

拥有什么条件的孩子才可以进清华呢？

您的孩子 要上清华



一个人只有接受更多、更好的思维训练，
才能有更高的思维效率和更强的思维能力

逸轩◎著



翻开本书，没有填鸭式的教程，
没有刻板单调的习题训练

拥有什么条件的孩子才可以进清华呢？
才华卓越？智慧超群？

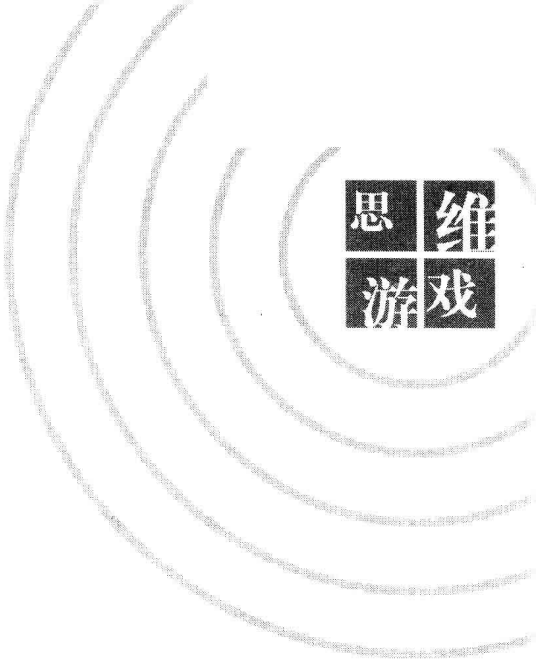
维游戏无疑是一种极好的训练方式

让孩子赢在玩 赢在起跑线

思维是玩出来的，
逻辑是练出来的，
头脑就是这样变聪明的！

激发大脑中的创造力、观察力、
数字思维能力、以及逻辑思维力

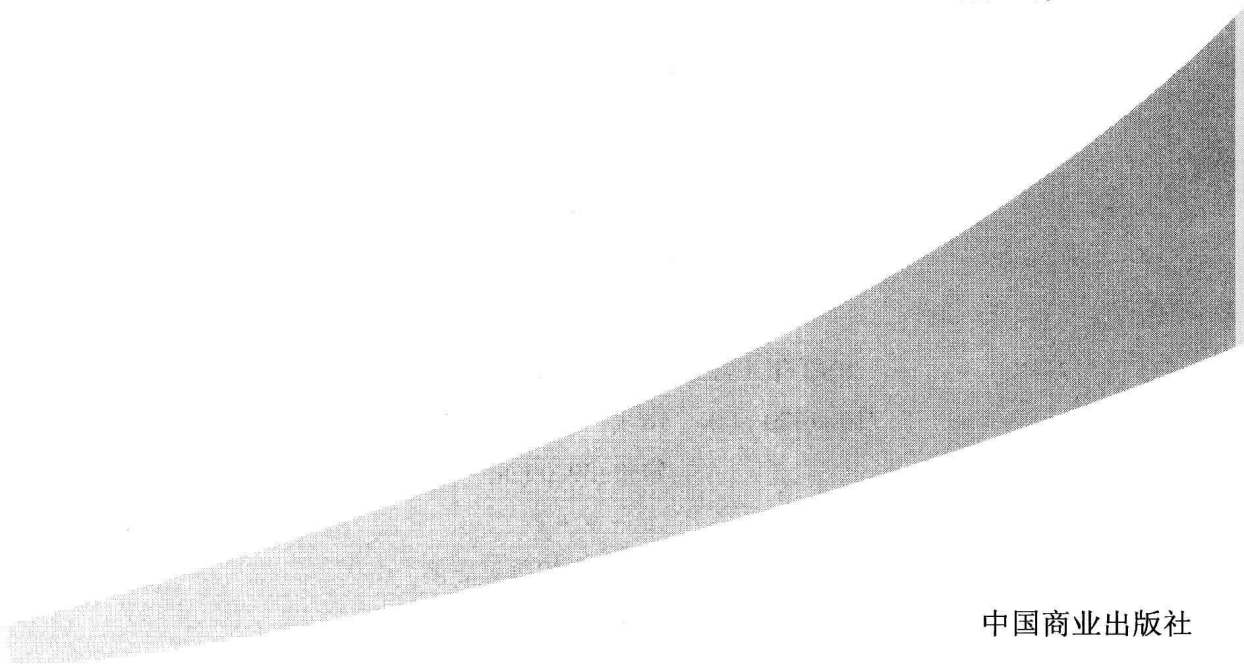
每个父母都有这样一个心愿，那就是希望
自己的孩子有朝一日进入最知名的学府深
造，将来成为一个对社会有用的人才。



