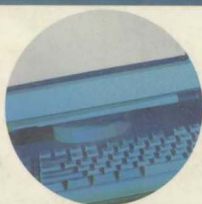
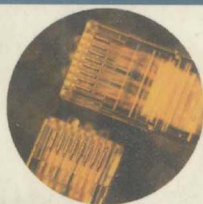


全国计算机等级考试

2006

历届笔试真题详解

二级 C 语言程序设计



全国计算机等级考试命题研究组 编



南开大学出版社

全国计算机等级考试

822778

历届笔试真题详解

二级 C 语言程序设计

(2006)

全国计算机等级考试命题研究组 编



淮阴师院图书馆 822778

南开大学出版社

877588

内容提要

本书主要内容有：(1) 8套真题从2002年4月到2005年9月；(2) 针对8套试卷进行详解，精解考点，分析题眼，详解重点难点，并给出应试技巧；(3) 本书配套光盘，其中有本考试的全真模拟笔试和上机环境，并配有全真模拟试题题库，可用于考前实战训练。

本书完全针对准备参加全国计算机等级考试(二级C语言程序设计)的考生，同时也可以作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试历届笔试真题详解. 二级C语言
程序设计: 2006 / 全国计算机等级考试命题研究组编.

2版. —天津: 南开大学出版社, 2006. 4

ISBN 7-310-02278-5

I. 全... II. 全... III. ①电子计算机—水平考试
—解题②C语言—程序设计—水平考试—解题
IV. TP3-44

中国版本图书馆CIP数据核字(2005)第148008号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人: 肖占鹏

地址: 天津市南开区卫津路94号 邮政编码: 300071

营销部电话: (022)23508339 23500755

营销部传真: (022)23508542 邮购部电话: (022)23502200

*

天津市蓟县宏图印务有限公司印刷

全国各地新华书店经销

*

2006年4月第1版 2006年4月第1次印刷

787×1092毫米 16开本 13.75印张 345千字

定价: 27.00元

如遇图书印装质量问题, 请与本社营销部联系调换, 电话: (022)23507125

前言

全国计算机等级考试 (National Computer Rank Examination, NCRE) 是由教育部考试中心主办, 用于考查应试人员的计算机应用知识与能力的考试。本考试的证书已经成为许多单位招聘员工的一个必要条件, 具有相当的“含金量”。

为了帮助考生更顺利地通过计算机等级考试, 我们做了大量市场调查, 根据考生的备考体会, 以及培训教师的授课经验, 推出了《全国计算机等级考试历届笔试真题详解——二级 C 语言程序设计》。本书的主要组成有三部分。

一、历届真题试卷

8 套笔试试卷来自 2002 年 4 月到 2005 年 9 月的 C 语言笔试试卷。对于备战等级考试而言, 做真题, 是进行考前冲刺的最佳方式。这是因为它的针对性相当强, 考生可以通过真题的实际练习, 来检验自己是否真正掌握了相关知识点, 了解考试重点, 并且根据需要再对知识结构的薄弱环节进行强化。

另外, 在 8 份试卷中, 根据教育部考试中心 2004 年版《全国计算机等级考试大纲》, 按照最新的考试要求, 完全按照真题的出题方式, 将真题试卷中过时的内容换为本科目新出现的考点。

二、真题详解

在每套试卷的后面, 都有针对各个试题的答案和详细分析, 精解考点, 分析题眼, 详解重点难点, 并给出应试技巧。

三、笔试和机试全真模拟环境光盘

本书配套光盘包含本考试的全真模拟笔试试卷和上机环境, 并配有大量全真模拟试题题库, 可用于考前实战训练。

为了保证本书及时面世和内容准确, 很多朋友做出了贡献, 许伟、贺民、陈河南、齐惠颖、贺军、于樊鹏、任世华、田民、侯佳宜、何雄、赵晓睿、戴文雅、戴军、汤效平、陈占军、李季、梁彩隆、黄志雄、李志云、陈安南、李晓春、王春桥、王雷、韦笑、龚亚萍等老师在编写文档、调试程序、排版、查错、预读、光盘制作与测试等工作中加班加点, 付出了很多辛苦, 在此一并表示感谢!

