



免费提供实例源代码

信息科学与技术丛书

程序设计系列

Dreamweaver 8

网页设计与网站建设

第2版

易枚根 易林 等编著

- ◎ 用层和CSS布局页面
- ◎ 用表格和表格布局模式布局页面
- ◎ 用框架布局页面
- ◎ 用模板布局页面
- ◎ Web应用服务器
- ◎ 创建表单
- ◎ 测试和发布网站



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

信息科学与技术丛书

程序设计系列

Dreamweaver 8 网页设计 与网站建设

第2版

易枚根 易 林 等编著

机械工业出版社

本书以最新版本的网页制作软件 Dreamweaver 8 中文版为例, 系统介绍了如何进行网页制作和网站建设。全书共 20 章, 内容包括创作环境的建立、Web 网站的设置、各种静态网页和动态网页的制作、网站的测试和发布等。为了便于读者理解, 本书还列举了许多具体示例, 并在最后一章详细介绍了完整网站的开发实例。

本书适用于初中级网页设计人员和网站管理人员。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 8 网页设计与网站建设 / 易枚根等编著. —2 版. —北京: 机械工业出版社, 2006.12

(信息科学与技术丛书. 程序设计系列)

ISBN 7-111-14429-5

I. D... II. 易... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 155340 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划: 胡毓坚

责任编辑: 李利健

责任印制: 杨 曦

高等教育出版社印刷厂印刷

2007 年 1 月第 2 版 · 第 1 次印刷

184mm × 260mm · 22 印张 · 543 千字

9001 - 14000 册

定价: 33.00 元

凡购本书, 如有缺页, 倒页, 脱页, 由本社发行部调换

销售服务热线电话: (010) 68326294

购书热线电话: (010) 88379639 88379641 88379643

编辑热线电话: (010) 88379739

封面无防伪标均为盗版

出版说明

随着信息科学技术的迅速发展，人类每时每刻都会面对层出不穷的新技术、新概念。毫无疑问，在节奏越来越快的工作和生活中，人们需要通过阅读和学习大量信息丰富、具备实践指导意义的图书，来获取新知识和新技能，从而不断提高自身素质，紧跟信息化时代发展的步伐。

众所周知，在计算机硬件方面，高性价比的解决方案和新型技术的应用一直备受青睐；在软件技术方面，随着计算机软件的规模和复杂性与日俱增，软件技术受到不断挑战，人们一直在为寻求更先进的软件技术而奋斗不止。目前，计算机在社会生活中日益普及，随着因特网延伸到人类世界的层层面面，掌握计算机网络技术和理论已成为大众的文化需求。由于信息科学技术在电工、电子、通信、工业控制、智能建筑、工业产品设计与制造等专业领域中已经得到充分、广泛的应用，所以这些专业领域中的研究人员和工程技术人员越来越迫切需要汲取自身领域信息化所带来的新理念和新方法。

针对人们对了解和掌握新知识、新技能的热切期待，以及由此促成的人们对语言简洁、内容充实、融合实践经验的图书迫切需要的现状，机械工业出版社适时推出了“信息科学与技术丛书”。这套丛书涉及计算机软件、硬件、网络、工程应用等内容，注重理论与实践相结合，内容实用，层次分明，语言流畅，是信息科学与技术领域专业人员不可或缺的图书。

现今，信息科学技术的发展可谓一日千里，机械工业出版社欢迎从事信息技术方面工作的科研人员、工程技术人员积极参与我们的工作，为推进我国的信息化建设作出贡献。

机械工业出版社

前 言

Macromedia Dreamweaver 8 是功能强大、使用广泛的 Dreamweaver 系列网页制作软件的最新版本，常用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。

Dreamweaver 8 不仅可以制作各种静态网页，还可以使用 ASP、ASP.NET、ColdFusion、JSP 和 PHP 等服务器语言来生成由动态数据库支持的动态网页。本书将重点介绍 ASP 和 JSP 的使用。

Dreamweaver 8 与前一版本 Dreamweaver MX 2004（即 Dreamweaver 7）相比，有许多新增和改善的功能，特别是新的 CSS 面板，增强的 CSS 布局和 CSS 呈现功能，改善的快速插入 Flash 视频功能，新增的利用 XML 数据进行可视化网页创作，使其达到了一个更高的水平。

毫无疑问，使用 Dreamweaver 8 可以在不用或者很少使用手工编码的情况下建设一个功能完善的网站。但要使网站显得更美观生动，还需掌握诸如 Fireworks、Flash、Photoshop 等其他动画制作和视频制作软件。

