



高等职业教育“十二五”规划教材
高职高专计算机应用技术系列教材



| Web Page Design Cases

网页设计案例教程

郭建东 主编



科学出版社

高等职业教育“十二五”规划教材

高职高专计算机应用技术系列教材

网页设计案例教程

郭建东 主 编

朱 谋 刘红英
何 凤 钟正菲 副主编

王宇川 余棉水 主 审

科学出版社

北 京

内 容 简 介

本书详细介绍了 Adobe CS5 系列软件的基础知识和基本操作, 全书共 10 章, 第 1~7 章系统介绍了 Dreamweaver CS5 的各项功能, 第 8 章介绍了使用 Photoshop CS5 修改网页图片素材、制作导航、按钮和主页面设计, 第 9 章介绍了使用 Flash CS5 制作动画文字和按钮, 第 10 章介绍了采用 CSS+Div 布局网站框架, 完成一个综合网站实例的制作过程。第 8、第 9 章内容可根据专业设置选讲。每一章的知识点以案例形式进行讲解, 所选案例实用性强, 布局美观实用, 融艺术与技术为一体。每章后面同样安排专业性强、美观实用的综合上机实训。

本书可作为网页设计入门教材, 也可作为网页制作从业人员的参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计案例教程/郭建东主编. —北京: 科学出版社, 2012

(高等职业教育“十二五”规划教材·高职高专计算机应用技术系列教材)

ISBN 978-7-03-034325-3

I. ①网… II. ①郭… III. ①网页制作工具—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2012) 第 096322 号

责任编辑: 孙露露 隽青龙 / 责任校对: 刘玉靖

责任印制: 吕春珉 / 封面设计: 耕者设计工作室

科学出版社 出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

百善印刷厂印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2012 年 7 月第 一 版 开本: 787×1092 1/16

2012 年 7 月第一次印刷 印张: 14 1/2

字数: 326 000

定价: 29.00 元

(如有印装质量问题, 我社负责调换〈百善〉)

销售部电话 010-62134988 编辑部电话 010-62135763-8212

版权所有, 侵权必究

举报电话: 010-64030229; 010-64034315; 13501151303

Foreword

前 言

随着计算机技术的快速发展,上网浏览网页成为获取信息的重要手段,掌握一种网站制作的应用软件成为计算机及其相关专业人员的必修课,设计一个融美观与实用为一体的高性能的网站是设计者的追求。Adobe CS5 系列软件包括了深受广大用户欢迎的网站制作和图像动画制作软件,通过它们可以制作出内容丰富、动态美观的网页。Dreamweaver CS5、Photoshop CS5、Flash CS5 是网页设计师必备的工具软件。

本书共 10 章,第 1~7 章通过案例详细地介绍了使用 Dreamweaver CS5 创建静态网页的基础知识和设计技巧,第 8 章介绍了 Photoshop CS5 网页设计入门,第 9 章为 Flash CS5 动画设计入门,各章主要内容如下:

第 1 章介绍了网页的基本概念、基本元素和应用 Dreamweaver CS5 创建网站和网页的基本操作。

第 2 章介绍了网页中文字、图像和媒体对象等网页元素的添加与格式设置,以及页面链接等基本知识和技巧。

第 3 章介绍了表格、表格布局页面和采用框架进行页面设计的基本知识。

第 4 章介绍了 CSS 样式表、使用 CSS 美化页面、Div 元素、横向导航制作和采用 CSS+Div 进行页面布局。

第 5 章介绍了网页表单的制作和利用行为创建动感网页。

第 6 章介绍了模板和库的概念、模板的制作及应用、库项目的创建及应用。

第7章介绍了HTML的基础知识。

第8章介绍了使用Photoshop CS5 修改网页中的图片素材、制作导航条、制作按钮等，最后介绍了网页主页面美工设计制作过程。

第9章介绍了使用Flash CS5 制作文字动画和动画按钮的过程。

第10章结合企业项目介绍了一个综合网站实例的制作过程，包括网站的规划、整体设计、页面布局、板块的设计构思与制作、网站的测试与发布过程。

本书的编写力求体现高职高专培养高技能应用型人才的教学目标，全书以案例讲解为主线，将每一知识点融合在精美的案例网页中，使其具有较强的应用性和示范作用。每章后面都附有上机实训，供读者课外巩固所学内容。