在学习的过程中, 您如有问题或建议, 请与我们联系, 邮件地址: book_service@126.com, 网址: www.baifen100.com。

全国计算机等级考试命题研究组

2005 年 12 月

目 录

2002 年 4 月二级 C 笔试试卷	1
2002 年 4 月二级 C 笔试试卷答案和解析	14
2002 年 9 月二级 C 笔试试卷	25
2002 年 9 月二级 C 笔试试卷答案和解析	39
2003 年 4 月二级 C 笔试试卷	51
2003 年 4 月二级 C 笔试试卷答案和解析	66
2003 年 9 月二级 C 笔试试卷	76
2003 年 9 月二级 C 笔试试卷答案和解析	89
2004 年 4 月二级 C 笔试试卷	102
2004 年 4 月二级 C 笔试试卷答案和解析	119
2004 年 9 月二级 C 笔试试卷	133
2004 年 9 月二级 C 笔试试卷答案和解析	146
2005 年 4 月二级 C 笔试试卷	157
2005 年 4 月二级 C 笔试试卷答案和解析	171
2005 年 9 月二级 C 笔试试卷	186
2005 年 9 月二级 C 笔试试卷答案和解析	201

2002 年 4 月二级 C 笔试试卷

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 ((1) ~ (40) 题每题 1 分, (41) ~ (50) 题每题 2 分, 共 60 分)

在下列各题的 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项涂写在答题卡相应的位置上, 答在试卷上不得分。

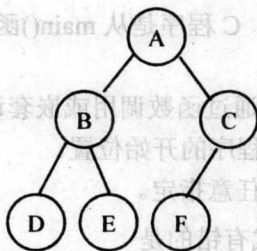
D(1) 算法的空间复杂度是指

- A) 算法程序的长度
- B) 算法程序中的指令条数
- C) 算法程序所占的存储空间
- D) 算法执行过程中所需要的存储空间

B(2) 线性表的链式存储结构是一种_____的存储结构。

- A) 随机存储
- B) 顺序存储
- C) 索引结构
- D) 散列结构

C(3) 设有下列二叉树:



对此二叉树先序遍历的结果为

- A) ABCDEF
- B) DBEAF C
- C) ABDECF
- D) DEBFCA

C(4) 编制一个好的程序, 首先要保证它的正确性和可靠性, 还应强调良好的编程风格, 在书写功能性注释时应考虑

- A) 仅为整个程序作注释
- B) 仅为每个模块作注释
- C) 为程序段作注释
- D) 为每个语句作注释

A(5) 下列哪个是面向对象程序设计不同于其他语言的主要特点?

- A) 继承性
- B) 消息传递
- C) 多态性
- D) 静态联编

B(6) 需求分析最终结果是产生

- A) 项目开发计划
- B) 需求规格说明书
- C) 设计说明书
- D) 可行性分析报告

- (7) 在进行单元测试时，常用的方法是
- A) 采用白盒测试，辅之以黑盒测试
 - B) 采用黑盒测试，辅之以白盒测试
 - C) 只使用白盒测试
 - D) 只使用黑盒测试
- (8) 数据库是_____的集合，它具有统一的结构形式并存放于统一的存储介质内，可被各个应用程序所共享。
- A) 视图
 - B) 消息
 - C) 数据
 - D) 关系
- (9) 下列叙述中不正确的是_____
- A) 数据库技术的根本目标是要解决数据共享的问题
 - B) 数据库系统中，数据的物理结构必须与逻辑结构一致
 - C) 数据库设计是指设计一个能满足用户要求，性能良好的数据库
 - D) 数据库系统是一个独立的系统，但是需要操作系统的支持
- (10) 规范化理论中，分解_____主要是消除其中多余的数据相关性。
- A) 关系运算
 - B) 内模式
 - C) 外模式
 - D) 视图
- (11) 以下说法不正确的是
- A) C 程序中必须有一个 main() 函数，C 程序是从 main() 函数的第 1 条语句开始执行的。
 - B) 非主函数都是在执行主函数时，通过函数调用或嵌套调用而得以执行的。
 - C) C 程序中的 main() 函数必须放在程序的开始位置。
 - D) C 程序中的 main() 函数位置可以任意指定。
- (12) 变量 a 已被定义为整型，下列表达式有错的是
- A) a='A'+20
 - B) a='a'
 - C) a=c+d
 - D) a='c'+d'
- (13) 以下程序输出的结果是
- ```
#include <stdio.h>
main()
{ int i=010,j=10;
 printf("%d,%d\n",++i,j--);
}
```
- A) 11, 10
  - B) 9, 10
  - C) 010, 9
  - D) 10, 9
- (14) 请选出可以作为 C 语言用户标识符的一组标识符号
- A) void    define    WORD
  - B) a3\_b3    \_123    IF
  - C) for    -abc    case

