



中等职业教育规划教材

根据教育部中等职业学校最新教学指导方案编写

Dreamweaver 8 中文版 实例教程

武马群 主编
杨仁毅 编著

www.21pcedu.com

提供相关教学资料

92

北京工业大学出版社

1203008

中等职业教育规划教材

Dreamweaver 8 中文版

实例教程

武马群 主编

杨仁毅 编著



淮阴师院图书馆1203008

北京工业大学出版社

内 容 提 要

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一款网页设计与网站开发专业软件,其强大功能和易操作性令它风靡全球,并成为同类开发软件的佼佼者。

本书详尽介绍了 Dreamweaver 8 中文版的基本组成、基本概念、各种功能与操作使用技巧。内容主要包括网页设计基础、站点的规划与设置、创建网页基本对象、网页中的图像处理、网页布局、层与超级链接、使用表单、网页行为、时间轴与插入多媒体对象以及框架、模板和库等内容。

全书内容翔实、结构合理、层次清晰、实例丰富、详略得当、逻辑严密、语言通俗易懂,每章最后配有练习题,使读者能够巩固并检验学习的效果。本书是学习使用 Dreamweaver 8 设计网页及开发网站的经典教程。

本书针对初、中级用户编写,可作为大中专院校、各种电脑培训班教材,也可作为初学者自学教材、网页设计人员参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 8 中文版实例教程/武马群主编,杨仁毅编著. —北京:
北京工业大学出版社, 2008.6
ISBN 978-7-5639-1910-9

I. D... II. ①武... ②杨... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 021554 号

Dreamweaver 8 中文版实例教程

武马群 主 编

杨仁毅 编 著

*

北京工业大学出版社出版发行

邮编: 100022 电话: (010) 67392308

各地新华书店经销

徐水宏远印刷有限公司印刷

*

2008 年 6 月第 1 版 2008 年 6 月第 1 次印刷

787mm×1 092mm 16 开本 14.25 印张 346 千字

ISBN 978-7-5639-1910-9/T · 326

定价: 24.00 元

序

近年来,随着国民经济发展水平的提高和教育改革的不断深入,我国的职业教育发展迅速,进入到了一个新的历史阶段。国家对中等职业教育的改革与发展提出了明确的要求,倡导“以职业能力为本位,以就业为导向”的教育观念,促进中等职业教育更好地满足劳动力市场的需要。

为了适应全面推进素质教育,深化中等职业教育教学改革的需要,提高中等职业学校教学质量,培养“具有综合职业能力强,在生产、服务、技术和管理第一线工作的高素质劳动者和初中级专门人才”,我们依据教育部制定的《中等职业学校计算机及应用专业教学指导方案》,以及教育部等六部委最新制定的《中等职业学校计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养指导方案》的精神,组织职教专家和一批优秀教师,结合最新的教学改革研究成果,编写出版了中等职业教育系列规划教材。

本套教材第一版自2005年出版以来,较好地满足了学校教学的需要,受到了全国各地师生的好评。在此期间,我们也发现了本套教材存在的一些不足之处和需要完善更新的地方。因此,经过广泛的调研,我们在第一版的基础上对教材进行了修订再版,以期能更好地为教学服务。

本套教材在编写上具有以下特点:

1. 适应中等职业教育课程模块化和综合化改革的需要,本套教材采用模块化结构,运用“任务驱动,案例教学”的方法编写。

2. 联系实际,强化应用。每章前明确学习目标,章末配有习题和上机操作实训,突出实践技能和动手能力的培养。

3. 适应行业技术发展,体现教学内容的先进性和前瞻性。在教材中注意突出本专业领域的新知识、新技术、新软件,尽可能实现专业教学基础性与先进性的统一。

为了方便教师教学,我们免费为使用本套教材的师生提供电子教学参考资料包,包括以下内容:

- ◆ PowerPoint 多媒体课件
- ◆ 习题参考答案
- ◆ 教材中的程序源代码
- ◆ 教材中涉及的实例制作的各类素材

有需要的教师请登录 [Http://www.21pcedu.com](http://www.21pcedu.com) 免费下载。在教材使用中有什么意见或建议也可以直接和我们联系,电子邮件地址: scqcwh@163.com。

武马群

前 言

近年来,在党和国家领导的支持下,我国的职业教育取得了重大发展,培养了大量高素质的劳动者和技能型专门人才。为了贯彻《国务院关于大力发展职业教育的决定》精神,全面落实《面向 21 世纪教育振兴行动计划》中提出的职业教育课程改革和教材建设规划,我们组织本专业领域的骨干教师精心编写了这套中等职业学校计算机系列规划教材,并依据当前社会需要,对教学内容以及教学方法进行科学的更新,使其更符合“大力发展面向新兴产业和现代服务业的专业,大力推进精品专业、精品课程的教材建设”的教学改革思想。

目前,网页设计与制作软件层出不穷,而 Macromedia 公司推出的 Dreamweaver 则是其中的佼佼者。Dreamweaver 是一款专业的网页制作工具,具有可视化编辑界面和强大的所见即所得编辑功能,它集网页制作与网站管理于一身,用户不必编写复杂的 HTML 源代码,就可快速生成跨平台、跨浏览器的网页。同时, Dreamweaver 支持动态网页的编写和调试,并采用 Roundtrip HTML 技术,奠定了在高级网页设计方面的领先地位。

本书根据教育部职业教育与成人教育司组织制定的中等职业学校计算机及应用专业教学的指导方案的要求,专门为中等职业学校编写。通过对本书的学习,学习者能够掌握 Dreamweaver 的基本知识和基本操作,提高解决实际问题的能力。

本书内容丰富,讲解条理清晰,知识结构由浅到深,循序渐进,并通过实例操作让学习者掌握知识要点,对每个知识点有充分的理解,增强学习者的学习兴趣。

由于作者的水平和经验有限,本书不可避免地存在不足和疏漏的地方,我们诚恳希望读者给予指正。

编者

目 录

第 1 章 网页设计基础	1
1.1 认识网页	1
1.1.1 什么是网页	1
1.1.2 网页与网站的关系	3
1.1.3 常用的网页制作工具	3
1.1.4 网络基本术语	4
1.1.5 认识 HTML	4
1.1.6 HTML 基本语法	5
1.2 网页设计的基本原则	15
1.3 Dreamweaver 8 简介	16
1.3.1 Dreamweaver 8 的运行环境	17
1.3.2 Dreamweaver 8 的启动与退出	17
1.3.3 选择 Dreamweaver 8 的工作界面	18
1.3.4 Dreamweaver 8 窗口的组成	19
1.4 Dreamweaver 8 的参数设置	23
本章小结	24
习题	24
第 2 章 站点的规划与设置	26
2.1 站点的规划	26
2.2 Dreamweaver 8 的站点设置	27
2.2.1 建立本地站点	28
2.2.2 管理站点	30
2.3 使用 Dreamweaver 8 维护站点	30
2.3.1 编辑站点	31
2.3.2 复制站点	31
2.3.3 删除站点	32
2.4 Dreamweaver 8 的站点地图	32
2.5 建立远程站点	34
2.6 文件的上传与下载	35
2.6.1 上传文件	35
2.6.2 下载文件	36
2.7 综合实验	37

