



Dreamweaver

CS6 中文版

入门与提高

实例教程

长达**522**分钟录音讲解

AVI文件

33个实例源文件结果文件

附赠教师授课PPT



三维书屋工作室

臧爱军 胡仁喜 等编著

本书光盘包含书中所有实例部分网页文件的源代码和操作过程录音讲解动画，并赠送Flash和Fireworks的视频和源文件。

 **机械工业出版社**
CHINA MACHINE PRESS

Dreamweaver CS6 中文版

入门与提高实例教程

三维书屋工作室

臧爱军 胡仁喜 等编著



机械工业出版社

708180810

内容提要

Adobe Dreamweaver CS6 是继 Adobe Dreamweaver CS5 之后推出的完美的网站及网络应用程序制作软件,新版本趋向于易用快捷。本书以理论与实践相结合的方式,循序渐进地讲解使用 Dreamweaver CS6 制作静、动态网页网站的方法与技巧。

全书分为 3 篇 17 章,全面、详细地介绍了 Dreamweaver CS6 的特点、功能、使用方法和技巧。具体内容为:第 1 篇“快速入门”,介绍了 Dreamweaver CS6 最基本的功能,内容包括网页制作基础、Dreamweaver CS6 简介、网站的构建与管理、文本与超级链接以及 HTML 与 CSS 基础等。第 2 篇“技能提高”,介绍了 Dreamweaver CS6 的高级功能,内容包括表格和 AP 元素、框架、表单的应用、模板与库、Dreamweaver 的内置行为和动态网页基础等。第 3 篇“实战演练”,介绍了旅游网站、儿童教育网站、时尚资讯网站和电子商务网站 4 个不同风格网站综合实例的详细制作步骤。本书实例丰富、内容翔实、操作方法简单易学,不仅适合对网页制作和网站管理感兴趣的初、中级读者学习使用,也可供从事网站设计及相关工作的专业人士参考。

本书附有一张光盘,内容为教材综合实例部分所有网页文件的源代码和操作过程录音讲解动画以及专为教师授课准备的 PPT 文件,供读者学习和教师授课使用。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS6 中文版入门与提高实例教程/臧爱军等编著. —2 版.

—北京:机械工业出版社,2013.5

ISBN 978-7-111-42365-2

I. ①D… II. ①臧… III. ①网页制作工具—教材

IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 089802 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策划编辑:曲彩云 责任编辑:曲彩云

责任印制:杨 曦

北京中兴印刷有限公司印刷

2013 年 5 月第 2 版第 1 次印刷

184mm×260mm · 24.25 印张 · 2 插页 · 600 千字

0 001—3 000 册

标准书号:ISBN 978-7-111-42365-2

ISBN 978-7-89405-023-6 (光盘)

定价:56.00 元(含 1DVD)

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

策划编辑(010)88379782

电话服务

网络服务

社服务中心:(010)88361066 教材网:<http://www.cmpedu.com>

销售一部:(010)68326294 机工官网:<http://www.cmpbook.com>

销售二部:(010)88379649 机工官博:<http://weibo.com/cmp1952>

读者购书热线:(010)88379203 封面无防伪标均为盗版

前言

在网络浪潮中随着宽带的普及，上网变得越来越方便，就连以前只有专业公司才能提供的 Web 服务现在许多普通的宽带用户也能做到。您是否也有种冲动，想自己来制作网站，为自己在网上安个家？也许你会觉得网页制作很难，然而如果使用 Dreamweaver CS6，即使制作一个功能强大的网站，也是件非常容易的事情。

被誉为“网页制作三剑客”之一的 Dreamweaver CS6 是著名影像处理软件公司 Adobe 最新推出的网页设计制作工具，是继 Dreamweaver CS4 之后的升级版本，是目前最完美的网站制作工具。Dreamweaver CS6 是一种专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论您喜欢直接编写 HTML 代码，还是偏爱“所见即所得”的工作环境，Dreamweaver CS6 都会为您提供许多方便的工具，助您迅速高效地制作网站。