思维
游戏

您的孩子 要上**清华**

逸 轩 编著



中国商业出版社

图书在版编目(CIP)数据

您的孩子要上清华/逸轩编著. —北京:中国商业出版社,2011. 12

ISBN 978-7-5044-7566-4

I. ①您… II. ①逸… III. ①智力游戏-青年读物②智力游戏-少年读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 282609 号

责任编辑:隋晓明

*

中国商业出版社出版发行

010-63180647 www.c-cbook.com

(100053 北京广安门内报国寺1号)

新华书店总店北京发行所经销

三河市杨庄镇明华印装厂印刷

*

2012 年 4 月第 1 版 2012 年 4 月第 1 次印刷

710×1000 毫米 16 开 21.75 印张 330 千字

定价:39.00 元

* * * *

(如有印装质量问题可更换)

前言

P r e f a c e

每个父母都有这样一个心愿，那就是希望自己的孩子有朝一日进入最知名的学府深造，将来成为一个对社会有用的人才。而在中国，清华无疑是最受欢迎，也是广大父母最希望自己孩子进入的大学。可是，拥有什么条件的孩子才可以进清华呢？才华卓越？智慧超群？

答案是肯定的。那么，如何成为一个这样的人呢？

训练孩子的思维吧！思维是玩出来的，逻辑是练出来的，头脑就是这样变聪明的！游戏为孩子提供了最好的训练思维的方法，无论多么杰出的教育都比不上游戏对孩子智力的影响。

一个人只有接受更多、更好的思维训练，才能有更高的思维效率和更强的思维能力，才能从竞争激烈的社会中脱颖而出。人的一生可以通过学习来获取知识，但思维训练从来都不是一件简单容易的事情，也不是一蹴而就的事情，许多心理学和社会学家都认为思维游戏是一种最好的训练方式。好的思维游戏不但可以帮助发掘游戏者的思维潜能，而且可以使游戏者获得解题的快乐和满足，增强挑战困难的信心。

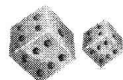
清华大学以其独特、创新的教学理念培养出了无数的顶尖人才。对于清华大学这样的世界名校来说，培养青年学子超常的理解能力，开放的思维能力，永远都是排在教授具体知识、实际技能之前。所以，让思维能力最大限度地得以发挥，才是清华大学优等生制胜的关键，也是现代人才成功的关键。

爱因斯坦说过：“你能不能看到眼前的现象，不仅仅取决于你的肉眼，还取决于你用什么样的思维，思维决定于你到底能观察到什么。”人的一生可以通过学习来获取知识，但提高思维能力，却从来不是一件容易的事，而思维游戏无疑是一种极好的训练方式。

在孩子成长的道路上，思维游戏是非常重要的，它对孩子的健康成长有着不可或缺的作用。而本书就是经过长期的研究和实验，为了培养孩子们的开放式的想像力、发散思维力和观察力而编著的，并且参考和借鉴了世界各地经典的思维游戏，希望孩子在不断地尝试中得到最大的收益，希望孩子的想像力、创造力、洞察力和直觉，都会在做这些思维游戏的过程中有所长进和提升。

