

黑龙江省高等工科院校统编教材

# 物理学解题指导与标准化 自我检测题选编

杨学栋 张敬民 主编



哈尔滨工业大学出版社

418666

黑龙江省高等工科院校统编教材

# 物理学解题指导与标准化 自我检测题选编

|     |     |     |
|-----|-----|-----|
| 杨学栋 | 张敬民 | 主 编 |
| 祁恩云 | 曹玉乾 | 副主编 |
| 曹茂盛 | 秦世明 | 主 审 |



204186665

哈尔滨工业大学出版社

物理学解题指导与标准化  
自我检测题选编

Wulixue Jietizhidao Yu Biaozhunhua

Ziwojianceti Xuanbian

杨学栋 张敬民 主编

\*

哈尔滨工业大学出版社出版发行  
哈尔滨师范大学印刷厂印刷

\*

787×1092 1/32 印张 4.75 字数 101 千字

1997 年 2 月第 2 版 1997 年 2 月第 2 次印刷

印数 7 001—11 000

ISBN 7-5603-1191-1/O·82 定价 5.00 元

# 前 言

《物理学解题指导与标准化自我检测题选编》是黑龙江省高等工科院校联合编写的《物理学简明教程》教材的配套指导书,可供教师和学生使用。本书便于教师教学,便于学生自学,特别有益于提高学生分析问题和解决问题的能力。

参加本书编写的有哈尔滨工业大学杨学栋,东北重型机械学院房晓勇,燕山大学宋伟,哈尔滨理工大学刘鹏,哈尔滨工业高等专科学校韩桂华,黑龙江矿业学院张敬民。

由于水平有限,编写中出现的缺点和疏漏在所难免,敬请读者批评指正。

编者

1996 年 12 月

# 目 录

|                          |       |
|--------------------------|-------|
| 第一部分 解题指导.....           | (1)   |
| 第一章 质点力学预备知识.....        | (1)   |
| 第二章 质点力学的普遍定律.....       | (9)   |
| 第三章 刚体力学基础 .....         | (17)  |
| 第四章 流体力学基础 .....         | (27)  |
| 第五章 机械振动 .....           | (32)  |
| 第六章 机械波 .....            | (41)  |
| 第七章 气体分子动理论简介 .....      | (49)  |
| 第八章 热力学基础 .....          | (53)  |
| 第九章 传热学基础 .....          | (59)  |
| 第十章 真空中的静电场 .....        | (61)  |
| 第十一章 静电场中的导体和电介质 .....   | (71)  |
| 第十二章 稳恒电流的磁场 .....       | (77)  |
| 第十三章 磁场对运动电荷与电流的作用 ..... | (82)  |
| 第十四章 磁介质 .....           | (86)  |
| 第十五章 电磁感应 .....          | (87)  |
| 第十六章 电磁场与电磁波 .....       | (94)  |
| 第十七章 光的干涉 .....          | (96)  |
| 第十八章 光的衍射.....           | (100) |
| 第十九章 光的偏振.....           | (102) |
| 第二十章 光的量子性.....          | (104) |
| 第二部分 标准化自我检测题选编.....     | (107) |

|                  |       |
|------------------|-------|
| 标准化自我检测题(一)..... | (107) |
| 标准化自我检测题(二)..... | (110) |
| 标准化自我检测题(三)..... | (114) |
| 标准化自我检测题(四)..... | (118) |
| 标准化自我检测题(五)..... | (122) |
| 标准化自我检测题(六)..... | (128) |
| 标准化自我检测题(七)..... | (135) |
| 标准化自我检测题(八)..... | (140) |
| 标准化自我检测题答案.....  | (141) |



# 第一部分 解题指导

## 第一章 质点力学预备知识

### 一、题型分析及解题示范

本章题目类型主要有：(1)已知质点的运动方程，求质点的位移、路程、速度和加速度；(2)已知质点速度、加速度的表达式，求质点的运动方程和轨道方程；(3)应用牛顿定律列微分方程求解力学问题。下面举例说明上述三类题目的分析、计算方法及解题步骤。

#### 1. 已知运动方程求位移、路程、速度和加速度

求解这类问题时，首先要确定研究对象，分析运动特征，然后采用求导运算解题。解题步骤：(1)分析研究对象；(2)将给定时刻  $t$  代入运动方程得该时刻质点的位置，进一步求解一段时间内的位移或路程；(3)对运动方程求导，求解速度和加速度；(4)由  $v$ 、 $a$  与  $t$  的关系说明质点的运动规律。

