

Join the discussion @ p2p.wrox.com



Wrox Programmer to Programmer™

移动开发经典丛书



Beginning PhoneGap

PhoneGap入门经典

[美] Thomas Myer 著
何晨光 译



清华大学出版社

移动开发经典丛书

PhoneGap 入门经典

[美] Thomas Myer 著
何晨光 译

清华大学出版社

北 京

Thomas Myer
Beginning PhoneGap
EISBN: 978-1-118-15665-0
Copyright © 2012 by Wiley Publishing, Inc.
All Rights Reserved. This translation published under license.

本书中文简体字版由 Wiley Publishing, Inc. 授权清华大学出版社出版。未经出版者书面许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

北京市版权局著作权合同登记号 图字: 01-2012-7861

本书封面贴有 Wiley 公司防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

PhoneGap 入门经典/(美) 迈尔(Myers, T.) 著; 何晨光 译. —北京: 清华大学出版社, 2013.2
(移动开发经典丛书)

书名原文: Beginning PhoneGap

ISBN 978-7-302-31106-5

I. ①P… II. ①迈… ②何… III. ①移动电话机—应用程序—程序设计 IV. ①TN929.53

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 308713 号

责任编辑: 王 军 于 平

装帧设计: 牛静敏

责任校对: 邱晓玉

责任印制: 沈 露

出版发行: 清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175 邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者: 清华大学印刷厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 185mm×260mm

印 张: 22.25

字 数: 541 千字

版 次: 2013 年 2 月第 1 版

印 次: 2013 年 2 月第 1 次印刷

印 数: 1~3000

定 价: 49.00 元

产品编号: 049081-01

译者序

当今社会早已进入信息时代，尤其是移动互联网技术的迅猛发展给人类的工作、生活和交往方式带来了巨大的变革。

马克思在《资本论》第一卷中曾经说到“生产方式的革命，在手工制造业，是以劳动力为出发点；在大工业，是以劳动手段为出发点”，这充分表明了在生产过程中，劳动手段是技术水平高低的标志，生产力和生产方式的不断发展无不被烙下了高新技术的痕迹，移动互联网技术的迅猛发展也始终在彰显这一点。一方面，iOS、Android、WP7、BlackBerry、Symbian 等各种移动 OS 平台五花八门，各种开发工具层出不穷，显示了充满活力的移动开发世界；而另一方面，本着“赢者通吃”的精神，越来越多的移动操作系统逐渐被集中于 iOS、Android 和 WP7 等少数几个平台上，开发工具也越来越专门化。

显然，它们之间的差异是毋庸置疑的。由此，移动开发人员所使用的开发语言也被无情地划分为数个阵营：iOS 的 Objective-C、Android 的 Java 以及 Windows Phone 7 的 C#等。想要开发对应平台的应用程序，对于相关语言和开发环境都需要专门的学习。更关键的是，面对数量更多的传统 Web 开发人员，要使其进入移动开发领域还有着不高不低的门槛。而对于他们，如何又快又好地在持续升温的移动开发大潮中迎头赶上，无疑有着迫切的需求。

幸运的是，一个跨平台的开源 PhoneGap 开发框架适时地出现了。正如其名所示，它是一座沟通移动开发和 Web 开发的桥梁，相当程度上弥补了二者之间的技术鸿沟，利用它可以在一个一致的开发环境下高效地为多种不同的移动 OS 平台开发相应的应用程序。其所用到的技术为 3 种——HTML、CSS 和 JavaScript，这对于普通的 Web 开发人员来说再熟悉不过了，因此在 2008 年面世后获得越来越多码农们的青睐并屡屡获奖。由于公司并购，目前的 PhoneGap 已经被 Adobe 公司所主导，本书就是在这一大背景下写成的。