翻开本书，没有填鸭式的教程，没有刻板单调的习题训练，孩子依然能触类旁通，化解学习、生活中的棘手问题；翻开本书，也许您的孩子成不了爱因斯坦，但您的孩子可以像爱因斯坦那样思考，让思索的光环笼罩您的孩子，让他真正成为善用头脑的精英，成为思维的主宰。

用游戏的方式全方位地开发左脑和右脑，最大限度地激发大脑中的创造力、观察力、数字思维能力、逻辑思维能力等，让孩子在游戏中获得智慧，在思维中收获快乐！同时，在游戏中，你会发现孩子的想象力、观察力、注意力、创新力等各方面的能力都得到了极大的提升，从而使您的孩子智慧超群，顺利跨入清华的大门！

c o n t e n t s
目 录

第1章 寻因探果，逻辑思维游戏

01	汽车比赛	002	26	五个学生	021
02	难问的问题	002	27	正确的选项	022
03	魔鬼、人和天使	003	28	奥古斯大陆	022
04	推理火柴	003	29	兔子的谎言	024
05	有几个天使	003	30	真实的判断	024
06	三个牛仔	004	31	火中逃生	025
07	设计路线	005	32	三人的午饭	026
08	处决犯人	006	33	粉笔盒	026
09	狱卒分粥	006	34	神奇的旅馆	027
10	谁是牧羊人	007	35	国王的两个女儿	027
11	联谊竞赛	007	36	一个人的工作	028
12	穿越隧道	008	37	钥匙的秘密	028
13	“地球村”	009	38	鸚鵡学舌	029
14	复杂的亲戚关系	009	39	图形顺序	029
15	晚宴	010	40	英明的总督	030
16	考试日期	011	41	史密斯夫妇	031
17	网球比赛	011	42	谁是说谎者	031
18	杰克的成绩	012	43	建造房屋	032
19	真话还是假话	014	44	单词游戏	033
20	爱因斯坦的问题	015	45	正确的结论	033
21	天堂里的游戏	016	46	奇特的账单	033
22	甲乙丙丁	017	47	谁在说真话	034
23	是非判断	018	48	老人的遗嘱	035
24	麻烦的任务	019	49	约翰教授的奖章	035
25	鱼的主人是谁	019	50	奇怪字母表	036



51	骰子游戏	037
52	3人的职位	037
53	推算未来	038
54	后天“星期几”	039
55	三扇门	039
56	手套的墨非法则	040
57	箭头游戏	041

第2章 解密悬疑，推理侦探游戏

58	谁是凶手	044
59	海洋之星	044
60	犯罪现场	045
61	侦破敲诈案	045
62	鹦鹉作证	046
63	太阳谷命案	047
64	农夫种瓜	047
65	电影导演	048
66	法官审案	049
67	惯性思维	050
68	土耳其商人	050
69	夜晚的路灯	051
70	警察和女盗	052
71	公主的婚姻	053
72	长生之药	053
73	坟场的猫	054
74	地上的油漆	055
75	谁最诚实	056
76	真假难定	057
77	妙计识阴谋	057
78	留言条	058
79	菜里有毒	059

80	古堡奇案	059
81	一个耳光	060
82	林肯破案	061
83	大意的劫匪	062
84	雪夜行窃	062
85	007的警觉	063
86	盗贼的指纹	064
87	警犬追踪	064
88	医院杀人案	065
89	左眼被刺	066
90	花盆疑案	066
91	美术馆失窃案	067
92	女盗的谎言	068
93	射穿肩膀	068
94	一个自杀案	069
95	一枚指纹	070
96	福尔摩斯	070
97	智断银主	071
98	刑事案件	072
99	交通事故	073
100	谁是凶犯	074
101	凶案现场	075
102	一截香烟	075
103	珍珠项链	076
104	丢失的车票	077
105	洞悉谎言	077
106	关键的钥匙	078
107	真假遗嘱	078
108	伪钞嫌犯	079
109	错误掩盖	080
110	里程表之谜	081
111	真凶是谁	081

