



黑龙江省计算机等级考试二级辅导用书

省二零距离

主编 耿 姝 方连众

黑龙江省计算机等级考试二级辅导用书

省二零距离

主 编 耿姝 方连众

副主编 刘玉兰

参 编 逯柳 孙毅 王树芬 朱佳梅



西安电子科技大学出版社

内 容 简 介

本书是黑龙江省计算机等级考试(二级)的配套用书。根据黑龙江省计算机二级考试(以下简称省二)大纲的指导精神,全书共分两个部分:第一部分为大学计算机基础部分,第二部分为C语言程序设计部分。第一部分共六章,每章均明确提出考生应掌握的知识点,并给出配套的习题及答案,习题包括填空题、单项选择题、判断题及操作题。第二部分共十章,每章均明确提出考生应掌握的知识点,并给出配套的习题及答案,习题包括填空题、单项选择题、判断题、程序填空、程序改错和程序设计。编者在研究历年真题(库)的基础上,将考试的知识点和考题按类型进行汇总、归类而编成此书。书中所有试题均来自黑龙江省计算机二级考试的最新题库,具有代表性强、命中率高、指导性强的特点,可帮助考生在最短的时间内进行最有效的复习。

本书既可作为学生课后复习的参考用书,也可作为计算机等级考试的复习参考书。

图书在版编目(CIP)数据

省二零距离 / 耿姝, 方连众主编.

—西安: 西安电子科技大学出版社, 2012.5

ISBN 978-7-5606-2777-9

I. ① 省… II. ① 耿… ② 方… III. ① 电子计算机—水平考试—自学参考资料 IV. ① TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 054515 号

策 划 邵汉平

责任编辑 邵汉平

出版发行 西安电子科技大学出版社(西安市太白南路2号)

电 话 (029)88242885 88201467 邮 编 710071

网 址 www.xduph.com 电子邮箱 xdupfxb001@163.com

经 销 新华书店

印刷单位 陕西华沐印刷科技有限责任公司

版 次 2012年5月第1版 2012年5月第1次印刷

开 本 787毫米×1092毫米 1/16 印 张 19.5

字 数 465千字

印 数 1~4000册

定 价 35.00元

ISBN 978-7-5606-2777-9/TP · 1335

XDUP 3069001-1

如有印装问题可调换

前 言

本书既可作为“大学计算机基础”和“C 语言程序设计”两门课程的配套教学用书，也可作为计算机等级考试的复习参考书。

全书共两个部分。第一部分为大学计算机基础部分，共六章：第 1 章计算机基础知识；第 2 章操作系统；第 3 章文字处理软件 Word；第 4 章电子表格 Excel；第 5 章 PowerPoint；第 6 章计算机网络基础知识。每章均明确给出了各章要求、配套的习题及详细答案。该部分紧扣教材，主要体现教学大纲的要求，列出各章的关键内容，使读者可以进行有效的学习和复习。习题部分以填空题、单项选择题、判断题及操作题的形式给出，以大量多样化的概念题来加深读者对基本概念的理解。

“C 语言程序设计”是计算机学科的一门基础主干课，也是其他相关专业的必修课，是一门实践性很强的课程。为了让学生更好地学习 C 语言，逐步掌握使用 C 语言进行结构化、模块化程序设计的方法，提高学生的编程能力，应该让学生在掌握好理论知识的基础上多读多编写程序。本书的第二部分正是基于对学生的 C 语言程序设计基础知识和编程能力的培养而编写的。第二部分共十章：第 1 章程序设计和 C 语言；第 2 章算法——程序的灵魂；第 3 章最简单的 C 程序设计——顺序程序设计；第 4 章选择结构程序设计；第 5 章循环结构程序设计；第 6 章利用数组处理批量数据；第 7 章用函数实现模块化程序设计；第 8 章指针；第 9 章建立用户自己的数据类型；第 10 章文件的输入输出。习题部分包括填空题、单项选择题、判断题、程序填空、程序改错和程序设计。