本书由郭建东、朱谋、刘红英、何凤和钟正菲共同编写。其中，第1章和第4章由郭建东编写，第2章和第7章由刘红英编写，第3章由郭建东、何凤共同编写，第5章由何凤编写，第6章和第10章由朱谋编写，第8章和第9章由钟正菲编写。全书由郭建东统稿，余棉水审核。另外伍杰华、王宇川、张小兰参与了本书的编写和校对工作，黄丽媚、沙佩等为本书提供了部分图片素材。

由于作者水平有限，书中疏漏和错误之处在所难免，欢迎广大读者提出宝贵意见。

Contents

目 录

第 1 章 网页设计基础.....	1
1.1 网页基本概念.....	1
1.2 网页的基本元素.....	2
1.3 常用网页编辑工具.....	3
1.4 Dreamweaver CS5 的工作环境.....	4
1.5 站点的建立与管理.....	6
1.5.1 站点的创建与管理.....	6
1.5.2 站点文件的管理.....	7
1.5.3 站点的更新与上传.....	9
1.6 网页文档的基本操作.....	10
1.6.1 创建空白文档网页.....	10
1.6.2 设置页面属性.....	10
1.6.3 编辑页面.....	13
1.6.4 浏览页面.....	14
上机实训 1.....	15
第 2 章 Dreamweaver CS5 网页制作.....	16
2.1 创建基于文本的网页.....	16

2.1.1	添加文本内容	16
2.1.2	设置文本格式	18
2.2	图像的插入和编辑	22
2.2.1	插入图像	22
2.2.2	设置图像属性	25
2.2.3	图像的编辑	26
2.2.4	设置图像对齐方式	26
2.2.5	插入鼠标经过图像	27
2.3	创建基于图文混排的网页	28
2.3.1	插入水平线	28
2.3.2	插入日期	29
2.4	插入多媒体对象	30
2.4.1	插入 Flash	30
2.4.2	插入 ActiveX	31
2.4.3	插入电影	32
2.5	创建背景音乐	34
2.5.1	声音文件格式	34
2.5.2	嵌套声音	34
2.5.3	添加背景音乐	34
2.6	使用超链接	35
2.6.1	文本链接	36
2.6.2	图像链接	37
2.6.3	锚点链接	39
2.6.4	邮件链接	40
2.6.5	下载链接	40
2.6.6	空链接	40
	上机实训 2	41
第 3 章	表格与框架	43
3.1	创建表格	43
3.2	表格的基本操作	45
3.2.1	选择表格	45
3.2.2	设置行数和列数	46
3.2.3	设置表格大小	47
3.2.4	设置表格边框	49
3.2.5	设置表格背景	50
3.2.6	设置单元格属性及表格的嵌套	52
3.2.7	表格数据的导入/导出	54
3.2.8	表格的排序	55
3.3	用表格制作课程表	56