**例 1** 已知运动方程为  $x = 10 + 4t - 4t^2$  (SI)。试求 (1)第一秒末和第二秒末的位置；(2)第三秒内的位移；(3)质点在第四秒初的速度和加速度；(4)说明质点的运动情况。

**解** 已知运动方程

$$x = 10 + 4t - 4t^2 \quad \text{①}$$

(1)第一秒末和第二秒末的位置分别是

$$x_1 = 10 + 4 \times 1 - 4 \times 1^2 = 10(\text{m})$$

$$x_2 = 10 + 4 \times 2 - 4 \times 2^2 = 2(\text{m})$$

(2) 第三秒内(2~3 秒)的位移

$$\Delta x = x_3 - x_2 = -14 - 2 = -16(\text{m})$$

另一种求位移的方法是写出通式,再代入相应的数值,即

$$\Delta x = x(t + \Delta t) - x(t) = 4\Delta t - 8t\Delta t - 4(\Delta t)^2$$

$$= 4 \times 1 - 8 \times 2 \times 1 - 4 \times 1^2 = -16(\text{m})$$

(3) 质点在第四秒初( $t = 3 \text{ s}$ )的速度和加速度为

$$v = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=3\text{s}} = 4 - 8 \times 3 = -20(\text{m/s}) \quad (2)$$

$$a = \left. \frac{d^2x}{dt^2} \right|_{t=3\text{s}} = -8(\text{m/s}^2) \quad (3)$$

(4) 由①、②、③可知,  $t = 0$  时质点的位置、速度和加速度分别为

$$x_0 = 10(\text{m}), \quad v_0 = 4(\text{m/s}), \quad a_0 = -8(\text{m/s}^2)$$

由于初速度  $v_0$  与加速度  $a$  反号, 且加速度为常量, 所以在开始一段时间质点作匀减速运动, 到某时刻  $t = 0.5 \text{ s}$  时, 由②式可知  $v = 4 - 8 \times 0.5 = 0$ , 即质点瞬时静止, 此时质点在  $x = 11\text{m}$  处; 当  $t > 0.5 \text{ s}$  时, 质点沿  $x$  负方向作匀加速直线运动。

## 2. 已知速度、加速度求运动方程和轨道方程

求解这类问题采用积分运算。解题步骤: (1) 选择研究对象; (2) 由速度、加速度定义式写出  $dv = a dt$  及  $dr = v dt$  形式; (3) 写出有关矢量的分量式; (4) 由初始条件确定上、下限, 积分得运动方程; (5) 由运动方程消  $t$  得质点运动的轨道方程。

**例 2** 具有恒定加速度  $a = 6i + 4j(\text{m/s}^2)$  的质点在  $t = 0$  时,  $v_0 = 0$  且  $r_0 = 10i(\text{m})$ 。求 (1) 质点在任意时刻的速度和位置矢量; (2) 质点在  $xy$  平面上的轨道方程, 并画出轨道示意图。



解 由于加速度是矢量,故选分量积分形式

$$dv_x = a_x dt \quad dv_y = a_y dt \quad (1)$$

$$dx = v_x dt \quad dy = v_y dt \quad (2)$$

(1)质点在任意时刻的速度和位置矢量为

$$v_x = \int_0^t a_x dt = 6t \quad (\text{SI}) \quad (3)$$

$$v_y = \int_0^t a_y dt = 4t \quad (\text{SI}) \quad (4)$$

$$x = \int_0^t v_x dt = 10 + 3t^2 \quad (\text{SI}) \quad (5)$$

$$y = \int_0^t v_y dt = 2t^2 \quad (\text{SI}) \quad (6)$$

即质点在任意时刻的速度和位置矢量分别为

$$\boldsymbol{v} = 6t\boldsymbol{i} + 4t\boldsymbol{j} \quad (\text{SI})$$

$$\boldsymbol{r} = (10 + 3t^2)\boldsymbol{i} + 2t^2\boldsymbol{j} \quad (\text{SI})$$

(2)质点在  $xy$  平面的轨道方程

由⑤、⑥式消去  $t$ , 得

$$y = \frac{2}{3}(x - 10) \quad (7)$$

⑦式即是质点轨道方程。质点运动轨道如图 1-1 所示,因  $x > 0$  且  $y \geq 0$ , 故运动限在第 I 象限,图中用实线表示;此外,由于质点初速  $v_0 = 0$ , 故质点作匀加速直线运动。一般而言,具有恒加速度的质点,只有当初速度  $v_0$  与加速度  $\boldsymbol{a}$  有一夹角时,质点才作曲线运动,如抛体运动。

### 3. 应用牛顿定律求解力学问题

这类问题与中学内容的区别在于物体受变力作用,因而需用微积分运算求解。解题步骤:(1)把研究对象隔离出来进行受力分析;(2)选取合适的坐标系;(3)建立牛顿运动方程在

