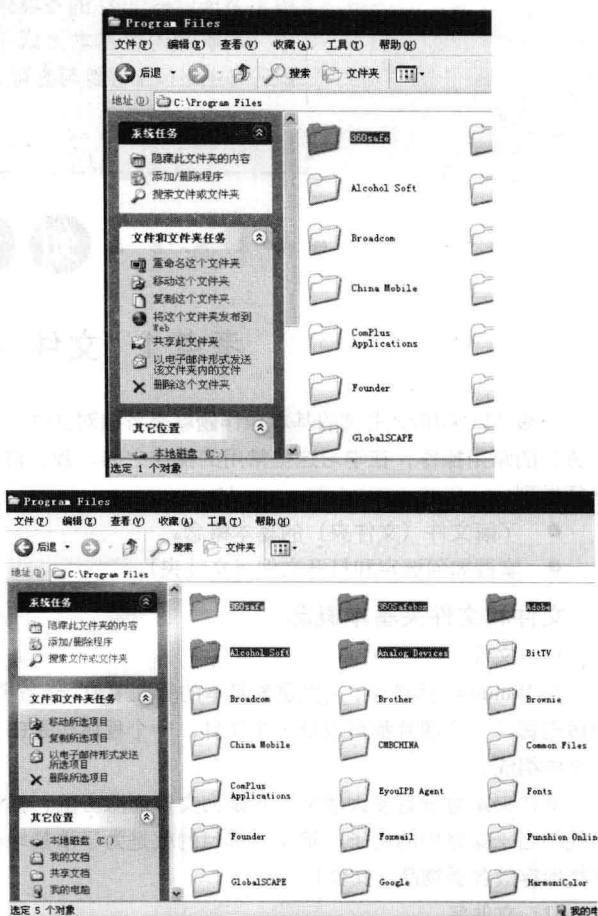


图 2-4 选定连续多个对象

方法 2: 在打开的文件夹中单击一点定位起点,然后按住鼠标左键进行拖动,这时将会出现一个虚线矩形框,释放鼠标,该矩形框中的文件即为选定文件,如图 2-5 所示。

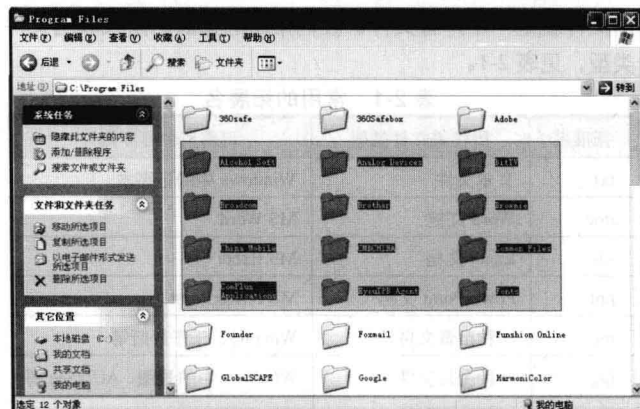


图 2-5 用鼠标选定多个对象

(3) 选定不连续的多个对象

先单击要选择的第一个对象,之后按住 Ctrl 键不放,单击所要选定的其他对象,最后放开 Ctrl 键即可,如图 2-6 所示。

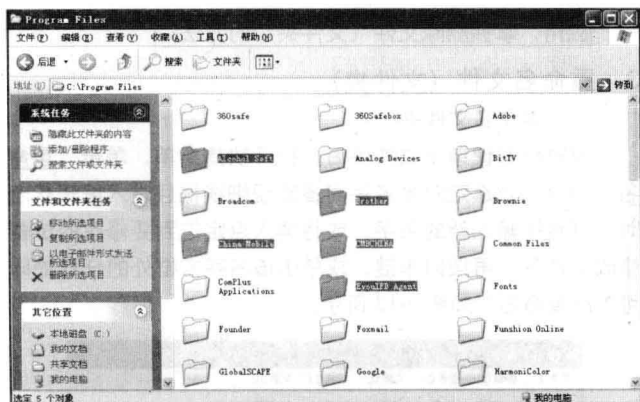


图 2-6 选定不相邻的对象

(4) 选定全部对象

方法 1: 单击“编辑”→“全部选定”菜单命令, 如图 2-7 所示。

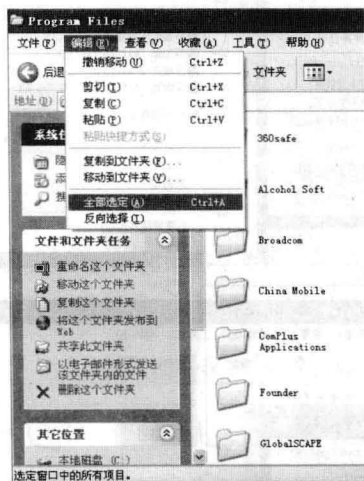


图 2-7 选定全部对象

方法 2: 按组合键 **Ctrl+A**。

(5) 取消选定的对象

只需用鼠标在“文件夹内容”窗格中任意空白区单击一下就会全部取消已选定的对象。