112	两个小偷	082
113	蚂蚁证人	083
114	两张照片	083
115	包公断案	084
116	普通邮件	085
117	暴徒抢劫	085
118	空中的管理员	086
119	车牌号码	087
120	邮票窃案	087
121	杀人浴缸	088
122	奇怪的走私案	089
123	门口的线索	089
124	密码泄漏	090
125	凶手的谎言	091
126	牛奶断案	091
127	盗贼与警长	092
128	故布疑阵	093
129	玫瑰花瓣	094
130	不翼而飞	094
131	财务室	095
132	鞋印断案	096
133	巧捉窃贼	097
134	郑板桥审案	097
135	晚会飞鸽	098
136	巧解疑团	099
137	足球问题	100
138	目击证人	100
139	雪地足迹	101
140	盲士算命	102
141	邮票失窃案	102
142	谁害了富翁	105
143	杀人的真相	105

144	智破数字案	107
145	数字保险柜	108
146	密室杀人	108
147	包拯破案	109
148	失窃的邮票	110
149	黎明凶案	111
150	谁是小偷	112
151	独吞邮票	113
152	老人的忠告	113
153	智破窃案	114
154	奇怪的雪茄	115
155	证据	116

第3章 突破常理，创新思维游戏

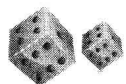
156	李明坐车	120
157	太平洋	120
158	小偷跑了	120
159	蜗牛	120
160	梦与现实	121
161	一扇门	121
162	拿手菜	121
163	说梦话	122
164	最早的姓氏	122
165	过桥	122
166	一头牛	122
167	三个字	123
168	高空降落	123
169	火车	123
170	独木桥	124
171	毛毛虫	124
172	哥伦布	124



173	鸡和鹅	124
174	一把刀	125
175	蔬菜	125
176	横穿马路	125
177	穿越隧道	126
178	最窄的路	126
179	脚印	126
180	两位圣人	126
181	洗衣服	127
182	言而无信	127
183	淘气生	127
184	书店	128
185	杀人案	128
186	越洗越脏	128
187	开车	128
188	挂钟	129
189	飞机	129
190	掉下飞机	129
191	大象死了	129
192	两种豆子	130
193	生米与熟饭	130
194	牙齿的颜色	130
195	猜拳	131
196	大象的屁股	131
197	死亡率	131
198	生产日期	131
199	犯法	132
200	吃苹果	132
201	恶性车祸	132
202	奇怪的海	133
203	不治之症	133

第4章 机智问答，智力趣味游戏

204	妙语解脱	136
205	幽默反击	136
206	以牙还牙	136
207	神奇的鸡蛋	137
208	机智应对	137
209	幽默应答	137
210	慢马与快马	138
211	林肯的机智	138
212	丘吉尔的回答	139
213	机智追问	139
214	历史的比较	140
215	盲人分袜子	140
216	“坚硬”的鸡蛋	140
217	矮个子上校	141
218	巧妙搬花	141
219	超车的原因	142
220	两位友人	142
221	妙语解嘲	143
222	唱片纹路	143
223	教师旅游	143
224	阿凡提借锅	144
225	学生撕书	144
226	妙语连珠	145
227	潮涨潮落	145
228	船主的年龄	146
229	巧妙回答	146
230	妙语反驳	146
231	智慧和美貌	147
232	律师离婚	147