D) 2a 和 b D01 sizeof

15) 指出下面不正确的赋值语句

A) a++;

C) a+=b;

B) a==b;

D) a=1,b=1;

16) 若有定义: int a=8, b=5, c; , 执行语句 c=a/b+0.4; 后, c 的值为

A) 1.4

B) 1

C) 2.0

D) 2

17) 若变量 a 是 int 类型, 并执行了语句: a='A'+1.6; , 则正确的叙述是

A) a 的值是字符 C

B) a 的值是浮点型

C) 不允许字符型和浮点型相加

D) a 的值是字符 'A' 的 ASCII 值加上 1.

18) 以下程序段的输出结果是

```
int a=1234;
```

```
printf("%2d\n",a);
```

A) 12

C) 1234

B) 34

D) 提示出错、无结果

19) 以下选项中不属于 C 语言的类型的是

A) signed short int

B) unsigned long int

C) unsigned int

D) long short

20) 若有说明语句: int a,b,c,\*d=&c; , 则能正确从键盘读入三个整数分别赋给变量 a、b、c 的语句是

A) scanf("%d%d%d",&a,&b,d);

B) scanf("%d%d%d",&a,&b,&d);

C) scanf("%d%d%d",a,b,d);

D) scanf("%d%d%d",a,b,\*d);

21) 在 16 位 C 编译系统上, 若定义 long a; , 则能给 a 赋 40000 的正确语句是

A) a=20000+20000;

B) a=4000\*10;

C) a=30000+10000;

D) a=4000L\*10L;

22) 以下叙述正确的是

A) 可以把 define 和 if 定义为用户标识符

B) 可以把 define 定义为用户标识符, 但不能把 if 定义为用户标识符

C) 可以把 if 定义为用户标识符, 但不能把 define 定义为用户标识符

D) define 和 if 都不能定义为用户标识符

23) 若定义: int a=511,\*b=&a; , 则 printf("%d\n",\*b); 的输出结果为

A) 无确定值

B) a 的地址

C) 512

D) 511

24) 以下程序的输出结果是

```
main()
```

```
{ int a=5,b=4,c=6,d;
```

```
printf("%d\n",d=a>b?(a>c?a:c):(b));
```

```
}
```

A) 5

B) 4

C) 6

D) 不确定

D (25) 以下程序中, while 循环的循环次数是

```
main()
{
 int i=0;
 while(i<10)
 {
 if(i<1) continue;
 if(i==5) break;
 i++;
 }

}
```

A) 1

B) 10

C) 6

D) 死循环, 不能确定次数

B (26) 以下程序的输出结果是

```
main()
{
 int a=0, i;
 for(i=1; i<5; i++)
 {
 switch(i)
 {
 case 0:
 case 3: a+=2;
 case 1:
 case 2: a+=3;
 default: a+=5;
 }
 }
 printf("%d\n", a);
}
```

A) 31

B) 13

C) 10

D) 20

B (27) 以下程序的输出结果是

```
main()
{
 int a=4, b=5, c=0, d;
 d = !a && !b || !c;
 printf("%d\n", d);
}
```