3.4 用表格布局网页	59
3.5 框架与框架集	63
3.5.1 创建框架	64
3.5.2 编辑框架	65
3.5.3 设置框架和框架集属性	67
3.5.4 用框架制作网页	70
上机实训 3	72
第 4 章 CSS 美化及布局页面	77
4.1 使用 CSS 美化页面	77
4.1.1 CSS 概述	77
4.1.2 CSS 样式分类	80
4.1.3 样式的创建和引用	80
4.1.4 设置及编辑 CSS 样式属性	82
4.1.5 CSS 样式应用	87
4.1.6 用 CSS 制作横向导航	90
4.2 AP Div 层	96
4.2.1 创建 AP Div 层	96
4.2.2 AP Div 层的基本操作	97
4.2.3 AP Div 层应用实例	98
4.3 Div 标签	99
4.4 使用 CSS+Div 布局页面	100
4.4.1 使用模板新建 CSS+Div 布局的页面	101
4.4.2 一列固定宽度布局	103
4.4.3 一列自适应宽度布局	104
4.4.4 4 行 2 列固定宽度布局	104
4.4.5 4 行 3 列固定宽度布局	106
上机实训 4	108
第 5 章 表单与行为	113
5.1 认识表单	113
5.2 表单对象	115
5.3 表单案例	117
5.3.1 布局注册页面	117
5.3.2 插入文本域	117
5.3.3 插入单选按钮	120
5.3.4 插入复选框	121
5.3.5 插入列表/菜单	122
5.3.6 插入按钮	123
5.4 行为概述	124
5.4.1 行为的基本知识	124

5.4.2 行为面板和行为菜单	125
5.4.3 事件	126
5.5 行为的基本操作	126
5.6 使用 Dreamweaver 自带的行为	127
5.6.1 添加弹出提示信息的行为	127
5.6.2 交换图像	128
5.6.3 拖动 AP 元素	129
5.6.4 显示隐藏元素	131
5.6.5 转到 URL	132
5.6.6 设置状态栏文本	133
5.6.7 设置放大缩小图片	134
上机实训 5	135
第 6 章 模板和库	137
6.1 模板	137
6.1.1 模板的概念	137
6.1.2 创建模板	137
6.1.3 插入模板对象	139
6.1.4 用模板创建网页	140
6.2 库	142
6.2.1 创建库项目	142
6.2.2 编辑库项目	143
6.2.3 使用库项目	143
6.2.4 创建库项目实例	143
上机实训 6	145
第 7 章 HTML 基础	147
7.1 HTML 文件结构	147
7.2 HTML 元素属性	148
7.3 HTML 常用标记及属性介绍	150
7.3.1 <p>、<pre>和 标记	151
7.3.2 与 标记	153
7.3.3 列表	153
7.3.4 标记	155
7.3.5	156
7.4 加密 HTML 代码	157
7.5 清理 HTML 代码	157
上机实训 7	158
第 8 章 使用 Photoshop 制作图片素材	160
8.1 网页图片基础	160
8.1.1 网页中常用的图片格式	160

8.1.2 网页图片使用原则	161
8.1.3 网页图片素材来源	162
8.2 Photoshop CS5 简介	162
8.2.1 Photoshop CS5 操作界面简介	162
8.2.2 工具箱	163
8.2.3 图层简介	164
8.3 修改图片素材	166
8.3.1 自由变换图层大小	166
8.3.2 调整图片色调	168
8.3.3 调整图片亮度对比度	169
8.3.4 移花接木	169
8.4 绘制网页元素	171
8.4.1 网站导航条制作	171
8.4.2 网站中独立按钮制作	173
8.5 优化和导出图片	176
8.6 网页设计实例	178
8.6.1 需求分析	178
8.6.2 头部设计	178
8.6.3 主体设计	180
上机实训 8	184
第 9 章 Flash 动画素材制作	185
9.1 认识 Flash CS5	185
9.1.1 启动 Flash CS5	185
9.1.2 Flash CS5 操作界面	185
9.1.3 Flash 工具箱	187
9.1.4 层、帧和 Action Script 3.0 脚本	188
9.2 Flash 在网站设计中的应用	189
9.3 Flash 文本动画效果制作	190
9.4 Flash 按钮制作	194
上机实训 9	195
第 10 章 网站规划、建设、发布与维护	196
10.1 网站前期规划	196
10.1.1 网站主要功能和定位	196
10.1.2 市场分析	196
10.1.3 内容规划	197
10.1.4 网页设计	197
10.2 网站制作实例	197
10.2.1 网站前期规划	197
10.2.2 网站结构图	198