233	压板的两端	148	265	巧渡大河	161
234	妙法辟谣	148	266	反用其道	161
235	猎人打雁	149	267	探望女友	162
236	双生子	149	268	苹果	162
237	犯人的妙招	149	269	侍郎与尚书	163
238	倒过来的年份	150	270	海军基地	163
239	猫捉老鼠	150	271	不能离婚	163
240	车前车后	151	272	两只眼睛	164
241	相对论	151	273	发财	164
242	妙语解忧	151	274	狡猾的商人	165
243	乘车买票	152	275	反唇相讥	165
244	流行音乐	152	276	巧变“德行”	165
245	钥匙在哪	153	277	机智解围	166
246	两地元旦	153	278	女儿购物	166
247	吝啬的舅舅	153	279	智骂昏官	167
248	幽默应对	154	280	理发店	167
249	日期的写法	154	281	总统的回答	167
250	好一家人	155	282	圈里圈外	168
251	因人而“教”	155	283	难答的问话	168
252	两只手表	155	284	愚蠢和智慧	169
253	母鸡的年龄	156	285	东坡寻友	169
254	回家	156	286	漂亮与否	169
255	井里的鸟	157	287	两张考卷	170
256	真假珍珠	157	288	仅剩的蜡烛	170
257	贪财的大臣	157	289	钓鱼	170
258	跑步比赛	158	290	巧接联句	171
259	老汉送马	159	291	作家访美	171
260	放大的角度	159	292	作家与贵族	172
261	三种话	160	293	歌德让路	172
262	披着羊皮的狼	160	294	永远站着	173
263	妙语科举	160	295	无赖和愚蠢	173
264	裁缝剪布	161	296	福尔摩斯	174

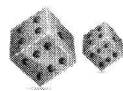


297	艺术真实	175
298	精神病院	175
299	刘墉“寻死”	176
300	王子被杀	177
301	少年的请教	177
302	人猿祖先	177

第5章 脑力风暴，科学探索游戏

303	倒硫酸	180
304	重力火车	180
305	三针重合	181
306	地球内部	181
307	星际体重秤	182
308	溢不出来的水	182
309	不湿杯底	183
310	瓶子里的蜜蜂	183
311	拉断绳子	184
312	大小球	184
313	剑和剑鞘	185
314	黄金走私犯	185
315	巧拉绳子	186
316	熊是什么颜色 (1)	187
317	熊是什么颜色 (2)	187
318	钓鱼	187
319	谁先倒下	188
320	恰好半杯	189
321	摩擦的书本	190
322	苹果箩筐	190
323	瓶子的体积	191
324	丢了的戒指	191
325	辨别鸡蛋	192

326	测量地球	192
327	平衡棒	193
328	冰水融化	194
329	两只水壶	194
330	直立的鸡蛋	195
331	谁冷得快	195
332	五分钟煮蛋	196
333	时钟机械	196
334	增长和大小	197
335	齿轮游戏	197
336	老兵和猴子	198
337	滚动的物体	198
338	平衡问题	199
339	炸弹的轨迹	199
340	飞盘	200
341	对折报纸	200
342	魔力镜子	201
343	井底之蛙	201
344	自由下落	202
345	小丑把戏	202
346	玻璃弹子	203
347	吹蜡烛	203
348	旋转的男孩	204
349	高尔夫球	204
350	列车边的危险	205
351	飞机设计	205
352	杯中手指	206
353	镜子的矛盾	206
354	冰融化后	207
355	雨滴	207
356	水流方向	208
357	自来水	208



358	先有鸡还是先有蛋	209	387	报纸的页数	227
359	褶皱软管	209	388	八张牌	228
360	下水道的盖子	210	389	欧拉的问题（一）	228
361	水中放大	210	390	奇怪的车牌号	229
362	阿基米德鉴别真假王冠	211	391	数字矩阵	230
363	飞机的影子	211	392	犯人散步	230
364	镜子的高度	212	393	奇怪的方程	231
365	阿基米德的镜子	212	394	大海上的行船	231
366	月亮之谜	213	395	骑士送荔枝	233
第6章 畅游数学，数字计算游戏			396	分解数字	233
367	三人卖首饰	216	397	倒走的钟表	234
368	难以想像	216	398	蜗牛上墙（古算题）	235
369	两人分钱	217	399	阿基米德的要求	235
370	死者的年龄	217	400	$3=2$ 吗	236
371	与众不同	218	401	两个海港	236
372	古代滚车	218	402	反对称	237
373	死里逃生	218	403	特殊的方程式	238
374	希尔斯摩天楼	219	404	北京时间	238
375	数字问号	219	405	聪明的助手	240
376	孩子的年龄	220	406	鸡兔同笼（古算题）	240
377	公主的年龄	221	407	多少蚂蚁兵	241
378	农妇卖蛋	221	408	爱因斯坦的算术题	241
379	吴用点将	222	409	沙漠探险	242
380	国王出征	223	410	电话号码	243
381	巧开保险柜	223	411	农夫卖油	243
382	方丈的念珠	224	412	报纸与珠峰	244
383	地球与狗	224	413	割草的问题	244
384	神机妙算	225	414	李白沽酒（古算题）	245
385	沙漠探险	226	415	大雁南飞	245
386	“40”的妙用	226	416	数硬币	246
			417	警察和狗	247
			418	刁藩都的年龄	247