相应坐标上的分量式;(4)对所有结果进行必要的分析。

**例 3** 在光滑水平面上固定有一半径为  $R$  的圆环围屏, 质量为  $m$  的滑块沿环型内壁运动, 滑块与壁间摩擦系数为  $\mu$ 。(1)当滑块速度为  $v$  时, 求它与壁间的摩擦力及滑块的切向加速度;(2)求滑块速度由  $v$  变为  $v/3$  所要的时间。

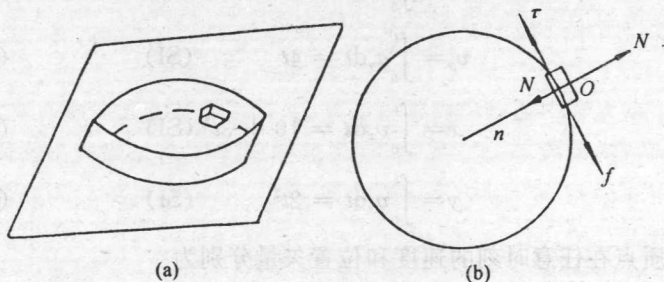


图 1-1

**解** 这是圆周运动问题, 应选取自然坐标系如图 1-1(b) 所示。把滑块隔离开, 发现它只受摩擦力  $f$  和壁的支承力  $N$  作用, 其中  $N$  提供向心力使滑块作圆周运动。由牛顿运动方程有

$$m \frac{v^2}{R} = N \quad (1)$$

$$m \frac{dv}{dt} = -f \quad (2)$$

(1) 由摩擦力公式及①式得滑块速度为  $v$  时, 滑块与壁间的摩擦力和滑块切向加速度分别为

$$f = \mu N = m\mu v^2/R \quad (3)$$

$$a_{\tau} = -\mu v^2/R \quad (4)$$

(2) 由②和③式可得微分方程式

$$\frac{dv}{dt} = -\frac{\mu}{R}v^2 \quad (5)$$

分离变量,并由初始条件( $t=0$ 时 $v_0=v$ )确定积分上、下限,则有

$$\int_v^{v/3} \frac{dv}{v^2} = -\frac{\mu}{R} \int_0^t dt$$

积分得滑块速度由 $v$ 变为 $v/3$ 所需时间

$$t = 2R/\mu v \quad (6)$$

在力学中还有一类常见的题型,即多个质点的连体问题。求解这类问题需解方程组,其关键是根据题意正确列出物体间相互联系的辅助方程。解题步骤:(1)把研究对象分别隔离出来进行受力分析;(2)建立合适的坐标系,取其中一个坐标的正方向为加速度方向,从而使解题简化;(3)对各隔离体建立牛顿运动方程,必要时列出物体间相互联系的辅助方程及运动学方程,使方程数与未知量数相等;(4)对所得结果进行必要的分析。

**例4** 一根不可伸长的轻绳跨过一个定滑轮后,两端分别挂有质量不等的物体 $m$ 和 $M$ ,如图1-2所示。已知 $M > m$ ,用手托住物体 $M$ ,使 $m$ 、 $M$ 静止不动,然后释放。试求物体 $M$ 的运动方程(假定绳

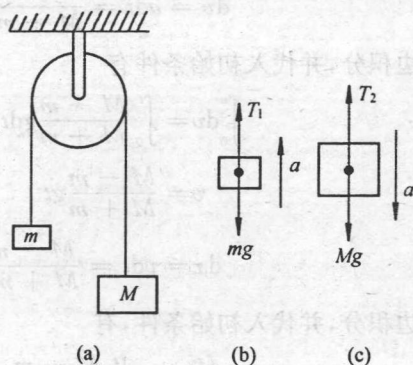


图1-2

与滑轮间无摩擦)。

解 由题设知,绳子两端的张力大小相等,两物体位移的大小和加速度的大小也相等,绳与滑轮间无摩擦,故本题仅涉及  $m$  和  $M$  的平动。

物体从静止开始运动,以此处为坐标原点。初始条件是:  $t = 0$  时,  $v_0 = 0$ ,  $x_0 = 0$ 。分别取  $m$  和  $M$  为研究对象,受力情况如图1-2(b)、(c)所示。取  $m$  向上为坐标正方向,则牛顿运动方程为