应用: 掌握选定文件(文件夹)的几种不同方法。

3. 打开文件(文件夹)

打开文件(文件夹)的常用操作有如下两种:

方法 1: 用鼠标左键双击要打开的文件(文件夹), 这是最为常用的方法。

方法 2: 用鼠标右键点击要打开的文件(文件夹), 会出现一个快捷菜单, 然后用左键选择“打开”命令, 就可以打开文件或文件夹, 如图 2-8 所示。



图 2-8 打开文件夹

小提示:

总结以上的学习, 我们不难发现对文件(文件夹)的操作一般牵涉到 4 种操作方法:

- ① 直接用鼠标。
- ② 用菜单命令。
- ③ 用快捷菜单。
- ④ 快捷键配合。

其实, Windows 中很多程序的操作也是如此, 我们将学习的 Word、Excel、PowerPoint 等都会使用到这些操作方法。很多时候, 完成一项操作会有多种不同的操作方法, 尽管方法不同, 但达到的效果是一样的。如选定所有文件(文件夹), 我们既可以用鼠标一个个的选定, 也可以使用“编辑”→“全选”菜单命令, 也可以使用快捷键 **Ctrl+A**。

考点 2 创建、删除和命名文件(文件夹)

1. 创建文件(文件夹)

(1) 新建文件夹

新建文件夹常用的步骤如下:

- ① 在“文件夹内容”窗格中任意空白区处单击鼠标右键,

弹出快捷菜单, 单击“新建”→“文件夹”选项。

② 在“文件夹内容”窗格空白区出现一个名为“新建文件夹”的文件夹, 在深蓝色的文件名处直接输入新文件名即可, 如图 2-9 所示。

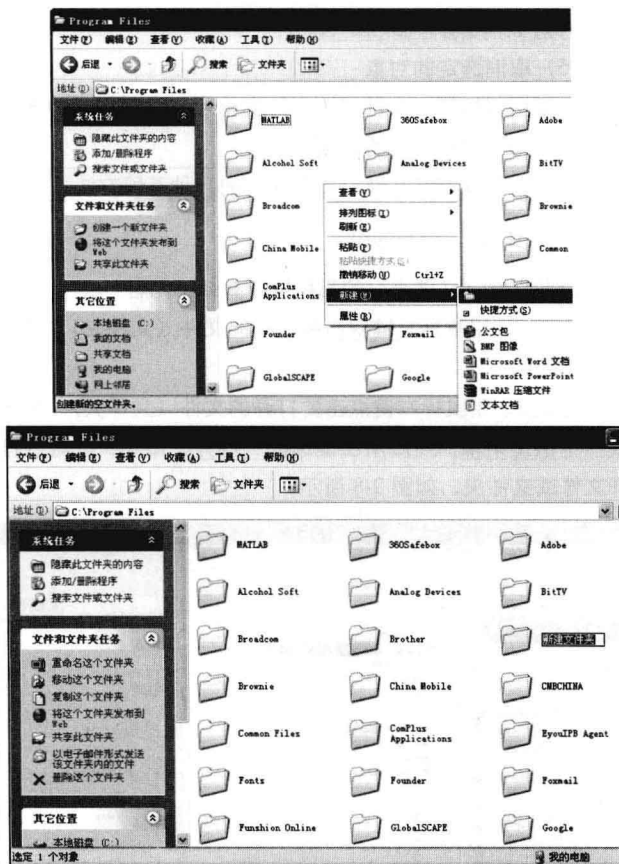


图 2-9 创建文件夹

(2) 新建文件

新建文件和新建文件夹的方法、步骤是相同的，这里就不再赘述。

应用：掌握创建文件（文件夹）的方法。

2. 删除文件（文件夹）

用鼠标右键单击文件（文件夹）后，打开快捷菜单，选择“删除”命令，如图 2-10 所示。系统会弹出对话框予以提示，单击“是”按钮即可，如图 2-11 所示。



图 2-10 删除文件夹

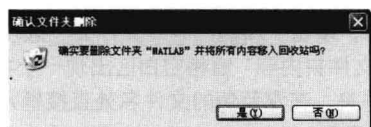


图 2-11 “确认文件夹删除”对话框

应用：掌握删除文件（文件夹）的方法。

3. 重命名文件（文件夹）

(1) 重命名文件夹

用鼠标右键单击文件夹后，打开快捷菜单，单击“重命名”命令。当选定对象名字周围出现细线框且进入编辑状态时，可直接输入新的名字，或将插入点定位到要修改的位置修改文件名，再按回车键，或单击该名字方框外的任意处即可完成重命名，如图 2-12 所示。

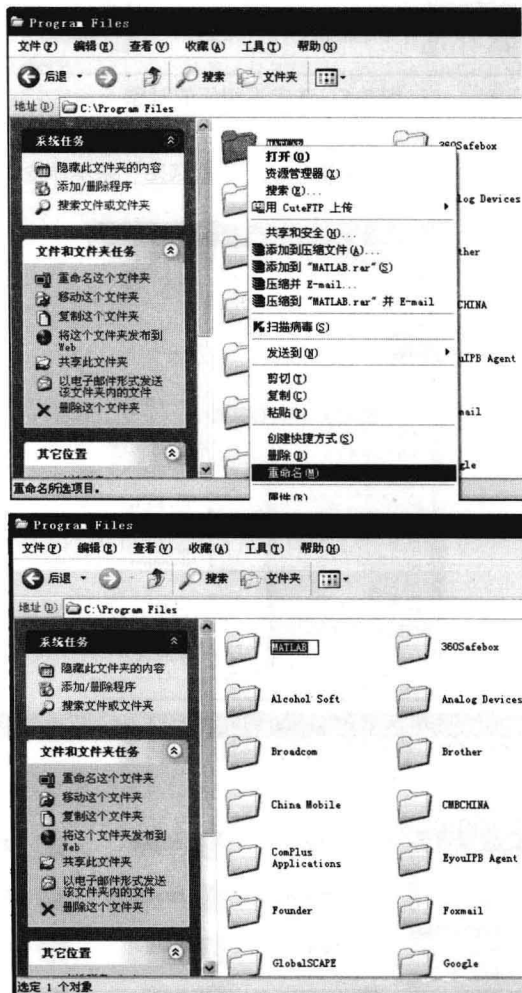


图 2-12 重命名文件夹

(2) 重命名文件

重命名文件和重命名文件夹的方法、步骤是一样的，只是要注意在重命名文件时，文件的扩展名不要改变。如果改变了文件的拓展名，则会弹出一个确定对话框，如图 2-13 所示，此时如果确实要修改文件的拓展名，可以单击“是”按钮。

