



Microsoft
Most Valuable
Professional

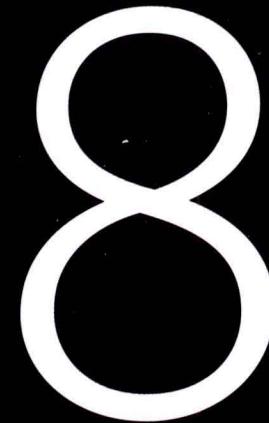


微软(中国)有限公司
开发工具及平台事业部
技术顾问总监 赵立威

传智播客资深Java
技术专家 黎活明



鼎力推荐



Windows

开发权威指南 HTML5和JavaScript卷

李亚男 王腾 丁宽帅 尹子磊 编著

- 涵盖了Windows 8新特性、Visual Studio 2012新特性、微软设计风格等内容
- 讲解了Windows 8平台上用HTML5和JavaScript进行开发的核心技术
- 实例讲解了用HTML5和JavaScript开发Windows8 UI应用程序

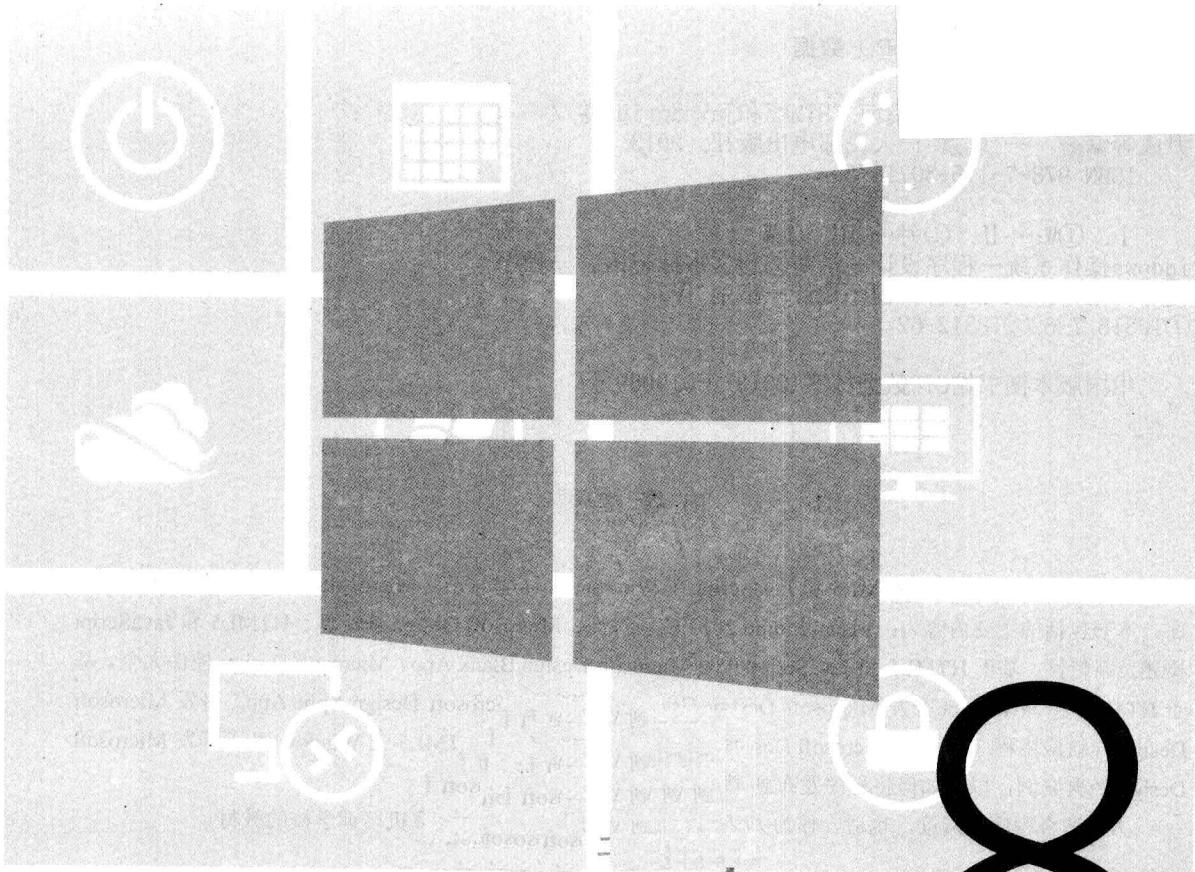


CD-ROM

源程序



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



Windows 8

开发权威指南 HTML5和JavaScript卷

尹成 李亚男 王腾 丁宽帅 尹子磊 编著

人民邮电出版社
北京

图书在版编目（C I P）数据

Windows 8开发权威指南·HTML5和JavaScript卷 /
尹成等编著. — 北京 : 人民邮电出版社, 2013. 5
ISBN 978-7-115-30718-7