本书的主要特点如下：

(1) 定位准确，应试性强。本书面向大中专所有专业学生，通过本书的学习可进一步提高学生对这两门课程的掌握程度。

(2) 结构科学，实用性强。本书将常考题型分类编排，每种题型后附有准确答案，可供学生复习和自测。

(3) 提供超大题库。本书所有习题均来自最新题库。

(4) 答案准确。所有习题均经过上机操作，保证了答案的准确性。

本书由耿姝、方连众任主编，全书由耿姝统稿。编写具体分工如下：第一部分第1、2章由逯柳编写，第3章由孙毅编写，第4章由王树芬编写，第5、6章由朱佳梅编写；第二部分第1、2、3、8、9、10章由刘玉兰编写，第4、5、6、7章由耿姝编写。

由于编者水平有限，书中难免有不足之处，恳请读者批评指正。

编 者

2012年1月

目 录

第一部分 大学计算机基础部分

第 1 章	计算机基础知识.....	2
第 2 章	操作系统.....	11
第 3 章	文字处理软件 Word.....	26
第 4 章	Excel.....	50
第 5 章	PowerPoint 演示文稿.....	60
第 6 章	计算机网络基础知识.....	67

第二部分 C 语言程序设计

第 1 章	程序设计和 C 语言.....	72
第 2 章	算法——程序的灵魂.....	75
第 3 章	最简单的 C 程序设计——顺序程序设计.....	76
第 4 章	选择结构程序设计.....	90
第 5 章	循环结构程序设计.....	103
第 6 章	利用数组处理批量数据.....	127
第 7 章	用函数实现模块化程序设计.....	152
第 8 章	指针.....	221
第 9 章	建立用户自己的数据类型.....	285
第 10 章	文件的输入输出.....	297



第一部分

大学计算机基础部分

第 1 章 计算机基础知识



1.1 本章要求

本章为计算机基础知识部分。依据黑龙江省计算机二级考试大纲，本章主要包括两部分：计算机的初步知识和硬件基础知识。具体内容包括：硬件、软件、平台、计算机分类及特点、数制及其转换、信息单位、ASCII 码、汉字编码、数值计算、信息处理、自动控制、人工智能、计算机辅助系统、电子商务、电子政务等；CPU、RAM、ROM、Cache、I/O 接口、总线、显示器、打印机、鼠标、外存储器、输入/输出设备等。

本章要求：

- (1) 熟练掌握计算机中的常用术语、信息表示方法、应用领域、计算机系统的配置及主要技术指标。
- (2) 熟练掌握计算机硬件系统的组成和功能框图、微机系统的组成及各部分的主要功能。



1.2 习 题

一、填空题

- (1) 键盘是一种【 】设备。
- (2) 显示器是一种【 】设备。
- (3) 计算机的核心是【 】。
- (4) CPU 的中文意义是【 】。
- (5) 用任何计算机高级语言编写的程序(未经过编译)习惯上称为【 】。
- (6) 个人计算机属于【 】。
- (7) 目前世界上最大的计算机互联网络是【 】。
- (8) 在微型计算机组成中，输出设备是【 】。
- (9) 世界上第一台电子计算机于【 】年诞生。
- (10) 买来的一张新磁盘，在存入文件前，一般要经过【 】操作。
- (11) KB、MB 和 GB 都是存储容量的单位，1 GB = 【 】KB。
- (12) 用十六进制数给存储器中的字节地址进行编号，其地址编号是从 0000 到 FFFF，则该存储器的容量是【 】KB。
- (13) 【 】语言的书写方式接近于人们的思维习惯，使程序更易阅读和理解。