在 Dreamweaver 8 中，一种操作往往可以利用工具栏、菜单、面板等多种方法来完成，限于篇幅本书在叙述过程中只介绍其中最常用的一种。

全书共 20 章，各章内容如下：

第 1、2 章为网页制作基础，包括 Web 开发系统和 Dreamweaver 8 网页制作基础。

第 3~13 章为静态网页的制作，全面介绍使用 Dreamweaver 8 创建网站和制作各种静态网页的操作。

第 14~18 章为动态网页的制作，介绍有关组织动态网站和在网页中添加各种动态内容的操作。

第 19 章介绍网站的测试和发布。

第 20 章详细介绍一个完整网站的开发实例，包括定义站点、制作多种网页特别是动态页的全过程。

读者可以在学习本书时随时相关内容，还可在机械工业出版社网站 <http://www.cmpbook.com> 中下载实例网站的源程序以供参考和练习。

参加本书编写的人员有易枚根、易林、易敏、焦玉梅、周栋、王晔蕾、胡易忠、焦玉华和彭冬。

由于编者水平有限，书中错误和不妥之处难免，请读者批评指正。

感谢您阅读本书。请将您的宝贵建议和意见发送至：jsjfw@mail.machineinfo.gov.cn。

编 者

目 录

出版说明	
前言	
第 1 章 Web 开发系统	1
1.1 系统概述	1
1.2 Web 服务器的安装	2
1.3 使用 IIS 测试网站	4
1.4 Dreamweaver 8 的安装与运行	9
第 2 章 Dreamweaver 8 使用	
基础	11
2.1 起始页	11
2.2 文档窗口	12
2.3 文档工具栏	13
2.4 状态栏	14
2.5 上下文菜单与属性检查器	16
2.6 插入栏	17
2.7 管理面板	18
2.8 自定义面板	19
第 3 章 站点的设计与管理	22
3.1 站点规划	22
3.2 站点设置	23
3.2.1 管理站点	23
3.2.2 设置本地文件夹	25
3.2.3 设置远程文件夹	25
3.2.4 设置 FTP 连接	27
3.2.5 设置测试服务器	28
3.3 管理站点文件	29
3.3.1 “文件”面板	29
3.3.2 站点地图	33
3.3.3 存回和取出文件	36
3.3.4 比较两个文件	38
3.3.5 获取和上传文件	40
3.3.6 同步本地和远程站点上的文件	41
3.3.7 使用设计备注	41
第 4 章 创建与设置文档	45
4.1 创建文档	45
4.2 打开现有文档	47
4.3 设置文档属性	48
4.4 选择文档元素	50
4.5 标尺、网格和辅助线	51
4.6 使用跟踪图像	52
第 5 章 站点资源和库	54
5.1 使用“资源”面板	54
5.1.1 操作“资源”面板	54
5.1.2 编辑和应用资源	55
5.1.3 使用“收藏”列表	58
5.2 使用“库”	59
5.2.1 创建和插入库项目	59
5.2.2 编辑库项目及其行为	60
第 6 章 用层和 CSS 布局页面	63
6.1 使用层	63
6.1.1 创建层	63
6.1.2 设置层的属性	64
6.1.3 管理层	66
6.1.4 操作层	67
6.1.5 层和表格之间的转换	68
6.2 制作层动画	69
6.2.1 “时间轴”面板	70
6.2.2 操作时间轴	70
6.3 使用 CSS 布局	73
6.3.1 插入 Div 标签	74
6.3.2 使用 Div 标签进行布局	75
6.3.3 更改 Div 标签的高亮颜色	75
6.3.4 关于 CSS 布局可视化	75
6.3.5 从预定义的 CSS 布局页面示例	76
第 7 章 用表格和表格布局模式布局	
页面	78
7.1 创建表格	78
7.2 导入和导出表格式数据	79