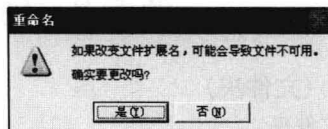


图 2-13 “重命名”对话框

应用：掌握重命名文件（文件夹）的方法。

考点3 移动和复制文件（文件夹）

移动和复制文件（文件夹）是我们日常生活中最常用的操作之一，也是考试必考的项目。

1. 移动文件（文件夹）

“移动”具有两层含义：

- 一是指文件从原来位置上消失。
- 二是指出现在指定的位置上。

移动文件（文件夹）的方法有多种，以下介绍最简便、最稳妥的两种方法：

（1）采用快捷菜单的方法

① 先选定要复制的对象，然后用右键单击选定的对象，打开快捷菜单。

② 用左键单击快捷菜单中的“剪切”命令。

③ 再进入目标文件夹中弹出鼠标右键，打开快捷菜单。

④ 最后用左键单击“粘贴”命令。

步骤如图 2-14 所示。

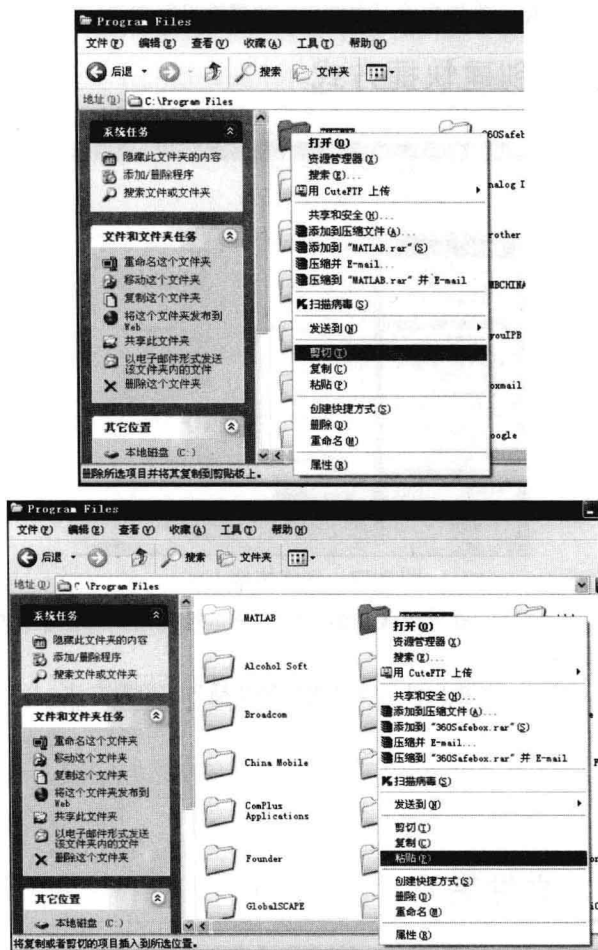


图 2-14 用快捷菜单移动文件夹

（2）使用“编辑”菜单

① 打开源文件所在的文件夹。

② 选定要移动的一个或者多个对象，单击“编辑”→“剪切”菜单命令（可以直接按快捷键 Ctrl+X）。

③ 打开目标文件夹，单击“编辑”→“粘贴”命令（或直接按快捷键 Ctrl+V），如图 2-15 所示。

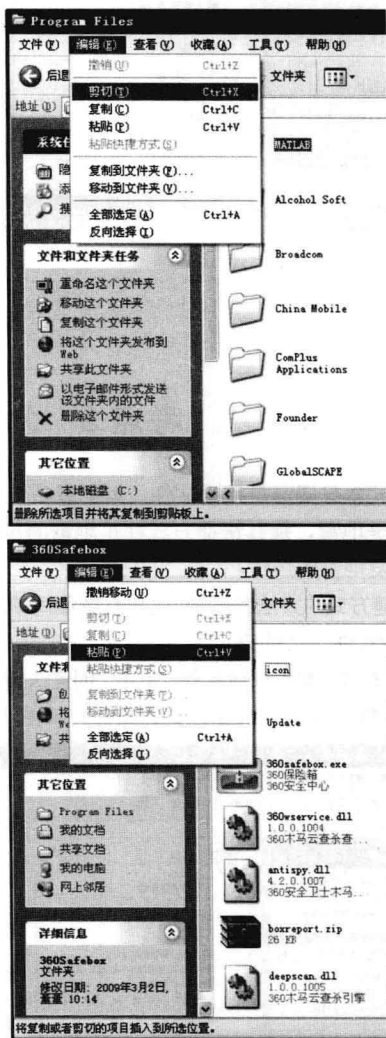


图 2-15 用“编辑”菜单移动文件夹

2. 复制文件（文件夹）

“复制”指原来位置上的源文件保留不动，而在指定的位置上建立源文件的复制品。复制文件（文件夹）的方法与移动文件（文件夹）的方法类似，把移动文件（文件夹）中的“剪切”命令用“复制”命令来替换即可。