I. ①W… II. ①尹… III. ①W
indows操作系统—程序设计—指南②超文本标记语言—程序
设计—指南③JAVA语言—程序设计—指南 IV.
①TP316. 7-62②TP312-62

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第019089号

内 容 提 要

本书主要讲解如何用 HTML5 和 JavaScript 在 Windows 8 环境下开发 Microsoft Design 风格的新应用程序。本书包括的主要内容为：Visual Studio 2012 的新特性、Microsoft Design 新特性、HTML5 和 JavaScript 概述及新特性、基于 HTML5 和 JavaScript 开发 Microsoft Design Blank App、Microsoft Design 控件大全、基于 HTML5 和 JavaScript 开发 Microsoft Design Grid App、开发 Microsoft Design Split App、开发 Microsoft Design 导航应用程序、开发 Microsoft Design 固定布局应用程序等，HTML5 在 Windows 8 下开发 Microsoft Design 经典案例，以及如何将程序发布到 Windows 8 商店。

本书适合程序员阅读，也适合作为大中专院校的学习用书，以及计算机培训学校的教材。

Windows 8 开发权威指南：HTML5 和 JavaScript 卷

- ◆ 编 著 尹 成 李亚男 王 腾 丁宽帅 尹子磊
责任编辑 张 涛
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
大厂聚鑫印刷有限责任公司印刷
- ◆ 开本：800×1000 1/16
印张：25
字数：606 千字 2013 年 5 月第 1 版
印数：1-3 000 册 2013 年 5 月河北第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-30718-7

定价：69.00 元（附光盘）

读者服务热线：(010)67132692 印装质量热线：(010)67129223

反盗版热线：(010)67171154

推 荐 序 一

2012年10月，作为Windows历史上最为重要的发布之一，微软公司隆重推出了Windows 8。

Windows是全球最为重要的应用承载平台，有数以千万的开发者利用他们的智慧和努力开发了丰富多彩的应用。作为Windows家族全新发布的Windows 8，微软第一次引入了Windows应用商店，开发者可以通过应用商店对自己开发的应用进行定价并广泛分发给所有Windows 8用户。同时，作为开发者喜爱和经常使用的Visual Studio，微软也对其进行了全面升级，开发者可以使用Visual Studio 2012对Windows 8、IE10应用进行高效开发。

IE10作为Windows 8默认浏览器，全面支持了HTML 5与CSS 3。HTML5是Web标准语言，有极其广泛的平台支持。Windows 8全方位支持了HTML5，开发者可以借助Visual Studio基于HTML5迅速开发出消费者喜欢的应用程序。

在硬件平台方面，Windows 8广泛支持了X86及ARM架构。借助Windows 8开发平台(WinRT)和Visual Studio，开发者不必顾虑不同硬件架构上开发和编译的差异，一次编译即可将其应用对不同平台进行支持。

本书主要讲解了使用HTML 5和Visual Studio 2012开发Windows 8应用商店应用需要的技术。涵盖了Windows 8新特性、Visual Studio 2012新特性、微软设计风格和HTML5实例编程等内容。相信本书对于Windows 8应用开发者、HTML5学习者极具参考价值与学习价值。

微软（中国）有限公司
开发工具及平台事业部
技术顾问总监 赵立威

推 荐 序 二

IT 界是一个创造奇迹的地方。微软的最新开发工具 Visual Studio 2012 已经诞生，伴随着最新的操作系统 Windows 8 与最新浏览器 IE10 的发布，HTML5 将发起新的技术开发浪潮。

Windows 8 是由微软公司开发的，具有革命性变化的操作系统。该系统旨在让人们的日常电脑操作更加简单和快捷，为人们提供高效易行的工作环境。Windows 8 将支持来自 Intel、AMD 和 ARM 的芯片架构。Windows 8 无缝兼容平板电脑与传统桌面电脑。Windows 8 之中，IE10 将作为默认浏览器，同时提供 Microsoft Design 版以及传统桌面版。IE10 支持 HTML 5 与 CSS 3。

传智播客(<http://www.itcast.cn>)自成立之日起就立志于改变中国的软件教育，7 年来，默默耕耘，著书二十多本，录制教学视频几十个。发表各类技术文章几百篇，直接培养或间接影响的软件开发人员已经达到几万名。传智播客一直关注最新的技术趋势与创新，2008 年在国内最早推出 Java 和 Android 培训，培养了诸多移动互联网开发者，在移动互联网中享有盛誉！

HTML5 的核心也是 Java 语言衍生的 JavaScript，HTML 5 是移动平台横跨 iOS、Windows、Android 的三大平台的且与平台无关性兼容语言。连一向相对不支持 Java 的微软都基于 Windows 8 与 IE10 给了 HTML5 最大的支持，创建无插件良好体验的网站与 APP。可以想像，未来 HTML5 将大范围地取代 Windows、Android 和 iOS 等移动平台的原生应用。