10.2.3	首页布局设计	198
10.2.4	各板块设计构思	199
10.2.5	用 CSS+Div 搭建网站框架	200
10.2.6	设计和插入 Banner	204
10.2.7	制作导航	205
10.2.8	制作左侧内容栏	206
10.2.9	制作中部主体部分	208
10.2.10	制作底部	212
10.2.11	制作附页	213
10.3	测试网站	216
10.3.1	浏览器兼容性检测	216
10.3.2	链接检测	217
10.4	发布网站	217
10.4.1	使用 Dreamweaver CS5 自带工具上传站点	218
10.4.2	使用 FlashFXP 上传文件	219
	上机实训 10	220
	参考文献	221

网页设计基础

学习要点

- 认识网页的基本元素
- 了解网页设计常用工具
- 熟悉 Dreamweaver CS5 的工作环境
- 掌握网站的建立与管理
- 掌握网页的基本操作

1.1 网页基本概念

1. 网页

网页以网络为载体向全球用户传播信息和共享资源，是网页设计、网络技术和媒体技术等多学科知识融合交叉运用的结果。网页一般由文字、图片等组成，复杂的网页包括声音、视频、动画等多媒体信息。网页追求实用性，同时也追求美观性。美观实用是网页设计者的追求。

2. 网站

网站是互联网上通过网络技术展示特定内容的网页的集合，网站按内容可分为如下几种类型。

- 展示企事业单位形象和公开信息的网站，如学校网站。
- 从事电子商务活动的网站，如海尔商城、京东商城、各类团购网站等。
- 综合信息门户网站，如新浪、腾讯等。
- 娱乐休闲类网站，如游戏网站、交友网站、博客网站、论坛、聊天室等。
- 行业网站，如房地产网站、中国中小企业信息网等。

3. 浏览器

用户安装在计算机上用于阅读网页信息的浏览器有各种类型，目前常用的有 Internet Explorer（简称 IE）、谷歌 Chrome、火狐 Firefox、苹果 Safari、腾讯 TT 等。

4. 网址 URL

URL 是统一资源定位地址（Uniform Resource Locate）的简称，指出文件在 Internet 中的位置。一个完整的 URL 地址由通信协议名、Web 服务器地址、文件在服务器中的路径和文件名四部分组成。

5. 网页的分类

在网页设计中，通常将网页分为静态网页和动态网页。纯粹 HTML 格式的网页通常被称为静态网页，是相对于动态网页而言的，是指没有后台数据库、不含程序和不可交互的网页。HTML 格式的静态网页也可以出现各种动态的效果，如.gif 格式的动画、Flash、滚动字母等。动态网页以数据库技术为基础，可以大大减少网站维护的工作量。

1.2 网页的基本元素

传统的网页元素按作用可分为网页标题、网站标记、页眉、导航栏、内容区和页脚等。

1. 网页标题

网页标题显示在浏览器窗口的标题栏中，用于标识网页的内容。网页标题设计应注意包含关键字，标题设计合适可以提高网页在搜索引擎上的曝光率。

2. 页眉

传统的网页布局通常分为上中下三部分，上面部分便为页眉。通常将网站的标志、宣传口号、广告等放在页眉处，一些综合门户网站也把导航、登录、注册等放在页眉处。

3. 导航栏

导航栏是网页的重要组成部分，用于引导用户快速进入到网站各主题内容页面，实现站内页面之间的跳转。导航栏可以是文字链接，也可以通过图片、代码实现链接功能。导航栏一般位于页眉下面、页眉内、页眉顶部，也有的在内容区左侧或右端。随着互联网技术的发展，网站页面风格桌面化将成新的趋势，页面中导航栏将以图标形式展示，可占据页面的大部分空间。导航栏设计要方便用户点击访问、不影响页面美观。