A) 1

B) 0

C) 非 0 的数

D) -1

B (28) 以下程序的输出结果是

```
#include <stdio.h>
main()
```

```

{ int i=0,a=0;
 while(i<20)
 { for(;;)
 { if((i%10)==0) break;
 else i--;
 }
 i+=11; a+=i;
 }
 printf("%d\n",a);
}

```

A) 21

B) 32

C) 33

D) 11

(29) 以下程序的输出结果是

```

char cchar(char ch)
{
 if(ch>='A' && ch<='Z') ch=ch-'A'+'a';
 return ch;
}

main()
{ char s[]="ABC+abc=defDEF", *p=s;
 while(*p)
 { *p=cchar(*p);
 p++;
 }
 printf("%s\n",s);
}

```

A) abc+ABC=DEFdef

B) abc+abc=defdef

C) abcABCDEFdef

D) abcabcdefdef

(30) 以下程序的输出结果是

```

int f()
{ static int i=0;
 int s=1;
 s+=i; i++;
 return s;
}

main()
{ int i,a=0;
 for(i=0;i<5;i++) a+=f(i);
 printf("%d\n",a);
}

```

- }  
A) 20                      B) 24                      C) 25                      D) 15

(31) 以下程序段的输出结果是

```
char s[] = "\\141\\141abc\\t";
printf("%d\\n", strlen(s));
```

- A) 9                      B) 12                      C) 13                      D) 14

(32) 若有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void f(int n);
```

```
main()
```

```
{ void f(int n);
```

```
 f(5);
```

```
}
```

```
void f(int n)
```

```
{ printf("%d\\n", n); }
```

则以下叙述中不正确的是

- A) 若只在主函数中对函数 f 进行说明, 则只能在主函数中正确调用函数 f  
B) 若在主函数前对函数 f 进行说明, 则主函数和其中的其它函数中都可以正确调用函数 f  
C) 对于以上程序, 编译时系统会提示出错信息: 提示对 f 函数重复说明  
D) 函数 f 无返回值, 所以可用 void 将其类型定义为无值型

(33) 以下程序调用 findmax 函数返回数组中的最大值

```
findmax(int *a, int n)
```

```
{ int *p, *s;
```

```
 for(p=a, s=a; p-a < n; p++)
```

```
 if(_____) s=p;
```

```
 return(*s);
```

```
}
```

```
main()
```

```
{ int x[5] = {12, 21, 13, 6, 18};
```

```
 printf("%d\\n", findmax(x, 5));
```

```
}
```

在下划线处应填入的是

- A) p>s                      B) \*p>\*s                      C) a[p]>a[s]                      D) p-a>p-s

(34) 以下程序的输出结果是

```
main()
```

```
{ char cf[3][5] = {"AAAA", "BBB", "CC"};
```

```
 printf("%s\\n", cf[1]);
```

- ☒ A) "AAAA"      B) "BBB"      C) "BBBCC"      D) "CC"

(35) 在 C 语言中, 形参的缺省存储类是

- A) auto      B) register      C) static      D) extern

(36) 若指针 p 已正确定义, 要使 p 指向两个连续的整型动态存储单元, 不正确的语句是

- ☒ A) p=2\*(int\*)malloc(sizeof(int));  
 B) p=(int\*)malloc(2\*sizeof(int));  
 C) p=(int\*)malloc(2\*2);  
 D) p=(int\*)calloc(2,sizeof(int));

(37) 以下程序的输出结果是

```
main()
{ char x=040;
 printf("%o\n",x<<1);
}
```

- A) 100      B) 80      C) 64      D) 32

(38) 若要打开 A 盘上 user 子目录下名为 abc.txt 的文本文件进行读、写操作, 下面符合此要求的函数调用是

- ☒ A) fopen("A:\user\abc.txt","r")      B) fopen("A:\\user\\abc.txt","r+")  
☒ C) fopen("A:\user\abc.txt","rb")      C) fopen("A:\\user\\abc.txt","w")

(39) 以下不能正确进行字符串赋初值的语句是

- ☒ A) char str[5]="good!";      B) char str[]="good!";  
☒ C) char \*str="good!";      D) char str[5]={'g','o','o','d'};

(40) 若有下面的说明和定义:

```
struct test
{ int m1; char m2; float m3;
 union uu { char u1[5]; int u2[2]; } uu;
} myaa;
```

则 sizeof(struct test) 的值是

- ☒ A) 12      B) 16      C) 14      D) 9

(41) 若有定义: int aa[8]; 则以下表达式中不能代表数组元 aa[1] 的地址的是

- ☒ A) &aa[0]+1      B) &aa[1]  
☒ C) &aa[0]++      D) aa+1

(42) 以下程序的输出结果是

```
f(int b[],int m,int n)
{ int i,s=0;
 for(i=m;i<n;i=i+2) s=s+b[i];
 return s;
```

```

 }
 main()
 {int x,a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
 x=f(a,3,7);
 printf("%d\n",x);
 }

```

- A) 10                      B) 18                      C) 8                      D) 15

(43) 若有以下定义和语句:

```

int s[4][5],(*ps)[5];
ps=s;

```

则对 s 数组元素的正确引用形式是

- A) ps+1                      B) \*(ps+3)  
C) ps[0][2]                      D) \*(ps+1)+3

(44) 以下程序的输出结果是

```

main()
{ int b[3][3]={0,1,2,0,1,2,0,1,2};i,j,t=1;
 for(i=0;i<3;i++)
 for(j=i;j<=i;j++) t=t+b[i][b[j][j]];
 printf("%d\n",t);
}

```

- A) 3                      B) 4                      C) 1                      D) 9

(45) 以下程序的输出结果是

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char b1[8]="abcdefg",b2[8],*pb=b1+3;
 while (--pb>=b1) strcpy(b2,pb);
 printf("%d\n",strlen(b2));
}

```

- A) 8                      B) 3  
C) 1                      D) 7

(46) 在说明语句: int \*f();中,标识符 f 代表的是

- A) 一个用于指向整型数据的指针变量  
B) 一个用于指向一维数组的行指针  
C) 一个用于指向函数的指针变量  
D) 一个返回值为指针型的函数名

(47) 不合法的 main 函数命令行参数表示形式是

- A) main(int a,char \*c[])                      B) main(int arc,char \*\*arv)

C) main(int argc, char \*argv)

D) main(int argv, char \*argc[])

(48) 以下程序的输出的结果是

```
int x=3;
main()
{ int i;
 for(i=1;i<x;i++) incre();
}
incre()
{ static int x=1;
 x*=x+1;
 printf(" %d",x);
}
```

A) 3 3

B) 2 2

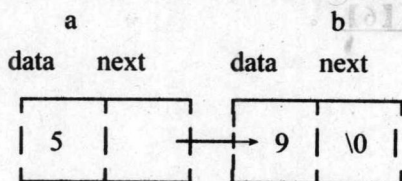
C) 2 6

D) 2 5

(49) 若以下定义:

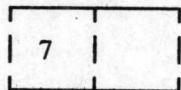
```
struct link
{ int data;
 struct link *next;
} a, b, c, *p, *q;
```

且变量 a 和 b 之间已有如下图所示的链表结构:



↑ p

c  
data next



↑ q

指针 p 指向变量 a, q 指向变量 c。则能够把 c 插入到 a 和 b 之间并形成新的链表的语句组是:

A) a.next=c; c.next=b;

B) p.next=q; q.next=p.next;

C) p->next=&c; q->next=p->next;

D) (\*p).next=q; (\*q).next=&b;

B (50) 设有以下说明语句

```
typedef struct
{
 int n;
 char ch[8];
}PER;
```

则下面叙述中正确的是

- A) PER 是结构体变量名
- B) PER 是结构体类型名
- C) typedef struct 是结构体类型
- D) struct 是结构体类型名

## 二、填空题（每空 2 分，共 40 分）

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】至【20】序号的横线上，答在试卷上不得分。

- (1) 算法的复杂度主要包括空间复杂度和【1】复杂度。
- (2) 在线性结构中，队列的操作顺序是先进先出，而栈的操作顺序是【2】。
- (3) 数据流图的类型有【3】和事务型。
- (4) 在数据库理论中，数据物理结构的改变，如存储设备的更换、物理存储的更换、存取方式改变等都不影响数据库的逻辑结构，从而不引起应用程序的变化，称为【4】。
- (5) 数据库管理系统是位于用户与【5】之间的软件系统。
- (6) 若从键盘输入 58，则以下程序输出的结果是【6】。

```
main()
{
 int a;
 scanf("%d",&a);
 if(a>50) printf("%d",a);
 if(a>40) printf("%d",a);
 if(a>30) printf("%d",a);
}
```

