

五笔字型汉字输入 与 编辑排版基础教程

陈江新 主编



广西教育出版社

五笔字型汉字输入 与编辑排版 基础教程

主 编 陈江新

副主编 覃祖军 林国英

编 者 陈江新 覃祖军
林国英 李新仕
麦 涛 李文敬

广西教育出版社

内 容 简 介

本书向广大读者介绍五笔字型汉字快速输入法，桌面印刷系统 WPS，字表处理软件 CCED。

内容包括五章及附录。第一章是微机系统组成与磁盘操作系统简介；第二章是指法训练；第三章是五笔字型汉字录入法；第四章是 WPS 桌面印刷系统；第五章是字表处理软件 CCED 4. 0。附录给出了五笔字型汉字编码实用字词码本供查用。

本书可作为计算机，会计，财政与金融，行政管理，市场营销等经济类高中等院校的教材，更适用于电脑汉字录入、编辑、排版培训班，也可作为广大电脑爱好者的自学教材和参考书。

(桂)新登字 05 号

责任编辑：温宇雄

五笔字型汉字输入与编辑排版基础教程

主编 陈江新

☆

广西教育出版社出版

广西新华书店发行 灵山县印刷厂印刷

*

开本：787×1092 毫米 1/16 印张：10.5 字数：280 千字

1993 年 7 月第 1 版 1995 年 10 月第 2 版第 2 次印刷

印数：5, 001—75, 000 定价：9.00 元

ISBN 7-5435-1889-9/G · 1461

如发现印装质量问题，影响阅读，请与本厂联系调换。

前 言

近年来,计算机正以万马奔腾之势涌向各种工程领域、科研单位、军事部门,同时又似一股强大的热流流入党政机关、办公室、学校、厂矿企业、城镇乡村乃至亿万家庭……

我国加快改革开放和现代化建设步伐,建设一个社会主义市场经济体制等有关政策,使人们更加强烈增强尽快掌握先进的电子计算机知识的紧迫感。学习、使用计算机知识是当前一项战略任务。

计算机在我国的普及推广,汉字的输入一直是中文信息处理的瓶颈问题。1983年,王永民推出的五笔字型汉字输入法率先突破了这一问题。80年代末90年代初,自然码、五十字元、声数码、表形码、钱码、双拼双音等十多种新一代优秀汉字输入方案相继出现,每分钟均可录入汉字一百多个,以有力的事实说明了汉字不愧为优秀文种,录入速度可与英文相媲美。

本书是适应当前形势发展的需要,在我们多年从事计算机教学和操作实践的基础上,听取了各方面的专家、编辑、操作员、排版员、学员的意见,经反复修改、充实编写而成的。

全书分为五章,第一章是微机系统组成与磁盘操作系统简介,讲述计算机的基础知识;第二章是指法训练要领和基本训练规则及技巧,为高速输入汉字打下基础;第三章是五笔字型汉字快速输入法;第四章是桌面排版印刷系统 WPS;第五章是字表处理软件 CCED;附录给出的五笔字型字词码本供查用。

本书 1993 年第 1 版颇受读者欢迎,不少单位选为微机入门教材。根据读者的愿望,这次重版时增加了各章习题,删去了文本编辑软件 C—WS,只保留操作命令简表作为附录,增加了字表编辑软件 CCED,同时对第一版书中发现的错误进行了订正。

由于时间仓促,水平有限,不妥之处,敬请有关专家、先行者指教,非常感谢。

编 者

1995 年 7 月于广西师院

目 录

第一章 微机系统组成与磁盘操作系统 (DOS) 简介

§ 1-1 概 述	(1)
§ 1-2 PC-DOS 操作系统	(5)
§ 1-3 DOS 文件管理	(8)
§ 1-4 DOS 常用命令	(10)
§ 1-5 CCDOS 操作系统	(15)
§ 1-6 SUPER-CCDOS 操作系统	(17)
§ 1-7 NOVELL 网络与高级 DOS 常用命令	(24)
练习一	(27)

第二章 指法训练

§ 2-1 概 述	(28)
§ 2-2 指法训练基本要点	(28)
练习二	(33)

第三章 五笔字型汉字快速录入法

§ 3-1 五笔字型编码方案的有关规定	(35)
§ 3-2 五笔字型编码规则	(38)
§ 3-3 五笔字型汉字输入法	(44)
练习三	(53)