4. 内容区

内容区是网页的主体元素，主要由文字、图片组成，根据网站的主题，还可添加声音、视频、各类动画等多媒体素材。

5. 页脚

页脚位于网页的底端部分，通常用于放置版权信息、联系方式等网页的辅助信息。此外，网页根据需要还可添加功能区、广告区、友情链接等辅助内容。

1.3 常用网页编辑工具

1. Dreamweaver

Adobe Dreamweaver 是由 Macromedia 公司开发的网站开发工具，是一个全面的、专业的、可用于设计并部署网站和 Web 应用程序的工具集。它提供强大的编码环境以及功能强大且基于标准的可视即可得的设计界面。Dreamweaver CS5 新增加了如下功能。

- CSS3/HTML5 支持：通过 CSS 面板设置样式，可支持新的 CSS3 规则。设计视图支持媒体查询，可使用 HTML5 进行前瞻性的编码，提供代码提示和设计视图渲染支持。
- jQuery 集成：借助 jQuery 代码提示加入高级交互性。允许为网页轻松加入各种交互性，借助针对手机的启动模板快速启动。
- 借助 PhoneGap 构建本机 Android 和 iOS 应用程序：借助新增的 PhoneGap 功能为 Android 和 iOS 构建并打包本机应用程序。借助开放源代码 PhoneGap 框架可将 HTML 代码转换为手机应用程序。
- Adobe BrowserLab 集成：使用查看、诊断和比较工具预览动态网页和本地内容。可以跨网络浏览器和操作系统快速、准确地测试网络内容。

2. Photoshop

Photoshop 是 Adobe 公司旗下最为出名的图像处理软件之一，集图像扫描、编辑修改、图像制作、广告创意、图像输入与输出于一体的图形图像处理软件。可以利用它制作网页的整体效果图再将其转换成网页，也可以利用它设计网页 Logo、导航条、广告图像等。

3. Flash

采用 Flash 进行网站开发是指用 Flash 软件作为开发平台，网页内容以 Flash 图形和动画为主，比较适合做文字内容不太多，以平面、动画效果为主的应用，如企业品牌推广、特定网上广告、网络游戏、个性网站等。

4. ASP.NET

ASP.NET 是微软公司推出的 ASP 的进阶版，于 2003 年推出第 1 版，底层采用 .Net 框架。ASP.NET 的引入改变了 Web 编程模型，能够更好、更快地构建 Web 应用程序，提高编程人员的开发效率，并可通过公共语言运行库（CLR）选择多种语言进行网站开发。

5. PHP

PHP 于 1994 年诞生, 早期简称原本为 Personal Home Page, 是 Rasmus Lerdorf 为了要维护个人网页, 用 C 语言开发的一些 CGI 工具程序集。

通过不断发展, 2004 年发布了 PHP 5, 其中包含了许多新特色, 强化了面向对象功能, 引入了 PDO (PHP Data Objects), 还进行了许多效能上的增强。PHP 相对于其他语言, 具有编辑简单、实用性强等特点。PHP 具有开放源代码、免费、快捷性、跨平台性等主要特色。随着 PHP 技术的成熟和完善, PHP 已经从一种针对网络开发的计算机语言发展成为了一个适合于企业级部署的技术平台。

6. JSP

JSP (Java Server Pages) 是由 Sun Microsystems 倡导的一种动态网页技术标准。采用 Java 编程语言编写类 XML 的 tags 和 scriptlets 来封装产生动态网页的处理逻辑。网页可通过 tags 和 scriptlets 访问存在于服务端的资源的应用逻辑。JSP 将网页逻辑与网页设计和显示分离, 支持可重用的基于组件的设计, 使基于 Web 的应用程序的开发变得迅速和容易, 同时具有跨平台的特性。

