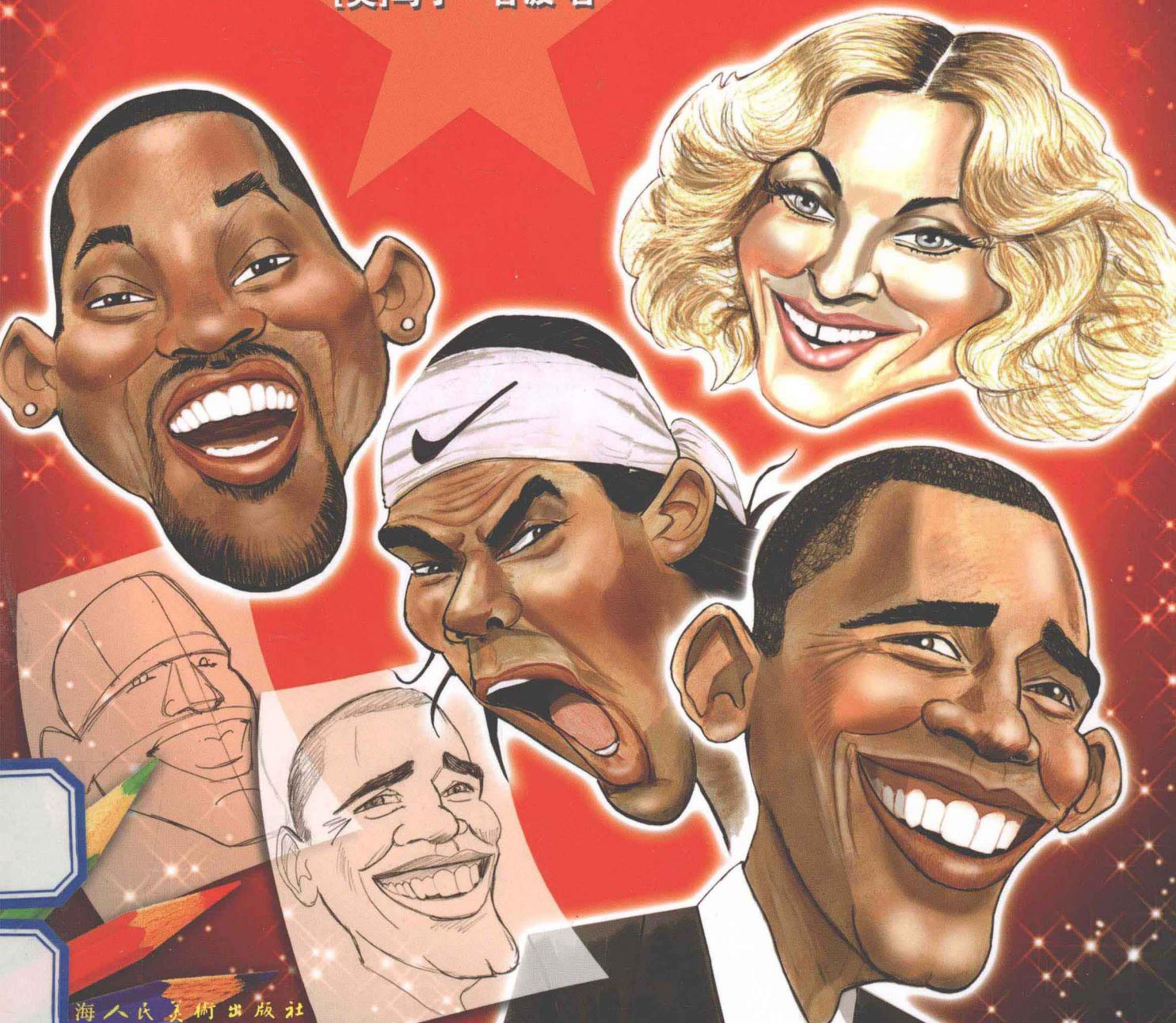


如何创作名人漫画

DRAWING CELEBRITY CARICATURES

MARTIN POPE

[英]马丁·普波 著



如何创作名人漫画

[英] 马丁·普波 著
马婧雯、赵俊玲 译

上海人民美术出版社

作者介绍

马丁·普波1958年出生于新加坡，自1966年起生活在英国。他有着很强的艺术天赋，12岁时便开始漫画创作。如今他已成为一名颇有建树的自由插画家，经常接受大公司及国际著名杂志的委托，摩根大通、索尼及苏格兰皇家银行都是他时常供稿的企业。漫画是他的最爱，也是他的主要职业，他的处女作《漫画的绘制》于2008年出版。

想要了解更多有关马丁·普波的个人信息，请登录网站 www.martinpope.co.uk

图书在版编目(CIP)数据

如何创作名人漫画 / (英)马丁·普波 著；马婧雯、

赵俊玲 译；—上海，上海人民美术出版社，2013.1

ISBN 978-7-5322-8077-3

I. ①如… II. ①普…②马… III. ①②

IV. ①J218.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第217724号

如何创作名人漫画

原版书名：DRAWING CELEBRITY CARICATURES

原作者名：MARTIN POPE

原版书号：978-1-84837-479-9

Copyright © 2011 Arcturus Publishing Limited

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopy, recording or any information storage and retrieval system, without prior permission in writing from the publisher.

