

万水电脑
游戏软件
宝典系列

电脑游戏

樱花宝典

高 晶 编著



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

412636

万水电脑游戏软件宝典系列

电脑游戏樱花宝典

高 晶 编著

样本书



204126365



中国水利水电出版社

www.waterpub.com.cn

内 容 提 要

本书是《万水电脑游戏软件宝典系列》之一。这本书分为两个部分:电脑游戏的全攻略和电脑游戏秘技大全。第一部分是电脑游戏的全攻略,着重讲解游戏情节发展;介绍角色扮演类游戏和冒险类游戏随故事情节发展应该做到的操作,模拟类和格斗类游戏的按键方式,以及游戏所要完成的任务等。战略类游戏主要讲解指令的用途。各类游戏都有一些游戏心得,其中包括一些秘技,有助于玩家尽快通关。第二部分是介绍游戏的秘技、选关密码和一些由于游戏自身的缺陷(Bug)而产生的小窍门。

本书主要面向喜好电脑游戏的广大电脑爱好者。

图书在版编目(CIP)数据

电脑游戏樱花宝典/高晶编著. — 北京:中国水利水电出版社, 1998.7

(万水电脑游戏软件宝典系列)

ISBN 7-80124-772-8

I. 电… II. 高… III. 游戏卡 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 16065 号

书 名	电脑游戏樱花宝典
作 者	高 晶 编著
出版、发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044) 网址:www.waterpub.com.cn E-mail:sale@waterpub.com.cn 电话:(010)63202266(总机)、68331835(发行部)
经 售	全国各地新华书店
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	水利电力出版社印刷厂印刷
规 格	787×1092 毫米 16 开本 12.5 印张 283 千字
版 次	1998 年 7 月第一版 1998 年 7 月北京第一次印刷
印 数	0001-5000 册
定 价	18.00 元

凡购买我社图书,如缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换

版权所有·翻版必究

目 录

第一章 电脑游戏的全攻略

百慕大历险记(Burmuda)	(1)
比萨大亨	(5)
不可思议的机器 II (The Incredible Machine 2)	(9)
超时空英雄传说 II 之北方密使	(10)
大航海时代 III	(33)
大赛车 II (Grand Prix 2)	(41)
断剑 II 之烟镜(Broken Sword 2:The Smoking Mirror)	(44)
封神演义	(50)
疯狂大摔角(Wrestle Mania)	(56)
辐射(Fallout)	(59)
虎胆神猫(Claw)	(66)
街霸 Zero(Zero)	(69)
抗战之地雷战	(74)
雷电 II	(84)
烈火战机(Fire Fight)	(87)
模拟天堂(Afterlife)	(90)
魔岛大富翁	(92)
南极冰怪(Prisoner of Ice)	(94)
女间谍	(101)
时空之门之追命骑士(Time Gate:Knight's Chase)	(103)
死星战将(Dark Forces)	(107)
死星战将 II 之杰迪骑士(Dark Force 2:Jedi Knight)	(116)
世嘉世界杯足球(Seга World Cup Soccer)	(121)
太阁立志传 II	(122)
天帝之子	(126)
巫术外传(Wizardry Nemesis)	(132)
邪神	(138)
凶兆(Ripper)	(143)
薛家将	(151)
炎龙骑士团外传之风之纹章	(160)
Z 字特工队(Z)	(169)
殖民帝国(Sied Meier's Colonization)	(174)

诸神之封印.....	(178)
侏罗纪公园(Jurassic Park)	(180)
688i 攻击潜艇(688(i) Hunter/Killer)	(183)

第二章 电脑游戏秘技大全

Croc: Legend of the Gobbes(小鳄鱼历险记)	(189)
(1) Diablo((暗黑破坏神)	(189)
(12) Die Hard Trilogy((超人战记三部曲)	(189)
(10) Excalibur 2555AD(王族神剑 2555AD)	(190)
(10) Grand Theft Auto(侠盗猎车手)	(190)
(12) Heavy Gear((重装机甲)	(190)
(11) Ignition((欢乐大飞车)	(190)
(14) Jedi Knight:Mystery of the Sith(杰迪骑士之西斯疑云)	(190)
(10) Jet Moto(喷气摩托)	(191)
(102) 绝地战士.....	(191)
(102) Mass Destruction(绝命摧毁)	(191)
(100) Mortal Kombat Trilogy(真人快打三部曲)	(192)
(100) Nuclear Strike(末日烽火).....	(192)
(105) Pandemonium 2(小丑奇兵 II)	(192)
(112) Rise 2:Resurrection	(193)
(107) 三国群英传.....	(193)
(100) Space Jam(太空也入樽)	(193)
(100) Sub Culture(海底文明).....	(194)
(100) Team 47 Goman(铁人 47)	(194)
(101) 天龙八部.....	(194)
(101) Touring Car Championship(巡回汽车冠军赛)	(195)
(101) Virtual Fighter 2(VR 战士 II)	(195)
(101) Virtual Squad 2(VR 特警 II)	(195)
(111) War Wind 2:Human Onslaught(风魔战 II 之人类反击)	(195)
(121) Worms 2(百战天虫 II)	(196)