全书由 3 篇 17 章组成，全面、详细地介绍了 Dreamweaver CS6 制作静、动态网页网站的方法与技巧。

第 1 章介绍网页制作基础知识，分别介绍网页与网站的基础知识以及网站建设的基本步骤。

第 2 章 Dreamweaver CS6 的基础知识，包括 Dreamweaver CS6 的窗口，文件操作。

第 3 章介绍站点的基本知识及构建本地站点的方法，包括站点的概念和功能，站点规划和网站制作流程以及对站点内文件的操作方法等。

第 4 章介绍文本和图像的基本知识及应用方法。包括普通文本、特殊符号和日期的插入，对文本的格式设置以及如何在网站中应用图像。

第 5 章介绍超级链接的基本知识及使用方法，包括各种超级链接的概念与功能，创建各种超级链接的方法

第 6 章介绍 HTML 和 CSS 样式表的基本知识及使用方法。包括 HTML 语法结构、常用的 HTML 标签，CSS 样式及应用。

第 7 章介绍表格和 AP 元素的基本知识及使用方法。包括插入表格、拆分与合并单元格、剪切和粘贴单元格、删除行列以及插入行等操作，创建 AP 元素及嵌套 AP 元素的创建与属性设置，AP 元素的管理，AP 元素与表格之间的相互转化以及显示与隐藏 AP 元素等。

第 8 章介绍框架网页的基本知识及使用方法。包括框架基本操作、保存框架和框架集文件、使用链接控制框架的内容及框架的实际应用等。

第 9 章介绍表单的基本知识及使用方法。包括表单的创建，各种表单对象的添加及属性设置，以及表单的简单处理等。

第 10 章介绍 Dreamweaver CS6 的内置行为。包括改变属性、拖动 AP 元素、检查插件表单以及调用 JavaScript 等。

第 11 章介绍如何制作多媒体网页。包括在网页中使用声音，插入 Flash 动画和视频以及插入其他多媒体对象。

第12章介绍模板和库的基本知识及使用方法。包括创建模板,定义模板的可编辑区域、重复区域和可选区域,以及库的创建及使用等。

第13章介绍动态网页基础。包括如何安装和配置IIS服务器,制作动态网页的步骤以及连接数据库以及绑定动态数据。

第14章到第17章为综合实例,详细介绍了旅游网站、儿童教育网站、时尚资讯网站和电子商务网站4个不同风格网站的详细制作过程。

为了配合各学校师生利用此书进行教学的需要,随书配赠多媒体光盘,包含全书实例操作过程配音讲解录屏AVI文件和实例结果文件和素材文件,以及专为老师教学准备的Powerpoint多媒体电子教案。

本书由三维书屋工作室总策划,胡仁喜、杨雪静主编 刘昌丽、康士廷、张日晶、孟培、万金环、闫聪聪、卢园、郑长松、张俊生、李瑞、董伟、王玉秋、王敏、王玮、王义发、王培合、辛文彤、路纯红、周冰、王艳池、王宏等也为本书的出版提供了大量帮助,值此图书出版发行之际,向他们表示衷心的感谢。

书中主要内容来自于作者几年来使用Dreamweaver的经验总结,也有部分内容取自于国内外有关文献资料。虽然笔者几易其稿,但由于时间仓促,加之水平有限,书中纰漏与失误在所难免,恳请广大读者联系 win760520@126.com 提出宝贵的批评意见。欢迎登录 www.sjzsanweishuwu.com 进行讨论。

作 者

目 录

前言	
第1篇 Dreamweaver CS6 快速入门	
第1章 网页制作基础知识	2
1.1 网页与网站	3
1.2 网站建设的基本步骤	3
1.2.1 确定网站的主题和目标用户	4
1.2.2 规划网站的栏目与版块	5
1.2.3 组织站点结构	6
1.2.4 收集整理建站资源	6
1.2.5 网页版面布局与设计	7
1.2.6 测试网站	8
1.2.7 发布与推广网站	9
第2章 Dreamweaver CS6简介	10
2.1 初次启动Dreamweaver CS6	11
2.2 Dreamweaver CS6的窗口组成	11
2.2.1 菜单栏	12
2.2.2 文档工具栏	13
2.2.3 “插入”面板	17
2.2.4 工作区	18
2.2.5 状态栏	19
2.2.6 属性面板	20
2.2.7 浮动面板	21
2.2.8 标尺、网格与辅助线	23
2.3 文件操作	24
2.3.1 新建、打开文件	24
2.3.2 导入文件	25
2.3.3 保存、关闭文件	26
2.3.4 设置文件属性	26
第3章 网站的构建与管理	28
3.1 站点相关术语	29
3.1.1 Internet服务器和本地计算机	29
3.1.2 本地站点与远端站点	29
3.2 构建本地站点	30
3.3 管理本地站点和站点文件	35
3.3.1 管理站点	35
3.3.2 使用文件面板	36
3.3.3 操作站点文件或文件夹	37