本章小结	38
习题	38
第 3 章 创建网页基本对象	40
3.1 网页的创建与保存	40
3.1.1 创建网页	40
3.1.2 保存网页	41
3.1.3 打开和关闭网页	41
3.2 网页的组成元素	43
3.3 文本操作	44
3.3.1 插入文本	44
3.3.2 调整文本	46
3.3.3 插入特殊字符	47
3.3.4 插入日期	47
3.3.5 插入文本列表	48
3.4 插入图像	49
3.4.1 插入图像	49
3.4.2 设置图像属性	50
3.5 插入水平线	51
3.5.1 插入水平线	51
3.5.2 设置水平线属性	51
3.6 设置页面属性	52
3.6.1 外观选项设置	52
3.6.2 链接选项设置	53
3.6.3 标题选项设置	53
3.6.4 标题 / 编码选项设置	54
3.6.5 跟踪图像选项设置	54
3.7 查看和编辑 Head 内容	55
3.8 撤销与重做	56
3.8.1 改变撤销的最大数值	57
3.8.2 撤销与重做	57
3.9 综合实验	58
本章小结	59
习题	59
第 4 章 网页中的图像处理	61
4.1 交互式图像	61
4.2 图像占位符	63
4.3 网页背景	66

4.3.1	网页背景颜色	66
4.3.2	网页背景图像	66
4.4	图像映射	67
4.5	设置与应用外部图像编辑器	69
4.5.1	设置外部图像编辑器	69
4.5.2	应用外部图像编辑器	70
4.6	综合实验	72
	本章小结	74
	习题	74
第5章	网页布局	76
5.1	创建表格	76
5.2	应用表格	78
5.2.1	输入表格内容	78
5.2.2	选定表格元素	79
5.2.3	设置表格与单元格属性	80
5.2.4	添加和删除行或列	81
5.2.5	单元格的合并及拆分	82
5.2.6	表格的排序	83
5.2.7	嵌套表格	84
5.3	导入和导出表格数据	86
5.3.1	导入表格数据	86
5.3.2	导出表格数据	88
5.4	综合实验	88
	本章小结	93
	习题	93
第6章	层与超级链接	95
6.1	层的基本操作	95
6.1.1	创建层	95
6.1.2	设置层参数	96
6.1.3	层面板	97
6.1.4	选择层	99
6.1.5	调整层的大小	99
6.1.6	移动层	100
6.1.7	对齐层	101
6.2	超级链接	102
6.2.1	URL 简介	102
6.2.2	超级链接路径	103
6.2.3	网站内部链接	103

6.2.4	网站外部链接	104
6.2.5	创建空链接	104
6.2.6	创建电子邮件链接	106
6.2.7	创建锚记链接	107
6.2.8	创建脚本链接	109
6.2.9	导航条	110
6.3	综合实验	112
	本章小结	114
	习题	114
第7章	使用表单	116
7.1	表单的创建及修改	116
7.1.1	创建表单	116
7.1.2	修改表单	117
7.2	创建表单对象	117
7.2.1	文本域	117
7.2.2	单选按钮	122
7.2.3	列表和菜单	122
7.2.4	表单按钮	125
7.2.5	标签	126
7.2.6	字段集	127
7.3	综合实验	128
	本章小结	132
	习题	132
第8章	网页行为	134
8.1	行为的概念	134
8.2	使用行为面板	135
8.3	制作网页特效	137
8.4	行为的管理与修改	162
8.4.1	行为参数的修改	162
8.4.2	行为排序	162
8.4.3	删除行为	163
8.5	综合实验	163
	本章小结	165
	习题	166
第9章	时间轴与插入多媒体对象	167
9.1	使用时间轴创建动画	167
9.1.1	时间轴简介	167

9.1.2	时间轴面板	168
9.1.3	创建时间轴动画	169
9.1.4	通过录制路径创建动画	172
9.1.5	制作滚动公告牌	173
9.1.6	时间轴中行为的应用	175
9.2	插入多媒体对象	178
9.2.1	多媒体概述	178
9.2.2	插入 Shockwave 影片	179
9.2.3	插入 Flash 动画	181
9.2.4	插入 Java Applet	183
9.2.5	插入 ActiveX 控件	185
9.3	综合实验	186
	本章小结	188
	习题	189
第 10 章	框架、模板和库	190
10.1	创建框架	190
10.1.1	创建自定义框架	190
10.1.2	创建预定义框架	192
10.1.3	创建嵌套框架	192
10.2	框架或框架集的操作	193
10.2.1	选择框架和框架集	193
10.2.2	保存框架和框架集	194
10.3	框架和框架集的属性	194
10.3.1	设置框架属性	194
10.3.2	设置框架集的属性	195
10.4	链接框架的内容	196
10.5	模板和库的概念	196
10.5.1	模板的概念	196
10.5.2	库的概念	197
10.5.3	资源面板	197
10.6	使用模板	198
10.6.1	创建模板	199
10.6.2	设计模板	200
10.6.3	设置模板文档的页面属性	201
10.6.4	定义模板区域	202
10.6.5	应用模板	206
10.7	定制库项目	207
10.7.1	创建库项目	207