第一章

电脑游戏的全攻略

百慕大历险记

Bermuda

一、游戏简介

由世纪公司出品的动作+冒险类游戏。游戏容量 176MB。全部图形均以 VR 方式表现,造型的质感和动感都达到以假乱真的地步。游戏中有许多复杂而有趣的谜题,值得一试。

二、游戏操作

↑、↓、→、←:方向控制;

Tab:调出物品选单;

Ctrl:显示生命和武器状况;

Spacebar:装备、使用武器;

Shift:收起武器;

Enter:使用物品;

Shift + ←:加速向左跑;

Shift + →:加速向右跑;

持枪蹲下后继续按↓为上子弹。

三、游戏攻略

在一次百慕大上空的激烈空战中,飞行员杰克·汤普森(Jack Thompson)的座机被敌机击中,只好跳伞逃生。降落伞缓缓下落,落入百慕大原始森林中。降落伞挂在了树上,杰克只好拔出匕首割断伞绳,跳到地上。树下的一个土著人向杰克发起攻击,被他用三拳两脚结束了性命,跳上祭台,再用匕首割断绑着漂亮姑娘的绳子,把她救了下来。

被救下的姑娘饱含敌意,一点儿也不领情,还说杰克的举动坏了她的事,会导致他们的

国王死去。原来这个姑娘是国王唯一的女儿，名为娜塔莉亚(Natalia)，现在国王身患重病，只有把她作为祭品，奉献给上帝，才能挽救父王的性命。杰克决心把这件事搞个水落石出，由此开始了丛林历险。

杰克在散落于地上的箱子里找到一把来福枪。向前走了几步，在树洞中发现了伸出的黄色触须，看来不能贸然前进。向前张望，有只恐龙摇头摆尾，杰克向前走了两步，把那只恐龙引了过来，走过来的恐龙被树洞里的黄须卷住，恐龙全力挣扎。杰克开枪打死了恐龙，继续前进。

来到一个水塘前，岸上趴着的鳄鱼挡住了去路。这时，空中有几只鸟飞了过来，开枪把鸟打下来，鳄鱼叼着掉下来的小鸟下了水塘。继续前进。

前面出现一个秘道口。向上看，木板上有块闪闪发光的水晶石，把它拾起来，放到秘道口，进入秘道。这一层的石板路有许多地方是断开的，需要身手敏捷才能跳过去。下到二层，前面石板上挂了一只绿色的潮虫，等到它把身子展开时，开枪把它打下来，抓紧时间跳到对面，再迅速通过。继续向前。有块石板挡住了去路，回到刚才的石板断开处向下，抓住石板的边缘，身子向下悠，赶紧抓住下层石板的边缘。下去后找到秘道出口，从放水晶石的秘道口回到地面。

来到一个鳄鱼潭前，根据娜塔莉亚的建议，两人拽住藤条吊起木头打死鳄鱼，顺利地通过水潭。这时一只恐龙挡住去路。杰克先跳上一块木板，割断身前的藤条，悠到对面的木板上，迅速转身，连发三枪，将它打倒在地。娜塔莉亚也跟了上来。

眼前又出现一个秘道口，下去后向右走，可下到水下。杰克向下潜，躲开向外伸展的水生植物。顺着水势，游到岸上，跳上两级石板，踩到一块绿色的能量板上，将血补满。沿原路游回去。

出了地宫，看见远处有只绿色的霸王龙，将它引过来，不要开枪，让它回去。远处有只更凶猛的剑齿龙与它打了起来。跟着霸王龙向前走，看到剑齿龙把霸王龙挑死后，马上开枪，否则打不死剑齿龙。连发五枪，将剑齿龙打死。

继续向前，眼前有条小河挡住去路，河中有条鳄鱼张开大口，河太宽也跳不过去。问问娜塔莉亚，知道要喂鳄鱼一点吃的。上好子弹，转回丛林，到那两只恐龙的残骸处，将一只小恐龙打死，将小恐龙放入背囊中，回到河边。将小恐龙的尸体挂在藤条上，对娜塔莉亚交待一下，用匕首割断藤条，鳄鱼跳起来要咬小恐龙，杰克一枪打死跳起的鳄鱼。娜塔莉亚趁机拽着这条藤条悠到对岸。杰克也跟了过去。

迎面跑来3只鸵鸟，向它们开枪，但没有打着。它们身后闪出一只霸王龙，杰克跳上木板，发现霸王龙并没有对杰克发起攻击，而是继续追赶鸵鸟去了。端着枪跟随其后，见两只食草类恐龙在那里悠闲吃草。霸王龙上前将它们吓走了。

路上出现第三个秘道，对娜塔莉亚说了几句，继续向前，毒蜘蛛又拦住了去路。在走到下一层石板时，迅速举枪将其打死。再跳上几阶石板，奋力一跃，跳到右下方的石板处。只见有一个绿色的能量球在左下方。前方的石板有些风化，经过的时候动作要迅速一些。跳过去来到能量球处，用它补血。身后那块石板掉入下面的熔岩中，浮在岩浆表面，正好借此跳回原来的石板上。路上干掉一只蚂蚁，出了地宫。但此时娜塔莉亚不知上哪去了。