1.4 Dreamweaver CS5 的工作环境

Dreamweaver CS5 包含一个全新的界面, 支持最新的 HTML 和 CSS, 所见即所得的界面适合网页设计入门首选工具, 也给专业网页设计者提供了一个 Web 应用程序设计、编码和开发的良好平台。Dreamweaver CS5 设计界面如图 1-1 所示。

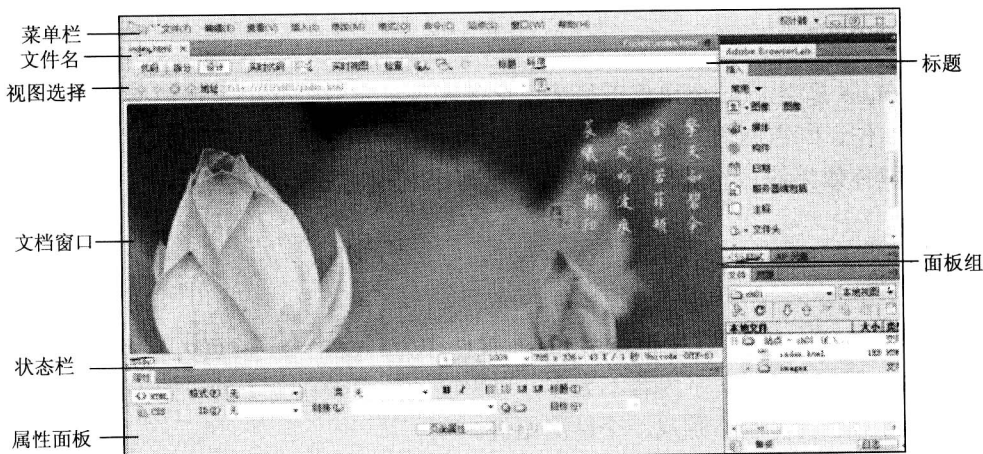


图 1-1 Dreamweaver CS5 设计界面

1. 菜单栏

菜单栏包括【文件】、【编辑】、【查看】、【插入】、【修改】、【格式】、【命令】、【站点】、【窗口】和【帮助】10 组菜单, 包含了网页编辑的大部分操作命令。

- **【文件】菜单**：用于对网站中的文档进行基本的操作与管理，如**【新建】**、**【打开】**、**【保存】**等命令。
- **【编辑】菜单**：用于对网页文档进行编辑修改等操作，如**【查找】**、**【剪切】**、代码提示工具、参数设置等命令。
- **【查看】菜单**：设置工作界面的显示方式，设置页面元素和相关工具栏的显示与隐藏。如**【缩放比例】**、**【设计代码视图】**、**【可视化助理】**、**【网格线】**、**【辅助线】**等命令。
- **【插入】菜单**：提供“插入栏”的扩充项，用于将合适的对象插入到当前文档，如插入图像、媒体、HTML等命令。
- **【修改】菜单**：更改选定的页面对象的属性，包括修改表格属性，为库和模板执行不同的操作等。
- **【格式】菜单**：设置文本的格式，如设置段落格式、对齐及字体等命令。
- **【命令】菜单**：提供对 Dreamweaver 各种命令的访问，包括清理 HTML、扩展管理、拼写检查等命令。
- **【站点】菜单**：用于创建和管理站点，包括上传网站等命令。
- **【窗口】菜单**：用于显示和隐藏 Dreamweaver 中的面板和窗口，如“插入”面板、“属性”面板、“文件”面板、框架等。
- **【帮助】菜单**：提供使用 Dreamweaver 及更新等帮助信息，如支持中心、交流中心、更新等命令。