- (14) 世界上第一台电子数字计算机于 1946 年诞生在【 】国。
- (15) 目前微型计算机上使用的光盘可分为【 】种。
- (16) 八位无符号二进制数能表示的最大十进制数是【 】。
- (17) 标准 ASCII 码字符集采用的二进制码长是【 】位。
- (18) 微型机中, 用来存储信息的基本单位是【 】。
- (19) 到目前为止, 电子计算机的基本结构基于存储程序思想, 这个思想最早是由【 】提出的。
- (20) 十进制数 110.125 转换为十六进制数是【 】H。
- (21) 十进制小数转化为二进制小数的方法是【 】。
- (22) 一个字节包含【 】个二进制位。
- (23) 同十进制数 100 等值的十六进制数是【 】，八进制数是【 】，二进制数是【 】。
- (24) 已知大写字母 D 的 ASCII 码为 68, 那么小写字母 d 的 ASCII 码为【 】。
- (25) 以微处理器为核心的微型计算机属于第【 】代计算机。
- (26) 英文缩写 CAD 的中文意思是【 】。
- (27) 在计算机系统中, 对有符号的数字通常采用原码、反码和【 】表示。
- (28) 计算机中存储数据的最小单位是【 】。
- (29) “奔腾” 32 位处理器, 这里的 32 是指【 】。
- (30) 用【 】编制的程序计算机能直接识别。
- (31) 与八进制数 23 等值的十六进制数为【 】。
- (32) 与二进制数 1001101 对应的十进制数是【 】。
- (33) 与二进制数 100110101 对应的十进制数是【 】。
- (34) 与二进制数 110111001.011 等值的十六进制数是【 】。
- (35) 与二进制数 110111001.01000001 等值的十六进制数是【 】。
- (36) 计算机启动时, 【 】不进行系统自检。
- (37) 计算机向使用者传递计算、处理结果的设备, 称为【 】。
- (38) 计算机中常用的英文词 Byte, 其中文意思是【 】。
- (39) 在计算机内部, 用来传送、存储、加工处理的数据或指令都是以【 】形式进行的。
- (40) 在任意对象上单击鼠标右键, 可以打开对象的【 】菜单。
- (41) 在微型计算机中, 1 K 字节表示的二进制位数是【 】。
- (42) 计算机总线是连接计算机中各部件的一簇公共信号线, 由【 】总线、数据总线及控制总线所组成。
- (43) 可以将数据转换成为计算机内部形式并输送到计算机中去的设备统称为【 】。
- (44) 控制器是依据【 】统一指挥并控制计算机各部件协调工作的。
- (45) 逻辑代数的三个基本运算是与运算、【 】运算和非运算。
- (46) 扫描仪是一种【 】设备。
- (47) 数字化仪是计算机的【 】设备。
- (48) 微型机开机顺序应遵循先【 】后主机的次序。

- (49) 微型机硬件的最小配置包括主机、键盘和【 】。
- (50) 微型机中，用来存储信息的最基本单位是【 】。
- (51) 微型计算机可以配置不同的显示系统，在 CGA、EGA 和 VGA 标准中，显示性能最好的一种是【 】。
- (52) Cache、RAM、硬盘、软盘中，存取速度最快的是【 】。
- (53) Cache 是【 】存储器。
- (54) CGA、EGA、VGA 标志着【 】的不同规格和性能。
- (55) RAM 是【 】读写存储器。
- (56) ROM 的中文名称是【 】存储器。
- (57) 按照存储信息所用的材料可将存储器分为【 】存储器、磁存储器和光存储器三种。
- (58) 打印机分为击打式和非击打式两类，击打式打印机中最常用、最普遍的是【 】式打印机。
- (59) 采用大规模或超大规模集成电路的计算机属于第【 】代计算机。
- (60) 存储 200 个 32×32 点阵的汉字字模信息需【 】KB。
- (61) 电源突然断电，计算机中只读存储器的数据不会【 】。
- (62) 二进制表示 101111011 等于十进制表示【 】。
- (63) 二进制表示 111001001 等于八进制表示【 】。
- (64) 高级语言编译程序按分类属于【 】。
- (65) 汉字字模采用 24×24 点阵，存储 1024 个汉字的字模，需要【 】KB 的存储容量。
- (66) 绘图仪是一种【 】设备。
- (67) 耳机是一种【 】设备。
- (68) 计算机的【 】是对数据进行算术运算和逻辑运算的部件。
- (69) 计算机硬件系统的核心是中央处理器，它是由【 】和控制器两个部分组成的。
- (70) 计算机的运算器是对数据进行【 】和逻辑运算的部件，故又称为逻辑部件。
- (71) 一个字节由【 】个二进制位组成。
- (72) 计算机具有运算速度快，计算【 】高，存储容量大，具有逻辑判断能力和计算机内部操作的自动化等特点。
- (73) 计算机软件系统包括系统软件和应用软件，操作系统是一种【 】。
- (74) 计算机先后经历了以电子管、【 】、集成电路、大规模和超大规模集成电路为主要元器件的时代。
- (75) 计算机向使用者传递信息、处理结果的设备称为【 】。
- (76) 计算机硬件系统包括计算机主机和外部设备，显示器属于【 】。
- (77) 计算机指令由【 】和地址构成。
- (78) 计算机中常用的西文字符编码是【 】码。
- (79) 计算机中软件的核心是【 】，它主要用来控制和管理计算机的所有软件资源。