现在正处于一个小山坡上，坡下有一前一后两只恐龙，趁那只黄色的剑齿龙走到山坡下仰脖长鸣时跳到剑齿龙的身后，将它击毙。然后再击毙另一只恐龙。把枪收好，跑步前进，来到一道山涧前，山涧上架着一座朽桥。先把空中盘旋着3只鸟击落，然后抓着桥拦绳一步步地溜到对面。这时娜塔莉亚在这里等候多时，迎面来了两只小恐龙，将其击毙后继续出发。来到第四个秘道。下去后得到一个铁锚。地宫中又有风化的石板。跳时要恰到好处，否则会被反弹到岩浆中。

出了地宫，娜塔莉亚又不知到哪里去了。路上轻松地打死了四只小恐龙，来到山谷口，向前走不通了，只有下到谷底，小心地溜下山，快步绕过卷人的触角。鸟巢上有只巨鸟。向它开一枪，看它飞了起来，下面还抓着娜塔莉亚。下到鸟巢上，把巨鸟引回来，几枪打死，巨鸟一头栽下山谷，娜塔莉亚也随着掉了下去，生死未卜，下面的野藤挡住了视线。杰克攀着野藤来到高处，割断藤条。这时，娜塔莉亚走了出来。

河面上有只木筏，用藤条系住铁锚，把木筏钩了过来。他们上去驶向对岸。过了河，岸边有个大火堆，一只老猴正在烤火。娜塔莉亚顺手点燃一个火把。与老猴聊聊。老猴不愿理杰克。娜塔莉亚认出它是智者陶龙(Tauron)，请它帮忙。陶龙说出了事情的原委。这里原是一个叫伊嘉玛(Ijagmar)的世界，与杰克的世界独立，毫无关系。后来国王的亲信德夸(Telquad)突然给国王施了魔法，并派了大批爪牙在伊嘉玛横行，想成为这个世界的统治者。只有打败德夸，救出国王，才能让国王帮着回到原来的世界。最后，陶龙用一个魔球换走了杰克的魔水晶。

拿了魔球，和娜塔莉亚继续前行，走进一个山洞。山洞的墙壁是红颜色的。忽然娜塔莉亚停止不前了，杰克只好硬着头皮往前，将前面的怪物用枪击倒。墙上有个面具，往上跳，面具的嘴就张开了。将火把放进嘴中，整个山洞的灯就亮了。从打死两个怪物的地方往上走，有许多蝙蝠，不过还好打，一枪一个。走到尽头有个能量补给站。从另一个方向走，走不多远就可看见前面的路中间有两块颜色发白的石板。石板下面好像有尖尖的石笋，显然是个翻板。将魔球放在路旁怪兽雕像的嘴中，翻板就不起作用了。又向前走几步，娜塔莉亚停住不走了。杰克上前用枪击倒4只怪兽。又来到一个翻板前，这次虽然杰克能过去，但娜塔莉亚就过不去了。到山洞的尽头拿到魔球，才带着娜塔莉亚过了翻板。此处往左有个能量补给站。到了洞口还要有个魔球来打开封闭洞口的石板。杰克只好快步返回去拿那个魔球。要快步回去，否则娜塔莉亚也要跟回去。

出了这个山洞，一只恐龙挡住去路。开枪打断羚羊雕像的犄角，将它吓跑。再击毙另一只恐龙。也可用抓住树枝往下拉，让恐龙吃树叶就可以过去了。这时一只猴子骑着恐龙举着长矛过来了，用枪将它打死。还没来得及装子弹，又过来一只，还会投掷标枪，杰克蹲在地上滚将过去，滚到它的背后，用枪把它击毙。

向前来到一座小镇。城门旁有几只猴子，用石头向杰克他们掷来。杰克站在不同的位置，用特定的射击角度，一一将它们打死。前方有个地道口，下去后往左走，是个能量补给站。往下走有许多绿屏风，撞到上面会掉血的。绿屏风的两边各有一个绿方块，只要方块中有人站着，绿屏风就会消失。杰克先站在其中一个绿方格中，等娜塔莉亚过来站在这里，杰克就到屏风那边的方块中站着，娜塔莉亚就可以过来了。经过几个绿屏风后，突然跑出一只

猴子，眼看着它把娜塔莉亚抓跑了，杰克只能往地道深处追去。

前面有只猴子坐在地上，利用滚+蹲姿射击的招数将其击毙。到右边去扳3个开关。上层的开关控制两道门的开和关，中层的控制右边整个动力系统的开和关，下层的控制前面必经之路的几个绿屏风的开和关。具体扳动次序为中、上、中、下、中。往下走，地道的底层有只笼子关着3只食蚁兽，站在第二层上打开笼门，把食蚁兽放出来，稍等一会儿，其中的两只食蚁兽就会与右边的一只箭猴拼个同归于尽。仅剩一只食蚁兽就容易对付了。继续往前，上一层只有一只猴子，向它开枪，等它扑过来，转身回到下层，猴子留在上一层的边缘处大叫，从下层斜着枪口容易将它击毙。

向上走，必须关掉一个闸门才能继续向右，但闸门的开关却在闸门下面，关上开关就无法回来了。向左走，见到第二套动力系统的开关，将它关上。此时再去扳动闸门，使闸门处于“关”的状态，但没有动力系统供电，闸门仍然是开的，现在去开动动力系统，闸门就能落下。继续向上走，杀死几只猴子。从一个很矮的地方滚进去才能找到一个闸门的开关，关上闸门。打开一个铁门，又有几个绿屏风挡路，现在只好回去关第二套动力系统。再经过几次跳跃腾挪，终于走出这个庞大的地下迷宫。