181	10.7.2 库项目属性面板	207
181	10.7.3 编辑库项目	208
172	10.7.4 添加库项目	210
171	10.8 综合实验	210
172	本章小结	215
178	习题	215
178	10.2.1 创建库项目	207
179	10.2.2 插入 Shockwave 影片剪辑	207
181	10.2.3 插入 Flash 动画	208
182	10.2.4 插入 Java Applet	208
182	10.2.5 插入 ActiveX 控件	208
180	10.3 综合实验	210
188	本章小结	215
187	习题	215
190	第10章 框架和层	210
190	10.1 创建框架	210
190	10.1.1 创建自定义框架	210
192	10.1.2 创建网页框架	210
192	10.1.3 创建框架集	210
194	10.2 框架的嵌套	210
194	10.2.1 选择框架	210
194	10.2.2 保存框架	210
194	10.2.3 框架和超链接	210
194	10.2.4 设置框架	210
192	10.3 设置框架的属性	210
196	10.4 设置框架的内容	210
196	10.4.1 框架和层的概念	210
196	10.4.2 层的概念	210
197	10.4.3 层的概念	210
197	10.4.4 层的概念	210
198	10.4.5 层的概念	210
199	10.4.6 层的概念	210
200	10.4.7 层的概念	210
201	10.4.8 层的概念	210
202	10.4.9 层的概念	210
202	10.4.10 层的概念	210
203	10.4.11 层的概念	210
203	10.4.12 层的概念	210
203	10.4.13 层的概念	210
203	10.4.14 层的概念	210
203	10.4.15 层的概念	210
203	10.4.16 层的概念	210
203	10.4.17 层的概念	210
203	10.4.18 层的概念	210
203	10.4.19 层的概念	210
203	10.4.20 层的概念	210
203	10.4.21 层的概念	210
203	10.4.22 层的概念	210
203	10.4.23 层的概念	210
203	10.4.24 层的概念	210
203	10.4.25 层的概念	210
203	10.4.26 层的概念	210
203	10.4.27 层的概念	210
203	10.4.28 层的概念	210
203	10.4.29 层的概念	210
203	10.4.30 层的概念	210
203	10.4.31 层的概念	210
203	10.4.32 层的概念	210
203	10.4.33 层的概念	210
203	10.4.34 层的概念	210
203	10.4.35 层的概念	210
203	10.4.36 层的概念	210
203	10.4.37 层的概念	210
203	10.4.38 层的概念	210
203	10.4.39 层的概念	210
203	10.4.40 层的概念	210
203	10.4.41 层的概念	210
203	10.4.42 层的概念	210
203	10.4.43 层的概念	210
203	10.4.44 层的概念	210
203	10.4.45 层的概念	210
203	10.4.46 层的概念	210
203	10.4.47 层的概念	210
203	10.4.48 层的概念	210
203	10.4.49 层的概念	210
203	10.4.50 层的概念	210

第 1 章 网页设计基础

知识要点

1. 认识网页。
2. 网页设计的基本原则。
3. Dreamweaver 8 简介。
4. Dreamweaver 8 的参数设置。

技能目标

1. 了解网页的基础知识。
2. 了解网页设计的基本原则。
3. 认识 Dreamweaver 8 的主界面。
4. 了解首选参数的设置。

Dreamweaver 作为专业网页制作软件，受到众多网页设计人员的青睐。在本章中将对 Dreamweaver 8 的基础知识进行讲解，初步了解 Dreamweaver 软件。