《Windows 8 开发权威指南》，全方位地展示了 Windows 8 与 IE10 的最新特性，并基于微软最先进的 Visual Studio 2012 IDE 开发 HTML 5 的 Windows 8APP 与 HTML 5 网页应用。

所有的 IT 技术开发者必须学习新的技术。需要牢记英特尔创始人曾经说过的一句话：今天的优势一定会被明天的趋势所取代，只有把握趋势，才能把握住未来！

影响力很大的 IT 培训机构传智播客资深 Java 技术专家

黎活明
于北京

前　　言

2011年9月14日，微软发布了Windows 8开发者预览版，宣布兼容移动终端，这意味着Windows操作系统开始向更多平台迈进，包括平板电脑和PC。2012年2月微软又发布了Windows 8消费者预览版，可在平板电脑上使用。

Windows 8大幅度改变了以往的操作逻辑，对屏幕触控提供更佳的支持。Windows 8抛弃了旧版本Windows系统一直沿用的工具栏和“开始”菜单，采用了全新风格的用户界面，各种应用程序、快捷方式等能以动态方块的“磁贴”样式呈现在屏幕上，用户可自行将常用的浏览器、社交网络、游戏等添加到这些“磁贴”中。

Microsoft Design是Windows 8的主要界面显示风格。Microsoft Design界面与以应用作为主要呈现对象的苹果iOS和谷歌的Android界面不同，它强调的是信息本身而不是冗余的界面元素。

伴随着Windows 8 RP版的官方下载的出现，微软同时发布Visual Studio 2012 RC版的下载，正式将“Visual Studio 11”这一开发代号更名为“Visual Studio 2012”。Visual Studio 2012通过整合之前单个产品中的功能并为每个版本加入新的强大功能，简化了产品系列。大型开发团队可以采用Visual Studio Ultimate 2012和Visual Studio Test Professional 2012中提供的各种功能，而小型团队可以针对其需要有选择地使用Visual Studio Premium 2012和Visual Studio Professional 2012功能，大家都可以从中享受成功的喜悦。无论是针对Windows 8应用开发，还是Web开发，Visual Studio 2012都能为开发人员提供良好的环境。Visual Studio 2012还集成了软件价值链的ALM（应用生命周期管理）解决方案，给开发团队提供全面的报告和分析工具，最大程度提高工作效率，缩短开发周期。

Visual Studio 2012提供使用包含各种不同应用程序文件、资源和结构的默认项目模板来设计和构建Microsoft Design style应用程序。使用HTML5、C++、C#、Visual Basic、JavaScript等都可以创建Microsoft Design风格的应用程序。同样也可以使用传统的调试模式调试、优化和发布Microsoft Design风格的应用程序。

Visual Studio 2012提供针对最新Windows 8优化的先进工具技术，便于用户创建应用程序。Visual Studio 2012还适用于较早版本的平台，便于开发人员在更早的Windows版本上创建新的应用程序或升级现有的应用程序。

这里我们将介绍在Visual Studio 2012中使用HTML5和JavaScript开发最新的Microsoft Design风格应用程序的相关案例，为开发人员进一步写出更好更完善的Windows 8应用程序提供参考。