本书经英国大角星出版公司授权，由上海人民美术出版社独家出版。

版权所有，侵权必究。

合同登记号：图字：09-2011-502号

如何创作名人漫画

编 著：[英]马丁·普波

译 者：马婧雯 赵俊玲

责任编辑：钱欣明

技术编辑：季卫

出版发行：上海人民美术出版社

(地址：上海长乐路672弄33号 邮编：200040)

网 址：www.shrmms.com

印 刷：上海市印刷十厂有限公司

开 本：889×1194 1/16

印 张：8

版 次：2013年1月第1版

印 次：2013年1月第1次

印 数：0001-4000

书 号：ISBN 978-7-5322-8077-3

定 价：25.00元

目 录

| | |
|-----------------------|-----------|
| 引 言..... | 6 |
| 第一章 初始步骤..... | 8 |
| 材料与工具..... | 10 |
| 寻找参考图像..... | 12 |
| 观察与识别..... | 14 |
| 头部的比例..... | 16 |
| 脸部特征的设计..... | 20 |
| 脸部表情..... | 24 |
| 第二章 漫画入门..... | 28 |
| 细节特征..... | 30 |
| 下颌轮廓与下颌..... | 46 |
| 发型..... | 50 |
| 正面脸部的绘制..... | 54 |
| 侧面脸部的绘制..... | 58 |
| 四分之三脸部的绘制..... | 62 |
| 头形的绘制..... | 66 |
| 第三章 全身漫画..... | 70 |
| 身体的比例..... | 72 |
| 体态和动作..... | 76 |
| 走红地毯姿势..... | 84 |
| 小道具和衣服..... | 88 |
| 明星特写：名人夫妇..... | 92 |
| 第四章 创意性漫画..... | 96 |
| 类人化..... | 98 |
| 极度夸张的漫画..... | 106 |
| 不同的风格和技法..... | 110 |
| 细微之处的色彩渲染..... | 114 |
| 电脑技术的运用..... | 118 |
| 明星特写：无限的天空..... | 124 |

如何创作名人漫画

如何创作名人漫画

[英] 马丁·普波 著
马婧雯、赵俊玲 译

上海人民美术出版社

作者介绍

马丁·普波 1958 年出生于新加坡，自 1966 年起生活在英国。他有着很强的艺术天赋，12 岁时便开始漫画创作。如今他已成为一名颇有建树的自由插画家，经常接受大公司及国际著名杂志的委托，摩根大通、索尼及苏格兰皇家银行都是他时常供稿的企业。漫画是他的最爱，也是他的主要职业，他的处女作《漫画的绘制》于 2008 年出版。

想要了解更多有关马丁·普波的个人信息，请登录网站 www.martinpope.co.uk

图书在版编目 (CIP) 数据

如何创作名人漫画 / (英) 马丁·普波 著；马婧雯、

赵俊玲 译；—上海，上海人民美术出版社，2013.1

ISBN 978-7-5322-8077-3

I . ① 如… II . ① 普… ② 马… III . ① ②

IV . ① J218.2

中国版本图书馆CIP数据核字 (2012) 第217724号

如何创作名人漫画

原版书名：DRAWING CELEBRITY CARICATURES

原作者名：MARTIN POPE

原版书号：978-1-84837-479-9

Copyright © 2011 Arcturus Publishing Limited

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopy, recording or any information storage and retrieval system, without prior permission in writing from the publisher.