3.3.4	存储库视图	39
3.4	测试站点	42
3.4.1	管理网页链接	42
3.4.2	配置浏览器	44
3.4.3	检查浏览器的兼容性	44
3.5	站点发布	45
3.5.1	配置远程站点	45
3.5.2	上传、下载与同步更新	46
3.6	实例制作之将已有文件组织为站点	48
第4章	处理文字与图形	50
4.1	在网页中加入文本	51
4.1.1	插入文本	51
4.1.2	设置文本属性	51
4.1.3	创建列表项	53
4.1.4	插入日期	54
4.1.5	插入特殊字符	55
4.2	在网页中应用图像	59
4.2.1	网页中可以使用的图像格式	60
4.2.2	插入水平线	60
4.2.3	插入图像	60
4.2.4	插入图像占位符	61
4.2.5	设置图像属性	63
4.2.6	设置外部编辑器	64
4.2.7	插入鼠标经过图像	65
4.2.8	导入Fireworks HTML	66
4.3	实例制作之插入日期时间	67
第5章	制作超级链接	69
5.1	认识超级链接	70
5.2	创建、管理链接	71
5.2.1	创建文本超级链接	71
5.2.2	创建图片链接	72
5.2.3	链接到命名锚点	72
5.2.4	创建E-Mail链接	74
5.2.5	虚拟链接和脚本链接	75
5.2.6	使用URL面板管理超级链接	76
5.3	使用热点制作图像映射	77
5.4	实例制作之制作导航条	79
第6章	HTML与CSS基础	82
6.1	HTML语言概述	83

6.2 HTML的语法结构.....	84
6.2.1 <标签>对象</标签>.....	84
6.2.2 <标签 属性1=参数1 属性2=参数2>对象</标签>.....	85
6.2.3 <标签>.....	85
6.2.4 标签嵌套.....	85
6.3 常用的HTML标签.....	86
6.3.1 文档的结构标签.....	86
6.3.2 注释标签.....	88
6.3.3 文本格式标签.....	88
6.3.4 排版标签.....	90
6.3.5 列表标签.....	92
6.3.6 表格标签.....	94
6.3.7 框架标签.....	96
6.3.8 表单标签.....	99
6.3.9 其他标签.....	102
6.4 CSS样式.....	105
6.4.1 基本语法规范.....	106
6.4.2 创建CSS样式.....	110
6.4.3 链接外部CSS表.....	112
6.4.4 编辑CSS样式.....	113
6.4.5 实例制作之创建样式表.....	114
6.5 CSS样式的应用.....	114
6.5.1 变化的鼠标.....	114
6.5.2 背景不跟随内容滚动.....	116
第2篇 Dreamweaver CS6 技能提高	
第7章 表格与AP元素.....	119
7.1 创建表格.....	120
7.2 设置表格和单元格属性.....	122
7.3 表格常用操作.....	124
7.3.1 选择表格元素.....	124
7.3.2 调整表格的尺寸、行高和列宽.....	125
7.3.3 使用扩展表格模式.....	126
7.3.4 表格数据的导入与导出.....	127
7.3.5 增加、删除行和列.....	129
7.3.6 复制、粘贴与清除单元格.....	130
7.3.7 合并、拆分单元格.....	131
7.3.8 表格数据排序.....	132
7.4 表格布局实例.....	133
7.5 实例制作之使用表格布局主页.....	136