本书作者 Thomas Myer 作为一名资深的前端(PHP)工程师，对此有着深刻的体会，这也是他能够从一名传统 Web 开发人员的角度来为大家一一展现 PhoneGap 神奇功能的原因。本书着力描述了传统(其实也不算久)的本地移动应用功能(如动作识别、地理定位、摄像头以及网络通信)如何使用 PhoneGap 的 API 来实现，这对于已经熟悉了 iOS 或 Android 开发的读者来说一定会感到很亲切。作为操作性比较强的内容，各章中的“试一试”练习为读者提供了直观的实践平台，普通的 Web 开发人员据此可以逐步熟悉 PhoneGap 的编程模式，进而开发出跨平台的移动应用程序，而无须熟悉各种不同的平台。本书最后的附录 A 提供了书中练习的答案，附录 B、C 和 D 也很经典，分别介绍了相应的工具资源、PhoneGap.js 源代码和可用插件，是作者收集的有关 PhoneGap 的不可多得的重要资料。相信随着 HTML5

的风行以及 Adobe 公司的强势推介, PhoneGap 将会有美好的前景。

译者虽已从事移动开发数年, 但对于 PhoneGap 也只是初识庐山, 很乐意与读者共同分享学习 PhoneGap 的甘苦, 因此特将本书介绍给大家。当然, 囿于水平, 译文不当之处还请读者海涵指正, 有意见或建议请移步本人的 CSDN 博客: <http://blog.csdn.net/charlieking>。

译者

作者简介

Thomas Myer 工作和生活在德克萨斯州的奥斯汀市，他在 PHP Web 开发方面具有 10 年左右的经验，过去的 3 年他是一名移动应用程序开发人员。直到最近，他还是 Triple Dog Dare Media 公司的领头羊，但现在他供职于 Deal Management 有限责任公司，为之开发 Web 和移动应用程序。可以在 Twitter 上使用 @myerman 跟随他。

技术编辑简介

Brian Leroux 是 Nitobi 有限公司的首席软件架构师，致力于提供 Web 和移动应用程序，并帮助全世界的开发人员编写他们自己的应用程序。他对流行的 PhoneGap 开源框架贡献颇多，并且还是 XUI 和 Lawnchair 的创建者。

Danny Lowe 出生于亨廷顿海滩市，在南加州长大。不过，他现在声称德州的奥斯汀才是他的家乡。从 1996 年开始，他就是一个善于隐匿其秘密身份的计算机编程超人。当不写代码并一跃从项目经理的工作中解放出来时，他就玩音乐、创作小说和诗歌，或者陪伴妻子 Stephanie 和两个儿子散步。可以在 Twitter 上使用 @DannyInAustin 跟随他。

致 谢

非常感谢 Wiley 公司的 Mary James，她把我从消沉的日子中唤醒并给我这样一个撰写 PhoneGap 著作的良机。同样要感谢 Kevin Shafer 和 Wiley 的优秀编辑团队，把我的混乱、冗长而又令人费解的文字整理成一本出色的著作。

如果没有技术评审，本书将不可能完成：Brian Leroux 在审稿方面牺牲了自己的日程，腾出很多时间给我建议；Danny Lowe 测试了示例中的每一行代码——这一工作是无价的。我懂得与我一同工作的不易，所以感谢大家对我的宽容。

前言

移动应用程序开发领域的变化很迅速。像 PhoneGap 这样的框架代表了将此领域向人数众多、经验丰富的 Web 开发人员进行扩展的一个重要步骤。使用 PhoneGap，可以将来自 Web 领域的一些(如果不是全部的话)知识和技能迁移到移动应用程序的世界中。

本书介绍了 PhoneGap 的概念，并帮助过渡到建立功能化应用程序的阶段——所有这些本地应用程序的开发都无须学习 Objective-C 或者其他类似语言。

本书读者对象

如果符合以下描述之一，那可能就是本书的受众：

- 对级联样式表(CSS)、超文本标记语言(HTML)和 JavaScript 具有中等程度认识的 Web 开发人员。
- 目前(更多的是近几年)已经建立了正常运行的 Web 应用程序，并精通 MySQL 之类的数据库，或至少在项目中涉及了 MySQL。
- 由于工作的需要或客户的要求，要建立一个可以在多个平台(例如 Android 和 iOS)上运行的移动应用程序，并且必须加快进度。
- 可以使用所有的开发工具——文本编辑器、图片编辑器等。