7.3 选择表格元素	80	10.2.4 编辑页面图像	124
7.4 设置表格属性	82	10.2.5 创建鼠标经过图像	126
7.5 编辑表格	83	10.2.6 设置和使用外部图像 编辑器	127
7.6 关于表格布局模式	84	10.3 使用其他应用程序	128
7.7 绘制布局单元格和表格	85	10.3.1 使用 Fireworks	128
7.8 绘制嵌套布局表格	87	10.3.2 创建网站相册	130
7.9 移动和调整大小	88	10.3.3 使用 Flash	132
7.10 设置布局单元格和表格的 外观	89	10.4 插入媒体	133
7.11 设置列宽	89	10.4.1 插入媒体对象	134
7.12 使用间隔图像	90	10.4.2 插入自带 Flash 对象	135
7.13 设置布局模式参数	91	10.4.3 插入其他 Flash 对象	137
第 8 章 用框架布局页面	92	10.4.4 插入视频	137
8.1 框架和框架集	92	10.4.5 添加音频	139
8.2 创建与选择框架集	93	10.4.6 插入插件和行为	140
8.3 保存框架和添加文档	95	第 11 章 使用 CSS	142
8.4 设置属性	96	11.1 概述	142
第 9 章 用模板布局页面	99	11.2 创建外部 CSS 样式表	143
9.1 概述	99	11.3 了解“CSS 样式”面板	145
9.2 创建模板	100	11.4 编辑和创建 CSS 规则	147
9.3 创建可编辑区域	101	11.5 在“CSS 规则定义”框中编辑 样式和样式表	149
9.4 创建重复区域	102	11.6 应用自定义 CSS 样式	150
9.5 定义可编辑标签属性	104	11.7 附加样式表	150
9.6 创建可选区域	105	11.8 设置文本行距示例	151
9.7 创建基于模板的文档	107	第 12 章 使用 JavaScript 行为	153
第 10 章 在页面中添加内容	111	12.1 “行为”面板	153
10.1 插入文本和设置文本格式	111	12.2 应用行为	154
10.1.1 插入文本	111	12.3 Dreamweaver 自带的行为 动作	155
10.1.2 设置段落格式	112	12.3.1 检查浏览器	155
10.1.3 设置文本格式	115	12.3.2 检查插件	156
10.1.4 检查拼写	117	12.3.3 控制 Shockwave 或 Flash	157
10.1.5 搜索和替换文本	117	12.3.4 拖动层	158
10.1.6 插入水平线	118	12.3.5 转到 URL	159
10.1.7 插入日期	119	12.3.6 跳转菜单和跳转菜单开始	160
10.2 插入图像	120	12.3.7 打开浏览器窗口	161
10.2.1 Web 页图像的格式要求	120	12.3.8 播放声音	161
10.2.2 插入图像和设置属性	121	12.3.9 弹出信息	162
10.2.3 插入图像占位符和设置 属性	122		

12.3.10 预先载入图像	162	15.4 向 Web 页中添加动态 内容	205
12.3.11 设置导航栏图像	163	15.5 显示数据库记录	209
12.3.12 设置文本域文字	165	15.5.1 将预定义格式应用于数据	209
12.3.13 显示—隐藏层	165	15.5.2 通过“记录集导航条”服务器行 为创建记录集导航条	211
12.3.14 显示弹出式菜单	166	15.5.3 创建自定义记录集导航条	212
12.3.15 交换图像和恢复交换图像	167	15.5.4 记录集结果的显示和隐藏 区域	212
12.3.16 检查表单	168	15.5.5 使用“重复区域”服务器行为显示 多个记录	213
第 13 章 链接与导航	170	15.5.6 使用“动态表”服务器对象显示 多个记录	214
13.1 文档路径	170	15.5.7 创建记录计数器	215
13.2 创建和修改链接	171	第 16 章 显示 XML 数据	217
13.2.1 创建常用链接	171	16.1 概述	217
13.2.2 使用导航条链接	173	16.1.1 关于 XML 和 XSL	217
13.2.3 创建命名锚记链接	175	16.1.2 关于服务器端 XSL 转换	218
13.2.4 创建特殊链接	176	16.1.3 关于客户端 XSL 转换	220
13.2.5 更改和更新链接	177	16.2 创建服务器端转换	220
13.3 使用图像地图导航	178	16.2.1 创建 XSLT 页面	221
第 14 章 Web 应用服务器	181	16.2.2 在 XSLT 页面中显示 XML 数据	222
14.1 Web 应用程序	181	16.2.3 显示重复 XML 元素	223
14.2 配置 Web 应用服务器	182	16.2.4 在动态页中插入 XSLT	224
14.3 数据库的连接	184	16.2.5 使用 XSL 转换参数	225
14.3.1 ASP 的数据库连接	184	16.2.6 创建和编辑条件 XSLT 区域	226
14.3.2 JSP 的数据库连接	186	16.3 创建客户端转换	226
14.3.3 PHP 的数据库连接	189	16.4 预览 XML 数据	227
第 15 章 动态网页制作基础	190	第 17 章 创建表单	229
15.1 生成动态页的基本操作	190	17.1 关于表单	229
15.1.1 Web 应用开发面板	190	17.2 插入表单	230
15.1.2 查看数据库	191	17.3 插入表单对象	231
15.2 页面数据基础	193	17.4 设计表单和添加行为	239
15.2.1 用数据库存储数据	194	17.5 创建动态表单对象	240
15.2.2 收集用户数据的参数	194	第 18 章 快速开发应用程序	243
15.2.3 存储信息的变量	196	18.1 关于快速应用程序开发	243
15.3 定义动态内容源	198	18.2 生成主/详细页	243
15.3.1 定义记录集	198		
15.3.2 定义 URL 参数	200		
15.3.3 定义表单参数	201		
15.3.4 定义会话变量	202		
15.3.5 定义应用程序变量	202		
15.3.6 定义服务器变量	203		
15.3.7 操作动态内容源	204		