7.6	创建AP元素	139
7.7	AP元素常用操作	142
7.7.1	激活、选择AP元素	142
7.7.2	移动、对齐、复制AP元素	143
7.7.3	调整AP元素的尺寸	144
7.7.4	设置AP元素的堆叠顺序	145
7.7.5	显示、隐藏AP元素	147
7.8	AP元素与表格相互转换	147
7.9	AP元素的应用实例	149
7.10	实例制作之精确定位元素	151
第8章	创建框架网页	153
8.1	框架概述	154
8.2	创建框架和框架集	154
8.2.1	使用预置框架	154
8.2.2	自定义框架	156
8.2.3	noframe和iframe	157
8.3	选择框架和框架集	159
8.4	保存框架集和框架	160
8.5	编辑框架	160
8.5.1	设置框架属性	161
8.5.2	设置框架的背景	162
8.5.3	在框架中打开文档	162
8.5.4	删除框架	163
8.6	框架应用示例	163
8.7	实例制作之使用框架显示页面	164
第9章	应用表单	167
9.1	创建表单网页	168
9.1.1	插入表单域	168
9.1.2	文本字段和文件域	171
9.1.3	下拉菜单与列表	172
9.1.4	跳转菜单	173
9.1.5	单选按钮与复选框	175
9.1.6	按钮	178
9.1.7	图像域	179
9.1.8	隐藏域	179
9.2	使用Spry表单验证控件	180
9.3	处理表单	183
9.4	实例制作之制作留言板	187
第10章	Dreamweaver的内置行为	192

10.1	事件与动作	193
10.2	行为管理面板	194
10.3	附加行为到页面元素	194
10.4	编辑行为	196
10.5	Dreamweaver CS6的内置行为	197
10.5.1	改变属性	197
10.5.2	交换图像/恢复交换图像	198
10.5.3	弹出信息	199
10.5.4	打开浏览器窗口	200
10.5.5	拖动AP元素	200
10.5.6	Spry效果	202
10.5.7	显示-隐藏元素	205
10.5.8	检查插件	206
10.5.9	检查表单	207
10.5.10	设置文本	208
10.5.11	调用JavaScript	211
10.5.12	转到URL	212
10.5.13	预先载入图像	212
10.6	安装第三方行为	213
10.7	实例制作之动态导航图像	213
第11章	制作多媒体网页	215
11.1	在网页中使用声音	216
11.1.1	网页中音频文件的格式	216
11.1.2	在网页中添加声音	216
11.1.3	实例制作之背景音乐	218
11.2	插入Flash对象	218
11.2.1	添加Flash动画	219
11.2.2	插入Flash视频	219
11.3	插入其他多媒体对象	222
11.3.1	插入APPLET	222
11.3.2	添加ActiveX控件	223
11.3.3	添加shockwave电影	224
第12章	统一网页风格	226
12.1	模板和库的功能	227
12.2	创建模板和嵌套模板	228
12.2.1	创建空模板	228
12.2.2	将网页保存为模板	229
12.2.3	定义可编辑区域	230
12.2.4	定义可选区域	231

12.2.5	定义重复区域	233
12.2.6	定义嵌套模板	234
12.3	应用模板	236
12.3.1	基于模板创建文档	236
12.3.2	为文档应用模板	236
12.3.3	修改模板并更新站点	237
12.3.4	实例制作之使用模板生成其他页面	238
12.4	管理模板	239
12.4.1	重命名模板文件	239
12.4.2	删除模板	240
12.4.3	分离文档所附模板	240
12.5	应用库项目	240
12.5.1	库面板的功能	241
12.5.2	创建库项目	241
12.5.3	使用库项目	242
12.6	管理库项目	242
12.6.1	编辑库项目	243
12.6.2	重命名、删除库项目	243
12.6.3	重新创建库项目	244
12.6.4	更新页面和站点	244
12.6.5	将库从源文件中分离	245
12.6.6	实例制作之版权声明	245
12.7	模板与库的应用	246
第13章	动态网页基础	249
13.1	动态网页概述	250
13.2	安装IIS服务器	250
13.3	配置IIS服务器	251
13.4	设置虚拟目录	253
13.4.1	使用IIS管理器创建虚拟目录	253
13.4.2	设置文件夹的共享属性	254
13.5	制作动态网页的步骤	255
13.6	连接数据库	256
13.6.1	连接DSN数据源	256
13.6.2	自定义连接字符串	258
13.6.3	编辑数据库连接	260
13.7	定义数据源	260
13.7.1	定义记录集	261
13.7.2	定义变量	262
13.8	绑定动态数据	264