本书适合程序员阅读，也适合作为大中专院校的学习用书，以及计算机培训学校的教材。

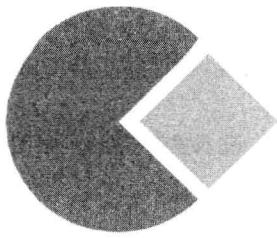
目 录

第 1 章 Visual Studio 2012 的新特性1	
1.1 如何安装 Windows 8	1
1.1.1 安装配置要求	1
1.1.2 使用“自定义”选项 安装 Windows 8	1
1.1.3 注意事项	6
1.2 如何安装 Visual Studio 2012	6
1.2.1 安装配置要求	7
1.2.2 安装过程	7
1.3 Microsoft Design 新特性	9
1.3.1 有一个支持多个 视图的窗口	9
1.3.2 应用与触控和 笔输入协作良好	10
1.3.3 应用可彼此交谈	10
1.3.4 应用具有新的控件 和 UI 设计面	10
1.3.5 应用使用磁贴而非图标	11
1.3.6 采用已知的语言 编写应用	12
1.3.7 在 Windows 应用商店 中销售你的应用	12
1.4 Visual Studio 2012 新特性	12
1.4.1 Windows Microsoft Design 样式应用程序	12
1.4.2 Visual Studio IDE	13
1.4.3 语言	15
1.4.4 应用程序生命周期管理和 Team Foundation Server	16
1.4.5 ASP.NET 4.5 和 Web 开发	18
1.4.6 其他改进	20
第 2 章 HTML5 JavaScript 概述 以及新特性	23
2.1 HTML5 概述	23
2.1.1 什么是 HTML5	23
2.1.2 新的文档类型	24
2.1.3 脚本和链接无需添加 type 属性	24
2.1.4 用于绘画的画布 (canvas 元素)	24
2.1.5 用于媒介播放的 video 和 audio 元素	24
2.1.6 新的特殊内容元素	25
2.1.7 新的表单控件	25
2.2 JavaScript 概述	25
2.2.1 什么是 JavaScript	25
2.2.2 第一个 JavaScript 程序	27
2.2.3 JavaScript 的新特性	27
2.3 IE10 与 CSS3	33
2.3.1 使用 CSS3 添加圆角	33
2.3.2 使用 CSS3 添加投影	38
2.3.3 使用 CSS3 创建 酷炫十足的按钮	40
2.3.4 使用 CSS3 增强网站 的样式设计	43
2.3.5 IE 10 概述	51
2.4 HTML5	57
2.4.1 HTML5 添加音频	57
2.4.2 HTML5 添加视频	58
2.4.3 HTML5 添加位置感知	60
2.4.4 捕获照片和视频	63
2.4.5 HTML5 本地存储的应用	65

2.4.6	管理启动、挂起和回复	68	3.3.2	使用加速计响应	
2.4.7	支持设备	70		用户移动	180
2.4.8	访问文件和文件夹	71	3.3.3	使用指南针确定	
				当前的方位	182
第3章	基于HTML5 JavaScript开发		第4章	基于HTML5 JavaScript开发	
	Microsoft Design Blank App	79		Microsoft Design Grid App	185
3.1	Microsoft Design 控件大全	79	4.1	Microsoft Design Grid App 概述	185
3.1.1	超链接 (a)	79	4.1.1	网格项目模板预览	185
3.1.2	应用栏 (AppBar)	79	4.1.2	网格模板的项目	
3.1.3	音频	80		文件介绍	186
3.1.4	按钮	80	4.1.3	网格模板的工作原理	
3.1.5	画布	81		及应用的生命周期	187
3.1.6	复选框	84	4.1.4	网格模板的工作原理	
3.1.7	上下文菜单	84		之导航模型	188
3.1.8	日期选取器	84	4.1.5	网格模板的工作原理	
3.1.9	电子邮件输入框	89		之向项目模板中	
3.1.10	文件上传	89		添加数据	190
3.1.11	弹性框	89	4.2	添加页面转换动画	194
3.1.12	翻转视图	89	4.3	添加应用栏	196
3.1.13	弹出窗口	93	4.3.1	示例概述	197
3.1.14	网格	94	4.3.2	示例效果实现	198
3.1.15	网格视图	94	4.4	如何使网格可选并显示	
3.1.16	HTML 控件	95		上下文应用栏命令	199
3.1.17	浮动框架 (iframe)	95	4.4.1	ListView 概述	199
3.1.18	列表视图	95	4.4.2	示例概述	200
3.1.19	消息对话框	100	4.4.3	示例效果实现	201
3.1.20	分级	100	4.5	添加 SemanticZoom 控件	204
3.2	Microsoft Design 基础开发讲解	102	4.5.1	添加 SemanticZoom	
3.2.1	应用栏	102		控件概述	204
3.2.2	上下文菜单	106	4.5.2	添加 SemanticZoom	
3.2.3	布局和视图	108		控件的实现	205
3.2.4	笔和触笔输入	122	4.6	在网格中显示多尺寸项	209
3.2.5	资源	131	4.6.1	网格的尺寸概述	209
3.2.6	磁贴	139	4.6.2	在网格中显示多尺寸项	
3.2.7	消息通知	164		示例概述	210
3.3	Microsoft Design Blank App		4.6.3	在网格中显示多尺寸项	
	案例	172		示例实现	210
3.3.1	创建 Hello, World 应用	172			