- (80) 触摸屏是一种【 】设备。
- (81) 将二进制数 10001110110 转换为八进制数是【 】。
- (82) 微型计算机硬件系统由微处理器、输入设备、输出设备和【 】组成。
- (83) 微型计算机系统按传输信息的类型将总线分为数据、控制和地址三条总线。其中【 】总线决定了 CPU 的最大寻址能力。
- (84) 麦克风是一种【 】设备。
- (85) 能够在硬盘上记录或检索数据的设备是硬盘【 】。
- (86) 录影机是一种【 】设备。
- (87) 设置高速【 】的目的是为了解决 CPU 的运算速度和内存的读写速度不平衡问题。
- (88) 与十进制数 217 等值的二进制数是【 】。
- (89) 与十进制数 219 等值的二进制数是【 】。
- (90) 与十进制数 85 等值的二进制数是【 】。
- (91) 在高速缓冲存储器、内存、硬盘等设备中, 读取数据最快的设备为【 】。
- (92) 在计算机工作时, 【 】用来存储程序及中间数据。
- (93) 在计算机系统中, 1 MB = 【 】KB。
- (94) 在计算机系统中, 输入的一切数据都是以【 】编码方式存储的。
- (95) 在计算机中, 数据信息从内存中读取, 在【 】中进行运算。
- (96) 在微机中, 字符的比较就是对它们的【 】码进行比较。
- (97) 在微型计算机组成中, 最基本的输入设备是【 】。
- (98) 主机包括 CPU 和【 】存储器。
- (99) 字母 A 对应的 ASCII 码为 01000001, 它的十进制表示为【 】。
- (100) 十进制表示 257 等于八进制表示【 】。
- (101) 十进制数 0.625 转换成二进制数是【 】。
- (102) 十进制数 112.375 转换成十六进制数是【 】。
- (103) 十进制数 123 用八位二进制表示是【 】。
- (104) 十进制数 53 转换为十六进制数是【 】。
- (105) 十进制小数化为二进制小数的方法是乘【 】取整。
- (106) 实际问题在计算中的运算处理结果最后由【 】设备输出。
- (107) 第二代电子计算机为【 】。
- (108) 第四代电子计算机为【 】。
- (109) 手写板是计算机的【 】设备。
- (110) 收音设备是一种【 】设备。
- (111) 数值数据在计算机中有【 】和浮点两种表示形式。
- (112) 数字符号 0 的 ASCII 码十进制表示为 48, 数字符号 9 的 ASCII 码十进制表示为【 】。
- (113) 音箱是一种【 】设备。
- (114) 通常把控制器和运算器集成在一起称为【 】，又叫 CPU。
- (115) 同十进制数 100 等值的十六进制数是【 】。

➤ 答案部分:

- | | | | |
|-----------------------------|--------------------|------------------------------|----------------------|
| (1) 输入或 Input 或 I | (7) 因特网或 Internet | (8) 显示器 | (9) 1946 |
| (2) 输出或 Output 或 O | (10) 格式化或 Format | (11) 1024 × 1024 或 1 048 576 | (12) 64 |
| (3) 中央处理器或 CPU 或微处理器或中央处理单元 | (13) 高级 | (14) 美 | (15) 3 或三 |
| (4) 中央处理器或微处理器或中央处理单元 | (16) 255 | (17) 7 或七 | (18) 字节 |
| (5) 源程序 | (19) 冯·诺依曼 | (20) 6E.2 | (21) 乘 2 整法或乘 2 取整 |
| (6) 微型计算机或 PC 机或微型机 | (22) 8 | (23) 64 144 1100100 | (24) 100 |
| | (25) 4 | (26) 计算机辅助设计或辅助设计 | |
| | (27) 补码 | (28) 位或 bit | (29) 字长 |
| | (30) 机器语言 | (31) 13 | (32) 77 |
| | (33) 309 | (34) 1B9.6 | (35) 1B9.41 |
| | (36) 热启动 | (37) 输出设备 或 Output 或 O | (38) 字节 |
| | (39) 二进制 | (40) 快捷 | (41) 8 × 1024 或 8192 |
| | (42) 地址 | (43) 输入设备 | (44) 中央处理器 |
| | (45) 或 | (46) 输入 | (47) 输入 |
| | (48) 外部设备或外设或显示器 | | (49) 显示器 |
| | (50) 位 | (51) VGA | (52) Cache |
| | (53) 高速缓冲 | (54) 显示卡或显卡 | |
| | (55) 随机存取存储器或随机存储器 | | (56) 只读存储器 |
| | (57) 半导体 | (58) 针 | (59) 四 |
| | (60) 25 | (61) 丢失 | (62) 379 |
| | (63) 711 | (64) 系统软件 | (65) 72 |
| | (66) 输出 | (67) 输出 | (68) 运算器 |
| | (69) 运算器 | (70) 算术运算 | (71) 8 |
| | (72) 精度 | (73) 系统软件 | (74) 晶体管 |
| | (75) 输出设备 | (76) 外部设备 | (77) 操作码 |
| | (78) ASCII | (79) 操作系统 | (80) 输入 |
| | (81) 2166 | (82) 存储器 | (83) 地址 |
| | (84) 输出 | (85) 驱动器 | (86) 输入 |
| | (87) 缓存 | (88) 11011001 | (89) 11011011 |
| | (90) 1010101 | (91) 高速缓冲存储器 | (92) 内存 |
| | (93) 1024 | (94) 二进制 | (95) 运算器 |
| | (96) ASCII | (97) 键盘 | (98) 内 |

(99) 65	(100) 401	(101) 0.101
(102) 70.6	(103) 01111011	(104) 35
(105) 2	(106) 输出	(107) 晶体管计算机
(108) 大规模集成电路计算机		(109) 输入
(110) 输入	(111) 定点	(112) 57
(113) 输出	(114) 中央处理器	(115) 64

- (10) 不是计算机存储设备的是()。

- 答案部分:

(1)~(5) BBBDB

(6)~(10) DABDD

(11)、(12) BC

- (1) 1 K 储存空间就是 1000 个字节。()
- (2) 1 个字节是由 8 个二进制数位组成的。()
- (3) ASCII 码是计算机唯一使用的信息编码。()
- (4) B、KB、MB 都是计算机存储容量的单位。()
- (5) CGA、EGA、VGA 是描述显示器性能的指标。()
- (6) CPU 不能直接访问外存储器。()
- (7) CPU 的主要任务是取出指令、解释指令和执行指令。()
- (8) CPU 主要由运算器和控制器组成。()
- (9) RAM 中的信息在计算机断电后会全部丢失。()
- (10) 编译程序对源程序编译正确时, 产生目标程序。()
- (11) 程序一定要调入主存储器中才能运行。()
- (12) 磁盘加了写保护以后, 只能进行写操作。()
- (13) 磁盘容量与其直径大小成正比。()
- (14) 存储器可分为 RAM 和内存两类。()
- (15) 当内存储器容量不够时, 可通过增大硬盘的容量来解决。()
- (16) 当微机出现死机时, 可以按机器上的“RESET”按钮重新启动, 而不必关闭主电源。()
- (17) 第二代电子计算机的主要元件是晶体管。()
- (18) 第二代电子计算机主要采用超大规模集成电路元件制造而成。()
- (19) 第四代电子计算机采用中、小规模集成电路元件制造而成。()
- (20) 第一代电子计算机的主要元件是晶体管。()
- (21) 第一台现代电子计算机是冯·诺依曼发明的。()
- (22) 高级语言是人们习惯使用的自然语言和数学语言。()
- (23) 格式化磁盘后只读文件不会丢失。()
- (24) 根据传递信息的种类不同, 系统总线分为地址总线、控制总线和数据总线。()
- (25) 关闭没有响应的程序可以利用 Ctrl + Alt + Del 键来完成。()