$$\begin{cases} T_1 - mg = ma \\ Mg - T_2 = Ma \\ T_1 = T_2 \end{cases}$$

解以上方程组得

$$a = (M - m)g / (M + m) \quad (1)$$

$$T = 2Mmg / (M + m) \quad (2)$$

由  $a = \frac{dv}{dt}$  和  $v = \frac{dx}{dt}$  知

$$dv = a dt = \frac{M - m}{M + m} g dt$$

两边积分,并代入初始条件有

$$\int_0^v dv = \int_0^t \frac{M - m}{M + m} g dt$$

$$v = \frac{M - m}{M + m} g t$$

$$dx = v dt = \frac{M - m}{M + m} g t dt$$

两边积分,并代入初始条件,有

$$\int_0^x dx = \int_0^t \frac{M - m}{M + m} g t dt$$

$$x = \frac{1}{2} \frac{M-m}{M+m} g t^2$$

## 二、部分习题简解

1-4 解 物体在任意时刻  $t$  的速度为

$$v = \sqrt{15^2 + g^2 t^2}$$

由切向加速度的定义式可得  $t = 1$  s 时

$$a_t = \frac{dv}{dt} = g^2 t / \sqrt{g^2 t^2 + 15^2}$$

$$= 9.8^2 / \sqrt{9.8^2 + 15^2} = 5.36 \quad (\text{m/s}^2)$$

因为总加速度为  $g$ , 所以法向加速度为

$$a_n = \sqrt{g^2 - a_t^2} = \sqrt{9.8^2 - 5.36^2} = 8.20 \quad (\text{m/s}^2)$$

1-6 解 对隔离体  
受力分析, 如图所示, 取水  
平向右为坐标轴正向。

(1) 由牛顿定律,

有

$$N + F \sin \alpha = mg \quad ①$$

$$ma = F \cos \alpha - \mu N \quad ②$$

①、②联立得物体加速度

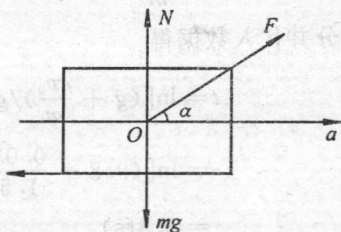
$$a = (F \cos \alpha + F \mu \sin \alpha - mg \mu) / m \quad ③$$

当  $\frac{da}{d\alpha} = (-F \sin \alpha + F \mu \cos \alpha) / m = 0$  时, 即  $\mu = \tan \alpha$  时, 加速度有最大值, 此时绳与水平方向夹角

$$\alpha = \arctan \mu = \arctan 0.20 = 11^\circ 18' 35''$$

(2) 由③式可得此时物体的加速度

$$a = (8 \cos 11^\circ 18' + 0.2 \times 8 \sin 11^\circ 18' - 2 \times 9.8 \times 0.2) / 2$$



题1-6图

$$= 2.12(\text{m/s}^2)$$

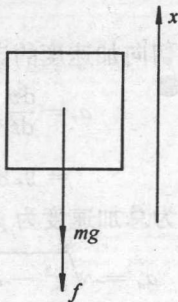
及地面对物体的作用力

$$N = mg - F\sin\alpha = 2 \times 9.8 - 8\sin 11^\circ 18' = 18.03(\text{N})$$

$$f = \mu N = 0.2 \times 18.03 = 3.61(\text{N})$$

1-7 解 对物体进行受力分析, 并取向上为坐标轴正向, 如图所示。由牛顿定律, 可列微分方程

$$m \frac{dv}{dt} = -mg - kv \quad (1)$$



题1-7图

(1) 物体升到最高点所需的时间  
由①式得

$$\int_{v_0}^0 \frac{dv}{g + \frac{k}{m}v} = - \int_0^t dt$$

积分并代入数据得

$$\begin{aligned} t &= \ln[(g + \frac{kv_0}{m})/g] \frac{m}{k} \\ &= \ln[(9.8 + \frac{0.03}{1.5} \times 60)/9.8]^{\frac{1.9}{0.03}} \\ &= 5.8(\text{s}) \end{aligned}$$

(2) 物体上升的最大高度

利用关系式  $a = v \frac{dv}{dx}$  和①式得

$$v \frac{dv}{dx} = -g - \frac{k}{m}v, \quad \int_{v_0}^0 \frac{v dv}{g + \frac{k}{m}v} = - \int_0^x dx$$

积分并代入数据得

$$x = \frac{m}{k}v_0 - \frac{m^2}{k^2}g \ln \frac{g + \frac{k}{m}v_0}{g}$$



$$\begin{aligned}
&= \frac{1.5}{0.03} \times 60 - \frac{1.5^2}{0.03^2} \times 9.8 \ln \frac{9.8 + \frac{0.03}{1.5} \times 60}{9.8} \\
&= 169.93(\text{m})
\end{aligned}$$