应用：掌握移动和复制文件（文件夹）的方法。

考点4 文件（文件夹）的属性设置

1. 设置文件夹的属性设置

用鼠标右键单击文件夹后，打开快捷菜单，选择“属性”

命令，打开“属性”对话框，可设置选定文件夹的属性。文档有 3 种属性：“只读”、“存档”、“隐藏”3 种，选定属性后

单击“确定”按钮即可,如图 2-16 所示。

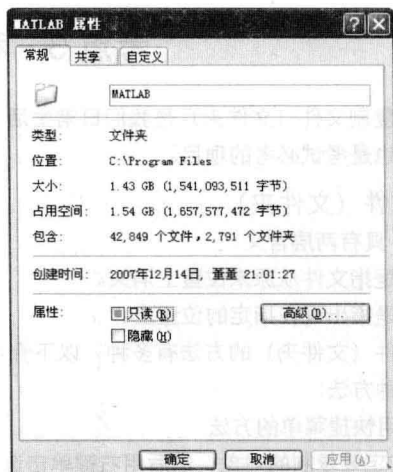


图 2-16 查看和设置文件夹的属性设置

2. 设置文件的属性设置

文件的属性设置和文件夹的属性设置方法和步骤是一样的。

应用: 掌握文件(文件夹)的属性设置方法。

考点 5 为文件(文件夹)创建快捷方式

快捷方式本身实际是链接文件,其扩展名为.LNK。如果把文件比作是地雷,那其快捷方式就是地雷的拉线,一拉拉线就会触发地雷的爆炸。

创建快捷方式的方法有多种,这里介绍最简单的一种方式:

- ① 选定文件(文件夹)。
- ② 单击右键,弹出快捷菜单,单击“创建快捷方式”命令。
- ③ 此时将生成一个快捷方式的文件,如图 2-17 所示。

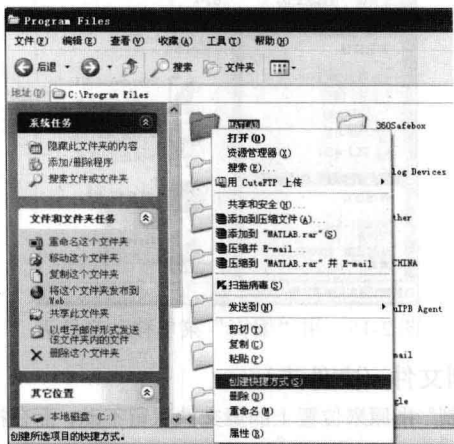


图 2-17 创建快捷方式

对快捷方式可以像普通文件一样进行操作,如复制、移动、更名等。

应用: 掌握文件(文件夹)的快捷方式设置方法。

考点 6 搜索文件(文件夹)

如果用户想查看某个文件(文件夹)的内容,但又忘记了该文件(文件夹)存放的具体位置或具体名称,这时可以使用 Windows XP 自带的搜索文件(文件夹)功能查找到该文件(文件夹)。

1. 搜索文件

搜索文件的具体方法如下:

① 单击“开始”→“搜索”命令,或者右击某个文件夹或驱动器,在弹出的快捷菜单中选择“搜索”命令,打开“搜索结果”对话框,如图 2-18 所示。

② 在“要搜索的文件或文件夹名为”文本框中,输入文件的名称。

③ 在“包含文字”文本框中输入该文件包含的文字。

第3章 Word 2003 的使用

通关必备 六合一

本章导读

本章作为一级 MS Office 的第 3 章,是课程中最重要的一章,主要介绍了 Word 2003 的各项操作。

本章的内容基本上属于操作性较强的知识,考生必须加强练习方可。

本章考试大纲

- (1) Word 文件的新建、插入、保存
- (2) 文档内容的复制、移动、删除
- (3) 页面格式设置
- (4) 字符格式设置
- (5) 段落格式设置
- (6) 表格格式设置

知识清单

考点 1 Word 2003 的文档操作

创建文档、打开文档、保存文档和插入文档是 Word 操作中最基础、最常用的操作,下面分别予以介绍。

1. 创建新文档

启动 Word 后,它会自动打开一个新文档并暂时命名为“文档 1”。如果在编辑过程中还需新建文档,常用的方法如下:

方法 1: 单击常用工具栏中的“新建空白文档”按钮.