山坡上有座房子，内有几个已被关掉的绿屏风。在没有关上动力系统之前，先不要进入这座房子。向前来到一座形状怪异的浮桥前。走在浮桥上，左摇右晃。用助跑加跳，桥应声而断，杰克也趁势落入迷宫的下层，马不停蹄，又向左翻下两个高台，脚刚落地。一个猿人迎面扑来，娜塔莉亚就在它身后的笼子里。干掉守卫后，救出娜塔莉亚，她让去找钥匙。杰克转身上高台，在右边的一个地穴中，干掉守卫猿人后，得到钥匙。救出娜塔莉亚后，又一起向前走。

沿途又对付了不少猿人和机关，直到去路被一张蜘蛛网阻住，子弹和小刀对它都没有用。爬到迷宫上层，下到另一处地穴，在这里又遇见陶龙，他用法力把杰克传送到另一处迷宫，去解救他被囚禁的儿孙。完成任务后，又被送回陶龙这里。他交待几句后，便化成一道祥光不见了。顺着他的指引，来到祭坛边，见到传说中的神剑。用这把神剑就可清除刚才那张蛛网。继续向地层深处前进，娜塔莉亚又止住脚步，前面地上立着几个大蛋。开枪击破一个，里面越出一只蜘蛛般的怪物，将其消灭。然后逐个消灭大蛋。最后在离洞不远处，见到一只巨兽横卧路中，伏下身，准备朝杰克扑来。向它射击20发子弹才把它干掉。

出了洞口，将迎面而来的几只大蝎子干掉。向前走出不远，来到一个深潭边。对面的石壁又高又直，无法攀援，娜塔莉亚又不会游泳。水边有块大浮萍。杰克潜下水去，发现浮萍被几个圆鼓鼓的东西托着，用绳子与潭底相连。浮出水面，让娜塔莉亚站在浮萍上，然后潜入水中，把绳子割断，浮萍浮起来把娜塔莉亚送到对岸。杰克从水中游到对岸。这里地形非常复杂。又有一汪深水挡住去路。虽然有浮萍，但娜塔莉亚上不去。杰克用石头压住浮萍，等杰克割了绳子再上来，再把石头抛开。这样使娜塔莉亚过了这汪深水，飞上高崖。

继续向前走，来到一座供着神鹰雕像的平台前，娜塔莉亚说这是远距离传物器，可由此去到想去的地方。说完她借着它传送走了。杰克只能从下面的深水潭中潜过去。这两段水路都很长，可能要试好几次，摸清路线后才敢憋足一口气潜过去。在第二片水域中有块比以往更大的浮萍，杰克登上浮萍，娜塔莉亚正站在对面等着杰克。

对面是一座望不到顶的峭壁。杰克想找块石头都找不着。翻过一堵石墙,脚还未落地,旁边的石洞里就跑出一头恐龙向他冲来,吓得他赶紧又翻回来。那恐龙扫过来的尾巴重重抽在墙上,两块大石落了下来。用这两块石头放在浮萍上,然后用前法,将两人一气弹到天上。

旁边盘旋的翼手龙不时俯冲下来,只好伏低身子,躲过翼龙的攻击。渐渐从云雾里露出一座山峰来。上面越出两只手持板斧的飞猴朝这边扑过来。杰克紧身护住娜塔莉亚,举枪射击。但子弹对它们没有伤害。拔出神剑,将这两只飞猴砍落。这时已来到一座擎天高台上。一名受伤的武士斜倚在一根石柱旁,已然气息奄奄。杰克上前询问,得知他是卫队长,是国王的朋友。被人追杀至此。他发现德夸是蛇人,名义上是国王的参谋,实际上想霸占王位,现在已经控制了卫队。他给了杰克一把可打开城堡大门的钥匙,让杰克去救危在旦夕的国王。说完就断气了。

重上浮萍,一直向下飞就可以着陆。然后进入城堡的地下入口。由于时间紧迫,他们一路飞奔,但去路很快就被一只大果子挡住。大果子立在平台的边上,下面是滚滚的岩浆,中间有座活动桥。杰克先绕到对面将活动桥关上,然后回来把果子推下去,最后把桥打开,便可以带着娜塔莉亚过去了。没走出两步,一个更大的熔岩坑出现在眼前,坑上也架着两只果子,举枪打碎其中一个,里面流出粘稠的绿液,被绿液滴过的岩浆化作平地。因此再将另一只果子也击碎,把剩下的岩浆都变成干土,使娜塔莉亚平安地来到身边。

很快通过以后的迷宫,来到国王的宫殿。王座上的老国王双目紧闭,一动不动。娜塔莉亚惊叫着要冲上前去,这时眼前绿光一闪,一个黑衣人从天而降,这就是德夸。杰克拔出神剑与他打了起来,一直从宫殿打到外面的城墙上。德夸的肉身被打坏后,就变成蛇人。最后终于不敌杰克,被一剑切下了头颅。

老国王从黑色的睡眠中苏醒过来,娜塔莉亚把经过告诉了他,老国王希望杰克能留下来,娶娜塔莉亚为妻,有朝一日继承王位。杰克关心的是如何返回自己的世界。看着娜塔莉亚的眼睛,忽然杰克不知何去何从。