18.2.1 一次操作生成主/详细页	244	20.5.5 制作交互图像导航	282
18.2.2 逐块生成主/详细页	245	20.5.6 添加网页修改日期和电子邮件 链接	283
18.3 生成搜索/结果页	248	20.6 使用模板制作一组网页	285
18.3.1 创建搜索页	248	20.7 使用命名锚记处理文内 链接	286
18.3.2 生成结果页	248	20.8 制作层动画页	287
18.4 建立修改数据库的页	251	20.9 制作媒体页面	291
18.4.1 建立插入记录的页	251	20.10 制作框架页	292
18.4.2 建立更新记录的页	253	20.11 制作图像地图页	294
18.4.3 建立删除记录的页	256	20.12 创建数据库及数据源	295
18.5 生成限制访问页	258	20.12.1 创建数据库	295
18.5.1 创建注册页	258	20.12.2 创建数据源	296
18.5.2 创建登录页	260	20.13 制作主/详细页	298
18.5.3 创建只有授权用户才能访问 的页	262	20.13.1 制作查询主页和详细页	298
18.5.4 注销用户	263	20.13.2 在主页中添加服务器行为	299
第 19 章 测试和发布网站	265	20.13.3 在详细页中绑定数据	300
19.1 测试网站	265	20.14 制作搜索/结果页	301
19.1.1 测试概述	265	20.14.1 制作搜索页	301
19.1.2 在浏览器中预览页面	265	20.14.2 制作结果页	302
19.1.3 使用报告和验证标签测试 站点	266	20.15 制作数据管理页	303
19.2 网站发布	268	20.15.1 添加记录	303
19.2.1 关于网站发布	268	20.15.2 修改记录	305
19.2.2 设置和连接远程站点	269	20.15.3 删除记录	306
19.2.3 上传文件	270	20.15.4 制作数据库管理链接	307
19.2.4 具有独立 Web 服务器的网站 发布	270	20.16 管理访问用户	309
19.2.5 租用 ISP 空间的网站发布	271	20.16.1 建立用户数据库和数据源	309
第 20 章 网站设计实例	273	20.16.2 制作用户注册页	310
20.1 系统准备和网站规划	273	20.16.3 制作用户登录页	315
20.2 创建站点和测试发布 目录	274	20.16.4 查询忘记的密码	318
20.3 制作首页	274	20.16.5 制作修改密码页	323
20.4 制作模板	276	20.16.6 制作退出登录页	325
20.5 制作主页	279	20.16.7 制作用户自我注销页	326
20.5.1 使用模板创建主页	279	20.17 显示 XML 数据	327
20.5.2 创建和附加 CSS 样式表	279	20.18 博客	330
20.5.3 添加文本和滚动文本	280	20.18.1 博客概述	330
20.5.4 制作和插入交互图像	281	20.18.2 规划	331
		20.18.3 创建数据库和数据源	331
		20.18.4 制作发起主题页	332

20.18.5	制作发表讨论页·····	333	20.18.8	制作论坛管理员登录页 ·····	337
20.18.6	制作主题显示页·····	335	20.18.9	制作主题删除页·····	339
20.18.7	制作讨论显示页·····	336	20.18.10	制作讨论内容删除页 ·····	341

第1章 Web 开发系统

本章介绍 Web 网站开发环境的准备,包括 Web 开发系统的组成、Web 服务器的选择、IIS 的安装与使用、Dreamweaver 8 的安装与运行。

1.1 系统概述

Web 网站的运行需要一套 Web 运行系统,这就是 Web 服务器和客户机(浏览器)。一个 Web 运行系统需要至少一台服务器和若干连接在网络中的客户机。

服务器端需要一台功能强大的计算机、选定的某种操作系统和选定的 Web 服务器软件。对于处理动态网页的系统,还要有应用服务器软件和数据库等,这些软件也可以运行在一个网络的其他计算机中。应用服务器的知识将在后面介绍。

在 Web 网站正式上网运行以前,即在网站的开发过程中,也需要这样一个类似的工作环境,即所谓的 Web 开发系统。用 Dreamweaver 8 来建立一个网站,就要求有一定的 Web 开发系统配置,以便创建、预览、测试和维护网站。

Web 开发系统和实际的 Web 运行系统是一致的,只是 Web 开发系统的服务器可以安装在本机或者本地局域网的某台机器中,只供开发者使用;而运行系统的 Web 服务器则是供所有浏览者浏览的,需要安装在功能很强的专门的计算机中。所以,Web 开发系统和 Web 运行系统的组成原理相比,除了多一个网页制作系统以外,其他几乎没有区别。

如果没有动态网页存在,则只要求在服务器上安装 Web 服务器软件即可。其 Web 开发系统包括网页制作系统和 Web 服务器系统,如图 1-1 所示。其中开发系统的浏览器就安装在网页制作系统的计算机中,并可以由 Dreamweaver 8 系统来操作。