1.1 认识网页

1.1.1 什么是网页

网页一般分为静态网页和动态网页。

静态网页是标准的 HTML 文件，它是采用 HTML（超文本标记语言）编写的，通过 HTTP（超文本传输协议）在服务端和客户端之间传输的纯文本文件，扩展名为.html 或.htm。

动态网页在许多方面与静态网页是一致的。它们都是无格式的 ASCII 码文件、都包含 HTML 代码、都可以包含用脚本语言（比如 JavaScript 或 VBScript）编写的程序代码、都存放在 Web 服务器上、收到客户请求后都会把响应信息发送给 Web 浏览器。根据采用 Web 应用技术的不同，动态网页文件的扩展名也不同。例如，在文件中使用 ASP（Active Server Pages）技术时，扩展名是.asp，使用 JSP（Java Server Pages）技术时，文件扩展名为.jsp。

将设计好的静态网页放置到 Web 服务器上，即可访问它，若不修改更新，这种网页将保持不变，因此称为静态网页。实际上，静态网页在呈现形式上可能不是静态的，它可以包含翻转图像、Gif 动画或 Flash 动画等，如图 1-1 所示。此处所说的静态是指在发送给浏览器之前不再进行修改。



图 1-1 静态网页

对于客户而言，不管是访问静态网页还是动态网页，都需要使用网页浏览器（比如 IE 或 Navigator），在地址栏输入要访问网页的 URL（统一资源定位器，即通常所说的网址）并发出访问请求，然后才能看到浏览器所解释并呈现的网页内容。

URL 用来标明访问对象，由协议类型、主机名、路径及文件名组成。格式为，协议类型://主机名/目录/.../文件名。更多时候，访问网站的 URL 中并不包含路径及文件名。例如，访问搜狐网站时只需输入 <http://www.sohu.com> 即可，如图 1-2 所示。原因何在？这是由于主机在解释 URL 时若发现没有指明具体文件，则认为要访问默认的页面，那么 <http://www.sohu.com> 实际上就被解释为 <http://www.sohu.com/index.html>。



图 1-2 搜狐网页

网页（Web Page）和主页（Home Page）是两个不同的概念。一个网站中主页只有 1 个，而网页可能有成千上万个，通常所说的主页是指访问网站时看到的第 1 页，即首页。首页的名称是特定的，一般为 [index.htm](#)、[index.html](#)、[default.htm](#)、[default.html](#)、[default.asp](#)、[index.asp](#) 等，当然这个名称是由网站建设者所指定的。如图 1-3 和图 1-4 所示为中国银行静态首页和中国农业银行动态首页。



图 1-3 中国银行静态首页



图 1-4 中国农业银行动态首页

1.1.2 网页与网站的关系

一个完整的网站是由多个网页构成的，这些网页是分别独立的，这些独立的网页通过超链接联系起来。超链接的目标可以是另外一个网页，也可以是同一网页的不同位置。网站可以看做是许多网页的家，浏览者可以通过浏览器访问网站的地址后，读取这个网站内的网页。

网页是网站的基本信息单位，一个网站通常由众多的网页有机地组织起来，用来为网站用户提供各种各样的信息和服务，好比一栋大楼里的一个个房间。网页的设计必须考虑到它们与网站的内在联系，符合网络技术的特点，体现网站的功能。而这一点正是传统的设计所不曾有的问题，也是传统网页设计师比较欠缺的知识。网页设计师必须深入理解网络技术的特点，了解网站与网页的关系，才能发挥出专业基础的优势，设计出精彩的网页。

1.1.3 常用的网页制作工具

网页的设计制作一般分为三个阶段：一是设计，二是布局，三是动画的添加，复杂的还涉及脚本程序。针对不同的阶段，一个网页的制作需要不同应用程序的支持，即不同的网页制作工具。