第四章 WPS 桌面印刷系统

§ 4-1 系统设置	(57)
§ 4-2 WPS 的一些基本概念	(58)
§ 4-3 系统启动	(60)

§ 4—4	WPS 命令菜单的使用	(61)
§ 4—5	编辑排版	(63)
§ 4—6	文件操作	(65)
§ 4—7	文件块操作	(67)
§ 4—8	查找与替换	(69)
§ 4—9	设置打印控制符	(70)
§ 4—10	窗口及工具	(74)
§ 4—11	文本编辑格式化及制表	(78)
§ 4—12	模拟显示与打印	(82)
§ 4—13	文件管理与系统帮助	(86)
练习四		(93)

第五章 字表处理软件 CCED 的使用法

§ 5—1	CCED 概述	(94)
§ 5—2	CCED 基本操作	(95)
§ 5—3	行编辑命令	(98)
§ 5—4	字块操作	(99)
§ 5—5	查找与替换字符串操作	(100)
§ 5—6	排版	(101)
§ 5—7	制表与数据计算	(101)
§ 5—8	打印	(105)
§ 5—9	DBASE 数据报表输出	(106)
练习五		(109)

附录一	区位码符号表	(110)
-----	--------------	-------

附录二	五笔字型字词码本	(112)
-----	----------------	-------

附录三	WORDSTAR 的操作命令简表	(161)
-----	------------------------	-------

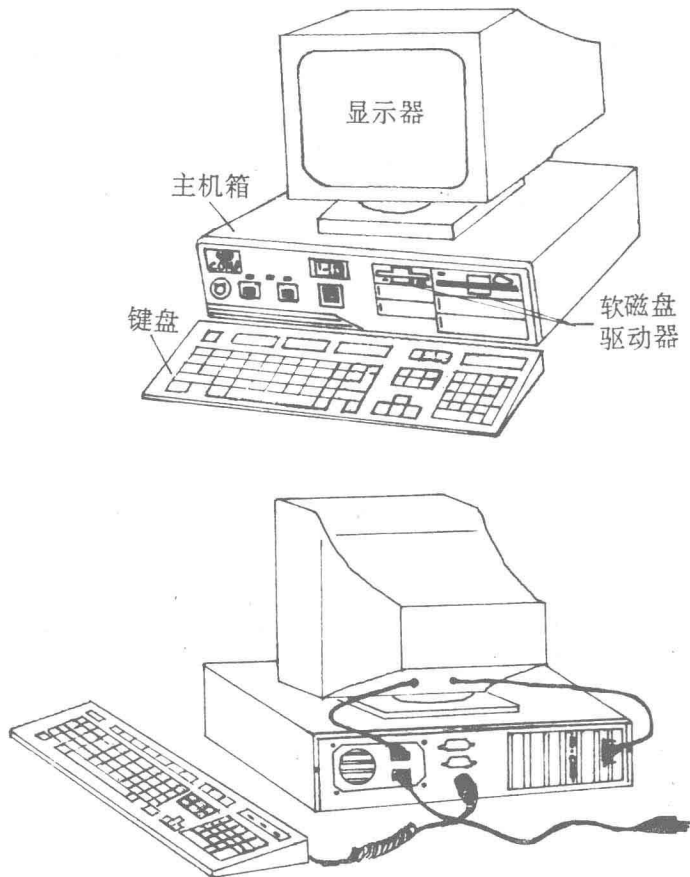
第一章 微机系统组成与磁盘操作系统 (DOS) 简介

§ 1—1 概述

电子计算机系统是由硬件和软件两大部分组成的。通常计算机的硬件部分是指计算机物理装置本身，它可以是电子的、磁的、机械的、光的元件或装置。也就是指计算机的各种处理单元、存储器、输入输出设备和通讯装置。而软件部分是指计算机系统中的所有软件，软件是相对于硬件而言的，它是指由计算机硬件执行以完成一定任务的所有程序及其数据。