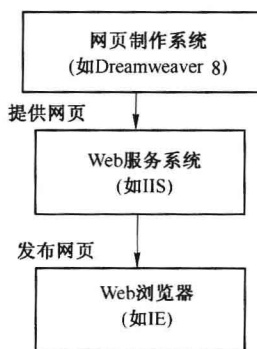


图 1-1 静态网页开发系统示意图

如果要建立一个完整的网站,即建立一个具有动态网页的网站,则需要有如图 1-2 所示的配置。

具体要求要根据采用的处理动态网页的服务器技术以及选用的数据库类型而定。这些将

在后面分别介绍。

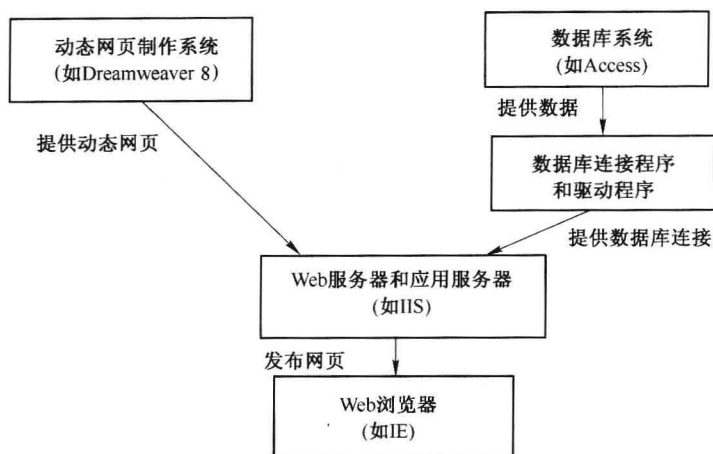


图 1-2 动态网页开发系统的配置示意图

1.2 Web 服务器的安装

常见的 Web 服务器包括 Internet Information Server(IIS)、Netscape Enterprise Server、iPlanet Web Server 和 Apache HTTP Server。运行在 Windows 98 上的 Personal Web Server (PWS) 只是 IIS 的简化版，常用于在本机中测试制作的网页，而且 IIS 和 PWS 都兼作应用服务器。

因为 Dreamweaver 8 只能在 Windows 2000、Windows XP、Macintosh Mac OS®X30.3 和 10.4 操作系统上工作，所以这里只需选择相应的 Web 服务器，并在本地计算机或远程计算机上安装它即可。当然也可以不在本机上安装 Web 服务器而直接使用运行服务器进行测试，其安装和设置由系统管理员完成。

1. 选用 Web 服务器

(1) Windows 用户 Web 服务器的选用

在 Dreamweaver 8 网页开发系统中，Windows 用户可以在本地计算机上安装和运行 Microsoft Web 服务器 IIS，还可以在联网的 Windows 计算机上安装 Web 服务器以供工作组中的其他开发人员使用。

(2) Macintosh 用户 Web 服务器的选用

Macintosh 用户可以使用 ISP 公司或 Web 宿主公司的 Web 服务器，即使用网络运行系统的 Web 服务器。

2. 安装 IIS

由于在 Windows 2000 系统中安装 IIS 与在 Windows XP 系统中安装 IIS 是不一样的，下面将分别介绍。安装 IIS 之前，需要安装 TCP/IP 和连接工具。

(1) 在 Windows 2000 中安装 IIS

在 Windows 2000 中安装的是 IIS 5.0，操作如下：

1) 选择“开始”→“设置”→“控制面板”→“添加/删除程序”。

- 2) 选择“添加/删除 Windows 组件”。
- 3) 选中 IIS 选择框并按照安装说明进行操作。
- 4) 启动 IIS 操作界面。在启动操作系统时，会自动启动 IIS。若要对 IIS 进行设置操作，需要启动 IIS 操作界面，Windows 2000 中的 IIS 叫作“个人 Web 管理器”（PWM）。

要启动 IIS 的个人 Web 管理器，可以在“控制面板”→“管理工具”中双击“Personal Web Server”图标。

在开发 Web 应用程序时，如果启动了服务器，那么桌面右下角的任务栏上将出现一个图标，提示个人 Web 管理器正在运行，双击该图标将启动个人 Web 管理器界面。IIS 5.0 的个人 Web 管理器界面如图 1-3 所示，Web 服务器的默认名称是所在的计算机名，可以通过更改计算机名来更改服务器名称。如果所在的计算机没有名称，则服务器使用“localhost”来表示本机。还可以使用另一种方式表示本机：127.0.0.1，例如，<http://127.0.0.1/gamelan/soleil.htm>。