方法 2: 单击“文件”→“新建”菜单命令,在右侧弹出一个“新建文档”任务窗格中选择“空白文档”即可生成一个全新的 Word 文档,也可以通过在任务窗格中选择“本机上的模板”来新建一个文档,如图 3-1 所示。

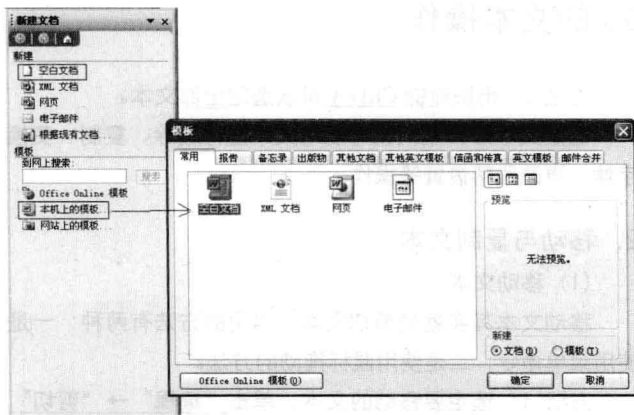


图 3-1 “新建文档”任务窗格和“模板”对话框

2. 打开文档

(1) 打开一个或者多个 Word 文档

方法 1: 单击常用工具栏中的“打开”按钮.

方法 2: 单击“文件”→“打开”菜单命令,如图 3-2 所示。

弹出“打开”对话框,在“查找范围”中找到文件的位置,单击要打开的文件,单击“打开”按钮完成操作,如图 3-3 所示。

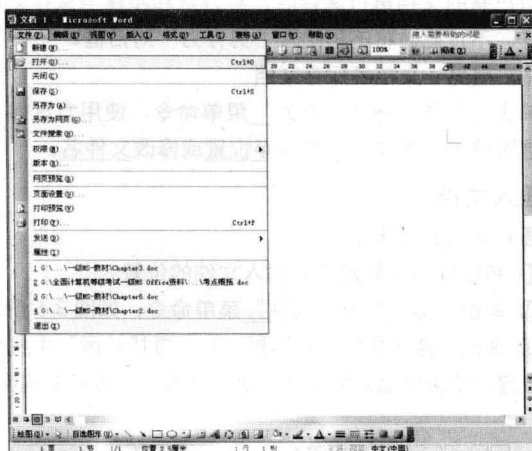


图 3-2 用菜单栏打开新文档

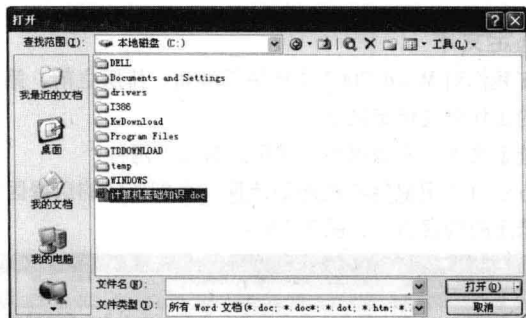


图 3-3 “打开”对话框

(2) 打开最近使用过的文档

要打开最近使用的文档,只要在“文件”下拉菜单底部所保留的最近使用过的文档名中选择并单击它即可。默认情况下,“文件”下拉菜单中保留 4 个最近使用过的文档。

3. 保存文档

(1) 保存新建文档

保存新建文档常用两种方法:

方法 1: 使用常用工具栏的“保存”按钮.