本书经英国大角星出版公司授权，由上海人民美术出版社独家出版。

版权所有，侵权必究。

合同登记号：图字：09-2011-502号

如何创作名人漫画

编 著：[英] 马丁·普波

译 者：马婧雯 赵俊玲

责任编辑：钱欣明

技术编辑：季卫

出版发行：上海人民美术出版社

(地址：上海长乐路672弄33号 邮编：200040)

网 址：www.shrmms.com

印 刷：上海市印刷十厂有限公司

开 本：889×1194 1/16

印 张：8

版 次：2013年1月第1版

印 次：2013年1月第1次

印 数：0001-4000

书 号：ISBN 978-7-5322-8077-3

定 价：25.00元

目 录

| | |
|-----------------------|-----------|
| 引 言..... | 6 |
| 第一章 初始步骤..... | 8 |
| 材料与工具..... | 10 |
| 寻找参考图像..... | 12 |
| 观察与识别..... | 14 |
| 头部的比例..... | 16 |
| 脸部特征的设计..... | 20 |
| 脸部表情..... | 24 |
| 第二章 漫画入门..... | 28 |
| 细节特征..... | 30 |
| 下颌轮廓与下颌..... | 46 |
| 发型..... | 50 |
| 正面脸部的绘制..... | 54 |
| 侧面脸部的绘制..... | 58 |
| 四分之三脸部的绘制..... | 62 |
| 头形的绘制..... | 66 |
| 第三章 全身漫画..... | 70 |
| 身体的比例..... | 72 |
| 体态和动作..... | 76 |
| 走红地毯姿势..... | 84 |
| 小道具和衣服..... | 88 |
| 明星特写：名人夫妇..... | 92 |
| 第四章 创意性漫画..... | 96 |
| 类人化..... | 98 |
| 极度夸张的漫画..... | 106 |
| 不同的风格和技法..... | 110 |
| 细微之处的色彩渲染..... | 114 |
| 电脑技术的运用..... | 118 |
| 明星特写：无限的天空..... | 124 |



引言

漫画肖像是什么？什么样的人可以画漫画？

“漫画肖像”这一词本质上指“含有一定信息量的肖像”，换句话说，这样的图像重点在于强调人物独特的脸部特征并传达一定的信息，通常采用夸张的手法来表达。夸张的程度取决于画家的个人选择，每个漫画家都有自己的风格，有的喜欢极度夸大；而有的却倾向于表达细节。

每个人都可以学习创作漫画吗？我认为答案是肯定的，但是如果你认为自己有点绘画天赋的话，我建议你在尝试各种细节技能之前先读一本有关绘画基础技巧方面的好书。好的漫画不仅可以娱乐他人，同时也能为绘画者本人带来极大的愉悦。绘制漫画的过程中充满了乐趣，并且能够激发绘画者体验并感受艺术家般的创造力。

为什么要为名人画漫画？



如果单单是为一位朋友或亲戚画漫画，作为练习也许能为你带来很大的乐趣，但却不能在很大程度上提高你的艺术水平。

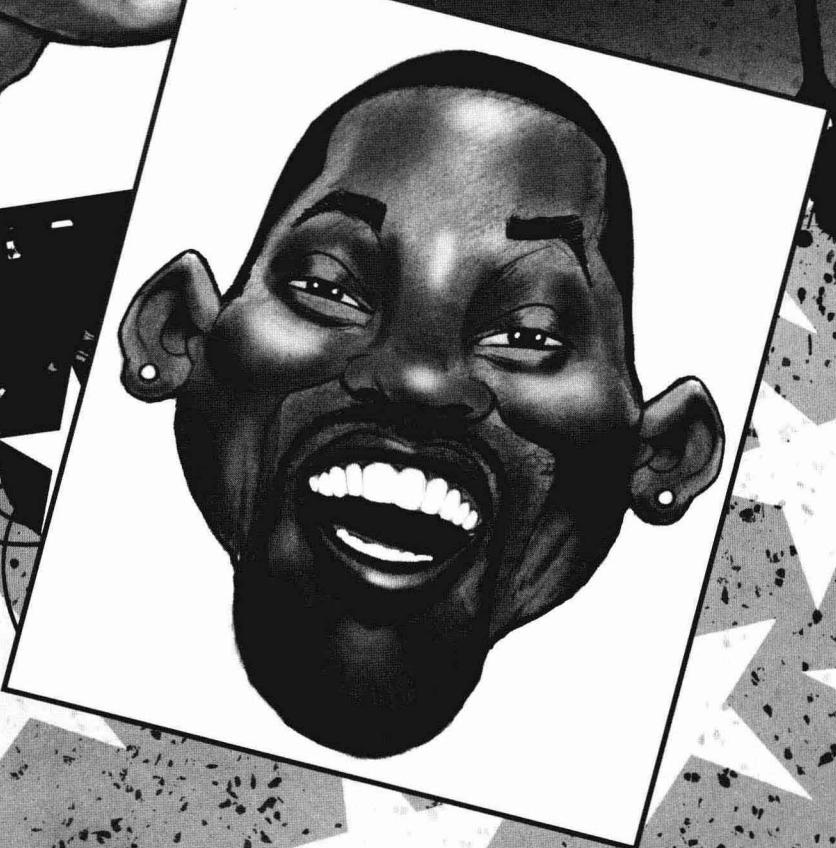
因此，你需要为一些名人画漫画。为著名人士像皇室人员、国家首脑、政府官员作画已经盛行了几个世纪了。确实如此，有证据显示在古罗马的城市庞培古城的城墙上就有一些政要人物的漫画像，不过该城市已于公元 79 年被维苏威火山大喷发所淹没。然而，现代社会中人们对电视、电影、杂志及网络中的名人顶礼膜拜，这给漫画家带来了方便——名人比以前更加容易出现在公众视线中。