第 5 章 基于 HTML5 JavaScript 开发	
Microsoft Design Split App	215
5.1 Microsoft Design Split App 概述	215
5.1.1 拆分模板的项目 文件介绍	216
5.1.2 拆分模板的工作原理之 应用的生命周期	216
5.1.3 拆分模板的工作原理之 导航模型	217
5.1.4 拆分模板的工作原理之 向项目模板中添加数据	219
5.1.5 拆分模板的工作原理之 处理视图状态	224
5.1.6 拆分模板的工作原理之 CSS 样式	225
5.2 创建博客阅读器	226
5.2.1 在 Visual Studio 中 创建新项目	227
5.2.2 启动我们的新 Microsoft Design 风格应用	228
5.2.3 更改标题和背景色	228
5.2.4 替换示例数据	229
5.2.5 更新 items 的 PageControl	233
5.2.6 更新拆分页 PageControl	235
5.3 对博客阅读器的完善	236
5.3.1 添加项详细信息 PageControl	236
5.3.2 添加带有显示项目 详细信息页面命令 的应用栏	239
5.3.3 从拆分页 PageControl 导航到项详细信息 PageControl	239
5.4 唐诗两三首	240
5.4.1 唐诗两三首概述	240
5.4.2 新建项目	241
5.4.3 引入应用需要的图像	242
5.4.4 修改应用的数据 (data.js)	244
5.4.5 修改 split.js、items.html 和 split.html	247
5.4.6 修改 CSS	248
5.4.7 修改应用在开始 屏幕上的名称	249
5.4.8 运行应用 “唐诗两三首”	249
第 6 章 基于 HTML5 JavaScript 开发	
Microsoft Design 导航	
应用程序	251
6.1 Microsoft Design 风格 应用的导航设计	251
6.1.1 分层系统	251
6.1.2 平面系统	252
6.1.3 导航剖析	252
6.1.4 通过轻扫边缘进行导航	254
6.1.5 使用标题菜单和部分 标签进行导航	254
6.1.6 使用筛选、透视、排序 和查看进行导航	255
6.2 使用单页导航	259
6.3 支持导航	267
6.3.1 如何引用内容	267
6.3.2 如何链接到外部网页	268
6.3.3 如何创建混合外部 应用程序	270
6.3.4 如何要求 HTTPS 链接	272
6.3.5 链接指南和清单	273
6.4 导航与导航历史案例	274
6.4.1 新建项目	274
6.4.2 新建 sample-utils	275
6.4.3 新建场景选择页 scenario-select.html	285

6.4.4 导航内容的编写	286	8.1.1 Windows 8 触控概述	331
6.4.5 修改 default.js	296	8.1.2 使用 JavaScript 的 多点触控案例	340
6.4.6 运行结果	296	8.2 Microsoft Design 云存储程序 范例之漫游应用程序数据	356
第7章 基于HTML5 JavaScript开发 Microsoft Design 固定布局 应用程序	298	8.2.1 漫游应用程序数据概述	357
7.1 固定布局概述	298	8.2.2 访问 Live 服务数据	360
7.1.1 基本概念	298	8.3 Microsoft Design 手写识别范例	362
7.1.2 自适应缩放	300	8.3.1 文件结构	362
7.2 固定布局项目模板	302	8.3.2 default.html	362
7.2.1 default.html	303	8.3.3 simpleInk.js	363
7.2.2 default.css	303	8.4 Microsoft Design 传感器范例 之确定设备的方向	369
7.2.3 default.js	306	8.5 Microsoft Design 摄像头范例	372
7.2.4 其他文件	306	8.5.1 文件结构	372
7.3 案例: touch game 之界面篇	307	8.5.2 html	373
7.3.1 文件结构	307	8.5.3 sample-utils.css	374
7.3.2 主页 homepage	308	8.5.4 sample-utils.js	374
7.3.3 游戏界面 gamepage	309	8.5.5 showoptionsui.js	376
7.3.4 规则界面 rulespage	313		
7.3.5 分数排行界面 scorespage	314		
7.3.6 制作人员界面 creditspage	316		
7.4 案例: 两个小工具的介绍	317	第9章 将程序发布到Windows 8	
7.4.1 天气预报	317	商店	378
7.4.2 设定锁屏	321	9.1 如何注册 Windows 8 商店	378
7.5 案例: Snooker	323	9.2 如何打包应用程序	382
7.5.1 文件结构	324	9.2.1 Visual Studio 2012 “应用商店”菜单介绍	382
7.5.2 default.html	324	9.2.2 应用程序包介绍	383
7.5.3 Site.css	325	9.3 如何发布程序到 Windows 8 商店	384
7.5.4 CanvasPrototype.js	325	9.3.1 鼓励开发人员在开始 编码之前访问应用商店 开发人员门户网站	384
7.5.5 Vector2D.js	326	9.3.2 协助制定应用商店 技术要求	386
7.5.6 碰撞动作相关处理	327	9.3.3 直接从应用程序包 提取信息	387
第8章 HTML5 Windows 8 Microsoft Design 经典案例	331	9.3.4 跟踪认证状态	389
8.1 Microsoft Design 多点 触控程序范例	331		



第1章 Visual Studio 2012 的新特性

11 如何安装 Windows 8

在 Window 8 安装过程中，有两个选项供您选择。

- **升级。** 使用此选项可以将您当前使用的 Windows 版本替换为 Windows 8，同时保留电脑中的文件、设置和程序。
- **自定义。** 使用此选项可以将您当前使用的 Windows 版本替换为 Windows 8，但是不会保留电脑中的文件、设置和程序。因此，这种安装有时称为清理安装。