从设计角度来说，常用的应用软件有 Photoshop、Fireworks 等专业的图形图像设计软件。Photoshop 在平面设计方面的功能更强，Fireworks 则在网络功能方面更强，如按钮、弹出菜单、优化图像等。从布局角度来说，常用的应用程序有 Dreamweaver、FrontPage 等专业网页制作软件。由于 Dreamweaver 布局的灵活性，其使用范围更为普遍。FrontPage 因为是 Office 套件之一，对习惯使用 Word 的人来说，使用 FrontPage 更容易一些。从动画制作来说，网页动画一般都为二维动画，因此常用的动画程序以 Flash 最为典型。当然，目前也有专门制作如文字等类似动画的小软件，它操作起来比 Flash 更方便、快捷，在使用 Flash 设计动画时，可以适当配合这些小软件完成一些特殊的效果。

1.1.4 网络基本术语

了解了网页的类型和相应的网页制作工具，在制作网页时，还常用到一些比较专业的术语，下面就对此进行介绍。

1. 域名

域名相当于写信时的地址，简单地说，在浏览一个网站时，首先要在浏览器的地址栏中输入对应网址，如网易的网址 `http://www.163.com`，该网址中的 `163.com` 就是网易的域名。域名在互联网上具有唯一性。

2. HTTP 协议

HTTP 协议即超文本传输协议，它是 WWW 服务器使用的主要协议。此外，有时也会看到 `https` 这种协议，它是一种具有安全性的 SSL 加密传输协议，需要到 CA (Certificate Authority, 是负责签发证书、认证证书、管理已颁发证书的机构) 申请证书。

3. FTP 协议

FTP 协议是网络上主机间进行文件传输的用户级协议。本书最后讲到的上传文件到互联网上，就是用具有 FTP 协议的传输软件将已完成的作品上传到互联网上供浏览者访问，或下载到硬盘进行网站的后期维护。

4. 超级链接

超级链接是网络的联系纽带，通过网页中的超级链接可以在互联网上畅游，而不受任何的限制。在网页中，超级链接体现最为明显的就是导航栏，它是网站中用于引导浏览者浏览网页的目录结构，可以将导航栏上的主体链接到网站需要的页面中，从而获取信息。

5. 站点

站点是在制作网站时，为了便于同一个目录下的内容的相互调用而创建的一个文件夹，用来管理网站内容。一个网站中可以包含一个站点，如个人网站、企业网站等，也可包含若干个站点，如门户网站网易、中华网等大型网站。

1.1.5 认识 HTML

HTML 全名是 Hyper Text Markup Language，即超文本标记语言，是用来描述 Internet 服务器上超文本文件的语言。

HTML 不是一种编程语言，而是一种页面描述性标记语言。它通过各种标记描述不同的内容，说明段落、标题、图像、字体等在浏览器中的显示效果。浏览器打开 HTML 文件时，将根据 HTML 标记来显示内容。

HTML 能够将 Internet 上不同服务器中的文件连接起来，可以将文字、声音、图像、动画、视频等媒体有机组织起来，展现出五彩缤纷的画面。

HTML 是网页的核心，掌握 HTML 的语法规则是编辑网页的基础。另外，掌握 HTML 语言后，也可以脱离网页设计工具来编辑网页源代码。

HTML 标记的一般使用格式为

<标记符>内容</标记符>

标记符一般需要配对使用,前面的<标记符>表示某种格式的开始,后面的</标记符>表示这种格式的结束,而这对标记符之间的内容就是被编辑的对象。

HTML 文件是一种纯文本文件,可以用任何文本编辑器来创建和编辑,如 Windows 中的记事本程序。

1.1.6 HTML 基本语法

HTML 语言的功能是通过各种标记来实现的,其中有些标记是 HTML 文件不可缺少的,一个最基本的网页 HTML 代码格式如下:

```
<html>
  <head>
    <title>网页标题</title>
  </head>
  <body>
    网页设计从这里起步
  </body>
</html>
```