注：习题1-3,1-8见解题示范。

## 第二章 质点力学的普遍定律

### 一、解题举例

本章的题目大致可分为三种类型：(1)关于功和功率的计算；(2)关于冲量和平均冲力的计算；(3)应用动量守恒定律、机械能守恒定律解题。

#### 1. 关于功和功率的计算

根据解题思路的不同，这类问题又可以细分为两类，现分别介绍。

**根据功和功率的定义式求解** 这类题目常见的是变力的功，解题步骤：(1)根据题意确定研究对象，进行受力分析；(2)写出力的表达式；(3)由力的作用点始末位置确定上下限并积分。

**例1** 一质量为  $2 \text{ kg}$  的质点受外力  $F = 6t(\text{SI})$  的作用从静止开始运动，试计算力在第一秒内、第二秒内作的功及第三秒末的功率。

**解** 由于外力只与  $t$  有关，且质点初速度为零，故质点作直线运动。由功的定义式有

$$A = \int F dx = \int 6t dx = \int 6t v dt \quad ①$$

①式中质点速度  $v$  可通过对加速度积分求得

$$v = \int_0^t a dt = \int_0^t \frac{6t}{2} dt = \frac{3}{2} t^2 \quad (2)$$

由①、②式得

$$A = \int 9t^3 dt \quad (3)$$

利用③可得第一秒内、第二秒内力作的功

$$A_1 = \int_0^1 9t^3 dt = 2.25(\text{J})$$

$$A_2 = \int_1^2 9t^3 dt = 33.75(\text{J})$$

第三秒末的功率可由③式得出

$$P = \left. \frac{dA}{dt} \right|_{t=3} = 9 \times 3^3 = 243(\text{W})$$

该题也可以利用关系式  $P = Fv$  求解。由②式可得

$$P = 6t \cdot \frac{3}{2} t^2 = 9t^3$$

$$A = \int P dt = \int 9t^3 dt$$

则第一秒内、第二秒内力的功及第三秒末的功率分别为

$$A_1 = 2.25(\text{J}) \quad A_2 = 33.75(\text{J}) \quad P = 243(\text{W})$$

**利用动能定理、功能原理求解** 当质点所受外力仅与速度有关时,虽然无法直接从定义式计算力的功,但通过求解速度并利用功能关系计算力作的功。解题步骤:(1)根据问题的需要和计算方便确定研究对象;(2)进行受力分析;(3)明确物理过程及特点;(4)确定始末状态的能量;(5)根据定律或原理列出方程求解。

**例2** 在光滑的水平桌面上固定有如图2-1所示的半圆形屏障,质量为  $m$  的滑块以初速度  $v_0$  沿屏障一端的切线方向进入屏障内,滑块与屏障间摩擦系数为  $\mu$ 。证明:当滑块从屏障

另一端滑出时,摩擦力对它作的功  $W = \frac{1}{2}mv_0^2(e^{-2\mu\pi} - 1)$ 。

证 取自然坐标系,对滑块进行受力分析如图2-1(b)所示。建立运动方程得

$$m \frac{v^2}{R} = N \quad (1)$$

$$m \frac{dv}{dt} = mv \frac{dv}{ds} = -\mu N \quad (2)$$

①、②联立得微分方程

$$\int_{v_0}^v \frac{dv}{v} = -\frac{\mu}{R} \int_0^{R\pi} ds$$

解得

$$v = v_0 e^{-\mu\pi} \quad (3)$$

由动能定理,即有

$$W = \frac{1}{2}mv^2 - \frac{1}{2}mv_0^2 = \frac{1}{2}mv_0^2(e^{-2\mu\pi} - 1)$$

## 2. 关于冲量和平均冲力的计算

冲量和冲力可以利用定义式直接求得,但在这类问题中,通常是力的形式无法确定,因而总是应用动量定理来求解。解题步骤:(1)通过对研究对象的分析,确定是否能用定义式求解;(2)若能用定义求解,则把力代入  $I = \int Fdt$  确定积分限求解;(3)若力的表达式无法确定,但却可以确定质点的速度,可用动量定理求解冲量和冲力。

**例3** 质量为 20 g,速率为 5 m/s 的弹性小球以  $60^\circ$  的入射角撞击在竖直墙壁上,并以相同的速率及角度弹回,如

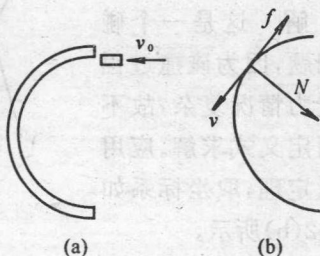


图2-1