比萨大亨

一、游戏简介

这是一套策略类游戏。通过在欧洲 10 个城市里经营比萨店,成为事业有成的比萨大亨。游戏很大程度上反映出在资本主义社会里尔虞我诈的竞争环境。

二、游戏攻略

选择创业的角色

游戏开始有几种人让玩家选择采用。先选择角色时要注意并不是钱多的就容易一些,由于在游戏中赚钱是比较容易的,因此选择人物时更要考虑人物的其他属性。选择人物时主要注意他的年龄(Age)、健康状况(Health)、活力(Energy)和敏捷度(Dexterity)。年龄越大,活力恢复得越慢,健康状况也会逐渐恶化。健康指数决定事业的成功与否,如果指数太

低,会经常生病,甚至会早早去世,更谈不上什么事业。活力决定一天所能工作的时间,而时间这个指标正好是赚钱多少的一个基础。敏捷度这个属性决定办事(通常是替黑道办事)的成功率。敏捷度越高,让警察抓到的可能性就越小。从以上的情况看,选择角色要注意选择没有多少钱的年轻小伙子。但是无论选择的是谁,随着时间的改变,所有的属性都会变化,变化的幅度根据玩家在游戏过程中的表现而定。

筹集资金

在游戏中黑社会占有十分重要的角色,与黑社会的关系拉扯好了,许多事情办起来就轻松一些。在游戏之初,主角名不见经传,根本无力租购任何一家店铺,与黑社会挂钩是最快的生财之道。这时可打个电话给他们,电话号码通常在其他(other)的最后一栏。跟他们说你想要找份工作做,他们就会指派你一些事情,事后也会有些酬劳,当然,干这种事要冒着被警察抓着的危险,因此敏捷度越高,就越不容易让人抓着。为黑社会干的事,一开始比较简单,大多为送货,必须依据提供的线索,在特定的时间与地点接收货物,然后依约定的时间地点送到目的地。这些时间地点最好能记录在纸上,否则忘记了可了不得。随着在黑社会的地位提升,接着会有一些袭击、洗钱、军火交易以及投资等类的工作要做。

租用店面

挣到有3万元左右,就可以开始租用一间比萨店。如果一开始选择的人已有这个数额的钱,也可直接去租用店面。开始的时候钱比较少,最好从柏林(Berlin)起家,这里的房价比较低,而且也容易经营。店面的位置颇有学问,要选择一个租金便宜,地点好,最好当地民众的平均所得在中上水平的地方,一来有足够的消费能力来购买比萨饼,二来这样的地方往往犯罪率较低,减少一些店面被人砸掉的情况。选择店面要看当地可能消费人口的数量,也就是各种阶层的人数。如果人数太少,这样的店面可能没有发展前途,甚至连本都赚不回来,这样的话最好放弃。当然人口多了,发展的潜力就大了。

租下第一家店面后,要开始布置。布置的风格要根据这个地段的消费者的分布情况而定。例如这个地区的上班族人数较多,就要尽可能把店面布置得高雅一些,可买台电视放着,并把电视频道转成CNN新闻,接着再买个点唱机,播放些柔和的音乐,店里摆放些花草。这样,可能吸引更多的上班族到店里光顾。店里的电话、电视等设备的配置要根据经济情况来定,如果钱不够,可稍缓一缓再买。座位的安排是很讲究的,尽可能把租下来的空间都用到,以发挥最大的经济效益。地毯和地砖的档次要高一些,顾客的数量才会增多。厨房里的设备也是要考虑的因素,如果资金够的话,可买四星级的那种电炉来烘烤比萨,这种炉子烘烤的比萨质量不是太好,但烘烤的数量多,不必经常增添新炉子。

制作菜单

店面布置好后,可按照食谱上的菜单制作比萨。做比萨时要尽可能按照菜单上的各种材料的克数进行制作,才能得到较高的分数。如果尽量照着食谱上的图案作,也能得到接近满分的比萨。至少要做三个以上才能开店。要尽快完成制作菜单这个项目,因为这个过程也是要付房租的。

购买材料

菜单做好后,到超市购买一些必要的原料。一开始不要买太多,以免东西变质。顾客数

量稳定后,再与超市商人签约,免得每天都要光顾超市。购买原料也要货比三家,尽可能买一些物美价廉的东西。如果觉得哪一家店不错,经常在那里购买,成为那里的老主顾后,还会得到一些折扣。

人手的雇用

店里总不能自己一人打天下,总得雇些人手帮忙。首先就是厨师。挑选厨师主要看它一些指标,如厨艺(Cooking),信赖度也要高一些,否则仓库里不时地要少东西。接着要考虑的是经验值,如果此值也颇高,这个人就要赶紧雇下来。另外也要考虑他每天烘烤比萨的数量,最好能符合店里的要求。如果数量不足,可通过加薪的方法加以解决,否则数量上去了质量就要下降。如果数量相差太多,最好还是多雇几个厨师。另外还需雇几个服务生送比萨。雇用服务生的指标主要看服务质量怎么样,兼顾着信赖度等指标。

在开第一家店时,可不用雇经理,虽然能省下不少钱,但一切要由自己去管,否则会发生丢东西的事情。

广告

一切准备就绪,新店就可以开张了。开张后要登广告,否则还是没人上门。广告的方式有多种,如电视广告、散发传单、登报、租用看板等,广告选单中的价格每天都要付。一开始不要太花钱,选择发传单就行了,否则钱没有赚到,就先赔钱了。发出传单去后,就开始有人上门了。