如果对按部就班的阅读没有耐心，而是想直奔主题，那就跳到描述 PhoneGap 安装的第 2 章，并按照需要来选择章节阅读。例如，如果想学习地理定位(在第 8 章中讨论)或者罗盘(在第 7 章中讨论)，那么可以随时从那里开始——这些章节的编写都相对独立。

另一方面，如果需要对 PhoneGap 有更全面的了解，就从第 1 章开始阅读，一直到本书结尾。各章按照复杂度进行了排序。在安装过程之后的开始几个章节所处理的内容都很简单并易于掌握(例如第 5 章讨论的设备信息的获取)，随后是更加复杂的主题(例如第 11 章讨论的和数据库一起工作，以及第 12 章讨论的文件系统)。

本书主要内容

本书是一本 PhoneGap 指南。当开始写作本书时，PhoneGap 的最新版本是 0.9.6，但在写作过程中，PhoneGap 1.0 问世了。作者又重新审查了已完成的素材并根据需要进行修订，因此有关信息应该是最新的。本书大部分内容不但集中于“两大类”移动设备操作系

统(针对 Android 和 iOS 设备), 而且还包括 BlackBerry、Palm/webOS 以及其他所需平台的信息。

本书组织结构

本书是基于一个初学者将会遇到的 PhoneGap 主题这一考虑而进行编写的。本文中的“初学者”不仅包括这些可能的初级 PhoneGap 开发人员, 还包括那些极具经验和丰富知识的 Web 开发人员。

第 1~3 章对 PhoneGap 进行了概述。第 4~14 章详述了 PhoneGap API 的不同部分, 并通过示例展示了每一个 API 的工作原理。

本书组织结构分解如下:

- 第 1 章“PhoneGap 介绍”——该章描述了 PhoneGap 是什么、为什么要创建它以及它适于干什么。
- 第 2 章“安装和配置 PhoneGap”——该章描述了 PhoneGap 的下载地址, 以及配置它所需的内容。
- 第 3 章“基本攻略”——该章提供了使用 PhoneGap 的基础知识。
- 第 4 章“事件”——该章介绍了可以检测到的不同设备事件。事件是学习使用 PhoneGap 进行开发的基本技术。
- 第 5 章“使用设备、网络和通知工作”——该章展示了从设备获取信息的方法、如何检测网络以及如何给用户发送通知。结合第 4 章, 现在就可以了解创建最简单的移动应用程序的可能的基础知识。
- 第 6 章“加速计”、第 7 章“罗盘”和第 8 章“地理定位”——这些章节涵盖了想要知道设备的空间位置(使用加速计)、设备的朝向(使用罗盘)以及相对于用户的位置(地理定位)所需的基本信息。通过掌握这 3 种方法, 就可以理解各种社会位置服务是如何添加进应用程序中的。
- 第 9 章“媒体”和第 10 章“摄像头”——这些章节介绍播放音频和抓拍照片的方法。
- 第 11 章“存储”和第 12 章“文件”——这两章讨论了存储持久化数据的方法(既可存放在数据库中, 也可以作为一个文件)。
- 第 13 章“通讯录”——该章描述了与设备中的 Contacts 数据库进行交互的方法。
- 第 14 章“捕获”——该章描述了抓拍照片以及记录音频和视频的方法。
- 第 15 章“创建记事本应用程序”——该章使用前面所学的内容从头至尾地建立了一个具有视频、音频、照片和文本的记事本应用程序。

附录部分提供了有关章节中出现的 PhoneGap 练习的进一步信息、可在 PhoneGap 开发中使用的工具、PhoneGap.js 文件以及 PhoneGap 插件。

使用本书的要求

需要有某种类型的文本编辑器来处理本书中给出的代码，还需要为项目偶尔编辑一下图像，尽管这不是本书中所有项目所必需的。如果是为 iPhone、iPad 或 iPod Touch 开发 iOS 应用程序，则需要 Xcode 和一个 Apple 开发人员许可证。其他平台(例如 BlackBerry 或 Android)需要它们自身的工具和操作，这些信息在第 2 章的安装指南中都有注明。