一、微机硬件系统组成

电子计算机有巨型、大、中、小、微型之分，这里主要介绍的 IBM PC 系列微型计算机，通常由主机、显示器、键盘、驱动器、打印机等组成，PC 机外观如图所示：



1. 主机

微型计算机与传统的计算机无本质的区别,包括中央处理单元(CPU)、内存储器、输入输出接口、电源及其他辅助电路等。其不同之处在于,微机是把运算器和控制器集成在一片大规模集成电路中,并称之为微处理器(或微处理机、中央处理机)。以微处理机芯片为中心,再加上存储器芯片和输入/输出(接口)芯片等大规模集成电路组成的超小型计算机或整个计算机只用一片大规模集成电路组成的超小型计算机,称为微型计算机,简称微机。

CPU 包括运算器和控制器,它控制所有的计算机处理过程。运算器是用来对输入的信息完成运算处理的;而控制器的作用是按照程序规定的操作步骤,向计算机的各部分及时发出指令,指挥、协调整个计算机自动有节奏地工作。

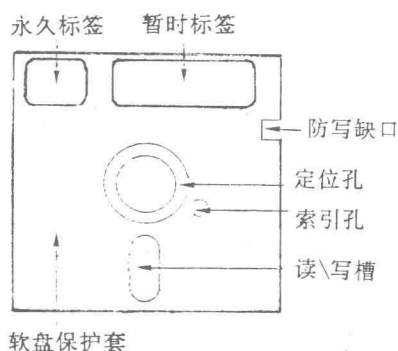
计算机存储器是用来存储程序和数据的,它由很多单元组成。存储器容量是以字节(Byte)定义的,一个字节由 8 个二进制位组成。存储器分为内存储器和外存储器两大类。

内存储器按其工作方式分为只读存储器 ROM 和随机读写存储器 RAM 两种。只读存储器 ROM 中的信息是固化进去的,用户在上机操作中只能读取里面的信息,但不能重新写入和修改。ROM 用来存放那些协调计算机工作的需要长期保留的程序。随机读写存储器 RAM 中的信息是在计算机运行中写进去的,用来存放用户输入的程序、数据以及程序运行中得到的中间结果和最后结果。每当关闭计算机时,计算机的随机读写存储器就失去存储的所有内容,而且一旦失去,任何信息都不能恢复。如果需要长期保存信息以备下次上机使用,必须把信息存储在外存储器中长期保存。

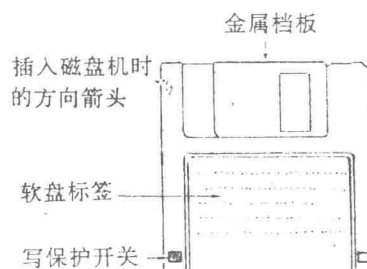
外存储器可以在计算机运行中把需要存储的各种数据、程序存储起来;也可以向计算机提供运行所需要的数据和程序。磁盘是微型计算机最常用的外存储器。它们可以把各种程序、数据作为档案资料存储起来。在需要的时候再把这些档案资料送回计算机处理。

磁盘分为软磁盘和硬磁盘两大类。

软盘只有插入软盘驱动器中才能使用。与硬盘相比,软盘的存储容量小一些,读写速度也慢一些。目前常见的软盘有 3.5" (简称 3") 和 5.25" (简称 5") 两种。3" 低密度软盘的存储容量一般 720K (1K=1024 字节),3" 高密度软盘的存储容量为 1.44M (1M=1024K)。5" 低密度软盘的存储容量为 360K,5" 高密度软盘的存储容量为 1.2M。一般软磁盘的外观如下图所示:



5"软磁盘外观



3"软磁盘外观

硬磁盘是与硬盘驱动器封装在一起的，一般无法更换盘片。与软盘相比，硬盘运行速度快、存储容量大，但价格相对贵一些。目前国内微型计算机使用的硬盘大多数也是 3.5"和 5.25"两种。近年来又开始出现 2.5"硬盘。硬盘的容量一般都是几十兆到几百兆以上，有多种不同规格。

在主机箱里一般装有一个或两个软磁盘驱动器和一个硬盘驱动器。它们是微型计算机最常用的外部存储设备。磁盘驱动器要通过插入扩充插座的驱动器卡与主机连接。在使用时，用字母 A、B、C、D 把各台驱动器区别开。按照惯例，如果只配备有一台软盘驱动器，则称为 A 驱动器；如果配备有两台软盘驱动器，则分别称为 A、B 驱动器；硬盘驱动器称为 C 驱动器。