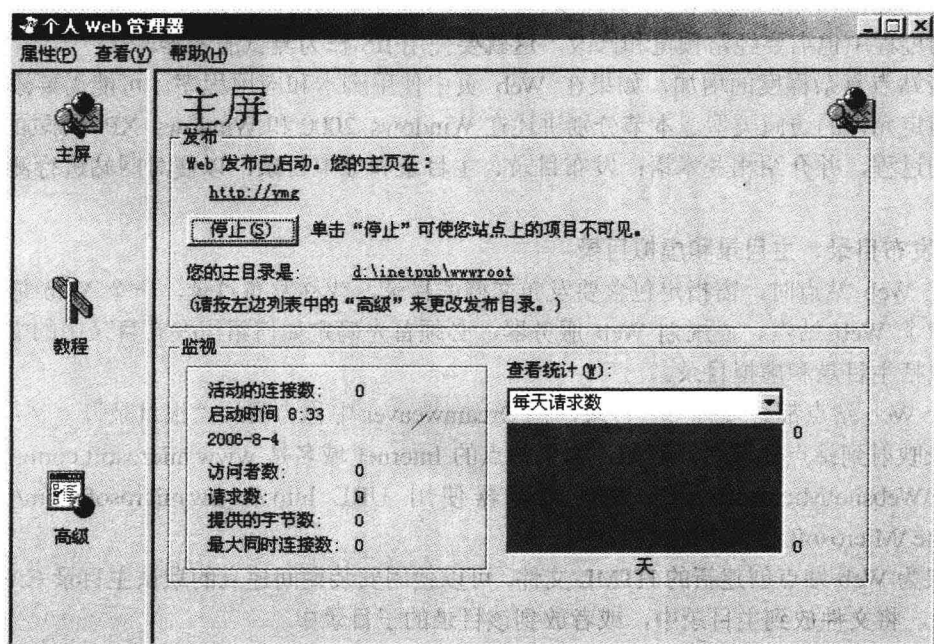


图 1-3 个人管理器界面

如果“发布”面板提示 Web 发布已停止，可单击“启动”按钮来启动它。

(2) 在 Windows XP 中安装 IIS

在 Windows XP 中安装的是 IIS 5.1，操作如下：

- 1) 选择“开始”→“控制面板”→“添加/删除程序”。
- 2) 选择“添加/删除 Windows 组件”。
- 3) 选中 IIS 选择框并按照安装说明进行操作。
- 4) 启动 IIS 操作界面。要在 Windows XP 中启动 IIS 操作界面，可以选择“控制面板”，然后在“经典视图”中的“管理工具”中双击“Internet 信息服务”，出现“Internet 信息服务”界面，如图 1-4 所示。

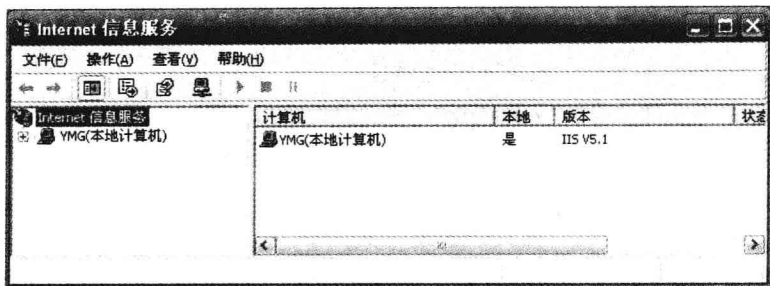


图 1-4 Internet 信息服务界面

1.3 使用 IIS 测试网站

在把创建的网站正式上传到 Web 运行系统的服务器以前，必须进行测试和预览，在网页制作的过程中也需要经常预览和修改，这就要使用 IIS 作为测试服务器。

随着站点复杂程度的增加，如果在 Web 页中使用脚本和应用程序，可能需要添加其他目录并指定允许的访问类型。本节分别讲述在 Windows 2000 和 Windows XP 中添加 Web 测试站点的过程，并介绍相关术语：发布目录、主目录和虚拟目录，以便对网站进行测试和预览。

1. 发布目录、主目录和虚拟目录

建立 Web 站点时，需指定包含要发布文档的目录，或称发布目录，一个 Web 服务器可以发布多个 Web 站点。要规划 Web 服务器，必须首先确定如何组织发布目录中的文件，发布目录包括主目录和虚拟目录。

每个 Web 站点都必须有一个目录，在 Dreamweaver 中称为网站“根目录”。

目录映射到站点的域名。例如，如果站点的 Internet 域名是 www.microsoft.com，发布目录是 C:\Website\Microsoft，则 Web 浏览器使用 URL <http://www.microsoft.com/> 来访问 C:\Website\Microsoft 目录中的文件。

如果为 Web 站点创建新的 HTML 文件，可以使用安装期间建立的默认主目录 C:\inetpub\wwwroot，将文件放到主目录中，或者放到该目录的子目录中。

如果所有的发布文件都已经驻留在特定目录中，则可以更改主目录，将此目录作为默认主目录，从而无需移动文件。

IIS 默认设置适于快速、简单地发布 Web 站点内容，用户只需将文件复制到 C:\inetpub\wwwroot 目录。但是，如果现有站点的页包含指向硬盘上其他文件的路径链接，可能会发现更改默认主目录更为方便。