源代码

在读者学习本书中的示例时，可以手动输入所有的代码，也可以使用本书附带的源代码文件。本书使用的所有源代码都可以从本书合作站点 <http://www.wrox.com/> 或 <http://www.tupwk.com.cn/downpage> 上下载。登录到站点 <http://www.wrox.com/>，使用 Search 工具或使用书名列表就可以找到本书。接着单击本书细目页面上的 Download Code 链接，就可以获得所有的源代码。



注意：由于许多图书的标题都很类似，因此按 ISBN 搜索是最简单的，本书英文版的 ISBN 是 978-1-118-15665-0。

在下载了代码后，只需用自己喜欢的解压缩软件对它进行解压缩即可。另外，也可以进入 <http://www.wrox.com/dynamic/books/download.aspx> 上的 Wrox 代码下载主页，查看本书和其他 Wrox 图书的所有代码。

勘误表

尽管我们已经尽了各种努力来保证文章或代码中不出现错误，但是错误总是难免的，如果您在本书中找到了错误，例如拼写错误或代码错误，请告诉我们，我们将非常感激。通过勘误表，可以让其他读者避免受挫，当然，这还有助于提供更高质量的信息。

请给 wkservice@vip.163.com 发电子邮件，我们会检查您的信息，如果是正确的，我们将在本书的后续版本中采用。

要在网站上找到本书的勘误表，可以登录 <http://www.wrox.com>，通过 Search 工具或书名列表查找本书，然后在本书的细目页面上，单击 Book Errata 链接。在这个页面上可以查看到 Wrox 编辑已提交和粘贴的所有勘误项。完整的图书列表还包括每本书的勘误表，网址是 www.wrox.com/misc-pages/booklist.shtml。

P2P.WROX.COM

要与作者和同行讨论，请加入 p2p.wrox.com 上的 P2P 论坛。这个论坛是一个基于 Web 的系统，便于您张贴与 Wrox 图书相关的消息和相关技术，与其他读者和技术用户交流心得。该论坛提供了订阅功能，当论坛上有新的消息时，它可以给您传送感兴趣的论题。Wrox 作者、编辑和其他业界专家和读者都会到这个论坛上来探讨问题。

在 <http://p2p.wrox.com> 上，有许多不同的论坛，它们不仅有助于阅读本书，还有助于开发自己的应用程序。要加入论坛，可以遵循下面的步骤：

- (1) 进入 p2p.wrox.com，单击 Register 链接。
- (2) 阅读使用协议，并单击 Agree 按钮。
- (3) 填写加入该论坛所需要的信息和自己希望提供的其他信息，单击 Submit 按钮。
- (4) 您会收到一封电子邮件，其中的信息描述了如何验证账户，完成加入过程。



注意：不加入 P2P 也可以阅读论坛上的消息，但要张贴自己的消息，就必须加入该论坛。

加入论坛后，就可以张贴新消息，响应其他用户张贴的消息。可以随时在 Web 上阅读消息。如果要让该网站给自己发送特定论坛中的消息，可以单击论坛列表中该论坛名旁边的 Subscribe to this Forum 图标。

关于使用 Wrox P2P 的更多信息，可阅读 P2P FAQ，了解论坛软件的工作情况以及 P2P 和 Wrox 图书的许多常见问题。要阅读 FAQ，可以在任意 P2P 页面上单击 FAQ 链接。