- (7) 以下程序的输出结果是【7】。

```
main()
{
 int a=177;
 printf("%o\n",a);
}
```

- (8) 以下程序的输出结果是【8】。

```
main()
{
 int a=0;
 a+=(a=8);
 printf("%d\n",a);
}
```

(C) main(int argc, char \*argv)

显示输出结果 (84)

int x=3;

main

int i;

for (i=1; i<=x; i++) printf

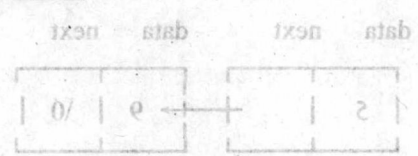
printf

printf

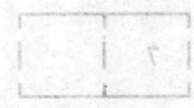
static int x=1;

x\*=x+1;

printf("%d", x);



data next



p↑

- A) a.next=c; c.next=p;
- B) b.next=d; d.next=b.next;
- C) b->next=&c; d->next=b->next;
- D) (\*b).next=d; (\*d).next=&b;

- (9) 以下程序输出的结果是【9】。

```
main()
{ int a=5,b=4,c=3,d;
 d=(a>b>c);
 printf("%d\n",d);
}
```

- (10) 以下定义的结构体类型拟包含两个成员,其中成员变量 info 用来存入整形数据;成员变量 link 是指向自身结构体的指针, 请将定义补充完整。

```
struct node
{ int info;
 【10】 link;
}
```

- (11) 以下程序的输出结果是【11】。

```
main()
{int s,i;
 for(s=0,i=1; i<3; i++,s+=i);
 printf("%d\n",s);
}
```

- (12) 以下程序的输出结果是【12】。

```
main()
{ char *p="abcdefgh",*r;
 long *q;
 q=(long*)p;
 q++;
 r=(char*)q;
 printf("%s\n",r);
}
```

- (13) 以下程序的输出结果是【13】。

```
main()
{ char s[]="abcdef";
 s[3]='\0';
 printf("%s\n",s);
}
```

- (14) 以下程序的输出结果是【14】。

```
main()
{ int x=0;
```

```

sub(&x,8,1);
printf("%d\n",x);
}

```

```

sub(int *a,int n,int k)
{ if(k<=n) sub(a,n/2,2*k);
 *a+=k;
}

```

(15) 设有如下宏定义

```
#define MYSWAP(z,x,y) {z=x; x=y; y=z;}
```

以下程序段通过宏调用实现变量 a、b 内容交换,请填空。

```

float a=5,b=16,c;
MYSWAP(【15】 ,a,b);

```

(16) 以下程序用来统计文件中字符个数。请填空。

```

#include "stdio.h"
main()
{ FILE *fp; long num=0L;
 if((fp=fopen("fname.dat","r"))==NULL)
 { printf("Open error\n"); exit(0);}
 while(【16】)
 { fgetc(fp); num++; }
 printf("num=%ld\n",num-1);
 fclose(fp);
}

```

(17) 以下程序中, select 函数的功能是: 在 N 行 M 列的二维数组中, 选出一个最大值作为函数值返回, 并通过形参传回此最大值所在的行下标。请填空。

```

#define N 3
#define M 3
select(int a[N][M],int *n)
{ int i,j,row=1,column=1;
 for(i=0;i<N;i++)
 for(j=0;j<M;j++)
 if(a[i][j]>a[row][column]){row=i;column=j;}
 *n= 【17】 ;
 return 【18】 ;
}
main()
{ int a[N][M]={9,11,23,6,1,15,9,17,20}, max,n;

```