要从主目录以外的目录发布信息，可以创建“虚拟目录”。虚拟目录是物理上未包含在主目录中的目录，但客户端浏览器却认为是包含在主目录中的目录。

虚拟目录具有“别名”，客户端浏览器用此别名来访问该目录，类似域名。别名一般要比目录的路径名称短，更便于用户键入。使用别名也更加安全，若用户不知道文件在服务器上的物理位置，也就无法使用此信息更改文件。使用别名使得在站点上移动目录非常容易。可以更改网页别名和物理位置之间的映射，并不更改网页的 URL。

2. 在 Windows 2000 中操作 IIS

(1) 更改主目录

在 Windows 2000 中更改主目录的操作如下：

1) 打开个人 Web 管理器，单击左边栏中的“高级”图标，出现如图 1-5 所示的对话框。

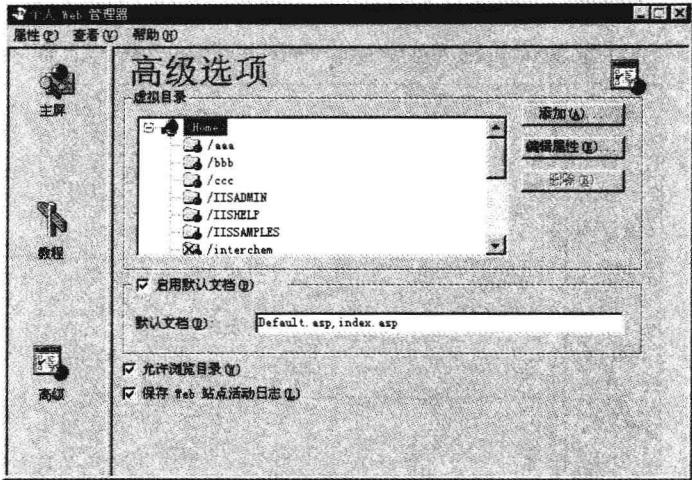


图 1-5 个人 Web 管理器的“高级选项”

2) 在“高级选项”面板中，单击目录树顶端的计算机图标，然后单击“编辑属性”按钮，显示的对话框如图 1-6 所示。

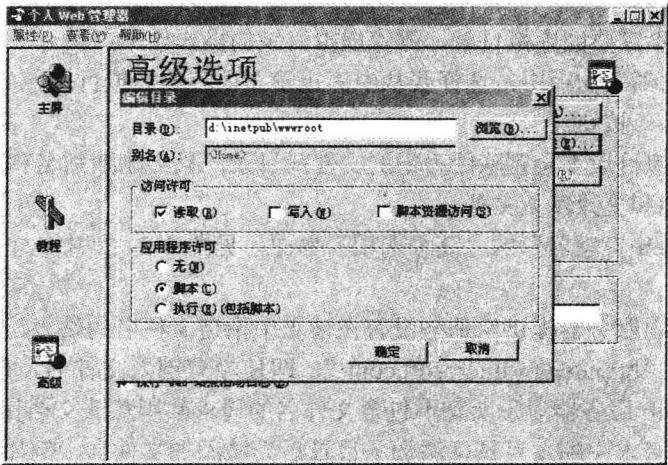


图 1-6 “编辑目录”对话框

3) 在“目录”框中，键入要设置为主目录的目录路径和名称即可。其他选项一般使用默认值。

4) 若要设置目录的“访问许可”权限，可选中“读取”、“写入”或“脚本资源访问”复选项。通常使用默认值。

5) 若要设置应用程序权限，请选中“无”、“脚本”或“执行”选项。通常使用默认值。

(2) 添加和删除虚拟目录

添加新的虚拟目录的操作如下：

- 1) 打开个人 Web 管理器，并单击左边栏中的“高级”图标。
- 2) 在“高级选项”面板中，单击“添加”按钮，显示如图 1-7 所示的“添加目录”对话框。

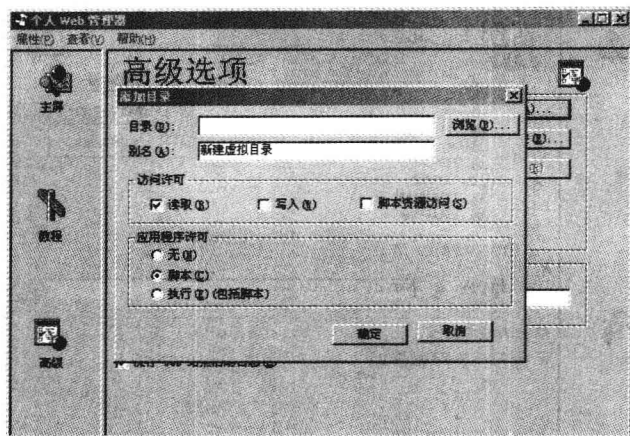


图 1-7 “添加目录”对话框

- 3) 在“添加目录”对话框中，键入目录的路径（如 D:\try）和目录别名（如 Site1）。其他选项与上述“更改主目录”中的设置相同，这时在发布目录树中出现目录别名“Site1”。