目 录

第 1 章 PhoneGap 介绍.....	1	3.3 在 BlackBerry 设备中使用 PhoneGap.....	36
1.1 使用 PhoneGap.....	1	3.4 在其他设备中使用 PhoneGap.....	37
1.1.1 快速展示 PhoneGap 的功能.....	2	3.5 本章小结.....	37
1.1.2 从基础开始.....	4	第 4 章 事件.....	39
1.2 PhoneGap 的历史.....	6	4.1 理解事件.....	39
1.2.1 了解 PhoneGap 的起源.....	6	4.2 使用事件侦听器.....	40
1.2.2 PhoneGap 的当前状态评估.....	7	4.3 理解事件类型.....	41
1.2.3 了解 PhoneGap 的优缺点.....	7	4.3.1 backbutton 事件.....	41
1.3 理解 PhoneGap 应用程序的 基础.....	8	4.3.2 deviceready 事件.....	42
1.3.1 PhoneGap 的作用.....	8	4.3.3 menubutton 事件.....	43
1.3.2 API 概览.....	11	4.3.4 pause 事件.....	43
1.3.3 移动设计问题.....	11	4.3.5 resume 事件.....	44
1.4 本章小结.....	13	4.3.6 searchbutton 事件.....	45
第 2 章 安装和配置 PhoneGap.....	15	4.3.7 online 事件.....	46
2.1 下载 PhoneGap.....	15	4.3.8 offline 事件.....	47
2.1.1 为 iOS 下载 PhoneGap.....	16	4.4 本章小结.....	50
2.1.2 为 Android 下载 PhoneGap.....	17	第 5 章 使用设备、网络 and 通知工作.....	51
2.1.3 为 BlackBerry 下载 PhoneGap.....	19	5.1 从设备获取信息.....	51
2.1.4 为 webOS 下载 PhoneGap.....	20	5.1.1 获取设备的名称.....	52
2.1.5 为 Symbian 下载 PhoneGap.....	20	5.1.2 获取 PhoneGap 的版本信息.....	52
2.2 使用 PhoneGap Build.....	21	5.1.3 获取设备平台信息.....	52
2.3 选择开发环境.....	23	5.1.4 获取设备的 UUID.....	53
2.4 本章小结.....	24	5.1.5 获取操作系统版本.....	53
第 3 章 基本攻略.....	27	5.2 网络检测.....	55
3.1 在 Xcode 中使用 PhoneGap.....	27	5.3 使用通知.....	57
3.2 在 Android 设备中使用 PhoneGap.....	32	5.3.1 使用警告.....	57
		5.3.2 使用确认对话框.....	58
		5.3.3 使用鸣叫.....	59

5.3.4 使用振动	59	8.2.2 PositionError 对象	93
5.4 本章小结	61	8.2.3 Coordinates 对象	93
第 6 章 加速计	63	8.3 使用地理定位方法	93
6.1 认识加速计	63	8.3.1 getCurrentPosition	93
6.1.1 什么是加速计	63	8.3.2 watchPosition	94
6.1.2 使用加速计	64	8.3.3 clearWatch	95
6.1.3 加速计应用程序展示	64	8.4 使用地理定位选项	95
6.2 使用 Acceleration 对象	68	8.5 改善外观和体验	97
6.3 使用加速计方法	68	8.6 本章小结	99
6.3.1 getCurrentAcceleration	68	第 9 章 媒体	101
6.3.2 watchAcceleration	69	9.1 认识媒体文件	101
6.3.3 clearWatch	70	9.1.1 什么是媒体文件	101
6.4 加速计选项	70	9.1.2 使用媒体文件	101
6.5 本章小结	72	9.1.3 媒体应用程序展示	102
第 7 章 罗盘	75	9.2 Media 对象	104
7.1 认识罗盘	75	9.3 使用媒体方法	105
7.1.1 什么是罗盘	75	9.3.1 getCurrentPosition	105
7.1.2 不同设备的差异	76	9.3.2 getDuration	106
7.1.3 使用罗盘	78	9.3.3 play	106
7.1.4 罗盘应用程序展示	78	9.3.4 pause	107
7.2 使用罗盘方法	80	9.3.5 release	107
7.2.1 getCurrentHeading	80	9.3.6 startRecord	108
7.2.2 watchHeading	80	9.3.7 stop	108
7.2.3 clearWatch	81	9.4 处理错误	109
7.3 使用罗盘选项	81	9.5 改善外观和体验	112
7.4 改善外观和体验	83	9.6 本章小结	114
7.5 本章小结	86	第 10 章 摄像头	117
第 8 章 地理定位	89	10.1 认识摄像头	117
8.1 认识地理定位	89	10.1.1 什么是摄像头	117
8.1.1 什么是地理定位	89	10.1.2 什么是照片画廊	118
8.1.2 使用地理定位	89	10.1.3 使用摄像头	119
8.1.3 地理定位应用程序展示	90	10.1.4 摄像头应用程序展示	119
8.2 Position、PositionError 和 Coordinates 对象	92	10.2 使用 Camera 对象	122
8.2.1 Position 对象	92	10.3 使用 getPicture 方法	122
		10.4 使用摄像头选项	124