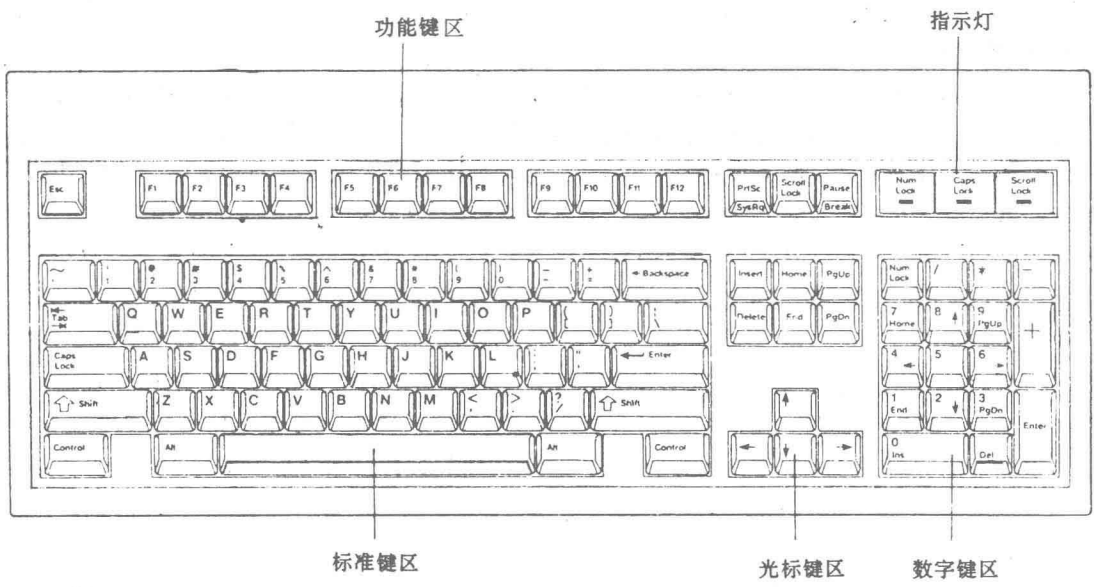
2. 显示器

显示器是用来显示计算机在运行过程中向操作员报告各种信息的装置。如运行结果，出错信息、图形、程序以及其他各种提示等。

显示器有单色和彩色的两类，根据分辨率的不同，它们又可分为多种规格，比如 720×350, 640×480, 彩色 640×480, 1024×768 等多种，分辨率越高，所显示的字符越清晰。

3. 键盘

键盘是个人计算机系统不可缺少的输入设备，它用来向计算机输入数据、程序、命令等，目前微机一般配备 101 键键盘，键盘中的键一般分为标准键区、光标键区、数字键区和功能键区，键的排列如图所示：



一般字符键包括 26 个英文字母, 0—9 十个数字和一些常用符号, 如 \$、!、#、>、<等。

控制键有 Alt 和 Ctrl 键, 它们不单独使用, 要和其他键组合起来完成某些功能。

功能键有 F1、F2、F3、F4、F5、F6、F7、F8、F9、F10、F11、F12, 它们的用途在不同软件环境下有不同的定义。

其他键有: Shift 键 称为换档键。键盘上的键, 有的键只有一个字符, 称单字符键, 有的键有上、下两个字符, 称双字符键。当一个键是双字符键时, 直接按下该键, 则输入的是该键的下面一个字符, 如果要输入的是上面的字符, 则必须在按下 Shift 键的同时, 按下该双字符键。

例如: * (在上面) 和 8 (在下面) 是在同一个键上, 如果直接键入该键, 则显示出的字符是 8, 如 Shift 键和该键同时按下, 则显示的是字符 *。

Enter 键 (RETURN 键) 称为回车键, 该键用来结束输入的一串字符, 并使光标移到下一行的开头。在操作过程中, 总是用它来结束一个命令或程序中的一个语句行。