2. 文档窗口及视图

文档窗口显示当前编辑的网页文档内容，可分别在“设计视图”、“代码视图”、“拆分视图”、“实时视图”中查看文档。

- **设计视图**：可见即可得的设计界面，让用户在可视化界面中快速进行网页开发。
- **代码视图**：可能在代码视图中手工编写 HTML、JavaScript 等代码以实现网页开发，或查看网页代码。
- **拆分视图**：同时展示一个文档的代码视图和设计视图。
- **实时视图**：提供页面在某一浏览器中的非可编辑的、更逼真的呈现外观，在不必要离开 Dreamweaver 工作区的情况下提供另一种实时查看页面外观的方式。检查模式与实时视图一起使用可快速识别 HTML 元素及其关联的 CSS 样式。
- **实时代码**：实时代码视图中显示的代码类似于从浏览器中查看页面源时显示的内容，只提供浏览器中页面的源，但实时代码视图是动态的，并会随着实时视图与该页面交互而进行更新。

3. 状态栏

状态栏位于文档窗口底部，提供与正在创建的文档有关的其他信息。

4. 属性面板

“属性”面板会随着编辑的内容而变化，用于设置页面上正在编辑的内容的属性。

5. 面板组

除了“属性”面板外的其他浮动面板，包括“文件”、“资源”、“CSS 样式”、“AP 元素”、“插入”面板等。可以通过【窗口】菜单选择这些面板的隐藏或显示方式。以“插入”面板为例，图 1-1 中第一次启动 Dreamweaver CS5 时“插入”面板默认浮动在右边，可将其拖放到菜单栏下变成工具栏面板，如图 1-2 所示。

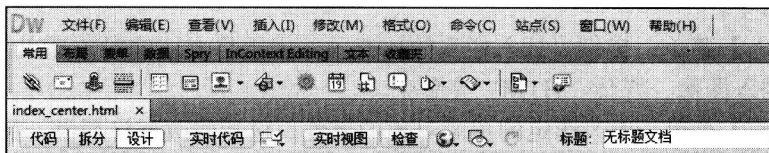


图 1-2 改变“插入”面板的停靠位置使其变成水平工具栏

1.5 站点的建立与管理

网站由多个网页组成，建立网页前，需要根据网站目标及需求确定网站名称，并建立网站文件夹以存放网页文件。网站名称要有可读性，尽量不使用中文命名。站内文件尽量分类管理，如图片文件存放在网站文件夹下的 images 文件夹下，样式文件存放在 CSS 文件夹下，等等，以方便站内文件的管理。

1.5.1 站点的创建与管理

1. 创建站点

单击【站点】→【新建站点】命令，弹出如图 1-3 所示对话框，在“站点名称”文本框中输入所建的网站名称，如 ch01，在“本地站点文件夹”文本框中输入网站存放的路径，如 F:\ch01，如果 F 盘下没有 ch01 文件夹，则自动创建一个作为网站文件夹。或单击文本框右边的“浏览文件夹”按钮选择网站文件夹。

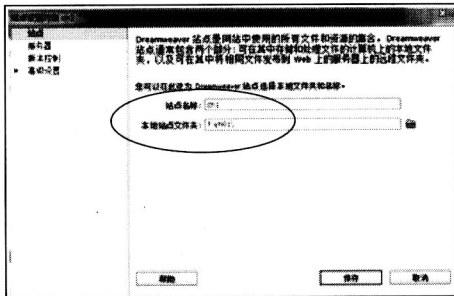


图 1-3 新建站点对话框

另外，还可通过“删除”、“复制”按钮对网站进行删除和复制操作。

在图 1-3 所示的对话框中单击高级设置，可看到如图 1-5 所示的站点高级设置选项，有“本地信息”、“遮盖”、“设计备注”、“文件视图列”、“Contribute”、“模板”和“Spry”共 7 个选项，可根据需要进行相应的设置。

2. 管理站点

单击【站点】→【管理站点】命令，弹出如图 1-4 所示的“管理站点”对话框，在此对话框中也可进行新建站点的操作。选中图 1-4 中的 ch01 站点，再单击“编辑”按钮，可对站点名称和站点保存路径进行修改，网站路径更改后，在【文件】面板中显示更改后的新路径下的网内容。