制作新比萨饼

按照游戏附送的菜单上的食谱,几乎每家比萨店都会制作,因此没有很高的竞争力,营业额也不会太高,必须尽快地做些新奇的比萨饼让客人尝尝。制作新比萨饼需要根据目前人们所喜欢的口味和原料制作。在这个项目中,可了解各阶层消费者的需要,如果这个地段的青少年比较多,就要根据他们的意见为依据。再调查一下市场的趋势,了解哪些原料是人们喜欢的,哪些是人们不喜欢的。调研后就可以开始制作比萨饼了。根据调研的结果,选用人们喜欢的口味(如青少年多,而他们又喜欢一些甜食,就可以多放一些甜的材料),不要放人们不喜欢的原料,然后把比萨饼做得漂亮一点,顾客喜欢新比萨饼,就会多多光顾。

新闻

游戏的过程中会插播一些新闻,常常是一些无关痛痒的新闻,但也可能包含一些与比萨店经营息息相关的消息。例如,如果报道蕃茄中有霍乱菌,那么凡是含有蕃茄配料的比萨饼都会卖不出去,这时要赶紧做出几份不含蕃茄的比萨饼来应急。

人事

随着业务的展开,资本的增加,就要开出第二家、第三家比萨店。这时如果不雇用经理来看店,那肯定应付不过来。在挑选经理时要注意受雇人的聪明才智、管理能力和信赖度。聪明的经理会在店里的材料缺货时适时到超级市场购买,以补充原料不足的现象。经理的管理能力决定经理对店里的厨师以及服务生的管理程度。当人手不足时,经理还充当厨师或服务生。在众多指标中,信赖度很重要,此值高的经理才会真心替你把店管好。如果通过选单把店里的事都交给经理去办,那么店里的杂事都会由店里自行解决。

对于员工的态度最好设定成友善,以减少员工的报怨。你对属下的态度会影响他们的

工作态度和对你的忠诚度。有时员工会迟到,如果和颜悦色地对待他,他就会主动留晚一些,以弥补迟到带来的损失,如果将他训斥一顿,却往往会使此员工的工作意愿下降,这将直接影响到制作比萨或送比萨的数量。工作意愿越高,制作比萨或送比萨的数量就越多。不过对于一些工作意愿太低的人,只好将他解雇。

有时候手下的员工要求加薪,此时最好答应他们,否则他们多半会跳槽,到别的比萨店去。在游戏后期,如何能留住手下的员工,是游戏的一个很重要的方面。到那时,好的员工越来越少,如果再留不住可能连生意都要受影响。

如果所雇的员工不合乎需要,又没有其他人好用,只好多雇几个,然后送员工去受训练。训练之后,他们的能力会提升,对比萨店大有裨益。不过,送员工去培训需多多投入一些时间和金钱。

仓储

如果在同一地点开设了多间比萨店,可以和超市签订供应原料的合同,但有时候难免会出现商家忘了送货的情况。因此要租用或买下一栋仓库来存储所需的货源。一旦有了仓库,本城内所有分店都会到这个仓库提货,因此只需注意仓库的存货量即可。仓库不仅可省一些钱,也能赚些钱。例如有时候某些货物严重缺货,价格会变得奇高无比,如果有了仓库,可以与用较低的价格从有货的批发商那里购买,再将过多的货物以较高的价钱转卖给缺货的批发商,赚取中间差价。

如果在很多城市都开设了分店,那么仓库的作用更加重要。某些城市的货物品质新鲜、价格便宜,可利用该地的仓库先储存,再转运到其他各地的仓库中。用这个方法互通有无,可省下不少钱。不过在计算时要考虑到这些货物是用空运的方式运送的,因此还要加上空运费用。

有了仓库,可在仓库中藏些军火,不容易被警察发现,这样干起黑市军火交易来,也容易得多。

休假

在辛勤工作一段时间后,比萨店逐步走入正轨,这时也应该去休假几天,放松放松。休假可以提高健康值,提升活力。在休假之前,要先把业务都打点好,例如要把货源准备好,否则在休假期间出了问题就得不偿失了。

与对手的竞争

本游戏的最终目标是在10个城市里使比萨的占有率都在10%以上。在你挺进某个城市时,会发现那里已经拥有许多家比萨店,如果采取正当竞争往往很难取得一定的市场占有率,这时可进行一些非正当的竞争手段。如调整闹钟,在半夜起床,带着炸弹和火箭筒到对手的店里进行破坏,让他们好几天开不了店。以此方法,周而复始地对对手的店进行捣乱破坏,这家店的顾客很快就会转移到别的店里去。然后再利用广告宣传,把顾客拉到自己的店里来,这样,你的店很快就会占有相当大的市场份额。

与政府的关系

获得市长颁发的“星星”的比萨店会更容易招徕客人。为了应付市长的到访,要使用较新鲜的原料,否则市长到来发现原料不新鲜,就会失去获得“星星”的机会。为了避免市长不

期而至,可打电话给警察局的官员,贿赂他,他就可能告诉你市长会在什么时间到你的店进行检查。这样就可以提前做准备。

有时市长会想出选举本市最漂亮的比萨店这样的主意,并要汇 2000 元到他的户头去报名,这明摆着要索贿,此时要多汇点钱给市长。汇款时要到银行,选择汇款一栏,再根据指定的帐号汇钱就是了。