Back Space 键 (←键) 称为退格键。每按下该键一次, 使光标左移一格, 并删除光标所在位置的字符。

Esc 键 退出当前的工作状态。

Caps Lock 键 称大写锁定键或大小写转换键, 用来控制字母的大小写。按一次, 输入的是大写字母, 再按一次此键, 输入变成为小写字母。

Num Lock 键 此键控制右边小键盘的功能, 使它们作为光标移动键或数字键。

Pause Break 键 使系统暂停当前的工作, 直到又按下任意一键, 系统才继续工作下去。

4. 磁盘驱动器

磁盘驱动器有软磁盘驱动器和硬盘驱动器之分。软磁盘驱动器又分为 5.25" 和 3.5" 两种。它们的前面有一个长条形的开口, 用来存储信息的软磁盘由此插入。5.25" 驱动器的开口上有一个把手, 插入磁盘后扳下这个把手, 驱动器才能正常工作 (3.5" 驱动器无此操作)。硬磁盘驱动器的功能与软磁盘驱动器相同, 也是用来向磁盘存入信息和取出信息的。硬盘固定在封闭的驱动器内部。硬盘可以存储更多的信息。

磁盘驱动器既可作为输入设备, 也可作为输出设备使用。

5. 打印机

打印机是计算机的输出设备, 通过打印机可以把需要输出的文字、数据、图形、表格、程序等打印在纸上。按打印机工作方式来分, 可分成点阵式打印机、喷墨式打印机和激光打印机等多种。点阵打印机常用的有 M2024, TH-3070, EPSON 系列等 24 针打印机。

二、计算机软件系统

计算机软件又分为系统软件和应用软件、计算机语言等。

1. 系统软件

系统软件是用来提高计算机工作效率和功能,方便用户的一系列程序的总称。它主要包括以下几种:

(1) 操作系统:用来控制协调计算机各部分的操作,实现计算机自己管理自己的一组程序的总称。

(2) 翻译程序:用于把各种源程序翻译成计算机能识别的目标代码程序。

2. 应用软件

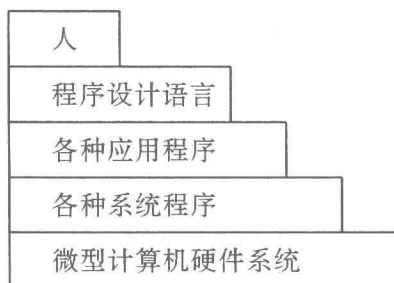
应用软件是用户为解决某一实际问题而编制的各种程序或程序系统。

3. 计算机语言

用来编写计算机程序的语言,又称为程序设计语言,它可分为机器语言、汇编语言和高级语言三类。机器语言和汇编语言都是面向机器的计算机语言,程序的编制依赖于机器的结构,程序的通用性差。为此,出现了面向用户的计算机语言——高级语言,常见的高级语言有 BASIC, FORTRAN, COBOL、PASCAL 和 C 语言等。

三、人与软、硬件系统的关系

人是通过软件系统与硬件系统发生关系的,这种关系如图所示。



人与软、硬件系统的关系图

软件系统是人与计算机硬件系统进行信息交换、通讯对话、按人的思维对计算机进行控制与管理的工具。

§ 1—2 PC—DOS 操作系统

一、PC—DOS 的功能及其版本

DOS 是 Disk Operating System 的缩写,意为磁盘操作系统。

PC—DOS (也称为 MS—DOS) 的中文全称为个人计算机磁盘操作系统。PC—DOS 的主要作用有管理计算机的软、硬件资源,提高计算机的利用效率,方便用户使用计算机。它负责监视计算机及其所执行的处理过程。

每个操作系统都有一个版本号。DOS1.0版本是 IBM 和 Microsoft 在1981年公布的最早版本。每个版本号分为主、次版本号,如 DOS1.0版中,1是主版本号,0是次版本号,随着软件包在功能上的不断升级,主版本号增加,如 DOS1.0升级为2.0、2.1...发展到3.0、3.1、3.2、3.3、3.31、4.0以上,如果软件包只是排除了前一版本中的某些错误,或者在功能上仅有次要的改变,次版本号增加1,如 DOS3.0升为 DOS3.1。本章介绍以 DOS3.3为基础。