将这段代码输入到文本编辑器(如 Windows 中的记事本程序),保存为 HTML 文件(扩展名为.htm 或.html),然后用 IE 浏览器打开它,显示效果如图 1-5 所示。

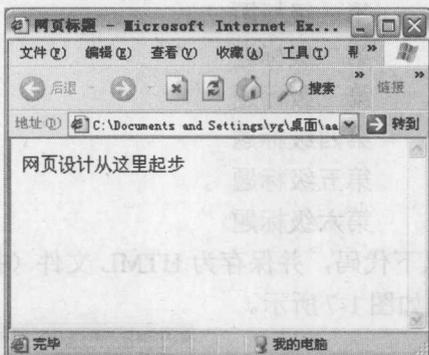


图 1-5 HTML 文件的显示效果

下面对常用的 HTML 标记作一些介绍。

1. 基本标记

(1) <html>...</html>

HTML 文件必须包含 HTML 标记,该标记由<html>和</html>构成,<html>是起始标记,</html>是结束标记。<html>和</html>之间包含所有代码。网页浏览器在读入 HTML 文件时,会根据 html 标记将文件识别和解释为网页文件。

(2) <head>...</head>

head 标记为文件头标记,由<head>和</head>构成,用来定义文件头信息。

(3) <title>...</title>

<title>...</title>之间所包含的就是网页的标题，就是浏览器上方标题栏所显示的内容，将要显示的文字输入在<title>...</title>之间就可以了。<title>...</title>必须位于<head>...</head>之间，否则无效。

(4) <body>...</body>

<body>...</body>是 HTML 文档的主体部分，包含表格<table>...</table>、超链接<a href>...、换行
、水平线<hr>等许多标记，如图 1-6 所示。<body>...</body>中所定义的文本以及图像等将通过浏览器而显示出来。

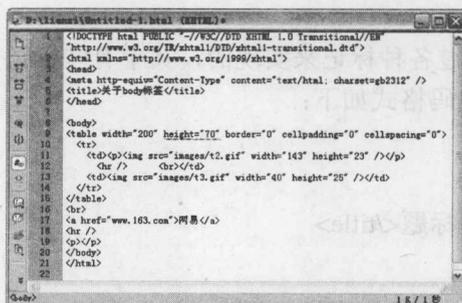


图 1-6 <body>...</body>部分

(5) <h1>...</h1>

一般文章都有标题、副标题、章和节等结构，HTML 中也提供了相应的标题标记<h1>，其中 n 为标题的等级。HTML 总共提供 6 个等级的标题，n 越小，标题字号就越大，以下列出所有等级的标题：

<h1>...</h1>	第一级标题
<h2>...</h2>	第二级标题
<h3>...</h3>	第三级标题
<h4>...</h4>	第四级标题
<h5>...</h5>	第五级标题
<h6>...</h6>	第六级标题

如在文本编辑器中输入以下代码，并保存为 HTML 文件（扩展名为.htm 或.html），然后用 IE 浏览器打开它，显示效果如图 1-7 所示。

```

<html>
<head>
<title>标题示例</title>
</head>
<body>
这是普通文字<p>
<h1>一级标题</h1>
<h2>二级标题</h2>
<h3>三级标题</h3>
<h4>四级标题</h4>
<h5>五级标题</h5>
  
```

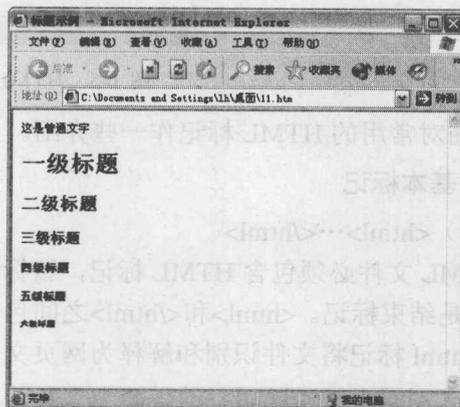


图 1-7 标题的显示效果