也可以删除已不需要的虚拟目录，删除虚拟目录的操作如下：

- 1) 在“高级选项”面板中，选择要从中停止发布内容的虚拟目录。
- 2) 单击“删除”按钮。

注意，删除虚拟目录不会删除硬盘中的文件或目录，只会删除别名和目录之间的映射。

(3) 默认文档和更改默认文档

回到“个人 Web 管理器”的“高级选项”界面，见图 1-5，其中的“默认文档”选项简述如下：

“默认文档”由服务器提供给那些没有在请求中指定文件名的站点访问者。如果在浏览器地址字段中键入“http://www.microsoft.com/”，即使没有键入文件名，也将转到 Microsoft 主页。这是因为 Web 服务器对于所有不包含文件名的请求都用默认文档作为响应。

如果访问者在请求中的主目录下添加子目录后无法添加文件名，例如，在浏览器中键入“http://www.microsoft.com/iis/”，将转到 Microsoft 主目录 IIS 子目录指定的默认页。如果每个发布目录都设置有默认页，则不论访问者键入什么路径到达站点，都可以找到站点主页。

IIS 支持使用多个默认文档名称。当收到不包含文件名的请求时，IIS 将搜索第一个默认文档名称。如果在请求指定的目录中没有找到与第一个名称同名的文档，IIS 将查找第二个默认文档名称，直至找到文件或所有名称查找完毕，也就是说，可以在目录结构的某个位置放置一个使用某文件名的默认文档，在目录结构的其他位置放置使用其他文件名的默认文档。当然，在不同目录中可以使用相同的文件名，但要根据文件驻留的目录适当修改文档内容。

最常用的默认文件名称是 Default.htm 和 Index.htm，也可以使用其他文件扩展名。例如，如果主页中包含 ASP 脚本，则必须使用 .asp 扩展名，在这种情况下，主页可能称为 Default.asp 或 Index.asp。

安装 IIS 时，将显示默认主页，这是访问者在浏览器的“地址”栏中键入站点地址时将看到的文件。如果要使用其他文件作为主页，且该文件名称不是 Default.htm，则当请求未指定文件名时可以更改服务器寻找的文件名称。

更改默认主页的操作是：在“高级选项”面板中，选择“启用默认文档”复选框，并在“默认文档”框中键入文件名。如果使用多个文件名，那么文件名之间必须用逗号分开。

3. 在 Windows XP 中操作 IIS

(1) 更改主目录

在 Windows XP 中更改主目录的操作如下：

1) 在如图 1-4 所示的 Internet 信息服务界面中，单击“本地计算机”选项前面的“+”号以展开子目录，然后选择子目录“网站”选项，单击“网站”前面的“+”号，右键单击“默认网站”选项，在弹出的菜单中选择“属性”，出现如图 1-8 所示的“默认网站属性”对话框。

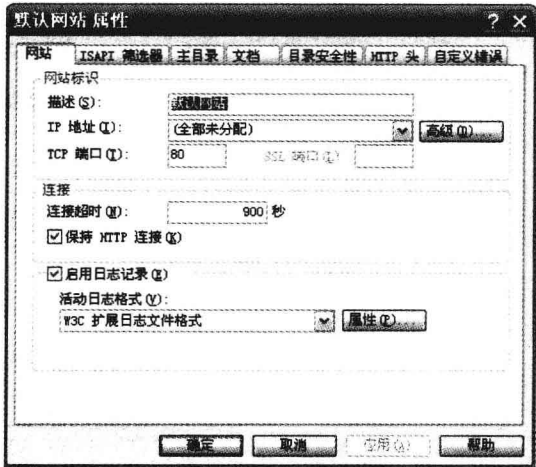


图 1-8 “默认网站属性”对话框

2) 选择“主目录”选项卡，出现如图 1-9 所示的对话框。

3) 选择要作为主目录的文件夹：在“连接到资源时的内容来源”中选择一个选项，通常选择“此计算机上的目录”，单击“本地路径”栏右边的“浏览”按钮以选择作为主目录的文件夹路径。对话框中的其他选项请参看前面“在 Windows 2000 中操作 IIS”的详细说明。

4) 单击“确定”按钮，完成主目录的更改。

(2) 添加虚拟目录

添加虚拟目录的操作如下：

1) 在 Internet 信息服务界面中展开“默认网站”子目录，显示出已存在的虚拟目录。

2) 右键单击“默认网站”，在弹出的菜单中选择“新建”→“虚拟目录”，出现欢迎对话框。单击“下一步”按钮，出现如图 1-10 所示的对话框。

3) 在“别名”框中填入网站名称，如“site1test”，单击“下一步”按钮，出现如图 1-11