地位

虽然只是当个比萨店的商人,但是如果社会上和在黑社会里都有很高的地位,干起事来会事半功倍,而且地位的高低明显影响游戏结束时的分数。在黑社会的地位越高,兄弟们都对你敬重有加,购买武器、探听军火消息会比较方便一些。游戏的初期可能会遇到一些坏蛋前来骚扰,但在黑社会的地位提高后,就没有人再敢来砸店了。社会地位也是这样,社会地位提高后,市政府的官员对你的态度也会明显改变,市长会愿意接见你,警察局长的态度也会好一些。

贷款

游戏开始的时候常有资金不足的现象,此时可向银行贷款。这与其他模拟类游戏有些不同,由于比萨店的盈利颇丰,只要贷到款,很快就能还上,如果贷不到钱,可能只有倒闭一条路了。

三、游戏心得

在进货或出货时,按下标的右键可以以个数为单位调整数量,要是购买的货物一多,可能要按很长时间的键。此时可按右键不放,再按下左键,就可以十为单位调整货物的数量。

不可思议的机器 II

The Incredible Machine 2

一、游戏简介

这是一款由 Sierra 公司推出的益智类游戏。此项中游戏分为四个级别,难易程度依次增加,共有难题 116 道。游戏可算得上是智力类游戏的精典之作了。它不仅可以增加一些物理知识,还可以培养逻辑思维能力,可见无聊的发明并不无聊,它给予我们的启发还是很多的。游戏中有 22 种风格迥异的音乐作品。在各种物品工作时,可以听见它们各自不同的声响。这种感觉如同一台真正的机械摆在您面前。二代在画面质量上也强于一代,不仅各种物品细腻、真实,而且背景画面也形式多样、丰富多彩。游戏主要用鼠标操作,一只鼠标即可完成所有工作。

二、完全攻略

与一代不同,二代一进入主菜单便有 6 个选项可供选择,其中最主要也是最精采的一项是“解决难题”(Puzzle Play)。谜题分为给定部分与选择部分两类。任务是用选择部分的物品去解决难题。例如一道要求把焰火点燃的谜题,给定部分有两个气球、两个钢球、两支化

学试管、1个 TNT 炸药筒(包括无线引爆装置)、1把激光枪、两个撬板、1个打火石、1只老鼠。选择部分为1只滑轮、1把剪刀、1个放大镜、1支手电筒、1支火箭、1支导弹、1个火栓等等。解决方法可以是让老鼠掉下,带动撬板,撬板拉动绳子,绳子拉动火栓,火栓着火点燃火箭,火箭上升顶住另一撬板,撬板上的绳子拉动激光枪的板机,打出的激光点燃打火石和干草,火焰燃烧后点燃导弹,导弹上升爆炸,炸毁两个气球,气球与钢球一同落下,钢球打中化学试管,试管受撞击后炸开砖墙,使钢球得以进一步下落,最后打中炸药的引爆器,引爆画面上方的炸药筒,爆炸的冲击波使另一钢球落下,打中手电筒开关,手电光通过放大镜聚焦,点燃焰火,使其升空。当然解决问题的方法不止一种,玩家可以通过选择部分的物品,充分发挥想象和思维能力,通过各种途径来解决问题。在解决难题时要经常总结一些有用的经验,以活跃解题思路。

1. 注意能源(动力源)。一切运动都需要能量,这点在游戏中得到充分的体现。要完成题目的要求,首先要有能源的供给。有些题目乍一看显得十分凌乱,找不到解题途径,这时往往要根据动力源来寻找突破点。产生这些动力的机械,要么在“给定部分”已经给出,要么在“选择部分”供你挑选,找到这些机械后,就可以要用和它相关联的机械或物品来传输能量,这样题目往往可以得到快速解决。

2. 逆向思维。有些题目要根据题目所要求达到的目的来逆向思维。即要达到这个目的,必须满足什么条件。这好比解数学题一般,正推、逆推,两者结合,可使题目迎刃而解。

3. 熟悉选择物品。一般在每一道题目中,都有一定数量和一定种类的物品供选择,如果对这些物品的功能和用法十分了解,解题思路就很明确了。游戏中第一级别的题目正是让玩家熟悉各种物品的功能和开动的的方法,通过第一阶段的训练,熟悉这些物品的使用方法与功能后,解题思路便可更加开阔,甚至可以达到一物两用、三用的效果。在游戏中为了提高难度,还增加一些根本用不上的物品,混淆视听,纯粹是为打乱玩家的思路。解题的关键在于达到解决题目的目的,并不是要把所有的物品都使用上,也不是用的物品越少越好。

4. 不断进行测试。在游戏中,无论把机械装成什么样子,装配到什么程度,都可以随时随地开动起来,检验它们的运行状况是否符合自己原来的思路及要求。在装配了新的机械后,都可再一次启动,根据运行的情况对机械做一些必要的调整,以便机械可以完美地工作,达到解题的目的。