- (26) 光盘作为存储介质, 应该远离强磁场, 以防信息丢失。()
- (27) 衡量计算机存储容量的单位通常是字节。()
- (28) 计算机必须要有主机、显示器、键盘和打印机这四部分才能进行工作。()
- (29) 计算机的发展经历了四代, “代”是根据计算机的运算速度来划分的。()
- (30) 计算机的内存储器与硬盘存储器相比, 内存储器存储量大。()
- (31) 计算机的外部设备是指计算机的输入设备和输出设备。()
- (32) 计算机的性能不断提高, 体积和重量不断加大。()
- (33) 计算机的字长即为一个字节的长度。()
- (34) 计算机的字长位数越多, 精度就越高。()
- (35) 计算机掉电后, 外存中的信息会丢失。()
- (36) 计算机断电后, RAM 中的程序及数据不会丢失。()
- (37) 计算机断电后, 计算机的 ROM 和 RAM 中的信息全部丢失, 再次通电也不能恢复。()
- (38) 计算机辅助测试的英文缩写是 CAT。()
- (39) 计算机高级语言是与计算机型号无关的计算机语言。()
- (40) 计算机可以加工的对象有语言、文字、图形、图像、音乐等。()
- (41) 计算机目前最主要的应用还是数值计算。()
- (42) 计算机软件一般包括系统软件和编辑软件。()
- (43) 计算机是由主机和系统软件组成的。()
- (44) 计算机硬件系统中最核心的部件是 CPU。()
- (45) 计算机越大功能便越强。()
- (46) 计算机中存储器存储容量的最小单位是字。()
- (47) 计算机中的所有信息都是以 ASCII 码的形式存储在机器内部的。()
- (48) 计算机中最小单位是二进制的数位。()
- (49) 计算机最早的应用领域是数据处理。()
- (50) 解释程序产生了目标程序, 而汇编程序和编译程序不产生目标程序。()
- (51) 可以在带电状态下插拔接口卡。()
- (52) 控制器的主要功能是自动产生控制命令。()
- (53) 内存储器容量的大小是衡量计算机性能的指标之一。()
- (54) 内存储器是主机的一部分, 可与 CPU 直接交换信息, 存取速度快。()
- (55) 内存储器一般分为若干磁道, 而每个磁道就是一个扇区。()
- (56) 内存可以长期保存数据, 硬盘在关机后数据就会丢失。()
- (57) 能自动连续地进行运算是计算机区别于其他计算装置的特点, 也是冯·诺依曼型计算机存储程序原理的具体体现。()
- (58) 软件通常分为操作系统和应用软件两大类。()
- (59) 软盘、硬盘、光盘都是外部存储器。()
- (60) 使用高级语言编写的程序称为源程序。()
- (61) 世界上第一台计算机的电子元件主要是晶体管。()
- (62) 输入和输出设备是用来存储程序 and 数据的装置。()