10.5	改善外观和体验	127	13.1.3	删除联系人	167
10.6	本章小结	129	13.2	查找联系人	168
第 11 章	存储	131	13.3	某些怪癖	169
11.1	了解存储选项	131	13.3.1	Contacts	169
11.2	使用数据库对象	134	13.3.2	ContactName	170
11.2.1	打开一个数据库	134	13.3.3	ContactOrganization	170
11.2.2	运行一个 SQL 查询	134	13.4	处理错误	171
11.2.3	查看结果集	136	13.5	本章小结	172
11.2.4	处理错误	137	第 14 章	捕获	175
11.3	使用 localStorage 对象	140	14.1	学习捕获视频	175
11.4	本章小结	143	14.1.1	使用 options 参数	175
第 12 章	文件	145	14.1.2	捕获视频时的怪癖	176
12.1	了解文件系统	145	14.2	学习捕获音频	177
12.2	了解目录和文件	146	14.2.1	使用 options 参数	177
12.2.1	使用 DirectoryEntry 对象	146	14.2.2	捕获音频时的怪癖	177
12.2.2	使用 FileEntry 对象	151	14.3	学习捕获图像	178
12.2.3	使用标志	155	14.3.1	使用 options 参数	178
12.2.4	使用 LocalFileSystem	156	14.3.2	捕获图像时的怪癖	178
12.3	读文件	156	14.4	处理错误	179
12.3.1	abort	157	14.5	本章小结	180
12.3.2	readAsDataURL	157	第 15 章	创建记事本应用程序	183
12.3.3	readAsText	157	15.1	设计应用程序	183
12.4	写文件	158	15.2	建立应用程序	184
12.5	了解文件传输	159	15.2.1	创建捕获选项	184
12.5.1	FileUploadOptions	160	15.2.2	添加元数据	188
12.5.2	FileUploadResult	160	15.2.3	保存和同步	190
12.6	处理错误	160	15.2.4	添加地理位置	192
12.6.1	FileError	160	15.2.5	最终代码	193
12.6.2	FileTransferError	161	15.3	清理应用程序	196
12.7	本章小结	163	15.4	本章小结	197
第 13 章	通讯录	165	附录 A	练习答案	199
13.1	学习创建通讯录	165	附录 B	PhoneGap 工具	223
13.1.1	保存联系人	167	附录 C	PhoneGap.js	233
13.1.2	克隆联系人	167	附录 D	PhoneGap 插件	327

第 1 章

PhoneGap 介绍

本章主要内容

- 使用 PhoneGap 建立一个应用程序
- PhoneGap 历史探秘
- 探讨使用 PhoneGap 可以构建的内容
- 理解 PhoneGap 应用程序的基础

欢迎来到 PhoneGap！既然选择阅读这本书，那就说明你已经听说过 PhoneGap，并且想学习更多有关如何使用它来开发跨平台移动应用程序的知识。本书深入研究了 PhoneGap API 的不同部分，并介绍如何使用 PhoneGap 工具来建立不同的应用程序。

当然，在深入了解所有细节之前，让我们先浏览一下 PhoneGap，看看它能做什么。本章中，在学习使用 PhoneGap 的基础知识的同时，还将了解一点 PhoneGap 的历史。到本章结束时，我们将会对建立一个 PhoneGap 应用程序不再感到陌生。

1.1 使用 PhoneGap

正如在图 1-1 中所看到的，根据 PhoneGap 网站(www.phonegap.com)的定义，PhoneGap 是一个“可以使用 Web 技术编写本地应用程序的 HTML5 应用程序平台”。