升级安装和自定义安装过程类似，不过自定义安装过程稍微复杂一些，这里我们以自定义安装为例，进行详细的说明。升级安装就不再进行过多的描述。

1.1.1 安装配置要求

安装 Windows 8 所需要的硬件配置要求如表 1.1 所示。

表 1.1 安装 Windows 8 所需配置

选 项	配 置 要 求
处理器	1GHz 或更快
系统内存	1GB（32 位）或 2GB（64 位）
硬盘空间	16GB（32 位）或 20GB（64 位）
显卡	带有 WDDM 驱动的 Microsoft DirectX 9 图形设备
若要使用触控功能	需要支持多点触控的平板电脑或显示器
若要访问 Windows 应用商店并下载和运行应用	互联网连接和 1024×768 的屏幕分辨率

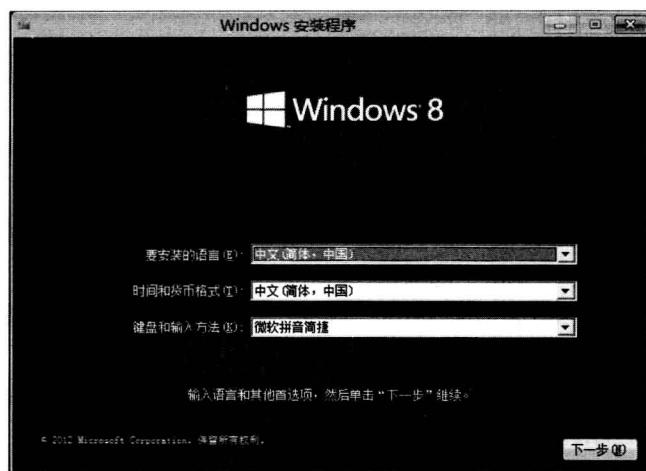
1.1.2 使用“自定义”选项安装 Windows 8

- (1) 打开计算机以便 Windows 正常启动，然后执行以下操作之一。
 - 如果已下载 Windows 8，请找到所下载的安装文件，然后双击。
 - 如果您有 Windows 8 安装光盘，请将该光盘插入电脑。安装过程应自动开始。如果没有自动开始，请依次单击“开始”按钮和“电脑”，再双击 DVD 驱动器以打开 Windows 8 安装光盘，

然后双击 **setup.exe**。

- 如果已将 Windows 8 安装文件下载到 USB 闪存驱动器上,去 BIOS 里设置,使计算机从 USB 驱动器启动。

(2) 这里我们选择的是第三种方式,读者可以按照自己的喜好进行选择。进入安装界面,如图 1-1 所示。



▲图 1-1 安装界面 (1)

说明

- 选项默认即可。
- 单击“下一步”按钮。

(3) 你将看到如图 1-2 所示的界面,单击“现在安装”按钮即可。



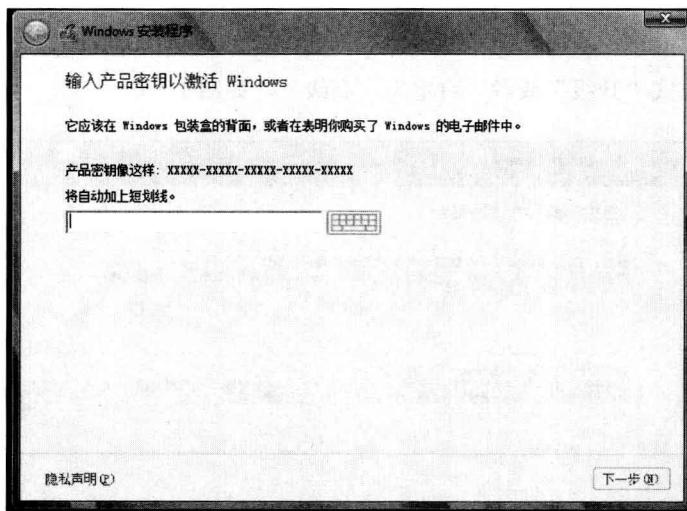
▲图 1-2 安装界面 (2)

(4) 接下来会有一个过渡界面，如图 1-3 所示。



▲图 1-3 安装界面 (3)