方法 2: 使用“文件”→“保存”菜单命令。

当对新建的文档第一次进行“保存”操作时,此时会出



图 3-26 设置文字效果

3. 字符间距

设置字符间距的步骤如下：

- ① 选定要设置的对象。
- ② 单击“格式”→“字体”菜单命令，弹出“字体”对话框。
- ③ 单击“字符间距”标签，如图 3-27 所示。

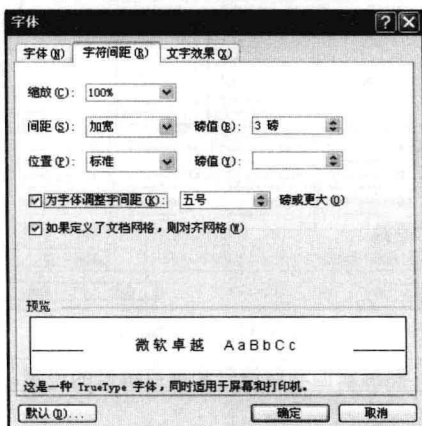


图 3-27 字符间距

- ④ 在“间距”列表框中，选定“加宽”、“标准”或“紧缩”时，在其右边“磅值”中填上具体的间距值。
- ⑤ 在“位置”列表框，选定“提升”、“标准”或“降低”

时，在其右边“磅值”中填上具体的间距值。

4. 字符边框和底纹

字体的边框和底纹可以通过如下步骤设置：

- ① 选定要加边框和底纹的文档内容，单击“格式”→“边框和底纹”菜单命令，打开“边框和底纹”对话框，如图 3-28 所示。

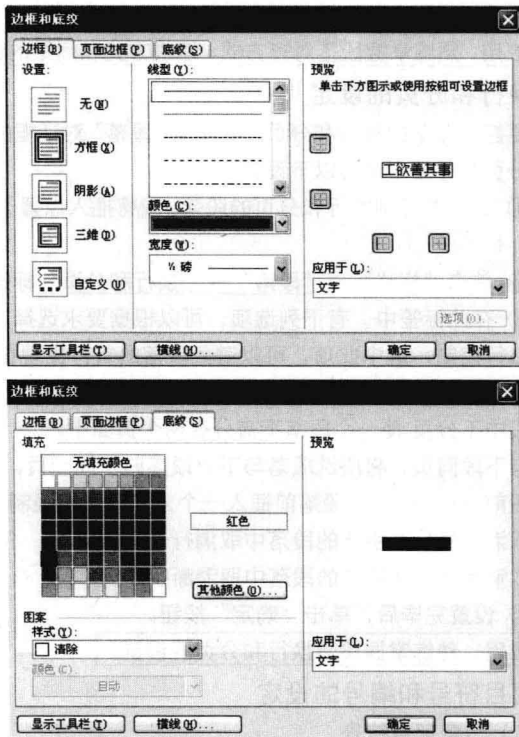


图 3-28 “边框和底纹”对话框

- ② 在“边框”选项卡中的“设置”、“线型”、“颜色”、“宽度”等列表中选定所需的参数，在“应用于”列表框中选择“文字”，在预览框中可以查看结果。

- ③ 选择“底纹”选项卡，在选项卡中选定底纹的颜色和图案，在“应用于”列表框中选择“文字”，在预览框中可以查看结果，确认后单击“确定”按钮。

应用：熟练掌握字符间距和边框底纹的设置。

考点 5 段落格式的设置

1. 段落左右边界的设定

选定段落，单击“格式”→“段落”菜单命令，就可打开“段落”对话框，如图 3-29 所示，在“缩进和间距”标签→“缩进”的“左”文本框中，输入左边界值设置左边界；同理，设定右边界。

2. 段落对齐的设定

常见的对齐方式有“两端对齐”、“左对齐”、“居中”、“右对齐”、“分散对齐”5 种方式。

打开“段落”对话框，可以在“对齐方式”中选择段落对齐方式。

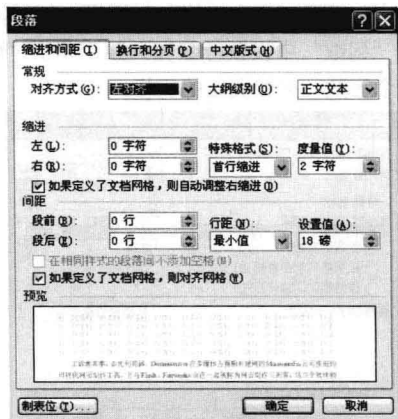


图 3-29 “段落”对话框