作为一名开发人员，将使用 PhoneGap 来为 iPhone、Android、BlackBerry 以及 webOS 设备开发运行代码。在每一种情况下，都将使用包含基于 Web 的 HTML、级联样式表(CSS) 和 JavaScript 代码的 PhoneGap 包装器。这对你而言意味着仍旧可以继续使用所熟悉的 Web 技术，但仍要访问设备的本地特性(例如罗盘、摄像头、通讯录列表等)。这还意味着应该能够将 Web 代码不用或稍作修改就可以部署到多个不同的设备上。

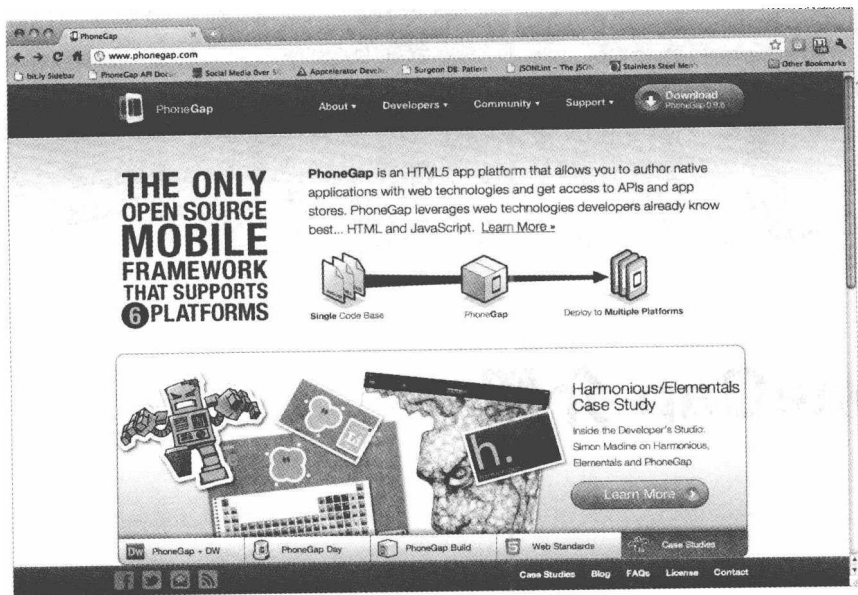


图 1-1 PhoneGap 网站的主页

1.1.1 快速展示 PhoneGap 的功能

你也许会对自已说，PhoneGap 听起来很有前途，但并不确定它实际上能做什么。在尚未纠缠于太多技术细节之前，最好的办法就是通过快速展示一个成功的项目来展示它的功能。

1. Diary Mobile 应用程序

如图 1-2 所示，Diary Mobile 是一个能帮助更好地安排生活的移动应用程序。它设有一个日志、一个任务管理器和一个记事簿。可以在 Android 或 iPhone 上进行记录，并随后将信息同步到集中的 Web 存储库中。应用程序是离线的，一旦上线，它将自动在线保存有关项。