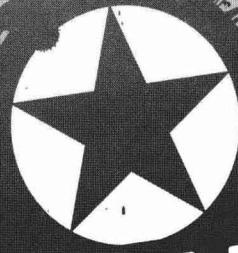
从本书中你能学到什么？

在这本书中，我要教大家几个漫画绘制的步骤，从勾画人物的头部到找出每个人的特征，以及如何夸张以达到最好的效果。接着我们要学习创作极度夸张的漫画作品，以及掌握提高最终画面效果的各种工具。

整本书都是以我自己创作的名人漫画为例，衷心希望能够对你有所帮助！







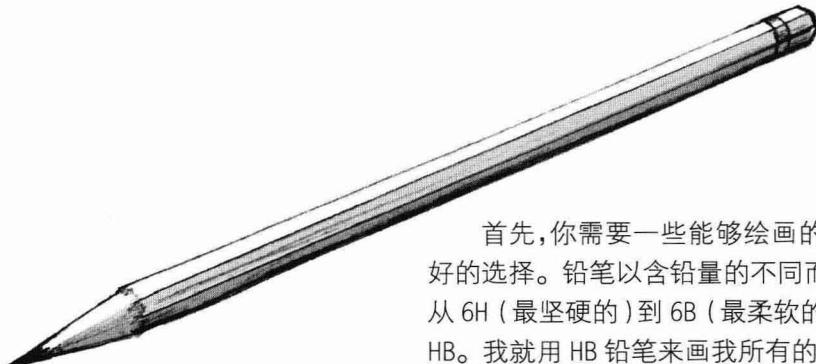
第一章

★ 初始步骤

漫画开始画的时候像是一项令人望而却步的挑战,但如果你掌握一定的基础并随之一步步地去学习,你就会为自己所取得的进步和成绩感到惊讶。在这一部分,我们将学习漫画所需要的材料工具并了解人物头部的基本比例;接着我们将学习如何近距离地观察人物并找出他们的独特之处。时刻注意人物的个人特征对漫画家来说是至关重要的。

材料与工具

材料工具对艺术家而言是至关重要的。这里仅推荐我认为对工作最有用的几种工具。到你精通漫画的时候你可能会发现其他自己喜欢的工具，但这几种工具将会为你打开学习漫画之门。

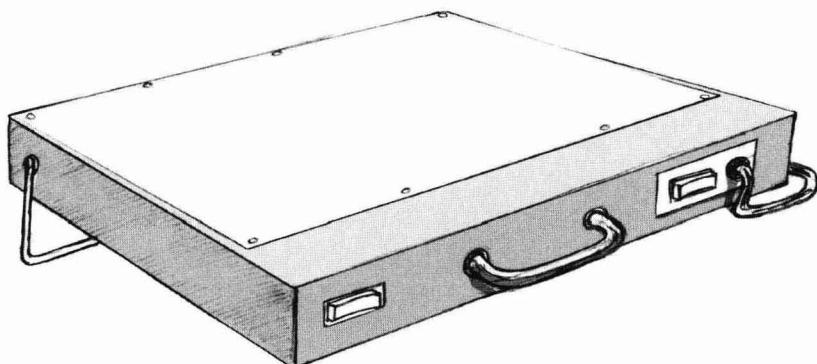


首先，你需要一些能够绘画的工具，铅笔就是很好的选择。铅笔以含铅量的不同而分为不同的等级，从 6H（最坚硬的）到 6B（最柔软的）以及中间硬度的 HB。我就用 HB 铅笔来画我所有的铅笔画。另一个选择就是自动铅笔，该笔永远不需要削笔头，并且可以根据需要更换不同等级的铅芯。