游戏还有“自己设计机械”的选项(Professor Tim's Workshop),这也是本游戏不同于其他同类游戏的一大特色。在这里,不需局限在制作者的思路,可以充分发挥自己想象力、主动性、创造性,自己设计机械、制造机械、运行机械。甚至可以在这里验测物理学中的一些定律,如“落体理论”、“能量守恒定律”、“单摆的等时性与周期”等。

超时空英雄传说Ⅱ之北方密使

一、游戏简介

这是由宇峻科技公司推出的《超时空英雄传说Ⅱ之复仇魔神》的续集。这部续作的推出

是在广泛征求对前作的意见后进行的,与前作相比,可说有耳目一新的感觉。游戏容量为双CD。高分辨率的画面,柔和亮丽,战场的场景十分精致,加上自由的转职系统和高超的战斗体系,让人再次沉迷其中。

游戏有长达60分钟约40首CD音乐,根据男女主角的不同,背景明显地分为两种风格,一种是雄壮威武的军乐,处处豪气逼人。一种是充满大自然山林原野的气息,让人返朴归真。

职业与技能

游戏中的每个人物可无限转职,以前学会的法术、剑术和特殊技能都可保留到新的职业中。如果对现在的职业很满意,可不必转职一直练到99级。游戏中的部分职业以及其相对的技能如下:

德鲁依——幸运	降术师——吸精	灵术师——神秘
邪灵使——毒击	杀手——搜索	嗜血战士——忍耐
大剑师——连击	武道家——反击	邢天——闪躲
秋月——闪躲	战神——装备	女战神——快斩
连弩手——连击	盗贼——开锁	忍者——搜索
上忍——隐形	游侠——侦查	剑宗——领导
圣女——圣洁	精灵使——抗魔	最高领主——领导
巫师——神秘	贤者——学者	霸皇剑士——瞄准
圣骑士——辟毒	黑骑士——毒击	水月刀圣——快斩
大神官——圣洁	圣战士——沉着	女战士——敏捷
飞贼——说服	魔法导师——学者	独角兽骑士——禁咒

隐藏职业

圣战士或圣骑士装备变身丸可转为鱼人,技能为快斩。

皇家杀手装备卖身契可转为女奴,技能为忍耐。

骑弓手装备漂亮的洋装可转为公主,技能为祝福。

灵术师装备诱惑的羽衣可转变为女妖,技能为吸精。

黑骑士装备充血的棺材可转为吸血鬼,技能为吸取。

上忍装备丑角的面具可转为小丑,技能为灵击。

邪灵使装备堕落之冠可转变为堕天使,技能为灵体。

降术师装备诅咒的法杖可转为巫妖,技能为再生。

二、游戏攻略

游戏的情节与前作一脉相承。话说迦纳帝国战败后与赤子国签订了和约,为了限制迦纳帝国在军事上重新崛起,这个和约规定迦纳帝国任何超过5人以上的军事行动都要得到赤子国的批准才能实行。在这个和约的限制下,这个超时空大陆经历了一段和平时期。但不久,迦纳帝国东南部一支叫乌鱼兽的奚族部落想脱离衰落的迦纳帝国而独立,从此双方冲突不断,这时白志超受迦纳帝国的委托偷偷南下探查敌情,而奚族部落的娜塔莉雅也奉命北上收集情报。游戏开始可在白志超和娜塔莉亚两人中选择一位进行。

白志超故事线的流程

第一役 第一神剑

胜利条件:击退盗贼团。

失败条件:白志超阵亡。

听完简报后,一行人扮作商旅从王城侧门离开,目的是不引人注目,以免为赤子国或南方领主得知消息。驻守城门的监官将领也没有怀疑,大家高高兴兴地出了城门,来到城郊,遇到了把他们当成商旅的盗贼,于是一场战斗就此展开。

本关的宝物:坐标(11,17)处为疗伤草等,坐标(13,33)处为化石草等,坐标为(9,40)处为法师帽。战后得到补给:金钱 1500,药草×2,疗伤草。

本关在第四回合开始时,左方会有敌人一批援军(3名盗贼、2名飞贼)出现,要派防御力较高的角色去拿左方的宝箱。在第五回合,邢天从左方作为 NPC 出场,不要让他抢去经验值。

第二役 拦路虎

胜利条件:打倒盗贼首领。

失败条件:白志超阵亡。

在平原上的旅程连日无事,来到山区却遇见埋伏在此的盗贼团。

本关宝物:下方宝箱魔草,左上方宝箱中有绳索,左上高度 1 的岩石为力量辉石(攻击+5)。

此关敌人换上了长刀,可以攻击 2 格的范围。第五回合时从左方出现敌 5 名弓箭手,但威力不强。

第三役 镜湖城

胜利条件:清除所有的敌军。

失败条件:白志超阵亡或是秋月、茱迪阵亡。

本关宝物:上方宝箱有金刚石,中间宝箱为魔草,桥右侧高处有一水草为疗伤草。战后得到补给:金钱 2500。

通过几座山丘后,队伍到达了镜湖城,此地的哨兵与盗贼团早就勾结在一起,正在打劫城内的财物,此时与秋月和茱迪发生了冲突。

由于盗贼头目是隐形的,因此要使伙伴们保持阵形,一旦发现敌头目立刻一拥而上,将其消灭。可派一名防御力较高的伙伴去拿金刚石(防御力+20)。此役会有秋月和茱迪加入。