419	牛顿的问题	248
420	甲乙丙丁	249
421	5个“1”和5个“5”	250
422	快速口算	250
423	变化多端	251
424	部落首领的任期	251
425	吃羊比赛	251
426	数字游戏	252
427	原来的数字	252
428	神奇的37	253
429	数字魔圈	253
430	康尼斯堡的桥	254
431	非连续数	255
432	排列水果	255
433	猜数游戏	256
434	第二个“完全数”	256
435	寻找原来的等式	257
436	火柴游戏	257
437	十位数	258
438	巧变数字“4”	258
439	尼古拉钓鱼	259
440	错误的等式	259
441	商务会议	259
442	好大的家庭	260
443	分割金条	260
444	台阶的个数	261
445	牛奶的重量	261
446	猜数字	262
447	填数字	262
448	长长的数列	263
449	巧练除法	263
450	父子俩的年龄	264

451	9与100	264
452	数字卡片	264
453	和等于20	265
454	规律数字	266
455	杰克和汤姆	266
456	庖丁解牛	267
457	从6到7	268
458	小猪储蓄罐	268
459	问号是谁	269
460	巧添符号	269
461	识破盗墓者	270
462	玻璃球	270
463	匪夷所思	271
464	恐怖分子	271
465	留下的遗产	272
466	守财奴	272