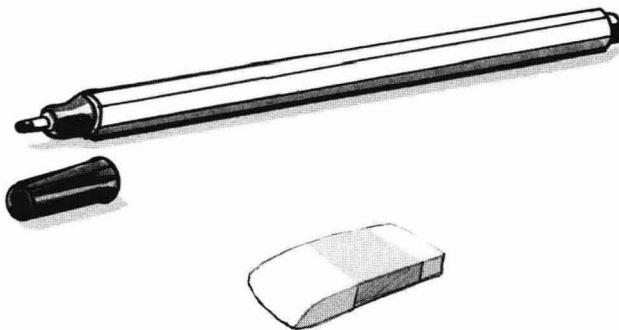


接下来要考虑的就是画纸了。在草拟最初图画的时候,50克的A3纸因其半透明的特质是再合适不过的了,这样你就可以在最初勾画轮廓的时候把另一张纸放在下面并照其样子去描摹了。

对于最终要定稿的图画而言,220gsm的A3布里斯托尔卡纸是很好的选择。它有足够的厚度并且表面极其光滑,这样便适合任何材质的绘画笔,尤其适合墨笔和铅笔。



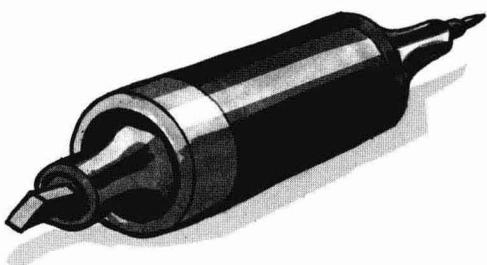
在描摹最初的图画或是在质量上乘的布里斯托尔卡纸上作画的时候，一个轻便的画箱是必不可少的。



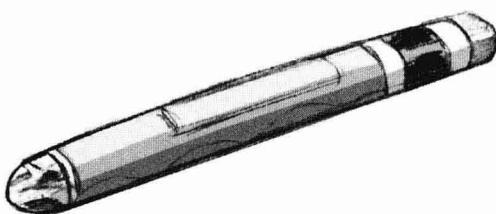
黑色签字笔对于复杂的作品也是个绝好的选择。你可以购买各种型号的，我用的就是从0.2mm到0.5mm之间不等的型号。



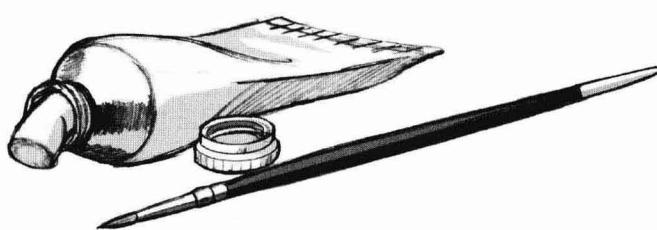
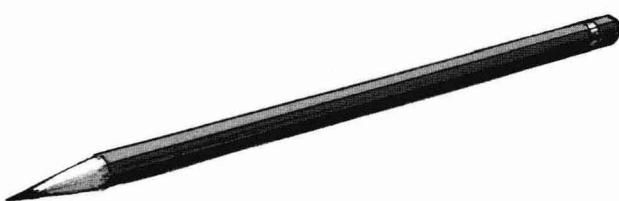
你需备一块质量上乘的软橡皮擦以便擦去任何你不想留下的铅笔痕迹。



双头钢笔也是很有用的。一头可以用来勾画复杂的线条，另一头可以是扁平的，这样便适合勾勒暗部或是为空白处填充色调。这种笔的另一个好处就是随时可以从墨水瓶里吸墨水。



水溶性的蜡笔对于绘制混合颜色的图来说也是必选的。



辉柏嘉多色绘图笔对于绘制复杂的彩色作品也是很有帮助的。

一支白色的水彩笔和白色的水粉颜料在完成阶段对你画高光也是必不可少的。

寻找参考图像

一旦你选定了要画的某个名人，你还要花点时间来寻找一些他的相片来作为参考。最方便有效的做法就是从网上来搜寻大量的照片。

如果你不能上网，那么你就用最老套传统的方法来搜寻照片——从当地的报纸经销商那里找。像一些八卦杂志，电视杂志以及新闻报纸都有大量有关这些名人的照片。





我通常都是尽可能多地去收集我要画的人物的照片，并从尽可能多的角度去观察他们的脸部表情。无论你打算画人物的哪个角度，在脑海中建立一个该人物的三维图像都是十分必要的，因为这将会在很大程度上帮助你去掌握该人物特征的精髓。

一旦我找到了该人物足够多的参考照片之后，我就会对它们进行选择并精挑出五张来。我通常会挑出我要作的漫画有很好代表性的一张，另外的几张要对我所作漫画的脸部表情起到很好的臆想作用。有时候你会很幸运地找到一张刚好能为你提供一切你想要的信息的照片，但通常遇到该情况的几率是很小的。