二、PC-DOS 的组成部分

PC-DOS 操作系统的核心是三个命令文件:IBMBIO.COM,IBMDOS.COM,COMMAND.COM 和一个引导程序组成。

1. 引导程序

Boot—引导程序,系统启动时它自动装入内存,并由它负责把 DOS 其他部分调入内存。

2. IBMBIO.COM 程序

IBMBIO.COM 是一个基本输入/输出设备处理程序。主要作用是负责内存与外部设备间的联系。

3. IBMDOS.COM 程序

IBMDOS.COM 是磁盘操作管理程序。负责对文件进行各种操作。

4. COMMAND.COM 程序

COMMAND.COM 是一个命令处理程序。它包含 DOS 的内部命令,由它来接收用户键入的 DOS 命令并执行相应的程序。

5. 其他程序

前四个部分是 DOS 不可少的基本部分,启动计算机时,必须将它们从系统盘上调入内存,才能使用其他软件,至于其他命令程序是次要的。我们把装有 DOS 的磁盘称为系统盘。

三、PC-DOS 的启动

带硬盘的微机,由于 DOS 的系统软件已经放在硬盘上,所以在启动计算机时不必把系统盘插入软盘驱动器 A 中,如果没有硬盘的话则需要把系统盘插入驱动器 A 中,并关好小门,才能启动计算机。启动 DOS 有两种方法:

1. 冷启动:

打开 A 驱动器小门,按打印机,显示器,主机的顺序,依次打开电源开关,此时计算机开始自行检测系统的配置和内存,并从磁盘中把 DOS 的基本部分读入内存中,接着显示器上显示以下信息:

Current date is tue 11-13-1986

Enter new date(mm-dd-yy):

机器等待用户回答,如不想回答,则按回车键即可,否则,可按规定的格式(月:日:年)输入一个日期,如今天日期是1993年5月14日,可键入05-14-93。键入正确的日期后,按回车键,DOS 又显示以下信息:

Current time is 13:18:15.34

Enter new time:

此时按显示的格式(时:分:秒)输入新的时间,若不想输入,可直接按回车键,此后将显示有关 DOS 版本信息,最后出现 DOS 提示符:

C>

如果是用软盘启动计算机,则提示符为:

A>

2. 热启动 在主机电源已经接通,在不断电的情况下,重新启动计算机称为热启动,热启动要同时按下 Ctrl,Alt 和 Del 三个键,然后放开。

四、DOS 常用键、控制键和编辑键

1. 常用键

Esc 键,是“Escape”键,按此键后屏幕上显示\,而且光标下移一行,表示作废刚刚打入的行,用户可以重新打入正确的命令。

Tab 或 ⇨ 键,是制表定位键,定位是每按一次键就移动8个空格。

Ctrl 键,是“Control”控制键,它常与其他键联用。

Shift 键,是上档键。

Alt 键,是“Alternate”转换键,与其他键联用。

Space 键,是空格键,按一次光标右移一格。

2. 控制键

当用户需要暂停终端输出或中断、继续、退出运行程序时,用户可用系统控制键来进行诸如此类的各种控制。下面列出的是常用控制键。用户若要进一步了解可参见 IBM-PC 操作手册。

Ctrl + Break:结束当前操作。它可以停止一条命令或一个程序的执行。

Ctrl + Num Lock:暂停系统操作,必须按下某个键系统才能继续工作。当屏幕上显示的信息超过一屏时,可以按下此两键暂停输出,便于阅读,再按其他键便继续显示信息。

Ctrl + Alt + Del:热启动。

Enter(或 Return):输入(回车)键,将当前显示行的字符或命令输入。命令开始执行。

Ctrl + Return:是一个输入行结束时换行,允许在屏幕上的下一个显示行继续输入。

Ctrl + PrtSc(或 P) 这两个键是反复键,当按下 Ctrl 键并保持住,然后按 PrtSc 键,再把两键放开,就会使打印机打印出打入的字符和计算机显示的字符,再击两键,就停止向打印机输出。

Shift + PrtSc 按下并保持 Shift 键,然后按下 PrtSc 键,再放开两个键,就会在打印机上得到屏幕显示信息的硬拷贝,注意与 Ctrl + PrtSc 的差别, Ctrl + PrtSc 是一行接一行的打印直到再按下 Ctrl + PrtSc 时为止。

Back Space 键(←键) 称为退格键。每按下该键一次,使光标左移一格,并删除所在的字符。

3. 编辑键

从键盘上打入的任意一行,在按回车键以后,该行被保留在输入缓冲区中,称作“样板行”。用户在编辑程序中需要进行重显、删除、插入等编辑操作,在输入较长的命令时想要方便地重复上一条相同的命令,这时可以借助下列编辑键来加快类似操作的进行。