第7章 玩转图形，图形思维游戏

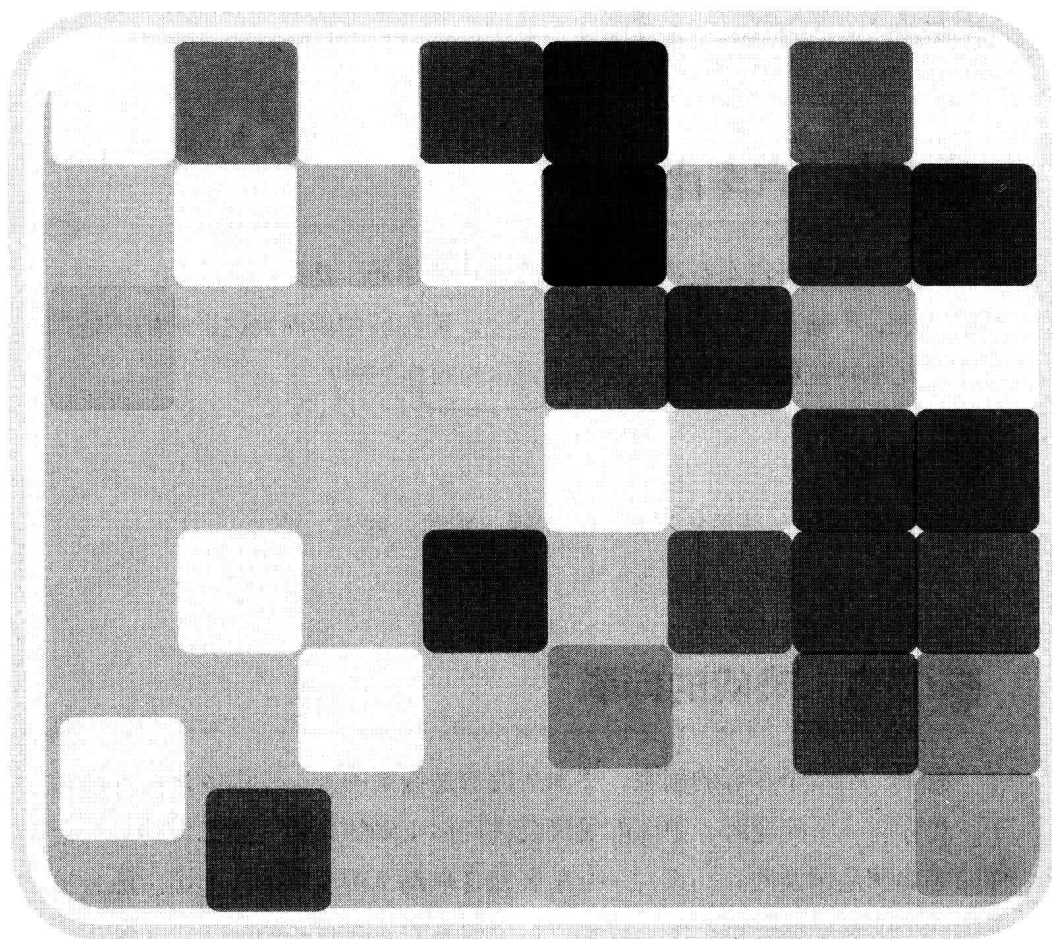
467	帕斯卡三角形	276
468	和而不同（一）	276
469	和而不同（二）	277
470	倾斜的线条	278
471	广告设计图	278
472	笑脸与愁容	279
473	哭泣的孩子	280
474	魔方的颜色	280
475	变化三角形	281
476	最大的图形	282
477	七星瓢虫	282
478	神奇的九点	283
479	十二点问题	284



第8章 挑战极限，观察想像游戏



541	变化交叉线	323
542	连接断桥	323
543	圆圈的创新	324
544	三维立方体	324
545	破碎的钟表	325
546	结婚照	326
547	盒子中的苍蝇	326
548	拓扑等价	327
549	三维世界	327
550	莫比乌斯带（一）	328
551	莫比乌斯带（二）	328
552	骰子谜题	329
553	绳结的影子	329
554	立体组合	330



寻因探果，逻辑思维游戏

第1章

逻辑能力决定了思考能力、学习能力、管理能力、表达能力。所以生活中不可缺少正确的逻辑思维能力。

当你做完这些逻辑思维游戏后，在逻辑推理时运用想象力、关注细节的能力都会提升，并且帮助你用相同的思维技巧解决日常生活和学习中的问题。



01 汽车比赛

有五个人进行汽车竞速赛，他们没有比成平局，是先后到达的。威尔不是第一个；约翰不是第一也不是最后一个，琼在威尔后面到达，詹姆不是第二个，瓦尔特在詹姆后到达。五个人到达的顺序怎样？



答案



詹姆第一，往后依次是：瓦尔特，约翰，威尔，琼。

02 难问的问题

有甲、乙两个相邻的国家，甲国居民都是诚实的人，乙国的居民都是骗子。当你问一个问题时，甲国的居民会告诉你正确的答案，而乙国的居民给你的答案都是错误的。一天，一个学者独自来到了两国中的某个国。他分辨不清这个国是甲国还是乙国，只知道这个国家的人既有本国的居民又有另一国的来客。他想问国中的人“这是甲国还是乙国”，却又无法判断被问者的答案是否正确。学者动脑筋想了一会儿，终于想出一个办法，他只需要问他所遇到的任意一个人一句话，就能从对方的回答中准确无误地断定这里是哪个国家。

你知道学者所问的是什么问题吗？



答案



学者所问的问题是“你是这个国的居民吗？”如果对方回答“是”，那么这个国一定是甲国；否则，这个国是乙国。