13.9	设置实时视图	264
13.10	制作动态网页元素	265
13.10.1	动态文本	265
13.10.2	动态图像	267
13.11	实例制作之“我的店铺”页面	267
第3篇 Dreamweaver CS6 实战演练		
第14章	旅游网站综合实例	273
14.1	实例介绍	274
14.2	准备工作	275
14.3	制作模板	276
14.4	制作首页	284
14.5	制作其他页面	285
第15章	儿童教育网站综合实例	286
15.1	实例效果	287
15.2	创建站点	289
15.3	制作素材	290
15.3.1	制作弹出菜单	290
15.3.2	制作标题动画	292
15.4	制作页面布局模板	294
15.4.1	制作库项目	294
15.4.2	制作模板	294
15.4.3	制作嵌套模板	300
15.5	基于模板制作页面	301
15.5.1	制作咨询留言页面	301
15.5.2	制作信息显示页面	304
15.6	制作首页	306
第16章	时尚资讯网站综合实例	316
16.1	实例介绍	317
16.2	准备工作	319
16.3	制作模板	319
16.4	制作库文件	329
16.5	制作网站主页	330
16.6	制作其他页面	334
第17章	电子商务网站综合实例	336
17.1	实例介绍	337
17.1.1	顾客登录、注销和注册管理	339
17.1.2	顾客浏览、查询和选购购物	339
17.1.3	商品展示、添加和信息维护	341
17.1.4	网站配置管理	343

17.2	数据库设计	343
17.3	技术要领	344
17.3.1	#include指令	344
17.3.2	权限控制	345
17.3.3	MD5加密算法介绍	345
17.3.4	实现验证码的登录	345
17.4	导航条	347
17.5	顾客注册和登录	348
17.5.1	填写注册信息	348
17.5.2	注册信息提交	350
17.5.3	顾客登录和注销	353
17.6	顾客中心	355
17.6.1	进入顾客中心	355
17.6.2	个人资料维护	356
17.6.3	修改密码	358
17.6.4	取回密码	359
17.6.5	“我的订单”界面	360
17.6.6	购物车的实现	363
17.6.7	收货人信息	364
17.7	收藏和购买商品	366
17.7.1	浏览商品	366
17.7.2	购买商品	367
17.7.3	填写收货人信息	368
17.7.4	订单提交	369
17.8	商品查询	371
17.8.1	简单查询	371
17.8.2	高级查询窗口	372
17.8.3	高级查询处理	373
17.9	信息统计	374
17.9.1	销售排行	375
17.9.2	关注排行	375
17.10	扩充和提高	375

第 1 篇 DreamweaverCS6 快速入门

 第 1 章 网页制作基础知识

 第 2 章 Dreamweaver CS6 简介

 第 3 章 网站的构建与管理

 第 4 章 处理文字与图形

 第 5 章 制作超级链接

 第 6 章 HTML 与 CSS 基础

第1章 网页制作基础知识



本章导读

本章将通过对网页制作知识的学习，了解网页制作的一些基本术语和网页制作的基本步骤，简单了解设计制作网页的常用工具。本章重点介绍 Adobe 公司最新推出的 Dreamweaver CS5，它涵盖了网页制作与站点管理，是使用最多的网页制作工具之一。

学 习 要 点

📖 网页与网站

📖 网站建议的基本步骤

1.1 网页与网站

在学习网页制作的方法和技巧之前,读者(尤其是网页设计的初学者)很有必要先了解网页与网站的联系与区别。

网页是网络上的基本文档,网页中包含文字、图片、声音、动画、影像以及链接等元素,通过对这些元素的有机组合,就构成了包含各种信息的网页。简单地说,通过浏览器在WWW上所看到的每一个超文本文件都是一个网页,而通过超链接连接在一起的若干个网页的集合即构成网站。

通常网站都有一个能够连接到网上的惟一编码,即IP地址。IP地址是由32位二进制数组成的,为了便于记忆,通常把它分为4组,每组8位,每组之间用小数点隔开,例如:202.14.5.7。由于IP地址非常不便于记忆,所以通常用一串文字来代替,例如www.sina.com等,这就是域名。域名也必须是惟一的,它由固定的网络域名管理组织在全世界范围内进行统一管理。