(5) 大约经过 2 分钟，会出现如图 1-4 所示的界面。

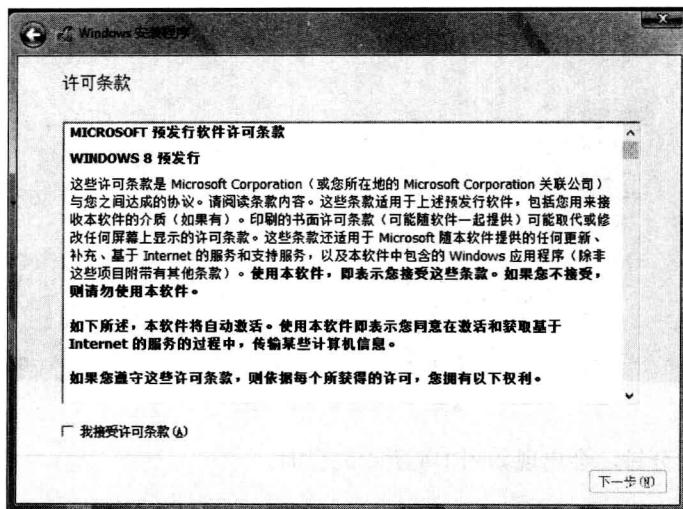


▲图 1-4 安装界面 (4)

说明

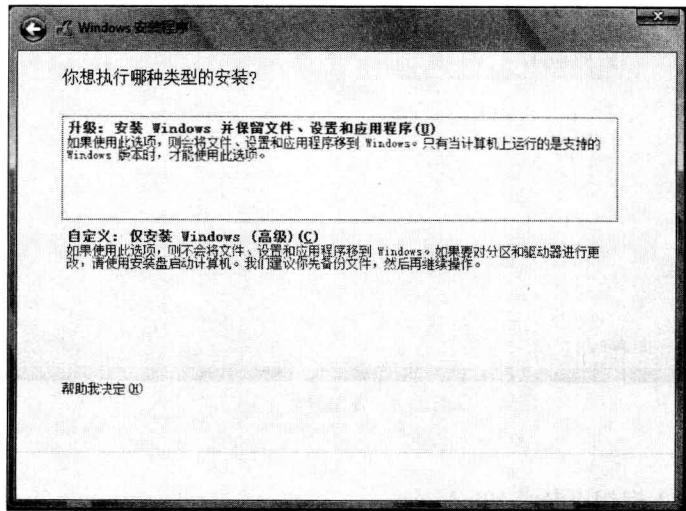
- 在文本框中输入密钥以激活 Windows。
 - 必须有有效的密钥才能激活 Windows。
 - 输入密钥之后，如果密钥有效，按“下一步”按钮会变为可用状态；否则是灰色的表示不可用，无法进入下一步。
 - 单击“下一步”按钮。
- (6) 进入“许可条款”界面，如图 1-5 所示。
- 勾选“我接受许可条款”复选框。

- 单击“下一步”按钮即可。



▲图 1-5 许可条款界面

(7) 选择安装方式“升级”或者“自定义（高级）”，如图 1-6 所示。

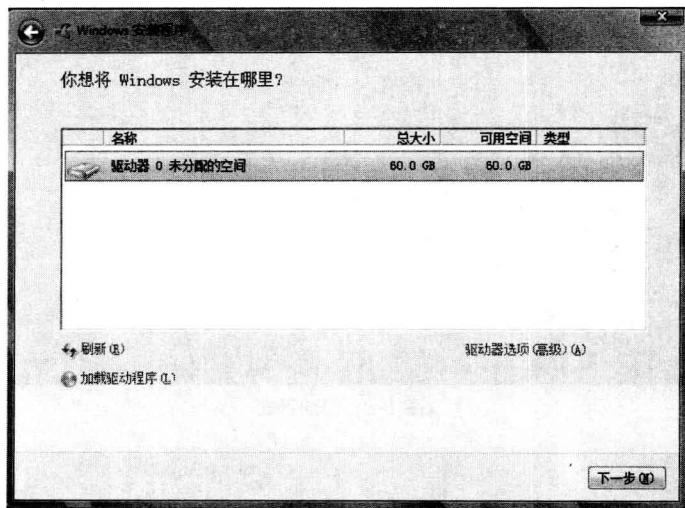


▲图 1-6 安装界面 (5)

- 这里我们选择第二个选项“自定义：仅安装 Windows（高级）”。

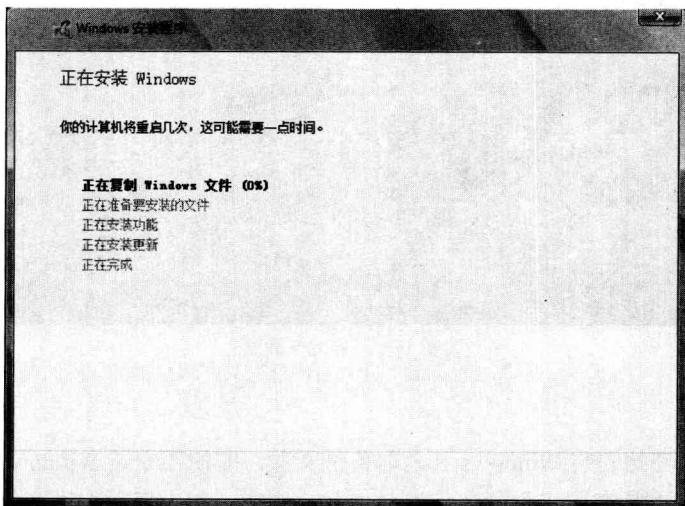
(8) 接下来，进入“你想将 Windows 安装在哪里？”界面，如图 1-7 所示。