- (63) 外部存储器是安置在主机箱外部的存储器, 简称外存。()
- (64) 外存中的数据可以直接进入 CPU 被处理。()
- (65) 微处理器能直接识别并执行的命令语言被称为汇编语言。()
- (66) 微机的硬件由运算器、控制器、存储器、输入和输出设备组成。()
- (67) 微机的主机是由显示器、键盘和主机箱组成的。()
- (68) 微型机中硬盘工作时, 应特别注意避免强烈震动。()
- (69) 未来的计算机将是半导体、超导、光学、仿生等多种技术结合的产物。()
- (70) 处理文字信息时, 各种文字符号都是以二进制数的形式存储在计算机中的。()
- (71) 系统软件就是买来的软件, 应用软件就是自己编写的软件。()
- (72) 显示器是输出设备, 不是输入设备。()
- (73) 一般来说计算机的输出设备有打印机和键盘。()
- (74) 一个存储器中存储单元的总和称为该存储器的存储容量。()
- (75) 一个英文字符和一个汉字在微型计算机存储时内码所占字节数比值为 1:2。()
- (76) 一个字节可以存放一个汉字。()
- (77) 应用软件的作用是提高计算机的性能。()
- (78) 硬盘分为内置式和外置式两种, 其中内置式又称为内存。()
- (79) 硬盘是计算机的外部存储器。()
- (80) 由全部机器指令构成的语言称为高级语言。()
- (81) 在计算机中, 1000 K 称为 1 M。()
- (82) 在计算机中, 1024 B 称为 1 KB。()
- (83) 在计算机中, 1 GB 表示 1024 M 个汉字。()
- (84) 在计算机中, 1 K 个字节大约可以存储 1000 个汉字。()
- (85) 在计算机中, 通过键盘输入的信息, 首先存在外存储器中。()
- (86) 在计算机中, 用来执行算术与逻辑运算的是控制器。()
- (87) 在计算机中, 存储一个汉字的内码占用两个字节。()
- (88) 指令和数据在计算机内部都是以拼音码存储的。()
- (89) 字长是指 CPU 在一次操作中能处理的最小数据单位, 它体现了一条指令处理数据的能力。()

► 答案部分:

- | | | |
|-----------------|-----------------|-----------------|
| (1)~(5) NYNY | (6)~(10) YYYYY | (11)~(15) YNNNN |
| (16)~(20) YYNNN | (21)~(25) NNNYY | (26)~(30) NYNNN |
| (31)~(35) YNNNN | (36)~(40) NNYYY | (41)~(45) NNNYN |
| (46)~(50) NNYNN | (51)~(55) NNYYN | (56)~(60) NYNY |
| (61)~(65) NNNNN | (66)~(70) YNNYY | (71)~(75) NYNY |
| (76)~(80) NNNYN | (81)~(85) NYNNN | (86)~(89) NYNY |

第2章 操作系统



2.1 本章要求

本章主要考查计算机操作系统的基本概念及功能, 主要包括 Windows XP 的基本功能、运行环境、运行模式。Windows XP 的基本操作包括鼠标、桌面、任务栏、“开始”菜单、窗口、图标、对话框、菜单、工具栏等的操作; 外存储器等硬件的参数设置、维护和管理, 中文输入法的安装、删除与使用; 控制面板的基本操作, 设备管理器的作用和使用; 打印机、显示器、扫描仪等硬件的添加、设置、维护和管理, 软件的添加、删除、卸载、清理、维护和管理; 程序的启动(运行), 多任务、多窗口的管理, 任务的切换及管理。

本章要求:

- (1) 熟练掌握操作系统的基本概念、功能、操作方法及分类。
- (2) 熟练掌握文件管理操作、外部设备的管理和系统设置以及软件的管理操作。



2.2 习题

一、填空题

- (1) Windows 从软件归类来看属于【 】软件。
- (2) Windows 提供了长文件名命名方法, 一个文件名的长度最多可达【 】个字符。
- (3) Windows 中, 当屏幕上有多个窗口时, 标题栏的颜色与众不同的窗口是【 】窗口。
- (4) Windows 中, 被删除的文件或文件夹将存放在【 】中。
- (5) Windows 中的菜单有 3 类, 它们是下拉式菜单、控制菜单和【 】。
- (6) 按照打印机的打印原理, 可将打印机分为击打式和非击打式两大类, 击打式打印机中最常用、最普遍的是【 】打印机。
- (7) 不少微机软件的安装程序都具有相同的文件名, Windows 系统也如此, 其安装程序的文件名一般为【 】。
- (8) 在 Windows 的资源管理器窗口中, 通过选择【 】菜单可以改变文件或文件夹的显示方式。
- (9) 在 Windows 系统中, 为了在系统启动成功后自动执行某个程序, 应将该程序文件添加到【 】文件夹中。
- (10) 在 Windows 中, 回收站是【 】中的一块区域。