Del: 去掉“样板行”上的一个字符,光标不移动,即删除一个字符。

Esc: 取消当前正在显示行,“样板行”保持不变。

Ins: 插入字符。按此键后,再打入的字符就插入在光标出现的位置上,再按 Ins 就退出插入字符状态。

F1: 从“样板行”复制并显示一个字符,按一次复制一个。

F2: 先按 F2,再按某个指定的字符,则复制指定字符之前的所有字符。

F3: 复制“样板行”中的所有剩余字符。

F4: 先按 F4, 再按某个指定字符和 F3 则去掉指定字符之前的所有字符(F4 的功能和 F2 的功能相反)。

F5: 把当前显示的行变成样板行。

五、当前驱动器

磁盘驱动器一般以字母 A、B、C 把各个驱动器区别开来, 一般的微机有两个软磁盘驱动器(分别称为驱动器 A 和驱动器 B)和一个硬盘驱动器(称为驱动器 C), DOS 系统的提示符 C> 表示驱动器 C 是当前工作驱动器, 即正在使用的驱动器, 也就是说 DOS 在硬盘上进行工作。如果转到驱动器 A(或 B)上工作, 则键 A:(或 B:), 然后按回车键即可。例如:

```
C>A: <RETURN>
```

系统将出现如下提示:

```
A>
```

表明已经转到驱动器 A 进行工作。

§ 1—3 DOS 文件管理

一、文件及文件名

所谓文件, 就是指按一定方式组织起来的信息的集合。磁盘的信息(程序, 数据)都是以文件的形式组织起来的, 为了区别不同的文件, 每一个文件都必须用一个标记, 称为文件名。DOS 文件名由两部分组成, 文件名和扩展名(也称后缀), 中间用“.”号隔开。文件名由 1—8 个字符组成, 这些字符可以是大小写英文字母、数字、下划线等。扩展名由 1—3 个字符组成, 扩展名是可选择的, 可有可无。一个盘片上的一个子目录下不允许有文件名和扩展名完全相同的两个文件存在。

常用的扩展名有以下几种:

COM	可执行的二进制代码文件
EXE	可执行的浮动代码文件
BAK	备份文件
SYS	系统文件
ASM	汇编语言源程序文件
BAS	BASIC 语言源程序
DBF	DBASE 数据库文件
BAT	批处理文件

二、DOS 文件子目录

每个磁盘中可以存放很多文件, 而大量的文件常常导致混淆和目录列表杂乱, 为了便于对文件进行管理, 提高系统的速度和效率, DOS 系统采用树形结构的目录来管理文件, 把相关的文件放在同一个目录下。其结构如下:



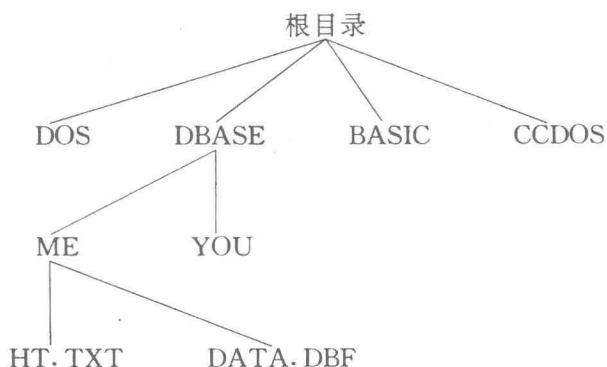
根目录是目录的最上层,在根目录下可以设立若干个子目录,在每个子目录下,又可以设立它本身的子目录(即孙目录)。

为了识别每个子目录,每个子目录都具有一个名字,称为目录名,目录名与文件的命名是相类似的。

三、当前目录及目录路径

当前目录也就是当前工作目录,如果不专门说明,DOS 的各种操作都是对当前目录进行的。启动 DOS 后根目录是当前目录,当前目录是可改变的,它可以是根目录,也可以是子目录。

DOS 查找文件时,若文件不在当前目录,则要指定一条按照目录层次的,由目录名组成的路径,这路径也称目录路径,路径以“\”开头,表示该路径从根目录开始,目录名之间,目录名与文件名之间用“\”分开。例如有如下的目录结构:



那么查找 DATA.DBF 文件的查找路径为:

\DBASE\ME\DATA.DBF

§ 1—4 DOS 常用命令

一、通配符

为了能够只发出一条命令就对一批文件进行某种相同的操作,PC-DOS 允许对文件名或扩展名使用通配符“?”和“*”,其中“?”代表所在的位置可以是任何一个字符。“*”代表所在位置到下一个字符之间可以是一串任意字符。

例如:C>DIR *.BAK< RETURN>

此命令执行后显示出当前目录中以 BAK 为扩展名的所有文件。

FT	BAK	34567	3-08-92	12:00a
DE	BAK	567	2-05-91	10:00p
HY	BAK	3215	5-14-92	09:00p

二、命令类型

DOS 命令,按其常驻内存来分,分为内部命令和外部命令。

1. 内部命令

它是 DOS 内部处理程序 COMMAND.COM 的一部分,当 DOS 启动后,即已调入内存,可以立即执行。例如:

- (1) COPY CON <文件名> 建立一个 ASC II 码文件。
- (2) PROMPT [<字符串>] 修改系统提示符。
- (3) DATE 置日期。
- (4) TIME 置时间。

2. 外部命令

它是存在磁盘上的可执行的程序文件,因此执行前要先从磁盘上读入内存。例如:

- (1) DISKCOPY [<盘符>][<盘符>] 全盘复制。
- (2) DISKCOMP [<盘符>][<盘符>] 全盘比较。
- (3) FORMAT [<盘符>][<盘符>] [/V] [/S] 初始化磁盘。
- (4) CHKDSK [<盘符>] 检查磁盘状态。
- (5) FDISK 硬盘分区。
- (6) AUTOEXEC.BAT 自动启动批处理文件。

三、常用的内部命令

内部命令是 DOS 所固有的内部子程序,当把 DOS 系统启动后,这些命令就驻留在内存中,当使用时,只需键入文件名就可以立即执行,不需要从磁盘读取信息便可执行。

说明:

(1)在命令中所涉及的文件名前面,都允许指定驱动器号和目录路径,即命令中所涉及到的文件都可以不在当前驱动器或不在当前目录中,如不指定,则系统使用当前驱动器和当前目录。

(2)命令中的[]表示该项是可选项;< >表示该项是必选项。

1. 清屏命令(CLS)

命令格式:

CLS

该命令用来清除显示器显示的所有内容,使光标回到屏幕的左上角。

2. 列目录命令(DIR)(Display Directory)

用 DIR 命令可以查找某张磁盘或某个目录下有哪些文件。

命令格式:

DIR [文件名][[/P]][/W]

功能:按指定的格式列出指定文件的目录(包括文件名,扩展名,文件所占的字节数及最后一次修改的日期、时间)。

其中:

[文件名]表示你想列出的某个或某批文件的名字,包括扩展名,如需要显示某一批文件名,则在文件名中使用通配符。

[/P]表示逐屏显示,显示完一屏后停留,在按任意键之后继续显示下一屏。

[/W]表示显示目录采取宽行格式,即每行显示五个文件名及其扩展名。

例 列出硬盘上当前目录的所有文件目录,其操作及显示如下:

C>DIR <RETURN>

则显示器上显示出以下信息:

Volume in drive c has no label

Directory of C:\

COMMAND	COM	25308	3-05-90	12:00a
AUTOEXEC	BAT	45	7-04-88	2:00a
CONFIG	SYS	128	10-24-90	4:24a
DOS	<DIR>		11-12-90	10:00p
CCDOS	<DIR>		11-12-90	12:00p

5 file(s) 6408192 bytes free

在上述的显示信息中,第一列列出的是文件名,第二列列出的是扩展名,第三列列出文件所占用的字节数,第四、五列列出建立文件或最后一次修改文件的日期和时间。在以上显示的信息中,有两个文件名后面没有显示扩展名及所占用的字节,而是显示<DIR>,表明该名字是一个子目录名,而不是一个文件名。

例 列出 A 盘中扩展名为 COM 的所有文件。

C>DIR A:*.COM <RETURN>

在本例中使用了驱动器号及通配符。

例 列出硬盘 C 中以字母 A 开头的文件。

C>DIR A*.* <RETURN>

显示器显示以下信息:

AUTOEXEC	BAT	45	7-04-88	2:11a
----------	-----	----	---------	-------

例 列出子目录 DBASE 中所有文件目录。

C>DIR \DBASE\.* <RETURN>