- 选择一个合适的分区。
- 单击“下一步”按钮。



▲图 1-7 安装界面 (6)

(9) Windows 正式开始安装，如图 1-8 所示。



▲图 1-8 安装界面 (7)

- 这个过程可能会持续十几分钟。
- 期间计算机会重启几次，不用担心会出现问题。

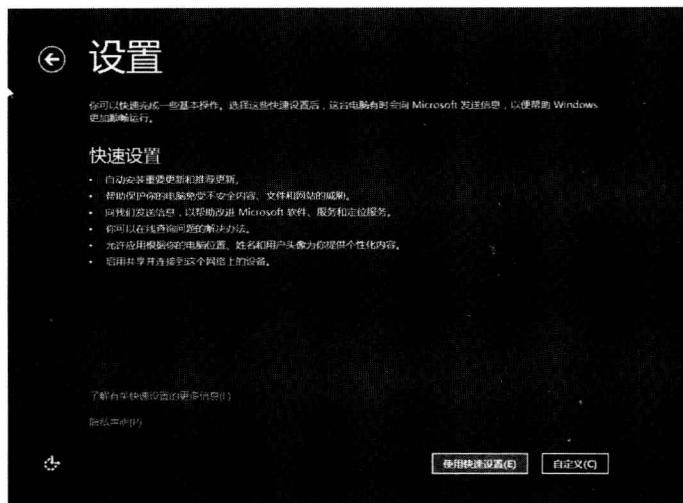
(10) Windows 安装完毕，启动会出现如图 1-9 所示的画面。

这个过程需要一定时间，你就要见到期待已久的 Windows 8 了。

(11) 最后 Windows 8 初次启动，需要进行一些初始化的设置，如图 1-10 所示。



▲图 1-9 启动界面



▲图 1-10 初始化设置

1.1.3 注意事项

如果可能，请在开始安装 Windows 8 之前备份文件，即使要安装 Windows 8 的硬盘分区与您的个人文件所在分区不是在同一个分区，也应如此。例如，如果您已加密文件，可能在重新安装 Windows 后无法访问它们。自定义安装会替换当前版本的 Windows 和所有个人文件。

12 如何安装 Visual Studio 2012

Visual Studio 2012 有四种版本：Ultimate、Premium、Professional、Test Professional。这里我们以 Ultimate 版本在 Windows 8 操作系统上的安装过程为例进行说明。

下载安装文件的时候可以选择下列 3 个选项之一。

- 下载 Web 安装程序 (vs_ultimate.exe)。
- 下载产品布局 (vs_ultimate.layout.exe)。
- 下载 DVD5 ISO 映像 (VS11_ULT_CHS.iso)。

1.2.1 安装配置要求

安装 Visual Studio 2012 所需要的各种硬件配置要求如表 1.2 Visual Studio 2012 安装配置要求所示。

表 1.2 Visual Studio 2012 安装配置要求

选 项	配 置 要 求
支持的操作系统	<ul style="list-style-type: none"> • Windows 7 (x86 和 x64) • Windows 8 (x86 和 x64) • Windows 8 Release Preview (x86 和 x64) • Windows Server 2008 R2 (x64) • Windows Server 2012 RC (x64)
支持的体系结构	<ul style="list-style-type: none"> • 32 位 (x86) • 64 位 (x64)
硬件要求	<ul style="list-style-type: none"> • 1.6GHz 或更快处理器 • 1GB RAM (如果在虚拟机上运行则为 1.5GB) • 10GB 可用硬盘空间 • 5400 RPM 硬盘 • 支持 DirectX 9 的视频卡, 以 1024×768 或更高显示分辨率运行

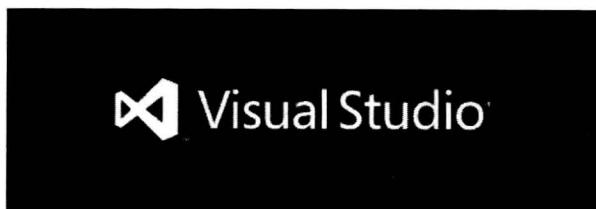
1.2.2 安装过程

(1) 加载已经下载好的 iso 文件 (VS2012_RC_ULT_CHS.iso), 如图 1-11 所示。



▲图 1-11

(2) 加载完毕后, 会自动播放, 出现如图 1-12 所示的安装启动界面。本书的环境下大约需要 2 分钟来启动。



▲图 1-12 启动界面

(3) 接下来进入主界面, 如图 1-13 所示。