通常我们看到的网页,都是以.htm、.html、.shtml等为后缀的文件。在网站设计中,这种纯粹HTML格式的网页通常被称为静态网页。静态网页的内容是固定的,当用户浏览网页内容时,服务器仅仅是将已有的静态HTML文档传送给浏览器供用户阅读。若网站维护者要更新网页的内容,就必须手工更新所有的HTML文档。因此,静态网页的致命弱点就是不易维护,为了不断更新网页内容,就必须不断地重复制作HTML文档,随着网站内容和信息量的日益扩增,网页维护的工作量无疑将是非常巨大的。

在HTML格式的网页上,也可以出现各种动态的效果,如.GIF格式的动画、FLASH、滚动字母等,但这些动态效果只是视觉上的,与下面将要介绍的动态网页是完全不同的概念。

所谓动态网页,是指服务器会针对不同的使用者以及不同的要求执行不同的程序,从而提供不同的服务,一般与数据库有关。这种网页通常在服务器端以扩展名asp、jsp或是aspx等储存。动态网页的页面自动生成,无须手工维护和更新HTML文档,不同的时间、不同的人访问同一网址时会产生不同的页面。

动态网页与静态网页的最大不同就是Web服务器和用户之间的动态交互,这也是Internet强大生命力的体现。

1.2 网站建设的基本步骤

在这个Internet时代,WWW网站和个人主页浩如烟海。要使访问者从众多的网站中选择访问您的站点,并不是一件简单的事情。因此,要想设计出达到预期效果的站点和网页,需要在建立网站前对用户需求有深刻理解,明确建设网站的目的,确定网站的功能,确定网站规模、投入费用,进行必要的市场分析等,并对人们上网时的心理进行认真地分析研究。在设计时遵循一些基本原则和流程也是很有必要的。只有经过详细策划,才能避免在网站建设中出现很多问题,使网站建设能顺利进行。

本书将通过一个网站实例的制作贯穿各个章节,在讲解各章知识点的同时,引导读者完成一个个人网站的制作。

1.2.1 确定网站的主题和目标用户

一个网站的成功与否与建站之前的网站规划有着极为重要的关系。建立网站,首先要对网站及网页的内容、风格进行规划。这一阶段的任务主要是明确网站的主题和名称,并对网站的技术可行性、经济可行性和时间可行性进行分析。

网站的主题就是网站所要包含的主要内容。一个优秀的网站其页面必须做好以下三个方面:内容、速度和风格。内容是网站的根本,一个成功的网站在内容方面一定要有独到之处,如新浪的新闻、百度的搜索、联众的游戏等。无论是个人网站、企业网站还是综合性信息网站,都需要明确地树立自己的主题和方向,在内容组织上要有特色,定位准确,内容丰富,且有良好的即时更新性。

不同的Web站点有相应的浏览群体,特定的浏览群体意味着有特定的主题内容,根据站点所服务的对象进行设计定位,才能有的放矢。例如,年轻人一般都喜欢时尚资讯,在线交流,写博客日志,网上购物等。要设计一个面向年轻人的个人网站,如果面面俱到的话,势必要花费很大的时间和精力,而且会导致主题不够明确。因此网站应该找到一个突破点,例如把重点放在博客日志上,以赢得自己特定的用户。

Web站点的风格是指站点的整体形象给浏览者的感受。整体形象包括站点的CI,版面布局,浏览方式,交互性,文字,语气,内容等等诸多因素。风格会极大地影响读者对网站的评价,浏览者不需要任何预先的知识,就可能从Web站点的视觉界面获得主观印象。例如:迪斯尼是生动活泼的(如图1-1);欧珀莱是清新漂亮的(如图1-2);宝马是时尚专业的(如图1-3)。



图1-1 迪斯尼中国官方网站

在定位风格时必须要考虑以下几点:

(1) 确保形成统一整体和界面风格。网页上所有的图像、文字,包括背景颜色、分隔线、字体、标题、注脚等要形成统一的整体。这种整体的风格要与其他网站的界面风格相区别,形成自己的特色。

(2) 确保网页界面的清晰、简洁、美观。

(3) 确保视觉元素的合理安排,有些情况下,能让读者在浏览网页的过程中体验到视觉的秩序感、节奏感和新奇感。