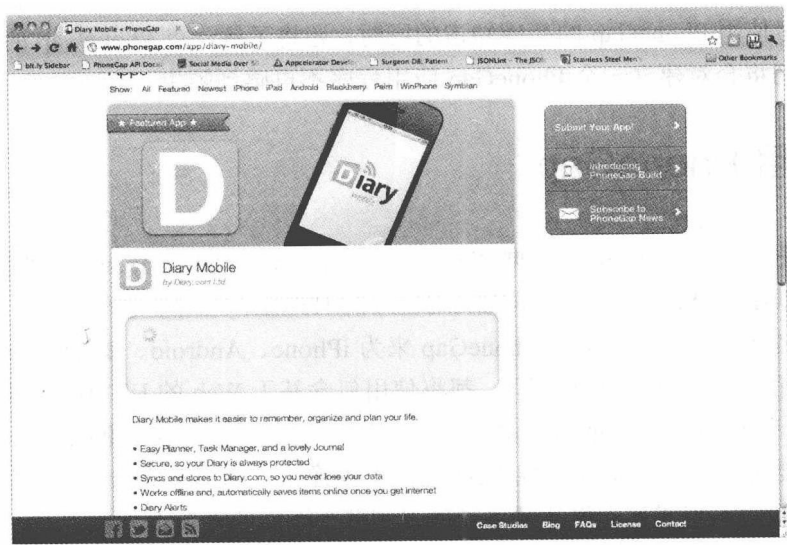


图 1-2 Diary Mobile 应用程序

2. NFB Films 应用程序

如图 1-3 所示, NFB Films 是一个只运行在 Android 平台下的 PhoneGap 应用程序, 它可以让你免费观看 2 000 多部电影。用户可以按照内容搜索, 通过频道或主题来浏览电影, 并同其他用户分享他们喜欢的纪录片、动画短片以及预告片。

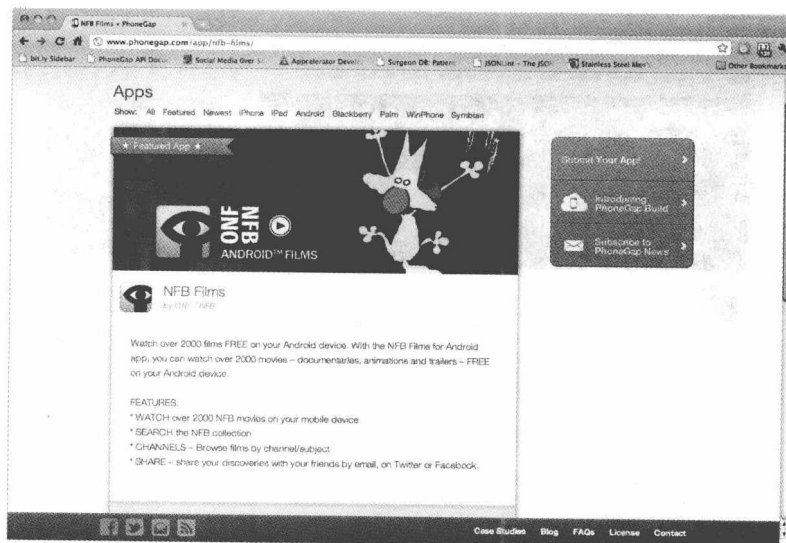


图 1-3 NFB Films 应用程序

3. Just One More 应用程序

如图 1-4 所示, Just One More 是一个 iPad/iPhone 应用程序, 可以帮助你找到激动人心的视频内容。它提供了一个简洁、有吸引力的浏览和搜索 Vimeo 网站(www.vimeo.com)的界面——它是一款内容丰富、情景逼真的应用程序, 完全使用 HTML、CSS 和 JavaScript 创建。

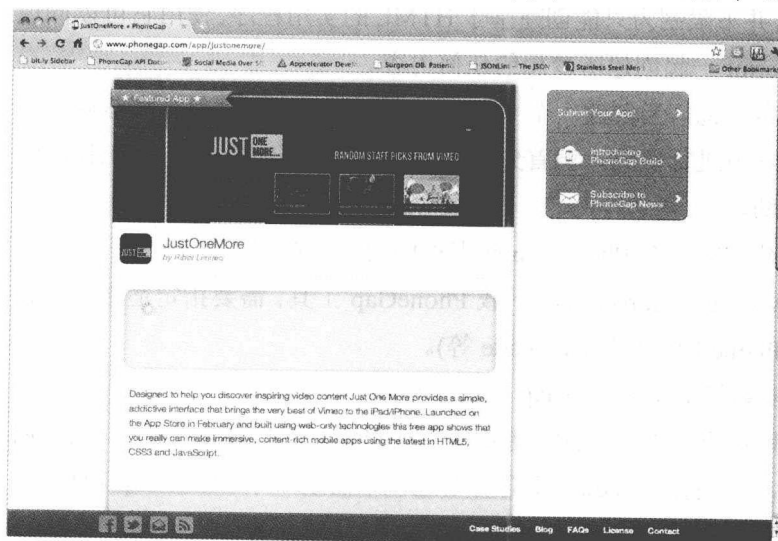


图 1-4 Just One More 应用程序